

ระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาโอลิมปิกในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็น  
เลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี

ธนพนธ์ เดชจิระกุล

งานนิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต  
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา

พฤษภาคม 2560

ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยบูรพา

A MANAGEMENT SYSTEM FOR VOLLEYBALL-PLAYER TRAINING OF  
THE CENTRE FOR SPORTS EXCELLENCE,  
INSTITUTE OF PHYSICAL EDUCATION CHONBURI

THANAPHON DETCHIRAKUN

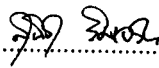
A PROJECT SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF THE REQUIREMENTS  
FOR THE MASTER DEGREE OF SCIENCE IN INFORMATION TECHNOLOGY  
FACULTY OF INFORMATICS BURAPHA UNIVERSITY

MAY 2017

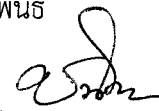
COPYRIGHT OF BURAPHA UNIVERSITY

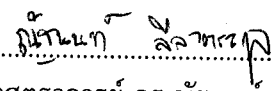
คณะกรรมการควบคุมงานนิพนธ์และคณะกรรมการการสอบงานนิพนธ์ ได้พิจารณางานนิพนธ์ของ  
ธนพนธ์ เดชจิระกุล ฉบับนี้แล้ว เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต  
สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ ของมหาวิทยาลัยบูรพาได้

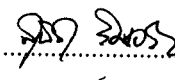
คณะกรรมการควบคุมงานนิพนธ์

  
.....อาจารย์ที่ปรึกษา  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุนิสา ริมเจริญ)

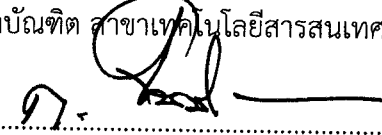
คณะกรรมการสอบงานนิพนธ์

  
.....ประธาน  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ชนิตา ไกรเพชร)

  
.....กรรมการ  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ณัฐนันท์ สีสัตระกุล)

  
.....กรรมการ  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุนิสา ริมเจริญ)

คณะวิทยาการสารสนเทศอนุมัติให้รับงานนิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา  
ตามหลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศของมหาวิทยาลัยบูรพา

  
.....คณบดีคณะวิทยาการสารสนเทศ  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. กฤษณะ ชินสาร)

วันที่...15...เดือน...มิถุนายน... พ.ศ. 2560

## กิตติกรรมประกาศ

งานนิพนธ์ฉบับนี้ สำเร็จลุล่วงอย่างสมบูรณ์ด้วยเมตตากรุณาและคำแนะนำจาก ผศ.ดร.สุนิสา ริมเจริญ อาจารย์ที่ปรึกษาที่กรุณาสละเวลาอันมีค่ามาให้คำปรึกษา แนะนำแนวทางที่ถูกต้อง ตลอดจนแก้ไขข้อบกพร่องต่าง ๆ ด้วยความละเอียดถี่ถ้วนและเอาใจใส่ด้วยดีเสมอมา ผู้วิจัยรู้สึกซาบซึ้งเป็นอย่างยิ่ง จึงขอกราบขอบพระคุณไว้เป็นอย่างสูงไว้ ณ โอกาสนี้

ขอขอบพระคุณผู้ช่วยศาสตราจารย์พรสวรรค์ สระภักดี ผู้เชี่ยวชาญเฉพาะด้านมาตรฐานหลักสูตร สถาบันการพลศึกษา อดีตนักกีฬาโอลิมปิกทีมชาติไทย ที่มีความคิดริเริ่มในการสร้างระบบจัดการฝึกซ้อมกีฬาของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ ขอขอบพระคุณนายเพชร ห้อยตะขบ เจ้าหน้าที่งานด้านประเมินและประกันคุณภาพการศึกษา คณะศิลปศาสตร์ สถาบันการพลศึกษา ให้ความช่วยเหลือในด้านข้อมูล การทดสอบระบบ ตลอดจนคำแนะนำที่ดีเยี่ยม เพื่อให้งานนิพนธ์ฉบับนี้มีความสมบูรณ์และมีคุณภาพ

ขอขอบพระคุณคณะผู้บริหาร อาจารย์ ไค้ช และผู้ฝึกสอน ของสถาบันการพลศึกษา ที่ได้ให้โอกาสผู้จัดทำงานนิพนธ์ในการจัดทำ ตลอดจนให้ความช่วยเหลือในด้านข้อมูล คำแนะนำต่าง ๆ เพื่อให้งานนิพนธ์ฉบับนี้มีความสมบูรณ์และมีคุณภาพ

ขอขอบพระคุณนายปรเมศวร์ รัตนผล นายพลากร ฝอยฟู และนางสาวชุตินาต ลีลาวัฒนเกียรติ พี่และเพื่อนที่คอยให้คำแนะนำในขั้นตอนการออกแบบและพัฒนาระบบจัดการฝึกซ้อมกีฬา

คุณค่าและคุณประโยชน์ของงานนิพนธ์ฉบับนี้ผู้จัดทำงานนิพนธ์ขอมอบเป็นกตัญญู กตเวทิตาแด่บุพการี บุรพจารย์ สถาบันการพลศึกษา และผู้มีพระคุณทุกท่าน ทั้งในอดีตและปัจจุบัน ที่ทำให้ผู้จัดทำงานนิพนธ์เป็นผู้มีการศึกษาและประสบความสำเร็จมาจนถึงทุกวันนี้

สุดท้ายขอขอบพระคุณ มหาวิทยาลัยบูรพา และสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาการสารสนเทศ ซึ่งเป็นที่ให้ความรู้ ประสิทธิ์ประสาทวิชาต่าง ๆ ที่มีคุณค่าต่อการพัฒนาการงานและอาชีพของผู้จัดทำงานนิพนธ์ และการพัฒนาต่อไปในอนาคต

ธนพนธ์ เดชจิระกุล

56920337 : สาขาวิชา: เทคโนโลยีสารสนเทศ; วท.ม. (เทคโนโลยีสารสนเทศ)

คำสำคัญ : การออกแบบและพัฒนาระบบ/ การฝึกซ้อมกีฬา/ วอลเลย์บอล

ธนพนธ์ เดชจิระกุล: ระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี คณะกรรมการควบคุมงานนิพนธ์: สุนิสา रिमเจริญ ,Ph.D., 111 หน้า. ปี พ.ศ.2560.

งานนิพนธ์นี้นำเสนอการออกแบบและพัฒนาระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี โดยระบบที่พัฒนาขึ้นนี้เป็นโปรแกรมประยุกต์บนเว็บซึ่งใช้ ภาษา PHP ควบคู่กับระบบฐานข้อมูล My SQL ในการพัฒนา ผู้ออกแบบระบบได้แบ่งสิทธิ์ในการใช้งานและเข้าถึงข้อมูลของกลุ่มผู้ใช้เป็น 3 กลุ่ม คือ กลุ่มผู้ดูแลระบบ กลุ่มผู้ฝึกสอน และกลุ่มนักกีฬา โดยระบบสามารถ เก็บข้อมูลนักกีฬา รายละเอียดตารางการฝึกซ้อมของนักกีฬา ผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา และสถิติผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาเป็นรายบุคคล เพื่อเป็นข้อมูลสนับสนุนสำหรับการคัดเลือกนักกีฬาเพื่อส่งเข้าแข่งขันกีฬาในระดับต่าง ๆ ส่งผลให้ผู้บริหารและผู้ฝึกสอนใช้ข้อมูลการฝึกซ้อมเพื่อประกอบการคัดเลือกนักกีฬาได้อย่างถูกต้อง ยุติธรรม และรวดเร็ว รวมทั้งช่วยในการพัฒนาศักยภาพด้านกีฬาตามนโยบายสถาบันการพลศึกษา จากการสอบถามความพึงพอใจจากแบบสอบถามพบว่าผู้ใช้สามารถปฏิบัติงานได้อย่างถูกต้อง รวดเร็ว และจากการสำรวจความพึงพอใจของผู้เกี่ยวข้องพบว่าการประเมินความพึงพอใจต่อระบบอยู่ในระดับดีมาก

56920337 : MAJOR: INFORMATION TECHNOLOGY; M.Sc (INFORMATION TECHNOLOGY)

KEYWORD : SYSTEM DESIGN/ SYSTEM DEVELOPMENT/ SPORT TRAINING/ VOLLEYBALL

THANAPHON DETCHIRAKUN: A MANAGEMENT SYSTEM FOR VOLLEYBALL-  
PLAYER TRAINING OF THE CENTRE FOR SPORTS EXCELLENCE, INSTITUTE OF PHYSICAL  
EDUCATION CHONBURI ADVISORY COMMITTEE: SUNISA RIMCHAROEN, Ph.D., 111 P. 2017

This independent study presents a design and development of an information system i.e. a management system for volleyball-player training of the Centre for Sports Excellence, Institute of Physical Education Chonburi. The developed system is implemented by using PHP as a web programming language and MySQL as a database management system. The system authentication and authorization are divided into three groups, which are an administrator, trainer and athlete. The system can record athlete's information, training schedules, training results and training statistics of each athlete. Such information would support the decision of choosing suitable athletes for a competition. Managers and trainers would be able to use the information for efficient and effective decisions and improve the athlete's capability according to the policy of the Institute of Physical Education. As a result, users can use the system efficiently and effectively. Moreover, the user satisfaction survey shows that a level of satisfaction is very good.

## สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	จ
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	ฉ
สารบัญ .....	ช
สารบัญตาราง.....	ฅ
สารบัญภาพ.....	ญ
บทที่	
1 บทนำ	
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์งานนิพนธ์.....	2
1.3 ขอบเขตงานนิพนธ์.....	2
1.4 เครื่องมือพัฒนาระบบ.....	3
1.5 ประโยชน์ของงานนิพนธ์.....	3
1.6 แผนการดำเนินงาน .....	3
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	
2.1 สถาบันการศึกษา.....	4
2.2 กีฬาวอลเลย์บอล.....	7
2.3 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	17
3 ขั้นตอนการดำเนินงาน	
3.1 การศึกษาปัญหาและวิเคราะห์ระบบ.....	18
3.2 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ.....	21
4 ผลการดำเนินงาน	
4.1 ผลการพัฒนา.....	55
4.2 การทดสอบระบบ.....	68
4.3 สํารวจและสอบถามความพึงพอใจ.....	84
5 อภิปรายผลและสรุปผล	
5.1 สรุปผลการทดลอง.....	87
บรรณานุกรม.....	88

## สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
ภาคผนวก	
ภาคผนวก ก รายละเอียดของการออกแบบและพัฒนาระบบ.....	89
ภาคผนวก ข คู่มือการใช้งาน.....	93
ประวัติย่อของผู้วิจัย.....	111



## สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1-1	แผนการดำเนินงาน..... 3
2-1	แสดงการวางแผนการฝึกตลอดปี..... 8
2-2	ตารางขั้นตอนการฝึกซ้อมด้านทักษะกีฬาวอลเลย์บอล ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี..... 11
2-3	ตารางรายชื่อทักษะพื้นฐานของกีฬาวอลเลย์บอล..... 12
2-4	ตารางรายละเอียดท่าการฝึกซ้อมในขั้นตอนที่ 2..... 13
2-5	ตารางรายละเอียดท่าที่ใช้บันทึกการฝึกซ้อมในขั้นตอนที่ 3..... 14
3-1	รายการของแผนภาพการใช้งานระบบ..... 22
3-2	Use Case Description Register เพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน/นักกีฬา..... 23
3-3	Use Case Description Register เพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา/ข้อมูลคณะวิชา..... 24
3-4	Use Case Description Register บันทึกการฝึกซ้อม..... 25
3-5	Use Case Description Register บันทึกการฝึกซ้อมซ้อม..... 26
3-6	Use Case Description Register รายงานผลการฝึกซ้อม..... 27
3-8	Use Case Description Register โปรแกรมการฝึกครั้งถัดไป..... 28
3-9	ฐานข้อมูลของผู้ฝึกสอน..... 38
3-10	ฐานข้อมูลของคณะวิชา..... 38
3-11	ฐานข้อมูลของนักกีฬา..... 39
3-12	ฐานข้อมูลของตำแหน่งการเล่น..... 40
3-13	ฐานข้อมูลของจำนวนการฝึกซ้อมที่เพิ่มขึ้น..... 40
3-14	ฐานข้อมูลของการฝึกซ้อมของนักกีฬา..... 41
3-15	ฐานข้อมูลของท่า..... 41
3-16	ฐานข้อมูลของชนิดกีฬา..... 42
3-17	ฐานข้อมูลของขั้นตอนการฝึกซ้อม..... 42
3-18	ฐานข้อมูลของโปรแกรมการฝึกซ้อม..... 43
3-19	ฐานข้อมูลของผู้ใช้งานระบบ..... 43
4-1	แสดงผลการทดสอบ..... 84
4-2	ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม..... 84
4-3	ข้อมูลเกี่ยวกับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ..... 85

## สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
2-1 ภาพแผนผังการยืมตำแหน่งของนักกีฬาวอลเลย์บอล.....	10
3-1 แผนภาพอธิบายการทำงานของพัฒนาระบบ.....	19
3-2 แผนภาพรายงานของ External Entities Data และ Processes.....	20
3-3 Use Case Diagram การทำงานของระบบ.....	21
3-4 ขั้นตอนการทำงานในส่วนการเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน/ข้อมูลนักกีฬา.....	29
3-5 ขั้นตอนการทำงานในส่วนการเพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา/ข้อมูลคณะวิชา.....	30
3-6 ขั้นตอนการทำงานในส่วนการบันทึกการฝึกซ้อม.....	31
3-7 ขั้นตอนการทำงานในส่วนการบันทึกการฝึกซ้อมซ้อม.....	32
3-8 ขั้นตอนการทำงานในส่วนการดูรายงานผลการฝึกซ้อม.....	33
3-9 ขั้นตอนการทำงานในส่วนการดูโปรแกรมการฝึกครั้งถัดไป.....	33
3-10 Sequence Diagram เพิ่มข้อมูล.....	34
3-11 Sequence Diagram บันทึกผลการฝึกซ้อม.....	35
3-12 Sequence Diagram บันทึกผลการฝึกซ้อมซ้อม.....	35
3-13 Sequence Diagram ดูรายงานผลการฝึกซ้อม.....	36
3-14 Sequence Diagram ดูโปรแกรมการฝึกซ้อมครั้งถัดไป.....	36
3-15 ER-Diagram ของระบบ.....	37
3-16 ออกแบบหน้าจอเข้าสู่ระบบ.....	44
3-17 ออกแบบหน้าหลักของผู้ดูแลระบบ.....	45
3-18 ออกแบบหน้าการแสดงรายชื่อ-เพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา.....	45
3-19 ออกแบบหน้าจอแสดงข้อมูล-และเพิ่มข้อมูลตำแหน่ง.....	46
3-20 ออกแบบหน้าจอแสดงรายชื่อผู้ฝึกสอน.....	46
3-21 ออกแบบหน้าจอแสดงข้อมูลส่วนตัวผู้ฝึกสอน.....	47
3-22 ออกแบบหน้าจอการเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	47
3-23 ออกแบบหน้าจอการแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	48
3-24 ออกแบบหน้าจอการแสดงรายชื่อนักกีฬา.....	48
3-25 ออกแบบหน้าจอข้อมูลส่วนตัวนักกีฬา.....	49
3-26 ออกแบบหน้าจอเพิ่มข้อมูลนักกีฬา.....	49
3-27 ออกแบบหน้าจอแก้ไขข้อมูลนักกีฬา.....	50
3-28 ออกแบบหน้าจอแสดงข้อมูลคณะวิชา.....	50
3-29 ออกแบบหน้าจอหน้าหลักข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	51

## สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
3-30 ออกแบบหน้าจอข้อมูลนักกีฬาในสังกัด.....	51
3-31 ออกแบบหน้าจอข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา.....	52
3-32 ออกแบบหน้าจอบันทึกผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา.....	52
3-33 ออกแบบหน้าจอข้อมูลผลการฝึกซ้อมซ้อมของนักกีฬา.....	53
3-34 ออกแบบหน้าจอหลักของนักกีฬา.....	53
3-35 ออกแบบหน้าผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา.....	54
4-1 หน้าจอหลักก่อนเข้าสู่ระบบ.....	55
4-2 หน้าจอหลักของผู้ดูแลระบบ.....	56
4-3 หน้าจอหลักของผู้ฝึกสอน.....	56
4-4 หน้าจอหลักของนักกีฬา.....	57
4-5 หน้าจอจัดการข้อมูลชนิดกีฬา.....	57
4-6 หน้าจอจัดการข้อมูลตำแหน่ง.....	58
4-7 หน้าจอจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	58
4-8 หน้าจอเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	59
4-9 หน้าจอรายละเอียดข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	59
4-10 หน้าจอแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	60
4-11 หน้าจอจัดการข้อมูลนักกีฬา.....	60
4-12 หน้าจอเพื่อข้อมูลนักกีฬา.....	61
4-13 หน้าจอรายละเอียดข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	61
4-14 หน้าจอแก้ไขข้อมูลนักกีฬา.....	62
4-15 หน้าจอจัดการข้อมูลคณะวิชา.....	62
4-16 หน้าจอเลือกนักกีฬาเพื่อบันทึกผลการฝึกซ้อม.....	63
4-17 หน้าจอบันทึกผลการฝึกซ้อม.....	64
4-18 หน้าจอบันทึกผลการฝึกซ้อมซ้อม.....	65
4-19 หน้าจอโปรแกรมการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป.....	66
4-20 หน้าจอรายงานผลการฝึกซ้อม.....	67
4-21 หน้าจอรายงานสรุปของชนิดกีฬา.....	68
4-22 หน้าจอหลักของระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬาเพื่อความ เป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี.....	68
4-23 หน้าจอการใช้งานของผู้ใช้ระดับผู้ดูแลระบบ.....	69

## สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
4-24 หน้าจอการใช้งานของผู้ใช้ระดับผู้ฝึกสอน.....	70
4-25 หน้าจอการใช้งานของผู้ใช้ระดับนักกีฬา.....	70
4-26 หน้าจอเพิ่มชนิดกีฬา.....	71
4-27 หน้าจอเพิ่มตำแหน่ง.....	71
4-28 หน้าจอเพิ่มข้อมูลคณะวิชา.....	72
4-29 หน้าจอจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	72
4-30 หน้าจอเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	72
4-31 หน้าจอแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	73
4-32 หน้าจอจัดการข้อมูลนักกีฬา.....	74
4-33 หน้าจอเพิ่มข้อมูลนักกีฬา.....	74
4-34 หน้าจอแก้ไขข้อมูลนักกีฬา.....	75
4-35 หน้าจอเพิ่มข้อมูลคณะวิชา และรายชื่อคณะวิชา.....	76
4-36 หน้าจอการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป.....	77
4-37 หน้าจอรายชื่อนักกีฬาที่จะบันทึกผลการฝึกซ้อม.....	78
4-38 หน้าจอบันทึกผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา.....	79
4-39 หน้าจอรายชื่อนักกีฬาที่จะบันทึกผลการฝึกซ้อม ในกรณีที่มีนักกีฬาที่ต้องฝึกซ้อมซ่อม.....	80
4-40 หน้าจอการบันทึกผลการฝึกซ้อมซ่อมของนักกีฬา.....	81
4-41 หน้าจอรายงานผลการฝึกซ้อมในวันนั้นๆ.....	82
4-42 หน้าจอรายงานผลของผู้ฝึกสอน.....	83
ก-1 แบบฟอร์มการบันทึกข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	89
ก-2 แบบฟอร์มการบันทึกข้อมูลนักกีฬา.....	90
ก-3 แบบสอบถามความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ หน้า 1.....	91
ก-4 แบบสอบถามความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ หน้า 2.....	92
ข-1 หน้าจอหลักของระบบ.....	93
ข-2 หน้าจอหลักของผู้ดูแลระบบ.....	94
ข-3 หน้าจอส่วนงานจัดการข้อมูลชนิดกีฬา.....	94
ข-4 หน้าจอส่วนงานจัดการข้อมูลตำแหน่ง.....	95
ข-5 หน้าจอส่วนงานจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	96
ข-6 หน้าจอส่วนงานเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	96
ข-7 หน้าจอส่วนงานแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	97

## สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
ข-7 หน้าจอรายละเอียดข้อมูลผู้ฝึกสอน.....	98
ข-8 หน้าจอจัดการข้อมูลนักกีฬา.....	99
ข-9 หน้าจอเพิ่มข้อมูลนักกีฬา.....	99
ข-10 หน้าจอแก้ไขข้อมูลนักกีฬา.....	100
ข-11 หน้าจอรายละเอียดข้อมูลนักกีฬา.....	101
ข-12 หน้าจอจัดการข้อมูลคณะวิชา.....	101
ข-13 หน้าจอหลักของระบบ.....	102
ข-14 หน้าจอหลักของผู้ฝึกสอน.....	103
ข-15 หน้าจอบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา.....	103
ข-16 หน้าจอบันทึกผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา.....	104
ข-17 หน้าจอบันทึกการฝึกซ้อม กรณีไม่ผ่าน.....	105
ข-18 หน้าจอบันทึกการฝึกซ้อมซ่อมของนักกีฬา.....	106
ข-19 หน้าข้อมูลนักกีฬา.....	107
ข-20 หน้าข้อมูลการฝึกซ้อมของวันนั้น.....	107
ข-21 หน้าโปรแกรมการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป.....	108
ข-22 หน้าจอรายงานผลการฝึกซ้อมของทีม.....	109
ข-23 หน้าจอหลักของระบบ.....	109
ข-24 หน้าจอหลักของนักกีฬา.....	110

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

สถาบันการพลศึกษาเป็นสถาบันการศึกษาระดับอุดมศึกษา ที่เป็นนิติบุคคลสังกัดกระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา เป็นสถาบันที่มุ่งเน้นผลิตและพัฒนาบุคลากรด้านพลศึกษา กีฬาเพื่อความเป็นเลิศในระดับมาตรฐานสากล โดยแบ่งออกเป็น 17 วิทยาเขต (พระราชบัญญัติสถาบันการพลศึกษา พ.ศ.2548) สถาบันการพลศึกษา ได้ตระหนักถึงความสำคัญในการพัฒนากีฬาเพื่อความเป็นเลิศ เพื่อการพัฒนาศักยภาพของนักกีฬาให้สูงสุดในการเข้าร่วมการแข่งขันกีฬาในระดับชาติ ซึ่งสอดคล้องกับแผนแม่บทในการพัฒนากีฬาแห่งชาติฉบับที่ 4 ของกระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬาตามยุทธศาสตร์ 4 ปี จึงได้ดำเนินการจัดตั้งศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศขึ้น ประจำวิทยาเขต 17 แห่ง เพื่อเป็นหน่วยงานหลักในการบริหารงานต่าง ๆ ในด้านการกำหนดนโยบายและงบประมาณ ตามพันธกิจของสถาบัน ข้อที่ 6 ด้านการส่งเสริมสนับสนุนการจัดการศึกษาสำหรับบุคคลที่มีความสามารถพิเศษทางการกีฬาสู่ความเป็นเลิศ ในประเด็นยุทธศาสตร์ที่ 2 การพัฒนานักศึกษาให้มีศักยภาพด้านกีฬาสู่ความเป็นเลิศ ซึ่งศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศทุกแห่งของสถาบันการพลศึกษา มีความมุ่งมั่นในการพัฒนาและส่งเสริมนักกีฬาที่มีความสามารถพิเศษตามคุณสมบัติที่ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศกำหนดไว้ ในชนิดกีฬาต่าง ๆ ซึ่งใช้เกณฑ์ด้านความพร้อมของวิทยาเขตในด้านบุคลากร สถานที่ อุปกรณ์ และนักกีฬา ซึ่งแต่ละวิทยาเขตสามารถเลือกชนิดกีฬาได้เพียง 3-5 ชนิดกีฬา

ทางศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ตระหนักถึงความสำคัญในการพัฒนานักกีฬา เพื่อพัฒนาขีดความสามารถเพื่อส่งเข้าร่วมการแข่งขันกีฬาระดับต่าง ๆ โดยมุ่งเน้นในการฝึกซ้อมกีฬาโดยการใช้หลักวิทยาศาสตร์การกีฬา จึงได้มีการจัดทำระบบการเก็บตัวฝึกซ้อมนักกีฬาทุกกลุ่มอย่างต่อเนื่อง โดยมีชนิดกีฬาที่อยู่ในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี คือ กีฬาวอลเลย์บอล กีฬายกน้ำหนัก และ กีฬาฟันดาบ

เดิมในการบันทึกผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี มีการเก็บบันทึกผลในรูปแบบของเอกสารโดยผู้ฝึกสอนเพื่อนำมาวิเคราะห์ในการจัดวางตารางการฝึกซ้อมหลังการฝึกและตารางการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป แต่เนื่องด้วยผู้ฝึกสอนซึ่งรับหน้าที่โดยอาจารย์ ซึ่งมีภาระงานสอนและภาระงานบริหาร ทำให้การติดตามการฝึกซ้อมของนักกีฬาไม่มีความต่อเนื่อง ผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาอาจจัดเก็บไม่ถูกต้องหรือไม่ครบถ้วน เกิดข้อผิดพลาดในการจัดวางตารางการฝึกซ้อมของนักกีฬา ไม่มีการบริหารจัดการข้อมูลการฝึกซ้อมของนักกีฬาอย่างเป็นระบบ ทำให้ไม่สามารถนำมาใช้ประโยชน์ในด้านการพัฒนาการฝึกซ้อมของนักกีฬาและการคัดเลือกนักกีฬาเพื่อส่งเข้าร่วมแข่งขันกีฬาในระดับต่าง ๆ

จากปัญหาที่เกิดขึ้น ผู้จัดทำงานนิพนธ์ได้นำเสนอระบบบริหารจัดการให้มีความสะดวกลดขั้นตอนการทำงาน ซึ่งระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

เลิศของสถาบันการพลศึกษาวิทยาเขตชลบุรี ประกอบด้วยการจัดเก็บข้อมูลนักกีฬา รายละเอียด ตารางการฝึกซ้อมของนักกีฬา ผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา สถิติการฝึกซ้อม ผู้บริหารสามารถดูข้อมูล การฝึกซ้อมของนักกีฬาเพื่อประกอบการตัดสินใจในการคัดเลือกนักกีฬาเพื่อส่งเข้าร่วมแข่งขันกีฬาใน ระดับต่าง ๆ และพัฒนาศักยภาพด้านกีฬาตามนโยบายสถาบันการพลศึกษา

## 1.2 วัตถุประสงค์ของงานนิพนธ์

1.2.1 เพื่อช่วยสนับสนุนผู้บริหาร ผู้ฝึกสอน ด้านข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาในการ ตัดสินใจคัดเลือกนักกีฬาเข้าแข่งขันกีฬาในระดับต่าง ๆ

1.2.2 เพื่อช่วยสนับสนุนผู้ฝึกสอน ให้สามารถเก็บรวบรวมข้อมูลนักกีฬาและข้อมูลการ ฝึกซ้อมของนักกีฬาได้อย่างถูกต้องครบถ้วน

1.2.3 เพื่อช่วยสนับสนุนผู้ฝึกสอน ด้านการจัดโปรแกรมการฝึกซ้อมและตรวจสอบผลการ ฝึกซ้อมได้อย่างรวดเร็ว

## 1.3 ขอบเขตของงานนิพนธ์

1.3.1 ระบบการบันทึกข้อมูลกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพล ศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ดังนี้

1.3.1.1 สามารถจัดข้อมูลชนิดกีฬา ตำแหน่งของนักกีฬา

1.3.1.2 สามารถจัดการข้อมูลผู้ใช้งานระบบการฝึกซ้อมกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬา เพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ได้

1.3.1.3 สามารถจัดการข้อมูลนักกีฬาและผู้ฝึกสอน ของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี

1.3.2 ระบบบันทึกและประมวลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬา เพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ดังนี้

1.3.2.1 สามารถบันทึกข้อมูลการฝึกซ้อมของกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ได้

1.3.2.2 สามารถประมวลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬาเพื่อ ความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ได้

1.3.2.3 สามารถสรุปผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ได้

1.3.2.4 สามารถสรุปผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬาเพื่อ ความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ได้

1.3.2.5 สามารถจัดตารางการฝึกซ้อมในครั้งถัดไปของนักกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์ กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ได้

1.3.3 ระบบรายงานผลสามารถสรุปผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬา เพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ได้

1.3.3.1 สรุปข้อมูลนักกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี

1.3.3.2 สรุปข้อมูลประวัติการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬา เพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี

1.3.3.3 สรุปข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี

#### 1.4 เครื่องมือพัฒนาระบบ

เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบการจัดการแข่งขันกีฬาสถาบันการพลศึกษาแห่งประเทศไทย ใช้ระบบปฏิบัติการ Windows 8 64 bit ภาษาที่ใช้พัฒนาโปรแกรมคือ PHP โดยใช้โปรแกรม EditPlus และ โปรแกรม dreamweaver cs5 ในการพัฒนา ระบบฐานข้อมูลที่ใช้คือ My SQL

#### 1.5 ประโยชน์ของงานนิพนธ์

1.5.1 ได้สารสนเทศสำหรับช่วยสนับสนุนให้ผู้บริหารตัดสินใจทางด้านงบประมาณและคัดเลือกนักกีฬาในการแข่งขันกีฬาในระดับต่าง ๆ

1.5.2 ได้ระบบที่สามารถนำไปใช้งานจริงในการฝึกซ้อมกีฬาวอลเลย์บอล และเป็นต้นแบบให้กีฬาอื่น

#### 1.6 แผนการดำเนินงาน

ตารางที่ 1-1 แผนการดำเนินงาน

ขั้นตอนการดำเนินงาน	ระยะดำเนินงาน					
	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.
1. เลือกหัวข้อโครงการและกำหนดวัตถุประสงค์	←→					
2. ศึกษาความเป็นไปได้	←→	←→				
3. วิเคราะห์ระบบและออกแบบ		←→	←→			
4. พัฒนาระบบ			←→	←→		
5. ทดสอบและแก้ไข					←→	
6. ติดตั้งระบบ						←→
7. จัดทำเอกสารคู่มือการใช้งาน						←→



## บทที่ 2

### เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาโอลิมปิกในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ผู้จัดทำงานนิพนธ์จัดทำขึ้นเพื่อช่วยสนับสนุนการตัดสินใจของผู้บริหารในการพัฒนาศักยภาพทางด้านกีฬาแก่ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการศึกษา และเพื่อสนับสนุนส่งเสริมให้นักกีฬาโอลิมปิกที่มีความสามารถได้เข้าแข่งขันในระดับต่าง ๆ เพื่อให้ระบบสามารถนำไปใช้งานจริงในการฝึกซ้อมกีฬาโอลิมปิก และเป็นต้นแบบให้กีฬาอื่น จึงได้ศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องดังนี้

#### 2.1 สถาบันการศึกษา

##### 2.1.1 ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการศึกษา

#### 2.2 กีฬาโอลิมปิก

##### 2.1.2.1 กลวิธีการฝึกกีฬาโอลิมปิก

##### 2.1.2.2 การวางแผนการฝึกกีฬาโอลิมปิก

##### 2.1.2.3 แผนการฝึกกีฬาโอลิมปิกของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการศึกษา วิทยาเขตชลบุรี

#### 2.3 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

### 2.1 สถาบันการศึกษา

สถาบันการศึกษา ก่อตั้งจากการที่กรมพลศึกษาที่ได้ดำเนินการผลิตครูพลศึกษา ตั้งแต่ปี พ.ศ. 2435 โดยมีหน่วยงานในสังกัด ประกอบด้วย วิทยาเขต 17 แห่ง และโรงเรียนกีฬา 13 แห่ง สถาบันการศึกษาได้ เปิดสอนหลักสูตรระดับปริญญาโทในหลักสูตรศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาพลศึกษา ที่วิทยาเขตกระบี่ วิทยาเขตชลบุรี วิทยาเขตเชียงใหม่ และวิทยาเขตสุพรรณบุรี และหลักสูตรศิลปศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการกีฬาและนันทนาการที่วิทยาเขตชลบุรี โดยมี วิสัยทัศน์ พันธกิจและเป้าหมายการดำเนินงาน (พระราชบัญญัติสถาบันการศึกษา พ.ศ. 2555, 2555) ดังนี้

#### วิสัยทัศน์

เป็นสถาบันชั้นนำในระดับภูมิภาคอาเซียน ที่จัดการศึกษา ด้านพลศึกษา กีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬาและสุขภาพ ที่มีคุณภาพ

### พันธกิจ

1 ผลิตและพัฒนาบุคลากรด้านพลศึกษา กีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา วิทยาศาสตร์สุขภาพและสาขาอื่นที่เกี่ยวข้อง

2 ศึกษา ค้นคว้า วิจัย เพื่อสร้างและพัฒนาองค์ความรู้ นวัตกรรม5รมด้านพลศึกษา กีฬา นันทนาการ วิทยาศาสตร์การกีฬา วิทยาศาสตร์สุขภาพและสาขาอื่นที่เกี่ยวข้อง

3 ส่งเสริม สนับสนุนการจัดการศึกษาสำหรับบุคคลที่มีความบกพร่องทางร่างกาย

4 ให้บริการทางวิชาการและอาคารสถานที่แก่ชุมชนและสังคม

5 อนุรักษ์และทะนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม การละเล่นพื้นบ้านและกีฬาไทย

6 ส่งเสริม สนับสนุนการจัดการศึกษาสำหรับบุคคลที่มีความสามารถพิเศษทางการกีฬาสู่ความเป็นเลิศ

7 สร้างความร่วมมือและจัดการศึกษาในประชาคมอาเซียน

เป้าหมายการดำเนินงาน

1 ผลิตและเตรียมนักกีฬาระดับเยาวชนให้มีความสามารถถึงขีดสูงสุด

2 ผลิตบัณฑิตทางด้านพลศึกษา กีฬา วิทยาศาสตร์การกีฬา วิทยาศาสตร์สุขภาพ นันทนาการ และสาขาอื่นที่เกี่ยวข้อง

3 ศึกษา ค้นคว้า วิเคราะห์ วิจัย เกี่ยวกับการเรียนการสอนและภูมิปัญญาท้องถิ่น โดยมุ่งเน้นพัฒนา องค์ความรู้ทางด้านพลศึกษา สุขศึกษา กีฬา และนันทนาการ

4 บริการวิชาการและเป็นแหล่งความรู้ของชุมชนด้านกีฬา

5 สืบสานและอนุรักษ์วัฒนธรรมท้องถิ่น การละเล่นพื้นบ้านและกีฬาไทย

2.1.1 ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา

สถาบันการพลศึกษาดำเนินการจัดตั้งศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ ประจำวิทยาเขต 17 แห่งเพื่อเป็นหน่วยงานหลักในการบริหารงานต่าง ๆ ในด้านการกำหนดนโยบายและงบประมาณ ตามพันธกิจของสถาบันข้อที่ 6 ด้านการส่งเสริมสนับสนุนการจัดการศึกษาสำหรับบุคคลที่มีความสามารถพิเศษทางการกีฬาสู่ความเป็นเลิศ ในประเด็นยุทธศาสตร์ที่ 2 การพัฒนานักเรียนและนักศึกษาให้มีศักยภาพด้านกีฬาสู่ความเป็นเลิศ ซึ่งศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศทุกแห่งของสถาบันการพลศึกษา มีลักษณะโครงสร้างคล้ายกับโรงเรียนกีฬา มุ่งเน้นในการพัฒนาและส่งเสริมนักกีฬาที่มีความสามารถพิเศษ ที่จบจากโรงเรียนกีฬาสังกัดสถาบันการพลศึกษา หรือจากหน่วยงานอื่น ๆ ที่มีคุณสมบัติที่ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศกำหนดไว้ และดำเนินการเปิดรับบุคคลที่มีความสามารถพิเศษทางด้านกีฬาเข้าศึกษาต่อ ในระดับปริญญาตรี ในชนิดกีฬาต่าง ๆ ซึ่งใช้เกณฑ์ด้านความพร้อมของวิทยาเขตด้านบุคลากร สถานที่ อุปกรณ์ และนักกีฬา ซึ่งแต่ละวิทยาเขตสามารถเลือกชนิดกีฬาได้เพียง 3-5 ชนิดกีฬา โดยจะมุ่งเน้นในการฝึกซ้อมกีฬาโดยการใช้องค์ความรู้จากนักวิทยาศาสตร์การกีฬาและเทคโนโลยีการกีฬามาช่วยในการพัฒนานักกีฬารวมถึงการดำเนินการโครงการจ้างผู้เชี่ยวชาญกีฬาเพื่อจัดจ้างมาปฏิบัติหน้าที่ฝึกสอนกีฬาให้กับนักกีฬาในศูนย์ สำหรับผู้เชี่ยวชาญกีฬาที่ทางศูนย์กีฬา

เพื่อความเป็นเลิศดำเนินการจัดจ้านั้น มีทั้งผู้เชี่ยวชาญกีฬาภายในประเทศและผู้เชี่ยวชาญกีฬาต่างประเทศ (พระราชบัญญัติการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ.2558, 2558)

วิสัยทัศน์ “เป็นศูนย์พัฒนากีฬาในระดับท้องถิ่น และเป็นแหล่งผลิตที่มีคุณภาพในการพัฒนานักกีฬาเพื่อความเป็นเลิศสู่ระดับชาติ”

พันธกิจของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา

- 1 พัฒนานักกีฬา ในระดับท้องถิ่นให้มีความสามารถ สู่ความเป็นเลิศในระดับชาติ
- 2 พัฒนา ปรับปรุงการบริหารจัดการและบูรณาการนโยบายการกีฬาสู่ท้องถิ่น
- 3 พัฒนาคูคลากรทางการกีฬาให้มีความสามารถทางด้านกีฬา เช่นนักกีฬามีความสามารถสูงสุด ผู้ฝึกสอนกีฬามีความรู้ความสามารถที่ได้มาตรฐาน
- 4 พัฒนาสถานกีฬา อุปกรณ์กีฬา และสิ่งอำนวยความสะดวก เพื่อรองรับการบริการด้านกีฬา
- 5 มีการดำเนินการจัดการแข่งขันร่วมกับท้องถิ่น

