

## บทที่ 2

### เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การวิจัยครั้งนี้ศึกษารูปแบบการพัฒนาสถานศึกษาเป็นแหล่งเรียนรู้ โดยการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม กรณีศึกษาโรงเรียนวัดชนะสงคราม (อนันตชัยประชาธุกุล) จังหวัดฉะเชิงเทรา เอกสารและงานวิจัยดังนี้

#### 1. นโยบายการพัฒนาสถานศึกษาเป็นแหล่งการเรียนรู้

1.1 แนวทางตามพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 และที่แก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2545 การพัฒนาคุณภาพสถานศึกษาและแหล่งเรียนรู้ยุคใหม่

#### 1.2 แนวทางตาม แผนปฏิบัติการ 4 ปี ของกระทรวงศึกษาธิการ (พ.ศ. 2552-2555)

ยุทธศาสตร์และกลยุทธ์เกี่ยวข้องกับแหล่งเรียนรู้

1.3 แนวทางตาม กรอบแนวทางการปฏิรูปการศึกษา ในศตวรรษที่สอง หลักสำคัญ ของระบบการศึกษาและเรียนรู้ พัฒนาคุณภาพสถานศึกษาและแหล่งเรียนรู้ยุคใหม่

#### 2. หลักการแนวคิดเกี่ยวกับการพัฒนาสถานศึกษาเป็นแหล่งการเรียนรู้

##### 2.1 ความหมายของแหล่งการเรียนรู้

##### 2.2 ความสำคัญของแหล่งการเรียนรู้

##### 2.3 ประเภทของแหล่งการเรียนรู้

##### 2.4 แนวคิดการจัดการศึกษาที่เกี่ยวข้องสัมพันธ์กับแหล่งการเรียนรู้

##### 2.5 การบริหารจัดการและแนวทางการพัฒนาแหล่งการเรียนรู้

##### 2.6 การจัดการเรียนรู้โดยใช้แหล่งการเรียนรู้

#### 3. สภาพปัจจุบันและปัญหาแหล่งการเรียนรู้ของโรงเรียนวัดชนะสงคราม

#### 4. แนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับการบริหารแบบมีส่วนร่วม (Participative Management)

#### 5. การวิจัยปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม (Participatory Action Research หรือ PAR)

##### 5.1 ความหมายของการวิจัยปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม

##### 5.2 ปรัชญาและแนวคิดของการวิจัยปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม

##### 5.3 วัตถุประสงค์ของการวิจัยปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม

##### 5.4 กระบวนการของการวิจัยปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม

#### 6. กระบวนการพลังสร้างสรรค์ (Appreciation-Influence-Control)

#### 7. รูปแบบและการพัฒนาฐานรูปแบบ

#### 8. เทคนิคการสนทนากลุ่ม

## 9. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

### 9.1 งานวิจัยในประเทศไทย

### 9.2 งานวิจัยต่างประเทศ

## นโยบายการพัฒนาสถานศึกษาเป็นแหล่งการเรียนรู้

### 1. ตามแนวพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 และที่แก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2)

พ.ศ. 2545

การพัฒนาคุณภาพสถานศึกษาและแหล่งเรียนรู้ยุคใหม่ เพื่อพัฒนาคุณภาพสถานศึกษา ทุกระดับทุกประเภท ให้สามารถเป็นแหล่งเรียนรู้ที่มีคุณภาพ และพัฒนาแหล่งเรียนรู้อื่นสำหรับ การศึกษาและเรียนรู้ทั้ง ในระบบ นอกระบบและการศึกษาตามอัธยาศัย เช่น ห้องสมุดประชาชน พิพิธภัณฑ์ หอศิลป์ สวนสัตว์ สวนสาธารณะ สวนพฤกษศาสตร์ อุทยานวิทยาศาสตร์ และ เทคโนโลยีและศูนย์กีฬาและนันทนาการ เป็นต้น เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ของผู้เรียนอย่างต่อเนื่อง ตลอดชีวิตและมีคุณภาพเจ้มก้าวหนดแนวทางปฏิรูป มาตรการหลัก: รณรงค์ให้คนไทยมีนิสัย รักการอ่านเป็นวาระแห่งชาติ และส่งเสริมให้มีการผลิตสื่อที่มีคุณภาพและราคาเหมาะสม มีมาตรฐาน (ดังนี้ 1) พัฒนาคุณภาพสถานศึกษาและโครงสร้างพื้นฐานให้อื้อต่อการศึกษาและ เรียนรู้ 2) พัฒนาห้องสมุดชุมชนให้กระจายอย่างทั่วถึงในลักษณะห้องสมุดที่มีชีวิต 3) พัฒนา แหล่งเรียนรู้ในรูปแบบอื่น ๆ ที่หลากหลายมีคุณภาพและกระจายอย่างทั่วถึง เช่น ศูนย์การเรียนรู้ ชุมชน ศูนย์การศึกษาตลอดชีวิต พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์ อุทยานประวัติศาสตร์ เป็นต้น เพื่อเปิดโอกาสการศึกษาและเรียนรู้ที่มีคุณภาพอย่างต่อเนื่อง 4) ส่งเสริมการสร้างสภาพแวดล้อม ของชุมชน ห้องถิน สังคมเพื่อเอื้อต่อการศึกษาและเรียนรู้ ระดมทรัพยากรบุคคล ภูมิปัญญาห้องถิน ประยุทธ์ช่วยบ้านและผู้ทรงคุณวุฒิในชุมชน/ ห้องถิน เป็นแหล่งเรียนรู้และพัฒนาการเรียนรู้ในชุมชน ท้องถิ่นในมาตรฐานที่ 22 กำหนดว่าการจัดการศึกษาต้องมีคุณภาพและเรียนรู้ ระดมทรัพยากรบุคคล ภูมิปัญญาห้องถิน ได้แก่ ได้แก่ ถือว่าผู้เรียนสำคัญที่สุด กระบวนการจัดการศึกษาต้องส่งเสริมให้ผู้เรียน สามารถพัฒนาตามธรรมชาติและเติมศักยภาพ มาตรา 24 การจัดกระบวนการเรียนรู้ จัดเนื้อหา สาระให้สอดคล้องกับความสนใจ ความสนใจ ฝึกทักษะกระบวนการจัดกิจกรรมให้นักเรียน ได้เรียนรู้จากการปฏิบัติจริง ส่งเสริมให้ครูผู้สอนจัดบรรยากาศสภาพแวดล้อม ถือการเรียนและ สื่ออำนวยความสะดวกเพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้และมีความรอบรู้ ประสานความร่วมมือกับ ทุกฝ่ายเพื่อร่วมกันพัฒนาผู้เรียน (สำนักงานเลขานุการสถานศึกษา, 2554, หน้า 14)

## ตามแผนปฏิบัติการ 4 ปี ของกระทรวงศึกษาธิการ (พ.ศ. 2552-2555)

### กระทรวงศึกษาธิการ ได้ร่วมจัดทำ “แผนปฏิบัติราชการ 4 ปี พ.ศ. 2552-2555

ของกระทรวงศึกษาธิการ” ขึ้น เพื่อแสดงให้เห็นภารกิจหรือแนวทางการดำเนินงานภาพรวมในช่วงสี่ปีข้างหน้าของกระทรวงศึกษาธิการ โดยแผนปฏิบัติราชการ 4 ปี ฉบับนี้ มีจุดเน้นในนโยบายที่ 3 นโยบายสังคมและคุณภาพชีวิต โดยเฉพาะนโยบายด้านการศึกษาเป็นหลัก กระทรวงศึกษาธิการ มีบทบาทและการกิจในการจัดและส่งเสริมสนับสนุนการจัดการศึกษาเพื่อพัฒนาคนให้เป็นคนดี มีคุณธรรมนำความรู้มีคุณภาพมีศักยภาพในการพัฒนาตนเองอย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต (สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ, 2554) นั่งพัฒนาการศึกษาให้ผู้เรียนมีคุณธรรมนำความรู้ มีคุณภาพ มีศักยภาพในการพัฒนาตนเองตามหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง เสริมสร้างสังคมคุณธรรม ยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการศึกษาผู้เรียน ได้รับการศึกษาที่มีคุณภาพ มาตรฐานและมีผลลัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น กลยุทธ์ในการบริหารจัดการ พัฒนาคุณภาพและมาตรฐานการศึกษา ทุกระดับตามหลักสูตรและส่งเสริมความสามารถทางเทคโนโลยีเพื่อเป็นเครื่องมือในการเรียนรู้ ปลูกฝังคุณธรรม ความสำนึกรักในการเป็นชาติไทยและวิถีชีวิตตามหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง ขยายโอกาสทางการศึกษาให้ทั่วถึงครอบคลุม ผู้เรียน ได้รับโอกาสในการพัฒนาเต็มตามศักยภาพ พัฒนาครุรุและบุคลากรทางการศึกษาทั้งระบบให้สามารถจัดการเรียนการสอน ได้อย่างมีคุณภาพ พัฒนาประสิทธิภาพการบริหารจัดการ เน้นการมีส่วนร่วมจากทุกภาคส่วน

สรุปได้ว่า แผนปฏิบัติราชการ 4 ปี (พ.ศ. 2552-2555) ของกระทรวงศึกษาธิการ และ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้กำหนดยุทธศาสตร์และกลยุทธ์เกี่ยวข้องกับ แหล่งเรียนรู้ เพื่อให้นักเรียนและประชาชน ได้เรียนรู้ตลอดชีวิตและพัฒนาแหล่งเรียนรู้และ ภูมิปัญญาไทย กันไทยทุกกลุ่ม ทุกวัย ได้รับการศึกษาและการเรียนรู้ตลอดชีวิต อย่างทั่วถึง ตลอดจนพัฒนากระบวนการเรียนรู้ของชุมชนให้มีประสิทธิภาพ เน้นการมีส่วนร่วมทุกภาคส่วน

### ตามกรอบแนวทางการปฏิรูปการศึกษา ในทศวรรษที่ส่อง

#### กรอบแนวทางการปฏิรูปการศึกษา ในทศวรรษที่ส่อง

หลักการและกรอบแนวคิด เน้นการปฏิรูประบบการศึกษาและการเรียนรู้ และเสนอ กลไก ที่จะก่อให้เกิดผลต่อการพัฒนาการศึกษาและการเรียนรู้อย่างเป็นระบบประเด็นหลักสำคัญ ของระบบการศึกษาและเรียนรู้ มี 4 ประการหลัก ดังนี้ 1) พัฒนาคุณภาพคนไทยยุคใหม่ 2) พัฒนาคุณภาพครุยุคใหม่ 3) พัฒนาคุณภาพสถานศึกษาและแหล่งเรียนรู้ยุคใหม่ 4) พัฒนา คุณภาพการบริหารจัดการใหม่ ในด้านการปฏิรูปหลักสูตรและการเรียนการสอน ได้เน้นการจัด กิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญหรือที่เรียกว่าผู้เรียนเป็นศูนย์กลางการเรียนรู้ (Learner Center) ซึ่งกิจกรรมการเรียนรู้ดังกล่าวจะให้ผู้เรียนเป็นศูนย์กลางแห่งการเรียนรู้ กิจกรรม

ที่สนับสนุนให้ผู้เรียนมีคุณลักษณะไฟเรียนไฟรู้แล้ว จำเป็นต้องมีการจัดแหล่งเรียนรู้และสิ่งอำนวยความสะดวก ความสะดวกเพื่อสนับสนุนการเรียนในลักษณะดังกล่าวด้วย หากมีแหล่งเรียนรู้ที่หลากหลาย จะช่วยให้การปฏิรูปหลักสูตรการสอนดำเนินได้ โดยครูต้องปฏิรูปปรับเปลี่ยนวิธีสอนที่ยึดเอาตัวเอง เป็นศูนย์กลาง มาเป็นบทบาทที่ยึดเอาตัวเองเป็นศูนย์กลาง (เนาวรัตน์ ติพิตวัฒนธรรม, 2544, หน้า 26) โรงเรียนจำเป็นต้องมีการจัดแหล่งเรียนรู้สำหรับผู้เรียนให้เรียนได้เต็มศักยภาพและ มีประสิทธิภาพ

โดยคำนึงถึงความสอดคล้องและเหมาะสมสมกับห้องถัน ดังที่กระทรวงศึกษาธิการได้ กำหนดให้สถานศึกษา กำหนดแนวทางการปฏิบัติเกี่ยวกับการพัฒนาแหล่งเรียนรู้ของสถานศึกษา (สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน, 2547, หน้า 23-24) ดังนี้

1. สำรวจแหล่งการเรียนรู้ที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาคุณภาพการศึกษาทั้งในสถานศึกษา ชุมชน ห้องถัน ในเขตพื้นที่การศึกษาและเขตพื้นที่การศึกษาใกล้เคียง(ทำทะเบียนแหล่งเรียนรู้)
2. จัดให้มีแหล่งเรียนรู้ตลอดชีวิตทุกรูปแบบทั้งภายในและภายนอกสถานศึกษา ให้สอดคล้องกับการจัดการศึกษาให้เพียงพอและสอดคล้องกับการจัดการเรียนรู้
3. จัดทำเอกสารรวบรวมเผยแพร่แก่ครู สถานศึกษาอื่น บุคคล ครอบครัว องค์กร หน่วยงานและสถาบันอื่นที่จัดการศึกษาในบริเวณใกล้เคียง
4. จัดระบบแหล่งเรียนรู้ภายในโรงเรียนให้เข้มต่อการจัดการเรียนรู้ของผู้เรียน เช่น พัฒนาห้องสมุดให้เป็นแหล่งเรียนรู้ หรือมุมหนังสือในห้องเรียน
5. จัดระบบแหล่งเรียนรู้ในห้องถันให้อืดต่อการจัดการเรียนรู้ของผู้เรียนของ สถานศึกษาของตนเอง เช่น จัดทำแผนที่เส้นทาง ระบบเครือข่ายเชื่อมโยงห้องสมุดประชาชน ห้องสมุดสถาบันการศึกษา พิพิธภัณฑ์ ภูมิปัญญาห้องถัน
6. จัดตั้งและพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ รวมทั้งพัฒนาให้เกิดองค์ความรู้และประสาน ความร่วมมือกับสถานศึกษาอื่น บุคคล ครอบครัว องค์กร หน่วยงานและสถาบันสังคมอื่น ที่จัดการศึกษา ในการจัดตั้ง ส่งเสริม พัฒนาแหล่งเรียนรู้ที่ใช้ร่วมกันวางแผนการใช้ร่วมกัน
7. ประสานความร่วมมือวางแผนกับสถานศึกษาอื่น บุคคล ครอบครัว องค์กร หน่วยงาน ที่จัดการศึกษาโดยส่งเสริมการใช้แหล่งเรียนรู้ที่แต่ละแห่งมีเพื่อใช้ประโยชน์ให้เกิดการเรียนรู้ ร่วมกัน
8. ส่งเสริมสนับสนุนให้ครูได้ใช้แหล่งเรียนรู้ทั้งในและนอกโรงเรียนในการจัด กระบวนการเรียนรู้โดยครอบคลุมภูมิปัญญาห้องถัน

