

บทที่ 5

สรุปผล อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องฟิลเตอร์ถ่ายภาพ ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80 ผู้วิจัยเลือกขั้นตอนการออกแบบแบบคอมพิวเตอร์ช่วยสอนของօเลสซ์และโทรลิป เพื่อพัฒนาและประเมินประสิทธิภาพบทเรียน ซึ่งเริ่มตั้งแต่ วิเคราะห์ผู้เรียน กำหนดคุณภาพของบทเรียน กำหนดลักษณะของบทเรียนเป็นแบบประสบ กิจกรรมทั้งการสอนเนื้อหา และการฝึกทักษะ โครงสร้างของบทเรียนเป็นแบบสาขา ผู้เรียนสามารถ เดือกดูข้อมูลเนื้อหา และกิจกรรมในบทเรียนได้ตามความสนใจ รูปแบบการนำเสนอเนื้อหา ประกอบด้วย ข้อความ ภาพ และเสียง โดยใช้โปรแกรมมาโครมีเดียออร์เชอแวร์ เวอร์ชัน 6.5 เขียนโปรแกรมเนื้อหาจำนวน 7 บทเรียน แบบฝึกทักษะ แบบฝึกหัดระหว่างเรียน แบบทดสอบ หลังเรียน พลิกคู่มือการใช้งานบทเรียน และแบบประเมินผลการปฏิบัติเพื่อทดสอบ โดยใช้รูป บทเรียนที่พัฒนาสำหรับการทดลองโปรแกรมแบบรายบุคคลและกลุ่มย่อย และทดลองทาง ประสิทธิภาพของบทเรียนกับกลุ่มตัวอย่าง คือ นิสิตระดับปริญญาตรี วิชาเอกเทคโนโลยี ทางการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา ชั้นปีที่ 2 ที่ยังไม่เคยเรียนเนื้อหาเรื่อง ฟิลเตอร์ถ่ายภาพมาก่อนจำนวน 34 คน โดยใช้คะแนนจากแบบฝึกหัดระหว่างเรียน คะแนน การทดสอบทักษะการปฏิบัติและคะแนนแบบทดสอบหลังเรียน มาคำนวณหาค่าประสิทธิภาพ ของบทเรียนตามเกณฑ์ 80/80 สถิติที่ใช้ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ค่าร้อยละ หลังจากนั้นทำการทดสอบ สมมติฐานแบบ One - Sample t - test การวิเคราะห์ผลโดยใช้โปรแกรมสำหรับทางสถิติ SPSS for Windows เวอร์ชัน 11.5

สรุปผลการวิจัย

1. ได้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง ฟิลเตอร์ถ่ายภาพ ซึ่งมีลักษณะเป็นบทเรียน แบบประสบ กิจกรรมทั้งการสอนเนื้อหา การฝึกทักษะและการฝึกปฏิบัติผสมผสานกัน จำนวน 7 บทเรียน ที่มีองค์ประกอบของข้อความ ภาพ ภาพเคลื่อนไหว และเสียง คือ
 - บทเรียนที่ 1 เรื่อง “แสงและสีในการถ่ายภาพ”
 - บทเรียนที่ 2 เรื่อง “คุณสมบัติและหลักการทำงานของฟิลเตอร์ถ่ายภาพ”
 - บทเรียนที่ 3 เรื่อง “ตัวคูณแสงของฟิลเตอร์ถ่ายภาพ”
 - บทเรียนที่ 4 เรื่อง “ฟิลเตอร์สำหรับถ่ายภาพทั่วไป”

บทเรียนที่ 5 เรื่อง “พิลเตอร์สำหรับถ่ายภาพขาว-ดำ”

บทเรียนที่ 6 เรื่อง “พิลเตอร์สำหรับถ่ายภาพสี”

บทเรียนที่ 7 เรื่อง “พิลเตอร์สำหรับถ่ายภาพเพิ่มผลพิเศษ”

2. ผลการประเมินประสิทธิภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องพิลเตอร์ถ่ายภาพ มีประสิทธิภาพ $84.54/84.78$ ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ $80/80$ ที่กำหนดไว้

อภิปรายผลการวิจัย

จากผลการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องพิลเตอร์ถ่ายภาพ ที่สร้างขึ้น ปรากฏว่ามีประสิทธิภาพ $84.54/84.78$ ซึ่งมีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ $80/80$ และเป็นไปตาม สมมติฐานที่กำหนดไว้ ทั้งนี้เนื่องมาจากการปัจจัยหลายประการ ดังต่อไปนี้

1. การออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ผู้วิจัยได้กำหนดขั้นตอน ในการ ออกแบบตามแบบจำลองของเดลต้า และ โทรลิป (1991, p. 275) 7 ขั้นตอน คือ ขั้นการเตรียมการ ขั้นการออกแบบบทเรียน ขั้นการเขียนผังงาน ขั้นการสร้างสตอร์บอร์ด ขั้นการสร้างบทเรียน ขั้นการผลิตเอกสารประกอบใช้บทเรียน และ ขั้นการประเมินแก้ไขบทเรียน ซึ่งเป็นแบบจำลองที่มี ขั้นตอนการออกแบบที่มีความชัดเจนความเข้าใจงาน และ ดำเนินการตามวิธีการพัฒนาบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนอย่างเป็นระบบ ได้รับการตรวจสอบและประเมินจากผู้เชี่ยวชาญทางด้าน เนื้อหาและด้านการออกแบบสื่อการเรียนสอน พนว่าผลการประเมินคุณภาพบทเรียนอยู่ในเกณฑ์ ดีมาก จากนั้นนำไปทดลองใช้แบบรายบุคคลและกลุ่มย่อยเพื่อตรวจสอบข้อผิดพลาดก่อนนำไป ทดลองทางประสิทธิภาพของบทเรียน ซึ่งสอดคล้องกับวิชุดา รัตนเพียร (2540, หน้า 10) และ อนอมพร (ต้นพิพัฒน์) เลาหรสแสง (2541, หน้า 27) ที่กล่าวว่า ออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ ช่วยสอนให้เป็นไปอย่างมีระบบและมีคุณภาพจะต้องกำหนดขั้นตอนการออกแบบบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนก่อน ขั้นตอนในการออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นขั้นตอน สำคัญที่ส่งผลต่อประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ซึ่งจะช่วยให้การพัฒนา บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพได้

การกำหนดลักษณะของบทเรียน ได้เลือกใช้บทเรียนแบบการสอนเนื้อหา และแบบ ฝึกทักษะเข้ามาผสมผสานกัน ซึ่งบทเรียนแบบการสอนเนื้อหานั้นเป็นพื้นฐานของบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ใช้โครงสร้างบทเรียนเป็นแบบสาขา ทำให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้เนื้อหา ต่าง ๆ ตามความถนัดและความสามารถได้ดียิ่งขึ้น เกิดการเรียนรู้ในลักษณะรายบุคคล ผู้เรียน สามารถควบคุมความเร็วในการเสนอเนื้อหาตามความสามารถของตนเอง ในการเรียนรู้เนื้อหา ผู้เรียนจะมีปฏิสัมพันธ์โดยตรงอย่างต่อเนื่องกับเนื้อหา บทเรียนแบบการฝึกทักษะและ

การฝึกปฏิบัติจะอยู่ท้ายบทเรียนในแต่ละบท เพื่อให้ผู้เรียนได้ฝึกฝนและปฏิบัติเพื่อให้เกิดความเข้าใจ สามารถดัดแปลงเนื้อหาบทเรียนได้ดีขึ้น สอดคล้องกับ บุปผาดิ ทพทิกรณ์ และคณะ (2544, หน้า 32) กล่าวว่ารูปแบบหากลายของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนทุกรูปแบบ สามารถนำไปออกแบบร่วมกับบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบสอนเนื้อหาได้ ซึ่งความหากลายของรูปแบบนี้หากใช้อ漾เหมาะสมสมกับผู้เรียนและทฤษฎีการเรียนรู้จะเป็นประโยชน์ชั้นต่อการเรียนรู้เป็นอย่างยิ่ง