วัตถุประสงค์

- 1 พัฒนานักกีฬา ในระดับท้องถิ่นให้มีความสามารถ สู่ความเป็นเลิศในระดับชาติ
- 2 พัฒนา ปรับปรุงการบริหารจัดการและบูรณาการนโยบายการกีฬาสู่ท้องถิ่น
- 3 พัฒนาคูคลากรทางการกีฬาให้มีความสามารถทางด้านกีฬา เช่นนักกีฬามีความสามารถสูงสุด ผู้ฝึกสอนกีฬามีความรู้ความสามารถที่ได้มาตรฐาน
- 4 พัฒนาสถานกีฬา อุปกรณ์กีฬา และสิ่งอำนวยความสะดวก เพื่อรองรับการบริการด้านกีฬา ในการรองรับการให้บริการด้านกีฬาแก่ท้องถิ่น
- 5 เพื่อพัฒนาการจัดการแข่งขันให้เป็นระบบและมีมาตรฐาน โดยร่วมมือกับท้องถิ่น

เป้าหมาย

- 1 เป็นแหล่งผลิตนักกีฬาที่มีคุณภาพเพื่อความเป็นเลิศสู่ระดับชาติ
- 2 ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศมีความเข้มแข็งเป็นที่ยอมรับของท้องถิ่น ซึ่งได้รับประโยชน์จากด้านบุคลากรทางการกีฬา ด้านสถานกีฬา อุปกรณ์และสิ่งอำนวยความสะดวก
- 3 ความร่วมมือกับท้องถิ่นเพิ่มมากขึ้น เพื่อพัฒนาการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

ยุทธศาสตร์

- 1 การพัฒนาการบริหารจัดการศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศในสถาบันการพลศึกษา
- 2 การสร้างและพัฒนาคูคลากรทางการกีฬาให้มีความสามารถสูงสุด
- 3 การพัฒนาสถานกีฬา อุปกรณ์กีฬา และสิ่งอำนวยความสะดวกทางด้านกีฬา เพื่อรองรับการบริการทั้งการฝึกซ้อมและการแข่งขัน วิทยาเขตชลบุรี จะเน้นความเป็นเลิศ ด้านกีฬาวอลเลย์บอล
- 4 การสร้างเสริมประสบการณ์การแข่งขันและการจัดการแข่งขันกีฬา

## 2.2 กีฬาวอลเลย์บอล

กีฬาวอลเลย์บอล เป็นเกมการเล่นชนิดหนึ่ง ซึ่งมีลูกบอลเป็นอุปกรณ์ในการเล่น และเล่นบนพื้นสนามซึ่งถูกแบ่งครึ่งด้วยตาข่าย เป็นกีฬาที่ต้องใช้วิทยะร่างกายในการตี ต่อย ตบ ทบ ให้ลูกวอลเลย์บอลข้ามไปมาระหว่างตาข่าย โดยมีเป้าหมายที่จะให้ลูกบอลไปตกในพื้นที่ของฝ่ายตรงข้าม ในขณะที่เดียวกันต้องรักษาพื้นที่ไม่ให้ลูกบอลตกลงไปในพื้นที่ของตนเอง (พรสวรรค์ สระภักดี, 2556, หน้า 3)

วอลเลย์บอลเป็นกีฬาประเภททีม โดยมีผู้เล่นอย่างน้อย 6 คน กีฬาประเภททีมทุกชนิดจะต้องมีการฝึกซ้อม เพื่อให้การเล่นในทีมมีความเข้าใจกันเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน หากทีมขาดความสามัคคีแล้วเมื่อลงแข่งขันย่อมมีชัยชนะได้ยาก

กีฬาวอลเลย์บอล ช่วยเสริมการเจริญเติบโตของร่างกายเพราะการฝึกกีฬาจะเป็นการเสริมสร้างสมรรถภาพของร่างกายเพื่อให้เกิดความแข็งแรง เนื่องจากการเล่นวอลเลย์บอลจำเป็นต้องอาศัยการเคลื่อนไหวตลอดเวลา ดังนั้นการเล่นวอลเลย์บอลจึงสร้างสมรรถภาพทางกายด้านความแข็งแรง ความอดทน ความคล่องแคล่ว ว่องไว และความเร็ว เป็นต้น

วอลเลย์บอล มีวิธีการเล่นที่ง่ายผู้เล่นสามารถใช้เสียงในการสื่อสาร สามารถปรับสถานที่ที่ใช้เล่นดัดแปลงให้เหมาะสมกับเพศและวัย กฎและกติกาเข้าใจง่ายจึงเหมาะสำหรับการออกกำลังกายและใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ได้เป็นอย่างดี

วอลเลย์บอล เป็นกีฬาที่สร้างไหวพริบ เนื่องจากการเป็นกีฬาที่ต้องตัดสินใจในการแก้ปัญหาเฉพาะหน้าอยู่ตลอดเวลา ดังนั้นวอลเลย์บอลจึงเป็นกีฬาที่ฝึกฝนให้ผู้เล่นมีไหวพริบที่ชาญฉลาดและแก้ปัญหาอย่างฉับพลันได้ดี

### 2.2.1 กลวิธีการฝึกกีฬาวอลเลย์บอล

การฝึกกีฬา เป็นกระบวนการที่ต้องนำเอาความรู้หลักการด้านวิทยาศาสตร์และสังคมศาสตร์มาประยุกต์ใช้และนำไปปฏิบัติอย่างเป็นรูปธรรม โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนานักกีฬาทั้งในด้านทักษะและความสามารถให้ถึงขีดสูงสุดของแต่ละบุคคล

การฝึกกีฬาที่จะทำให้บรรลุตามเป้าประสงค์ที่ต้องการ ผู้ฝึกสอนกีฬาจะต้องใช้ทั้งศาสตร์และศิลป์ในการฝึกกีฬา ผู้ฝึกสอนต้องพยายามค้นหาวิธีการฝึกหรือปัจจัยต่าง ๆ มาเพื่อสร้างความสามารถของนักกีฬา ทำให้นักกีฬามีความพร้อมที่จะทำการแข่งขัน ทั้งทางด้านร่างกายและจิตใจ อารมณ์และสังคม สามารถทำการแข่งขันได้อย่างเต็มขีดความสามารถ ขอบข่ายของการฝึกกีฬาได้แก่ การฝึกสมรรถภาพทั่วไป การฝึกทักษะเพื่อเสริมสร้างรากฐานของกีฬาการฝึกเพื่อให้ได้สมรรถภาพและความสามารถสูงสุดและการฝึกทางด้านจิตใจ หลักการฝึกกีฬาโดยทั่วไป ผู้ฝึกสอนจำเป็นต้องมีความรู้เกี่ยวกับระบบพลังงานที่นำมาใช้ในการฝึก การเตรียมจัดโปรแกรมการฝึกซ้อมทั้งในด้านสมรรถภาพทางกาย เทคนิค แทคติก จิตวิทยา ละด้านทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง ตลอดจนทั้งตัวแปรที่เกี่ยวข้องกับการฝึกซ้อมและการพัก และการฟื้นตัว การฝึกสมรรถภาพทางกายทั่วไปเป็นการฝึกเพื่อให้ร่างกาย

มีความพร้อมที่จะทำให้การฝึกกีฬาได้อย่างมีประสิทธิภาพ การมีสมรรถภาพทางกายที่ดีจะช่วยให้ นักกีฬาสามารถปฏิบัติตามเทคนิคต่าง ๆ ที่ได้รับการฝึกมาได้อย่างถูกต้อง การฝึกทักษะเพื่อเสริมสร้างรากฐานทางกีฬา เป็นการฝึกทักษะพื้นฐานที่ใช้ในการเล่นกีฬาอย่างเฉพาะเจาะจงตามประเภทกีฬาที่เล่น ทำให้ทักษะต่าง ๆ พัฒนาขึ้นอย่างรวดเร็ว การฝึกเพื่อให้ได้สมรรถภาพและความสามารถสูงสุด เป็นการฝึกแบบผสมผสานอย่างหนักและเฉพาะเจาะจง ทั้งทักษะและสมรรถภาพทางกาย ตลอดจนการฝึกทางจิตใจให้มีความพร้อมที่สุดที่จะทำการแข่งขัน การฝึกจะสามารถพัฒนานักกีฬาได้มากน้อยเท่าใดขึ้นอยู่กับคุณภาพของการฝึกปริมาณของการฝึก ปัจจัยภายในตัวผู้รับการฝึกและปัจจัยภายนอกตัวผู้รับการฝึก (พรสวรรค์ สรรพกต, 2556, หน้า 59-66)

## 2.2.2 การวางแผนการฝึกกีฬาวอลเลย์บอล

พรสวรรค์ สรรพกต (2556, หน้า 71-77) กล่าวว่าในการฝึกซ้อมวอลเลย์บอล การฝึกจะแบ่งออกเป็นระยะ ๆ และกำหนดเวลาไว้ในแต่ละระยะต้องกำหนดจุดประสงค์ไว้อย่างชัดเจน จุดประสงค์ที่สำคัญในการวางแผนการฝึกแต่ละครั้งคือพยายามให้นักกีฬาเข้าแข่งขันตามปฏิทินการแข่งขันที่มีขึ้นในแต่ละปี โดยมีการเตรียมทั้งร่างกายและจิตใจ พยายามให้บรรลุผลในระดับที่ไม่เคยรับมาก่อน แผนการฝึกแต่ละช่วงควรง่ายต่อการเข้าใจและอยู่ในวิสัยที่ทำได้ ยืดหยุ่นสามารถปรับปรุงแก้ไขได้ตามความจำเป็น และความก้าวหน้าของนักกีฬาเท่าที่ความรู้และประสบการณ์ของผู้ฝึกสอน การวางแผนการฝึกซ้อมโดยทั่วไป จะวางแผนการฝึกเป็นแบบรายวัน โดยแบ่งมาจากการฝึกตลอดปีตามตารางที่ 2-1

ตารางที่ 2-1 แสดงการวางแผนการฝึกตลอดปี

รายการ/ระยะ	ต้นฤดู การแข่งขัน	ก่อนฤดู การแข่งขัน	ฤดู การแข่งขัน
1. สมรรถภาพทางกาย	50%	40%	20%
2. ทักษะ	30%	30%	30%
3. ยุทธวิธี	20%	30%	50%

### การวางแผนการฝึกแต่ละวัน (Planning the Training Session)

การวางแผนแต่ละช่วงเป็นสิ่งสำคัญสำหรับการฝึกซ้อมมาก ในช่วงนี้จะทำการฝึกเพื่อให้เกิดทักษะ สมรรถภาพของร่างกาย และความสมบูรณ์ของร่างกายพร้อมทั้งให้นักกีฬาเกิดความเชื่อมั่นในตนเองด้วย ในช่วงการฝึกตั้งแต่อบอุ่นร่างกายจนกระทั่งจบ การฝึกมีกิจกรรมหลาย ๆ อย่างให้นักกีฬาฝึก การพิจารณาว่ากิจกรรมแต่ละประเภทที่จะให้นักกีฬาฝึกควรมีอะไรบ้าง ผู้ฝึกสอนจะต้องยึดขั้นตอนต่าง ๆ ของการฝึกเป็นแบบอย่างดังนี้

ขั้นฝึกทักษะ การฝึกทักษะเป็นหัวใจสำคัญสำหรับการฝึกซ้อมในการฝึกทักษะนั้นควรประกอบด้วย การทบทวนทักษะ เทคนิคเดิม ฝึกเรียนรู้ ทักษะเทคนิคใหม่ฝึกการนำไปใช้ในสถานการณ์ เกม หรือการแข่งขันจริงในการฝึกควรฝึกจากสิ่งที่รู้มาและไปหาสิ่งที่ไม่รู้ และควรฝึก ก่อนการฝึก

สมรรถภาพทางกายและนักกีฬาต้องอยู่ในสภาพที่ไม่เมื่อยล้า เพราะถ้านักกีฬาเมื่อยล้าทำให้การฝึกไม่ได้ผล การฝึกทักษะจะเกี่ยวข้องกับระบบประสาท สมอง และระบบความจำ ในการฝึก ทักษะต่าง ๆ

ขั้นฝึกสมรรถภาพทางกาย การแกสมรรถภาพทางกายเป็นสิ่งจำเป็นสำหรับนักกีฬาวอลเลย์บอล การฝึกแต่ละ ครั้งไม่ใช่ฝึกเฉพาะทักษะและเทคนิคเท่านั้น แต่จะต้องเสริมสร้างสมรรถภาพทางกายให้กับนักกีฬา สำหรับกีฬาวอลเลย์บอล การเสริมสร้างสมรรถภาพทางกายหลังการแกทักษะจะเน้นการสร้างเสริม สมรรถภาพทางกายด้านความแข็งแรง ความอดทนของกล้ามเนื้อ และระบบไหลเวียนของโลหิต ซึ่งการแกสมรรถภาพทางกายไม่ว่าจะฝึกด้วยวิธีการใด จำเป็นจะต้องคำนึงถึงความเข้มข้นของการฝึก ความก้าวหน้าของการฝึกก็จะเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ จะต้องใช้หลักการฝึกเพิ่มพิกัด องค์ประกอบที่จะเพิ่มพิกัดองค์ประกอบไปด้วย 3 องค์ประกอบ คือ

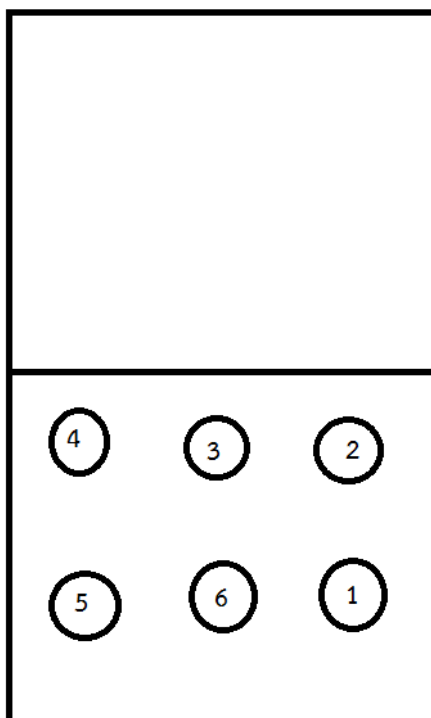
2.2.2.1 ความหนักของการฝึก ( Intensity of Training ) หมายถึง ภาระในการ ฝึกแต่ละครั้ง เช่น ปริมาณน้ำหนัก ความเร็วในการวิ่งแต่ละรอบ ระยะทางฝึกวิ่งประจำวัน เป็นต้น

2.2.2.2 ความบ่อยของการฝึก ( Frequency of Training ) หมายถึง จำนวนครั้งในการฝึกต่อห้วงเวลา

2.2.2.3 ความนานของการฝึก ( Duration of Training ) หมายถึง ระยะเวลา ของการฝึกแต่ละรอบ เมื่อต้องการฝึกเพิ่มพิกัดก็สามารถเพิ่มความนานในการฝึกเป็นต้น

2.2.3 แผนการฝึกซ้อมด้านทักษะแบบรายวันของกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี

ในการฝึกซ้อมกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี จะแบ่งนักกีฬาออกตามตำแหน่งการเล่น เป็นหมายเลขต่าง ๆ ตามภาพที่ 2-1



ภาพที่ 2-1 ภาพแผนผังการยืนตำแหน่งของนักกีฬาวอลเลย์บอล

ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หลังขวา (Right Back หรือ R.B.)

ตำแหน่งที่ 2 เรียกว่า หน้าขวา (Right Front หรือ R.F.)

ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)

ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน้าซ้าย (Left Front หรือ L.F.)

ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หลังซ้าย (Left Back หรือ F.B.)

ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หลังกลาง (Center Back หรือ C.B.)

ขั้นตอนการฝึกซ้อมด้านทักษะแบบรายวันกีฬาวอลเลย์บอล ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ใน 1 วัน มี 4 ขั้นตอน โดยนักกีฬาทุกคนจะต้องผ่านการฝึกซ้อมตามขั้นตอนทีละขั้นตอน ตามตารางที่ 2-2

ตารางที่ 2-2 ตารางขั้นตอนการฝึกซ้อมด้านทักษะกีฬาวอลเลย์บอล ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี

รายการฝึกซ้อม				
ขั้นตอนที่ 1	ขั้นตอนที่ 2	ขั้นตอนที่ 3	ขั้นตอนที่ 4	ขั้นตอนที่ 5
ฝึกรับบอล	ฝึกแยกตำแหน่ง	ฝึกเกมรุก(ครึ่งทีม)	ฝึกเล่นทีม	ซ้อม
ทุกคนทุกตำแหน่ง (30/50)	แยกตามตำแหน่ง (ครึ่ง/ทั้งหมด)	3 คน (ครึ่ง/ทั้งหมด)	ทุกคนทุกตำแหน่ง (ครึ่ง/ทั้งหมด)	สำหรับผู้ที่ไม่ผ่าน จากขั้นตอนอื่น ๆ 50 ลูก

โดยมีการบันทึกผลการฝึกซ้อมตามทักษะพื้นฐานของกีฬาวอลเลย์บอล ตามตารางที่ 2-3



ตารางที่ 2-3 ตารางรายชื่อทักษะพื้นฐานของกีฬาโอลิมปิก

ลำดับ	ชื่อท่า	ประเภท
1	รับบอล	รับ
2	ตีบอล 3 เมตร	รุก
3	ตบลูกปีหน้า	รุก
4	ตบลูกปีหลัง	รุก
5	ตีลูกโค้งหลัง	รุก
6	ตบลูกเร็วหน้า	รุก
7	ตบลูกเร็วหลัง	รุก
8	ตีบอลหัวเสา	รุก
9	ตีบอลซี	รุก
10	ตีลูกปีแทรก	รุก
11	ตบลูกเร็วโค้งหน้า	รุก
12	ตบลูกเร็วโค้งหลัง	รุก
13	เซตบอลโค้งหน้า	รุก
14	เซตบอลโค้งหลัง	รุก
15	เซตบอลปีหน้า	รุก
16	เซตบอลปีหลัง	รุก
17	เซตบอลเร็วโค้งหน้า	รุก
18	เซตบอลเร็วโค้งหลัง	รุก
19	ทำการสกัดกั้น	รับ
20	รับลูกบอลจากมุมตรง	รับ
21	รับลูกบอลจากมุมเฉียง	รับ

และมีรายละเอียดในแต่ละขั้นตอนดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 ฝึกรับบอล

ในขั้นตอนนี้ นักกีฬาทุกตำแหน่งจะได้รับการฝึกเหมือนกัน ทั้งหมด 50 ลูก ทำได้เกินครึ่ง  
บันทึกผลการฝึก คือ “ผ่าน” และรอเข้ารับการฝึกในขั้นตอนที่ 2

ขั้นตอนที่ 2 ฝึกแยกตามตำแหน่ง

ในขั้นตอนนี้ นักกีฬาทุกคนจะแยกไปฝึกตามตำแหน่งของตนเอง การฝึกในแต่ละตำแหน่ง  
วิธีการฝึกจะแตกต่างกันไป ตามตารางที่ 2-4

ตารางที่ 2-4 ตารางรายละเอียดท่าการฝึกซ้อมในขั้นตอนที่ 2

ที่	ชื่อท่า	จำนวนทั้งหมด	หมายเลขตำแหน่ง					
			1	2	3	4	5	6
1	ตีบอล 3 เมตร	30	√		√	√	√	
2	ตบลูกปีหน้า	30		√			√	√
3	ตบลูกปีหลัง	30		√			√	√
4	ตีลูกโค้งหลัง	30					√	
5	ตบลูกเร็วหน้า	30		√			√	√
6	ตบลูกเร็วหลัง	30		√			√	√
7	ตีบอลหัวเสา	30	√			√		
8	ตีบอลซี	30	√			√		
9	ตีลูกปีแทรก	30	√			√		
10	ตบลูกเร็วโค้งหน้า	30		√				√
11	ตบลูกเร็วโค้งหลัง	30		√				√
12	เซตบอลโค้งหน้า	30			√			
13	เซตบอลโค้งหลัง	30			√			
14	เซตบอลปีหน้า	30			√			
15	เซตบอลปีหลัง	30			√			
16	เซตบอลเร็วโค้งหน้า	30			√			
17	เซตบอลเร็วโค้งหลัง	30			√			
18	ทำการสกัดกั้น	30	√	√	√	√	√	√
19	รับลูกบอลจากมุมตรง	30	√	√	√	√	√	√
20	รับลูกบอลจากมุมเฉียง	30	√	√	√	√	√	√

ในแต่ละท่าจะต้องฝึกทั้งหมด ท่าละ 30 ลูก ทำได้เกินครึ่งบันทึกผลการฝึกในทำนองนี้ คือ “ผ่าน” และรอเข้ารับการฝึกซ้อมในขั้นตอนที่ 3

ขั้นตอนที่ 3 ฝึกเล่นเกมรุก

ในขั้นตอนนี้ นักกีฬาทุกคนจะได้รับการฝึกเหมือนกันโดยจำลองการแข่งขันให้นักกีฬาฝึกทำเกมรุกเข้าใส่ฝั่งตรงข้าม โดยฝึกซ้อมครั้งละ 1 ทีม ( 6 คน 6 ตำแหน่ง ) เป็นเวลา 15 นาที มีรายละเอียดการนับท่าฝึกที่ใช้บันทึกผล ตามตารางที่ 2-5

ตารางที่ 2-5 ตารางรายละเอียดท่าที่ใช้บันทึกการฝึกซ้อมในชั้นตอนที่ 3

ที่	ชื่อท่า	หมายเลขตำแหน่ง					
		1	2	3	4	5	6
1	ตีบอล 3 เมตร	√		√	√	√	
2	ตบลูกปีหน้า		√			√	√
3	ตบลูกปีหลัง		√			√	√
4	ตีลูกโค้งหลัง					√	
5	ตบลูกเร็วหน้า		√			√	√
6	ตบลูกเร็วหลัง		√			√	√
7	ตีบอลหัวเสา	√			√		
8	ตีบอลซี	√			√		
9	ตีลูกปีแทรก	√			√		
10	ตบลูกเร็วโค้งหน้า		√				√
11	ตบลูกเร็วโค้งหลัง		√				√
12	เซตบอลโค้งหน้า			√			
13	เซตบอลโค้งหลัง			√			
14	เซตบอลปีหน้า			√			
15	เซตบอลปีหลัง			√			
16	เซตบอลเร็วโค้งหน้า			√			
17	เซตบอลเร็วโค้งหลัง			√			

ในการบันทึกผลการฝึกซ้อมของชั้นตอนที่ 3 เนื่องจากเป็นการจำลองการแข่งขันทำให้ไม่สามารถกำหนดจำนวนทั้งหมดของแต่ละท่าที่นักกีฬาได้รับการฝึกได้ จึงใช้การบันทึกโดยนับจำนวนที่นักกีฬาเข้าสัมผัสบอลในท่าต่าง ๆ ตามตำแหน่งของตนเอง โดยเมื่อนักกีฬาคนนั้นมีการสัมผัสบอล จะนับเป็นจำนวนทั้งหมด และผลการสัมผัสบอลนั้นเป็นอย่างไรจะนับเป็นจำนวนที่ได้ ทำได้เกินครึ่งของจำนวนทั้งหมดบันทึกผลในท่านั้นคือ “ผ่าน”

#### ชั้นตอนที่ 4 ฝึกเล่นทีม

ในชั้นตอนนี้ นักกีฬาทุกคนจะได้รับการฝึกร่วมกันโดยจำลองการแข่งขัน ให้นักกีฬาฝึกทำการแข่งขัน โดยจะแบ่งนักกีฬาออกเป็น 2 ทีม จัดให้แข่งขันกัน จำนวน 1 เซต ( 21 ลูก ) มีรายละเอียดการนับท่าฝึกที่ใช้บันทึกผล ตามตารางที่ 2-4

ในการบันทึกผลการฝึกซ้อมของชั้นตอนที่ 4 เนื่องจากเป็นการจำลองการแข่งขันทำให้ไม่สามารถกำหนดจำนวนทั้งหมดของแต่ละท่าที่นักกีฬาได้รับการฝึกได้ จึงใช้การบันทึกโดยนับจำนวนที่นักกีฬาเข้าสัมผัสบอลในท่าต่าง ๆ ตามตำแหน่งของตนเอง โดยเมื่อนักกีฬาคนนั้นมีการสัมผัสบอล จะ

นับเป็นจำนวนทั้งหมด และผลการสัมผัสบอลนั้นเป็นอย่างไรจะนับเป็นจำนวนที่ได้ ทำได้เกินครึ่งของจำนวนทั้งหมดบันทึกผลในทำนองนั้นคือ “ผ่าน”

หลังจากการฝึกซ้อมทั้ง 4 ขั้นตอน ผลการฝึกซ้อมทั้งหมดจะถูกใช้คำนวณเพื่อหาการฝึกซ้อมขั้นตอนที่ 5 การช่อม

การคิดคำนวณตารางฝึกซ้อมช่อม (สำหรับผู้ไม่ผ่าน)

การคิดคำนวณตารางฝึกซ้อมช่อมนั้น จะแบ่งการคิดออกเป็น 2 ส่วน คือ การคำนวณเกมรุก และการคำนวณเกมรับ ดังนี้

1 การคำนวณเกมรุก

การคำนวณจะนำผลการฝึกซ้อมที่ทำในแต่ละขั้นตอนมาเปรียบเทียบกัน ดังนี้

ตัวแปร = ผลขั้นตอนที่ 2 , ผลขั้นตอนที่ 3 , ผลขั้นตอนที่ 4

วิธีคิด = ต้องผ่าน 2 ใน 3 โดยต้องผ่านขั้นตอนที่ 4

ในกรณีที่ผลการคำนวณคือ ไม่ผ่าน นักกีฬาคนนั้นจะต้องทำการฝึกซ้อมในทำนอง ๆ จำนวน 50 ลูก แล้วทำการบันทึกผลการช่อมไว้

2 การคำนวณเกมรับ

การคำนวณจะนำผลการฝึกซ้อมที่ทำในแต่ละขั้นตอนมาเปรียบเทียบกัน ดังนี้

ตัวแปร = ผลขั้นตอนที่ 1 , ผลขั้นตอนที่ 2 , ผลขั้นตอนที่ 4

วิธีคิด = ต้องผ่าน 2 ใน 3 โดยต้องผ่านขั้นตอนที่ 4

ในกรณีที่ผลการคำนวณคือ ไม่ผ่าน นักกีฬาคนนั้นจะต้องทำการฝึกซ้อมในทำนอง ๆ จำนวน 50 ลูก แล้วทำการบันทึกผลการช่อมไว้

**หมายเหตุ** ขั้นตอนที่ 3, 4 บางรายการ จำนวนทั้งหมดอาจเป็น 0 มีผลให้ “ผ่าน” (เพราะในการแข่งขันอาจไม่ได้เล่นรายการนั้น)

ผลจากการฝึกซ้อมจะใช้ในการคำนวณหาโปรแกรมการฝึกซ้อมในวันถัดไปของนักกีฬาคนนั้น โดยมีวิธีการคิดคำนวณโปรแกรมการฝึกซ้อมในวันถัดไป ดังนี้

ตัวแปร = ผลขั้นตอนที่ 4 , ผลการฝึกซ้อมช่อม

ผลของการคำนวณจะมี 5 กรณี ดังนี้

1 ผลขั้นตอนที่ 4 (ผ่าน) + ผลการฝึกซ้อมช่อม (ได้ ต่ำกว่าครึ่ง) = ตารางการฝึกขั้นตอนที่

2 ปรับเพิ่ม ชนิดที่ไม่ผ่าน ชนิดละ 5 ลูก

2 ผลขั้นตอนที่ 4 (ผ่าน) + ผลการฝึกซ้อมช่อม (ได้ ครึ่งหรือมากกว่า) = ตารางการฝึกขั้นตอนที่ 2 ไม่เปลี่ยนแปลง

3 ผลขั้นตอนที่ 4 (ไม่ผ่าน) + ผลการฝึกซ้อมช่อม (ได้ เกินครึ่ง (เกิน 50 % )) = ตารางการฝึกขั้นตอนที่ 2 ไม่มีการเปลี่ยนแปลง

4 ผลขั้นตอนที่ 4 (ไม่ผ่าน) + ผลการฝึกซ้อมช่อม (ได้ ครึ่ง) = ตารางการฝึกขั้นตอนที่ 2 ปรับเพิ่ม ชนิดที่ไม่ผ่าน ชนิดละ 5 ลูก

5 ผลขั้นตอนที่ 4 (ไม่ผ่าน) + ผลการฝึกซ้อมซ้อม (ได้ ต่ำกว่าครึ่ง) = ตารางการฝึก  
ขั้นตอนที่ 2 ปรับเพิ่ม ชนิดที่ไม่ผ่าน ชนิดละ 10 ลูก

**หมายเหตุ** 1 หากมีการเปลี่ยนแปลงตาราง จะเปลี่ยนแปลงในขั้นตอนที่ 2

2 ผู้ที่ถูกปรับตาราง หากในวันถัดไปไม่มีการฝึกซ้อมซ้อม หรือ อยู่ในเกณฑ์ “ตารางการฝึกไม่มีการเปลี่ยนแปลง” ตารางการฝึกในวันถัดไปจะปรับลดชนิดที่เพิ่ม ลดลง 5 ลูก จนถึงเกณฑ์เริ่มต้น

3 สามารถปรับตารางการฝึกได้สูงสุด ไม่เกิน 20 ลูก จากนั้นให้คงที่ไว้

หลักจากนั้นผู้ฝึกสอน จะนำข้อมูลผลการฝึกซ้อมในแต่ละท่าในแต่ละขั้นตอนมาหาค่าร้อยละหรือเปอร์เซ็นต์ และค่าเฉลี่ย เพื่อคำนวณหาคะแนนของนักกีฬาคนนั้น ๆ โดยมีรายละเอียดดังนี้

1 คำนวณหาอัตราร้อยละหรือเปอร์เซ็นต์ (Percentage or Percent) ของจำนวนท่าในแต่ละขั้นตอน

$$X\% = ( X \div Y ) \times 100$$

เมื่อ X% แทน ค่าเปอร์เซ็นต์

X แทน จำนวนการฝึกซ้อมที่ทำได้ในแต่ละท่าแต่ละขั้นตอน

Y แทน จำนวนทั้งหมดในแต่ละท่าแต่ละขั้นตอน

2 คำนวณหาค่าเฉลี่ย ผลการฝึกของแต่ละขั้นตอนการฝึกซ้อม เพื่อนำมาสรุปผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาคนนั้น

$$\bar{X} = \frac{\sum X}{N}$$

เมื่อ  $\bar{X}$  แทน ค่าคะแนนเฉลี่ย

$\sum X$  แทน ผลรวมของค่าคะแนนการฝึกซ้อมในขั้นตอนนั้นทั้งหมด

N แทน จำนวนท่าฝึกทั้งหมดในขั้นตอน

## 2.4 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี มีดังนี้

2.4.1 สร้างแบบทดสอบและเกณฑ์ปกติทักษะพื้นฐานกีฬาฟุตบอลสำหรับนักเรียนชายและนักเรียนหญิงชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนขยายโอกาสทางการศึกษา สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุรินทร์ เขต 3

วิทยานิพนธ์ สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน (สุขศึกษาและพลศึกษา) คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น. ปี 2555. สร้างแบบทดสอบและเกณฑ์ปกติทักษะพื้นฐานกีฬาฟุตบอลสำหรับนักเรียนชายและนักเรียนหญิงชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนขยายโอกาสทางการศึกษา สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุรินทร์ เขต 3

งานวิจัยของวินัด คงใจดี ได้นำเสนอการทดสอบทักษะพื้นฐานกีฬาฟุตบอล เพื่อสร้างแบบทดสอบและเกณฑ์ปกติทักษะพื้นฐานกีฬาฟุตบอลสำหรับนักเรียนชายและนักเรียนหญิงชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนขยายโอกาสทางการศึกษา สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุรินทร์ เขต 3 จำนวน 6 รายการ คือ ทักษะการเตะฟุตบอล ทักษะการเลี้ยงฟุตบอล ทักษะการเตะฟุตบอลกระทบผนัง ทักษะการโหม่งฟุตบอล ทักษะการเตะฟุตบอลโค้ง และทักษะการยิงประตู

2.4.2 ศึกษาแบบทดสอบเพื่อวัดความสามารถโดยทั่วไปในกีฬาฟุตบอล และเจาะจงให้เป็นพื้นฐานในกีฬาฟุตบอลเพื่อนำมาวัดความสามารถก่อนที่จะลงเล่นในสนามจริง

โคเวค ( Barrow. 1979 : 284-285 ; citing Kvac. N.d. ) ได้ศึกษาแบบทดสอบเพื่อวัดความสามารถโดยทั่วไปในกีฬาฟุตบอล และเจาะจงให้เป็นพื้นฐานในกีฬาฟุตบอลเพื่อนำมาวัดความสามารถก่อนที่จะลงเล่นในสนามจริง แบบทดสอบที่ใช้คือ การเตะบอล โดยใช้เท้า เข่า ต้นขา ไหล่ ศีรษะ หรือใช้ส่วนต่าง ๆ ของร่างกายได้ทุกส่วนยกเว้นมือและแขน โดยเตะให้ได้มากที่สุดภายในเวลา 45 วินาที ในพื้นที่วงกลมรัศมี 9 ฟุต การเตะบอลอนุญาตให้ลูกฟุตบอลกระดอนพื้นได้ 4 ครั้ง ๆ ละ 45 วินาที ให้มีการพักระหว่างการทดสอบแต่ละครั้ง การคิดคะแนนจะคิดรวมผลการเตะบอลทั้ง 4 ครั้ง

## บทที่ 3

### ขั้นตอนการดำเนินงาน

ในบทที่ 3 นี้จะกล่าวถึงขั้นตอนการดำเนินงานในการพัฒนาระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาโอลิมปิกในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี โดยใช้หลักการของ System development Life Cycle (SDLC) 5 ขั้นตอนมาช่วยในการดำเนินการ โดยมีขั้นตอนดังนี้

3.1 การศึกษาปัญหาและวิเคราะห์ระบบ

3.2 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

#### 3.1 การศึกษาปัญหาและวิเคราะห์ระบบ

ในการศึกษาปัญหาและวิเคราะห์ระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาโอลิมปิกในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ผู้จัดทำงานนิพนธ์ขอกกล่าวถึง ดังนี้

3.1.1 การศึกษาปัญหา

จากการรวบรวมข้อมูลในการดำเนินงานพบปัญหาและอุปสรรคของระบบที่เป็นปัจจัยสำคัญดังนี้

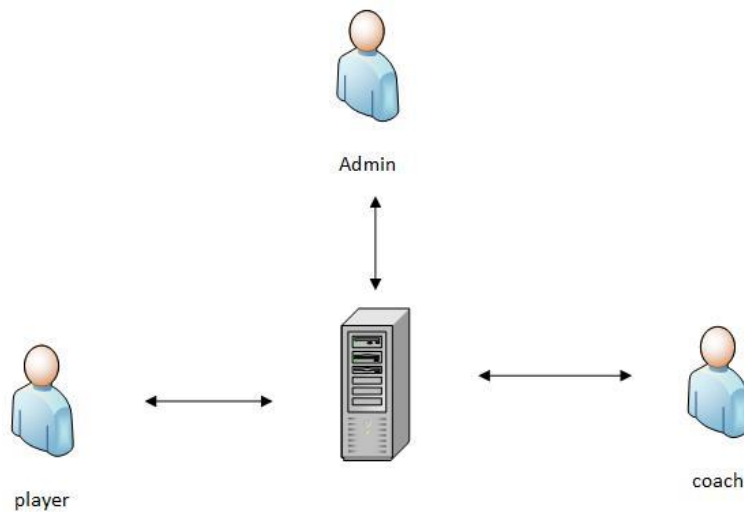
3.1.1.1 การบันทึกผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาโอลิมปิกในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี มีการเก็บบันทึกผลในรูปแบบของเอกสาร ผู้ฝึกสอนซึ่งรับหน้าที่โดยอาจารย์ ซึ่งมีภาระงานสอนและภาระงานบริหาร ทำให้การติดตามการฝึกซ้อมของนักกีฬาไม่มีความต่อเนื่อง ผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาอาจจัดเก็บไม่ถูกต้องหรือไม่ครบถ้วน เกิดข้อผิดพลาดในการจัดวางตารางการฝึกซ้อมของนักกีฬา ไม่มีการบริหารจัดการข้อมูลการฝึกซ้อมของนักกีฬาอย่างเป็นระบบ ทำให้ไม่สามารถนำมาใช้ประโยชน์ในด้านการพัฒนาการฝึกซ้อมของนักกีฬาและการคัดเลือกนักกีฬาเพื่อส่งเข้าร่วมแข่งขันกีฬาในระดับต่าง ๆ

3.1.2 การวิเคราะห์ระบบ

3.1.2.1 จากการบันทึกผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาโอลิมปิกในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี มีการเก็บบันทึกผลในรูปแบบของเอกสาร อาจจัดเก็บไม่ถูกต้องหรือไม่ครบถ้วนหากมีการจัดเก็บในรูปแบบฐานข้อมูลและจัดทำระบบฐานข้อมูลที่เหมาะสมก็จะทำให้เกิดความรวดเร็วในการบันทึกผลการฝึกซ้อม การจัดเก็บข้อมูลและการค้นหา ข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาโอลิมปิกในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี เป็นสิ่งสำคัญในการพัฒนาศักยภาพเป็นรายบุคคล เพื่อพัฒนาทักษะของนักกีฬาให้ดียิ่งขึ้น ทีมผู้ฝึกสอนจึงต้องการความรวดเร็วเพื่อให้นักกีฬาแต่ละคนสามารถพัฒนาทักษะของตนเอง เมื่อทำการบันทึกผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาในแต่ละขั้นตอน พบว่านักกีฬาไม่ผ่านตามเกณฑ์รายบุคคล สามารถนำมาพิจารณาและจัดการฝึกซ้อมเพื่อพัฒนาทักษะของนักกีฬาคนนั้น หากมีการจัดทำระบบฐานข้อมูลซึ่งทำให้ ผู้ฝึกสอน ผู้บริหาร สามารถประเมินในเรื่องความสามารถด้านทักษะของนักกีฬา

แต่ละคน เป็นส่วนช่วยในการตัดสินใจการคัดเลือกนักกีฬาเพื่อส่งเข้าร่วมแข่งขันกีฬาในระดับต่าง ๆ และสนับสนุนให้ผู้บริหารตัดสินใจทางด้านงบประมาณ

ระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษาวิทยาเขตชลบุรี เป็นระบบเก็บรวบรวมข้อมูลการฝึกซ้อมด้านทักษะของนักกีฬา และข้อมูลสถิติความสามารถด้านทักษะของนักกีฬา ซึ่งจากการศึกษาและวิเคราะห์ มีผู้เกี่ยวข้องกับระบบ 3 ประเภท คือ ผู้ดูแลระบบ ผู้ฝึกสอน และนักกีฬา ซึ่งในขั้นตอนการออกแบบระบบ ผู้วิจัยได้นำหลักการของ SCRUM มาใช้พัฒนา กล่าวคือ ผู้พัฒนาทำงานใกล้ชิดกับ user ผ่านการประชุมและทดสอบตัวโปรแกรมกับ user ในทุก ๆ ส่วนงาน โดยสามารถอธิบายการทำงานของระบบและการทำงานของผู้ที่เกี่ยวข้องผ่านระบบได้ภาพที่ 3-1



ภาพที่ 3-1 แผนภาพอธิบายการทำงานของระบบ



## 3.1.3 List of External อธิบาย Entities,Data และ Processes ดังภาพที่ 3-2

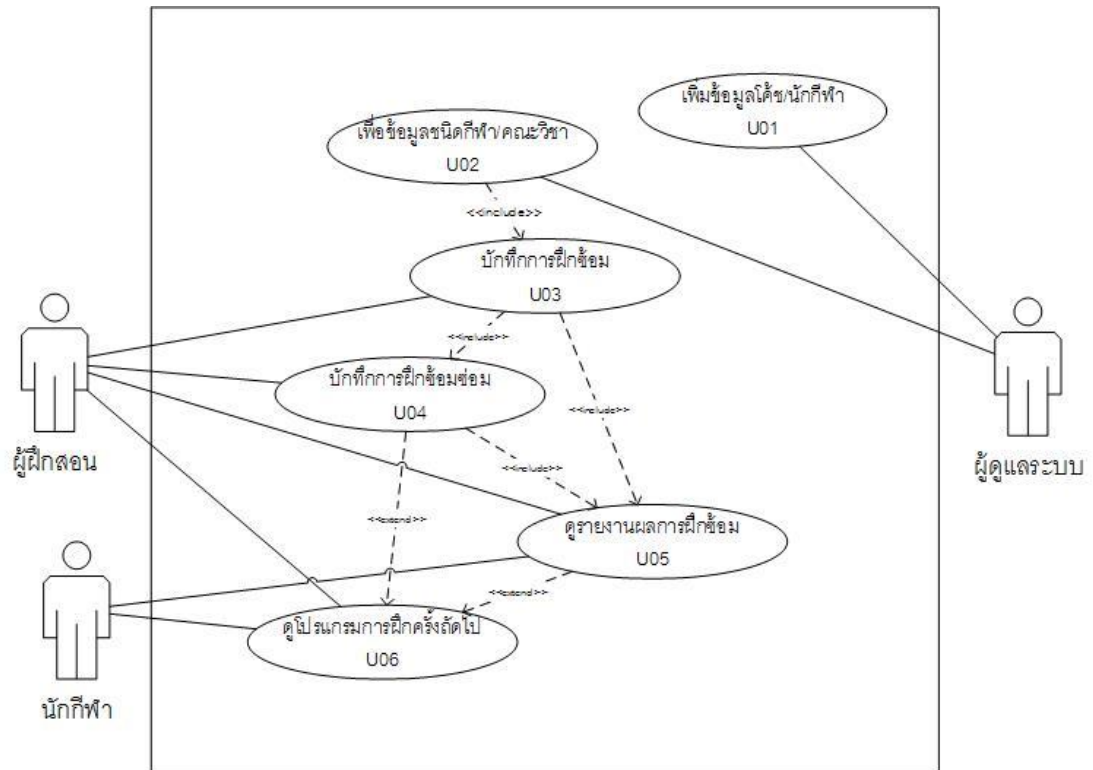
<p>List of External Entities</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ผู้ดูแลระบบ (Admin)</li> <li>2. ผู้ฝึกสอน (Coach)</li> <li>3. นักกีฬา (Plaver)</li> </ol>	<p>List of External Process</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. จัดการข้อมูลชนิดกีฬา             <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1 เพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา</li> <li>4.2 แสดงข้อมูลชนิดกีฬาทั้งหมด</li> </ol> </li> <li>5. จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน             <ol style="list-style-type: none"> <li>5.1 เพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน</li> <li>5.2 แสดงข้อมูลผู้ฝึกสอนทั้งหมด</li> <li>5.3 แก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน</li> </ol> </li> <li>6. จัดการข้อมูลนักกีฬา             <ol style="list-style-type: none"> <li>6.1 เพิ่มข้อมูลนักกีฬา</li> <li>6.2 แสดงข้อมูลนักกีฬาทั้งหมด</li> <li>6.3 แก้ไขข้อมูลนักกีฬาทั้งหมด</li> </ol> </li> <li>7. จัดการข้อมูลคณะวิชา             <ol style="list-style-type: none"> <li>7.1 เพิ่มข้อมูลคณะวิชา</li> <li>7.2 แสดงข้อมูลคณะวิชาทั้งหมด</li> </ol> </li> <li>8. บันทึกการฝึกซ้อมของนักกีฬา             <ol style="list-style-type: none"> <li>8.1 เพิ่มข้อมูลการฝึกซ้อมของนักกีฬา</li> <li>8.2 แสดงข้อมูลการฝึกซ้อมของนักกีฬา</li> <li>8.3 แก้ไขข้อมูลการฝึกซ้อมของนักกีฬา</li> <li>8.4 แสดงข้อมูลการฝึกซ้อมของนักกีฬา (บางคน)</li> <li>8.5 เพิ่มข้อมูลการฝึกซ้อมของนักกีฬา</li> <li>8.6 แก้ไขข้อมูลการฝึกซ้อมของนักกีฬา</li> <li>8.7 แสดงข้อมูลการฝึกซ้อมของนักกีฬาในครั้งถัดไป</li> </ol> </li> </ol>
<p>List of External Data</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>D1. ประวัติผู้ฝึกสอน</li> <li>D2. ประวัติตินักกีฬา</li> <li>D3. ชนิดกีฬา</li> <li>D4. คณะวิชา</li> <li>D5. ตำแหน่งนักกีฬา</li> <li>D6. ขั้นตอนการฝึกซ้อม</li> <li>D7. ทักษะ</li> <li>D8. ประเภทของทักษะ</li> <li>D9. ประวัติการฝึกซ้อมของนักกีฬา</li> <li>D10. ประวัติการฝึกซ้อมซ้อมซ้อมของนักกีฬา</li> <li>D11. ประวัติการเปลี่ยนแปลงการฝึก</li> <li>D12. ผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา</li> <li>D13. ผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา (เป็นเกรด)</li> <li>D14. ผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา (เป็นคะแนน)</li> </ol>	
<p>List of External Process</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. หน้าแสดงรายละเอียดการทำงาน</li> <li>2. ตรวจสอบผู้ใช้งาน</li> <li>3. แสดงเมนูของระบบ</li> <li>4. จัดการข้อมูลชนิดกีฬา             <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1 เพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา</li> <li>4.2 แสดงข้อมูลชนิดกีฬาทั้งหมด</li> </ol> </li> </ol>	

ภาพที่ 3-2 แผนภาพรายงานของ External Entities Data และ Processes

### 3.2 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

#### 3.2.1 การวิเคราะห์และการออกแบบ Use Case Diagram

ผู้วิจัยได้ใช้แผนภาพแสดงการใช้งานระบบ (Use Case Diagram) เพื่อให้เห็นถึงภาพรวมของการทำงานทั้งหมดของระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาโอลิมปิกในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ดังที่แสดงในภาพที่ 3-3



ภาพที่ 3-3 Use Case Diagram การทำงานของระบบ

เพื่อแสดงให้เห็นถึงรายละเอียดของแต่ละยูสเคส โดยแบ่งเป็นของผู้ดูแลระบบ (U01-U02) ของผู้ฝึกสอน (U03-U06) และของนักศึกษา (U05-U06) ตามตารางที่ 3-2 ถึง ตารางที่ 3-8

ตารางที่ 3-1 รายการของแผนภาพการใช้งานระบบ

ลำดับ	ชื่อยูสเคส	คำอธิบาย
1	U01:เพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน/นักศึกษา	ผู้ดูแลระบบเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอนและนักศึกษา
2	U02:เพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา/คณะวิชา	ผู้ดูแลระบบเพิ่มข้อมูลชนิดกีฬาและคณะวิชา
3	U03:บันทึกการฝึกซ้อม	ผู้ฝึกสอนบันทึกผลการฝึกซ้อมของนักศึกษา
4	U04:บันทึกการฝึกซ้อมซ่อม	ผู้ฝึกสอนบันทึกผลการฝึกซ้อมซ่อมของนักกีฬาที่มีการฝึกซ้อมเพิ่มเติม
5	U05:รายงานผลการฝึกซ้อม	ผู้ฝึกสอนและนักกีฬาสามารถดูผลการฝึกซ้อมได้
6	U06:โปรแกรมการฝึกครั้งถัดไป	ผู้ฝึกสอนและนักกีฬาสามารถดูโปรแกรมการฝึกซ้อมในครั้งถัดไปได้

ตารางที่ 3-2 Use Case Description Register เพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน/นักกีฬา

Use Case Code :	U01	
Use Case Name:	เพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน/นักกีฬา	
Triggering Event:	เมื่อผู้ดูแลระบบเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน/นักกีฬา	
Brief Description:	ก่อนผู้ฝึกสอนและนักกีฬาเข้าใช้งานระบบ ผู้ดูแลระบบต้องใส่ข้อมูลผู้ฝึกสอน/นักกีฬา	
Actors:	ผู้ดูแลระบบ	
Related Use Case:	-	
Stakeholders:	ระบบฯ:เปิดใช้งานในส่วนการเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน/นักกีฬา	
Preconditions:	ผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน/หน้าจัดการข้อมูลนักกีฬา และคลิกที่คำว่า “เพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน”/ “เพิ่มข้อมูลนักกีฬา”	
Post conditions:	ผู้ใช้งานเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน/นักกีฬาได้	
Flow of Events	Actor	System
(อธิบายลำดับขั้นตอนการทำงานระหว่างผู้ใช้งานกับระบบ)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ผู้ใช้เข้าสู่ระบบ</li> <li>2. คลิกที่เมนูจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน/จัดการข้อมูลนักกีฬา</li> <li>3. คลิกที่ทำว่าเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน/เพิ่มข้อมูลนักกีฬา</li> <li>4. กรอกรหัสผู้ใช้ รหัสผ่าน และประวัติของผู้ฝึกสอน/นักกีฬา</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. แสดงเมนูสำหรับผู้ดูแลระบบ</li> <li>2. แสดงหน้าจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน/หน้าจัดการข้อมูลนักกีฬา</li> <li>3. แสดงหน้าเพิ่มข้อมูล</li> <li>4.1 ตรวจสอบชื่อว่า มีในฐานข้อมูลแล้วหรือไม่</li> <li>4.2 มีแล้วซ้ำกับในฐานข้อมูล ให้กรอกชื่ออื่น ๆ</li> <li>4.3 ยังไม่มีแสดงผลการลงทะเบียนสำเร็จ</li> </ol>
Exceptions:	1. ถ้าไม่คลิกคำว่า “เพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน/เพิ่มข้อมูลนักกีฬา” จะไม่สามารถเข้าสู่การเพิ่มข้อมูลได้	

ตารางที่ 3-3 Use Case Description Register เพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา/ข้อมูลคณะวิชา

Use Case Code :	U02	
Use Case Name:	เพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา/ข้อมูลคณะวิชา	
Triggering Event:	เมื่อผู้ดูแลระบบเพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา/ข้อมูลคณะวิชา	
Brief Description:	ก่อนเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน/ข้อมูลนักกีฬา ผู้ดูแลระบบต้องใส่ข้อมูลชนิดกีฬา/ข้อมูลคณะวิชาก่อน	
Actors:	ผู้ดูแลระบบ	
Related Use Case:	-	
Stakeholders:	ระบบฯ:เปิดใช้งานในส่วนการเพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา/ข้อมูลคณะวิชา	
Preconditions:	ผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าจัดการข้อมูลชนิดกีฬา/หน้าจัดการข้อมูลคณะวิชา	
Post conditions:	ผู้ใช้งานเพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา/ข้อมูลคณะวิชาได้	
Flow of Events	Actor	System
(อธิบายลำดับขั้นตอนการทำงานระหว่างผู้ใช้กับระบบ)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.ผู้ใช้เข้าสู่ระบบ</li> <li>2.คลิกที่เมนูจัดการข้อมูลชนิดกีฬา/จัดการข้อมูลคณะวิชา</li> <li>3.กรอกชื่อชนิดกีฬา/ชื่อคณะวิชา</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.แสดงเมนูสำหรับผู้ดูแลระบบ</li> <li>2.แสดงหน้าจัดการข้อมูลชนิดกีฬา/หน้าจัดการข้อมูลคณะวิชา</li> <li>3.ผลการลงทะเบียนสำเร็จ</li> </ol>
Exceptions:	1.ถ้าไม่คลิกเมนูจัดการข้อมูลชนิดกีฬา/จัดการข้อมูลคณะวิชา จะไม่สามารถเข้าสู่การเพิ่มข้อมูลได้	

## ตารางที่ 3-4 Use Case Description Register บันทึกการฝึกซ้อม

Use Case Code :	U03	
Use Case Name:	บันทึกการฝึกซ้อม	
Triggering Event:	เมื่อผู้ฝึกสอนบันทึกข้อมูลการฝึกซ้อม	
Brief Description:	เลือกนักกีฬาที่ต้องการบันทึกข้อมูลการฝึกซ้อม เพื่อบันทึกข้อมูลการฝึกซ้อม	
Actors:	ผู้ฝึกสอน	
Related Use Case:	-	
Stakeholders:	ผู้ใช้งาน:กรอกข้อมูลการฝึกซ้อม ระบบฯ:จัดเก็บและตรวจสอบ	
Preconditions:	ผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าบันทึกการฝึกซ้อม	
Post conditions:	ผู้ใช้งานบันทึกข้อมูลการฝึกซ้อมของนักกีฬาได้	
Flow of Events	Actor	System
(อธิบายลำดับขั้นตอนการทำงานระหว่างผู้ใช้งานกับระบบ)	1.ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ 2.คลิกที่เมนูบันทึกการฝึกซ้อม 3.กรอกข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา	1.แสดงเมนูสำหรับผู้ฝึกสอน 2.แสดงหน้าบันทึกการฝึกซ้อม 3.บันทึกผลลงฐานข้อมูลและประมวลผลเพื่อหาตารางการฝึกซ้อม
Exceptions:	1.ถ้าไม่คลิกปุ่ม ยืนยัน จะไม่สามารถบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อม และประมวลผลหาตารางการฝึกซ้อมพร้อมได้	

## ตารางที่ 3-5 Use Case Description Register บันทึกการฝึกซ้อม

Use Case Code :	U04	
Use Case Name:	บันทึกการฝึกซ้อม	
Triggering Event:	เมื่อผู้ฝึกสอนบันทึกข้อมูลการฝึกซ้อม	
Brief Description:	เลือกนักกีฬาที่ต้องการบันทึกข้อมูลการฝึกซ้อม เพื่อบันทึกข้อมูลการฝึกซ้อม	
Actors:	ผู้ฝึกสอน	
Related Use Case:	-	
Stakeholders:	ผู้ใช้งาน:กรอกข้อมูลการฝึกซ้อม ระบบฯ:จัดเก็บและตรวจสอบ	
Preconditions:	ผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าบันทึกการฝึกซ้อม	
Post conditions:	ผู้ใช้งานบันทึกข้อมูลการฝึกซ้อมของนักกีฬาได้	
Flow of Events	Actor	System
(อธิบายลำดับขั้นตอนการทำงานระหว่างผู้ใช้กับระบบ)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ผู้ใช้เข้าสู่ระบบ</li> <li>2. คลิกที่เมนูบันทึกการฝึกซ้อม</li> <li>3. กรอกข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. แสดงเมนูสำหรับผู้ฝึกสอน</li> <li>2. แสดงหน้าบันทึกการฝึกซ้อม</li> <li>3. บันทึกผลลงฐานข้อมูลและประมวลผลเพื่อจัดโปรแกรมการฝึกซ้อมครั้งถัดไป</li> </ol>
Exceptions:	1. ถ้าไม่คลิกปุ่ม ยืนยัน จะไม่สามารถบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อม และประมวลผลหาโปรแกรมการฝึกซ้อมในครั้งถัดไปได้	

ตารางที่ 3-6 Use Case Description Register รายงานผลการฝึกซ้อม

Use Case Code :	U05	
Use Case Name:	รายงานผลการฝึกซ้อม	
Triggering Event:	เมื่อผู้ฝึกสอนและนักกีฬาต้องการดูผลการฝึกซ้อม	
Brief Description:	ดูรายงานผลการฝึกซ้อมผ่านหน้าจอระบบและผ่านรายงาน	
Actors:	ผู้ฝึกสอน นักกีฬา	
Related Use Case:	-	
Stakeholders:	ผู้ใช้งาน:ดูรายงานผลการฝึกซ้อม ระบบฯ:รายงานผลการฝึกซ้อมในรูปแบบต่าง ๆ	
Preconditions:	ผู้ใช้งานเข้าสู่หน้ารายงานผลการฝึกซ้อม	
Post conditions:	เข้าดูรายละเอียดของการฝึกซ้อมได้	
Flow of Events	Actor	System
(อธิบายลำดับขั้นตอนการทำงานระหว่างผู้ใช้งานกับระบบ)	1.ผู้ใช้เข้าสู่ระบบ  2.คลิกที่วันที่ต้องการดูรายงานผลการฝึกซ้อม	1.แสดงเมนูสำหรับผู้ฝึกสอน/เมนูสำหรับนักกีฬา  2.แสดงหน้าผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาในวันนั้น
Exceptions:	1.ถ้าไม่คลิกเลือกวันที่ต้องการดูผลการฝึกซ้อม จะไม่สามารถเข้าดูรายละเอียดผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาได้	

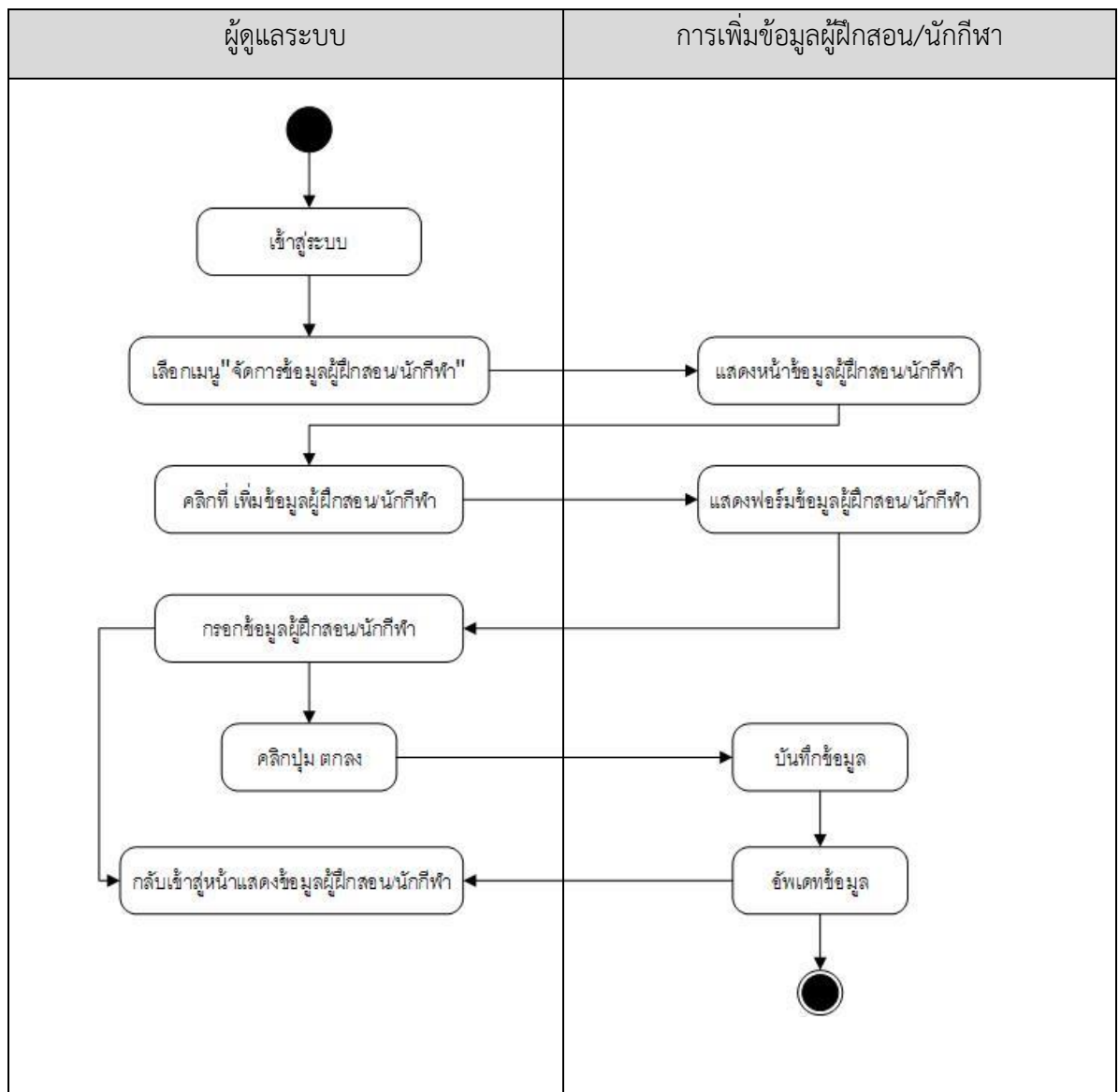


ตารางที่ 3-8 Use Case Description Register โปรแกรมการฝึกครั้งถัดไป

Use Case Code :	U06	
Use Case Name:	โปรแกรมการฝึกครั้งถัดไป	
Triggering Event:	เมื่อผู้ฝึกสอนและนักกีฬาต้องการดูโปรแกรมการฝึกซ้อมครั้งถัดไป	
Brief Description:	ดูโปรแกรมการฝึกซ้อมครั้งถัดไปผ่านหน้าจอระบบและผ่านรายงาน	
Actors:	ผู้ฝึกสอน นักกีฬา	
Related Use Case:	-	
Stakeholders:	ผู้ใช้งาน:ดูโปรแกรมการฝึกซ้อมครั้งถัดไป ระบบ:รายงานโปรแกรมการฝึกซ้อมครั้งถัดไป	
Preconditions:	ผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าโปรแกรมการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป	
Post conditions:	เข้าดูรายละเอียดโปรแกรมการฝึกซ้อมในครั้งถัดไปได้	
Flow of Events	Actor	System
(อธิบายลำดับขั้นตอนการทำงานระหว่างผู้ใช้งานกับระบบ)	1.ผู้ใช้เข้าสู่ระบบ  2.คลิกที่คำว่า “ตารางการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป”	1.แสดงเมนูสำหรับผู้ฝึกสอน/เมนูสำหรับนักกีฬา  2.แสดงหน้าโปรแกรมการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป
Exceptions:	1.ถ้าไม่คลิกคำว่า “ตารางการฝึกซ้อมครั้งถัดไป” จะไม่สามารถเข้าดูรายละเอียดโปรแกรมการฝึกซ้อมครั้งถัดไปของนักกีฬาคนนั้น ๆ ได้	

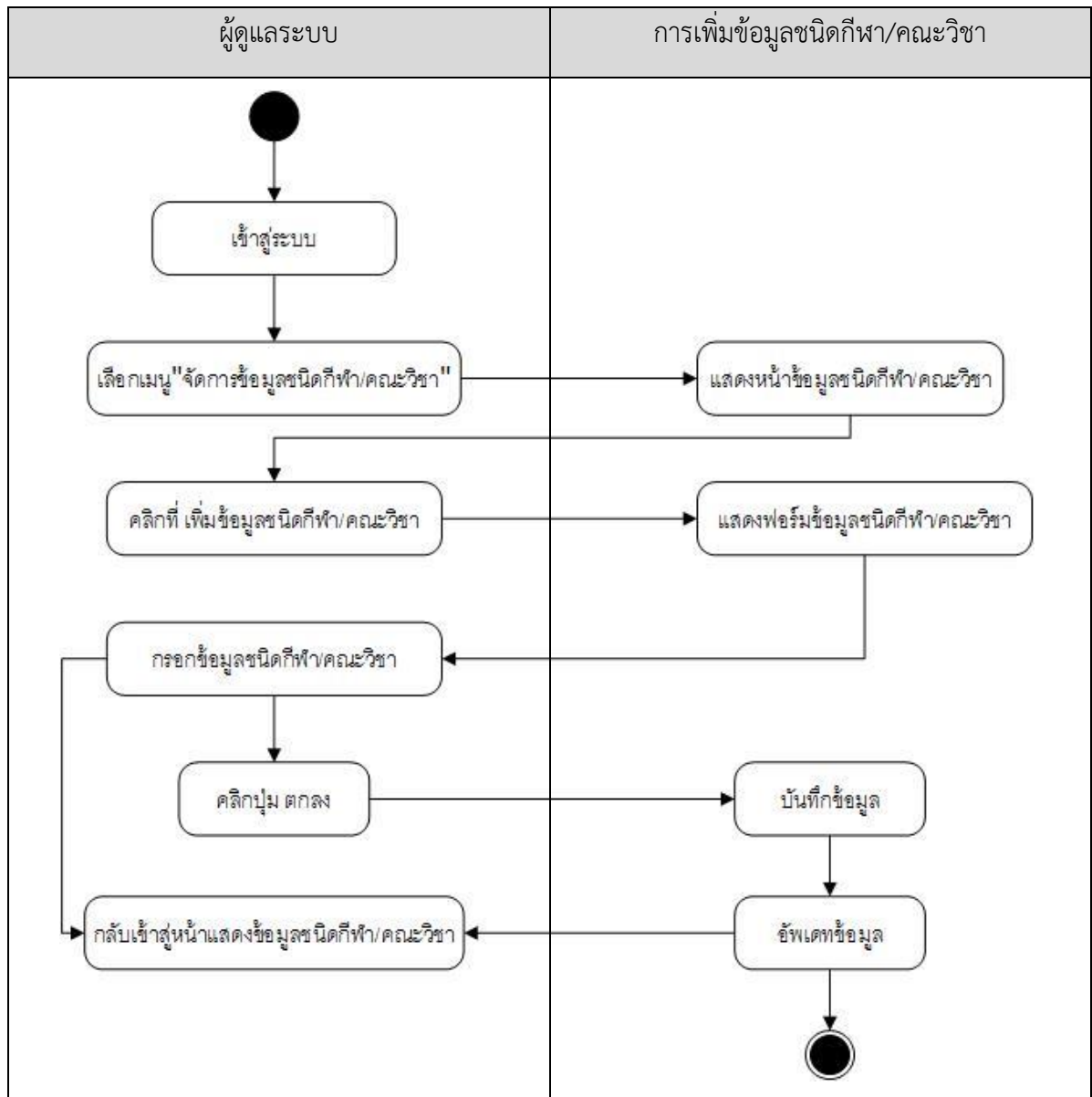
### 3.2.2 Activity Diagram

เป็นตัวช่วยทำให้การมองในส่วนของการทำงานของโปรแกรมนั้นทำได้ง่ายขึ้น และช่วยในการขยายในส่วนของการทำงานแต่ละขั้นตอนให้ชัดเจนมากยิ่งขึ้น ดังนี้  
 ขั้นตอนการทำงานในส่วนการเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน/ข้อมูลนักกีฬา ตามภาพที่ 3-4



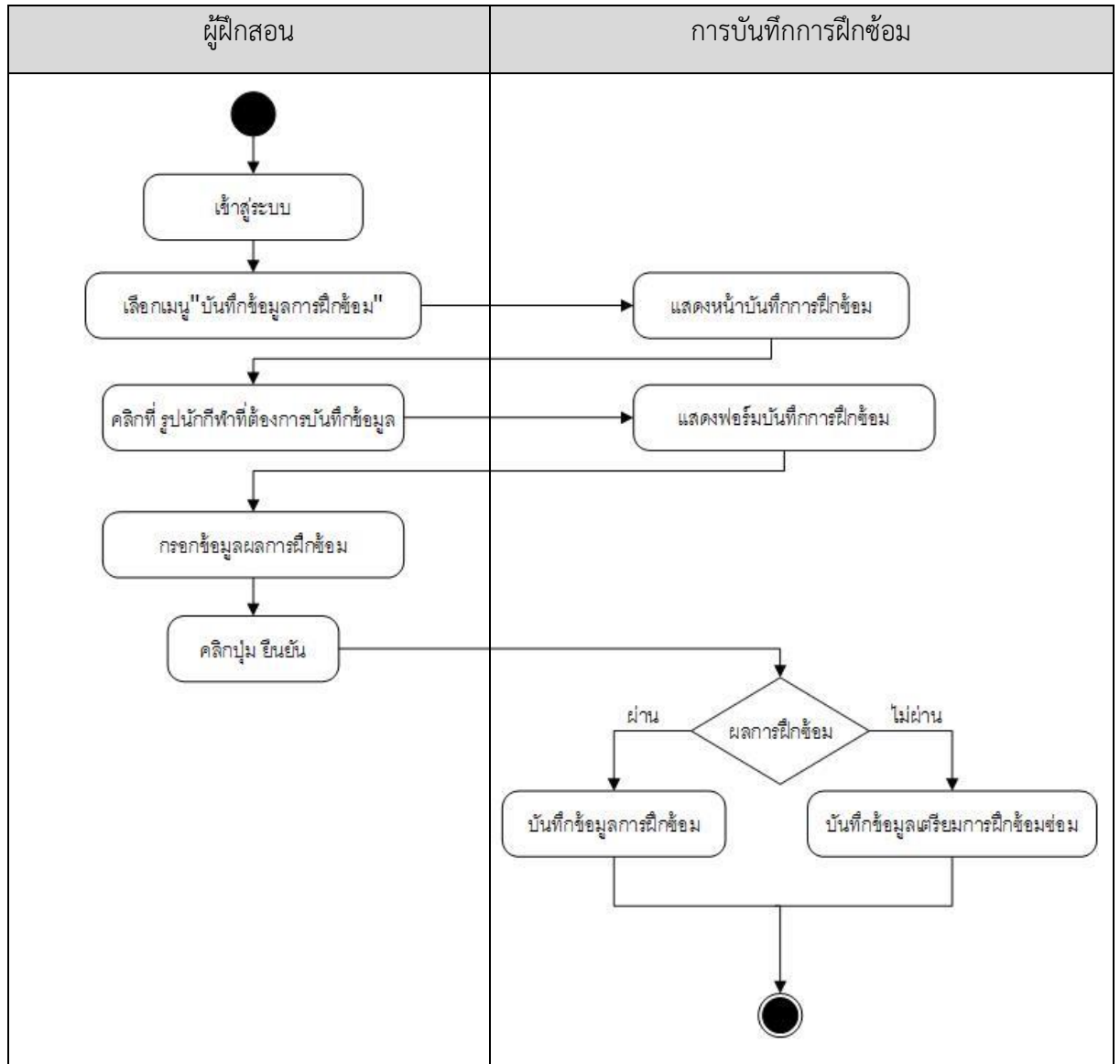
ภาพที่ 3-4 ขั้นตอนการทำงานในส่วนการเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน/ข้อมูลนักกีฬา

ขั้นตอนการทำงานในส่วนการเพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา/ข้อมูลคณะวิชา ตามภาพที่ 3-5



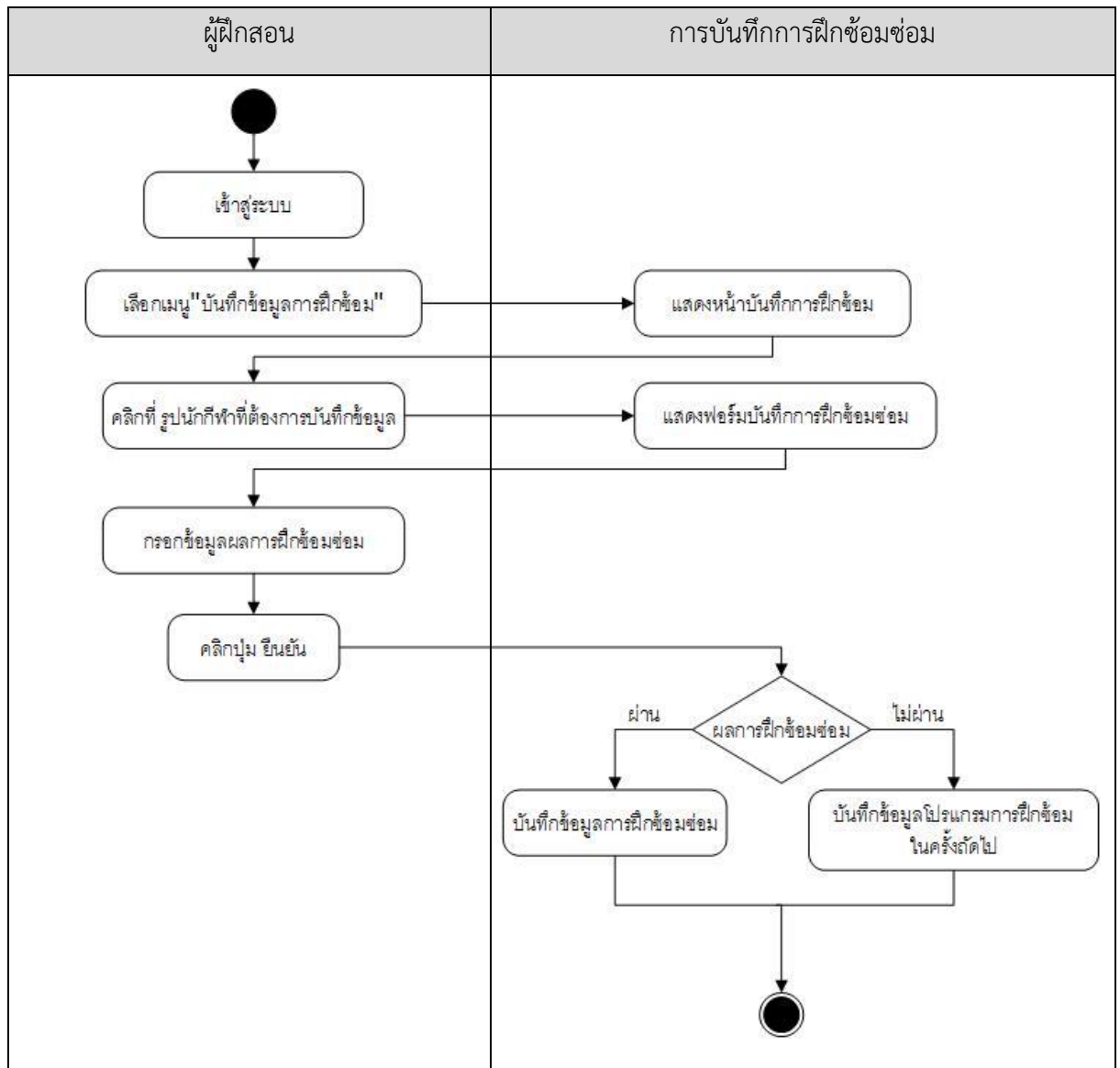
ภาพที่ 3-5 ขั้นตอนการทำงานในส่วนการเพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา/ข้อมูลคณะวิชา

ขั้นตอนการทำงานในส่วนการบันทึกการฝึกซ้อม ตามภาพที่ 3-6



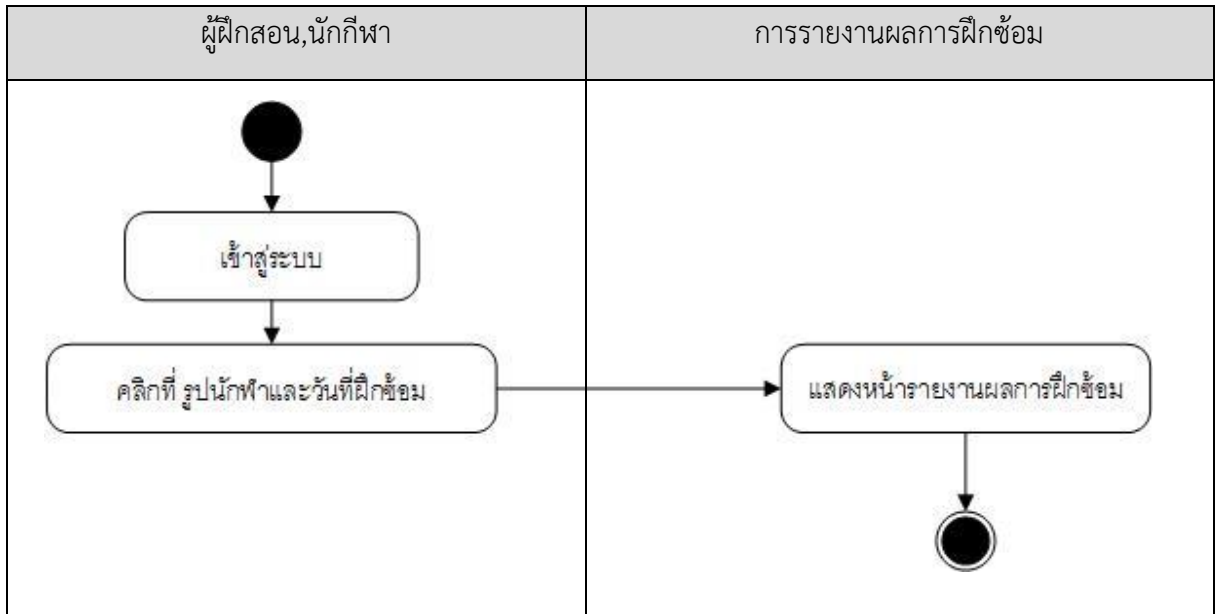
ภาพที่ 3-6 ขั้นตอนการทำงานในส่วนการบันทึกการฝึกซ้อม