## หลักการแนวคิดเกี่ยวกับการพัฒนาสถานศึกษาเป็นแหล่งการเรียนรู้

### แนวคิดการจัดการศึกษาที่เกี่ยวข้องสัมพันธ์กับแหล่งการเรียนรู้

การจัดการศึกษาในปัจจุบันต้องยึดหลักกว่าผู้เรียนมีความสำคัญที่สุดให้ผู้เรียนเป็นศูนย์กลางแห่งการเรียนรู้ โดยการเรียนรู้ด้วยประสบการณ์ตรงตามความต้องการความสนใจ ความสนใจจากสื่อและแหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ แนวคิดเกี่ยวกับการจัดการศึกษาที่เกี่ยวข้องกับการจัดการศึกษาที่เกี่ยวข้องสัมพันธ์กับแหล่งเรียนรู้ ดังนี้

#### 1. ปรัชญาการศึกษา

แนวคิดเกี่ยวกับปรัชญาการศึกษาที่ส่งผลและสนับสนุนการใช้แหล่งเรียนรู้เพื่อประโยชน์ในการศึกษาหาความรู้ได้แก่

1.1 ปรัชญาการศึกษาแบบมนุษย์นิยม มีแนวคิดที่เน้นความเป็นเอกตบุคคลเป็นสำคัญ และให้เกิดความสำคัญในเรื่องของความแตกต่างระหว่างบุคคลตามความต้องการความสนใจและความประณานาของผู้เรียน โดยถือหลักว่า มนุษย์ทุกคนเกิดมาโดยไม่มีขีดจำกัดความสามารถในการพัฒนาตนเอง ถ้าอยู่ในสิ่งแวดล้อมที่เอื้ออำนวยต่อการพัฒนาและท้ายที่สุด มนุษย์ผู้กำหนดความต้องการของตนมีความคิดริเริ่ม มีความตั้งใจ รู้จักตัดสินใจมีเสรีภาพ มีความรับผิดชอบในการที่จะก้าวสู่สิ่งที่ดีที่สุดเท่าที่แต่ละคนจะเป็นได้ (Elias & Merriam, 1980, pp. 109-115) ดังนั้น การศึกษาแนวนี้จึงเน้นให้ผู้เรียนมีความเป็นตัวของตัวเอง มีเสรีภาพในการเลือก มีความรับผิดชอบในสิ่งที่ตนเลือก ที่ตนกระทำ ซึ่งการจัดการศึกษาจะต้องยึดนักเรียนเป็นศูนย์กลาง ส่วนครูเป็นเพียงผู้อำนวยความสะดวกในการเรียนการสอนและการเรียนรู้ที่เกิดจากการลงมือจริงพัฒนาตัวเอง

1.2 ปรัชญาการศึกษาแบบพิพัฒนาการนิยม มีแนวคิดที่ให้คนเราหันมาพิจารณาสิ่งที่เป็นจริง ที่มนุษย์สามารถจะมีประสบการณ์ในชีวิตจริง ถือว่าทุกสิ่งทุกอย่างที่เรามีประสบการณ์ได้เป็นความจริง ตามสภาพที่มืออยู่หรืออาจกล่าวได้ว่า โลกที่เราอาศัยอยู่ ก็คือโลกแห่งประสบการณ์ของคนเรานั่นเอง (วิจิตร ศรีสะอ้าน, 2523, หน้า 40) การศึกษาแนวนี้จึงถือว่าประสบการณ์ การเรียนรู้ของผู้ศึกษา การปฏิบัติเป็นสิ่งสำคัญ เพราะการปฏิบัติย่อมก่อให้เกิดประสบการณ์กับผู้ปฏิบัติเอง การปฏิบัตินี้จะเกิดขึ้นที่ไหนก็ได้ เช่น ในห้องปฏิบัติการในโรงเรียน ในห้องสมุด ถือเป็นปฏิบัติการทั้งสิ้น นอกจากนี้ออกไปศึกษาสถานที่ชนบท ในเมือง มีการอภิปราย การทำงานเป็นกลุ่ม ก็ถือว่าเป็นการปฏิบัติตัว โดยทั้งนี้ เมื่อได้ปฏิบัติแล้วก็จะนำประสบการณ์นั้นมาพิจารณาว่าถูกต้องเหมาะสมหรือไม่ แก้ปัญหาได้หรือไม่ ทำให้เกิดการเรียนรู้อะไรใหม่ ๆ หรือเป็นการเข้าให้เกิดความเชื่อถือในความรู้ก้าวที่เรียนรู้มาจากประสบการณ์เดิมมากขึ้น (สาระน้ำบัวศรี, 2530, หน้า 184)

### ความหมายของแหล่งการเรียนรู้

แหล่งการเรียนรู้ มีผู้ให้นิยามและความหมายไว้อ้างหลากหลาย ดังนี้

มาเร็ค (Mark, 1971, pp. 341-347) ได้ให้ความเห็นว่าแหล่งเรียนรู้ในชุมชน สำหรับโรงเรียนประกอบด้วย ประชาชน สถานที่ต่าง ๆ และกิจกรรมทั้งหลายที่นำมาใช้ในการเรียน การสอนเพื่อให้นักเรียนเป็นคนดีและทรัพยากรท้องถิ่นอาจจะเรียกว่าเป็นแหล่งวิชาการในท้องถิ่น (Community Resource) หรือแหล่งวิชาในชุมชน (Polar Resources)

กูด (Good, 1973, p. 114) ได้ให้ความหมายของแหล่งเรียนรู้ว่า หมายถึงทุกสิ่งทุกอย่าง ที่มีอยู่ในชุมชนเป็นสิ่งที่มีคุณค่าทางการศึกษาที่สามารถนำมาใช้ประโยชน์ในการเรียนการสอนได้ เช่น พิพิธภัณฑ์ โรงพยาบาล ห้องสมุด สวนสาธารณะ เป็นต้น นอกจากนี้ยังรวมถึงบุคคลหรือกลุ่มบุคคลที่อยู่ในชุมชนด้วย

แนวรัตน์ ลิปิตวัฒนเศรษฐ (2544, หน้า 28) ได้ให้ความหมายของแหล่งเรียนรู้ว่า แหล่งเรียนรู้คือถิ่นที่อยู่บริเวณ บ่อเกิด แห่งหรือศูนย์รวมความรู้ที่เข้าไปศึกษาหาความรู้ความเข้าใจ และความชำนาญที่เป็นไปได้ ทั้งที่เป็นตามธรรมชาติ หรือสิ่งที่มนุษย์สร้างขึ้น เป็นได้ ทั้งบุคคล สิ่งที่มีชีวิตและไม่มีชีวิต

กระทรวงศึกษาธิการ (2545 ก, หน้า 43) ได้นิยามความหมายของแหล่งการเรียนรู้ คือ แหล่งข้อมูลข่าวสาร สารสนเทศ และประสบการณ์ที่สนับสนุนส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดกระบวนการเรียนรู้และเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้

สำนักงานเลขานุการสภาพสถานที่ หรือศูนย์รวมที่ประกอบด้วยข้อมูล ข่าวสาร ความรู้ และกิจกรรม ที่มีกระบวนการเรียนรู้ หรือกระบวนการเรียนการสอน ที่มีรูปแบบแตกต่างจากกระบวนการเรียน การสอนที่มีครูเป็นผู้สอน หรือศูนย์กลางการเรียนรู้ เป็นการกำหนดเวลาเรียน ยึดหยุ่นสอดคล้อง กับความต้องการและความพร้อมของผู้เรียนการวัดและประเมินผลการเรียน มีลักษณะเฉพาะ ที่สร้างขึ้นให้เหมาะสมกับการเรียนรู้อย่างต่อเนื่อง ซึ่งไม่จำเป็นต้องเป็นรูปแบบเดียวกับการประเมินผลในชั้นเรียน

คำริ บุญชู (2548, หน้า 27) ได้ให้ความหมายของแหล่งเรียนรู้ว่า แหล่งข้อมูลข่าวสาร ความรู้และประสบการณ์ทั้งหลายที่สามารถทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง จากการได้กิดเอง ปฏิบัติเองและสร้างความรู้ได้ด้วยตนเองตามอัธยาศัยและต่อเนื่องจนเกิดกระบวนการเรียนรู้ และสุดท้ายก็จะเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้

สำนักบริหารงานการศึกษานอกโรงเรียน (2550, หน้า 1) ให้ความหมาย แหล่งเรียนรู้หมายถึง แหล่งวิทยาการ ซึ่งอาจเป็นสถาบันชุมชน ภูมิปัญญาของชุมชนด้านเศรษฐกิจพอเพียง การเกษตร ศิลปวัฒนธรรม วิถีชีวิตและการประกอบวิชาชีพของชุมชน โดยก่อให้เกิดกิจกรรมที่กระตุ้นให้เกิดความสำนักถึงความจำเป็นที่จะต้องศึกษาหาความรู้ เพื่อก่อให้เกิดประสบการณ์ การเรียนรู้อย่างต่อเนื่องและเป็นไปตามกรอบนโยบายกระทรวงศึกษาธิการ เรื่อง การบูรณาการความรู้คุณธรรม จริยธรรม และเน้นกลยุทธ์การดำเนินงานของสำนักงานการศึกษานอกโรงเรียน

สรุปได้ว่า แหล่งเรียนรู้ หมายรวมถึง แหล่งต่างๆ ที่เป็นบุคคล สถานที่ สื่อทรัพยากร สารสนเทศ ทรัพยากรธรรมชาติ วัฒนธรรมประเพณี ที่ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ด้วยตนเองตามอัธยาศัย เสริมสร้างให้ผู้เรียนเกิดกระบวนการเรียนรู้ สามารถสัมผัสได้ภายในตัวและสถานการณ์จริงอีกประยุกต์ต่อกระบวนการเรียนรู้ มีอิสระในความคิดคิริเริ่ม สร้างสรรค์และเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้ ซึ่งการเรียนรู้เกิดได้กับผู้เรียนทุกคน ทุกที่ทุกเวลา โดยมีองค์ความรู้ที่หลากหลาย เน้นทักษะที่สามารถประยุกต์นำไปใช้ในชีวิตจริง ผู้เรียนมีอิสระในการตัดสินใจ เลือกตามความสนใจส่งเสริมความคิดคิริเริ่มสร้างสรรค์ สามารถฝึกปฏิบัติและเรียนรู้ตนเองอย่างมีความสุข

### ความสำคัญของแหล่งการเรียนรู้

การจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ โดยให้ผู้เรียนเป็นศูนย์กลางของการจัดการเรียนรู้ มุ่งให้ผู้เรียนแต่ละคน ได้พัฒนาตามชั้นเรียนชาติเดิมศักยภาพ มีความรู้ สามารถนำความรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวันและเรียนรู้ต่อการจัดการเรียนรู้ดังกล่าว นอกจากกิจกรรมที่สนับสนุนให้ผู้เรียนมีคุณลักษณะ ให้รู้และเรียนแล้ว จำเป็นต้องมีการขัดแย้งและสิ่งอำนวยความสะดวกความสะดวกเพื่อสนับสนุน การเรียนรู้ด้วยตามพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 หมวด 4 มาตรา 25 ได้ระบุไว้ว่า รัฐต้องส่งเสริมการดำเนินงานและการจัดตั้งแหล่งการเรียนรู้ต่ออดีตทุกรูปแบบ ให้แก่ ห้องสมุด พิพิธภัณฑ์ หอศิลป์ สวนสัตว์ สวนสาธารณะ สวนพฤกษศาสตร์ อุทยานวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี ศูนย์การค้าและนันทนาการ แหล่งข้อมูลและแหล่งการเรียนรู้อื่นอย่างพอดีและ มีประสิทธิภาพ แหล่งเรียนรู้ดังกล่าวมุ่งให้ผู้เรียนเรียนรู้ตลอดเวลา (สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน, 2547, หน้า 1) และสอดคล้องกับ นิคม ชุมพุหลง (2550, หน้า 8) ได้กล่าวถึง ความสำคัญของแหล่งเรียนรู้ ดังนี้ 1) เป็นแหล่งสร้างเสริมความรู้ ความคิดและประสบการณ์ 2) เป็นแหล่งเสริมสร้างจินตนาการและความคิดสร้างสรรค์ 3) เป็นแหล่งศึกษาตามอัธยาศัย 4) เป็นแหล่งการเรียนรู้ต่ออดีต 5) เป็นแหล่ง ปลูกฝังนิสัยรักการอ่านและแหล่งการศึกษาค้นคว้า 6) เป็นแหล่งส่งเสริมนิตรภาพ ความสัมพันธ์ระหว่างคนในชุมชนกับภูมิปัญญาท้องถิ่น 7) เป็นแหล่งเสริมสร้างประสบการณ์ต่าง 8) เป็นแหล่งส่งเสริมความคิดให้เกิดอาชีพใหม่ 9) เป็นแหล่งแดกเปลี่ยนความรู้ความคิดและประสบการณ์

ลักษณะเด่นของการจัดการเรียนรู้จากแหล่งเรียนรู้มีดังนี้ (สำนักงานเลขานุการ  
สภาพการศึกษา, 2550, หน้า 1)