การฝึกทักษะที่ผู้วัยสร้างขึ้นเพื่อให้ผู้เรียนได้ฝึกทักษะหลังจากได้เรียนรู้เนื้อหาแล้ว โดยกำหนดโจทย์สถานการณ์ในการถ่ายภาพให้ผู้เรียนได้เลือกແส่งสี ขนาดรูปแบบแสง ความเร็ว ชัตเตอร์ ไฟลเตอร์ประเภทต่างๆ และกดปุ่มชัตเตอร์ถ่ายภาพได้เหมือนการถ่ายภาพจริง โดยผู้เรียนจะได้รับข้อมูลข้อเสนอแนะ (Information Feedback) อย่างทันทีดังนั้นมีผู้เรียนตอบผิดก็สามารถรู้ว่าตนตอบผิดเพราะอะไรได้ทันที การรับผลของการกระทำนักเป็นสิ่งสำคัญมาก ซึ่งสอดคล้องกับทฤษฎีการเรียนรู้แบบ Operant Conditioning ที่อธิบายว่าการทราบผลของการกระทำทำให้เกิดการเรียนรู้ได้มากขึ้น (ลดลง ทับศรี, 2543, หน้า 66 - 69) และการฝึกทักษะผู้เรียนสามารถที่จะฝึกทักษะเข้าไปข้างมากกว่าจะเกิดความเข้าใจได้ ซึ่งจะทำให้เกิดทักษะอันสอดคล้องกับหลักจิตวิทยาการเรียนรู้ในเรื่องของกฎแห่งการฝึกหัดหรือการทำซ้ำ (ตอนมพร (ต้นพิพัฒน์) เลาหจรัสแสง, 2541, หน้า 11) ซึ่งการที่ผู้เรียนได้ฝึกทักษะหรือกระทำซ้ำบ่อยๆ ย่อมทำให้เกิดการเรียนรู้อย่างสมบูรณ์ถูกต้อง

2. การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เพื่อให้ได้บทเรียนที่มีคุณภาพด้วยการคำนึงถึงองค์ประกอบสำคัญ 2 องค์ประกอบ คือ

2.1 องค์ประกอบด้านการออกแบบการสอนของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ผู้วัยรุ่นได้นำหลักการออกแบบการเรียนการสอน 9 ขั้นตอนของการเย่ (Gange', 1988 อ้างถึงในตอนมพร (ต้นพิพัฒน์) เลาหจรัสแสง, 2541, หน้า 42 - 48) มาใช้เพื่อสนับสนุนการสอนให้บรรลุวัตถุประสงค์ของบทเรียน คือ ขั้นเร้าความสนใจ เพื่อเป็นการกระตุ้นจูงใจให้เกิดการเรียนรู้โดยใช้ข้อความ สี ภาพเคลื่อนไหว และเสียงในการเริ่มต้นบทเรียน ขั้นนำเสนอวัตถุประสงค์ การให้ผู้เรียนทราบถึงวัตถุประสงค์ของการเรียนจะเป็นผลให้การเรียนรู้มีประสิทธิภาพมากขึ้น ขั้นทวนความรู้เดิม เพื่อให้ผู้เรียนมีความพร้อมที่จะรับความรู้ใหม่ และเกิดการเชื่อมโยงความรู้เดิมกับความรู้ใหม่เข้าด้วยกัน ขั้นเสนอเนื้อหาใหม่ เนื้อหาในบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องฟิลเตอร์ถ่ายภาพ มีการนำเสนอด้วยข้อความ ภาพ และเสียง มีการใช้สีเพื่อเน้นข้อความสำคัญ ภาพที่ใช้เป็นภาพสีที่เป็นภาพจริงและภาพลายเส้น บางเนื้อหามีการใช้ภาพขาวดำให้สอดคล้องกับเนื้อหา การนำภาพมาประกอบบทเรียนจะทำให้ผู้เรียนสามารถเข้าใจเนื้อหาได้ง่ายขึ้น และ