ขั้นตอนการทำงานในส่วนการบันทึกการฝึกซ้อมซ้อม ตามภาพที่ 3-7



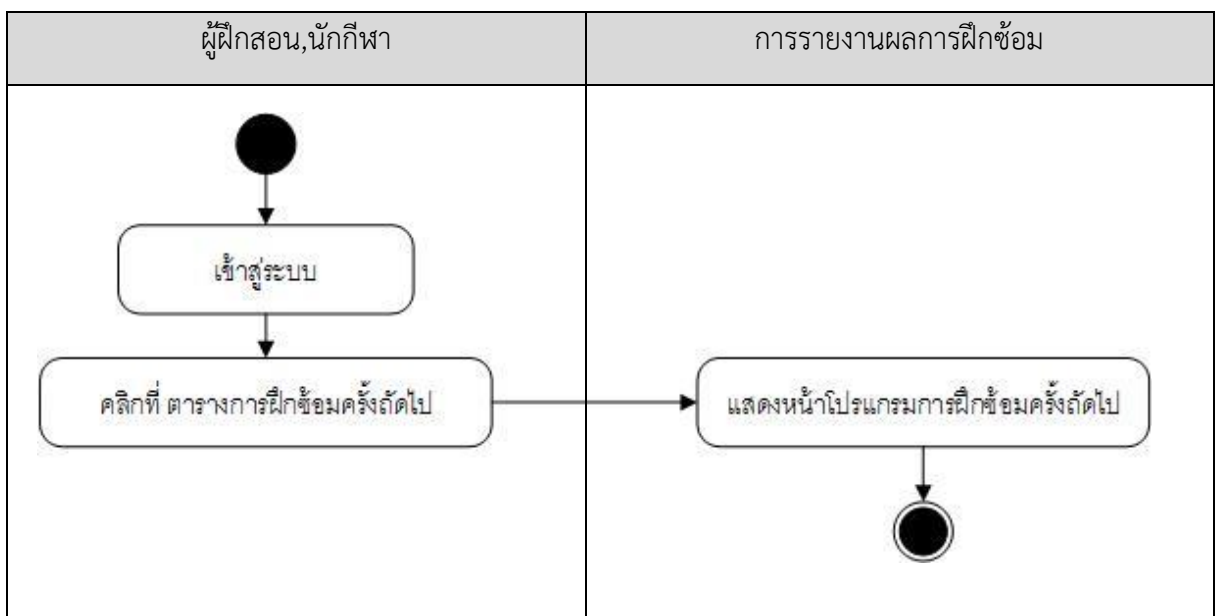
ภาพที่ 3-7 ขั้นตอนการทำงานในส่วนการบันทึกการฝึกซ้อมซ้อม

ขั้นตอนการทำงานในส่วนการดูรายงานผลการฝึกซ้อม ตามภาพที่ 3-8



ภาพที่ 3-8 ขั้นตอนการทำงานในส่วนการดูรายงานผลการฝึกซ้อม

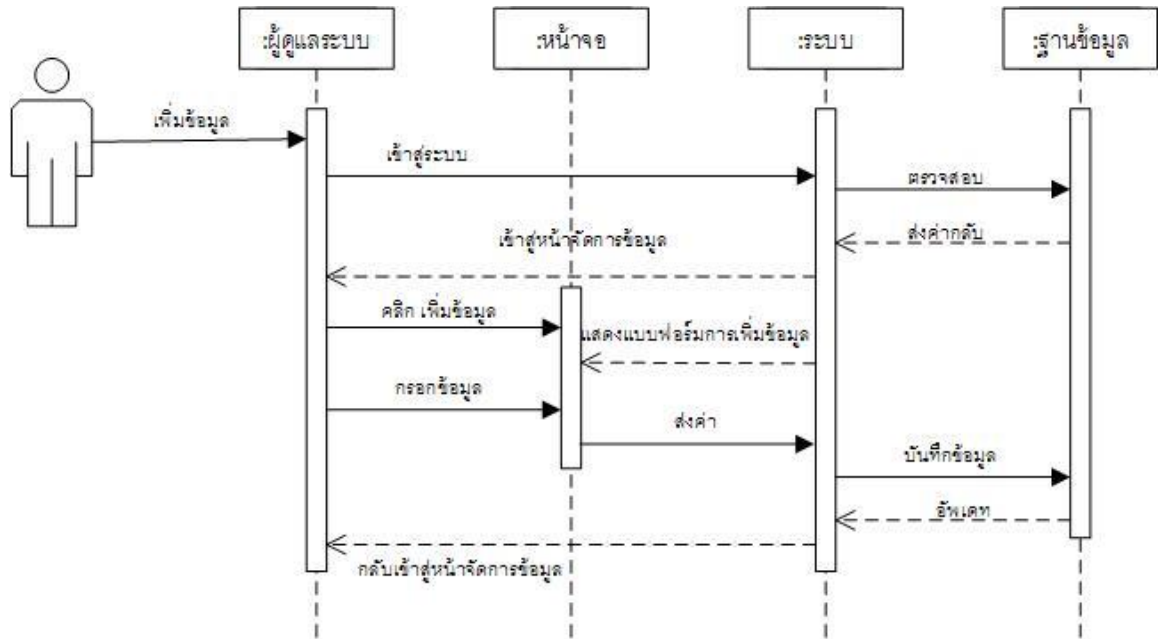
ขั้นตอนการทำงานในส่วนการดูโปรแกรมการฝึกครั้งถัดไป ตามภาพที่ 3-9



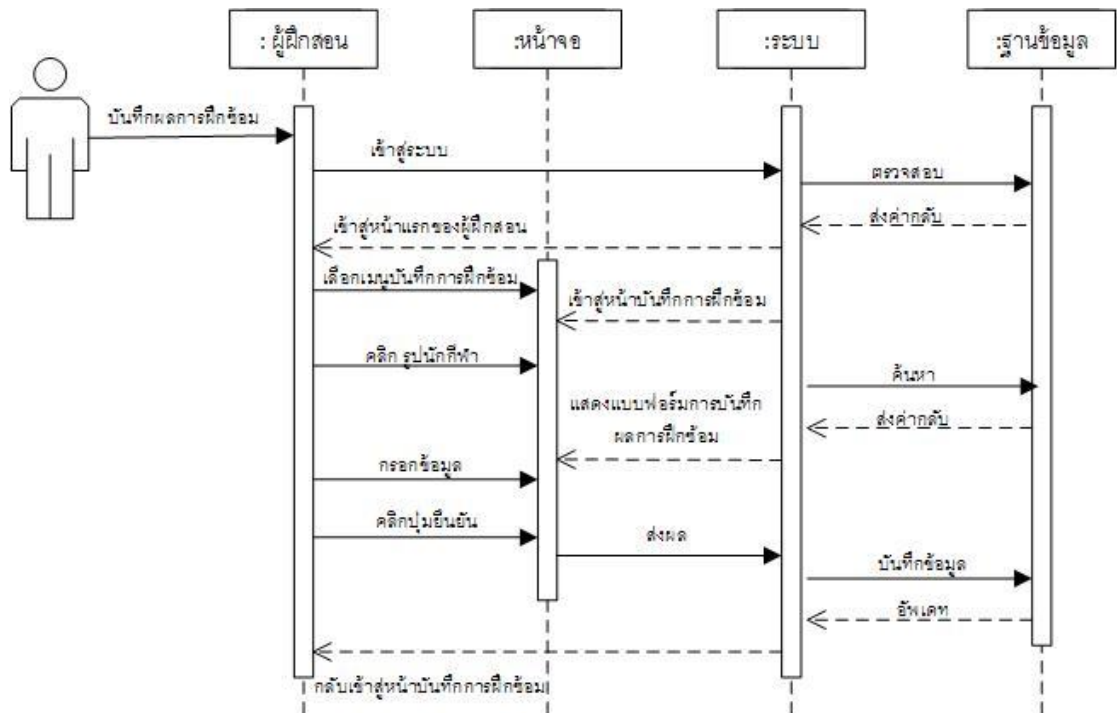
ภาพที่ 3-9 ขั้นตอนการทำงานในส่วนการดูโปรแกรมการฝึกครั้งถัดไป

### 3.2.3 Sequence Diagram

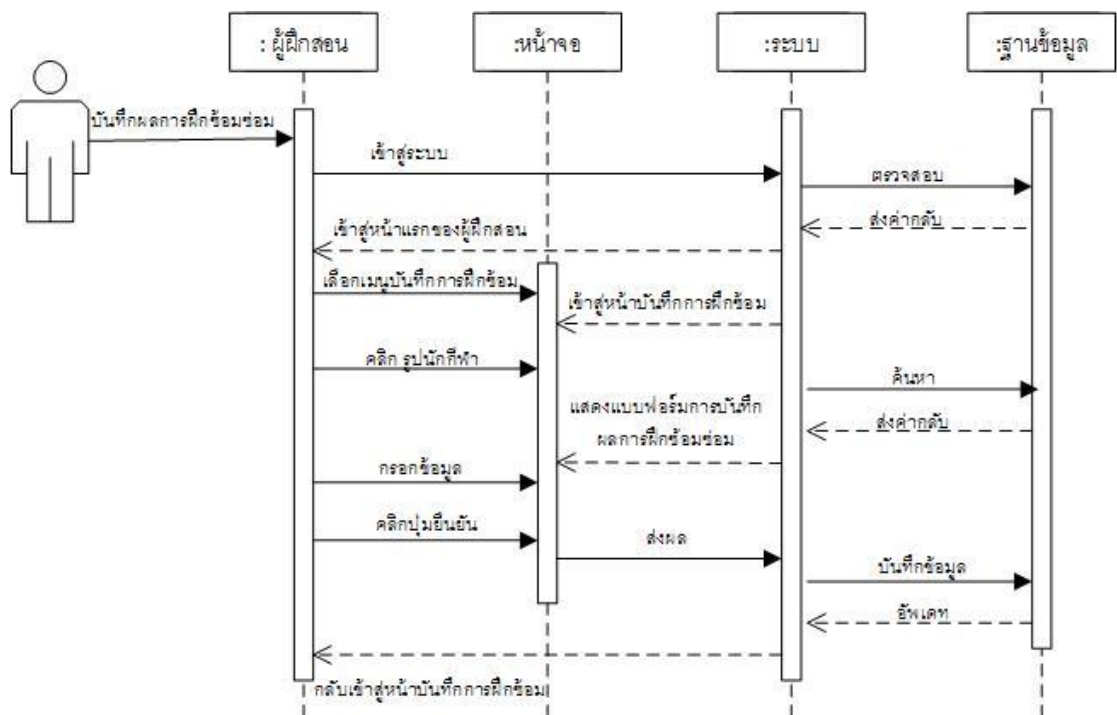
เป็นการแสดงลำดับการทำงานต่าง ๆ ของระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอล ของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ตามภาพที่ 3-10 ถึง 3-14



ภาพที่ 3-10 Sequence Diagram เพิ่มข้อมูล

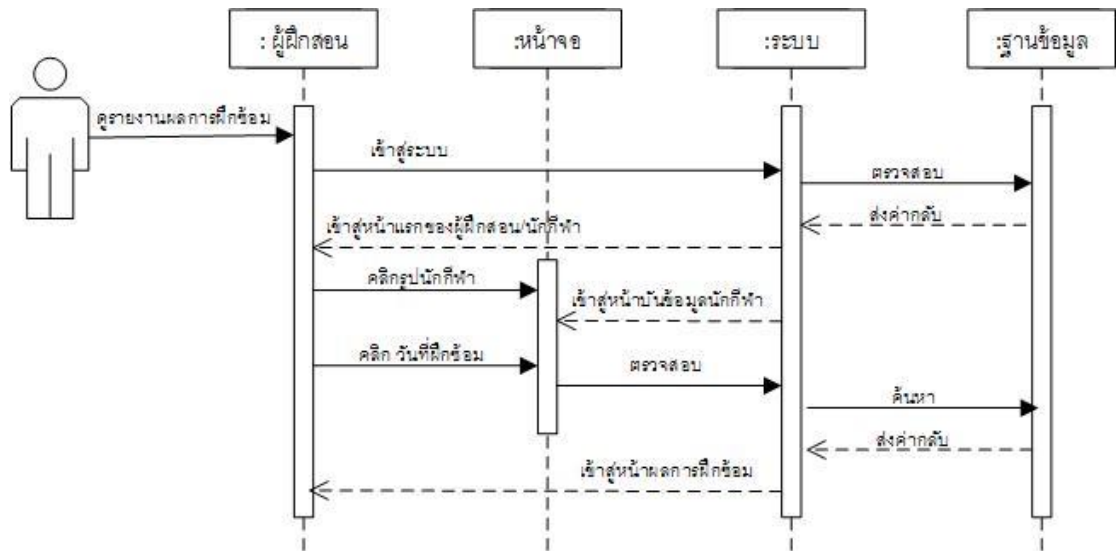


ภาพที่ 3-11 Sequence Diagram บันทึกผลการฝึกซ้อม

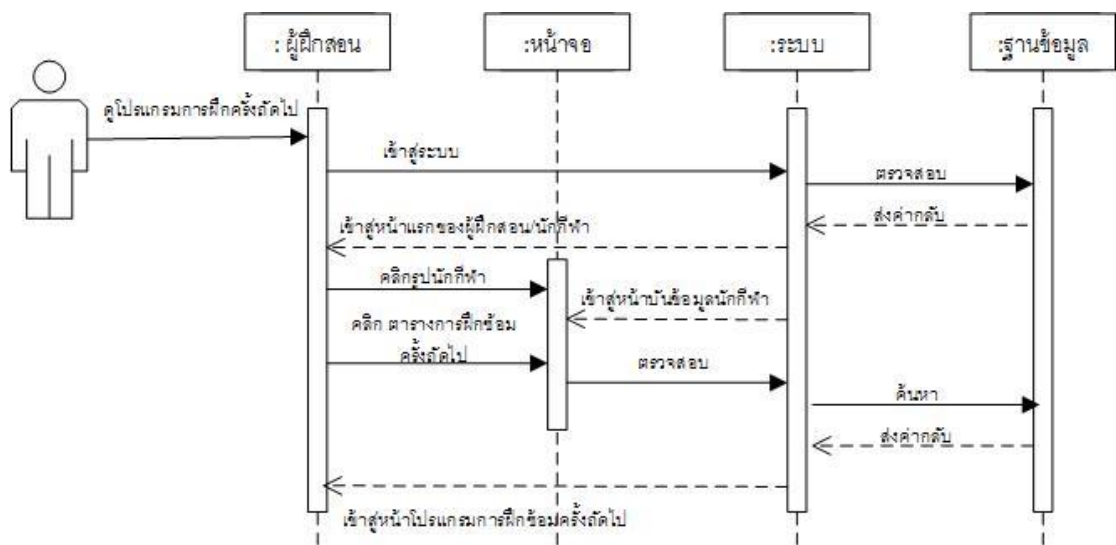


ภาพที่ 3-12 Sequence Diagram บันทึกผลการฝึกซ้อมซ่อม





ภาพที่ 3-13 Sequence Diagram ดูรายงานผลการฝึกซ้อม

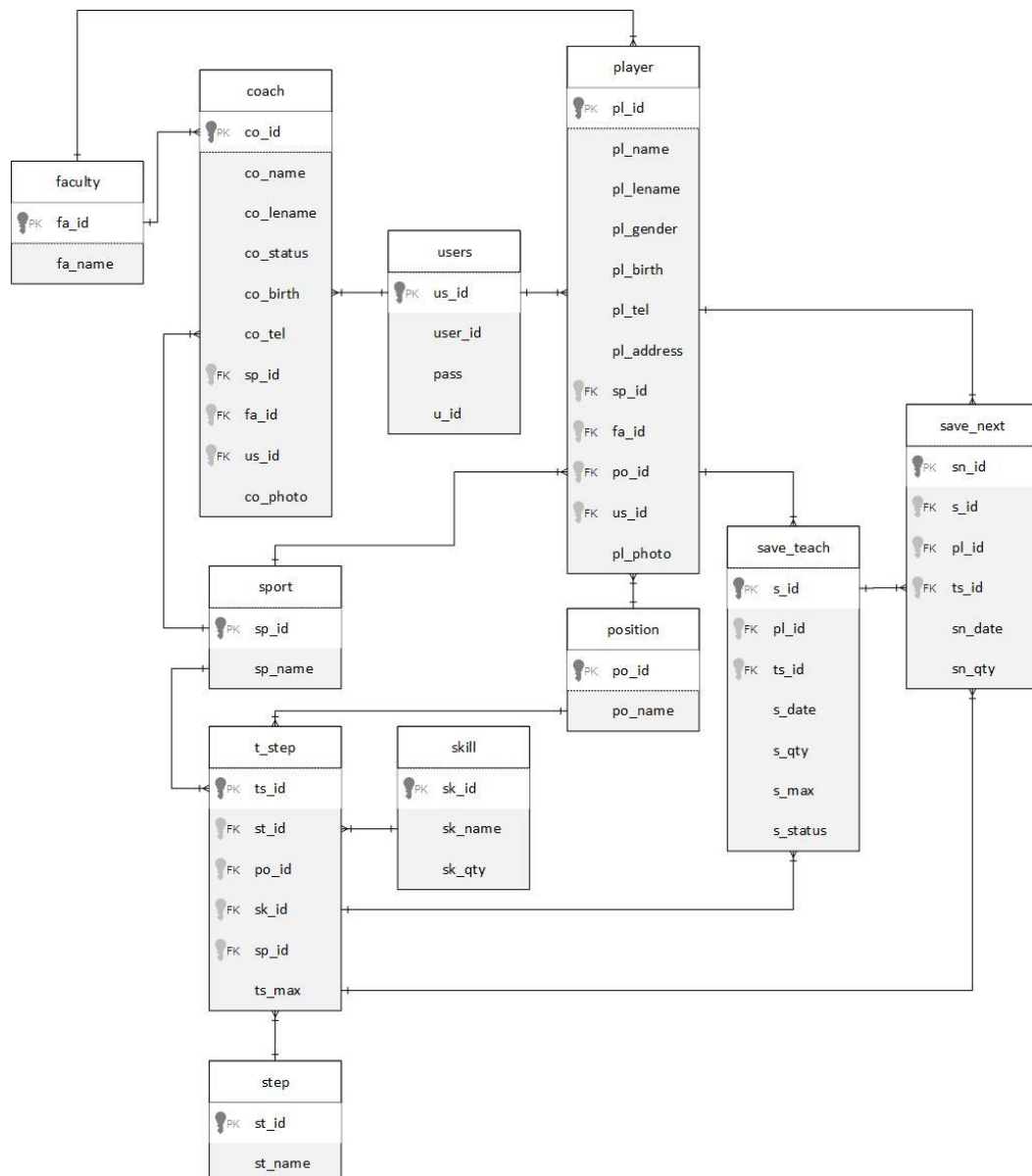


ภาพที่ 3-14 Sequence Diagram ดูโปรแกรมการฝึกซ้อมครั้งถัดไป

### 3.2.4 การออกแบบฐานข้อมูล

ฐานข้อมูลที่ใช้ในงานวิจัยนี้ จัดทำขึ้นเพื่อใช้ในการเก็บข้อมูลการใช้งาน ผลการฝึกซ้อม โปรแกรมการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป รวมไปถึงซึ่งผู้วิจัยได้เลือกใช้ MySQL เป็นฐานข้อมูล โดยในการดึงข้อมูลมาสร้างรายงานนั้น จะใช้ PHP ในการดึงข้อมูล

จากการวิเคราะห์ระบบที่ได้กล่าวมาแล้ว ผู้เขียนงานนิพนธ์เลือกใช้แผนภาพแสดงความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล (ER-Diagram) ในการออกแบบระบบ ดังรายละเอียดตามภาพที่ 3-15



ภาพที่ 3-15 ER-Diagram ของระบบ

## 3.2.4.1 พจนานุกรมข้อมูลระบบ (Data Dictionary)

ตารางที่ 3-9 ฐานข้อมูลของผู้ฝึกสอน

ชื่อตาราง : COACH

รายละเอียด : ตารางเก็บข้อมูลผู้ฝึกสอน

Primary Key : CO\_ID

Foreign Key : SP\_ID, FA\_ID, US\_ID

ลำดับ	ชื่อคอลัมน์	ชนิดข้อมูล	ค่าว่าง	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
1	CO_ID	varchar(20)	NO	รหัสผู้ฝึกสอน (Auto)	0001
2	CO_NAME	varchar(50)	NO	ชื่อผู้ฝึกสอน	นายเพชร
3	CO_LANAME	varchar(50)	NO	นามสกุลผู้ฝึกสอน	ห้อยตะขบ
4	CO_STATUS	varchar(30)	NO	สถานะผู้ฝึกสอน	ผู้ฝึกสอน
5	CO_BIRTH	varchar(10)	NO	วันเกิดผู้ฝึกสอน	01-03-1980
6	CO_TEL	varchar(10)	NO	เบอร์โทรผู้ฝึกสอน	0816252868
7	SP_ID	varchar(10)	NO	รหัสชนิดกีฬา	001
8	FA_ID	varchar(10)	NO	รหัสคณะวิชา	01
9	US_ID	varchar(10)	NO	รหัสผู้ใช้งานระบบ	0001
10	CO_PHOTO	varchar(100)	NO	รูปผู้ฝึกสอน	IMG_6674.JPG

ตารางที่ 3-10 ฐานข้อมูลของคณะวิชา

ชื่อตาราง : FACULTY

รายละเอียด : ตารางเก็บข้อมูลคณะวิชา

Primary Key : FA\_ID

Foreign Key : -

ลำดับ	ชื่อคอลัมน์	ชนิดข้อมูล	ค่าว่าง	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
1	FA_ID	varchar(10)	NO	รหัสคณะวิชา(Auto)	01
2	FA_NAME	varchar(50)	NO	ชื่อคณะวิชา	ศึกษาศาสตร์

ตารางที่ 3-11 ฐานข้อมูลของนักกีฬา

ชื่อตาราง : PLAYER

รายละเอียด : ตารางเก็บข้อมูลนักกีฬา

Primary Key : PL\_ID

Foreign Key : SP\_ID, FA\_ID, PO\_ID, US\_ID

ลำดับ	ชื่อคอลัมน์	ชนิดข้อมูล	ค่าว่าง	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
1	PL_ID	varchar(20)	NO	รหัสประจำตัวนักกีฬา	5989823
2	PL_NAME	varchar(50)	NO	ชื่อนักกีฬา	นางสาวณัฐสุดา
3	PL_LENNAME	varchar(50)	NO	นามสกุลนักกีฬา	อยู่ยา
4	PL_GENDER	varchar(20)	NO	เพศนักกีฬา	ชาย
5	PL_BIRTH	varchar(10)	NO	วันเกิดนักกีฬา	02-03-1985
6	PL_TEL	varchar(10)	NO	เบอร์โทรนักกีฬา	036424606
7	PL_ADDRESS	varchar(100)	NO	ที่อยู่นักกีฬา	70/7 ต.ท่าหิน อ.เมือง จ.ลพบุรี
8	SP_ID	varchar(10)	NO	รหัสชนิดกีฬา	001
9	FA_ID	varchar(10)	NO	รหัสคณะวิชา	01
10	PO_ID	varchar(10)	NO	รหัสตำแหน่งนักกีฬา	001
11	US_ID	varchar(10)	NO	รหัสผู้ใช้งานระบบ	0001
12	CO_PHOTO	varchar(100)	NO	รูปผู้ฝึกสอน	IMG_6674.JPG

ตารางที่ 3-12 ฐานข้อมูลของตำแหน่งการเล่น

ชื่อตาราง : POSITION

รายละเอียด : ตารางเก็บข้อมูลตำแหน่งการเล่น

Primary Key : PO\_ID

Foreign Key : SP\_ID

ลำดับ	ชื่อคอลัมน์	ชนิดข้อมูล	ค่าว่าง	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
1	PO_ID	varchar(20)	NO	รหัสตำแหน่งการเล่น (Auto)	001
2	PO_NAME	varchar(500)	NO	ชื่อตำแหน่งการเล่น	ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หลังขวา(Right Back หรือ R.B.)
3	SP_ID	varchar(20)	NO	รหัสชนิดกีฬา	001

ตารางที่ 3-13 ฐานข้อมูลของจำนวนการฝึกซ้อมที่เพิ่มขึ้น

ชื่อตาราง : SAVE\_NEXT

รายละเอียด : ตารางเก็บข้อมูลจำนวนการฝึกซ้อมที่เพิ่มขึ้น

Primary Key : SN\_ID

Foreign Key : -

ลำดับ	ชื่อคอลัมน์	ชนิดข้อมูล	ค่าว่าง	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
1	SN_ID	varchar(10)	NO	รหัสจำนวน (Auto)	1
2	S_ID	varchar(10)	NO	ชื่อชนิดกีฬา	1
3	PL_ID	varchar(20)	NO	รหัสนักกีฬา	5912077
4	TS_ID	Varchar(20)	NO	รหัสโปรแกรมการ ฝึกซ้อม	00001
5	SN_DATE	Varchar(10)	NO	วันเกิดบันทึก	24-04-2017
6	SN_QTY	Varchar(3)	NO	จำนวนที่เพิ่มขึ้น	5

ตารางที่ 3-14 ฐานข้อมูลของการฝึกซ้อมของนักกีฬา

ชื่อตาราง : SAVE\_TEACH

รายละเอียด : ตารางเก็บข้อมูลการฝึกซ้อมของนักกีฬา

Primary Key : S\_ID

Foreign Key : PL\_ID,TS\_ID

ลำดับ	ชื่อคอลัมน์	ชนิดข้อมูล	ค่าว่าง	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
1	S_ID	varchar(10)	NO	รหัสบันทึก (Auto)	1
2	PL_ID	varchar(20)	NO	รหัสประจำตัวนักกีฬา	5989823
3	TS_ID	varchar(20)	NO	รหัสโปรแกรมการฝึก	0001
4	S_DATE	varchar(10)	NO	วันที่การฝึกซ้อม	05-04-2017
5	S_QTY	varchar(3)	NO	จำนวนที่ได้	1
6	S_MAX	varchar(3)	NO	จำนวนทั้งหมด	1
7	S_STATUS	varchar(20)	NO	สถานะการฝึกซ้อม	ครั้งแรก

ตารางที่ 3-15 ฐานข้อมูลของท่า

ชื่อตาราง : SKILL

รายละเอียด : ตารางเก็บข้อมูลท่า

Primary Key : SK\_ID

Foreign Key : -

ลำดับ	ชื่อคอลัมน์	ชนิดข้อมูล	ค่าว่าง	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
1	SK_ID	varchar(20)	NO	รหัสท่า (Auto)	0001
2	SK_NAME	varchar(100)	NO	ชื่อท่า	รับบอล
3	SK_TYPE	varchar(50)	NO	รหัสโปรแกรมการฝึก	รับ

ตารางที่ 3-16 ฐานข้อมูลของชนิดกีฬา

ชื่อตาราง : SPORT

รายละเอียด : ตารางเก็บข้อมูลชนิดกีฬา

Primary Key : SP\_ID

Foreign Key : -

ลำดับ	ชื่อคอลัมน์	ชนิดข้อมูล	ค่าว่าง	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
1	SP_ID	varchar(20)	NO	รหัสชนิดกีฬา (Auto)	001
2	SP_NAME	varchar(50)	NO	ชื่อชนิดกีฬา	วอลเลย์บอล
3	S_GENDER	varchar(20)	NO	เพศ	ชาย
4	SP_PHOTO	varchar(100)	NO	รูปชนิดกีฬา	VolleyBall.jpg

ตารางที่ 3-17 ฐานข้อมูลของขั้นตอนการฝึกซ้อม

ชื่อตาราง : STEP

รายละเอียด : ตารางเก็บข้อมูลขั้นตอนการฝึกซ้อม

Primary Key : SP\_ID

Foreign Key : -

ลำดับ	ชื่อคอลัมน์	ชนิดข้อมูล	ค่าว่าง	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
1	ST_ID	varchar(20)	NO	รหัสขั้นตอนการฝึก (Auto)	01
2	ST_NAME	varchar(50)	NO	ชื่อขั้นตอนการฝึก	ขั้นตอนที่ 1 ฝึกรับ บอล

ตารางที่ 3-18 ฐานข้อมูลของโปรแกรมการฝึกซ้อม

ชื่อตาราง : T\_STEP

รายละเอียด : ตารางเก็บข้อมูลโปรแกรมการฝึกซ้อม

Primary Key : TS\_ID

Foreign Key : ST\_ID, PO\_ID, SK\_ID, SP\_ID

ลำดับ	ชื่อคอลัมน์	ชนิดข้อมูล	ค่าว่าง	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
1	TS_ID	varchar(20)	NO	รหัสโปรแกรมการฝึกซ้อม (Auto)	00001
2	ST_ID	varchar(20)	NO	รหัสขั้นตอนการฝึกซ้อม	01
3	PO_ID	varchar(20)	NO	รหัสตำแหน่งการเล่น	001
4	SK_ID	varchar(20)	NO	รหัสท่า	0001
5	SP_ID	varchar(20)	NO	จำนวนที่ได้	001
6	TS_MAX	varchar(10)	NO	จำนวนทั้งหมด	50

ตารางที่ 3-19 ฐานข้อมูลของผู้ใช้งานระบบ

ชื่อตาราง : USERS

รายละเอียด : ตารางเก็บข้อมูลผู้ใช้งานระบบ

Primary Key : US\_ID

Foreign Key : -

ลำดับ	ชื่อคอลัมน์	ชนิดข้อมูล	ค่าว่าง	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
1	US_ID	varchar(10)	NO	รหัสผู้ใช้งานระบบ (Auto)	0001
2	USER_ID	varchar(100)	NO	ชื่อเข้าใช้	boom
3	PASS	varchar(100)	NO	รหัสผ่าน	1234
4	U_ID	varchar(2)	NO	สถานะผู้ใช้งานระบบ	1



### 3.2.5 การออกแบบหน้าจอการใช้งานและฟังก์ชันการทำงานต่าง ๆ

สำหรับการออกแบบหน้าจอการใช้งานของระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ได้ใช้รูปแบบอ้างอิงจาก เอกสารที่เกี่ยวข้องกับนักกีฬาของศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา โดยมีการเปลี่ยนแปลงรูปแบบจากเดิมในบางส่วน

เนื้อหาในส่วนนี้แยกการทำงานของผู้ออกเป็น 3 กลุ่ม คือ ผู้ดูแลระบบ ผู้ฝึกสอน และนักกีฬา ซึ่งมีหน้าที่การใช้งานแตกต่างกันออกไปดังนี้

#### 1 ผู้ดูแลระบบ

##### 1.1 ส่วนการเข้าสู่ระบบของผู้ใช้งาน

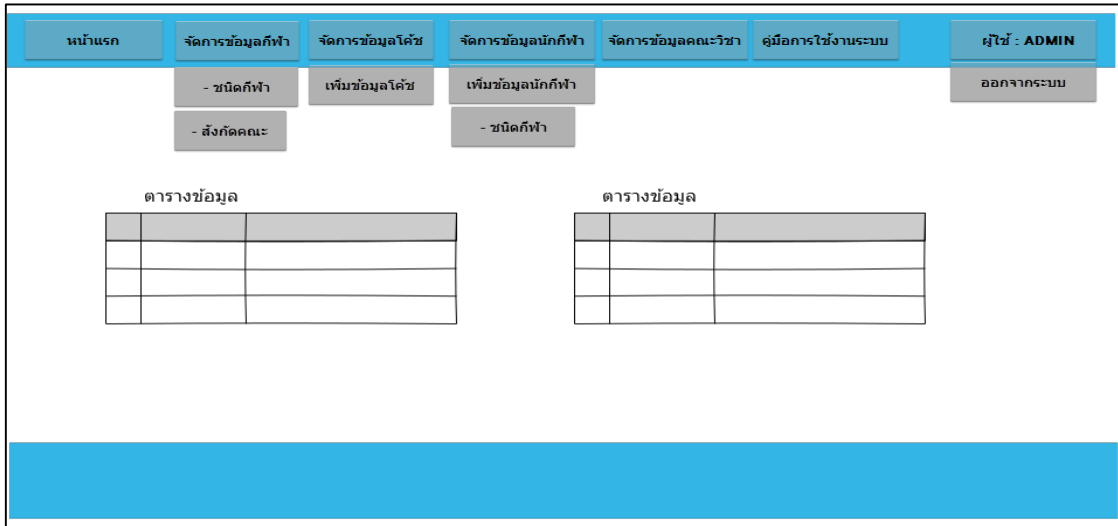
การออกแบบหน้าจอเข้าสู่ระบบ เมื่อต้องการเข้าสู่ระบบจะต้องกรอกข้อมูลชื่อผู้ใช้ (User) และรหัสผ่าน (Password) เพื่อ login เข้าสู่ระบบ ดังหน้าภาพที่ 3-16

The image shows a web application interface for a sports management system. At the top, there is a blue navigation bar with four buttons: 'หน้าแรก' (Home), 'ชนิดกีฬา' (Sport Type), 'แบบฟอร์ม' (Forms), and 'คู่มือการใช้งานระบบ' (System User Manual). Below the navigation bar, the main content area is white and contains a login form. The form has a title 'เข้าสู่ระบบการเก็บข้อมูลการฝึกซ้อมของนักกีฬา สถาบันการพลศึกษา' (Login to the sports management system). It includes two input fields: 'Username' and 'Password', and a 'เข้าสู่ระบบ' (Login) button. The form is centered on the page.

ภาพที่ 3-16 ออกแบบหน้าจอเข้าสู่ระบบ

### 1.2 หน้าหลักของผู้ดูแลระบบ

การออกแบบหน้าหลักของผู้ดูแลระบบ เมื่อผู้ดูแลระบบเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้วนั้น จะสามารถดูรายละเอียดในหน้าหลักของผู้ดูแลระบบและเมนูของผู้ดูแลระบบได้ ตามภาพที่ 3-17



ภาพที่ 3-17 ออกแบบหน้าหลักของผู้ดูแลระบบ

### 1.3 ส่วนการแสดงผลข้อมูล-เพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา

การออกแบบส่วนการแสดงผลรายชื่อ-เพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา เมื่อผู้ดูแลระบบกดเลือกเมนูจัดการข้อมูลกีฬา จะสามารถดูรายละเอียดของชนิดและเพิ่มข้อมูลชนิดกีฬาได้ ตามภาพที่ 3-18



ภาพที่ 3-18 ออกแบบหน้าการแสดงผลรายชื่อ-เพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา

#### 1.4 ส่วนการแสดงผลและเพิ่มข้อมูลตำแหน่ง

การออกแบบส่วนการแสดงผลรายชื่อ-เพิ่มข้อมูลตำแหน่ง เมื่อผู้ดูแลระบบคลิกที่ชื่อของนักกีฬา จะสามารถดูรายละเอียดของชนิดและเพิ่มข้อมูลตำแหน่งของชนิดกีฬานั้นได้ ตามภาพที่ 3-19

เพิ่มตำแหน่ง :

แสดงรายการตำแหน่ง - ช่องค้นหา

ลำดับ	ตำแหน่ง	แก้ไข	ลบ
1		แก้ไข	ลบ
2		แก้ไข	ลบ
3		แก้ไข	ลบ

ภาพที่ 3-19 ออกแบบหน้าจอแสดงผลข้อมูลและเพิ่มข้อมูลตำแหน่ง

#### 1.5 ส่วนการแสดงผลรายชื่อผู้ฝึกสอน

การออกแบบส่วนการแสดงผลรายชื่อผู้ฝึกสอน เมื่อผู้ดูแลระบบกดเลือกเมนูจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน จะสามารถดูรายชื่อผู้ฝึกสอนได้ ตามภาพที่ 3-20

ค้นหา :

แสดงชื่อโค้ช - ช่องค้นหา

ลำดับ	ชื่อ-นามสกุล	ชนิดกีฬา	แก้ไข	ลบ
1	นาย ก	วอลเลย์บอล	แก้ไข	ลบ
2	นาย ข	บิงปอง	แก้ไข	ลบ
3	นาย ค	ตะกร้อ	แก้ไข	ลบ

ภาพที่ 3-20 ออกแบบหน้าจอแสดงผลรายชื่อผู้ฝึกสอน

### 1.6 ส่วนการแสดงผลข้อมูลส่วนตัวผู้ฝึกสอน

การออกแบบส่วนการแสดงผลข้อมูลส่วนตัวผู้ฝึกสอน เมื่อผู้ดูแลระบบคลิกที่รูปของผู้ฝึกสอนที่ต้องการดูข้อมูลส่วนตัวจะสามารถดูข้อมูลส่วนตัวของผู้ฝึกสอนคนนั้นได้ ตามภาพที่ 3-21

ภาพที่ 3.21 ออกแบบหน้าจอแสดงข้อมูลส่วนตัวผู้ฝึกสอน

### 1.7 ส่วนการเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน

การออกแบบส่วนการเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน เมื่อผู้ดูแลระบบคลิกที่เพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน จะแสดงแบบฟอร์มสำหรับกรอกเพื่อบันทึกข้อมูลประวัติได้ ตามภาพที่ 3-22

ภาพที่ 3-22 ออกแบบหน้าจอการเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน

### 1.8 ส่วนการแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน

การออกแบบส่วนการแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน เมื่อผู้ดูแลระบบคลิกที่คำว่า”แก้ไข”ของข้อมูลผู้ฝึกสอนคนนั้น จะแสดงแบบฟอร์มสำหรับแก้ไขข้อมูลประวัติผู้ฝึกสอนได้ ตามภาพที่ 3-23

หน้าแรก | จัดการข้อมูลกีฬา | **จัดการข้อมูลโค้ช** | จัดการข้อมูลนักกีฬา | คู่มือการใช้งานระบบ | ผู้ใช้ : ADMIN

แก้ไขข้อมูลโค้ช

ชื่อ : xxxxxxxx    นามสกุล : xxxxxxxx

วันเกิด : xx/xx/xx    พ.ศ. : xxx

สังกัดคณะ : xxxxxx

เบอร์ติดต่อ : xxxxxxxx

กีฬา : [Dropdown]

รูปประจำตัว : [เลือกชื่อ]    [บันทึก]    [ยกเลิก]

ภาพที่ 3-23 ออกแบบหน้าจอการแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน

### 1.9 ส่วนการแสดงรายชื่อนักกีฬา

การออกแบบส่วนการแสดงรายชื่อนักกีฬา เมื่อผู้ดูแลระบบกดเลือกเมนูจัดการข้อมูลนักกีฬาจะสามารถดูรายชื่อนักกีฬาได้ ตามภาพที่ 3-24

หน้าแรก | จัดการข้อมูลกีฬา | **จัดการข้อมูลโค้ช** | **จัดการข้อมูลนักกีฬา** | คู่มือการใช้งานระบบ | ผู้ใช้ : ADMIN

รายชื่อนักกีฬา

ค้นหา : Text box    ค้นหา

เพิ่มข้อมูล

- ช่องค้นหา

ลำดับ	ชื่อ-นามสกุล	ชนิดกีฬา	แก้ไข	ลบ
1	เด็กชาย ก	วอลเลย์บอล	แก้ไข	ลบ
2	เด็กชาย ข	บิงปอง	แก้ไข	ลบ
3	เด็กชาย ค	ตะกร้อ	แก้ไข	ลบ