1. ผู้เรียนได้ปฏิบัติจริง ค้นคว้าหาความรู้ได้ด้วยตนเอง
  2. ผู้เรียนได้ฝึกการทำงานเป็นกลุ่มร่วมคิด ร่วมทำ ร่วมแก้ปัญหาต่าง ๆ ซึ่งจะช่วยให้เกิดการเรียนรู้และทักษะกระบวนการต่าง ๆ
  3. ผู้เรียนได้ฝึกทักษะการสังเกต การเก็บข้อมูล การวิเคราะห์ข้อมูล การตีความหมาย และการสรุปความคิดแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ
  4. ผู้เรียนได้ประเมินผลการทางานได้ด้วยตนเอง
  5. ผู้เรียนสามารถนำความรู้ที่ได้ไปประยุกต์ใช้และเผยแพร่ความรู้ได้
  6. ผู้สอนเป็นที่ปรึกษาให้ความรู้ให้คำแนะนำให้การสนับสนุน  
นอกจากนี้การเรียนการสอนโดยใช้แหล่งเรียนรู้ยังมีความสำคัญสูงได้ดังนี้
    1. เป็นแหล่งที่รวมขององค์ความรู้อันหลากหลายพร้อมที่จะให้ผู้เรียนเข้าไปศึกษา ค้นคว้าด้วยกระบวนการจัดการเรียนรู้ที่แตกต่างกันของแต่ละบุคคล และเป็นการส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิต
    2. เป็นแหล่งเชื่อมโยงให้สถานศึกษาและชุมชนมีความสัมพันธ์และใกล้ชิดกัน ทำให้คนในชุมชนมีส่วนร่วมในการจัดการศึกษาแก่บุตรหลานของตน
    3. เป็นแหล่งเรียนรู้ที่ทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้อย่างมีความสุข เกิดความสนุกสนาน และมีความสนใจที่จะเรียนไม่เกิดความเบื่อหน่าย
    4. ทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้จากการที่ได้คิด ได้ปฏิบัติเอง และสร้างความรู้ด้วยตนเอง ขณะเดียวกันก็สามารถเข้าร่วมกิจกรรมและทำงานร่วมกับผู้อื่นได้
    5. ทำให้ผู้เรียนได้รับการปลูกฝังให้รู้และรักท้องถิ่นของตนเองมองเห็นคุณค่าและ特征นักถึงปัญหาในชุมชนของตน พร้อมที่จะเป็นสมาชิกที่ดีของชุมชนทั้งในปัจจุบันและอนาคต
- ประเภทของแหล่งการเรียนรู้**
- สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (2547, หน้า 3-4) ได้นำเสนอการจัดประเภทแหล่งเรียนรู้ไว้ 2 แบบ ได้แก่
1. จัดตามลักษณะของแหล่งการเรียนรู้มีดังนี้
    - 1.1 แหล่งเรียนรู้ตามธรรมชาติเป็นแหล่งเรียนรู้ที่นักเรียนจะศึกษาหาความรู้ได้จากสิ่งที่มีอยู่แล้วตามธรรมชาติ เช่น แม่น้ำ ภูเขา ป่าไม้ ลำธาร หิน ดิน ทรัพยากรด ฯลฯ
    - 1.2 แหล่งเรียนรู้ที่มนุษย์สร้างขึ้น เป็นแหล่งเรียนรู้ที่มนุษย์สร้างขึ้นเพื่อสืบทอดศิลปวัฒนธรรม ตลอดจนเทคโนโลยีและสิ่งอำนวยความสะดวก เช่น โบราณสถาน โบราณวัตถุ

พิพิธภัณฑ์ ห้องสมุดประชาชน สถาบันการศึกษา สวนสาธารณะ ตลาด บ้านเรือน สถานประกอบการ  
ฯลฯ

1.3 บุคคล เป็นแหล่งเรียนรู้ที่จะถ่ายทอดองค์ความรู้ ความสามารถ คุณธรรม  
จริยธรรม ภูมิปัญญาท้องถิ่น ทั้งด้านการประกอบอาชีพและการสืบสานวัฒนธรรม ตลอดจนนักคิด  
นักประดิษฐ์ตลอดจนผู้ที่สามารถคิดค้นริเริ่มสร้างสรรค์สิ่งใหม่ ๆ ในด้านต่าง ๆ

2. การจัดตามแหล่งที่ตั้งของแหล่งการเรียนรู้มีดังนี้

2.1 แหล่งเรียนรู้ในโรงเรียน แหล่งเรียนรู้ในโรงเรียนเดิมจะมีหลัก ๆ คือ ครุศาสตร์  
ห้องสมุด ต่อมาพัฒนาเป็นห้องปฏิบัติการต่าง ๆ เช่น ห้องปฏิบัติการทางวิทยาศาสตร์  
ห้องปฏิบัติการทางภาษา ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ ห้องโถงห้องศึกษา ห้องจริยธรรม  
ห้องศิลธรรม ฯลฯ ตลอดจนการใช้อาคารสถานที่บริเวณและสิ่งแวดล้อมในโรงเรียน เช่น  
ห้องอาหาร สนาม ห้องน้ำ สวนดอกไม้ สวนสมุนไพร แหล่งนำ้ในโรงเรียน ฯลฯ

2.2 แหล่งเรียนรู้ในชุมชน แหล่งเรียนรู้ในชุมชนครอบคลุมทั้งด้านสถานที่และบุคคล  
ซึ่งอาจอยู่ในชุมชนใกล้เคียง โรงเรียน และชุมชนที่โรงเรียนพานักเรียนไปศึกษาหาความรู้ เช่น  
แม่น้ำ ภูเขา ชายทะเล ห้องสมุดประชาชน สถานีตำรวจนครบาล สถานีอนามัย สวนสาธารณะ สวนสัตว์  
ทุ่งนา สวนผัก แหล่งท่องผ้า ร้านอาหาร ดนตรีพื้นบ้าน การละเล่นพื้นบ้าน เทคโนโลยีพื้นบ้าน  
เทคโนโลยีในชีวิตประจำวัน แหล่งข้อมูลข่าวสารต่าง ๆ ฯลฯ

นิคม ชมพุทธ (2550, หน้า 8) ได้แบ่งประเภทของแหล่งการเรียนรู้ จัดไว้ 3 ประเภท  
ดังนี้

1. แหล่งการเรียนรู้ที่เกิดขึ้นเองตามธรรมชาติ เป็นประสบการณ์ที่ผู้เรียนสามารถสร้าง  
องค์ความรู้ได้จากสภาพจริง เช่น อุทกyanแห่งชาติ สวนพฤกษชาติ ภูเขา ทะเล แม่น้ำ ลำคลอง  
ปรากฏการณ์ตามธรรมชาติ เช่น ฝนตก แดดออก น้ำท่วม ความแห้งแล้ง

2. แหล่งเรียนรู้ที่จัดหรือสร้างขึ้น ซึ่งมีในสถานศึกษาและนอกสถานศึกษา เป็นแหล่ง  
ศึกษาหาความรู้ได้สะดวกและรวดเร็ว

2.1 แหล่งการเรียนรู้ในสถานศึกษา ได้แก่ ห้องเรียน ห้องสมุด สวนสมุนไพร  
สวนสุขภาพ สนามกีฬา ฯลฯ

2.2 แหล่งการเรียนรู้นอกสถานศึกษา ได้แก่ ศาสนสถาน พิพิธภัณฑ์ สถาบัน  
กันควรวิจัย แหล่งวิชาการ แหล่งบริการ สวนสาธารณะ สวนสัตว์ ห้องสมุดประชาชน ศูนย์กีฬา<sup>ศูนย์การค้า</sup>

3. แหล่งการเรียนรู้ที่เป็นทรัพยากรบุคคล ได้แก่ ครู ผู้ปกครอง ลุง ป้า น้า อา ตา ฝา  
ตาสา ยายมี ยายมา ตลอดทั้งบุคคลที่มีความรู้ความสามารถและเชี่ยวชาญในด้านต่าง ๆ ซึ่งเป็น  
ภูมิปัญญาท้องถิ่น เช่น บุคคลที่เป็นภูมิปัญญาในสาขาอาชีพ

### แนวคิดการจัดการศึกษาที่เกี่ยวข้องสัมพันธ์กับแหล่งการเรียนรู้

แนวคิดในการจัดการเรียนการสอน โดยใช้แหล่งเรียนรู้สรุปได้ในประเด็นสำคัญ ดังต่อไปนี้ (สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน, 2547, หน้า 3)

1. แหล่งเรียนรู้เป็นแหล่งที่นักเรียนจะศึกษาค้นคว้าหาคำตอบที่สนใจ ไฟร์ แหล่งเรียนรู้ มีที่ในโรงเรียนและชุมชน

2. แหล่งเรียนรู้ในโรงเรียนนอกจากห้องเรียน ห้องปฏิบัติการต่าง ๆ แล้ว สถานที่ทุกแห่ง ในบริเวณโรงเรียนจัดเป็นแหล่งเรียนรู้ได้ແຕบง่าย โรงเรียนอาจจัดเพิ่มเติมสิ่งที่มีอยู่ เช่น จัดเป็นจุดศึกษา สำรวจการเรียนรู้ ค่ายการเรียนรู้ เป็นต้น

3. แหล่งเรียนรู้ในชุมชน เป็นแหล่งเรียนรู้ที่มีอยู่ตามชุมชนชาติและที่สร้างขึ้น อาจเป็น สถานที่สำคัญทางศาสนา สาธารณสุข สถานประกอบการ สถาบันทางการศึกษา อาชีพใน ชุมชน ตลอดจนภูมิปัญญาท้องถิ่นในด้านต่าง ๆ

4. โรงเรียนจัดการเรียนรู้ โดยเชื่อมโยงกิจกรรมต่อเนื่องระหว่างการเรียนรู้ในห้องเรียน ในโรงเรียน และชุมชน

แนวคิดในการจัดการเรียนการสอน โดยใช้แหล่งเรียนรู้ที่กล่าวไว้เบื้องต้นนี้จะบังเกิด ประสิทธิภาพในเชิงปฏิบัติต้องยึดหลักปรัชญาการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ โดยเน้นให้ผู้เรียน ได้มีส่วนร่วมในการจัดการเรียนรู้ซึ่งผู้สอนสามารถกระตุ้นให้ผู้เรียน ได้คิด ได้ปฏิบัติงานด้วย เอกักษณ์ของตัวเอง แนวคิดและแนวปฏิบัติที่สำคัญมีดังนี้ (สำนักงานเลขานุการสถานศึกษา, 2550, หน้า 3)

1. การจัดการเรียนรู้เน้นความสำคัญที่ผู้เรียนให้ผู้เรียนมีความสำคัญที่สุด ในการกระบวนการเรียนรู้

2. ให้ผู้เรียน ได้เรียนรู้ด้วยการฝึกทักษะการใช้กระบวนการคิด การวิเคราะห์ การสังเกต การรวมรวมข้อมูลและการปฏิบัติจริง ทำได้ คิดเป็น ทำเป็น

3. ให้ผู้เรียนเรียนรู้อย่างมีความสุข สนุกสนานกับการเรียนรู้ ได้คิด แสดงออกอย่างอิสระ บรรยายคุณภาพการเรียนรู้ที่เป็นกälliyammitr

4. ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนรู้ทั้งระบบ

5. ปรับเปลี่ยนพฤติกรรมการจัดกระบวนการเรียนรู้ของครูผู้สอนให้มาเป็นผู้รับฟัง ผู้สอนแนะ ผู้ร่วมเรียนรู้ เป็นที่ปรึกษา ผู้สร้างโอกาส สร้างบรรยากาศที่เอื้อต่อการเรียนรู้ เป็นนักออกแบบการจัดกระบวนการเรียนรู้ให้ผู้เรียนมีบทบาทมากที่สุด

6. ต้องการให้เรียนรู้ในสิ่งที่มีความหมายต่อชีวิต คือ สิ่งที่อยู่ใกล้ตัว จาจง่าย ไปทางไกล จากรูปธรรมสู่นามธรรม โดยใช้แหล่งการเรียนรู้เป็นสื่อ ประสบการณ์ชีวิต ธรรมชาติและ สิ่งแวดล้อมมาเป็นฐานการเรียนรู้และประยุกต์ใช้กับการป้องกันและแก้ปัญหา

7. ให้ผู้เรียนได้มีโอกาสฝึกกิจกรรม ได้เรียนรู้ตามความต้องการ ความสนใจของผู้เรียนรู้ ในสิ่งที่ต้องการอย่างต่อเนื่อง เพื่อให้ได้รับประสบการณ์การเรียนรู้ด้วยตนเอง
8. ถือว่าการเรียนรู้เกิดขึ้นได้ทุกที่ทุกเวลาทุกสถานที่
9. ปลูกฝังสอดแทรกคุณธรรม จริยธรรม ค่านิยมที่ดีงามและคุณลักษณะอันพึงประสงค์ ในทุกกลุ่มสาระการเรียนรู้

#### การเรียนรู้ของบุคคล

การเรียนรู้เป็นสิ่งจำเป็นสำหรับมนุษย์ทุกคน เพราะการเรียนรู้นั้นช่วยในการดำรงชีวิต มนุษย์ ดังนั้นเป้าหมายที่สำคัญของการจัดการศึกษาจึงเป็นการสร้างให้ผู้เรียนเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้ ใช้แหล่งเรียนรู้ให้เต็มที่ ให้โอกาสผู้เรียนได้เรียนอย่างมีความสุข ความสมดุล เรียนที่จะรู้เรียนที่จะทำ เรียนที่จะอาศัยร่วมกันและเรียนที่จะเป็นตัวของตัวเองตามศักยภาพของแต่ละบุคคล ที่พึงจะเป็น นักการศึกษา ได้ให้ความหมายของการเรียนรู้ดังนี้

กา耶 (Gagne, 1970, pp. 3-4) ได้ให้ความหมายของการเรียนรู้ว่า การเรียนรู้เป็นการเปลี่ยนแปลงสมรรถภาพอันเนื่องมาจากสถานการณ์ที่กำหนดขึ้น