เกิดความคงทนในการจำศึกษาการใช้คำพูดหรือข้อความเพียงอย่างเดียว ขั้นชี้แนวทางการเรียนรู้ เป็นการใช้ตัวอักษร่วมกับการอธิบายเนื้อหา เพื่อให้ผู้เรียนสามารถที่จะเข้าใจในเนื้อหาในเวลา อันสั้น ขั้นกระตุ้นการตอบสนอง โดยผู้เรียนจะได้มีส่วนร่วมในการคิดและโต้ตอบกับบทเรียน ขั้นให้ผลย้อนกลับ การฝึกทักษะในแต่ละบทเรียนไม่ว่าผู้เรียนเลือกคำตอบถูกหรือผิด จะให้ข้อมูล ย้อนกลับหันที่ว่าถูกหรือผิดเพราะเหตุผลใดในเฟรมเดียวกัน ขั้นทดสอบความรู้ ขั้นใหม่การ ทดสอบระหว่างเรียนและทดสอบหลังเรียนเป็นการเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้ประเมินความรู้ของ ตนเอง ขั้นการจำและนำไปใช้ มีการสรุปประเด็นสำคัญของเนื้อหาไว้ตอนท้ายหลังจากที่ผู้เรียน ฝึกทักษะเสร็จแล้ว

2.2 องค์ประกอบการออกแบบหน้าจอ ขนาดหน้าจอในการนำเสนอบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีขนาด 800×600 pixel มีการจัดวางปุ่มควบคุมการทำงานของบทเรียนไว้ ด้านขวาของหน้าจอ เพื่อไม่ให้เข้าไปปะปนกับส่วนนำเสนอนื้อหา รูปแบบของสีพื้นหลังและ ขนาดของตัวอักษร ผู้วิจัยใช้ตัวอักษรสีน้ำเงินบนพื้นหลังสีขาว ซึ่งเป็นตัวอักษรสีเข้มบนพื้นอ่อน และมีการเน้นข้อความสำคัญโดยใช้สีแดง ซึ่งสอดคล้องกับไชนีซ, โมเลนดา, รัสเซล และ สเมลดีโน (Heinich, Molenda, Russel & Smaldino, 2002, p. 127) ที่ได้สรุปเรื่องการใช้สีของ ตัวอักษร ภาพ และส่วนที่ใช้การเน้นข้อความบนพื้นหลังสีต่าง ๆ โดยสามารถใช้ได้กับวัสดุ แสดงและบนซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์เอาไว้ว่าการใช้พื้นหลังสีขาว สีภาพหรือสีตัวอักษรที่ควรใช้ คือ สีน้ำเงิน ส่วนสีที่ใช้การเน้นข้อความควรใช้สีแดงและส้ม รูปแบบตัวอักษรใช้แบบ AngsanaUPC ขนาด 16 พอยต์ในการนำเสนอเนื้อหา ขนาด 18 - 20 พอยต์ในการนำเสนอหัวข้อเรื่อง ซึ่งเป็น รูปแบบตัวอักษรที่อ่านง่ายและไม่เกิดปัญหาในการเปิดใช้งานที่เครื่องคอมพิวเตอร์อื่น ๆ ไม่ว่าผู้เรียนจะนำบทเรียนไปเปิดใช้ที่ใดก็ตาม ลักษณะการจัดวางรูปแบบข้อความเป็นแบบเรียง ง่าย แบ่งข้อความในแต่ละเฟรมไม่ให้แน่นเกินไป

