

## บทที่ 1

### บทนำ

#### ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

จากแนวคิดในการทางการศึกษา ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 ประกอบกับพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 ที่ว่าให้การศึกษาเป็นกระบวนการเรียนรู้ ที่มุ่งเน้นการฝึกทักษะกระบวนการคิด การจัดการ การแข่งขันสถานการณ์ และการประยุกต์ความรู้ นำไปใช้ป้องกันและแก้ไขปัญหา จัดกิจกรรมให้ผู้เรียนได้เรียนรู้จากประสบการณ์จริง ฝึกการปฏิบัติ ให้ทำได้ คิดเป็น ทำเป็น รักการอ่านและเกิดการไฟรู้อย่างต่อเนื่อง ผสมผสานสาระความรู้ด้านต่างๆ ได้สัดส่วนสมดุล เพื่อความเจริญงอกงามของบุคคลและสังคม เป็นสังคมแห่งการเรียนรู้ ทำให้บุคคลเกิดการเรียนรู้อย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต (กระทรวงศึกษาธิการ, 2548, หน้า 2-3) นั้น การรู้สารสนเทศนับเป็นองค์ประกอบหลักของการเรียนรู้ตลอดชีวิต ช่วยขยายการเรียนรู้ทั้งนักอ่านและในห้องเรียน รวมถึงการศึกษาด้านคว้าด้วยตนเองเพื่อเตรียมตัวไปประกอบอาชีพและรับผิดชอบงานอื่นๆ ต่อไปในอนาคต จากที่กล่าวมานี้ นักเรียนสามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเองโดยการศึกษาด้านคว้าในห้องสมุด ซึ่งห้องสมุดเป็นแหล่งรวมทรัพยากรสารสนเทศหลากหลาย มีทั้งวัสดุพิมพ์และวัสดุไม่พิมพ์ มีการจัดทำเครื่องมือให้เข้าถึงทรัพยากรสารสนเทศทุกชนิด มีบริการและกิจกรรมสมำเสมอ แค่อย่างไรก็ตาม นักเรียนครู และบุคลกรในโรงเรียน อาจไม่มีความสนใจหรือไม่ทราบถึงทรัพยากรสารสนเทศและอุปกรณ์ต่างๆ ตลอดจนบริการที่ห้องสมุดมีอยู่ จึงเป็นหน้าที่สำคัญของครูบรรณาธิการที่จะทำให้ผู้ใช้ห้องสมุดตระหนักรู้และเห็นความสำคัญ สามารถเข้าถึงสารสนเทศได้โดยใช้ทรัพยากรสารสนเทศประกอบการเรียนการสอนตามความต้องการ ได้อย่างสะดวกและรวดเร็วรวมทั้งใช้บริการต่างๆ ของห้องสมุดได้ตามวัตถุประสงค์ (พวงรัตน์ จารยาศักดิ์, 2548, หน้า 47) ดังนั้นจึงจำเป็นอย่างยิ่งที่โรงเรียนต้องมีการสอนการใช้ห้องสมุด เช่น สอนทักษะในการใช้หนังสือ วารสาร กุศลภาค วัสดุไม่พิมพ์ การใช้บัตรรายการหรือรายการทรัพยากรสารสนเทศในฐานข้อมูลห้องสมุด (เฉลียว พันธุ์สีดา, 2539, หน้า 64-66) โดยเฉพาะอย่างยิ่ง ในเรื่องการรู้สารสนเทศด้านทักษะการสืบค้นสารสนเทศ ซึ่งเป็นปัจจัยสำคัญที่ทำให้นักเรียนได้รับสารสนเทศตรงตามที่ต้องการ

การรู้สารสนเทศ (Information Literacy) เป็นความรู้ความสามารถของบุคคลในการระบุความต้องการสารสนเทศของตนเอง ความสามารถในการค้นหา ประเมินคุณค่าและใช้ประโยชน์