ภาพที่ 3-24 ออกแบบหน้าจอการแสดงรายชื่อนักกีฬา

### 1.11 ส่วนการแสดงผลข้อมูลส่วนตัวนักกีฬา

การออกแบบส่วนการแสดงผลข้อมูลส่วนตัวนักกีฬา เมื่อผู้ดูแลระบบคลิกที่รูปของนักกีฬาที่ต้องการดูข้อมูลส่วนตัวจะสามารถดูข้อมูลส่วนตัวของนักกีฬาคนนั้นได้ ตามภาพที่ 3-25

ภาพที่ 3-25 ออกแบบหน้าจอข้อมูลส่วนตัวนักกีฬา

### 1.12 ส่วนการเพิ่มข้อมูลนักกีฬา

การออกแบบส่วนการเพิ่มข้อมูลนักกีฬา เมื่อผู้ดูแลระบบคลิกที่เพิ่มข้อมูลนักกีฬาจะแสดงแบบฟอร์มสำหรับกรอกเพื่อบันทึกข้อมูลประวัติได้ ตามภาพที่ 3-26

ภาพที่ 3-26 ออกแบบหน้าจอเพิ่มข้อมูลนักกีฬา

### 1.12 ส่วนการแก้ไขข้อมูลนักศึกษา

การออกแบบส่วนการแก้ไขข้อมูลนักศึกษา เมื่อผู้ดูแลระบบคลิกที่คำว่า”แก้ไข”ของข้อมูลนักศึกษานั้น จะแสดงแบบฟอร์มสำหรับแก้ไขข้อมูลประวัตินักศึกษาได้ ตามภาพที่ 3-27

ภาพที่ 3-27 ออกแบบหน้าจอแก้ไขข้อมูลนักศึกษา

### 1.13 ส่วนการแสดงผลข้อมูลคณะวิชา

การออกแบบส่วนการแสดงผลข้อมูลคณะวิชา เมื่อผู้ดูแลระบบกดเลือกเมนูจัดการข้อมูลคณะวิชา จะสามารถดูข้อมูลนักศึกษาและเพิ่มข้อมูลคณะวิชาได้ ตามภาพที่ 3-28

ลำดับ	คณะ	แก้ไข	ลบ
1	คณะศึกษาศาสตร์	แก้ไข	ลบ
2	คณะวิทยาศาสตร์ทางการกีฬา	แก้ไข	ลบ
3	คณะศิลปศาสตร์	แก้ไข	ลบ

- ข้องต้นหา

ภาพที่ 3-28 ออกแบบหน้าจอแสดงผลข้อมูลคณะวิชา

## 2. ผู้ฝึกสอน

### 2.2 หน้าหลักของผู้ฝึกสอน

การออกแบบหน้าหลักของผู้ฝึกสอน เมื่อผู้ฝึกสอนเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้วนั้น จะสามารถดูประวัติส่วนตัว จำนวนนักกีฬา รายชื่อนักกีฬาในสังกัด และเมนูของผู้ฝึกสอนได้ ตามภาพที่ 3-29

The screenshot shows a web interface for a coach. At the top, there are navigation tabs: 'หน้าแรก' (Home), 'บันทึกการฝึกซ้อม' (Training Record), 'รายงานผล' (Report), and 'ผู้ใช้ : โค้ช' (User: Coach). The main content area includes a profile section with a 'No Image' placeholder and a 'แก้ไขข้อมูลส่วนตัว' (Edit Profile) button. The profile details are: ชื่อ : xxxxx นามสกุล : xxxxxxx, วันเกิด : xxx เดือน : xxx พ.ศ. : xxx, สังกัดคณะ : xxxxx, เบอร์ติดต่อ : xxx-xxxxxxx, and กีฬา : วอลเลย์บอล. To the right, there is a 'จำนวนตามตำแหน่ง' (Count by Position) table:

ลำดับ	ตำแหน่ง	จำนวน
1		5
2		5

Below this is a 'รายชื่อนักกีฬา' (Athlete List) section with a 'เพิ่มข้อมูลนักกีฬา' (Add Athlete) button. The list table is as follows:

ลำดับ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง	แก้ไข	ลบ
1	เด็กชาย ก	1	แก้ไข	ลบ
2	เด็กชาย ข	1	แก้ไข	ลบ
3	เด็กชาย ค	1	แก้ไข	ลบ

ภาพที่ 3-29 ออกแบบหน้าจอหน้าหลักข้อมูลผู้ฝึกสอน

### 2.3 ส่วนข้อมูลนักกีฬาในสังกัด

การออกแบบหน้าจอข้อมูลนักกีฬาในสังกัด เมื่อผู้ฝึกสอนคลิกที่ชื่อของนักกีฬา จะสามารถดูรายละเอียดประวัติส่วนตัวและวันที่การฝึกซ้อมที่ผ่านมาของนักกีฬาได้ ตามภาพที่ 3-30

The screenshot shows the detailed information page for an athlete. At the top, there are navigation tabs: 'หน้าแรก' (Home), 'จัดการข้อมูลนักกีฬา' (Manage Athlete), 'บันทึกการฝึกซ้อม' (Training Record), and 'ผู้ใช้ : โค้ช' (User: Coach). The main content area includes a profile section with a 'No Image' placeholder and a 'แก้ไขข้อมูลส่วนตัว' (Edit Profile) button. The profile details are: รหัสบัตร : xxxxx, ชื่อ : xxxxxxxxx นามสกุล : xxxxxxxx, วันเกิด : xxx เดือน : xxx พ.ศ. : xxx, สังกัดคณะ : xxxxxxxx ชั้นปี : xxxxx, ที่อยู่ : xxxxxxx, เบอร์ติดต่อ : xxxxxxx, and กีฬา : xxxxx ตำแหน่ง : xxxxx. Below this is a 'วันเดือนปี' (Date) table:

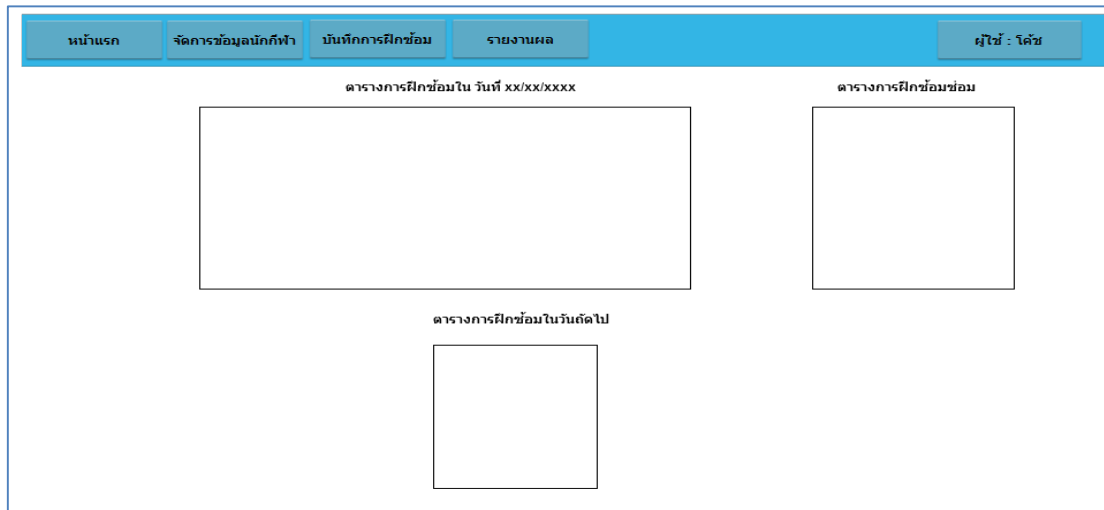
ลำดับ	วัน/เดือน/ปี
1	xx/xx/xxxx
2	xx/xx/xxxx
3	xx/xx/xxxx

ภาพที่ 3-30 ออกแบบหน้าจอข้อมูลนักกีฬาในสังกัด



## 2.4 ส่วนข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา

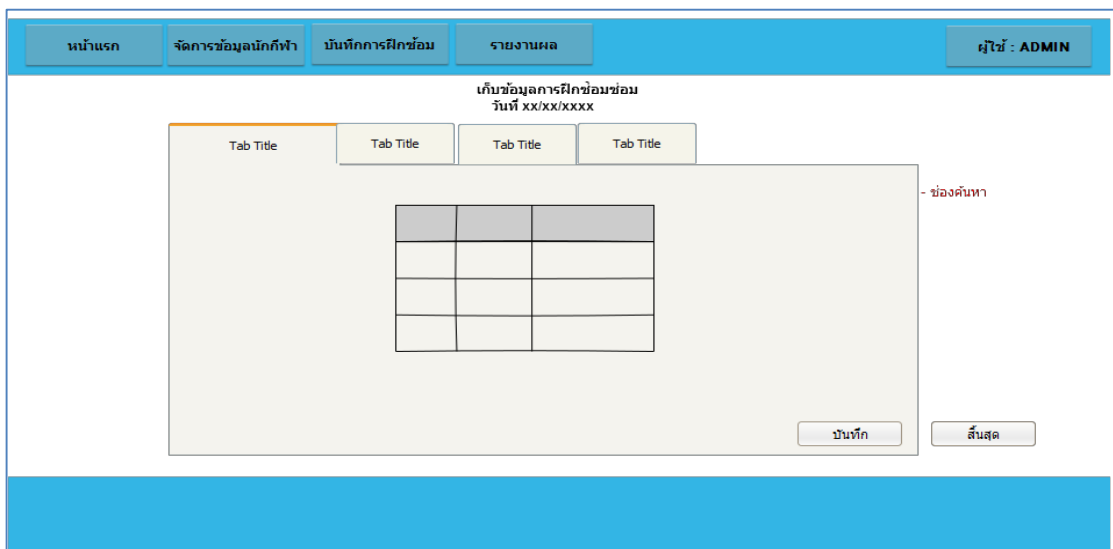
การออกแบบหน้าจอข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาในสังกัด เมื่อผู้ฝึกสอนคลิกที่วันที่จะสามารถดูรายละเอียดผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาในวันนั้นได้ ตามภาพที่ 3-31



ภาพที่ 3-31 ออกแบบหน้าจอข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา

## 2.6 ส่วนการบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา

การออกแบบหน้าจอบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา เมื่อผู้ฝึกสอนคลิกที่เลือกเมนูบันทึกการฝึกซ้อม จะแสดงแบบฟอร์มการบันทึกข้อมูลการฝึกซ้อมได้ ตามภาพที่ 3-32



ภาพที่ 3-32 ออกแบบหน้าจอบันทึกผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา

## 2.7 ส่วนการบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อมซ้อมของนักกีฬา

การออกแบบหน้าจอบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อมซ้อมของนักกีฬา เมื่อผู้ฝึกสอนกดปุ่มบันทึกในหน้าบันทึกผลการฝึกซ้อม จะแสดงแบบฟอร์มการบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อมซ้อมหากผลการฝึกซ้อมไม่ผ่านได้ ตามภาพที่ 3-33

ภาพที่ 3-33 ออกแบบหน้าจอข้อมูลผลการฝึกซ้อมซ้อมของนักกีฬา

## 3. นักกีฬา

### 3.1 หน้าหลักของนักกีฬา

การออกแบบหน้าหลักของนักกีฬา เมื่อนักกีฬาเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้วนั้น จะสามารถดูประวัติส่วนตัว จำนวนการฝึกซ้อม วันที่ที่ผ่านการฝึกซ้อม และเมนูของนักกีฬาได้ ตามภาพที่ 3-34

ลำดับ	วัน/เดือน/ปี
1	xx/xx/xxxx
2	xx/xx/xxxx
3	xx/xx/xxxx

ภาพที่ 3-34 ออกแบบหน้าจอหลักของนักกีฬา

### 3.3 ส่วนข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา

การออกแบบหน้าจอข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาเมื่อนักกีฬาคlickที่วันที่ จะสามารถดูรายละเอียดผลการฝึกซ้อมของตนเองในวันนั้นได้ ตามภาพที่ 3-35

The screenshot shows a web application interface for viewing training results. At the top, there is a blue navigation bar with three buttons: 'หน้าแรก' (Home), 'ผลการฝึกซ้อม' (Training Results), and 'ผู้ใช้ : นักกีฬา' (User: Athlete). Below the navigation bar, the main content area displays three tables representing training results for different dates:

- ตารางการฝึกซ้อมใน วันที่ xx/xx/xxxx**: A table with a header row and two data rows.
- ตารางการฝึกซ้อมซ่อม**: A table with a header row and two data rows.
- ตารางการฝึกซ้อมในวันถัดไป**: A table with a header row and two data rows.

ภาพที่ 3-35 ออกแบบหน้าผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา

## บทที่ 4

### ผลการดำเนินงาน

จากการดำเนินงานในบทที่ 3 ได้ทำการพัฒนาระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ที่ผู้เขียนงานนิพนธ์ปฏิบัติงานอยู่ เพื่อช่วยให้การสนับสนุนด้านข้อมูลอย่างรวดเร็วต่อผู้ฝึกสอนและผู้บริหารเพื่อใช้ในการตัดสินใจคัดเลือกนักกีฬาเพื่อส่งเข้าร่วมการแข่งขันในระดับต่างๆ อีกทั้งยังสามารถติดตามการฝึกซ้อมของนักกีฬา สถิติการฝึกซ้อม เพื่อใช้ในการพัฒนาศักยภาพด้านกีฬาอีกด้วย ในบทนี้ เป็นการเสนอผลการศึกษา ผลการพัฒนา การทดสอบระบบ และผลการประเมินความพึงพอใจ ซึ่งประกอบด้วย 3 ส่วน ดังนี้

- 4.1 ผลการพัฒนาระบบ
- 4.2 การทดสอบระบบ
- 4.3 ผลการทดสอบความพึงพอใจ

#### 4.1 ผลการพัฒนาระบบ

การพัฒนาระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี สำหรับสนับสนุนการทำงานในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ เป็นไปตามรูปแบบที่ได้กำหนดไว้ในบทที่ 3 โดยมีการเปลี่ยนแปลงหน้าจอจากที่ออกแบบไว้เล็กน้อยเพื่อความสวยงาม และง่ายต่อการใช้งาน

##### 4.1.1 หน้าจอหลักก่อนที่จะเข้าสู่ระบบ ตามภาพที่ 4-1

ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา Email: beermom2@gmail.com Support: 119

หน้าแรก ขีดฝึกกีฬา คู่มือการใช้

ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา เข้าสู่ระบบ :

กรอกข้อมูลด้านล่างเพื่อเข้าใช้งานระบบ :

ชื่อผู้ใช้ระบบ :

รหัสผ่านระบบ :

ระบบการเก็บข้อมูลบันทึกสถิติการฝึกซ้อมนักกีฬา  
เริ่มใช้การเข้าใช้งาน สำหรับโค้ช

- อัปเดตผลการฝึกซ้อมนักกีฬา
- บันทึกนักกีฬา
- ประมวลผลการซ้อมและบันทึกสถิติ
- รายงานผลการฝึกซ้อม

สำหรับนักกีฬา:

- ดูข้อมูลการฝึกซ้อมของตัวเอง
- ดูตารางการฝึกซ้อม ในแต่ละช่วง แต่ละตำแหน่ง
- ติดตามพัฒนาการฝึกซ้อมเพื่อการแข่งขันจริง

Activate Windows  
Go to PC settings to activate Windows

ภาพที่ 4-1 หน้าจอหลักก่อนเข้าสู่ระบบ

#### 4.1.2 หน้าจอหลักของผู้ดูแลระบบ ตามภาพที่ 4-2

ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา Email: beermon2@gmail.com Support: 113

หน้าแรก จัดการข้อมูลชนิดกีฬา จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน จัดการข้อมูลนักกีฬา จัดการข้อมูลคณะวิชา คิวมือการใช้งานระบบ ออกจากระบบ ผู้ใช้:ผู้ดูแลระบบ

### หน้าแรก

#### ข้อมูลคณะวิชา

Show 10 entries Search:

รายการ	โค้ช(คน)	นักกีฬา(คน)	ทั้งหมด(คน)
วิทยาศาสตร์การกีฬา	0	2	2
ศิลปศาสตร์	0	1	1
ศึกษาศาสตร์	1	2	3

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous 1 Next

#### ข้อมูลชนิดกีฬา

Show 10 entries Search:

รายการ	โค้ช(คน)	นักกีฬา(คน)	ทั้งหมด(คน)
วอลเลย์บอล ชาย	1	5	6
วอลเลย์บอล หญิง	0	0	0

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

ภาพที่ 4-2 หน้าจอหลักของผู้ดูแลระบบ


#### 4.1.3 หน้าจอหลักของผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ 4-3

ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา Email: beermon2@gmail.com Support: 113

หน้าแรก บันทึกการฝึกซ้อม ออกจากระบบ ผู้ใช้:โค้ช

### ข้อมูลผู้ฝึกสอน

#### ข้อมูลส่วนตัวผู้ฝึกสอน



เบอร์โทร: 09-00000000  
 ชื่อ-นามสกุล : นายเกียรติกร รอดปัญญา  
 เป็นอาจารย์สอนที่คณะ : ศึกษาศาสตร์  
 เบอร์โทรศัพท์ :  
 จำนวนนักกีฬา ( คน )

ตำแหน่ง	จำนวน
ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หน่องขวา (Right Back หรือ R.B.)	1
ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน่องกลาง (Center Front หรือ C.F.)	1
ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน่องซ้าย (Left Front หรือ L.F.)	1
ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หน่องซ้าย (Left Back หรือ F.B.)	1
ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หน่องกลาง (Center Back หรือ C.B.)	1

ตำแหน่งที่ฝึก

- Right Back
- Left Front
- Center Front
- Left Back
- Center Back

#### ข้อมูลนักกีฬา / ทีมชายชาย

Show 10 entries Search:

ลำดับที่	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง
1		นายเกียรติกร รอดปัญญา	ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน่องกลาง (Center Front หรือ C.F.)
2		นายฤพล ปัสวีโต	ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หน่องกลาง (Center Back หรือ C.B.)
3		นายเกียรติกร ศรีสมบูรณ์	ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หน่องขวา (Right Back หรือ R.B.)
4		นายสุทธิรักษ์ อุพาที	ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน่องซ้าย (Left Front หรือ L.F.)
5		นายเกียรติกร อดิชาชัย	ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หน่องซ้าย (Left Back หรือ F.B.)

ภาพที่ 4-3 หน้าจอหลักของผู้ฝึกสอน

#### 4.1.4 หน้าจอหลักของนักกีฬา ตามภาพที่ 4-4


ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา
Email: beermon2@gmail.com Support: 1113

หน้าแรก บันทึกการฝึกซ้อม ออกจากระบบ ผู้ใช้: ผู้ฝึกสอน

### ข้อมูลนักกีฬา


---

**ข้อมูลส่วนตัว**



**ชื่อนักกีฬา:** วอลเลย์บอลชาย  
**ตำแหน่ง:** ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)  
**ชื่อ-นามสกุล:** นายณัฐชัย บุญเลิศ **กำลังศึกษาอยู่คณะ:** ศึกษาศาสตร์  
**เพศ:** ชาย **วันเกิด:** 01-04-1995  
**ที่อยู่:** เลขที่ 68 หมู่ 6 ต.กง อ.ศีลาลาด จ. ศรีสะเกษ  
**เบอร์โทรศัพท์:** 0900429529

**ผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา**



**สรุปผลข้อมูลการซ้อม**

ฝึกซ้อม	ขาด	ชั้นตอนที่ 1 (เฉลี่ย)	ชั้นตอนที่ 2 (เฉลี่ย)	ชั้นตอนที่ 3 (เฉลี่ย)	ชั้นตอนที่ 4 (เฉลี่ย)	จำนวน	ระดับ
ทั้งหมด	ซ้อม	46.67	58.89	53.33	70.56	1	58.38

**ข้อมูลการฝึกซ้อม 5 ครั้งล่าสุด / ดูทั้งหมด (3 ครั้ง) / ตารางการฝึกซ้อมครั้งถัดไป**

ลำดับที่	วัน/เดือน/ปี	ชั้นตอนที่ 1	ชั้นตอนที่ 2	ชั้นตอนที่ 3	ชั้นตอนที่ 4	ซ้อม(จำนวนท่า)	ระดับ
1	29-04-2017	50	50	0	0	0	50
2	24-04-2017	40	59.63	0	41.67	1	56.21
3	23-04-2017	50	67.04	53.33	85	0	65.56

ภาพที่ 4-4 หน้าจอหลักของนักกีฬา

#### 4.1.5 หน้าจอจัดการข้อมูลชนิดกีฬา ตามภาพที่ 4-5

หน้าแรก
จัดการข้อมูลชนิดกีฬา
จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน
จัดการข้อมูลนักกีฬา
จัดการข้อมูลคณะวิชา
เครื่องมือการใช้งานระบบ
ออกจากระบบ
ผู้ใช้: ผู้ดูแลระบบ

### จัดการข้อมูลชนิดกีฬา

---

**เพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา**

ชนิดกีฬา :



เพศ : เพศ ▼

รูป : เลือกไฟล์ ไม่ได้อัปโหลด

เพิ่มข้อมูล

**ข้อมูลชนิดกีฬา**

Show 10 ▼ entries      Search:

ลำดับที่	ชื่อประเภท	รูป
1		วอลเลย์บอล ชาย
2		วอลเลย์บอล หญิง

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous
1
Next

Activate Windows  
Go to PC settings to activate Wind

ภาพที่ 4-5 หน้าจอจัดการข้อมูลชนิดกีฬา

#### 4.1.6 หน้าจอจัดการข้อมูลตำแหน่ง ตามภาพที่ 4-6

หน้าแรก **จัดการข้อมูลชนิดกีฬา** จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน จัดการข้อมูลนักกีฬา จัดการข้อมูลคณะกรรมการ คีฬาโอลิมปิกในประเทศไทย ออกจากระบบ ผู้ใช้: ผู้ดูแลระบบ

**กีฬา : วอลเลย์บอล ชาย**

**เพิ่มตำแหน่ง**

ชื่อตำแหน่ง :

**ข้อมูลตำแหน่ง**

Show 10 entries Search:

ลำดับที่	ชื่อตำแหน่ง
1	ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หลังขวา (Right Back หรือ R.B.)
2	ตำแหน่งที่ 2 เรียกว่า หน้าขวา (Right Front หรือ R.F.)
3	ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)
4	ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน้าซ้าย (Left Front หรือ L.F.)
5	ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หลังซ้าย (Left Back หรือ F.B.)
6	ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หลังกลาง (Center Back หรือ C.B.)

Showing 1 to 6 of 6 entries

Previous **1** Next

Activate Windows  
Go to PC settings to activate 1

ภาพที่ 4-6 หน้าจอจัดการข้อมูลตำแหน่ง



#### 4.1.7 หน้าจอจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ 4-7

หน้าแรก **จัดการข้อมูลชนิดกีฬา** **จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน** จัดการข้อมูลนักกีฬา จัดการข้อมูลคณะกรรมการ คีฬาโอลิมปิกในประเทศไทย ออกจากระบบ ผู้ใช้: ผู้ดูแลระบบ

**จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน**

ข้อมูลผู้ฝึกสอน [เพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน](#)

Show 10 entries Search:

ลำดับที่	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	กีฬา
1		นายเกรียงไกร รอดชัยยูงา	วอลเลย์บอล ชาย 

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous **1** Next

ภาพที่ 4-7 หน้าจอจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน

#### 4.1.8 หน้าจอเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ 4-8

หน้าแรก จัดการข้อมูลชนิดกีฬา จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน **จัดการข้อมูลนักกีฬา** จัดการข้อมูลคณะวิชา คู่มือการใช้งานระบบ ออกจากระบบ ผู้ใช้:ผู้ดูแลระบบ

**เพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน**

ชื่อผู้ใช้:

รหัสผ่าน:

ตำแหน่ง:

ชื่อ:

นามสกุล:

วันเกิด:

เบอร์โทรศัพท์:

ชนิดกีฬา:

เป็นอาจารย์ประจำคณะ:

วิชา:

รูป:


Activate Windows  
Go to PC settings to activate V

ภาพที่ 4-8 หน้าจอเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน

#### 4.1.9 หน้าจอรายละเอียดข้อมูลผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ 4-9

หน้าแรก จัดการข้อมูลชนิดกีฬา **จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน** จัดการข้อมูลนักกีฬา จัดการข้อมูลคณะวิชา คู่มือการใช้งานระบบ ออกจากระบบ ผู้ใช้:ผู้ดูแลระบบ

**ข้อมูลผู้ฝึกสอน :**



ประวัติโดยย่อ/ผู้ฝึกสอน

ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี



ชื่อ-นามสกุล : นายเกรียงไกร รอดปัญญา

วันเกิด : 1 สิงหาคม 2528 อายุ : 31 ปี

ชนิดกีฬา : วอลเลย์บอล ชาย

เป็นอาจารย์สังกัดคณะ : ศึกษาศาสตร์

เบอร์โทรศัพท์ :

Activate Windows  
Go to PC settings to activate V

ภาพที่ 4-9 หน้าจอรายละเอียดข้อมูลผู้ฝึกสอน



#### 4.1.10 หน้าจอแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ 4-10

หน้าแรก จัดการข้อมูลชนิดกีฬา จัดการข้อมูลโค้ช **จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน** จัดการข้อมูลนักกีฬา จัดการข้อมูลคณะวิชา คู่มือการใช้งานระบบ ออกจากระบบ ผู้ใช้ผู้ดูแลระบบ

### แก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน

ชื่อผู้ใช้:

รหัสผ่าน:

ชื่อ: นายเกรียงไกร


นามสกุล: รอดปัญญา

วันเกิด:

เบอร์โทรศัพท์:

ชนิดกีฬา: วอลเลย์บอลชาย

เป็นอาจารย์ประจำคณะวิชา: ศึกษาศาสตร์

รูป: 

เลือกไฟล์

Activate Windows  
Go to PC settings to activate Windows

ภาพที่ 4-10 หน้าจอแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน









#### 4.1.11 หน้าจอจัดการข้อมูลนักกีฬา ตามภาพที่ 4-11

หน้าแรก จัดการข้อมูลชนิดกีฬา **จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน** **จัดการข้อมูลนักกีฬา** จัดการข้อมูลคณะวิชา คู่มือการใช้งานระบบ ออกจากระบบ ผู้ใช้ผู้ดูแลระบบ

### จัดการข้อมูลนักกีฬา

ข้อมูลนักกีฬา [เพิ่มข้อมูลนักกีฬา](#)

Show 10 entries Search:

ลำดับที่	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	กีฬา
1		นายณัฐชัย บุญเล่าห์	วอลเลย์บอล ชาย 
2		นายสุพล ปลั่งจโค	วอลเลย์บอล ชาย 
3		นายมีชัยวัฒน์ ศรีสมบุรณ์	วอลเลย์บอล ชาย 
4		นายสุทธิรักษ์ ภูพานิ	วอลเลย์บอล ชาย 

Activate Windows  
Go to PC settings to activate Windows

ภาพที่ 4-11 หน้าจอจัดการข้อมูลนักกีฬา

#### 4.1.12 หน้าจอเพิ่มข้อมูลนักกีฬา ตามภาพที่ 4-12

หน้าแรก    จัดการข้อมูลชนิดกีฬา    จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน    **จัดการข้อมูลนักกีฬา**    จัดการข้อมูลคณะวิชา    คู่มือการใช้งานระบบ    ออกจากระบบ    ผู้ใช้/ผู้ดูแลระบบ

### เพิ่มข้อมูลนักกีฬา

ชนิดกีฬา:

ตำแหน่ง:

ชื่อผู้ใช้:

รหัสผ่าน:

รหัสนิสิต:

ตำแหน่ง:

ชื่อ:

นามสกุล:

เพศ:

วันเกิด:

เบอร์โทรศัพท์:

ที่อยู่:

คณะวิชา:

รูป:


Activate W  
Go to PC setti

ภาพที่ 4-12 หน้าจอเพื่อข้อมูลนักกีฬา


#### 4.1.13 หน้าจอรายละเอียดข้อมูลผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ 4-13

หน้าแรก    จัดการข้อมูลชนิดกีฬา    **จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน**    จัดการข้อมูลนักกีฬา    จัดการข้อมูลคณะวิชา    คู่มือการใช้งานระบบ    ออกจากระบบ    ผู้ใช้/ผู้ดูแลระบบ

### ข้อมูลนักกีฬา :



ประวัตินักกีฬา  
ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ  
สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตขอนแก่น



ชื่อ-นามสกุล : นายณัฏฐชัย

วันเกิด :

ชนิดกีฬา : วอลเลย์บอล ชาย  
ตำแหน่ง : ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)

กำลังศึกษาอยู่คณะ :ศึกษาศาสตร์

ที่อยู่ :

เบอร์โทรศัพท์ :

ลงชื่อ.....โดย  
(.....)

ภาพที่ 4-13 หน้าจอรายละเอียดข้อมูลผู้ฝึกสอน

#### 4.1.14 หน้าจอแก้ไขข้อมูลนักศึกษา ตามภาพที่ 4-14

หน้าแรก    จัดการข้อมูลชนิดกีฬา    จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน    **จัดการข้อมูลนักศึกษา**    จัดการข้อมูลคณะวิชา    คือมีการใช้งานระบบ    ออกจากระบบ    ผู้ใช้/ผู้ดูแลระบบ

### แก้ไขข้อมูลนักศึกษา

ตำแหน่ง:

ชื่อผู้ใช้:

รหัสผ่าน:

รหัสสัมผัส:

ชื่อ:

นามสกุล:

วันเกิด:

เบอร์โทรศัพท์:

ที่อยู่:

คณะวิชา:

รูป:

ภาพที่ 4-14 หน้าจอแก้ไขข้อมูลนักศึกษา

#### 4.1.15 หน้าจอจัดการข้อมูลคณะวิชา ตามภาพที่ 4-15

หน้าแรก    จัดการข้อมูลชนิดกีฬา    จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน    จัดการข้อมูลนักศึกษา    **จัดการข้อมูลคณะวิชา**    คือมีการใช้งานระบบ    ออกจากระบบ    ผู้ใช้/ผู้ดูแลระบบ

### จัดการข้อมูลคณะวิชา

เพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา

ชื่อคณะวิชา:

ข้อมูลคณะวิชา

Show  entries    Search:

ลำดับที่	ชื่อคณะวิชา
1	ศึกษาศาสตร์
2	ศิลปศาสตร์
3	วิทยาศาสตร์การกีฬา

Showing 1 to 3 of 3 entries

ภาพที่ 4-15 หน้าจอจัดการข้อมูลคณะวิชา

## 4.1.16 หน้าจอเลือกนักกีฬาเพื่อบันทึกผลการฝึกซ้อม ตามภาพที่ 4-16



บันทึกการฝึกซ้อม			
ลำดับ	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง
1		นายณัฐชัย บุญเลิศ	ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)
2		นายณฤพล ปลั่งคโท	ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หลังกลาง (Center Back หรือ C.B.)
3		นายณิวัฒน์ ศรีสมบูรณ์	ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หลังขวา (Right Back หรือ R.B.)
4		นายสุทธธีรภัทร์ ภูพาทย์	ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน้าซ้าย (Left Front หรือ L.F.)
5		นายณัฐยวราวุฒิ โคตรไชย	ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หลังซ้าย (Left Back หรือ F.B.)

บันทึกการฝึกซ้อมซ่อม			
ลำดับ	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง

ภาพที่ 4-16 หน้าจอเลือกนักกีฬาเพื่อบันทึกผลการฝึกซ้อม

## 4.1.17 หน้าจอบันทึกข้อมูลการฝึกซ้อม ตามภาพที่ 4-17

หน้าแรก			บันทึกการฝึกซ้อม			ออกจากระบบ			ผู้ใช้: โดษ		
<b>บันทึกการฝึก ::</b>  <b>นายมนัญชัย บุญเลิศ กีฬาวอลเลย์บอล ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (CENTER FRONT หรือ C.F.)</b>											
<b>ขั้นตอนที่ 1 ฝึกรับบอล</b>			<b>ขั้นตอนที่ 2 ฝึกแยกตำแหน่ง</b>			<b>ขั้นตอนที่ 3 ฝึกเกมรุก (ครึ่งทีม)</b>			<b>ขั้นตอนที่ 4 ฝึกเล่นทีม</b>		
รายการ	ได้	ทั้งหมด	รายการ	ได้	ทั้งหมด	รายการ	ได้	ทั้งหมด	รายการ	ได้	ทั้งหมด
รับบอล	<input type="text"/>	50	ตบลูกเร็วโค้งหน้า	<input type="text"/>	30	ตบลูกเร็วโค้งหน้า	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ตีบอล 3 เมตร	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>บันทึก</b>			ตบลูกเร็วโค้งหลัง	<input type="text"/>	30	ตบลูกเร็วโค้งหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ตบลูกมีหน้า	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			เซตบอลโค้งหน้า	<input type="text"/>	30	เซตบอลโค้งหน้า	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ตบลูกมีหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			เซตบอลมีหน้า	<input type="text"/>	30	เซตบอลมีหน้า	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ตีลูกโค้งหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			เซตบอลมีหลัง	<input type="text"/>	30	เซตบอลมีหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ตบลูกเร็วหน้า	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			เซตบอลเร็วโค้งหลัง	<input type="text"/>	30	เซตบอลเร็วโค้งหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ตบลูกเร็วหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			ท่าการสกัดกัน	<input type="text"/>	30	เซตบอลเร็วโค้งหน้า	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ตีบอลหัวเสา	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			รับลูกบอลจากมุมตรง	<input type="text"/>	35 	เซตบอลเร็วโค้งหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ตีบอลชี	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			รับลูกบอลจากมุมเฉียง	<input type="text"/>	30	ท่าการสกัดกัน	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ตีลูกมีแทรก	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>บันทึก</b>			<b>บันทึก</b>			<b>บันทึก</b>			<b>บันทึก</b>		

ภาพที่ 4-17 หน้าจอบันทึกผลการฝึกซ้อม

## 4.1.18 หน้าจอบันทึกการฝึกซ้อมซ้อม ตามภาพที่ 4-18

หน้าแรก
บันทึกการฝึกซ้อม
ออกจากระบบ
ผู้ใช้: โด้ช

---

**บันทึกการฝึกซ้อมซ้อมนักกีฬา**

ตารางการฝึกซ้อมซ้อม

ลำดับ	รายการ	ได้	ทั้งหมด
1	ท่าการสัปดาห์	<input type="text" value="0"/>	50
2	รับลูกบอลจากมุมตรง	<input type="text" value="0"/>	50
3	รับลูกบอลจากมุมเฉียง	<input type="text" value="0"/>	50

บันทึก

---

**การฝึกซ้อมเกมรุก**

ขั้นตอนที่ 2 ฝึกแยกตำแหน่ง

รายการ	ได้	ทั้งหมด
ดบลูกเร็วโค้งหน้า	30	▲
ดบลูกเร็วโค้งหลัง	30	▲
เซตบอลโค้งหน้า	30	▲
เซตบอลบิหน้า	30	▲
เซตบอลบิหลัง	30	▲
เซตบอลเร็วโค้งหลัง	30	▲

ขั้นตอนที่ 3 ฝึกเกมรุก (ครึ่งทีม)

รายการ	ได้	ทั้งหมด
ดบลูกเร็วโค้งหน้า		
ดบลูกเร็วโค้งหลัง		
เซตบอลโค้งหน้า		
เซตบอลบิหน้า		
เซตบอลบิหลัง		
เซตบอลเร็วโค้งหลัง		

ขั้นตอนที่ 4 ฝึกเล่นทีม

รายการ	ได้	ทั้งหมด
ดบลูกเร็วโค้งหน้า		
ดบลูกเร็วโค้งหลัง		
เซตบอลโค้งหน้า		
เซตบอลบิหน้า		
เซตบอลบิหลัง		
เซตบอลเร็วโค้งหลัง		

---

**การฝึกซ้อมเกมรับ**

ขั้นตอนที่ 1 ฝึกรับบอล

รายการ	ได้	ทั้งหมด
รับบอล	20	50 ▲

ขั้นตอนที่ 2 ฝึกแยกตำแหน่ง

รายการ	ได้	ทั้งหมด
ท่าการสัปดาห์	30	▲
รับลูกบอลจากมุมตรง	35	▲
รับลูกบอลจากมุมเฉียง	30	▲

ขั้นตอนที่ 4 ฝึกเล่นทีม

รายการ	ได้	ทั้งหมด
ท่าการสัปดาห์		
รับลูกบอลจากมุมตรง		
รับลูกบอลจากมุมเฉียง		

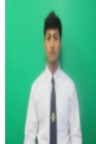
ภาพที่ 4-18 หน้าจอบันทึกผลการฝึกซ้อมซ้อม

## 4.1.19 หน้าจอโปรแกรมการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป ตามภาพที่ 4-19

หน้าแรก บันทึกการฝึกซ้อม ออกจากระบบ ผู้ใช้: โค้ช

## ตารางการฝึกซ้อมถัดไป

ข้อมูลส่วนตัว



ชื่อ-นามสกุล : นายทศชัย บุญเลิศ

ชนิดกีฬา : วอลเลย์บอลชาย

ตำแหน่ง : ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)


ตารางการฝึกซ้อม ( ณ . วันที่.....เดือน.....ปี..... )

ขั้นตอนที่ 1 ฝึกรับบอล			ขั้นตอนที่ 2 ฝึกแยกตำแหน่ง			ขั้นตอนที่ 3 ฝึกเล่นเกมรุก			ขั้นตอนที่ 4 ฝึกเล่นทีม		
รายการ	ได้	ทั้งหมด	รายการ	ได้	ทั้งหมด	รายการ	ได้	ทั้งหมด	รายการ	ได้	ทั้งหมด
รับบอล		50	คบลูกเร็วโค้งหน้า		30	คบลูกเร็วโค้งหน้า			ตีบอล 3 เมตร		
			คบลูกเร็วโค้งหลัง		30	คบลูกเร็วโค้งหลัง			คบลูกบีหน้า		
			เซตบอลโค้งหน้า		30	เซตบอลโค้งหน้า			คบลูกบีหลัง		
			เซตบอลบีหน้า		30	เซตบอลบีหน้า			ตีลูกโค้งหลัง		
			เซตบอลบีหลัง		30	เซตบอลบีหลัง			คบลูกเร็วหน้า		
			เซตบอลเร็วโค้งหลัง		30	เซตบอลเร็วโค้งหลัง			คบลูกเร็วหลัง		
			ท่าการสกัดกั้น		30				ตีบอลหัวเสา		
			รับลูกบอลจากมุมตรง		35				ตีบอลซี		
			รับลูกบอลจากมุมเฉียง		30				ตีลูกบีแทรก		
			ฝึกซ้อมซ่อม						คบลูกเร็วโค้งหน้า		
			รายการ	ได้	ทั้งหมด				คบลูกเร็วโค้งหลัง		
			คบลูกเร็วโค้งหน้า		50				เซตบอลโค้งหน้า		
(.....)			คบลูกเร็วโค้งหลัง		50				เซตบอลโค้งหลัง		
ลงชื่อนักกีฬาผู้รับการฝึกซ้อม			เซตบอลโค้งหน้า		50				เซตบอลบีหน้า		
			เซตบอลบีหน้า		50				เซตบอลบีหลัง		
			เซตบอลบีหลัง		50				เซตบอลเร็วโค้งหน้า		
(.....)			เซตบอลเร็วโค้งหลัง		50				เซตบอลเร็วโค้งหลัง		
ลงชื่อนักกีฬาผู้รับการฝึกซ้อม			ท่าการสกัดกั้น		50				ท่าการสกัดกั้น		
			รับลูกบอลจากมุมตรง		50				รับลูกบอลจากมุมตรง		
			รับลูกบอลจากมุมเฉียง		50				รับลูกบอลจากมุมเฉียง		

ภาพที่ 4-19 หน้าจอโปรแกรมการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป

## 4.1.20 หน้าจอรายงานผลการฝึกซ้อม ตามภาพที่ 4-20

หน้าแรก    บันทึกการฝึกซ้อม    ออกจากระบบ    ผู้ใช้: โศชัย

ผลการฝึกซ้อม วันที่ 24-04-2017 ::  นายมนัญชัย บุญเล่ห์ ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (CENTER FRONT หรือ C.F.)