อิลการ์ด (Hilgard, 1975, p. 194) ได้ให้ความหมายของการเรียนรู้ว่า การเรียนรู้เป็นการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมที่ต่างไปจากสภาพเดิม

คลิฟฟอร์ด (Clifford, 1981, p. 2) ได้ให้ความหมายของการเรียนรู้ว่า การเรียนรู้เป็นการเปลี่ยนแปลงเชิงสัมพันธ์ของพฤติกรรมอันเป็นผลมาจากการได้รับประสบการณ์หรือการฝึกอบรม

ไคลน์ (Klein, 1991, p. 2) ให้ความหมายของการเรียนรู้ว่า การเรียนรู้เป็นกระบวนการเชิงทดลองที่เป็นผลมาจากการเปลี่ยนแปลงเชิงสัมพันธ์ที่ถาวรส่องพฤติกรรมซึ่งอธิบายไม่ได้ด้วยสาขาวิชาทางอารมณ์ช่วงระหว่างความต้องการตอบสนองโดยคำนิด

สรุปได้ว่า การเรียนรู้เป็นกระบวนการของการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมอันเนื่องมาจากประสบการณ์และการฝึกอบรมที่แต่ละบุคคลได้รับมา ผลของการเรียนรู้จะทำให้พฤติกรรมของบุคคลเปลี่ยนแปลงไปในลักษณะค่อนข้างถาวรส่องคงทน ซึ่งพฤติกรรมที่เปลี่ยนแปลงนั้นประกอบด้วยพฤติกรรมด้าน ความรู้ เช่น ความคิด ความเข้าใจและความจำในเนื้อหาสาระต่าง ๆ ดังนั้น การจัดกระบวนการเรียนรู้และวิธีการเรียนรู้เพื่อพัฒนาบุคคลให้มีความสมบูรณ์ทั้งร่างกาย จิตใจและสติปัญญา มีความรู้คุณธรรม สามารถอยู่ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีความสุข รักษาพัฒนาต่อไป มีความคิดสร้างสรรค์ ใฝ่เรียน ใฝ่รู้ด้วยตนเองตามความต้องการความสนใจและความสนใจนั้น จำเป็นต้องอาศัยแนวคิดเรื่องการเรียนรู้มาประยุกต์ใช้ ซึ่งในที่นี้จะนำเสนอแนวคิดเกี่ยวกับการเรียนรู้ด้วยตนเองและเน้นการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง

### คุณลักษณะการเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้

การเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นอย่างรวดเร็วในสังคมยุคโลกาภิวัตน์ ทำให้ทุกชาติทุกภาษา มีการแข่งขันและร่วมมือกันมากขึ้น มีการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ซึ่งกันและกัน วิถีการดำรงชีวิตในปัจจุบัน จึงขึ้นอยู่กับอ่านจากที่ได้มาจากการข้อมูลข่าวสาร และความรู้ต่าง ๆ ดังนั้นจึงจำเป็นอย่างยิ่ง ที่ทุกคนจะต้องพัฒนาตนเองให้เป็น “บุคคลแห่งการเรียนรู้” (Learning Person) เพราะความรู้ที่แท้จริงนั้นได้รับเรียนมาจากอดีตหน้าไม่สามารถต่อสู้กับการเปลี่ยนแปลงในสังคมยุคโลกาภิวัตน์ ได้เพียงพอทุกคนจึงต้องฝึกหัดความรู้เพิ่มเติมตลอดเวลาและต้องเรียนรู้ตลอดชีวิตคุณลักษณะ การเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้ ตามมาตรฐานคุณภาพ

นักการศึกษาได้ให้ความหมายของ “บุคคลแห่งการเรียนรู้” (Learning Person) ไว้ใน ทักษะต่างกัน ดังนี้

สุกรณ์ สุภาพงษ์ (2543, หน้า 140-41) กล่าวว่า บุคคลแห่งการเรียนรู้ หมายถึง บุคคล ที่เรียนรู้ จากการปฏิบัติของตน (Learning by Doing) เป็นการได้มีชั้งองค์ความรู้จริยธรรม และพัฒนาบุคคลิกภาพไปพร้อมกัน เพื่อนำสู่เป้าหมายของการเป็นคนเก่ง ดี มีความสุข มีเสรี ในความคิดและเป็นบุคคลที่มีความเข้มแข็งเชิงจริยธรรมและบุคคลิกภาพประชาธิปไตย

สุพล วงศินธ์ (2541, หน้า 79-80) กล่าวว่า บุคคลแห่งการเรียนรู้ หมายถึงบุคคลที่มี พัฒนาการกลยุทธ์การเรียนรู้ให้ทันสมัยอยู่เสมอ มีความรู้ควบคู่คุณธรรม ไฟเรียน ไฟรู้ เป็นสมาชิก ที่ดีของสังคม สามารถเผชิญสถานการณ์ต่าง ๆ เพื่อการอยู่รอดและอยู่ร่วมกันในโลกยุคโลกาภิวัตน์ ได้อย่างมีความสุข

ชาตรี ศิริสวัสดิ์ (2541, หน้า 79-80) กล่าวว่า บุคคลแห่งการเรียนรู้หมายถึงบุคคลที่มี ทุกทางต่างๆ ศึกษาอยู่เสมอ มีความไฟรู้ ไฟพัฒนาตลอดเวลา โดยเฉพาะอย่างยิ่งการเรียนรู้ ในศาสตร์และศิลป์ในวิชาชีพของตนเสมอ

สรุปได้ว่า บุคคลแห่งการเรียนรู้ (Learning Person) หมายถึง บุคคลที่มีความไฟรู้ไฟเรียน แสวงหาความรู้ด้วยตนเอง ด้วยวิธีที่หลากหลายอย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต มีทักษะในการคิด การทำ การแก้ปัญหาและการสื่อสารและสามารถนำความรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวันได้

#### 1. แนวคิดเกี่ยวกับการพัฒนาคุณลักษณะการเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้

ธเนศ ขำเกิด (2541, หน้า 28-31) กล่าวว่า การเรียนรู้จำเป็นที่จะต้องเกิดขึ้นใน ทุกสถานการณ์ไม่ว่าจะเป็นในช่วงวัยเรียน หรือในช่วงของการปฏิบัติงาน เป็นการเรียนรู้ตลอดชีวิต (Life-Long Learning) นอกจากรู้ดีในสาขาวิชาเฉพาะของตน (Specialist) แล้วก็ต้องรู้ กว้างในเรื่องอื่น ๆ (Generalist) ด้วย เพื่อการแก้ปัญหาในแต่ละเรื่องนั้นต้องอาศัยองค์ความรู้ จากหลายแขนงประกอบกันและใช้อย่างบูรณาการ

สุพล วงศินธ์ (2541, หน้า 34-36) กล่าวว่ามนุษย์ทุกผู้กวนามเกิดมาพร้อมการเรียนรู้อยู่เสมอ การสั่งสอน ฝึกฝน อบรมและบ่มนิสัยเด็กและเยาวชนของชาติให้เป็นผู้มีคุณธรรมและคุณลักษณะที่เหมาะสม ตลอดด้วยความเมื่นสมานซิกที่ดีของสังคม เพื่อการอยู่รอดและอยู่ร่วมในโลกยุคโลกาภิวัตน์ได้อย่างมีความสุข จึงมีความจำเป็นที่ครูจะต้องพัฒนาสุนทรียภาพและลักษณะนิสัย โดยอาศัยวิชาศิลปะ ดนตรี กีฬา และการฝึกฝนภาษา วาจา ใจ ควบคู่กันไปอย่างกลมกลืนเพื่อให้นักเรียนเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้และสามารถฝึกหัดอย่างต่อเนื่อง ตลอดจนวันนี้เป็นต้นไป เพื่อแผ่นดินที่รักของเราที่มุ่งหวังให้มีความสุข ครอบครัวอบอุ่น ชุมชนเข้มแข็ง สังคมสันติ สิ่งแวดล้อมยั่งยืน

ชัยพันธ์ รักงาน (2542, หน้า 72) กล่าวว่า การพัฒนานักเรียนให้เกิดคุณลักษณะการเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้ สามารถกระทำได้โดย การฝึกให้นักเรียนໄไฟเรียน ไฟห้าความรู้เพราจะทำให้เด็กมีนิสัยที่ดีติดตัวไปและจะเปรียบเด็กที่เรียนรู้แบบห่องโง โดยไม่ได้ใช้สมองในการคิดและเรียนรู้จากครูคนเดียว เพราะความรู้ไม่ได้หยุดอยู่กับที่ แต่จะพัฒนาไปเรื่อยๆ เรียนกันไม่รู้จักจบ ถ้าครูสามารถที่แนะนำและสร้างห้าความรู้โดยใช้หลักวิจัยเบื้องต้น ก็จะทำให้การเรียนรู้สนุกสนาน

สรุปได้ว่า ลักษณะการเรียนรู้ด้วยวิธีการศึกษาด้วยตนเองดังกล่าวมิได้เกิดขึ้นหรือ มีอยู่ในตัวของบุคคล แต่สามารถสร้างและฝึกให้ผู้เรียนมีคุณลักษณะดังกล่าวได้ ดังนั้นหากผู้เรียนเกิดความคิดสร้างสรรค์เป็นตัวของตัวเอง รู้จักตัดสินใจและมีความรับผิดชอบในตัวเองอันเป็นจุดสำคัญที่สำคัญของการศึกษา จะทำให้เกิดคุณลักษณะการเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้

วนิดา มนัสไพบูลย์ (2541, หน้า 15-16) ได้กล่าวถึงแนวความคิดของการ์ดเนอร์ (Gardner) นักจิตวิทยาชาวอเมริกัน ซึ่งเชื่อว่าคนเรามีความสามารถอย่างน้อย 7 ด้าน และความสามารถเหล่านี้สามารถพัฒนาได้ในเรื่องต่อไปนี้

1. ความสามารถในการใช้ภาษา เป็นความสามารถที่จะใช้ภาษาเพื่อสื่อความหมาย เข้าใจผู้อื่นเล่าเรื่องต่างๆ และมีปฏิกริยาต่อเรื่องต่างๆ ด้วยอารมณ์ที่แตกต่างกัน ได้อย่างเหมาะสม เรียนรู้ศัพท์ใหม่ๆ หรือแม้แต่ภาษาที่สองได้

2. ความสามารถในการใช้เหตุผล การคิดคำนวณ เป็นความสามารถที่จะเข้าใจในทัศน์พื้นฐานของจำนวน เช่น จำนวนมากกว่าน้อยกว่า เห็นคุณค่าของกฎซึ่งเป็นเหตุเป็นผล หรือการทำนายสิ่งต่างๆ ที่จะเกิดขึ้น ความสามารถนี้จะถูกนำมาใช้เมื่อเราต้องเผชิญกับสถานการณ์ที่เป็นปัญหา สิ่งใหม่ที่ท้าทาย ซึ่งบางครั้งเราอาจเรียกว่าการคิดแบบวิทยาศาสตร์ (Scientific Thinking)

3. ความสามารถในการมองเห็น/มิติสัมพันธ์ ความสามารถนี้จะพบรเห็นได้จากจินตนาการของเด็กๆ ในกิจกรรม เช่นฟันกลางคืน หรือการจินตนาการให้ตัวเองเดินทางไปในที่ต่างๆ

4. ความสามารถในการเคลื่อนไหวร่างกาย เป็นความสามารถที่ใช้ร่างกายและส่วนต่างๆ ของร่างกาย เช่น มือ เท้า ใน การแก้ปัญหาเมื่อเล่นเกม เต้นรำ หรือทำสิ่งต่างๆ ความสามารถในการเคลื่อนไหวนี้เป็นทักษะที่เกิดจากการฝึกฝนร่างกาย รู้ว่าจะทำอย่างไรกับสิ่งต่างๆ ได้โดยไม่จำเป็นต้องรับรู้ด้วยตา ทางจิต

5. ความสามารถทางด้านคนครีและจังหวะ เป็นความสามารถที่จะสร้างสรรค์เพลงชาดจำเพลง และสามารถเล่นได้อย่างไฟแรง

6. ความสามารถที่จะเข้าใจผู้อื่นเป็นความสามารถที่จะเข้าใจผู้อื่นและการทำงานที่มีผลต่อผู้อื่น ผู้เรียนจะมีประสบการณ์ในการปรับตัวให้เข้ากับสังคม โดยตรง จากที่ผู้เรียนเป็นส่วนหนึ่งของกลุ่ม ไม่ว่าจะเป็นกิจกรรมกีฬาหรือเป็นกรรมการชุมชน

7. ความสามารถในการรู้และเข้าใจตัวเอง เป็นความสามารถที่จะเข้าใจสิ่งต่างๆ เกี่ยวกับตัวเอง ความสามารถในการรู้จักและเข้าใจตัวเอง เป็นความสามารถที่จะช่วยในการพิจารณาตัวเอง และให้ข้อมูลย้อนกลับแก่ตัวเอง

สรุปได้ว่าแนวความคิดของการ์ดเนอร์ (Gardner) ซึ่งเชื่อว่า คนเรามีความสามารถอย่างน้อย 7 ด้าน และความสามารถเหล่านี้สามารถพัฒนา หากได้รับการส่งเสริมและพัฒนาให้เกิดความสามารถในการใช้ภาษา ความสามารถในการใช้เหตุผล ความสามารถที่จะเข้าใจผู้อื่นและความสามารถในการรู้จักและเข้าใจตนเอง จะทำให้เกิดคุณลักษณะการเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้ ชเนศ ชำเกิด (2541, หน้า 28-31) ได้เสนอแนวคิดการใช้กลยุทธ์สร้างเสริมองค์การแห่งการเรียนรู้ (Learning Organization) เพื่อให้เกิดการเรียนรู้ร่วมกันระหว่างบุคคลอันจะนำไปสู่การพัฒนาที่ยั่งยืน (Sustainable) ดังนี้