จากสารสนเทศໄດ້ຍ່າງມีປະສົງກິດຕະກິບ (American Library Association, 1989, p.1) ໂດຍເລີພາທັກຂະການສືບຄັນສາຮັບເຫັນວ່າສືບຄັນສາຮັບເຫັນແມ່ນສິ່ງສຳຄັນໃນການເຂົ້າດຶງຂໍອມສາຮັບເຫັນ ການບຸກຄລມີທັກຂະການສືບຄັນ ໂດຍທຽບວິທີການສືບຄັນສາຮັບເຫັນທີ່ຖຸກຕ້ອງແລ້ວເໝາະສົມຈະທຳໃຫ້ໄດ້ສາຮັບເຫັນຕານທີ່ຕ້ອງການໄດ້ຍ່າງຮວດເຮົວ ໂດຍສາມາດສືບຄັນໄດ້ຈາກແຫ່ງດ່າງ ຈົ່ງສືບຄັນຈາກສູານຂໍອມຂອງຫ້ອງສຸດແລ້ວສືບຄັນຈາກອິນເທେຣ໌ເນັດ ຜົ່ງໃນປັ້ງຈຸບັນສາຮັບເຫັນທີ່ມີມາກາມທຳໃຫ້ກາຮັບເຫັນເພາະສ່ວນທີ່ຕ້ອງກາງສາຮັບເຫັນຈຳນວນນາກເປັນເຮືອງຍາກ ລົດກາຮັບເຫັນຈຳນວນເດັ່ນໄປດ້ວຍສິ່ງທີ່ໄມ້ຕ້ອງການ (False drops) ກາກຫ້ອງສຸດໄນ້ມີການຈັດກິຈกรรมການເຮັບເຫັນກາຮັບເຫັນເພື່ອເພີ່ມພຸນທັກະເຫຼຸ່ານີ້ຈະທຳໃຫ້ຜູ້ໃຊ້ບົຣິກາປະສົງປັບປຸງໃນການເຂົ້າດຶງສາຮັບເຫັນທີ່ຕ້ອງການ