ตารางการฝึกซ้อมซ้อม

รายการ	ได้	ทั้งหมด
รับลูกบอลจากมมตรง	10	50 ▲

**ขั้นตอนที่ 1 ฝึกรับบอล**

รายการ	ได้	ทั้งหมด
รับบอล	20	50 ▲

**ขั้นตอนที่ 2 ฝึกแยกตำแหน่ง**

รายการ	ได้	ทั้งหมด
คมลูกเร็วโค้งหน้า	15	30
คมลูกเร็วโค้งหลัง	15	30
เซตบอลโค้งหน้า	20	30
เซตบอลมีหน้า	15	30
เซตบอลมีหน้า	15	30
เซตบอลมีหลัง	21	30
เซตบอลเร็วโค้งหลัง	30	30
ท่าการสกัดกั้น	20	30
รับลูกบอลจากมมตรง	10	30 ▲
รับลูกบอลจากมมเฉียง	15	30

**ขั้นตอนที่ 3 ฝึกเกมรุก (ครึ่งทีม)**

รายการ	ได้	ทั้งหมด
คมลูกเร็วโค้งหน้า		
คมลูกเร็วโค้งหลัง		
เซตบอลโค้งหน้า		
เซตบอลมีหน้า		
เซตบอลมีหน้า		
เซตบอลมีหลัง		
เซตบอลเร็วโค้งหลัง		

**ขั้นตอนที่ 4 ฝึกเล่นทีม**

รายการ	ได้	ทั้งหมด
ตีบอล 3 เมตร		
คมลูกมีหน้า		
คมลูกมีหลัง		
ตีลูกโค้งหลัง		
ตีลูกโค้งหลัง		
คมลูกเร็วหน้า		
คมลูกเร็วหลัง		
ตีบอลหัวเสา		
ตีบอลซี		
ตีลูกบีแทรก		
คมลูกเร็วโค้งหน้า		
คมลูกเร็วโค้งหลัง		
เซตบอลโค้งหน้า		
เซตบอลโค้งหลัง		
เซตบอลมีหน้า		
เซตบอลมีหลัง		
เซตบอลเร็วโค้งหน้า		
เซตบอลเร็วโค้งหลัง		
ท่าการสกัดกั้น		
รับลูกบอลจาก มมตรง	5	12 ▲
รับลูกบอลจากมมเฉียง		

ภาพที่ 4-20 หน้าจอรายงานผลการฝึกซ้อม



#### 4.1.21 หน้าจอรายงานสรุปของชนิดกีฬา ตามภาพที่ 4-21

หน้าแรก บันทึกการฝึกซ้อม ออกจากระบบ ผู้ใช้: 68										
รายงาน										
รายงานข้อมูลศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ										
กีฬาวอลเลย์บอล ชาย										
ข้อมูล ณ. วันที่ 07-05-2017										
จำนวนนักกีฬา (คน)										
ข้อมูลส่วนตัว		ตำแหน่ง		จำนวน						
1. ชื่อ-นามสกุล : นายเกียรติกร รอดปัญญา เป็นอาจารย์สังกัดคณะ : ศึกษาศาสตร์		ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หลังขวา (Right Back หรือ R.B.)		1						
เบอร์โทรศัพท์ : 038054210 ลงชื่อ.....รับรองข้อมูล		ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)		1						
		ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน้าซ้าย (Left Front หรือ L.F.)		1						
		ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หลังซ้าย (Left Back หรือ F.B.)		1						
		ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หลังกลาง (Center Back หรือ C.B.)		1						

ข้อมูลนักกีฬา										
ลำดับ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง	ฝึกซ้อมทั้งหมด	ขาดซ้อม	ชั้น1	ชั้น2	ชั้น3	ชั้น4	ซ้อม(จำนวนท่า)	คะแนน
1	นายเกียรติกร รอดปัญญา	ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)	4	0	45	44.17	53.33	70.56	1	46.56

ภาพที่ 4-21 หน้าจอรายงานสรุปของชนิดกีฬา

## 4.2 การทดสอบระบบ

เพื่อเป็นการยืนยันการทำงานระดับย่อยที่สุดว่าทำงานได้ถูกต้อง โดยการทดสอบจะทดสอบตามขั้นตอนการใช้งานระบบของผู้ใช้ มีการทดสอบระบบทั้งหมดดังนี้

4.2.1 หน้าจอหลักของระบบระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ตามภาพที่ 4-22

ภาพที่ 4-22 หน้าจอหลักของระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี

#### 4.2.2 ทดสอบการเข้าสู่ระบบของผู้ใช้

ถ้าต้องการเข้าสู่ระบบจะต้องทำการกรอกชื่อผู้ใช้งาน และรหัสผ่านก่อน จะมีการตรวจสอบสิทธิ์ของผู้ใช้งาน โดยสิทธิ์ของผู้ใช้งานจะมี 3 ระดับ คือ ระดับผู้ดูแลระบบ ระดับผู้ฝึกสอน และระดับนักกีฬา ซึ่งแต่ละระดับจะแสดงหน้าจอที่แตกต่างกัน

หากผู้ใช้งานกรอกชื่อผู้ใช้งานหรือรหัสผ่านผิดพลาดจะไม่สามารถผ่านไปหน้าเลือกเมนูได้จะแสดงหน้าจอสู่ระบบเหมือนเดิม ถ้าผู้ใช้งานกรอกรหัสผ่านถูกต้องหน้าจอจะแสดงหน้าจอใช้งานตามสิทธิ์ผู้ใช้งาน ดังนี้

##### 4.2.2.1 กรณีผู้ใช้งานระดับผู้ดูแลระบบ ตามภาพที่ 4-23

หน้าแรก    จัดการข้อมูลชนิดกีฬา    จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน    จัดการข้อมูลนักกีฬา    จัดการข้อมูลคณะวิชา    คู่มือการใช้งานระบบ    ออกจากระบบ    ผู้ใช้ผู้ดูแลระบบ

### หน้าแรก

**ข้อมูลคณะวิชา**

Show 10 entries    Search:

รายการ	โค้ช(คน)	นักกีฬา(คน)	ทั้งหมด(คน)
วิทยาศาสตร์การกีฬา	0	2	2
ศิลปศาสตร์	0	1	1
ศึกษาศาสตร์	1	2	3

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous **1** Next

**ข้อมูลชนิดกีฬา**

Show 10 entries    Search:

รายการ	โค้ช(คน)	นักกีฬา(คน)	ทั้งหมด(คน)
วอลเลย์บอล ชาย	1	5	6
วอลเลย์บอล หญิง	0	0	0

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous **1** Next

ภาพที่ 4-23 หน้าจอการใช้งานของผู้ใช้ระดับผู้ดูแลระบบ

##### 4.2.2.2 กรณีผู้ใช้งานระดับผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ 4-24

**ข้อมูลผู้ฝึกสอน**

ข้อมูลส่วนตัวผู้ฝึกสอน

ชนิดกีฬา : วอลเลย์บอลชาย  
 ชื่อ-นามสกุล : นายเช็งโงะ รอดปัญญา  
 เป็นอาจารย์สังกัดคณะ : ศึกษาศาสตร์  
 เบอร์โทรศัพท์ : 038054210  
 จำนวนนักกีฬา ( คน )

ตำแหน่ง	จำนวน
ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หลังขวา (Right Back หรือ R.B.)	1
ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)	1
ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน้าซ้าย (Left Front หรือ L.F.)	1
ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หลังซ้าย (Left Back หรือ L.B.)	1
ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หลังกลาง (Center Back หรือ C.B.)	1

เปลี่ยนรหัสผ่าน

จำนวนนักกีฬา  
 Right Back    Center Front  
 Left Front    Left Back  
 Center Back

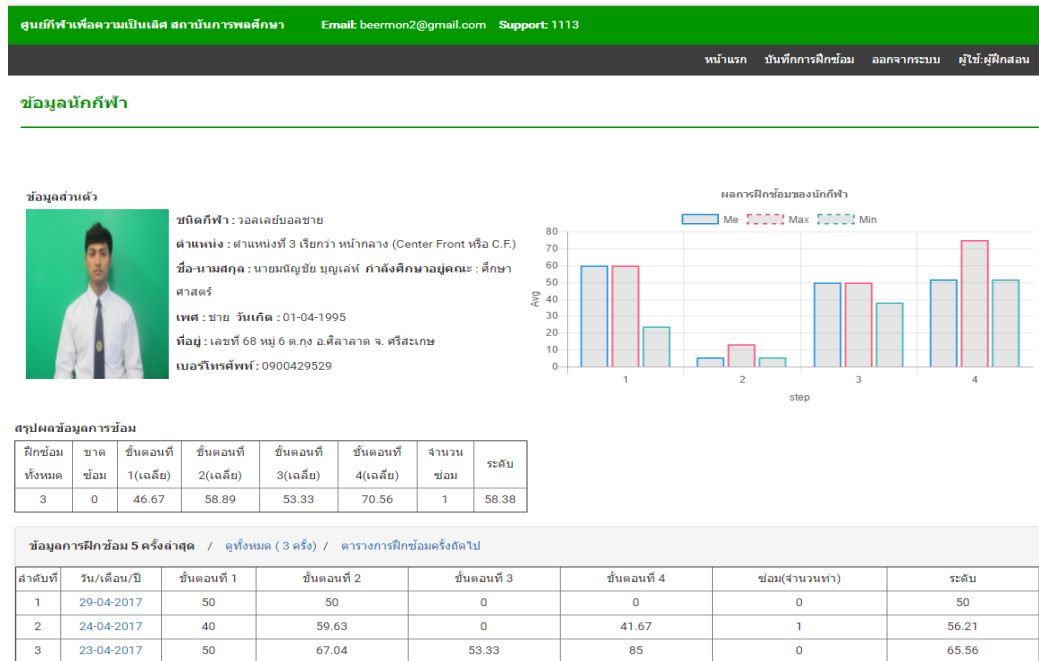
**ข้อมูลนักกีฬา / พิมพ์รายงาน**

Show 10 entries    Search:

ลำดับที่	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง
1		นายเช็งโงะ รอดปัญญา	ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)

ภาพที่ 4-24 หน้าจอการใช้งานของผู้ใช้ระดับผู้ฝึกสอน

### 4.2.2.3 กรณีผู้ใช้งานระดับนักกีฬา ตามภาพที่ 4-25



ภาพที่ 4-25 หน้าจอการใช้งานของผู้ใช้ระดับนักกีฬา

### 4.2.3 ทดสอบการเพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา และบันทึกข้อมูลชนิดกีฬา

ในขั้นตอนนี้จะเป็นส่วนเมนูงานของผู้ดูแลระบบเท่านั้นที่สามารถเพิ่มข้อมูลและบันทึกข้อมูลชนิดกีฬาได้ เมื่อทำการเข้าสู่ระบบแล้วจะเลือกเมนู จัดการข้อมูลชนิดกีฬา จะปรากฏหน้าของการเพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา และรายชื่อชนิดกีฬา ตามภาพที่ 4-26

#### จัดการข้อมูลชนิดกีฬา

**เพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา**



ชนิดกีฬา :

เพศ :

รูป :

**ข้อมูลชนิดกีฬา**

Show  entries Search:

ลำดับที่	ชื่อประเภท	รูป
1		วอลเลย์บอล ชาย
2		วอลเลย์บอล หญิง

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous  Next

Activate Windows  
Go to PC settings to activate Wind

ภาพที่ 4-26 หน้าจอเพิ่มชนิดกีฬา

ซึ่งผู้ใช้งานจะต้องกรอกรายละเอียดดังต่อไปนี้

- กรอกชื่อชนิดกีฬา, เลือกเพศ, เลือกไฟล์รูปภาพของชนิดกีฬา

4.2.4 ทดสอบการเพิ่มข้อมูลตำแหน่ง และบันทึกข้อมูลตำแหน่ง ในขั้นตอนนี้จะเป็นส่วนเมื่องานของผู้ดูแลระบบเท่านั้นที่สามารถเพิ่มข้อมูลตำแหน่งและบันทึกข้อมูลตำแหน่งได้ เลือกเข้าสู่หน้าจัดการข้อมูลชนิดกีฬา ตามภาพที่ 4-26 ได้แล้ว ให้คลิกที่ชื่อชนิดกีฬา จะปรากฏหน้าของการเพิ่มข้อมูลตำแหน่ง ตามภาพที่ 4-27

ลำดับที่	ชื่อตำแหน่ง
1	ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หลังขวา (Right Back หรือ R.B.)
2	ตำแหน่งที่ 2 เรียกว่า หน้าขวา (Right Front หรือ R.F.)
3	ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)
4	ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน้าซ้าย (Left Front หรือ L.F.)
5	ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หลังซ้าย (Left Back หรือ F.B.)
6	ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หลังกลาง (Center Back หรือ C.B.)

ภาพที่ 4-27 หน้าจอเพิ่มตำแหน่ง

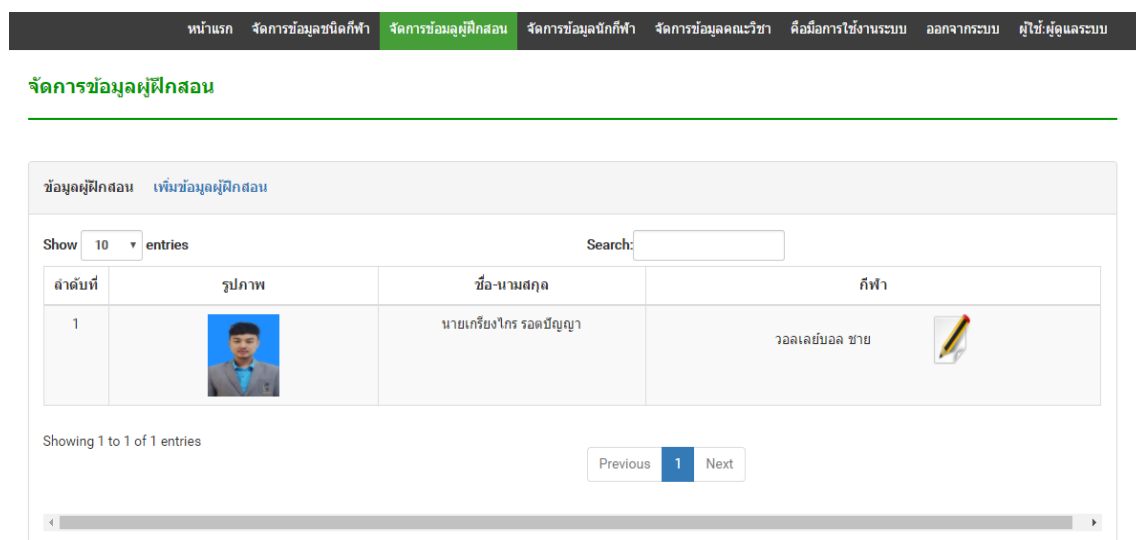
4.2.5 ทดสอบเพิ่มข้อมูลคณะวิชา และบันทึกข้อมูลคณะวิชาขั้นตอนนี้เป็นส่วนเมื่องานของผู้ดูแลระบบเท่านั้นที่สามารถเพิ่มข้อมูลคณะวิชาและบันทึกข้อมูลคณะวิชาได้ เมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว จะเลือกเมนู จัดการข้อมูลคณะวิชา จะปรากฏหน้าของการเพิ่มข้อมูลคณะวิชา ตามภาพที่ 4-28

ลำดับที่	ชื่อคณะวิชา
1	ศึกษาศาสตร์
2	ศิลปศาสตร์
3	วิทยาศาสตร์การกีฬา

ภาพที่ 4-28 หน้าจอเพิ่มข้อมูลคณะวิชา

#### 4.2.6 ทดสอบเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน และบันทึกข้อมูลผู้ฝึกสอน

ในขั้นตอนนี้จะเป็นส่วนเมนูงานของผู้ดูแลระบบเท่านั้นที่สามารถเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอนและบันทึกข้อมูลผู้ฝึกสอนได้ เมื่อทำการเข้าสู่ระบบแล้วจะเลือกเมนู จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน จะปรากฏหน้ารายชื่อผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ 4-29



ภาพที่ 4-29 หน้าจอจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน

ผู้ใช้งาน คลิกที่ เพิ่มข้อมูลนักกีฬา จะปรากฏหน้าของการเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ 4-30

ภาพที่ 4-30 หน้าจอเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน

ในส่วนเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน ผู้ใช้จำเป็นต้องกรอกข้อมูลดังนี้

- กรอกชื่อผู้ใช้
- กรอกรหัสผ่าน
- เลือกคำนำหน้า
- กรอกชื่อจริง
- กรอกนามสกุลจริง
- ระบุ วัน เดือน ปี เกิด
- กรอกเบอร์โทรศัพท์
- เลือกชนิดกีฬา
- เลือกคณะวิชาที่สังกัดอยู่
- เลือกไฟล์รูปภาพผู้ฝึกสอน
- เมื่อตรวจสอบความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูลแล้วให้กดปุ่ม ตกลง
- ข้อมูลจะทำการบันทึกเข้าสู่ระบบและแสดงผลในหน้าจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอนตามภาพที่ 4-29


#### 4.2.7 ทดสอบการแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน

ในขั้นตอนนี้จะเป็นส่วนเมนูงานของผู้ดูแลระบบเท่านั้นที่สามารถแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอนได้ เมื่อทำการเข้าสู่ระบบแล้วจะเลือกเมนู จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน จะปรากฏหน้ารายชื่อผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ 4-29 ผู้ใช้คลิกที่รูปภาพ ดินสอ หลังรายชื่อผู้ฝึกสอนที่ต้องการแก้ไข จะปรากฏหน้าแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน โดยมีรายละเอียดของผู้ฝึกสอนจะปรากฏขึ้นในส่วนกรอกข้อมูล ตามภาพที่ 4-31

หน้าแรก
จัดการข้อมูลชนิดกีฬา
จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน
จัดการข้อมูลนักกีฬา
จัดการข้อมูลคณะวิชา
คู่มือการใช้งานระบบ
ออกจากระบบ
ผู้ใช้ผู้ดูแลระบบ

---

**แก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน**

ชื่อผู้ใช้:	<input type="text"/>
รหัสผ่าน:	<input type="password"/>
ชื่อ:	<input type="text" value="นายเกรียง ไกร"/>
นามสกุล:	<input type="text" value="รอดปัญญา"/>
วันเกิด:	<input type="text"/>
เบอร์โทรศัพท์:	<input type="text"/>
ชนิดกีฬา:	<input type="text" value="วอลเลย์บอลชาย"/>
เป็นอาจารย์ประจำคณะวิชา:	<input type="text" value="ศึกษาศาสตร์"/>
รูป:	 <div style="display: flex; justify-content: center; gap: 5px; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="เลือกไฟล์"/> <input type="button" value="ไม่ได้เลือกไฟล์ใด"/> <input type="button" value="แก้ไข"/> </div>

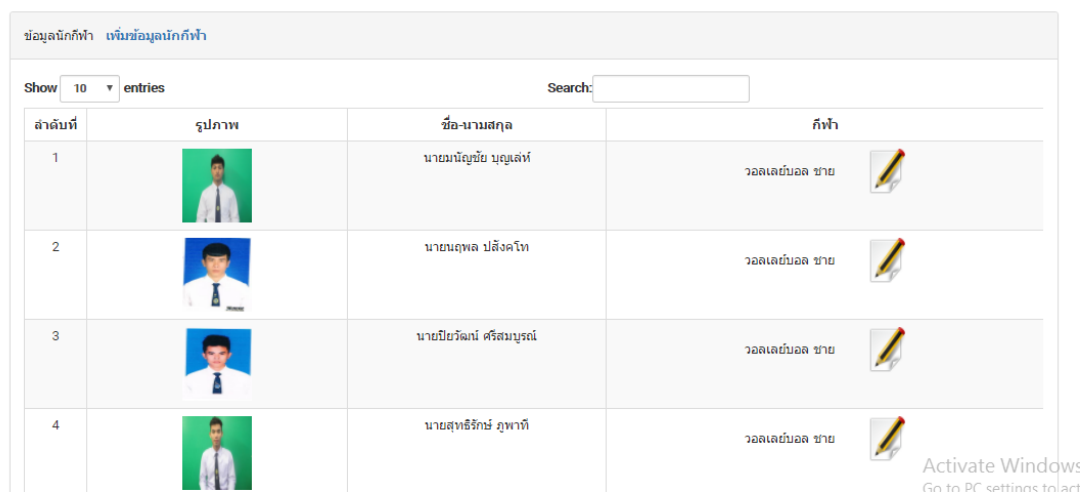
Activate Windows  
Go to PC settings to >









ภาพที่ 4-31 หน้าจอแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน

ผู้ใช้งานแก้ไขข้อมูลตามที่ต้องการ และทำการกดปุ่ม แก้ไข เมื่อข้อมูลบันทึกเรียบร้อยแล้วจะแสดงหน้าจอจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ 4-29

#### 4.2.8 ทดสอบการเพิ่มข้อมูลนักกีฬาและบันทึกข้อมูลนักกีฬา

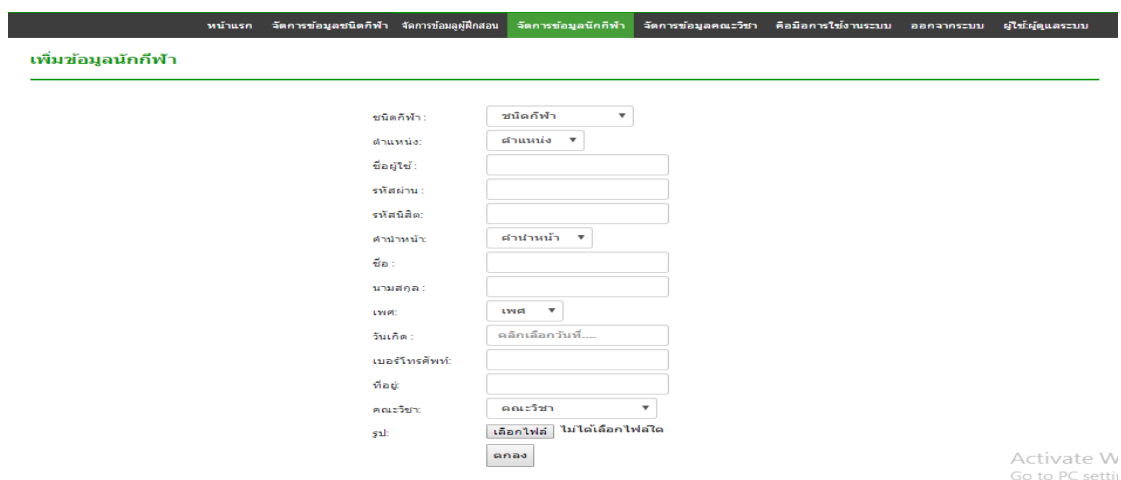
ในขั้นตอนนี้จะเป็นส่วนเมนูงานของผู้ดูแลระบบเท่านั้นที่สามารถเพิ่มข้อมูลนักกีฬาและบันทึกข้อมูลนักกีฬาได้ เมื่อทำการเข้าสู่ระบบแล้วจะเลือกเมนู จัดการข้อมูลนักกีฬา จะปรากฏหน้ารายชื่อนักกีฬา ตามภาพที่ 4-32



ลำดับที่	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	กีฬา
1		นายณัฐชัย บุญเล่ห์	วอลเลย์บอล ชาย 
2		นายสุพล ปลั่งคโฑ	วอลเลย์บอล ชาย 
3		นายปิยวัฒน์ ศรีสมบูรณ์	วอลเลย์บอล ชาย 
4		นายสุทธธีรภัทร์ ภูพาทิ	วอลเลย์บอล ชาย 

ภาพที่ 4-32 หน้าจอจัดการข้อมูลนักกีฬา

ผู้ใช้งาน คลิกที่ เพิ่มข้อมูลนักกีฬา จะปรากฏหน้าจอของการเพิ่มข้อมูลนักกีฬา ตามภาพที่ 4-33



เพิ่มข้อมูลนักกีฬา

ชนิดกีฬา:

ตำแหน่ง:

ชื่อผู้ใช้:

รหัสผ่าน:

รหัสยืนยัน:

ตำแหน่ง:

ชื่อ:

นามสกุล:

เพศ:

วันเกิด:

เบอร์โทรศัพท์:

ที่อยู่:

คณะวิชา:

รูป:

ภาพที่ 4-33 หน้าจอเพิ่มข้อมูลนักกีฬา

ในส่วนเพิ่มข้อมูลนักกีฬา ผู้ใช้จำเป็นต้องกรอกข้อมูลดังนี้

- เลือดชนิดกีฬา
- เลือกตำแหน่งการเล่น
- กรอกชื่อผู้ใช้
- กรอกรหัสผ่าน
- กรอกรหัสนิสิต
- เลือกค่านำหน้า
- กรอกชื่อจริง
- กรอกนามสกุลจริง
- เลือกเพศ
- ระบุ วัน เดือน ปี เกิด
- กรอกเบอร์โทรศัพท์
- กรอกที่อยู่
- เลือกคณะวิชาที่กำลังศึกษาอยู่
- เลือกไฟล์รูปภาพนักกีฬา
- เมื่อตรวจสอบความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูลแล้วให้กดปุ่ม ตกลง
- ข้อมูลจะทำการบันทึกเข้าสู่ระบบและแสดงผลในหน้าจัดการข้อมูลนักกีฬา ตามภาพที่ 4-33

#### 4.2.9 ทดสอบการแก้ไขข้อมูลนักกีฬา

ในขั้นตอนนี้จะป็นส่วนเมนูงานของผู้ดูแลระบบเท่านั้นที่สามารถแก้ไขข้อมูลนักกีฬาได้ เมื่อทำการเข้าสู่ระบบแล้วจะเลือกเมนู จัดการข้อมูลนักกีฬา จะปรากฏหน้ารายชื่อนักกีฬา ตามภาพที่ 4-32 ผู้ใช้คลิกที่รูปภาพ ดินสอ หลังรายชื่อนักกีฬาที่ต้องการแก้ไข จะปรากฏหน้าแก้ไขข้อมูลนักกีฬา โดยมีรายละเอียดของผู้ฝึกสอนจะปรากฏขึ้นในส่วนกรอกข้อมูล ตามภาพที่ 4-34

หน้าแรก | จัดการข้อมูลชนิดกีฬา | จัดการข้อมูลโค้ช | **จัดการข้อมูลนักกีฬา** | จัดการข้อมูลคณะวิชา | คู่มือการใช้งานระบบ | ออกจากระบบ | ผู้ใช้ผู้ดูแลระบบ

### แก้ไขข้อมูลนักกีฬา

ตำแหน่ง:

ชื่อผู้ใช้:

รหัสผ่าน:

รหัสนิสิต:

ชื่อ:

นามสกุล:

วันเกิด:

เบอร์โทรศัพท์:

ที่อยู่:

คณะวิชา:

รูป:

ภาพที่ 4-34 หน้าจอแก้ไขข้อมูลนักกีฬา



ผู้ใช้งานแก้ไขข้อมูลตามที่ต้องการ และทำการกดปุ่ม แก้ไข เมื่อข้อมูลบันทึกเรียบร้อยแล้วจะแสดงหน้าจอจัดการข้อมูลนักกีฬา ตามภาพที่ 4-32

#### 4.2.10 ทดสอบการเพิ่มข้อมูลคณะวิชา และบันทึกข้อมูลคณะวิชา

ในขั้นตอนนี้จะเป็นส่วนเมื่องานของผู้ดูแลระบบเท่านั้นที่สามารถเพิ่มข้อมูลและบันทึกข้อมูลชนิดคณะวิชาได้ เมื่อทำการเข้าสู่ระบบแล้วเลือกเมนู จัดการข้อมูลคณะวิชา จะปรากฏหน้าของการเพิ่มข้อมูลคณะวิชา และรายชื่อคณะวิชา ตามภาพที่ 4-35

ภาพที่ 4-35 หน้าจอเพิ่มข้อมูลคณะวิชา และรายชื่อคณะวิชา

#### 4.2.11 ทดสอบการการบันทึกการฝึกซ้อมของนักกีฬา

ในขั้นตอนนี้จะเป็นส่วนเมื่องานของระดับผู้ฝึกสอนเท่านั้นที่สามารถบันทึกข้อมูลการฝึกซ้อมของนักกีฬาได้ โดยขั้นตอนนี้จะแบ่งเป็นขั้นตอนย่อย 4 ขั้นตอน ดังนี้

##### 4.2.11.1 ทดสอบการดูโปรแกรมการฝึกซ้อมของวันนี้

ในขั้นตอนนี้จะเป็นส่วนเมื่องานของระดับผู้ฝึกสอนและนักกีฬาเท่านั้นที่สามารถดูโปรแกรมการฝึกซ้อมของวันนี้ได้ แบ่งเป็น 2 กรณีดังนี้

- 1 กรณีผู้ใช้งานระดับผู้ฝึกสอน
- 2 กรณีผู้ใช้งานระดับนักกีฬา

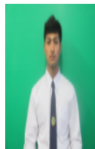
### 1 กรณีผู้ใช้งานระดับผู้ฝึกสอน

ในกรณีผู้ใช้งานระดับผู้ฝึกสอน เมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว จะปรากฏหน้าจอหลักของผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ 4-24 แล้วคลิกที่รูปนักกีฬาในสังกัดของตนเอง จะปรากฏหน้าจอข้อมูลนักกีฬาคนนั้น ตามภาพที่ 4-25 แล้วคลิกที่ ตารางการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป จะปรากฏหน้าจอโปรแกรมการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป ตามภาพที่ 4-36

หน้าแรก บันทึกการฝึกซ้อม ออกจากระบบ ผู้ใช้:โค้ช

#### ตารางการฝึกซ้อมถัดไป

##### ข้อมูลส่วนตัว



ชื่อ-นามสกุล : นายพิชญชัย บุญเลิศ

ชนิดกีฬา : วอลเลย์บอลชาย

ตำแหน่ง : ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)

ตารางการฝึกซ้อม ( ณ . วันที่.....เดือน.....ปี..... )

ขั้นตอนที่ 1 ฝึกรับบอล			ขั้นตอนที่ 2 ฝึกแยกตำแหน่ง			ขั้นตอนที่ 3 ฝึกเล่นเกมรุก			ขั้นตอนที่ 4 ฝึกเล่นทีม		
รายการ	ได้	ทั้งหมด	รายการ	ได้	ทั้งหมด	รายการ	ได้	ทั้งหมด	รายการ	ได้	ทั้งหมด
รับบอล		50	คบลูกเร็วโค้งหน้า		30	คบลูกเร็วโค้งหน้า			ตีบอล 3 เมตร		
			คบลูกเร็วโค้งหลัง		30	คบลูกเร็วโค้งหลัง			คบลูกบีหน้า		
			เซตบอลโค้งหน้า		30	เซตบอลโค้งหน้า			คบลูกบีหลัง		
			เซตบอลบีหน้า		30	เซตบอลบีหน้า			ตีลูกโค้งหลัง		
			เซตบอลบีหลัง		30	เซตบอลบีหลัง			คบลูกเร็วหน้า		
			เซตบอลเร็วโค้งหลัง		30	เซตบอลเร็วโค้งหลัง			คบลูกเร็วหลัง		
			ท่าการสกัดกั้น		30				ตีบอลหัวเสา		
			รับลูกบอลจากมุมตรง		35				ตีบอลซี		
			รับลูกบอลจากมุมเฉียง		30				ตีลูกบีแทรก		
			ฝึกซ้อมข้าม						คบลูกเร็วโค้งหน้า		
			รายการ	ได้	ทั้งหมด				คบลูกเร็วโค้งหลัง		
			คบลูกเร็วโค้งหน้า		50				เซตบอลโค้งหน้า		
(.....)			คบลูกเร็วโค้งหลัง		50				เซตบอลโค้งหลัง		
ลงชื่อนักกีฬาผู้รับการฝึกซ้อม			เซตบอลโค้งหน้า		50				เซตบอลบีหน้า		
			เซตบอลบีหน้า		50				เซตบอลบีหลัง		
			เซตบอลบีหลัง		50				เซตบอลเร็วโค้งหน้า		
(.....)			เซตบอลเร็วโค้งหลัง		50				เซตบอลเร็วโค้งหลัง		
ลงชื่อนักกีฬาผู้รับการฝึกซ้อม			ท่าการสกัดกั้น		50				ท่าการสกัดกั้น		
			รับลูกบอลจากมุมตรง		50				รับลูกบอลจากมุมตรง		
			รับลูกบอลจากมุมเฉียง		50				รับลูกบอลจากมุมเฉียง		

ภาพที่ 4-36 หน้าจอการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป

ให้ผู้ฝึกสอนพิมพ์เอกสารหน้าจอการฝึกซ้อมครั้งถัดไป เพื่อใช้ในประกอบการบันทึกการฝึกซ้อมของนักกีฬา

## 2. กรณีผู้ใช้งานระดับนักกีฬา






ในกรณีผู้ใช้งานระดับนักกีฬา เมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว จะปรากฏหน้าจอหลักของนักกีฬา ตามภาพที่ 4-25 แล้วคลิกที่ ตารางการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป จะปรากฏหน้าจอโปรแกรมการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป ตามภาพที่ 4-36 ให้นักกีฬาปรับเอกสารหน้าจอการฝึกซ้อมครั้งถัดไป เพื่อใช้ประกอบการบันทึกการฝึกซ้อมของตนเอง

### 4.2.11.2 การทดสอบการบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อม

ในขั้นตอนนี้จะเป็นส่วนเมื่องานของระดับผู้ฝึกสอนเท่านั้นที่สามารถบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อมได้ เมื่อทำการเข้าสู่ระบบแล้วเลือกเมนู บันทึกการฝึกซ้อม จะปรากฏหน้ารายชื่อนักกีฬาที่จะบันทึกผลการฝึกซ้อม ตามภาพที่ 4-37

หน้าแรก
บันทึกการฝึกซ้อม
ออกจากระบบ
ผู้ใช้: โฉย

บันทึกการฝึกซ้อมนักกีฬา วันที่ :: 06-05-2017


บันทึกการฝึกซ้อม			
ลำดับ	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง
1		นายณัฐชัย บุญเลิศ	ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)
2		นายณฤพล ปลั่งโต	ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หลังกลาง (Center Back หรือ C.B.)
3		นายปิยะวัฒน์ ศรีสมบูรณ์	ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หลังขวา (Right Back หรือ R.B.)
4		นายสุทธธีรภัฏ ภูพาทย์	ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน้าซ้าย (Left Front หรือ L.F.)
5		นายปัญญาวัฒน์ ไชย	ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หลังซ้าย (Left Back หรือ F.B.)