1. เสริมสร้างให้บุคลากรมีนิสัยรักการอ่าน เป็นการกระตุ้นให้บุคลากรมีนิสัยใฝ่รู้ ใฝ่เรียนเป็นรายบุคคล โดยส่งเสริมให้บุคลากรทุกคนทำบริหารเวลาของตนเอง สำหรับบันทึกการอ่านหนังสือ ซึ่งวิธีนี้เป็นการเสริมสร้างวินัยและแรงจูงใจให้เกิดขึ้นในแต่ละบุคคล โดยผู้บริหารจะต้องเป็นผู้นำและคงยกระดับเสริมแรงด้วยวิธีการต่างๆ ที่เหมาะสม

2. ส่งเสริมให้เกิดการนิเทศภายในระดับองค์กรย่อย เช่น ฝ่ายหรืองานต่างๆ กำหนดตารางพบปะรักษาหรือพูดคุยกันอย่างสม่ำเสมอ อาจจะเป็นสัปดาห์ละครั้งหรือสองสัปดาห์ต่อครั้ง โดยกำหนดหัวข้อที่จะพูดคุยกัน ซึ่งอาจจะมีทั้งการสรุปงาน การแก้ปัญหาพัฒนาการทำงาน และความมีเรื่องเกี่ยวกับการพัฒนาบุคลากรด้วยทุกครั้ง การพัฒนาบุคลากรนั้นนอกจากจะทำเป็นแบบแผน เช่น การประชุมสัมมนา เชิญผู้มีความรู้ในหน่วยงานหรือนอกหน่วยงานมาให้ความรู้แล้ว อาจจะใช้วิธีการพูดคุย สอนงานกันอย่างพื้นฐานน้อง แบบไม่เป็นทางการในฝ่ายหรืองานและสิ่งที่การนำพาพูดกันคือ การนำหนังสือที่สมาชิกในฝ่ายในงานไปอ่านมาแล้วนำมาแลกเปลี่ยน เล่าสู่กัน

พึงและวิเคราะห์หนังสือนั้นด้วย ก็จะทำให้ได้ความรู้ข้อย่างกว้างขวาง รวมทั้งกระตุ้นให้สามารถมีนิสัยรักการอ่าน

3. จัดบรรยากาศการเรียนรู้ให้อีกด้านของการฝึกษาในเรียน ห้องสมุดก็ถือว่าเป็นศูนย์กลางเรียนรู้ที่สำคัญที่ทุกองค์กร ควรจัดให้มี ซึ่งอาจจะเรียกชื่ออย่างอื่นตามความเหมาะสม เช่น ศูนย์สารสนเทศ ศูนย์การเรียน เป็นต้น การจัดนั้นควรคำนึงถึงที่ในด้านบรรยากาศทางวิชาการให้มีจำนวนหนังสือ คอมพิวเตอร์ สืบต่าง ๆ ที่ส่งเสริมการเรียนรู้ในแต่ละสาขาวิชาเพียงพอ และจัดให้มีบรรยากาศทางกายภาพที่ดูง่ายให้เข้ามาใช้บริการ นอกจากนั้นจัดให้มีห้องสมุดกลางที่มีความสมบูรณ์แล้วก็จัดให้มีห้องสมุดย่อย หรือศูนย์การเรียนรู้อยู่ ซึ่งหนังสือ ฯลฯ เพื่อให้มีบรรยากาศการเรียนรู้อย่างกว้างขวาง

4. การจัดกิจกรรมเสริมสร้างองค์การแห่งการเรียนรู้ทั่วทั้งหน่วยงาน นับเป็นกลยุทธ์สำคัญยิ่งในการสร้างองค์การแห่งการเรียนรู้ที่ยั่งยืน ภายใต้ความร่วมมือร่วมใจของบุคลากรทุกคน โดยยึดหลักการทำงานและการพัฒนาบุคลากรเป็นเรื่องเดียวกัน ให้บุคลากรได้เรียนรู้จากการปฏิบัติจริงและเรียนรู้ซึ่งกันและกันจากทีมงาน ทั้งนี้ผู้บริหารจะต้องเป็นผู้นำในการกำหนดนโยบาย กำหนดคุณธรรมส่งเสริมและ วางแผนการดำเนินงาน สร้างขวัญกำลังใจและประเมินผลการทำงานอย่างเป็นระบบและต่อเนื่องด้วย

สรุปได้ว่าการพัฒนาให้บุคคลให้มีนิสัยรักการอ่าน ไฟเรียนรู้ ได้ทำงานแยกเป็นลิบันเรียนรู้ ด้วยกันจะทำให้เกิดบุคคลแห่งการเรียนรู้ (Learning Person) สังคมแห่งการเรียนรู้ (Learning Society) และองค์การแห่งการเรียนรู้ (Learning Organization) ซึ่งเป็นการเสริมสร้างความเข้มแข็งให้แก่บุคคล สังคม ประเทศชาติ และเป็นการพัฒนาที่ยั่งยืน ดังนั้นนิสัยรักการอ่าน ไฟเรียนรู้ การแยกเป็นลิบันเรียนรู้ซึ่งกันและกันจะทำให้เกิดคุณลักษณะการเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้

#### แนวคิดการเรียนรู้ด้วยตนเอง

นักการศึกษาได้ให้ความหมายการเรียนรู้ด้วยตนเอง ไว้ในทัศนะต่าง ๆ กัน (สมคิด อิสระวัฒน์, 2538, หน้า 5-6) ดังนี้

โนวเลส (Knowles, 1975, p 18) อธิบายว่า การเรียนรู้ด้วยตนเองเป็นกระบวนการซึ่งผู้เรียน แต่ละคนมีความคิดริเริ่มด้วยตนเอง (โดยอาศัยความร่วมมือจากผู้อื่นหรือไม่ต้องการก็ได้) ผู้เรียนจะทำการวิเคราะห์ความต้องการที่จะเรียนรู้ของตน กำหนดเป้าหมายในการเรียนรู้ แยกแยะ แจกแจงข้อมูลในการเรียนรู้ทั้งที่เป็นคนและอุปกรณ์ คัดเลือกวิธีการเรียนรู้ที่เหมาะสมและประเมินผลการเรียนรู้นั้น ๆ

สเกเจอร์ (Skager, 1978, p. 13) ศรีบฯว่า การเรียนรู้ด้วยตนเองเป็นการพัฒนาการเรียนรู้ และประสบการณ์การเรียน และความสามารถในการวางแผนการปฏิบัติและการประเมินผลของ กิจกรรมการเรียน ทั้งในลักษณะที่เป็นเฉพาะบุคคลและในฐานะสมาชิกของกลุ่มการเรียนที่ร่วมมือกัน

ทัฟ (Tough, 1983, p. 153) ได้ให้คำจำกัดความของการเรียนรู้ด้วยตนเองอย่างกว้าง ๆ ว่าเป็นการเรียนโดยเจตนาจะใจ ซึ่งความต้องการอย่างแรกของบุคคลนั้นคือการต้องการความรู้หรือ ทักษะบางอย่าง

กริฟฟิน (Griffin, 1983, p. 153) การเรียนรู้ด้วยตนเองเป็นการจัดประสบการณ์การเรียนรู้ เป็นการเฉพาะของบุคคลโดยบุคคลหนึ่ง โดยมีเป้าหมายไปสู่การพัฒนาทักษะการเรียนรู้ของตนเอง และความสามารถในการวางแผนปฏิบัติการ และประเมินผลการเรียนทั้งในฐานะที่เป็นเอกตบุคคล และสมาชิกของกลุ่มการเรียนที่ร่วมมือกัน มาตรฐานของการเรียนรู้ การจัดการเรียนรู้เป็นเฉพาะบุคคลและการพัฒนาทักษะการเรียนรู้ด้วยตนเอง

สรุปการเรียนรู้ด้วยตนเอง เป็นกระบวนการซึ่งผู้เรียนแต่ละคนมีความคิดริเริ่มในการเรียนมีความตั้งใจและความต้องการที่เรียนรู้ สามารถวางแผนการเรียนและกำหนดเป้าหมายในสิ่งที่ต้นต้องการเรียนรู้ แล้วหาแหล่งเรียนรู้ในเรื่องที่ตนต้องการเรียนรู้ เลือกวิธีการเรียนรู้ รวมทั้ง ประเมินผลการเรียนรู้ด้วยตนเอง โดยความพร้อมในการเรียนรู้ด้วยตนเองของแต่ละคนจะไม่เท่ากัน

#### แนวคิดการจัดประสบการณ์การเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง

การจัดประสบการณ์การเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง ได้มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง และบานาน โดยมุ่งที่จะจัดการศึกษาให้ได้ไปสู่เป้าหมาย นั่นคือ การพัฒนาผู้เรียนให้มีคุณลักษณะที่เหมาะสม สำหรับประชากรในบุคคลโภภิวัตน์ (ชู ฤทธิกุล, 2542, หน้า 42-45) และเพื่อให้การเรียนรู้เป็นไปอย่างได้ผลดี การจัดประสบการณ์การเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลางควรยึดหลักดังนี้ (บรรจุ รมนียกุล, 2542, หน้า 37)

1. การเรียนรู้เป็นกระบวนการที่ควรเป็นไปอย่างมีชีวิตชีวา ดังนั้นผู้เรียนจึงควรมีบทบาทรับผิดชอบต่อการเรียนรู้ของตนเอง และมีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนการสอน
2. การเรียนรู้เกิดขึ้นจากแหล่งต่าง ๆ กัน มิใช่จากแหล่งใดแหล่งหนึ่งเพียงอย่างเดียว ประสบการณ์ความรู้สึกนึกคิดของแต่ละบุคคลถือว่าเป็นแหล่งการเรียนรู้ที่สำคัญ
3. การเรียนรู้ที่ดีจะต้องเป็นการเรียนรู้ที่เกิดจากการสร้างความรู้ความเข้าใจ และมีทักษะในเรื่องกระบวนการเรียนรู้แล้ว จะสามารถใช้การเรียนรู้นั้นให้เป็นประโยชน์ได้ การเรียนที่ผู้เรียนเป็นผู้ค้นพบด้วยตนเองมีส่วนช่วยให้เกิดความเข้าใจลึกซึ้งและจำจำได้ดี

4. ทักษะในกระบวนการเรียนรู้มีความสำคัญ หากผู้เรียนเข้าใจและมีทักษะในเรื่องกระบวนการเรียนรู้แล้ว จะสามารถใช้เป็นเครื่องมือในการแสวงหาความรู้และคำตอบต่าง ๆ ที่ตนต้องการ

5. การเรียนรู้ที่มีความหมายแก่ผู้เรียน คือการเรียนรู้ที่สามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน การบริหารจัดการและแนวทางการพัฒนาแหล่งการเรียนรู้

แหล่งเรียนรู้ (Learning Resources) ซึ่งมีทั้งแหล่งเรียนรู้ภายในโรงเรียน และแหล่งเรียนรู้ภายนอกโรงเรียนหรือแหล่งเรียนรู้ชุมชนนั้น จะมีแนวทางการบริหารจัดการเพื่อให้บังเกิดประสิทธิภาพสูงสุดต่อการจัดการเรียนการสอน ต้องคำนึงถึงหลักการบริหารจัดการ สำคัญที่เรียกว่า “หลักการบริหารแบบ 4 M’s” ดังนี้ (สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน, 2547, หน้า 4)

1. บุคลากร (Man) ผู้มีส่วนร่วมในการบริหารจัดการแหล่งเรียนรู้ที่สำคัญได้แก่ ผู้อำนวยการ รองผู้อำนวยการ ครูผู้สอนทุกคน นักเรียนทุกคน ผู้ปกครอง ชุมชน คณะกรรมการสถานศึกษา และหน่วยงาน/ องค์กรต่าง ๆ

2. งบประมาณ (Money) การบริหารจัดการแหล่งเรียนรู้ที่สำคัญ คือ การบริหารจัดการงบประมาณให้บังเกิดประโยชน์สูงสุด คุ้มค่ามากที่สุด โดยแหล่งที่มาของงบประมาณคือเงินจากงบประมาณและเงินงบประมาณ โดยใช้จ่ายตามระเบียบของทางราชการ

3. ทรัพยากร (Materials) การบริหารจัดการทรัพยากรหรือแหล่งเรียนรู้ทั้งกายในและภายนอกสถานศึกษา โดยมีการจัดทำทะเบียน เพื่อสะดวกในการบริหารจัดการ ได้ครอบคลุม ครบถ้วนและเกิดประโยชน์สูงสุดจัดได้ดังนี้แหล่งเรียนรู้ของราชการ เอกชน แหล่งเรียนรู้ภายนอกโรงเรียน แหล่งเรียนรู้ภายนอกโรงเรียน โดยการพัฒนาของเดิมหรือสร้างใหม่ และจัดเก็บเป็นระบบโดยแยกเป็นสื่อธรรมชาติและสื่อเทคโนโลยี

4. การบริหารจัดการ (Management) จัดทำแผนยุทธศาสตร์ แผนพัฒนา แผนปฏิบัติการ/โครงการของสถานศึกษา โดยการตั้งทีมบริหารเพื่ออำนวยการและสนับสนุน การจัดตั้งทีมครุ - นักเรียน เพื่อดำเนินการส่งเสริมให้มีการวิจัยและพัฒนาให้เกิดผลคุ้มค่า ยั่งยืน โดยมุ่งผลลัพธ์ที่เกิดประโยชน์กับผู้เรียนเป็นสำคัญส่งเสริมให้มีการประชาสัมพันธ์ให้เป็นที่รู้จักและใช้แหล่งเรียนรู้อย่างคุ้มค่าและประสานความร่วมมือกับทุกองค์การ

#### **บทบาทของบุคลากรกับการพัฒนาแหล่งเรียนรู้**

ในการบริหารจัดการเพื่อให้แหล่งเรียนรู้เป็นแหล่งทรัพยากรที่มีคุณค่าในการศึกษาและการจัดการเรียนรู้สำหรับผู้เรียนนั้น บุคลากรทุกคนทุกฝ่ายจะมีบทบาทสำคัญดังนี้ (นรารัตน์ ลิขิตวัฒเนศรี, 2544, หน้า 29)

### 1. บทบาทของผู้บริหาร/ รองผู้บริหารของโรงเรียน

ผู้บริหาร โรงเรียนหรือรองผู้บริหารของโรงเรียน จะมีบทบาทสำคัญต่อการจัดการเรียนรู้ มากแห่งเรียนรู้ดังนี้