ຈາກການທັບທວນວຽກງານແລ້ວຈານວິຊີ່ທີ່ເກີຍວ່າໂຮງເຮັບເຫັນມີການຈັດກາຮັບເຫັນວິຊາການໃຫ້ຫ້ອງສຸດ ມີຈຳນວນ 38 ແທ່ງ ຄີດເປັນຮ້ອຍລະ 62.30 ໃນຂະໜາດທີ່ຫ້ອງສຸດອີກ 23 ແທ່ງ ຄີດເປັນຮ້ອຍລະ 37.30 ໄນມີການຈັດກາຮັບເຫັນວິຊາການໃຫ້ຫ້ອງສຸດ ທຳໃຫ້ນັກເຮັບເຫັນໄນ້ໄດ້ຮັບການເຮັບເຫັນຮູ້ຍ່າງທົ່ວເຖິງແລ້ວສໍາຫັນໂຮງເຮັບເຫັນທີ່ໄມ້ໄດ້ສອນ ທຳໃຫ້ເກີດປັບປຸງການໃຫ້ຫ້ອງສຸດຕາມມາຈົ່ງສອດຄລ້ອງກັບຈານວິຊີ່ອັນ ຮ້າພິ້ງ ຮ່ວມທອງ (2543, ພັ້ນ 57) ໄດ້ສຶກຍາລຶ່ງປັບປຸງການຄໍາເນີນຈານຫ້ອງສຸດໂຮງເຮັບເຫັນຂອງໂຮງເຮັບເຫັນປະຄົມສຶກຍາທີ່ມີຜົດຕ່ອງການຄໍາເນີນຈານ ພບວ່າປັບປຸງການຄໍາເນີນຈານຂອງຫ້ອງສຸດໂຮງເຮັບເຫັນມີຜົດຕ່ອງການຄໍາເນີນຈານຕໍ່ກ່າວມາຕາրຫຼານຂອງສັງກັດສຳນັກງານກາຮັບເຫັນວິຊາການຈັດກາຮັບເຫັນຮູ້ທີ່ໄດ້ຮັບການເຮັບເຫັນກິດປັບປຸງການໃຫ້ຫ້ອງສຸດ ເນື່ອງຈາກວິທີກາຮັບເຫັນໄນ້ນ່າສານໃຈ ດັ່ງທີ່ Caywood (1994, p. 42) ກລ່າວວ່າ ສ່ວນໃຫຍ່ກາຮັບເຫັນການໃຫ້ຫ້ອງສຸດຈະເປັນການບໍ່ຮ່າງກັບການໃຫ້ທັກພາກສາຮັບເຫັນ ກາຮັບເຫັນທີ່ຕີກວ່າມາດຕະຖານຂອງສັງກັດສຳນັກງານກາຮັບເຫັນວິຊາການຈັດກາຮັບເຫັນແບບດັ່ງດ້ວຍເວລາ ເພື່ອຮັບເຫັນວິທີກາຮັບເຫັນໄດ້ຄລອດເວລາ ນອກຈາກນີ້ກາຮັບເຫັນທັບທວນອອນໄລນ໌ (Online tutorial) ຢັງຈ່າຍລົດກາຮັບເຫັນຂອງບຸກຄາກໃນຫ້ອງສຸດອີກດ້ວຍ ກາຮັບເຫັນການໃຫ້ຫ້ອງສຸດມີທຸກຮະດັບກາຮັບເຫັນວິຊາແລ້ວ ມີຫລາຍວິທີການ ຈົ່ງການສືບຄັນການໃຫ້ຫ້ອງສຸດໂດຍບຸກຄາກຫ້ອງສຸດ ປະກອບດ້ວຍ ກາຮັບເຫັນວິຊາການໃຫ້ຫ້ອງສຸດ ຈົ່ງເປັນການແນະນຳຫ້ອງສຸດຂອງສາທັນ ການນໍາໝານຫ້ອງສຸດ ກາຮັບເຫັນການໃຫ້ຫ້ອງສຸດແກ່ຜູ້ໃຊ້ບົຣິກາເປັນກຸ່ມເສັກ ຈົ່ງເປັນການແນະນຳການໃຫ້ຫ້ອງສຸດເປັນຮູ້ຍຸ້ນຍຸ້ນ ຕລອດຈົນກາຮັບເຫັນໄທ້ມີບົຣິກາຕອບຄໍາຄາມແລ້ວຈ່າຍຄົວ້າໃຫ້ແກ່ຜູ້ໃຊ້ບົຣິກາ (The ACRL Instruction Task Force, 1995 ອັງລຶ່ງໃນ ປະກາສ ພວັນນັ້ນທີ່, 2541, ພັ້ນ 11) ທັງນີ້ໃນປັ້ງຈຸບັນຄອມພິວເຕອີ່ຈ່າຍສອນເຫັນມານີ້ນທາງກັບການເຮັບເຫັນກາຮັບເຫັນເປັນອ່ານຸ້ມໃນສາທັນສຶກຍາແລ້ວສາທັນດ້າງ ຈົ່ງລຶ່ງການນໍາມາໃຫ້ເປັນບົຣິກາຈ່າຍສອນດ້ານການໃຫ້ຫ້ອງສຸດ

การนำคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเข้ามาใช้ในการเรียนการสอนนั้น ก็เพื่อส่งเสริมให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ด้วยตนเองตามความสามารถทางบุคคล ซึ่งนักการศึกษาเชื่อว่าการอ่านบนจอกомพิวเตอร์เป็นสิ่งที่ดึงดูดความสนใจในการอ่าน และการเสนอเนื้อหาขึ้นเป็นสิ่งที่สร้างปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้เรียนกับเนื้อหาที่อ่านด้วย (บรรยาย บัญปล้อง, 2541, หน้า 2) และสำหรับผลการวิจัยของ สังเคร์ ศีรีแก้ว และคณะอื่น ๆ (2540, หน้า 40) พบว่า การสร้างโปรแกรมช่วยสอนนั้น เป็นการนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เข้ามาประยุกต์ในกิจกรรมการบริการของห้องสมุดโดยเฉพาะอย่างยิ่ง โปรแกรมช่วยสอนการใช้ห้องสมุดซึ่งมีประโยชน์ในวงกว้าง กล่าวคือ จะช่วยให้ผู้สนใจที่จะใช้ห้องสมุดสามารถเข้าศึกษาค้นคว้าได้ด้วยตนเองโดยอิสระ ซึ่งการนำคอมพิวเตอร์มาช่วยในด้านการเรียนการสอน สามารถเพิ่มประสิทธิภาพการเรียนรู้ให้ดีขึ้น ขณะเดียวกันจะประหยัดเวลาครู่ได้มากโดยไม่ต้องเสียเวลา มาสถานซ้ำอีกจึงช่วยลดภาระครุ่นได้ อีกทั้งการประเมินผล มีความเที่ยงตรงมากขึ้นและยังสนองความต้องการของบุคคลได้อีกด้วย (บรรยาย อนุญาติเวช, 2547, หน้า 3) ทั้งนี้จุดเด่นของโปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอน คือ การช่วยให้ผู้เรียนสามารถทดลอง เนื้อหาได้ด้วยตนเองตามเวลาและโอกาสของผู้เรียน และช่วยให้เกิดประสิทธิภาพและประสิทธิผล ในการเรียนรู้อีกด้วย กล่าวได้ว่าการใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นสื่อประสานมาช่วยให้ผู้เรียนมี ประสบการณ์สมมผสาน และค้นพบวิธีการเรียนได้ด้วยตนเองมากที่สุด (ชาญชัย อินทรสุนาณท์, 2539, หน้า 32)

จากการที่ ผู้วิจัยมีหน้าที่เป็นบรรณาธิการและเป็นครุผู้สอนนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาโดย สอนกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน ชุมชนห้องสมุด ตลอดจนรับผิดชอบงานด้านการปฐมนิเทศนักเรียน เข้าใหม่ และงานของโรงเรียนค้านอื่น ๆ ด้วย เป็นเหตุให้มีข้อจำกัดด้านเวลาในการแนะนำหรือสอน การใช้ห้องสมุดให้แก่นักเรียน ทำให้นักเรียนประสบปัญหาในการเข้าใช้ห้องสมุด ประกอบกับ นักเรียน มีพื้นความรู้ความเข้าใจในการใช้ห้องสมุดและการสืบค้นสารสนเทศเพียงเล็กน้อย ซึ่ง รายงานฯ อินทรพินทวัฒน์ (2541) ศึกษาผลสัมฤทธิ์การศึกษาวิชาการใช้ห้องสมุด (หส 011) ใน มัธยมศึกษาตอนปลายต่อการใช้ห้องสมุดในปัจจุบันของนักศึกษาชั้นปีที่ 1 ในมหาวิทยาลัยเอกชน พนว่าทักษะการใช้ห้องสมุดที่นักศึกษาเคยได้รับมาในชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายยังไม่ถูกนำไปใช้ นักศึกษาชั้นปีที่ 1 ใช้คุณมือและเครื่องมือช่วยค้นต่าง ๆ ของมหาวิทยาลัยเอกชนได้อย่างน้อย ประสิทธิภาพ จึงต้องมีการพัฒนาทักษะทางการใช้สารสนเทศให้กับนักศึกษา เพื่อให้นักศึกษา มีความรู้ ความสามารถในการใช้ห้องสมุดได้อย่างถูกวิธี สามารถเลือกสารสนเทศได้ถูกต้องตรงกับ ความต้องการ สามารถใช้เครื่องมือช่วยค้นได้อย่างมีประสิทธิภาพ และสามารถประเมินค่า สารสนเทศที่ได้รับอย่างมีประสิทธิภาพ และสามารถนำสารสนเทศที่ค้นหาได้มาใช้ประโยชน์

ได้เป็นอย่างดี คงนี้ผู้วิจัยจึงประสงค์จะหาวิธีการแก้ปัญหาดังกล่าวด้วยการพัฒนาบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนการสืบค้นสารสนเทศแบบมีการฝึกปฏิบัติการสืบค้นกับไม่มีการฝึกปฏิบัติการสืบค้น เพื่อช่วยให้กระบวนการเรียนการสอนการใช้ห้องสมุด โดยเฉพาะอย่างยิ่ง ด้านการสืบค้นสารสนเทศ เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ สามารถช่วยแก้ปัญหาข้อจำกัดด้านเวลาของครุภัณฑ์ โดยที่นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจในการใช้ห้องสมุดได้เป็นอย่างดี