บันทึกการฝึกซ้อมร่วม			
ลำดับ	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง

ภาพที่ 4-37 หน้าจอรายนชื่อนักกีฬาที่จะบันทึกผลการฝึกซ้อม

ผู้ใช้งานคลิกที่รูปนักกีฬาที่ต้องการจะบันทึกผลการฝึกซ้อม จะปรากฏหน้าจอบันทึกผลการฝึกซ้อม ตามภาพที่ 4-38

หน้าแรก
บันทึกการฝึกซ้อม
ออกจากระบบ
ผู้ใช้: โคช

**บันทึกการฝึก ::**  **นายมนัญชัย บุญเลิศ กีฬาวอลเลย์บอล ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (CENTER FRONT หรือ C.F.)**

**ขั้นตอนที่ 1 ฝึกรับบอล**

รายการ	ได้	ทั้งหมด
รับบอล	<input type="text"/>	50

บันทึก

**ขั้นตอนที่ 2 ฝึกแยกตำแหน่ง**

รายการ	ได้	ทั้งหมด
ตบลูกเร็วโด่งหน้า	<input type="text"/>	30
ตบลูกเร็วโด่งหลัง	<input type="text"/>	30
เซตบอลโด่งหน้า	<input type="text"/>	30
เซตบอลมีหน้า	<input type="text"/>	30
เซตบอลมีหลัง	<input type="text"/>	30
เซตบอลเร็วโด่งหลัง	<input type="text"/>	30
ท่าการสกัดกัน	<input type="text"/>	30
รับลูกบอลจากมุดตรง	<input type="text"/>	35 <span style="color: red;">↑</span>
รับลูกบอลจากมุมเฉียง	<input type="text"/>	30

บันทึก

**ขั้นตอนที่ 3 ฝึกเกมรุก (ครึ่งทีม)**

รายการ	ได้	ทั้งหมด
ตบลูกเร็วโด่งหน้า	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ตบลูกเร็วโด่งหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>
เซตบอลโด่งหน้า	<input type="text"/>	<input type="text"/>
เซตบอลมีหน้า	<input type="text"/>	<input type="text"/>
เซตบอลมีหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>
เซตบอลเร็วโด่งหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>

บันทึก

**ขั้นตอนที่ 4 ฝึกเล่นทีม**

รายการ	ได้	ทั้งหมด
ตีบอล 3 เมตร	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ตบลูกมีหน้า	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ตบลูกมีหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ตีลูกโด่งหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ตบลูกเร็วหน้า	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ตบลูกเร็วหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ตีบอลหัวเสา	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ตีบอลซี่	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ตีลูกบี๊แรก	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ตบลูกเร็วโด่งหน้า	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ตบลูกเร็วโด่งหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>
เซตบอลโด่งหน้า	<input type="text"/>	<input type="text"/>
เซตบอลโด่งหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>
เซตบอลมีหน้า	<input type="text"/>	<input type="text"/>
เซตบอลมีหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>
เซตบอลเร็วโด่งหน้า	<input type="text"/>	<input type="text"/>
เซตบอลเร็วโด่งหลัง	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ท่าการสกัดกัน	<input type="text"/>	<input type="text"/>
รับลูกบอลจากมุดตรง	<input type="text"/>	<input type="text"/>
รับลูกบอลจากมุมเฉียง	<input type="text"/>	<input type="text"/>

บันทึก

ภาพที่ 4-38 หน้าจอบันทึกผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา



ซึ่งผู้ใช้งานจะต้องกรอกรายละเอียดดังต่อไปนี้

- กรอกจำนวนที่นักกีฬาทำได้ในท่อนั้นๆ ในขั้นตอนที่ 1
- เมื่อตรวจสอบความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูลแล้วให้กดปุ่ม บันทึก ของขั้นตอนที่ 1
- กรอกจำนวนที่นักกีฬาทำได้ในท่อนั้นๆ ในขั้นตอนที่ 2

- เมื่อตรวจสอบความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูลแล้วให้กดปุ่ม บันทึก ของขั้นตอนที่ 2
- กรอกจำนวนที่นักกีฬาทำได้ในท่านั้นๆ ในขั้นตอนที่ 3
- กรอกจำนวนทั้งหมดที่นักกีฬาสัมผัสในท่านั้นๆ ในขั้นตอนที่ 3
- เมื่อตรวจสอบความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูลแล้วให้กดปุ่ม บันทึก ของขั้นตอนที่ 3
- กรอกจำนวนที่นักกีฬาทำได้ในท่านั้นๆ ในขั้นตอนที่ 4
- กรอกจำนวนทั้งหมดที่นักกีฬาสัมผัสในท่านั้นๆ ในขั้นตอนที่ 4
- เมื่อตรวจสอบความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูลแล้วให้กดปุ่ม บันทึก ของขั้นตอนที่ 4
- กรณีในขั้นตอนที่ 3,4 ทำไหนที่ไม่มีข้อมูลให้ กรอก 0 ลงในช่อง
- เมื่อตรวจสอบความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูลทุกขั้นตอนแล้วให้กดปุ่ม ยืนยันข้อมูล
- ข้อมูลจะทำการบันทึกเข้าสู่ระบบและแสดงผลในหน้าจอรายชื่อนักกีฬาที่จะบันทึกผลการฝึกซ้อม ตามภาพที่ 4-37 หากผลการฝึกซ้อม “ผ่าน” ชื่อนักกีฬาคนนั้นจะหายไปจากรายชื่อในหน้าจอรายชื่อนักกีฬาที่จะบันทึกผลเป็นอันจบสิ้นการฝึกซ้อมของนักกีฬาคนนั้น หากผลการฝึกซ้อม “ไม่ผ่าน” ชื่อนักกีฬาคนจะย้ายมาปรากฏที่ตารางบันทึกการฝึกซ้อมซ่อม เพื่อเข้ารับการฝึกซ้อมซ่อม ตามภาพที่ 4-39

หน้าแรก
บันทึกการฝึกซ้อม
ออกจากระบบ
ผู้ใช้: ใดซ์

**บันทึกการฝึกซ้อมนักกีฬา วันที่ :: 07-05-2017**

บันการฝึกซ้อม			
ลำดับ	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง
1		นายณพล ปลั่งโคโร	ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หลังกลาง (Center Back หรือ C.B.)
2		นายปิยวัฒน์ ศรีสมบูรณ์	ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หลังขวา (Right Back หรือ R.B.)
3		นายสุทธิรักษ์ ภูพาที	ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน้าซ้าย (Left Front หรือ L.F.)
4		นายปัญญาวุฒิ โคตรไชย	ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หลังซ้าย (Left Back หรือ F.B.)

บันทึกการฝึกซ้อมซ่อม			
ลำดับ	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง
1		นายณัฐชัย บุญเลิศ	ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)

Activate Windows  
 Go to PC settings to activate Windows

ภาพที่ 4-39 หน้าจอรายชื่อนักกีฬาที่จะบันทึกผลการฝึกซ้อม ในกรณีที่มีนักกีฬาที่ต้องฝึกซ้อมซ่อม

### 4.2.11.3 ทดสอบการบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อมซ้อม

ผู้ใช้คลิกที่ รูปภาพนักกีฬา ที่ต้องการบันทึกผลการฝึกซ้อมซ้อมในตารางบันทึกการฝึกซ้อม ซ้อม ตามภาพที่ 4-39 จะปรากฏหน้าจอบันทึกผลการฝึกซ้อมซ้อม ตามภาพที่ 4-40

หน้าแรก
บันทึกการฝึกซ้อม
ออกจากระบบ
ผู้ใช้: โคช

---

บันทึกการฝึกซ้อมซ้อมนักกีฬา

---

ตารางการฝึกซ้อมซ้อม

ลำดับ	รายการ	ได้	ทั้งหมด
1	ท่าการสก็ดกัน	<input type="text" value="0"/>	50
2	รับลูกบอลจากมตรง	<input type="text" value="0"/>	50
3	รับลูกบอลจากมเฉียง	<input type="text" value="0"/>	50

บันทึก

---

การฝึกซ้อมเกมรุก

---

ขั้นตอนที่ 2 ฝึกแยกตำแหน่ง

รายการ	ได้	ทั้งหมด
คบลูกเร็วโค้งหน้า	30	▲
คบลูกเร็วโค้งหลัง	30	▲
เซตบอลโค้งหน้า	30	▲
เซตบอลมีหน้า	30	▲
เซตบอลมีหลัง	30	▲
เซตบอลเร็วโค้งหลัง	30	▲

ขั้นตอนที่ 3 ฝึกเกมรุก (ครึ่งทีม)

รายการ	ได้	ทั้งหมด
คบลูกเร็วโค้งหน้า		
คบลูกเร็วโค้งหลัง		
เซตบอลโค้งหน้า		
เซตบอลมีหน้า		
เซตบอลมีหลัง		
เซตบอลเร็วโค้งหลัง		

ขั้นตอนที่ 4 ฝึกเล่นทีม

รายการ	ได้	ทั้งหมด
คบลูกเร็วโค้งหน้า		
คบลูกเร็วโค้งหลัง		
เซตบอลโค้งหน้า		
เซตบอลมีหน้า		
เซตบอลมีหลัง		
เซตบอลเร็วโค้งหลัง		

---

การฝึกซ้อมเกมรับ

---

ขั้นตอนที่ 1 ฝึกรับบอล

รายการ	ได้	ทั้งหมด
รับบอล	20	50 ▲

ขั้นตอนที่ 2 ฝึกแยกตำแหน่ง

รายการ	ได้	ทั้งหมด
ท่าการสก็ดกัน	30	▲
รับลูกบอลจากมตรง	35	▲
รับลูกบอลจากมเฉียง	30	▲

ขั้นตอนที่ 4 ฝึกเล่นทีม

รายการ	ได้	ทั้งหมด
ท่าการสก็ดกัน		
รับลูกบอลจากมตรง		
รับลูกบอลจากมเฉียง		

ภาพที่ 4-40 หน้าจอการบันทึกผลการฝึกซ้อมซ้อมของนักกีฬา

ซึ่งผู้ใช้งานจะต้องกรอกรายละเอียดดังต่อไปนี้

- กรอกจำนวนที่นักกีฬาทำได้ในท่านั้นๆ
- เมื่อตรวจสอบความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูลทุกชั้นตอนแล้วให้กดปุ่ม บันทึก
- ข้อมูลจะทำการบันทึกเข้าสู่ระบบและแสดงผลในหน้าจอรายชื่อนักกีฬาที่จะบันทึกผลการฝึกซ้อม ตามภาพที่ 4-37 รายชื่อนักกีฬาที่ทำการบันทึกผลการฝึกซ้อมพร้อมเสร็จแล้วจะหายไป

#### 4.2.11.4 ทดสอบการดูรายงานผลการฝึกซ้อม


ในชั้นตอนนี้จะเป็นส่วนเมนูงานของระดับผู้ฝึกสอนและนักกีฬาเท่านั้นที่สามารถดูผลการฝึกซ้อมได้ แบ่งเป็น 2 กรณีดังนี้

1. กรณีผู้ใช้งานระดับผู้ฝึกสอน
2. กรณีผู้ใช้งานระดับนักกีฬา

#### 1. กรณีผู้ใช้งานระดับผู้ฝึกสอน

ในกรณีผู้ใช้งานระดับผู้ฝึกสอน เมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว จะปรากฏหน้าจอหลักของผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ 4-24 แล้วคลิกที่รูปนักกีฬาในสังกัดของตนเอง จะปรากฏหน้าจอข้อมูลนักกีฬาคนนั้น ตามภาพที่ 4-25 แล้วคลิกที่ วันที่มีการฝึกซ้อม จะปรากฏหน้าจอผลการฝึกซ้อมในวันนั้น ตามภาพที่ 4-41

หน้าแรก บันทึกการฝึกซ้อม ออกจากระบบ ผู้ใช้: 1618

ผลการฝึกซ้อม วันที่ 24-04-2017 ::  นายมนัญชัย บุญเล่ห์ ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (CENTER FRONT หรือ C.F.)

---

ตารางการฝึกซ้อม

รายการ	ได้	ทั้งหมด
รับลูกบอลจากมตรง	10	50 <span style="color: red;">▲</span>

ขั้นตอนที่ 1 ฝึกรับบอล

รายการ	ได้	ทั้งหมด
รับบอล	20	50 <span style="color: red;">▲</span>

ขั้นตอนที่ 2 ฝึกแยกตำแหน่ง

รายการ	ได้	ทั้งหมด
คนลูกเร็วโค้งหน้า	15	30
คนลูกเร็วโค้งหลัง	15	30
เซตบอลโค้งหน้า	20	30
เซตบอลยี่หน้า	15	30
เซตบอลยี่หน้า	15	30
เซตบอลยี่หลัง	21	30
เซตบอลเร็วโค้งหลัง	30	30
ท่าการสกัดกัน	20	30
รับลูกบอลจากมตรง	10	30 <span style="color: red;">▲</span>
รับลูกบอลจากมเฉียง	15	30

ขั้นตอนที่ 3 ฝึกเกมรุก (ครึ่งทีม)

รายการ	ได้	ทั้งหมด
คนลูกเร็วโค้งหน้า		
คนลูกเร็วโค้งหลัง		
เซตบอลโค้งหน้า		
เซตบอลยี่หน้า		
เซตบอลยี่หน้า		
เซตบอลยี่หน้า		
เซตบอลยี่หลัง		
เซตบอลยี่หลัง		
เซตบอลเร็วโค้งหลัง		

ขั้นตอนที่ 4 ฝึกเล่นทีม

รายการ	ได้	ทั้งหมด
ตีบอล 3 เมตร		
คนลูกยี่หน้า		
คนลูกยี่หลัง		
ตีลูกโค้งหลัง		
ตีลูกโค้งหลัง		
คนลูกเร็วหน้า		
คนลูกเร็วหลัง		
ตีบอลหัวเสา		
ตีบอลซี		
ตีลูกยี่แทรก		
คนลูกเร็วโค้งหน้า		
คนลูกเร็วโค้งหลัง		
เซตบอลโค้งหน้า		
เซตบอลโค้งหลัง		
เซตบอลยี่หน้า		
เซตบอลยี่หลัง		
เซตบอลเร็วโค้งหน้า		
เซตบอลเร็วโค้งหลัง		
ท่าการสกัดกัน		
รับลูกบอลจาก	5	12 <span style="color: red;">▲</span>
รับลูกบอลจากมเฉียง		

ภาพที่ 4-41 หน้าจอรายงานผลการฝึกซ้อมในวันนั้นๆ

## 2. กรณีผู้ใช้งานระดับนักกีฬา

ในกรณีผู้ใช้งานระดับนักกีฬา เมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว จะปรากฏหน้าจอหลักของนักกีฬา ตามภาพที่ 4-25 แล้วคลิกที่ วันที่มีการฝึกซ้อม จะปรากฏหน้าจอผลการฝึกซ้อมในวันนั้น ๆ ตามภาพที่ 4-41

### 4.2.12 ทดสอบรายงานผลของผู้ฝึกสอน

ในขั้นตอนนี้จะเป็นส่วนเมื่องานของระดับผู้ฝึกสอนเท่านั้น เมื่อทำการเข้าสู่ระบบแล้ว จะปรากฏหน้าจอหลักของผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ 4-24 คลิกที่พิมพ์รายงาน จะปรากฏหน้าจอรายงานผลของผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ 4-42

หน้าแรก บันทึกการฝึกซ้อม ออกจากระบบ ผู้ใช้:โค้ช

## รายงาน

### รายงานข้อมูลศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

กีฬาบอลเลย์บอล ชาย

ข้อมูล ณ. วันที่ 07-05-2017

#### ข้อมูลส่วนตัวโค้ช

1. ชื่อ-นามสกุล : นายเกรียงไกร รอดปัญญา เป็นอาจารย์สังกัดคณะ : ศึกษาศาสตร์  
เบอร์โทรศัพท์: 038054210 ลงชื่อ.....รับรองข้อมูล

#### จำนวนนักกีฬา (คน)

ตำแหน่ง	จำนวน
ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หลังขวา (Right Back หรือ R.B.)	1
ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)	1
ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน้าซ้าย (Left Front หรือ L.F.)	1
ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หลังซ้าย (Left Back หรือ F.B.)	1
ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หลังกลาง (Center Back หรือ C.B.)	1

#### ข้อมูลนักกีฬา

ลำดับ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง	ฝึกซ้อม ทั้งหมด	ขาดซ้อม	ชั้น1	ชั้น2	ชั้น3	ชั้น4	ซ่อม(จำนวนท่า)	คะแนน
1	นายณัฐชัย บุญเลิศ	ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)	4	0	45	44.17	53.33	70.56	1	46.56

## ภาพที่ 4-42 หน้าจอรายงานผลของผู้ฝึกสอน

ในหน้ารายงานผลของผู้ฝึกสอนมีรายละเอียดดังนี้

- ข้อมูลผู้ฝึกสอนในชนิดกีฬา
- จำนวนนักกีฬาแยกตำแหน่งในชนิดกีฬา
- ข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา โดยเรียงลำดับจากคะแนน

จากการทดสอบการใช้งานฟังก์ชันต่าง ๆ ของการพัฒนาระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาบอลเลย์บอลในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ผลการทดสอบถูกแสดงในตารางที่ 4-1



ตารางที่ 4-1 แสดงผลการทดสอบ

ลำดับ	การทดสอบ	ผลการทดสอบ	
		ผ่าน	ไม่ผ่าน
1	หน้าจอหลักของระบบ	√	
2	ทดสอบการเข้าสู่ระบบของผู้ใช้งาน	√	
3	ทดสอบการเพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา และบันทึกข้อมูลชนิดกีฬา	√	
4	ทดสอบการเพิ่มข้อมูลตำแหน่ง และบันทึกข้อมูลตำแหน่ง	√	
5	ทดสอบเพิ่มข้อมูลคณะวิชา และบันทึกข้อมูลคณะวิชา	√	
6	ทดสอบเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน และบันทึกข้อมูลผู้ฝึกสอน	√	
7	ทดสอบการแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน	√	
8	ทดสอบการเพิ่มข้อมูลนักกีฬาและบันทึกข้อมูลนักกีฬา	√	
9	ทดสอบการแก้ไขข้อมูลนักกีฬา	√	
10	ทดสอบการเพิ่มข้อมูลคณะวิชา และบันทึกข้อมูลคณะวิชา	√	
11	ทดสอบการการบันทึกการฝึกซ้อมของนักกีฬา	√	
12	ทดสอบรายงานผลของผู้ฝึกสอน	√	

#### 4.3 สํารวจและสอบถามความพึงพอใจ (ประเมินจากแบบสอบถามหลังจากการทดสอบสอบการใช้งาน)

การประเมินผลถูกใช้ระบบโดยแจกแบบสอบถามให้ผู้ประเมินจำนวน 28 คน ซึ่งเป็นผู้ดูแลระบบ ผู้บริหาร ผู้ฝึกสอน และนักกีฬา ภายในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ตามตารางที่ 4-2

ตารางที่ 4-2 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม  
ตอนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม		จำนวน	ร้อยละ
1. เพศ	ชาย	20	71.42
	หญิง	8	28.58
รวม		28	100
2. สถานะของผู้ตอบแบบสอบถาม	ผู้ดูแลระบบ	3	10.71
	ผู้บริหาร	3	10.71
	ผู้ฝึกสอน	17	60.71
	นักกีฬา	5	17.81
รวม		28	100

จากตารางที่ 4.2 พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามในครั้งนี้มีจำนวนทั้งสิ้น 28 คน เป็นเพศชาย จำนวน 20 คน (71.42%) เพศหญิง 8 คน (28.58%) โดยผู้ตอบแบบสอบถามมีสถานะเป็นผู้ดูแลระบบ จำนวน 3 คน (10.71%) มีสถานะเป็นผู้บริหาร จำนวน 3 คน (10.71%) มีสถานะเป็นผู้ฝึกสอน จำนวน 17 คน (60.71%) มีสถานะเป็นนักกีฬา จำนวน 5 คน (17.81%)

ตอนที่ 2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ของผู้ตอบแบบสอบถาม ตามตารางที่ 4-3 โดยมีเกณฑ์ในการแปลความหมาย เพื่อจัดระดับคะแนนเฉลี่ยในช่วงคะแนนต่อไปนี้

- คะแนนเฉลี่ย 4 – 5 แปลความว่า ดีมาก
- คะแนนเฉลี่ย 3 – 3.99 แปลความว่า ดี
- คะแนนเฉลี่ย 2 – 2.99 แปลความว่า ปานกลาง
- คะแนนเฉลี่ย 1 – 1.99 แปลความว่า น้อย
- คะแนนเฉลี่ย 0 – 0.99 แปลความว่า น้อยมาก

ตารางที่ 4-3 ข้อมูลเกี่ยวกับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ

ที่	ความคิดเห็น	$\bar{X}$	S.D.	ระดับ
1	รูปแบบการใช้งานระบบ ความง่ายในการเข้าถึงข้อมูล	4.32	0.66	ดีมาก
2	กระบวนการทำงานของระบบ มีความรวดเร็ว	4.39	0.62	ดีมาก
3	การออกแบบไม่ซับซ้อน ใช้งานง่าย	4.43	0.63	ดีมาก
4	ความสะดวกในการใช้งานโปรแกรม รูปแบบและวิธีการนำเสนอข้อมูล	4.25	0.70	ดีมาก
5	ความถูกต้องและแม่นยำของระบบ	4.46	0.63	ดีมาก
6	ความเหมาะสมในการใช้งานโปรแกรม ข้อมูลตอบสนองต่อความต้องการของผู้ใช้งาน	4.14	0.75	ดีมาก
7	ความครบถ้วนสมบูรณ์ของข้อมูล	4.43	0.63	ดีมาก
8	ความแน่นอน เชื่อถือได้ของข้อมูล	4.18	0.83	ดีมาก
9	เพิ่มประสิทธิภาพในการปฏิบัติงานรวดเร็วขึ้น	4.06	0.99	ดีมาก
10	ช่วยในการเก็บรวบรวมข้อมูล และการประมวลผลข้อมูลในการจัดทำรายงาน	4.37	0.80	ดีมาก
11	ตรงตามวัตถุประสงค์ที่ต้องการ	4.37	0.61	ดีมาก
12	ความสามารถของระบบ ในการนำไปใช้ประโยชน์	4.31	0.87	ดีมาก
13	ความพึงพอใจในภาพรวมต่อการใช้งานระบบ	4.31	0.70	ดีมาก
	โดยรวม	4.32	0.63	ดีมาก

พบว่าผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อการพัฒนาระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี โดยรวมอยู่ในระดับดีมาก ( $\bar{X} = 4.32$ ) พิจารณารายข้อ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจในเรื่องความถูกต้องแม่นยำของระบบมากที่สุด ( $\bar{X} = 4.46$ ) รองลงมาคือการออกแบบไม่ซับซ้อน ใช้งานง่าย และความครบถ้วนสมบูรณ์ของข้อมูล ( $\bar{X} = 4.43$ ) ส่วนในเรื่องเพิ่มประสิทธิภาพในการปฏิบัติงานรวดเร็วขึ้น ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจน้อยที่สุด ( $\bar{X} = 4.06$ )

ในส่วนรายงานสำหรับผู้บริหาร ผลจากแบบสอบถามแสดงว่า ผู้บริหารมีความพึงพอใจจากข้อมูลรายงานผลของผู้ฝึกสอน จากข้อมูลรายงานเดิมไม่ครบถ้วน ไม่ถูกต้อง แบบฟอร์มไม่ตรงตามที่กำหนด เมื่อใช้งานระบบแล้ว ข้อมูลรายงานผลของผู้ฝึกสอนครบถ้วน และถูกต้องตามแบบฟอร์มข้อมูลที่ได้นำมาช่วยในการตัดสินใจคัดเลือกนักกีฬามีความถูกต้อง

ในส่วนผู้ดูแลระบบ ผลจากการสอบถามแสดงว่า ผู้ดูแลระบบมีความพึงพอใจจากการทำงานที่ง่ายและสะดวกในการจัดเก็บข้อมูล สามารถค้นหาข้อมูลได้รวดเร็วขึ้น เพื่อสนับสนุนการทำงานของผู้บริหารและผู้ฝึกสอน

ในส่วนสำหรับผู้ฝึกสอน ผลจากแบบสอบถามแสดงว่า ผู้ฝึกสอนมีความพึงพอใจจากการทำงานของระบบ ซึ่ง แต่เดิมนั้นมีการเก็บผลการฝึกซ้อมเป็นแบบเอกสาร ซึ่งยากในการค้นหา ใช้เวลาในการเตรียมการฝึกซ้อมมาก ระบบเข้ามาช่วยให้เวลาในการเตรียมการฝึกซ้อมน้อยลง การจัดเก็บและค้นหาข้อมูลได้รวดเร็วขึ้น มีความถูกต้อง เกิดข้อผิดพลาดน้อยลง

ในส่วนสำหรับนักกีฬา ผลจากแบบสอบถามแสดงว่า นักกีฬามีความพอใจจากการทำงานที่ง่ายและสะดวกในการดูผลการฝึกซ้อมของตนเอง สถิติการฝึกซ้อมของตนเอง สถิติในทีม เพื่อใช้ในการพัฒนาตนเองต่อไป

## บทที่ 5

### อภิปรายและสรุปผล

จากผลการดำเนินงานศึกษา วิเคราะห์ ออกแบบ และพัฒนาระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี เป็นโครงการที่จัดทำขึ้นโดยการนำระบบคอมพิวเตอร์มาใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุด การพัฒนาระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี

ผู้ดูแลระบบกรอกข้อมูลประวัติของผู้ฝึกสอนและนักกีฬา ข้อมูลชนิดกีฬา ข้อมูลตำแหน่ง และข้อมูลคณะวิชา ข้อมูลเหล่านี้จะถูกจัดเก็บเข้าสู่ระบบฐานข้อมูล โดยมีการเก็บข้อมูลอย่างเป็นระบบ ช่วยให้ง่ายต่อสืบค้นและรายงานข้อมูลต่อผู้บริหาร

ในส่วนของผู้ฝึกสอนจะสามารถบันทึกผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา และผลการฝึกซ้อมซ้อมของนักกีฬาเข้าสู่ระบบ สามารถดูผลการฝึกซ้อมของแต่ละวัน โปรแกรมการฝึกซ้อมของวันครั้งถัดไป สถิติของนักกีฬา ช่วยในการเปรียบเทียบผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาแต่ละคนได้ ตลอดจนการออกรายงาน โดยระบบช่วยลดเวลาในการเตรียมการฝึกซ้อม ลดเวลาการเตรียมการฝึกในครั้งถัดไป ข้อมูลการฝึกซ้อมและสถิติการฝึกซ้อมของนักกีฬาใช้ประกอบการตัดสินใจของผู้ฝึกสอนและผู้บริหารในการคัดเลือกนักกีฬาในการแข่งขันกีฬาในระดับต่างๆ

ในส่วนของนักกีฬาสามารถตรวจสอบผลการฝึกซ้อมของตนเองในแต่ละวัน ดูโปรแกรมการฝึกซ้อมไปครั้งถัดไปของตนเอง ตลอดจนสถิติผลการฝึกซ้อมของตนเอง เพื่อใช้ในการหาข้อผิดพลาดของตนเองและพัฒนาตนเองต่อไป

จากการพัฒนาระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี ผู้จัดทำงานนิพนธ์ได้พบปัญหาและอุปสรรคในการพัฒนาระบบ คือ การเก็บรวบรวมข้อมูลจากเอกสารใช้เวลาค่อนข้างมาก เพราะไม่มีการจัดเก็บเป็นหมวดหมู่ ผู้ใช้งานบางส่วนยังไม่เห็นถึงประโยชน์ของการใช้งาน ข้อมูลบางอย่างยังจัดเตรียมเพื่อนำเข้าสู่ระบบไม่ครบถ้วน

จากการพัฒนาระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี สามารถนำไปพัฒนาต่อได้หลายด้าน ดังนี้

1. พัฒนาในส่วนบันทึกผลการฝึกซ้อมของชนิดกีฬาอื่น ๆ
2. พัฒนาในส่วนบันทึกข้อมูลประวัตินักกีฬาและผู้ฝึกสอน รวมไปถึงผลการเข้าร่วมการแข่งขันของนักกีฬาในสังกัด การเข้าร่วมอบรม และผลงานวิจัยของผู้ฝึกสอนในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ
3. พัฒนาในรูปแบบ Mobile Application เพื่อง่ายและสะดวกในการใช้งาน

## บรรณานุกรม

- กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา. (2553). *แผนยุทธศาสตร์สร้างการกีฬาไทยสู่ความเป็นเลิศ พ.ศ. 2553-2557*. กรุงเทพฯ: ม.ป.ท.
- พรสวรรค์ สระภักดี. (2549). *กลวิธีและการจัดการกีฬาวอลเลย์บอล*. จังหวัดสุพรรณบุรี: วิทยาลัยพลศึกษา จังหวัดสุพรรณบุรี.
- พรสวรรค์ สระภักดี. (2556). *กลวิธีการฝึกและการจัดการกีฬาวอลเลย์บอล*. จังหวัดชลบุรี: กองส่งเสริมวิชาการ ฝ่ายโรงเรียนกีฬา สถาบันการพลศึกษา.
- สถาบันการพลศึกษา. (2552). *ร่างแผนพัฒนาการกีฬาสู่ความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษา*. กรุงเทพฯ: ม.ป.ท.
- สถาบันการพลศึกษา. (2556). *ยุทธศาสตร์สถาบันการพลศึกษา พ.ศ.2556-2559*. กรุงเทพฯ: ม.ป.ท.
- วินัด คงใจดี. (2555). *สร้างแบบทดสอบและเกมชกตีทักษะพื้นฐานกีฬาฟุตบอลสำหรับนักเรียนชาย และนักเรียนหญิงชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนขยายโอกาสทางการศึกษา สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาศูรินทร์ เขต 3. วิทยานิพนธ์, สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน (สุขศึกษาและพลศึกษา), คณะศึกษาศาสตร์, มหาวิทยาลัยขอนแก่น.*

## ภาคผนวก ก

### รายละเอียดของการออกแบบและพัฒนาระบบ


รายละเอียดของการออกแบบและพัฒนาระบบบริหารทรัพยากรบุคคล โดยมี 2 หัวข้อดังนี้

1. แบบฟอร์มการบันทึกข้อมูล
2. แบบสอบถามความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ

1. แบบฟอร์มการบันทึกข้อมูล

Sp01

เลขที่ .....



**แบบฟอร์มการบันทึกข้อมูลได้ซ์**  
ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการศึกษา

**ส่วนที่ 1 สำหรับผู้ใช้บริการ**

1. ชื่อ - นามสกุล  
 นาย  นาง  นางสาว .....
2. กีฬา .....
3. สังกัดคณะวิชา .....
4. วัน/เดือน/ปีเกิด .....
5. หมายเลขโทรศัพท์ที่ติดต่อได้ .....
6. เหตุผลในการ  
 บันทึกข้อมูล  
 แก้ไขข้อมูล  
 อื่น (Others) .....
7. ข้าพเจ้าขอยืนยันว่าข้อมูลทั้งหมดเป็นความจริง  
  
(ลงชื่อ) ..... ผู้ขอใช้บริการ  
วันที่...../...../.....  
  
(ลงชื่อ) ..... ผู้บังคับบัญชา  
วันที่...../...../.....

หมายเหตุ : กรุณาแนบสำเนาบัตรประจำตัวประชาชน หรือสำเนาบัตรที่ทางการออกให้มาด้วย 1 ฉบับ พร้อมรูปถ่ายหรือไฟล์รูปภาพ 1 รูป  
ผู้ใช้บริการ 1 คน ต่อ 1 User/Password เท่านั้น (การใช้งานร่วมกับบุคคลอื่นต้องได้รับความเห็นชอบจากผู้มีสิทธิใน User เท่านั้น)

---

**ส่วนที่ 2 สำหรับผู้ดำเนินการ**

ผลการดำเนินการ


ดำเนินการเรียบร้อย  
User : ..... Password : ..... เมื่อวันที่ ...../...../.....

ไม่เรียบร้อย เนื่องจาก .....

(ลงชื่อ).....เจ้าหน้าที่

ภาพที่ ก-1 แบบฟอร์มการบันทึกข้อมูลผู้ฝึกสอน

Sp02

	เลขที่ .....
<b>แบบฟอร์มการบันทึกข้อมูลนักศึกษา</b> <b>ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา</b>	
<b>ส่วนที่ 1 สำหรับผู้ใช้บริการ</b>	
1. ชื่อ - นามสกุล <input type="checkbox"/> นาย <input type="checkbox"/> นาง <input type="checkbox"/> นางสาว .....	
2. รหัสนิตินิต .....	
3. กีฬา .....	
4. ตำแหน่ง .....	
5. สังกัดคณะวิชา .....	
6. วัน/เดือน/ปีเกิด .....	
7. ที่อยู่ปัจจุบัน .....	
8. หมายเลขโทรศัพท์ที่ติดต่อได้ .....	
9. เหตุผลในการ <input type="checkbox"/> บันทึกข้อมูล <input type="checkbox"/> แก้ไขข้อมูล <input type="checkbox"/> อื่น (Others) .....	
10. ข้าพเจ้าขอยืนยันว่าข้อมูลทั้งหมดเป็นความจริง	
(ลงชื่อ) ..... ผู้ขอใช้บริการ วันที่...../...../.....	
(ลงชื่อ) ..... โค้ช/ผู้ฝึกสอน วันที่...../...../.....	
หมายเหตุ : กรุณาแนบสำเนาบัตรประจำตัวประชาชน หรือสำเนาบัตรที่ทางการออกให้มาด้วย 1 ฉบับ พร้อมรูปถ่ายหรือไฟล์รูปถ่าย 1 รูป ผู้ใช้บริการ 1 คน ต่อ 1 User/Password เท่านั้น (การใช้งานร่วมกับบุคคลอื่นต้องได้รับความเห็นชอบจากผู้มีสิทธิใน User เท่านั้น)	
<b>ส่วนที่ 2 สำหรับผู้ดำเนินการ</b>	
ผลการดำเนินการ <input type="checkbox"/> ดำเนินการเรียบร้อย User : ..... Password : ..... เมื่อวันที่ ...../...../.....	
<input type="checkbox"/> ไม่เรียบร้อย เนื่องจาก .....	
(ลงชื่อ).....เจ้าหน้าที่	

ภาพที่ ก-2 แบบฟอร์มการบันทึกข้อมูลนักศึกษา

## 2. แบบสอบถามความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ

**แบบสอบถามผู้ใช้งานระบบ**

**ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม**

**คำชี้แจง**

โปรดทำเครื่องหมาย ลงในช่อง  และกรอกข้อมูลที่ตรงกับความจริง

1. เพศ

ชาย

หญิง

2. สถานะของผู้ตอบแบบสอบถามต่อระบบ

ผู้ดูแลระบบ

ผู้บริหาร

โค้ช/ผู้ฝึกสอน

นักกีฬา

**ตอนที่ 2 ข้อมูลเกี่ยวกับระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ**

**คำชี้แจง**

ทำเครื่องหมาย ลงในช่องในแบบสอบถามที่ตรงกับระดับความคิดเห็นของท่านมากที่สุด โดยตัวเลขของระดับความพึงพอใจแต่ละด้านมีความหมายดังนี้

5	หมายถึง ความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับมากที่สุด
4	หมายถึง ความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับมาก
3	หมายถึง ความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับปานกลาง
2	หมายถึง ความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับน้อย
1	หมายถึง ความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับน้อยที่สุด

ภาพที่ ก-3 แบบสอบถามความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ หน้า 1



แบบสอบถามความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ						
ลำดับ	รายการประเมิน	ระดับความพึงพอใจ				
1	รูปแบบการใช้งานระบบ ความง่ายในการเข้าถึงข้อมูล	1	2	3	4	5
2	กระบวนการทำงานของระบบ มีความรวดเร็ว					
3	การออกแบบไม่ซับซ้อน ใช้งานง่าย					
4	ความสะดวกในการใช้งานโปรแกรม รูปแบบและวิธีการนำเสนอข้อมูล					
5	ความถูกต้องและแม่นยำของระบบ					
6	ความเหมาะสมในการใช้งานโปรแกรม ข้อมูลตอบสนองต่อความต้องการของผู้ใช้งาน					
7	ความครบถ้วนสมบูรณ์ของข้อมูล					
8	ความแน่นอน เชื่อถือได้ของข้อมูล					
9	เพิ่มประสิทธิภาพในการปฏิบัติงานรวดเร็วขึ้น					
10	ช่วยในการเก็บรวบรวมข้อมูล และการประมวลผลข้อมูลในการจัดทำรายงาน					
11	ตรงตามวัตถุประสงค์ที่ต้องการ					
12	ความสามารถของระบบ ในการนำไปใช้ประโยชน์					
13	ความพึงพอใจในภาพรวมต่อการใช้งานระบบ					

ภาพที่ ก-4 แบบสอบถามความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ หน้า 2

## ภาคผนวก ข

### คู่มือการใช้งาน

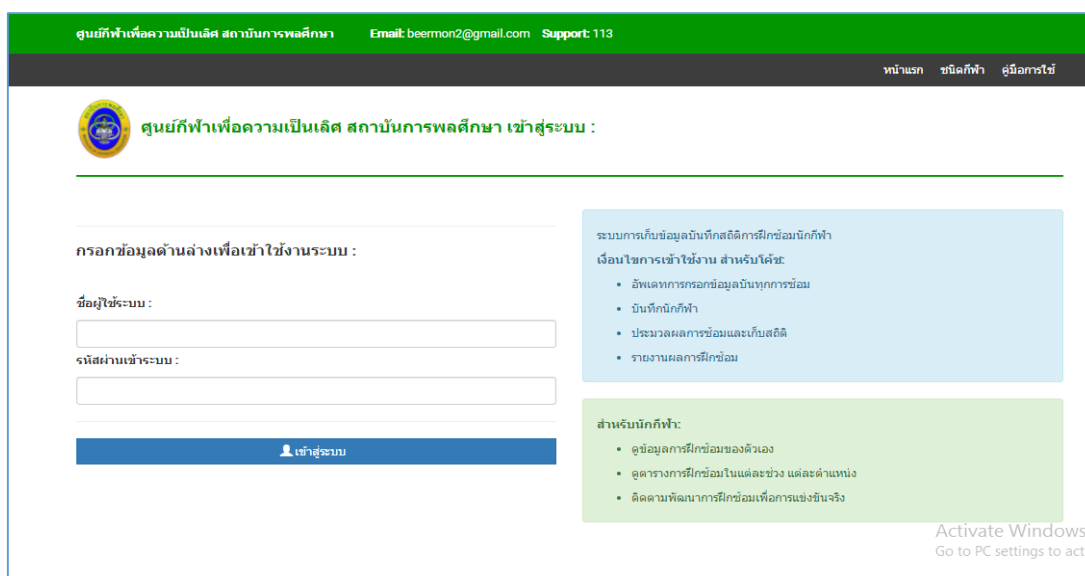
ระบบการจัดการฝึกซ้อมของนักกีฬาวอลเลย์บอลในศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศของสถาบันการพลศึกษาวิทยาเขตชลบุรี มีการจัดทำคู่มือออกเป็น 3 ชนิด ตามระดับหรือสิทธิ์ของผู้ใช้งานดังนี้

1. คู่มือการใช้งานระดับผู้ดูแลระบบ
2. คู่มือการใช้งานระดับผู้ฝึกสอน
3. คู่มือการใช้งานระดับนักกีฬา

#### 1. คู่มือการใช้งานระดับผู้ดูแลระบบ

##### 1.1 การเข้าสู่ระบบ

1.1.1 พิมพ์ URL เข้าสู่หน้าระบบ <http://113.53.231.197/web/web3/> เลือก ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ จะปรากฏหน้าจอหลักของระบบ ตามภาพที่ ข-1



ภาพที่ ข-1 หน้าจอหลักของระบบ

1.1.2 กรอก ชื่อผู้ใช้งานระบบ และ รหัสผ่าน แล้วกดเข้าสู่ระบบ จะปรากฏหน้าจอตามภาพที่ ข-2

## หน้าแรก

ข้อมูลคณะวิชา			
Show	10	▼	entries
Search: <input type="text"/>			
รายการ	โค้ช(คน)	นักกีฬา(คน)	ทั้งหมด(คน)
วิทยาศาสตร์การกีฬา	0	2	2
ศิลปศาสตร์	0	1	1
ศึกษาศาสตร์	1	2	3
Showing 1 to 3 of 3 entries			
Previous <b>1</b> Next			

ข้อมูลชนิดกีฬา			
Show	10	▼	entries
Search: <input type="text"/>			
รายการ	โค้ช(คน)	นักกีฬา(คน)	ทั้งหมด(คน)
วอลเลย์บอล ชาย	1	5	6
วอลเลย์บอล หญิง	0	0	0
Showing 1 to 2 of 2 entries			
Previous <b>1</b> Next			