1.1 กำหนดนโยบาย วางแผนเพื่อส่งเสริมสนับสนุนการจัดทำ จัดสร้าง หรือพัฒนา แหล่งเรียนรู้ภายในโรงเรียน

1.2 ส่งเสริมการพัฒนาบุคลากรให้มีความรู้ ประสบการณ์ในการจัด การใช้แหล่งเรียนรู้

1.3 สนับสนุนส่งเสริมให้บุคลากรทุกฝ่ายมีส่วนร่วมในการนำเสนอผลงาน โครงการ หรือนวัตกรรม

1.4 นิเทศ กำกับ ติดตาม ดูแล และประเมินผลระบบการจัดการเรียนการสอน

### 2. บทบาทของครุผู้สอน

ครุผู้สอนจะมีบทบาทสำคัญในการจัดการเรียนรู้จากแหล่งเรียนรู้ดังนี้

2.1 รวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับแหล่งเรียนรู้ที่มีอยู่ในโรงเรียนและชุมชน

2.2 ให้คำปรึกษา แนะนำผู้เรียนในการศึกษาหาความรู้จากแหล่งเรียนรู้

2.3 จัดทำ ประสานงานวัสดุอุปกรณ์ เอกสารเพิ่มเติม แนะนำและสร้างข่าวญำถังใจ

2.4 ประเมินการเรียนรู้จากการจัดกิจกรรมแหล่งเรียนรู้ในภาพรวม

2.5 ติดตาม ช่วยเหลือการดำเนินงาน แนะนำความคุกค้อง

2.6 ประยุกต์ใช้ เผยแพร่องค์ความรู้ สรุปและประเมินผล

### 3. บทบาทของนักเรียน/ ผู้เรียน

นักเรียน/ ผู้เรียนจะมีบทบาทในการจัดการเรียนรู้จากแหล่งเรียนรู้ดังนี้

3.1 สำรวจแหล่งเรียนรู้ในโรงเรียน ชุมชน และศึกษาเอกสารพร้อมกับจดบันทึก

3.2 แบ่งกลุ่ม แบ่งหน้าที่การทำงาน นำความรู้เสนอภายนอกกลุ่ม

3.3 ตรวจสอบข้อมูล ความคุกค้อง ศึกษาค้นคว้าจากเอกสารจากแหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ

3.4 ประเมินผลด้านความรู้ กระบวนการทำงาน โดยตนเอง คณะครุ และผู้ปกครอง

3.5 เลือกรูปแบบและวิธีการนำเสนอผลงาน

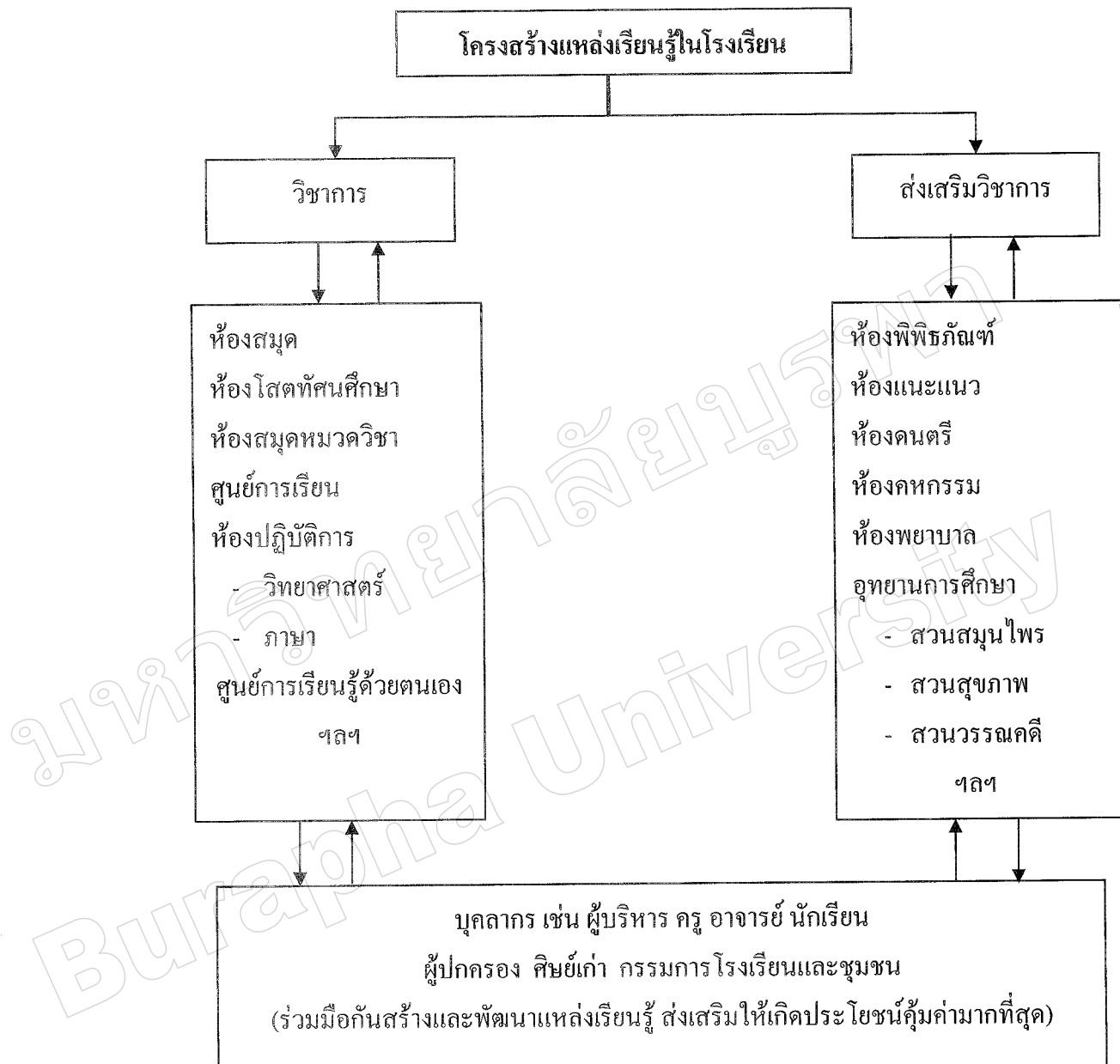
3.6 เสนอผลงานการปฏิบัติงาน เผยแพร่ผลงานต่อผู้เรียน คณะครุ ผู้ปกครอง ชุมชน

3.7 สรุปผลและประเมินผลการเผยแพร่องค์ความรู้

โครงสร้างแหล่งการเรียนรู้ของโรงเรียน กรมสามัญศึกษา (2542, หน้า 16) "ได้แบ่ง

โครงสร้างแหล่งการเรียนรู้ออกเป็น 2 ลักษณะ คือ ด้านวิชาการและส่งเสริมด้านวิชาการของ

โรงเรียน ดังภาพที่ 2

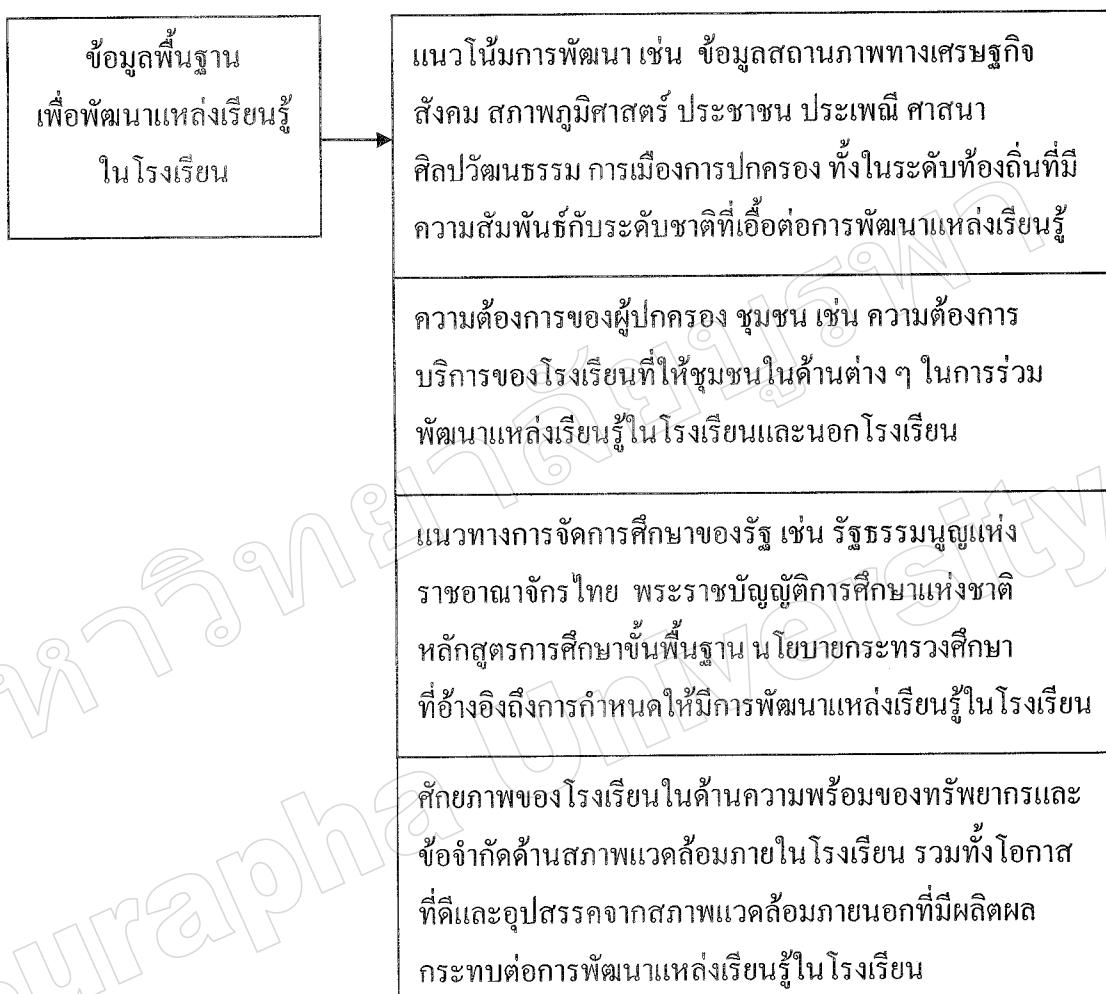


ກາພທີ 2 ໂຄຣສ້າງແຫ່ງເຮັດວຽກໃນໂຮງເຮັດ

ແນວທາງການພັດນາແຫ່ງເຮັດວຽກ ກຣມສາມັລຸກສຶກຍາ (2542, ພຳ 20-24) ໄດ້ກຳນົດ  
ແນວທາງການພັດນາແຫ່ງເຮັດວຽກໃນໂຮງເຮັດ ດັ່ງນີ້

1. ການຈັດຂໍອມຸລພື້ນຖານເພື່ອພັດນາແຫ່ງການເຮັດວຽກໃນໂຮງເຮັດ ສຶກຍາ ລວບຮຸມ ແລະ  
ວິຄຣະທີ່ ຂໍອມຸລພື້ນຖານໃນການດໍາເນີນການ ເພື່ອການສ້າງທີ່ອປັນປຽງພັດນາແຫ່ງການເຮັດວຽກ  
ໃນໂຮງເຮັດ ໃຫ້ເໜີມສົມແລະນຳຂໍອມຸລສາຮັດທະນາສຶກຍາທັງຫມ ວິຄຣະທີ່ສັກພັບຈຸບັນ

เบริยบเที่ยบในอนาคต วิเคราะห์แนวโน้มความเป็นไปและได้กำหนดดิสัยทัศน์ เพื่อ เป็นทิศทางในการพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ในโรงเรียน ดังภาพที่ 3



### ภาพที่ 3 ข้อมูลพื้นฐานเพื่อการพัฒนาแหล่งเรียนรู้ของโรงเรียน

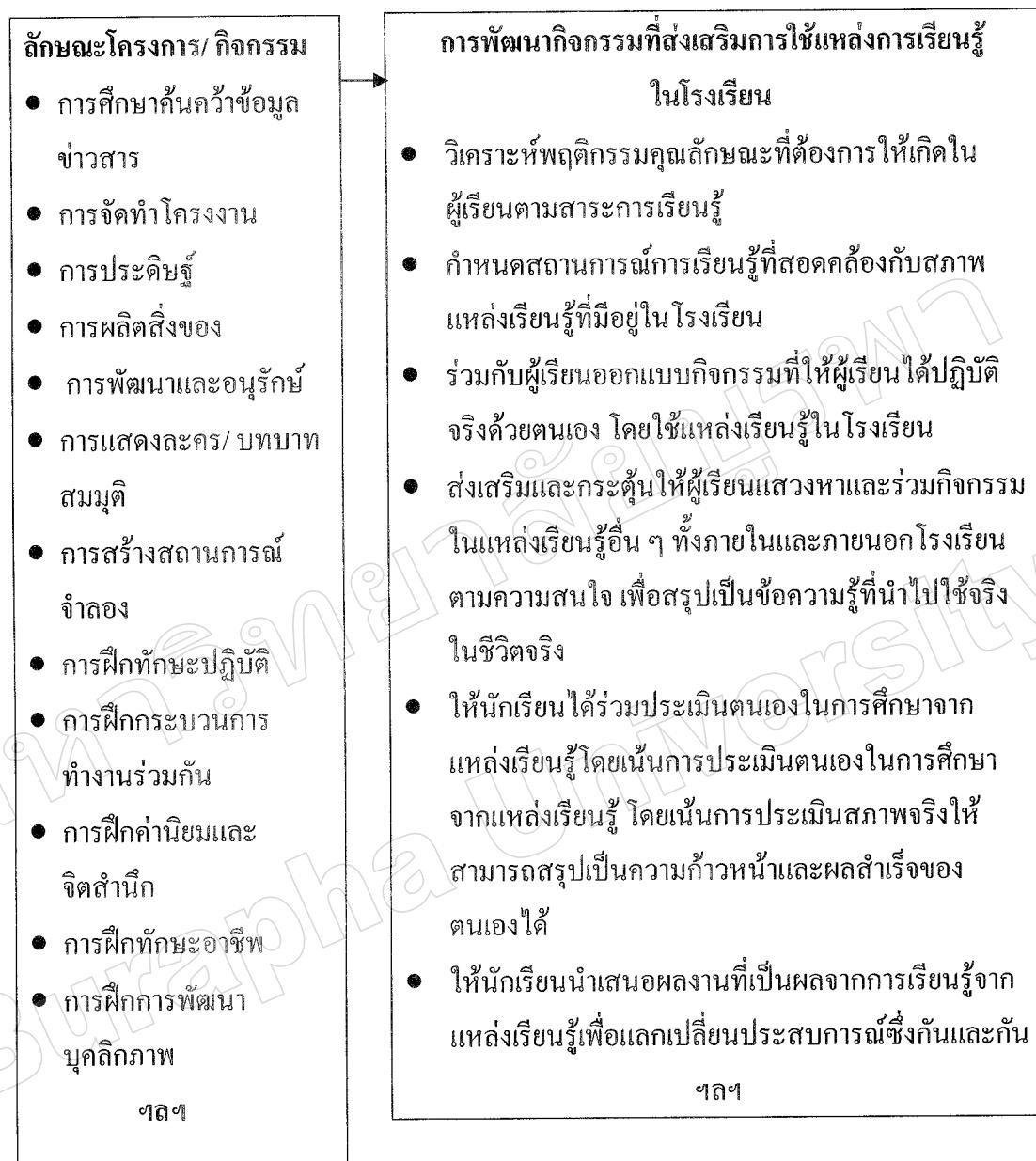
#### 2. แนวทางการพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ในโรงเรียน มีกลยุทธ์ศาสตร์มาใช้ในการดำเนินงาน ดังนี้