### **วัตถุประสงค์ของการวิจัย**

- เพื่อศึกษาผลการรู้สารสนเทศด้านทักษะการสืบค้นสารสนเทศ จากบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบมีการฝึกปฏิบัติการสืบค้นกับแบบไม่มีการฝึกปฏิบัติการสืบค้น ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนมัธยมพระราชนາยawa
- เพื่อเปรียบเทียบผลการรู้สารสนเทศด้านทักษะการสืบค้นสารสนเทศ จากบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบมีการฝึกปฏิบัติการสืบค้นกับแบบไม่มีการฝึกปฏิบัติการสืบค้น ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนมัธยมพระราชนາยawa

### **สมมติฐานของการของ การวิจัย**

ผลการรู้สารสนเทศ ด้านทักษะการสืบค้นสารสนเทศ จากบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอน การสืบค้นสารสนเทศแบบมีการฝึกปฏิบัติการสืบค้นกับแบบไม่มีการฝึกปฏิบัติการสืบค้น ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนมัธยมพระราชนາยawa มีความแตกต่างกัน

### **ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการวิจัย**

- นักเรียนสามารถรู้สารสนเทศจากทักษะการสืบค้นสารสนเทศอย่างกว้างขวางและใช้ห้องสมุดอย่างมีความรู้ มีความเข้าใจและสามารถสืบค้นสารสนเทศได้อย่างเข้าใจ และสะท้อนใน การเข้ามาศึกษาด้วยตนเอง โดยอิสระ เป็นการพัฒนาศักยภาพด้านการแสวงหาความรู้ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ เพื่อเป็นพื้นฐานการนำไปใช้ในการเรียนต่อในระดับที่สูงขึ้นต่อไป
- โรงเรียนมีบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนการสืบค้นสารสนเทศ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ใช้เพื่อเป็นสื่อในการประกอบการเรียนการสอนชุมนุมห้องสมุดและใช้ปัจจุบันเทคโนโลยีสำหรับนักเรียนเข้าเรียนใหม่
- เป็นแนวทางให้บรรณาธิการและครุภัณฑ์สอนพัฒนาเนื้อหาอื่น ๆ ในการสร้างบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอน
- เป็นแนวทางให้กับครุภัณฑ์ในการปรับปรุงวิธีการเรียนการสอนในรายวิชาอื่น ๆ ต่อไป

## ขอบเขตของการวิจัย

1. ประชากรในการศึกษาครั้งนี้เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2552 ของโรงเรียนมธบมพระราชทานนายาว สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาเอกชน อำเภอสามัคคีเขต จังหวัดฉะเชิงเทรา ซึ่งมีการจัดนักเรียนเข้าชั้นเรียนแบบคลาสเด็ก เก่ง ปานกลาง และอ่อน จำนวน 3 ห้องเรียนจำนวน 132 คน

2. กลุ่มตัวอย่างเลือกมาจำนวน 2 กลุ่ม กลุ่มละ 30 คน รวม 60 คน (ตามหลักการทดลองกลุ่มตัวอย่างการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไม่น้อยกว่า 30 คน) โดยวิธีการสุ่มอย่างง่าย (Simple Random Sampling) โดยนำนักเรียนทั้ง 3 ห้องเรียนวนกันแล้วจับสลากซื้อ จำนวน 60 คน โดยแบ่งกลุ่มตัวอย่างออกเป็น 2 กลุ่มคือ

2.1 นักเรียนกลุ่มที่เรียนจากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนการสืบค้นสารสนเทศ โดยสอนตามเนื้อหาในบทเรียนแบบไม่มีการฝึกปฏิบัติการสืบค้น จำนวน 30 คน