ภาพที่ ข-2 หน้าจอหลักของผู้ดูแลระบบ

### 1.2 โมดูลชนิดกีฬา

เมนูจัดการชนิดกีฬา เมื่อเลือกเมนูจัดการชนิดกีฬาแล้ว จะมีหน้าจอจัดการข้อมูลชนิดกีฬา ตามภาพที่ ข-3

## จัดการข้อมูลชนิดกีฬา

เพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา		
ชนิดกีฬา :	<input type="text"/>	
เพศ :	เพศ ▼	
รูป :	เลือกไฟล์	ไม่ได้เลือกไฟล์ใด
<input type="button" value="เพิ่มข้อมูล"/>		

ข้อมูลชนิดกีฬา		
Show	10	▼
entries		
Search: <input type="text"/>		
ลำดับที่	ชื่อประเภท	รูป
1		วอลเลย์บอล ชาย
2		วอลเลย์บอล หญิง
Showing 1 to 2 of 2 entries		
Previous <b>1</b> Next		

Activate Windows  
Go to PC settings to activate Wind

ภาพที่ ข-3 หน้าจอส่วนงานจัดการข้อมูลชนิดกีฬา

#### 1.2.1 ส่วนงานเพิ่มข้อมูลชนิดกีฬาใหม่ ตามรายละเอียดดังนี้

- กรอกชื่อชนิดกีฬา

- เลือกเพศ
- เลือกไฟล์รูปภาพของชนิดกีฬา
- เมื่อตรวจสอบความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูลแล้วให้กดปุ่ม เพิ่มข้อมูล
- ข้อมูลจะทำการบันทึกเข้าสู่ระบบและแสดงผลในหน้าจัดการข้อมูลชนิดกีฬาตามภาพที่ ข-3

### 1.2.2 ส่วนงานเพิ่มข้อมูลตำแหน่ง ตามรายละเอียดดังนี้

- เลือกกีฬาที่ต้องการเพิ่มข้อมูลตำแหน่ง โดยกดที่ ชื่อชนิดกีฬา จะปรากฏหน้าจอจัดการข้อมูลตำแหน่งขึ้น ตามภาพที่ ข-4

ภาพที่ ข-4 หน้าจอส่วนงานจัดการข้อมูลตำแหน่ง

- กรอกชื่อตำแหน่ง
- เมื่อตรวจสอบความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูลแล้วให้กดปุ่ม เพิ่มข้อมูล
- ข้อมูลจะทำการบันทึกเข้าสู่ระบบและแสดงผลในหน้าจัดการข้อมูลตำแหน่งตามภาพที่ ข-4

### 1.3 โมดูลจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน



เมนูจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน เมื่อเลือกเมนูจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอนแล้ว จะปรากฏหน้าจอจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ ข-5

หน้าแรก [จัดการข้อมูลชนิดกีฬา](#) **จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน** [จัดการข้อมูลชนิดกีฬา](#) [จัดการข้อมูลคณะวิชา](#) [คู่มือการใช้งานระบบ](#) [ออกจากระบบ](#) [ผู้ใช้: ผู้ดูแลระบบ](#)

### จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน

ข้อมูลผู้ฝึกสอน [เพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน](#)

Show 10 entries Search:

ลำดับที่	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	กีฬา
1		นายเกรียงไกร รอดชัยญา	วอลเลย์บอล ชาย 

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

ภาพที่ ข-5 หน้าจอส่วนงานจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน

#### 1.3.1 ส่วนงานเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอนใหม่ ตามรายละเอียดดังนี้

- คลิกที่ เพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน จะปรากฏหน้าจอเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ ข-6

หน้าแรก [จัดการข้อมูลชนิดกีฬา](#) **จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน** [จัดการข้อมูลชนิดกีฬา](#) [จัดการข้อมูลคณะวิชา](#) [คู่มือการใช้งานระบบ](#) [ออกจากระบบ](#) [ผู้ใช้: ผู้ดูแลระบบ](#)

### เพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน

ชื่อผู้ใช้:

รหัสผ่าน:

ตำแหน่ง:

ชื่อ:

นามสกุล:

วันเกิด:

เบอร์โทรศัพท์:

ชนิดกีฬา:

เป็นอาจารย์ประจำคณะ:

วิชา:

รูป:

Activate Windows  
Go to PC settings to activate V

ภาพที่ ข-6 หน้าจอส่วนงานเพิ่มข้อมูลผู้ฝึกสอน

- กรอกชื่อผู้ใช้
- กรอกรหัสผ่าน

- เลือกคำนำหน้า
- กรอกชื่อจริง
- กรอกนามสกุลจริง
- ระบุ วัน เดือน ปี เกิด
- กรอกเบอร์โทรศัพท์
- เลือกชนิดกีฬา
- เลือกคณะวิชาที่สังกัดอยู่
- เลือกไฟล์รูปภาพผู้ฝึกสอน
- เมื่อตรวจสอบความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูลแล้วให้กดปุ่ม ตกลง
- ข้อมูลจะทำการบันทึกเข้าสู่ระบบและแสดงผลในหน้าจัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ ข-5


### 1.3.2 ส่วนงานแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอนใหม่ ตามรายละเอียดดังนี้

- เลือกผู้ฝึกสอนที่ต้องการแก้ไขข้อมูล โดยคลิกที่ ไอคอนแก้ไข จะปรากฏหน้าจอแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอนขึ้น ตามภาพที่ ข-6

หน้าแรก
จัดการข้อมูลชนิดกีฬา
จัดการข้อมูลโค้ช
จัดการข้อมูลนักกีฬา
จัดการข้อมูลคณะวิชา
คู่มือการใช้งานระบบ
ออกจากระบบ
ผู้ใช้งานระบบ

---

**แก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน**

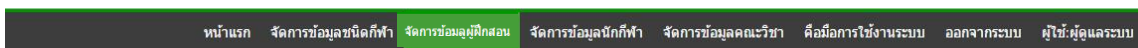
ชื่อผู้ใช้:	<input type="text"/>
รหัสผ่าน:	<input type="password" value="----"/>
ชื่อ:	<input type="text" value="นายเกรียงไกร"/>
นามสกุล:	<input type="text" value="รอดปัญญา"/>
วันเกิด:	<input type="text"/>
เบอร์โทรศัพท์:	<input type="text"/>
ชนิดกีฬา:	<input type="text" value="วอลเลย์บอลชาย"/>
เป็นอาจารย์ประจำคณะวิชา:	<input type="text" value="ศึกษาศาสตร์"/>
รูป:	 <div style="display: flex; justify-content: center; gap: 5px; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="เลือกไฟล์"/> <input type="button" value="ไม่ได้เลือกไฟล์ใด"/> <input type="button" value="แก้ไข"/> </div>

Activate Windows  
Go to PC settings to activate Windows.

ภาพที่ ข-6 หน้าจอส่วนงานแก้ไขข้อมูลผู้ฝึกสอน

- ทำการแก้ไขข้อมูลที่ต้องการ
- เมื่อทำการแก้ไขเสร็จให้กดปุ่ม แก้ไข

- ข้อมูลจะบันทึกการเปลี่ยนแปลงและแสดงผลในหน้าจอแสดงรายละเอียดข้อมูลผู้ฝึกสอน ตามภาพที่ ข-7
- 1.3.3 ส่วนงานรายละเอียดข้อมูลผู้ฝึกสอน ตามรายละเอียดดังนี้
- เลือกผู้ฝึกสอนที่ต้องการดูข้อมูล โดยคลิกที่ ไอคอนแก้ไข จะปรากฏหน้าจอรายละเอียดข้อมูลของผู้ฝึกสอนคนนั้นขึ้น ตามภาพที่ ข-7



#### ข้อมูลผู้ฝึกสอน :



ประวัติโค้ช/ผู้ฝึกสอน  
ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ  
สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตชลบุรี



ชื่อ-นามสกุล : นายเกรียงไกร รอดปัญญา

วันเกิด : 1 สิงหาคม 2528 อายุ : 31 ปี

ชนิดกีฬา : วอลเลย์บอล ชาย

เป็นอาจารย์สังกัดคณะ : ศึกษาศาสตร์

เบอร์โทรศัพท์ : \_\_\_\_\_

Activate Windows  
Go to PC settings to activate \

ภาพที่ ข-7 หน้าจอรายละเอียดข้อมูลผู้ฝึกสอน

- สามารถพิมพ์หน้าข้อมูลผู้ฝึกสอนได้ โดยปุ่ม Print รายงาน ได้

1.4 โมดูลจัดการข้อมูลนักกีฬา เมนูจัดการข้อมูลนักกีฬา เมื่อเลือกเมนูจัดการข้อมูลนักกีฬาแล้ว จะปรากฏหน้าจอจัดการข้อมูลนักกีฬา ตามภาพที่ ข-8

หน้าแรก จัดการข้อมูลชนิดกีฬา จัดการข้อมูลผู้ฝึกสอน **จัดการข้อมูลนักกีฬา** จัดการข้อมูลคณะวิชา คู่มือการใช้งานระบบ ออกจากระบบ ผู้ใช้ผู้ดูแลระบบ

### จัดการข้อมูลนักกีฬา

ข้อมูลนักกีฬา [เพิ่มข้อมูลนักกีฬา](#)

Show 10 entries Search:

ลำดับที่	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	กีฬา
1		นายณัฐชัย บุญเสถ์	วอลเลย์บอล ชาย
2		นายณัฐพล ปลั่งคโ	วอลเลย์บอล ชาย
3		นายปิยะวัฒน์ ศรีสมบูรณ์	วอลเลย์บอล ชาย
4		นายสุทธริักษ์ ภูพาที	วอลเลย์บอล ชาย

Activate Windows  
Go to PC settings to acti

ภาพที่ ข-8 หน้าจอจัดการข้อมูลนักกีฬา

#### 1.4.1 ส่วนงานเพิ่มข้อมูลนักกีฬาใหม่ ตามรายละเอียดดังนี้

- คลิกที่ [เพิ่มข้อมูลนักกีฬา](#) จะปรากฏหน้าจอเพิ่มข้อมูลนักกีฬา ตามภาพที่ ข-9

หน้าแรก จัดการข้อมูลชนิดกีฬา จัดการข้อมูลโค้ช **จัดการข้อมูลนักกีฬา** จัดการข้อมูลคณะวิชา คู่มือการใช้งานระบบ ออกจากระบบ ผู้ใช้ผู้ดูแลระบบ

### เพิ่มข้อมูลนักกีฬา

ชนิดกีฬา:

ตำแหน่ง:

ชื่อผู้ใช้:

รหัสผ่าน:

รหัสยืนยัน:

ตำแหน่ง:

ชื่อ:

นามสกุล:

เพศ:

วันเกิด:

เบอร์โทรศัพท์:

ที่อยู่:

คณะวิชา:

รูป:

Activate W  
Go to PC setti

ภาพที่ ข-9 หน้าจอเพิ่มข้อมูลนักกีฬา

- เลือชนิดกีฬา
- เลือกตำแหน่งการเล่น
- กรอกชื่อผู้ใช้



- กรอกรหัสผ่าน
- กรอกรหัสนิสิต
- เลือกค่านำหน้า
- กรอกชื่อจริง
- กรอกนามสกุลจริง
- เลือกเพศ
- ระบุ วัน เดือน ปี เกิด
- กรอกเบอร์โทรศัพท์
- กรอกที่อยู่
- เลือกคณะวิชาที่กำลังศึกษาอยู่
- เลือกไฟล์รูปภาพนักศึกษา
- เมื่อตรวจสอบความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูลแล้วให้กดปุ่ม ตกลง
- ข้อมูลจะทำการบันทึกเข้าสู่ระบบและแสดงผลในหน้าจัดการข้อมูลนักศึกษาตามภาพที่ ข-8

#### 1.4.2 ส่วนงานแก้ไขข้อมูลนักศึกษา ตามรายละเอียดดังนี้

- เลือกนักศึกษาที่ต้องการแก้ไขข้อมูล โดยคลิกที่ ไอคอนแก้ไข จะปรากฏหน้าจอแก้ไขข้อมูลนักศึกษาขึ้น ตามภาพที่ ข-10


ภาพที่ ข-10 หน้าจอแก้ไขข้อมูลนักศึกษา

- ทำการแก้ไขข้อมูลที่ต้องการ
- เมื่อทำการแก้ไขเสร็จให้กดปุ่ม แก้ไข


- ข้อมูลจะบันทึกการเปลี่ยนแปลงและแสดงผลในหน้าจอแสดงรายละเอียดข้อมูลนักกีฬา ตามภาพที่ ข-11
- 1.4.3 ส่วนงานรายละเอียดข้อมูลนักกีฬา ตามรายละเอียดดังนี้
- เลือกผู้ฝึกสอนที่ต้องการดูข้อมูล โดยคลิกที่ ไอคอนแก้ไข จะปรากฏหน้าจอรายละเอียดข้อมูลของผู้ฝึกสอนคนนั้นขึ้น ตามภาพที่ ข-11

หน้าแรก | จัดการข้อมูลชนิดกีฬา | จัดการข้อมูลโค้ช | **จัดการข้อมูลนักกีฬา** | จัดการข้อมูลคณะวิชา | คู่มือการใช้งานระบบ | ออกจากระบบ | ผู้ใช้/ผู้ดูแลระบบ

**ข้อมูลนักกีฬา :**



ประวัตินักกีฬา  
ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ  
สถาบันการศึกษา วิทยาเขตชลบุรี



ชื่อ-นามสกุล : นายณัฏชัย

วันเกิด :

ชนิดกีฬา : วอลเลย์บอล ชาย

ตำแหน่ง : ตำแหน่งที่ 3 เข็มขวา หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)

กำลังศึกษาอยู่คณะ : ศึกษาศาสตร์

ที่อยู่ :

เบอร์โทรศัพท์ :

ลงชื่อ.....โพธิ์  
(.....)

ภาพที่ ข-11 หน้าจอรายละเอียดข้อมูลนักกีฬา

- สามารถพิมพ์หน้าข้อมูลนักกีฬาได้ โดยปุ่ม Print รายงาน ได้

1.5 โมดูลจัดการข้อมูลคณะวิชา เมื่อเลือกเมนูจัดการข้อมูลคณะวิชาแล้ว จะปรากฏหน้าจอจัดการข้อมูลคณะวิชา ตามภาพที่ ข-12

หน้าแรก | จัดการข้อมูลชนิดกีฬา | จัดการข้อมูลโค้ช | จัดการข้อมูลนักกีฬา | **จัดการข้อมูลคณะวิชา** | คู่มือการใช้งานระบบ | ออกจากระบบ | ผู้ใช้/ผู้ดูแลระบบ

**จัดการข้อมูลคณะวิชา**

เพิ่มข้อมูลชนิดกีฬา

ชื่อคณะวิชา :

ข้อมูลคณะวิชา

Show  entries Search:

ลำดับที่	ชื่อคณะวิชา
1	ศึกษาศาสตร์
2	ศิลปศาสตร์
3	วิทยาศาสตร์การกีฬา

Showing 1 to 3 of 3 entries

ภาพที่ ข-12 หน้าจอจัดการข้อมูลคณะวิชา

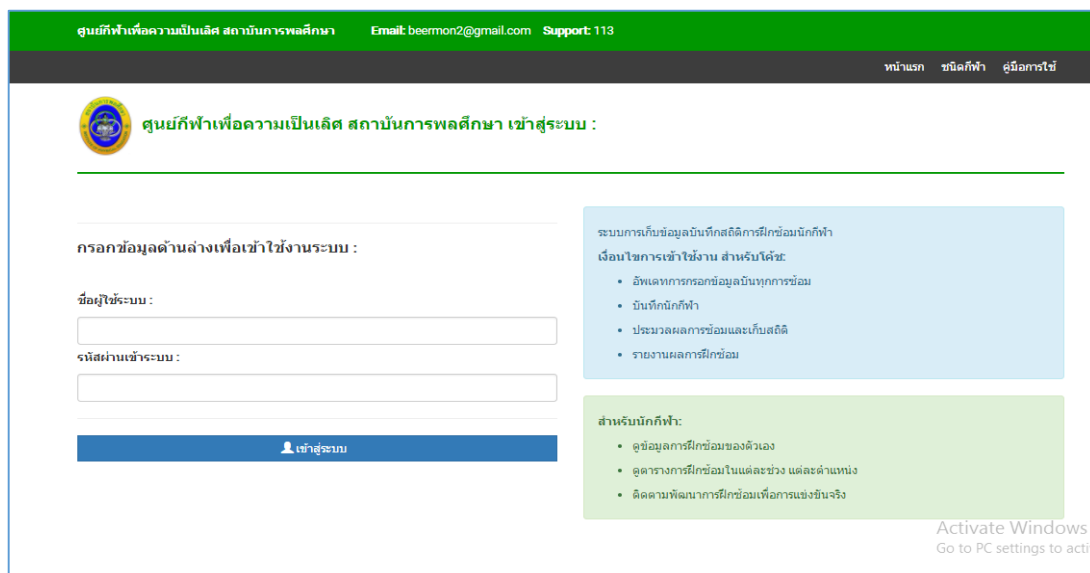
### 1.5.1 ส่วนงานเพิ่มข้อมูลคณะวิชาใหม่ ตามรายละเอียดดังนี้

- กรอกชื่อคณะวิชาใหม่
- เมื่อตรวจสอบความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูลแล้วให้กดปุ่ม เพิ่มข้อมูล
- ข้อมูลจะทำการบันทึกเข้าสู่ระบบและแสดงผลในหน้าจัดการข้อมูลตำแหน่งตามภาพที่ ข-12

## 2. คู่มือการใช้งานระดับผู้ดูแลระบบ

### 2.1 การเข้าสู่ระบบ

2.1.1 พิมพ์ URL เข้าสู่หน้าระบบ <http://113.53.231.197/web/web3/> เลือก ศูนย์กีฬาเพื่อความบันเทิง จะปรากฏหน้าจอหลักของระบบ ตามภาพที่ ข-13



ภาพที่ ข-13 หน้าจอหลักของระบบ

2.1.2 กรอก ชื่อผู้ใช้ระบบ และ รหัสผ่าน แล้วกดเข้าสู่ระบบ จะปรากฏหน้าจอตามภาพที่ ข-14

**ข้อมูลผู้ฝึกสอน**

ชื่อ-นามสกุล : นายเบ็ญจเนตรพันธ์  
 เป็นอาจารย์ที่สอน : ศึกษาศาสตร์  
 เบอร์โทรศัพท์ :  
 จำนวนนักกีฬา ( คน )

ตำแหน่ง	จำนวน
ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หลังขวา (Right Back หรือ R.B.)	1
ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)	1
ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน้าซ้าย (Left Front หรือ L.F.)	1
ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หลังซ้าย (Left Back หรือ F.B.)	1
ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หลังกลาง (Center Back หรือ C.B.)	1

เบ็ญจเนตรพันธ์

จำนวนนักกีฬา

ตำแหน่ง	จำนวน
Right Back	1
Center Front	1
Left Front	1
Center Back	1
Left Back	1

ข้อมูลนักกีฬา / ทีมชายชาย

ลำดับที่	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง
1		นายเบ็ญจเนตรพันธ์	ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)
2		นายเบ็ญจเนตรพันธ์	ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หลังกลาง (Center Back หรือ C.B.)
3		นายเบ็ญจเนตรพันธ์	ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หลังขวา (Right Back หรือ R.B.)
4		นายเบ็ญจเนตรพันธ์	ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน้าซ้าย (Left Front หรือ L.F.)
5		นายเบ็ญจเนตรพันธ์	ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หลังซ้าย (Left Back หรือ F.B.)

ภาพที่ ข-14 หน้าจอหลักของผู้ฝึกสอน

2.2 โมดูลบันทึกการฝึกซ้อม เมื่อเลือกเมนูผลการฝึกซ้อมแล้ว จะปรากฏหน้าจอบันทึกการฝึกซ้อม ตามภาพที่ ข-15 โดยในหน้าจอจะมีส่วนของบันทึกการฝึกซ้อมและส่วนของบันทึกการฝึกซ้อมซ่อม

บันทึกการฝึกซ้อมนักกีฬา วันที่ :: 06-05-2017

ลำดับ	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง
1		นายเบ็ญจเนตรพันธ์	ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)
2		นายเบ็ญจเนตรพันธ์	ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หลังกลาง (Center Back หรือ C.B.)
3		นายเบ็ญจเนตรพันธ์	ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หลังขวา (Right Back หรือ R.B.)
4		นายเบ็ญจเนตรพันธ์	ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน้าซ้าย (Left Front หรือ L.F.)
5		นายเบ็ญจเนตรพันธ์	ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หลังซ้าย (Left Back หรือ F.B.)


ลำดับ	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง
-------	--------	--------------	---------

ภาพที่ ข-15 หน้าจอบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา

## 2.2.1 ส่วนงานบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา ตามรายละเอียดดังนี้

- เลือกนักกีฬาที่ต้องการบันทึกผลการฝึกซ้อม โดยคลิกที่ รูปนักกีฬา จะปรากฏหน้าจอบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาคอนนั้น ตามภาพที่ ข-16

หน้าแรก
บันทึกการฝึกซ้อม
ออกจากระบบ
ผู้ใช้:โค้ช

**บันทึกการฝึก ::**  **นายมนัญชัย บุญเลิศ กีฬาวอลเลย์บอล ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (CENTER FRONT หรือ C.F.)**

---

**ขั้นตอนที่ 1 ฝึกรับบอล**

รายการ	ได้	ทั้งหมด
รับบอล	<input type="text" value=""/>	50

บันทึก

**ขั้นตอนที่ 2 ฝึกแยกตำแหน่ง**

รายการ	ได้	ทั้งหมด
ตบลูกเร็วโด่งหน้า	<input type="text" value=""/>	30
ตบลูกเร็วโด่งหลัง	<input type="text" value=""/>	30
เซตบอลโด่งหน้า	<input type="text" value=""/>	30
เซตบอลมีหน้า	<input type="text" value=""/>	30
เซตบอลมีหลัง	<input type="text" value=""/>	30
เซตบอลเร็วโด่งหลัง	<input type="text" value=""/>	30
ทำการสกัดกัน	<input type="text" value=""/>	30
รับลูกบอลจากมุดตรง	<input type="text" value=""/>	35 <span style="color: red;">▲</span>
รับลูกบอลจากมุมเฉียง	<input type="text" value=""/>	30

บันทึก

**ขั้นตอนที่ 3 ฝึกเกมรุก (ครึ่งทีม)**

รายการ	ได้	ทั้งหมด
ตบลูกเร็วโด่งหน้า	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
ตบลูกเร็วโด่งหลัง	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
เซตบอลโด่งหน้า	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
เซตบอลมีหน้า	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
เซตบอลมีหลัง	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
เซตบอลเร็วโด่งหลัง	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>

บันทึก

**ขั้นตอนที่ 4 ฝึกเล่นทีม**

รายการ	ได้	ทั้งหมด
ตีบอล 3 เมตร	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
ตบลูกมีหน้า	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
ตบลูกมีหลัง	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
ตีลูกโด่งหลัง	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
ตบลูกเร็วหน้า	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
ตบลูกเร็วหลัง	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
ตีบอลหัวเสา	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
ตีบอลซี่	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
ตีลูกมีแทรก	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
ตบลูกเร็วโด่งหน้า	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
ตบลูกเร็วโด่งหลัง	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
เซตบอลโด่งหน้า	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
เซตบอลโด่งหลัง	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
เซตบอลมีหน้า	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
เซตบอลมีหลัง	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
เซตบอลเร็วโด่งหน้า	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
เซตบอลเร็วโด่งหลัง	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
ทำการสกัดกัน	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
รับลูกบอลจากมุดตรง	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
รับลูกบอลจากมุมเฉียง	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>

บันทึก

ภาพที่ ข-16 หน้าจอบันทึกผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา

- กรอกผลการฝึกซ้อมในส่วนขั้นตอนที่ 1 กดปุ่ม บันทึก
- กรอกผลการฝึกซ้อมในส่วนขั้นตอนที่ 2 กดปุ่ม บันทึก
- กรอกผลการฝึกซ้อมในส่วนขั้นตอนที่ 3 กดปุ่ม บันทึก

- กรอกผลการฝึกซ้อมในส่วนขั้นตอนที่ 4 กดปุ่ม บันทึก
- หากต้องการแก้ไข กรอกข้อมูลที่ต้องการแก้ไขในส่วนนั้น ๆ แล้วกดปุ่ม แก้ไข
- เมื่อตรวจสอบความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูลแล้วให้กดปุ่ม ยืนยัน
- ข้อมูลจะทำการบันทึกเข้าสู่ระบบและแสดงผลในหน้าบันทึกการฝึกซ้อมตามภาพที่ ข-15
- ในกรณีที่ผลการฝึกซ้อมของนักกีฬาคนนั้น ประมวลผลตามเงื่อนไขแล้ว ผ่านไม่มีการฝึกซ้อมซ้ำ ข้อมูลของนักกีฬาคนนั้นจะหายไปจากหน้าจอ และถ้าหากไม่ผ่าน ข้อมูลนักกีฬาจะย้ายไปฝั่งบันทึกการฝึกซ้อมซ้ำ ตามภาพที่ ข-17

หน้าแรก
บันทึกการฝึกซ้อม
ออกจากระบบ
ผู้ใช้: โศชัย

บันทึกการฝึกซ้อมนักกีฬา วันที่ :: 07-05-2017

บันทึกการฝึกซ้อม			
ลำดับ	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง
1		นายสุพล ปลั่งคโฑ	ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หลังกลาง (Center Back หรือ C.B.)
2		นายปิยวัฒน์ ศรีสมบูรณ์	ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หลังขวา (Right Back หรือ R.B.)
3		นายสุทธิรักษ์ ภูพาทิ	ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน้าซ้าย (Left Front หรือ L.F.)
4		นายปัญญาวัฒน์ โคตรไชย	ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หลังซ้าย (Left Back หรือ F.B.)

บันทึกการฝึกซ้อมซ้ำ			
ลำดับ	รูปภาพ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง
1		นายณัฐชัย บุญเลิศ	ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)

Activate Windows  
Go to PC settings to activate Windows

ภาพที่ ข-17 หน้าจอบันทึกการฝึกซ้อม กรณีไม่ผ่าน

### 2.2.2 ส่วนงานบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อมซ้ำของนักกีฬา ตามรายละเอียดดังนี้

- เลือกนักกีฬาที่ต้องการบันทึกผลการฝึกซ้อมซ้ำ โดยคลิกที่ รูปนักกีฬา จะปรากฏ หน้าจอบันทึกข้อมูลผลการฝึกซ้อมซ้ำของนักกีฬาคนนั้น ตามภาพที่ ข-

## บันทึกการฝึกซ้อมซ้อมนักกีฬา

ตารางการฝึกซ้อม			
ลำดับ	รายการ	ได้	ทั้งหมด
1	ท่าการสกัดกัน	<input type="text" value="0"/>	50
2	รับลูกบอลจากมตรง	<input type="text" value="0"/>	50
3	รับลูกบอลจากมเฉียง	<input type="text" value="0"/>	50

บันทึก

## การฝึกซ้อมเกมรุก

ขั้นตอนที่ 2 ฝึกแยกตำแหน่ง			
รายการ	ได้	ทั้งหมด	
คมลูกเร็วโค้งหน้า	30	▲	
คมลูกเร็วโค้งหลัง	30	▲	
เซตบอลโค้งหน้า	30	▲	
เซตบอลบีหน้า	30	▲	
เซตบอลบีหลัง	30	▲	
เซตบอลเร็วโค้งหลัง	30	▲	

ขั้นตอนที่ 3 ฝึกเกมรุก (ครึ่งทีม)			
รายการ	ได้	ทั้งหมด	
คมลูกเร็วโค้งหน้า			
คมลูกเร็วโค้งหลัง			
เซตบอลโค้งหน้า			
เซตบอลบีหน้า			
เซตบอลบีหลัง			
เซตบอลเร็วโค้งหลัง			

ขั้นตอนที่ 4 ฝึกเล่นทีม			
รายการ	ได้	ทั้งหมด	
คมลูกเร็วโค้งหน้า			
คมลูกเร็วโค้งหลัง			
เซตบอลโค้งหน้า			
เซตบอลบีหน้า			
เซตบอลบีหลัง			
เซตบอลเร็วโค้งหลัง			

## การฝึกซ้อมเกมรับ

ขั้นตอนที่ 1 ฝึกรับบอล			
รายการ	ได้	ทั้งหมด	
รับบอล	20	50	▲

ขั้นตอนที่ 2 ฝึกแยกตำแหน่ง			
รายการ	ได้	ทั้งหมด	
ท่าการสกัดกัน	30	▲	
รับลูกบอลจากมตรง	35	▲	
รับลูกบอลจากมเฉียง	30	▲	

ขั้นตอนที่ 4 ฝึกเล่นทีม			
รายการ	ได้	ทั้งหมด	
ท่าการสกัดกัน			
รับลูกบอลจากมตรง			
รับลูกบอลจากมเฉียง			

ภาพที่ ข-18 หน้าจอบันทึกการฝึกซ้อมซ้อมของนักกีฬา

- กรอกผลการฝึกซ้อม
- เมื่อตรวจสอบความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูลแล้วให้กดปุ่ม บันทึก
- ข้อมูลจะทำการบันทึกเข้าสู่ระบบและในส่วนหน้าจอแสดงผลในหน้าบันทึกการฝึกซ้อม ข้อมูลของนักกีฬาคณนั้นจะหายไป

2.3 โมดูลการรายงานผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา เข้าดูได้จากหน้าจอหลักของผู้ฝึกสอนหรือเลือกเมนูหน้าแรก ตามภาพที่ ข-14





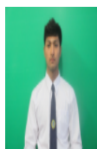
### 2.3.2 ส่วนงานรายงานโปรแกรมการฝึกซ้อมครั้งถัดไปของนักกีฬา ตามรายละเอียดดังนี้

- เลื่อนนักกีฬาที่ต้องการดูข้อมูลผลการฝึกซ้อม โดยคลิกที่ รูปนักกีฬา จะปรากฏหน้าจอข้อมูลของนักกีฬาคนนั้น ตามภาพที่ ข-19
- คลิกที่ ตารางการฝึกซ้อมครั้งถัดไป จะปรากฏหน้าจอข้อมูลโปรแกรมการฝึกซ้อมครั้งถัดไป ตามภาพที่ ข-21

หน้าแรก บันทึกการฝึกซ้อม ออกจากระบบ ผู้ใช้:โค้ช

#### ตารางการฝึกซ้อมถัดไป

##### ข้อมูลส่วนตัว



ชื่อ-นามสกุล : นายแพทย์ชัย บุญเลิศ

ชนิดกีฬา : วอลเลย์บอลชาย

ตำแหน่ง : ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)

ตารางการฝึกซ้อม ( ณ วันที่.....เดือน.....ปี..... )

ขั้นตอนที่ 1 ฝึกรับบอล			ขั้นตอนที่ 2 ฝึกแยกตำแหน่ง			ขั้นตอนที่ 3 ฝึกเล่นเกมรุก			ขั้นตอนที่ 4 ฝึกเล่นทีม		
รายการ	ได้	ทั้งหมด	รายการ	ได้	ทั้งหมด	รายการ	ได้	ทั้งหมด	รายการ	ได้	ทั้งหมด
รับบอล		50	ตบลูกเร็วโค้งหน้า		30	ตบลูกเร็วโค้งหน้า			ตีบอล 3 เมตร		
			ตบลูกเร็วโค้งหลัง		30	ตบลูกเร็วโค้งหลัง			ตบลูกมีหน้า		
			เซตบอลโค้งหน้า		30	เซตบอลโค้งหน้า			ตบลูกมีหลัง		
			เซตบอลมีหน้า		30	เซตบอลมีหน้า			ตีลูกโค้งหลัง		
			เซตบอลมีหลัง		30	เซตบอลมีหลัง			ตบลูกเร็วหน้า		
			เซตบอลเร็วโค้งหลัง		30	เซตบอลเร็วโค้งหลัง			ตบลูกเร็วหลัง		
			ท่าการสกัดกั้น		30				ตีบอลหัวเสา		
			รับลูกบอลจากมุมตรง		35				ตีบอลซี		
			รับลูกบอลจากมุมเฉียง		30				ตีลูกมีแทรก		
			ฝึกซ้อมข้าม						ตบลูกเร็วโค้งหน้า		
			รายการ	ได้	ทั้งหมด				ตบลูกเร็วโค้งหลัง		
			ตบลูกเร็วโค้งหน้า		50				เซตบอลโค้งหน้า		
(.....)			ตบลูกเร็วโค้งหลัง		50				เซตบอลโค้งหลัง		
ลงชื่อนักกีฬาผู้รับการฝึกซ้อม			เซตบอลโค้งหน้า		50				เซตบอลมีหน้า		
			เซตบอลมีหน้า		50				เซตบอลมีหลัง		
			เซตบอลมีหลัง		50				เซตบอลเร็วโค้งหน้า		
(.....)			เซตบอลเร็วโค้งหลัง		50				เซตบอลเร็วโค้งหลัง		
ลงชื่อนักกีฬาผู้รับการฝึกซ้อม			ท่าการสกัดกั้น		50				ท่าการสกัดกั้น		
			รับลูกบอลจากมุมตรง		50				รับลูกบอลจากมุมตรง		
			รับลูกบอลจากมุมเฉียง		50				รับลูกบอลจากมุมเฉียง		

ภาพที่ ข-21 หน้าโปรแกรมการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป

### 2.3.3 ส่วนรายงานผลการฝึกซ้อมของทีม ตามรายละเอียดดังนี้

- คลิก พิมพ์รายงาน จะปรากฏหน้าจอข้อมูลรายงานผลการฝึกซ้อมของทีม ตามภาพที่ ข-22

## รายงาน

## รายงานข้อมูลศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

กีฬาออลเอย์บอล ชาย

ข้อมูล ณ. วันที่ 07-05-2017

## จำนวนนักกีฬา ( คน )

ตำแหน่ง	จำนวน
ตำแหน่งที่ 1 เรียกว่า หลังขวา (Right Back หรือ R.B.)	1
ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)	1
ตำแหน่งที่ 4 เรียกว่า หน้าซ้าย (Left Front หรือ L.F.)	1
ตำแหน่งที่ 5 เรียกว่า หลังซ้าย (Left Back หรือ F.B.)	1
ตำแหน่งที่ 6 เรียกว่า หลังกลาง (Center Back หรือ C.B.)	1

## ข้อมูลส่วนตัวโค้ช

- ชื่อ-นามสกุล : นายเกรียงไกร รอดชัยญา เป็นอาจารย์สังกัดคณะ : ศึกษาศาสตร์  
เบอร์โทรศัพท์ : 038054210 ลงชื่อ.....รับรองข้อมูล

## ข้อมูลนักกีฬา

ลำดับ	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง	ฝึกซ้อมทั้งหมด	ขาดซ้อม	ชั้น1	ชั้น2	ชั้น3	ชั้น4	ซ่อม(จำนวนท่า)	คะแนน
1	นายณัฐชัย บุญเลิศ	ตำแหน่งที่ 3 เรียกว่า หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)	4	0	45	44.17	53.33	70.56	1	46.56

ภาพที่ ข-22 หน้าจอรายงานผลการฝึกซ้อมของทีม

## 3. คู่มือการใช้งานระดับนักกีฬา

## 3.1 การเข้าสู่ระบบ

3.1.1 พิมพ์ URL เข้าสู่หน้าระบบ <http://113.53.231.197/web/web3/> เลือก ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ จะปรากฏหน้าจอหลักของระบบ ตามภาพที่ ข-23

ภาพที่ ข-23 หน้าจอหลักของระบบ

3.1.2 กรอก ชื่อผู้ใช้ระบบ และ รหัสผ่าน แล้วกดเข้าสู่ระบบ จะปรากฏหน้าจอตามภาพที่ ข-24


ศูนย์กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สถาบันการพลศึกษา    Email: beermon2@gmail.com    Support: 1113

หน้าแรก    บันทึกการฝึกซ้อม    ออกจากระบบ    ผู้ใช้: ผู้ฝึกสอน

---


**ข้อมูลนักกีฬา**

**ข้อมูลส่วนตัว**



ชื่อนักกีฬา : วอลเลย์บอลชาย  
 ตำแหน่ง : ตำแหน่งที่ 3 เซ็นเตอร์ หน้ากลาง (Center Front หรือ C.F.)  
 ชื่อ-นามสกุล : นายณัฐชัย บุญเลิศ กำลังศึกษาอยู่คณะ : ศึกษาศาสตร์  
 เพศ : ชาย วันเกิด : 01-04-1995  
 ที่อยู่ : เลขที่ 68 หมู่ 6 ต.ทุ่ง อ.สีลาลาด จ. ศรีสะเกษ  
 เบอร์โทรศัพท์ : 0900429529

**ผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา**



**สรุปผลข้อมูลการซ้อม**

ฝึกซ้อม	ขาด	ขั้นตอนที่ 1	ขั้นตอนที่ 2	ขั้นตอนที่ 3	ขั้นตอนที่ 4	จำนวน	รวม	ระดับ
ทั้งหมด	ซ้อม	1(เฉลี่ย)	2(เฉลี่ย)	3(เฉลี่ย)	4(เฉลี่ย)	ซ้อม		
3	0	46.67	58.89	53.33	70.56	1	58.38	

**ข้อมูลการฝึกซ้อม 5 ครั้งล่าสุด / ดูทั้งหมด (3 ครั้ง) / ตารางการฝึกซ้อมครั้งถัดไป**

ลำดับที่	วัน/เดือน/ปี	ขั้นตอนที่ 1	ขั้นตอนที่ 2	ขั้นตอนที่ 3	ขั้นตอนที่ 4	ซ้อม(จำนวนท่า)	ระดับ
1	29-04-2017	50	50	0	0	0	50
2	24-04-2017	40	59.63	0	41.67	1	56.21
3	23-04-2017	50	67.04	53.33	85	0	65.56

ภาพที่ ข-24 หน้าจอหลักของนักกีฬา

### 3.2 รายงานผลการฝึกซ้อมของนักกีฬา

3.2.1 เลือกวันที่ต้องการดูข้อมูลผลการฝึกซ้อม โดยคลิกที่ วันที่ จะปรากฏหน้าจอข้อมูลผลการฝึกซ้อมของวันนั้น ตามภาพที่ ข-20

### 3.3 โปรแกรมการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป

3.3.1 คลิกที่ ตารางบฝึกซ้อมครั้งถัดไป จะปรากฏหน้าจอโปรแกรมการฝึกซ้อมในครั้งถัดไป ตามภาพที่ 21