3. วิชาการถ่ายภาพเป็นวิชาที่เน้นการปฏิบัติและต้องเรียนรู้ด้วยตนเอง ซึ่งเนื้อหา เรื่องฟิลเตอร์ถ่ายภาพก็เป็นส่วนหนึ่งวิชาถ่ายภาพ ดังนั้นผู้วิจัยจึงให้ความสำคัญของทักษะ ในการปฏิบัติถ่ายภาพด้วยเช่นกัน หลังจากที่ผู้เรียนได้ศึกษานื้อหาและฝึกทักษะจากบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนแล้ว ต้องทำการทดสอบทักษะการปฏิบัติโดยใช้ฟิลเตอร์ถ่ายภาพประเภท ต่าง ๆ ที่กำหนดให้ โดยมีการวางแผนที่ใช้ในการออกแบบแบบทดสอบทักษะการปฏิบัติ ประกอบด้วย 5 องค์ประกอบ คือ กำหนดผลที่คาดหวังว่าผู้เรียนสามารถใช้ฟิลเตอร์แต่ละ ประเภทให้ถูกต้องและเหมาะสมกับการถ่ายภาพ กำหนดคัดชนบุรีซึ่งเป็นวัตถุประสงค์ เชิงพฤติกรรมที่ผู้เรียนจะสามารถตอบรับลุลูกที่คาดหวังที่ตั้งไว้ โดยมีการจัดสถานการณ์หรือ เปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้ฝึกปฏิบัติถ่ายภาพเพื่อให้ได้ชั้นงานการถ่ายภาพตามที่กำหนดให้ การวัด

และประเมินผลโดยใช้รูบrikมาอธิบายผลสัมฤทธิ์ของผู้เรียน เพื่อให้สามารถตัดสินคะแนน
ชีวิตงานถ่ายภาพอย่างมีเหตุผลมากขึ้น (สมศักดิ์ ภู่วิภาดาวรรณ์, 2544, หน้า 137 - 140)

4. การประเมินคุณภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ก่อนนำบทเรียนไปทดลองใช้
ผู้วิจัยได้สร้างแบบสอบถามความคิดเห็นเกี่ยวกับคุณภาพของ
บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ผู้เชี่ยวชาญจะให้ข้อเสนอแนะต่าง ๆ เพื่อนำมาปรับปรุงแก้ไข
และเมื่อถึงขั้นการใช้จริงผู้วิจัยยังได้ใช้แบบสอบถามเพื่อสอบถามความคิดเห็นของผู้เรียนที่มีต่อ
บทเรียนด้วย สอดคล้องกับไฟบูลล์ พงษ์แสงพันธ์ (2546, หน้า 26) ที่ได้กล่าวว่า การประเมิน¹
คุณภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนก่อนนำไปใช้จริงนั้นเป็นสิ่งที่ควรกระทำและจำเป็น
อย่างยิ่ง โดยใช้แบบสอบถามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญต่อทบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่
พัฒนาขึ้น เพื่อให้ได้บทเรียนที่มีความสมบูรณ์และมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น หลังจากนั้นนำบทเรียน
ไปทดสอบหาข้อบกพร่องของบทเรียนและพัฒนาระบบของผู้เรียนต่อไป นอกจากการประเมิน
บทเรียนจากผู้เชี่ยวชาญแล้ว ควรมีการสอบถามความคิดเห็นจากผู้เรียนต่อทบทเรียนคอมพิวเตอร์
ช่วยสอนโดยใช้แบบสอบถามด้วย

5. ผลการหาประสิทธิภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องฟิลเตอร์ถ่ายภาพ
พบว่า บทเรียนมีประสิทธิภาพ $84.54/84.78$ ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ที่ได้กำหนดไว้ คือ $80/80$
การหาประสิทธิภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่วัดด้วยมาตราจักระยะจากการทำ
แบบฝึกหัดระหว่างเรียน กับร้อยละของการทำแบบทดสอบทักษะการปฏิบัติและแบบทดสอบความรู้
โดยตัวเลขตัวแรก คือร้อยละของการทำแบบฝึกหัดถูกต้องถือเป็นประสิทธิภาพของกระบวนการ
และตัวเลขหลัง คือร้อยละของการทำแบบทดสอบทักษะการปฏิบัติและแบบทดสอบความรู้ถูกต้อง
ถือเป็นประสิทธิภาพของผลลัพธ์ ถ้าตัวเลขเข้าใกล้ 100 มากรather ใจยิ่งถือว่ามีประสิทธิภาพมากขึ้น
โดยมีค่าสูงสุดที่ 100 และเกณฑ์ที่ใช้พิจารณาการรับรองมาตรฐานประสิทธิภาพของบทเรียน
คอมพิวเตอร์ช่วยสอนตามแนวคิดในการหาประสิทธิภาพแบบนี้จะอยู่ในระดับ $80/80$ ขึ้นไปจึงจะ²
ถือว่ามีประสิทธิภาพสามารถนำไปใช้เป็นบทเรียนได้ (กฤษมนันต์ วัฒนาณรงค์, 2542, หน้า 61 -
65) และเพื่อเป็นการทดสอบสมมติฐานว่าบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องฟิลเตอร์ถ่ายภาพ มี
ประสิทธิภาพตามเกณฑ์ $80/80$ ทำให้ทราบว่าค่าเฉลี่ยของคะแนน 80 ตัวแรก และ 80 ตัวหลัง
สูงกว่าเกณฑ์อย่างมีนัยสำคัญที่ $.05$ แสดงว่าบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องฟิลเตอร์ถ่ายภาพ
ทำให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้ตามเกณฑ์ $80/80$

ข้อเสนอแนะทั่วไป

ด้านการออกแบบและพัฒนา

1. ควรมีการศึกษาโปรแกรมตัดแต่งภาพเพิ่มเติม เพื่อนำมาแก้ไขปัญหาการทำให้พื้นหลังของภาพประกอบใหม่มีลักษณะโปรดังใส จึงได้ทำให้การเลือกใช้สีตัวอักษรและพื้นหลังได้หลากหลายขึ้นเพื่อเป็นการสนับสนุนการเรียนของผู้เรียนให้ดีขึ้น
2. มีการใช้คีย์ค้นหรือภารนิ่งประกอบคำบรรยายเพื่อใช้ในการนำเสนอเนื้อหาในบางเนื้อหา จะทำให้บทเรียนดูน่าสนใจมากยิ่งขึ้น
3. การฝึกทักษะหากมีรูปแบบที่หลากหลายมากขึ้น จะช่วยกระตุ้นให้ผู้เรียนมีความกระตือรือร้นที่จะเรียนมากขึ้น
4. การออกแบบหน้าเมนูหลักหากามีสัญลักษณ์แสดงให้ผู้เรียนได้ทราบว่าได้เรียนบทเรียนใดไปแล้วบ้าง จะทำให้การศึกษานบทเรียนมีประสิทธิภาพมากขึ้น

ด้านการนำไปใช้

1. ผู้สอนควรมีการซึ่งแจงรายละเอียดในการลงทะเบียนในบทเรียนให้ผู้เรียนได้เข้าใจ ก่อนศึกษานบทเรียน เพื่อป้องกันข้อผิดพลาดในการบันทึกคะแนน
2. เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ควรเป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีประสิทธิภาพพอสมควร เพื่อให้การแสดงภาพเคลื่อนไหวเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ

ข้อเสนอแนะสำหรับงานวิจัยครั้งต่อไป

1. ปัจจุบันกล้องถ่ายภาพดิจิตอลได้รับความนิยมเป็นอย่างมาก ควรมีการพัฒนา บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในเนื้อหาของการใช้กล้องถ่ายภาพระบบดิจิตอล
2. ควรมีการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนบนเว็บไซต์ เพื่อจะสามารถ กระจายข้อมูลผ่านระบบเครือข่ายได้กว้างขวางขึ้น