2.2 นักเรียนกลุ่มที่เรียนจากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนการสืบค้นสารสนเทศ โดยสอนตามเนื้อหาในบทเรียนแบบให้มีการฝึกปฏิบัติการสืบค้น จำนวน 30 คน

### 3. ตัวแปรที่ใช้ในการศึกษา

#### 3.1 ตัวแปรด้าน ทำการศึกษา 2 วิธีคือ

3.1.1 การเรียนการสอนจากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนการสืบค้นสารสนเทศ โดยสอนตามเนื้อหาในบทเรียนแบบไม่มีการฝึกปฏิบัติการสืบค้น

3.1.2 การเรียนการสอนจากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนการสืบค้นสารสนเทศ โดยสอนตามเนื้อหาในบทเรียนแบบมีการฝึกปฏิบัติการสืบค้น

#### 3.2 ตัวแปรตาม ได้แก่ ผลการรู้สารสนเทศ ด้านทักษะการสืบค้นสารสนเทศ

4. ระยะเวลาการทดลอง ดำเนินการทดลองในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2552 ใช้เวลาในการทดลองกลุ่มที่เรียนแบบไม่มีการฝึกปฏิบัติการสืบค้น จำนวน 2 ชั่วโมง และกลุ่มที่เรียนแบบมีการฝึกปฏิบัติการสืบค้น จำนวน 2 ชั่วโมง

## นิยามศัพท์เฉพาะ

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (Computer Assisted Instruction) หมายถึง โปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ผู้วิจัยพัฒนาขึ้นเป็นบทเรียนแบบศึกษาน័ءែង ในการนำเสนอเนื้อหาเรื่องราวต่าง ๆ แก่ผู้เรียนอย่างเหมาะสม และสามารถตอบสนองกับผู้เรียนมีการทำแบบทดสอบและประเมินผล ซึ่งมีเนื้อหาเกี่ยวกับการใช้ห้องสมุดและการสืบค้นสารสนเทศ

การรู้สารสนเทศ หมายถึง ความรู้ ความสามารถของนักเรียนในการเข้าถึงสารสนเทศจากแหล่งสารสนเทศของห้องสมุดได้อย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล โดยยึดมาตรฐานการรู้สารสนเทศในระดับโรงเรียนของประเทศสหรัฐอเมริกา (American Association of School Librarians: AASL, 1998) ในที่นี้ใช้มาตรฐานการรู้สารสนเทศ มาตรฐานที่ 1 และ มาตรฐานที่ 6 ดังนี้

มาตรฐานที่ 1 ผู้เรียนสามารถเข้าถึงสารสนเทศได้อย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล มาตรฐานที่ 6 ผู้เรียนพัฒนามที่จะค้นหาสารสนเทศที่ดีที่สุดและทำให้เกิดความรู้ใหม่ แบบทดสอบวัดการรู้สารสนเทศ หมายถึง แบบทดสอบความรู้และความสามารถในการสืบค้นสารสนเทศ ทั้งก่อนเรียนและหลังเรียน ซึ่งผู้วิจัยสร้างขึ้นเป็นแบบทดสอบแบบปรนัย ชนิด 4 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ

นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 หมายถึง นักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 1 ของโรงเรียนมัธยมพิภพราษฎรานาชาติ สังกัดสำนักบริหารงานคณะกรรมการส่งเสริม การศึกษาเอกชน จังหวัดยะลา ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2552

ทักษะการสืบค้นสารสนเทศ หมายถึง ความสามารถของนักเรียนในการสืบค้นสารสนเทศ โดยนักเรียนสามารถเข้าถึงสารสนเทศได้อย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบไม่มีการฝึกปฏิบัติการสืบค้น หมายถึง การเรียนจากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนการสืบค้นสารสนเทศจากเนื้อหาในบทเรียน โดยเรียงตามลำดับขั้นตอนที่กำหนดให้

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบมีการฝึกปฏิบัติการสืบค้น หมายถึง การเรียนจากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนการสืบค้นสารสนเทศจากเนื้อหาในบทเรียนและฝึกการสืบค้นสารสนเทศจากฐานข้อมูลสารสนเทศในห้องสมุด