- 2.1 การพัฒนาบุคลากร เพื่อส่งเสริมการจัดและการใช้แหล่งการเรียนรู้เป็นวิธีการต้น<sup>ให้บุคลากรเห็นความสำคัญของการจัดและการใช้แหล่งการเรียนรู้ โดยมีแนวทางดำเนินงาน</sup>  
ดังภาพที่ 4

<p><b>บุคลากร</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● ผู้บริหาร</li> <li>● คณบดี</li> <li>● นักเรียน</li> <li>● เจ้าหน้าที่</li> <li>● ผู้ปกครอง</li> <li>● กรรมการ โรงเรียน</li> </ul> <p style="text-align: right;">ฯลฯ</p>	<p><b>วิธีการ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● จัดประชุมสัมมนาให้ความรู้และแลกเปลี่ยนประสบการณ์ชั้งกันและกัน</li> <li>● จัดทัศนศึกษาดูงานแหล่งเรียนรู้อื่น ๆ นอกโรงเรียน</li> <li>● ส่งเสริมให้ร่วมกิจกรรมกับหน่วยงาน/ องค์กรของรัฐ/ เอกชนที่จัดโครงการ/ กิจกรรมให้ความรู้โดยใช้แหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ</li> <li>● จัดคูณย์วิทยาการรวบรวมความรู้ไว้ให้ผู้เรียนศึกษาด้วยตนเอง</li> <li>● จัดการแข่งขัน ประกวดการจัดแหล่งเรียนรู้ในโรงเรียนตาม ความสนใจและความต้องการจำเป็นเพื่อเสริมหลักสูตรปกติ</li> <li>● จัดนิเทศภายในเพื่อการพัฒนาแหล่งเรียนรู้ในโรงเรียน</li> <li>● ประเมินและติดตามผลการพัฒนาแหล่งเรียนรู้ในโรงเรียน</li> <li>● ประเมินและติดตามผลการพัฒนาบุคลากรด้านการจัดและใช้ แหล่งเรียนรู้</li> </ul> <p style="text-align: right;">ฯลฯ</p>
	<p><b>เนื้อหาสาระ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● ข่าวสาร ข้อมูลที่ทันสมัยเป็นปัจจุบัน</li> <li>● จิตสำนึกระบบในการส่งเสริมการเรียนรู้โดยใช้แหล่งเรียนรู้</li> <li>● วิธีการสร้างและพัฒนาแหล่งเรียนรู้ด้วยตนเอง</li> <li>● กิจกรรมที่ควรจัดในแหล่งเรียนรู้</li> <li>● การเรียนการสอนที่เน้นนักเรียนเป็นศูนย์กลาง</li> <li>● วิธีการใช้แหล่งเรียนรู้ให้คุ้มค่า</li> <li>● การประเมินผลการจัดและใช้แหล่งเรียนรู้</li> </ul>

ภาพที่ 4 กลยุทธ์การพัฒนาบุคลากรเพื่อส่งเสริมการจัดและการใช้แหล่งการเรียนรู้

2.2 กลยุทธ์ การพัฒนาแหล่งกิจกรรม ที่ส่งเสริมการใช้แหล่งการเรียนรู้ในโรงเรียน เป็นวิธีการดำเนินการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้เหมาะสม ตามความต้องการของความแตกต่างของ ผู้เรียน โดยมีแนวทางการดำเนินงาน ดังภาพที่ 5



### ภาพที่ 5 กลยุทธ์การพัฒนาแหล่งกิจกรรมที่ส่งเสริมการใช้แหล่งการเรียนรู้ของโรงเรียน

สรุปได้ว่า การพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ในโรงเรียนมีเป้าหมายที่สำคัญคือ เพื่อให้โรงเรียนมีแหล่งการเรียนรู้ที่ใช้ประโยชน์ได้เพียงพอและมีประสิทธิภาพ เพื่อสร้างคุณลักษณะของผู้เรียนให้สามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเองอย่างต่อเนื่อง ตามความต้องการ ความสนใจและความถนัด และนำความรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวัน ได้ โดยผู้สอนและผู้เรียนจะต้องช่วยกันออกแบบการพัฒนา กิจกรรมที่จะใช้ในการเรียนรู้ร่วมกันจากแหล่งการเรียนรู้

## การจัดการเรียนรู้โดยใช้แหล่งการเรียนรู้

สำนักงานเลขานุการสถาบันการศึกษา (2550) ได้กำหนดลักษณะของแหล่งการเรียนรู้ที่สามารถให้การศึกษาแก่ผู้เรียนทั้งในระบบ นอกระบบและผู้เรียนตามอัธยาศัย ดังนี้

1. แหล่งการเรียนรู้ต้องสามารถตอบสนองการเรียนที่เป็นกระบวนการ (Process of Learning) การเรียนรู้โดยการปฏิบัติจริง (Learning by Doing) ทั้งการเรียนรู้คนในชุมชนที่มีแหล่งการเรียนรู้ของตนเองอยู่แล้ว และการเรียนรู้ของคนอื่น ๆ ทั้งในระบบ นอกระบบและผู้เรียนตามอัธยาศัย

2. เป็นแหล่งทำกิจกรรม แหล่งทัศนศึกษา แหล่งฝึกงานและแหล่งประกอบอาชีพของผู้เรียน

3. เป็นแหล่งสร้างกระบวนการเรียนรู้ให้เกิดขึ้น โดยตนเอง

4. เป็นห้องเรียนธรรมชาติ เป็นแหล่งการศึกษาค้นคว้า วิจัยและฝึกอบรม

5. เป็นองค์กรระบบเปิด ผู้สอนสามารถเข้าถึงข้อมูล ได้เต็มที่และทั่วถึง ขั้นตอนการจัดการเรียนรู้

ขั้นตอนการจัดการเรียนรู้ มี 5 ขั้นตอน ดังนี้

1. ขั้นสำรวจ ผู้สอนให้ผู้เรียนศึกษาสำรวจแหล่งเรียนรู้ในโรงเรียน และในชุมชนของผู้เรียน

2. ขั้นเรียนรู้ เป็นขั้นที่ผู้เรียนได้ศึกษาแหล่งการเรียนรู้และปฏิบัติกรรม ที่เกิดจาก การเรียนรู้และการวางแผนร่วมกันในการปฏิบัติงาน

3. ขั้นประเมินผล เป็นขั้นตอนการวัดและประเมินผลตามสภาพความจริง โดยให้บรรลุ จุดประสงค์การเรียนรู้ที่กำหนดไว้ในการจัดการเรียนรู้โดยมีผู้สอน ผู้เรียน ผู้ปกครอง เป็นผู้ประเมิน

4. ขั้นนำไปใช้ เป็นขั้นที่ผู้เรียนสามารถนำความรู้ที่ได้จากแหล่งการเรียนรู้ไปใช้ใน ชีวิตประจำวัน

5. ขั้นประยุกต์ความรู้และเผยแพร่องค์ความรู้ที่ได้เรียนรู้ไป ประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน และเผยแพร่นำไปใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุดกับผู้เรียนต่อไป

ลักษณะสำคัญของการใช้แหล่งเรียนรู้ประกอบด้วย องค์ประกอบสำคัญ 6 ประการ ดังต่อไปนี้ (สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ, 2548)

1. ผู้เรียนได้ปฏิบัติจริง ค้นคว้าหาความรู้ด้วยตนเอง

2. ผู้เรียนได้ฝึกทำงานเป็นกลุ่ม ร่วมคิดร่วมทำร่วมแก้ปัญหาต่าง ๆ ซึ่งจะช่วยให้เกิดการเรียนรู้และทักษะกระบวนการต่าง ๆ

3. ผู้เรียน ได้ฝึกทักษะการสังเกตภารณ์ เก็บข้อมูล การวิเคราะห์ข้อมูล การตีความและ การสรุปความคิดแก่ปัญหา อย่างเป็นระบบ

4. ผู้เรียน เดิมประเมินผลการทำงานของตนเอง

5. ผู้เรียนสามารถนำความรู้ที่ได้ไปประยุกต์ใช้และเผยแพร่ความรู้

6. ผู้สอนเป็นที่ปรึกษา ให้ความรู้ ให้คำแนะนำและให้การสนับสนุน

การจัดการเรียนรู้โดยใช้แหล่งการเรียนรู้ของ 8 กลุ่มสาระการเรียนรู้

1. สาระการเรียนรู้ภาษาไทย

หลักการและแนวทางการพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ มีดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 จ, หน้า 1)

ภาษาไทยเป็นเอกลักษณ์ประจำชาติ เป็นสมบัติทางวัฒนธรรมอันก่อให้เกิดความเป็นเอกภาพ และเสริมสร้างบุคลิกภาพของคนในชาติให้มีความเป็นไทย เป็นเครื่องมือในการติดต่อสื่อสารเพื่อสร้างความเข้าใจและความสัมพันธ์ที่ดีต่อกัน ทำให้สามารถประกอบกิจธุรการงานและการดำรงชีวิตร่วมกันในสังคมประชาธิปไตยได้อย่างปกติสุข และเป็นเครื่องมือในการแสดงให้ความรู้ประสบการณ์จากแหล่งข้อมูลสารสนเทศต่าง ๆ เพื่อพัฒนาความรู้ ความคิดวิเคราะห์ วิจารณ์และสร้างสรรค์ให้ทันต่อการเปลี่ยนแปลงทางสังคมและความก้าวหน้าทางวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีตลอดจนการนำไปใช้ในการพัฒนาอาชีพให้มีความมั่นคงทางสังคมและเศรษฐกิจ นอกจากนี้ยังเป็นสื่อที่แสดงถึงภูมิปัญญาของบรรพบุรุษค่านิยม ประเพณี ชีวัตศศิ โลกทัศน์ และสุนทรียภาพ โดยบันทึกไว้เป็นวรรณคดีและวรรณกรรมอันล้ำค่า ภาษาไทยจึงเป็นสมบัติของชาติที่ควรค่าแก่การเรียนรู้ เพื่อนำมาใช้ในการพัฒนาอาชีพ

คุณภาพของผู้เรียน จบทักษะการศึกษาขั้นพื้นฐานแล้วผู้เรียนต้องมีความรู้ ความสามารถและคุณธรรม จริยธรรมและค่านิยมดังนี้

1. สามารถใช้ภาษาสื่อสาร ได้เป็นอย่างดี

2. สามารถอ่าน เขียน ฟัง และพูด ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

3. มีความคิดสร้างสรรค์ คิดอย่างมีเหตุผลและเป็นระบบ

4. มีนิสัยรักการอ่าน การเขียน การแสดงให้ความรู้และใช้ภาษาในการพัฒนาคนและสร้างสรรค์งานอาชีพ

5. ตระหนักรู้ในวัฒนธรรมการใช้ภาษาและความเป็นไทย ภูมิใจและชื่นชมในวรรณคดีและวรรณกรรมซึ่งเป็นภูมิปัญญาของไทย

6. สามารถนำทักษะทางภาษา มาประยุกต์ใช้ในชีวิต ได้อย่างมีประสิทธิภาพและถูกต้องตามสถานการณ์บุคคล

7. มีมนุษยสัมพันธ์ที่ดีและสร้างความสามัคคีในชาติ
8. มีคุณธรรม จริยธรรม มิวัสดุทัศน์ โลกทัศน์ที่กว้าง ไกลและลึกซึ้ง

กระบวนการเรียนรู้ การจัดการเรียนรู้ให้บรรลุวัตถุตามมาตรฐานการเรียนรู้ภาษาไทย ผู้สอนต้องศึกษาวิเคราะห์จุดหมายของหลักสูตรและมาตรฐานการเรียนรู้ภาษาไทย รวมทั้งเอกสารประกอบหลักสูตร ที่เกี่ยวข้องเพื่อวางแผนการจัดการเรียนรู้ ในส่วนบทบาทของครุผู้สอนจะต้องปรับเปลี่ยนพฤติกรรมจากผู้บุนเดิมความรู้แก่ผู้เรียนเป็นผู้สนับสนุน เสริมสร้างประสบการณ์ การเรียนรู้ที่มีความหมายแก่ผู้เรียน โดยดำเนินการดังนี้

1. เลือกรูปแบบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ผู้สอนต้องเลือกรูปแบบการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ที่หลากหลายและเหมาะสมกับผู้เรียน เช่น กิจกรรมการเรียนรู้แบบทดลอง แบบโครงงาน แบบศูนย์การเรียน แบบสืบสานสอบสวน แบบอภิปราย แบบสำรวจแบบร่วมมือ เป็นต้น
2. คิดค้นเทคนิคกล่าวชี้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ผู้สอนสามารถคิดค้นรูปแบบการจัดกิจกรรม การเรียนรู้แบบอื่น ๆ และนำมาใช้ให้เหมาะสมกับปัจจัยต่าง ๆ เช่น ความรู้ความสามารถ ด้านเนื้อหา ความสนใจและวัยของผู้เรียน ความสอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้แต่ละช่วงชั้น เวลา สถานที่ วัสดุอุปกรณ์และสภาพแวดล้อมของโรงเรียนและชุมชน
3. จัดกระบวนการเรียนรู้ การจัดกระบวนการเรียนรู้ทั้งรูปแบบผู้สอนสามารถ เลือกนำมาใช้หรือปรับใช้โดยคำนึงถึงสภาพและลักษณะของผู้เรียน เน้นให้ผู้เรียนฝึกปฏิบัติตามกระบวนการเรียนรู้อย่างมีความสุข ดังนี้

### 3.1 การจัดการเรียนรู้แบบโครงงาน

- 3.2 การจัดการเรียนรู้โดยใช้กระบวนการกลุ่มสัมพันธ์
- 3.3 การจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาความคิด
- 3.4 การจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาทักษะการใช้ภาษาเพื่อการสื่อสาร
- 3.5 การพัฒนาการเรียนรู้หลักการใช้ภาษา
- 3.6 การพัฒนาการเรียนรู้วรรณคดีและวรรณกรรม
- 3.7 การพัฒนาการเรียนรู้ภูมิปัญญาทางภาษา

### การวัดและประเมินผล

การวัดและประเมินผลเป็นส่วนหนึ่งของการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ต้องดำเนินควบคู่กันไป การบูรณาการหรือการประสานการวัดและประเมินผลกับการเรียนการสอน เข้าด้วยกันจะส่งผลต่อการพัฒนาการศึกษาอย่างมีประสิทธิภาพ ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับผู้เรียนซึ่งเป็นศูนย์กลางของการพัฒนานั้น การวัดและประเมินผลจะมีบทบาทสำคัญต่อการเรียนรู้ของผู้เรียน ทั้งนี้เพื่อการวัดและประเมินผลและการเรียนรู้มีความสัมพันธ์กันอย่างใกล้ชิด โดยการประเมิน

จะมีผลทั้งทางตรงและทางอ้อมคือ จะให้ข้อมูลย้อนกลับที่สำคัญเพื่อนำไปสู่การเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ ส่วนผลทางอ้อมคือ จะเป็นสิ่งชี้นำการเรียนการสอนดังนั้นผู้จัดการศึกษาจึงสามารถนำผลทั้งสองลักษณะที่เกิดขึ้นมาใช้ให้เกิดประโยชน์อย่างแท้จริงต่อการจัดการศึกษา

การวัดและประเมินผลการเรียนภาษาไทย การวัดผลและประเมินการเรียนรู้ด้านภาษา เป็นงานที่ยากซึ่งต้องทำความเข้าใจที่ถูกต้องแท้จริงเกี่ยวกับการทำงานของภาษาและการพัฒนาทางภาษา ดังนั้นผู้ปฏิบัติหน้าที่วัดผลการเรียนรู้ด้านภาษา จำเป็นต้องเข้าใจหลักการเรียนรู้ของภาษา เพื่อเป็นพื้นฐานในการดำเนินงาน

### แหล่งการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย มีดังนี้

1. ห้องสมุด เป็นแหล่งการเรียนรู้และหัวใจสำคัญของสถานศึกษา ที่ผู้เรียนจะใช้ในการค้นคว้าใช้ในการอ่านเพิ่มพูนความรู้ การจัดห้องวิชาการต่าง ๆ เป็นส่วนหนึ่งของห้องสมุดหรือเป็นแหล่งเรียนรู้สถานในศึกษา จะทำให้ผู้เรียนได้ประโยชน์จากการเรียนและนำไปจุบันการใช้อินเทอร์เน็ตในการค้นคว้าหาความรู้มีความสำคัญมากขึ้น สถานศึกษาจำต้องพิจารณาจัดไว้ให้เพียงพอและอบรมให้มีการใช้อย่างมีประสิทธิภาพ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 จ, หน้า 28)

2. ทรัพยากรบุคคล เช่น ผู้ปักครองและคนในชุมชนที่มีความรู้ความสามารถด้านภาษา และภูมิปัญญาทางภาษาอื่น เพลงพื้นบ้าน นิทานพื้นบ้าน พิธีกรรมต่าง ๆ ครุภาษาไทยควรจัดทำบัญชีรายชื่อบุคคลที่มีความรู้ความสามารถสามารถใช้ความรู้ในโรงเรียน

3. สื่อการเรียนการสอน เป็นสื่อถ่องทาง ที่ทำหน้าที่ถ่ายทอด และແຄเปลี่ยนเนื้อหา ประสบการณ์ แนวคิด ทักษะและเจตคติระหว่างผู้สอนกับผู้เรียน โดยเน้นบทบาทของผู้เรียน ที่เป็นผู้กระทำการหรือใช้สื่อเพื่อให้เกิดความรู้ ทักษะกระบวนการและความรู้สึกนึกคิดต่าง ๆ บรรลุมาตรฐานของการเรียนรู้

#### 3.1 ความสำคัญของการใช้สื่อการเรียนการสอน

การเรียนการสอนเป็นกระบวนการสื่อสารความรู้ ประสบการณ์ ทักษะ ความคิดเห็น ตลอดจนเจตคติ ซึ่งอาจจะทำได้หลายวิธี และอาจใช้เครื่องมือประกอบการสอนต่าง ๆ อีกมากมาย ดังนั้นการสอนโดยการบรรยาย หรือการใช้หนังสือเรียนเพียงเล่มเดียวไม่สามารถพัฒนาผู้เรียนให้บรรลุจุดหมายตามที่คาดหวังไว้ เพราะในสังคมปัจจุบันเป็นยุคสมัยที่ข้อมูลข่าวสารความรู้สมัยใหม่ ตลอดจนเทคโนโลยีการสื่อสาร ได้แพร่ขยายกว้างขวางอย่างไม่มีข้อมูลข่าวสารความรู้ใหม่ ศักยภาพความสามารถของผู้เรียนอย่างเต็มที่ให้มีนิสัยไฟรู้ แสวงหาความรู้ด้วยตนเอง ผู้เรียนสามารถเรียนรู้และพัฒนาตนเองโดยให้แหล่งเรียนรู้โดยให้แหล่งความรู้ที่มีรูปแบบที่หลากหลาย กล่าวคือ การเรียนการสอนจำเป็นต้องเลือกสรรสื่อการเรียนการสอนที่ทำให้ผู้เรียนเรียนรู้ด้วยตนเอง มีโอกาสเรียนรู้ร่วมกับอื่น และ มีความรับผิดชอบที่จะสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเอง

### 3.2 ประเภทสื่อการเรียนการสอน

สื่อการเรียนการสอน จำแนกตามลักษณะของสื่อที่นำไปใช้มี 5 ประเภท ดังนี้

3.2.1 สื่อถึงพิมพ์เป็นสื่อที่ใช้ระบบการพิมพ์ เช่น หนังสือเรียน คู่มือ หนังสือเสริมประสบการณ์ฯลฯ

3.2.2 สื่อวัสดุ อุปกรณ์ เป็นสื่อสิ่งของต่าง ๆ เช่น ของจิง หุ่นจำลอง แผนภูมิ แผนที่ ตาราง สัดส่วน กราฟ ฯลฯ

3.2.3 สื่อโสตทัศนูปกรณ์ เป็นสื่อที่นำเสนอด้วยเครื่องมืออุปกรณ์ต่าง ๆ เช่น ภาพเลื่อน (Slide) แบบเสียง แบบบันทึกภาพ สื่อประเภทอื่น ๆ อาทิ สื่อมัลติมีเดียฐานข้อมูลคอมพิวเตอร์ ฯลฯ

3.2.4 สื่อกิจกรรมเป็นสื่อประเภทวิธีการที่ใช้ในการฝึกปฏิบัติ ฝึกทักษะซึ่งด้องใช้กระบวนการคิด การปฏิบัติ การเชิญสถานการณ์และการประยุกต์ความรู้ของผู้เรียน เช่น เกม เพลง บทบาทสมมุติแบบทดสอบ แผนการสอน ใบความรู้ ใบงาน ฯลฯ

3.2.5 สื่อบริบท เป็นสื่อที่ส่งเสริมการจัดการเรียนการสอน ได้แก่ สภาพแวดล้อม และสถานการณ์ต่าง ๆ เช่น ห้องเรียน ห้องปฏิบัติการ แหล่งวิทยบริการหรือแหล่งเรียนรู้อื่น ๆ บุคคล ห้องสมุด ชุมชน สังคม วัฒนธรรม เครือข่ายคอมพิวเตอร์ฯลฯ

นอกจากแหล่งเรียนรู้ที่กล่าวข้างต้นแล้ว ผู้เรียนสามารถศึกษาหาความรู้ได้จากภาษาที่ใช้ในชีวิตประจำวัน เช่น ในบ้าน ในสถานที่ต่าง ๆ ภาษาที่ใช้ในคอมพิวเตอร์ซึ่งได้จากการใช้อินเทอร์เน็ต โทรศัพท์ วิทยุ วารสาร สิ่งพิมพ์ต่าง ๆ รวมทั้งการแสวงหาความรู้จากการไปทัศนศึกษาตามสถานที่ต่าง ๆ ด้วย

### 2. สาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

สาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์มีหลักการและแนวทางการพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ ดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 ค, หน้า 1) คณิตศาสตร์มีบทบาทสำคัญยิ่งต่อการพัฒนาความคิดของมนุษย์ ทำให้มนุษย์มีความคิดสร้างสรรค์ คิดอย่างมีเหตุผล มีระบบเป็นระเบียบ มีแบบแผน สามารถวิเคราะห์ปัญหาและสถานการณ์ได้อย่างถูกต้อง ทำให้สามารถคาดการณ์วางแผนตัดสินใจและแก้ปัญหาได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม คณิตศาสตร์เป็นเครื่องมือในการศึกษา วิทยาศาสตร์เทคโนโลยี ตลอดจนศาสตร์อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง คณิตศาสตร์จึงมีประโยชน์ต่อการดำรงชีวิตและช่วยพัฒนาคุณภาพชีวิตให้ดีขึ้น นอกจากนี้คณิตศาสตร์ยังช่วยพัฒนาคนให้เป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์ มีความสุขทั้งทางร่างกายและจิตใจ สดใปสุขภาพและอารมณ์ สามารถคิดเป็น ทำเป็น แก้ปัญหาเป็น และสามารถอยู่ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีความสุข

### **คุณภาพของผู้เรียน**

ผู้เรียนจบการศึกษาขั้นพื้นฐาน 12 ปีแล้ว ต้องมีความรู้ความเข้าใจในเนื้อหาสาระ คณิตศาสตร์ มีทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์มีเจตคติที่ดีต่อคณิตศาสตร์ตระหนักในคุณค่า ของคณิตศาสตร์ และสามารถนำความรู้ทางคณิตศาสตร์ไปพัฒนาคุณภาพชีวิตตลอดจนสามารถ นำความรู้ทางคณิตศาสตร์ไปเป็นเครื่องมือในการเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ และเป็นพื้นฐานในการศึกษา ระดับสูงขึ้น การที่ผู้เรียนจะเกิดการเรียนรู้คณิตศาสตร์อย่างมีคุณภาพนั้นจะต้องมีความสมดุล ระหว่างสาระทางด้านความรู้ ทักษะกระบวนการควบคู่ไปกับคุณธรรม จริยธรรมและค่านิยมดังนี้

1. มีความรู้ความเข้าใจในคณิตศาสตร์พื้นฐานเกี่ยวกับจำนวนและการดำเนินการ การวัด เรขาคณิต พื้นที่ ความกว้างยาว หนา สูง น้ำหนัก น้ำ และความน่าจะเป็น พร้อมทั้งสามารถนำความรู้นั้นไป ประยุกต์ได้

2. มีทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์ที่จำเป็น ได้แก่ ความสามารถในการแก้ปัญหา ด้วยวิธีการที่หลากหลาย การให้เหตุผล การสารสื่อสาร สื่อความหมายทางคณิตศาสตร์และการ นำเสนอ การมีความคิดเริ่มสร้างสรรค์ การเชื่อมโยงข้อมูลต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์และเชื่อมโยง คณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ

3. มีความสามารถในการทำงานอย่างเป็นระบบ มีระเบียบวินัยมีความรอบคอบ มีความรับผิดชอบ มีวิจารณญาณ มีความเชื่อมั่นในตนเองพร้อมทั้งตระหนักในคุณค่าและเจตคติที่ดี ต่อคณิตศาสตร์

### **กระบวนการเรียนรู้**

1. การจัดกระบวนการเรียนรู้สำหรับกลุ่มวิชาคณิตศาสตร์นั้นผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้อง ควรคำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคลกรรวมทั้งวุฒิภาวะของผู้เรียน ทั้งนี้เพื่อให้ผู้เรียนมีทักษะ การคิดคำนวณพื้นฐาน มีความสามารถในการคิดในใจ ตลอดจนพัฒนาผู้เรียนให้มีความรู้ ความสามารถทางคณิตศาสตร์ได้อย่างเต็มศักยภาพ

2. การจัดเนื้อหาสาระทางคณิตศาสตร์ต้องคำนึงความยากง่าย ความต่อเนื่องและ ลำดับขั้นของเนื้อหาและการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนต้องคำนึงถึงลำดับขั้นของการเรียนรู้ โดยจัดกิจกรรมให้ผู้เรียนได้มีโอกาสเรียนรู้จากประสบการณ์จริงรวมทั้งปลูกฝังนิสัยให้รัก การศึกษาและแสวงหาความรู้ทางคณิตศาสตร์อย่างต่อเนื่อง

3. การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ ควรจัดประสบการณ์ให้ผู้เรียนได้เกิด การเรียนรู้จากประสบการณ์จริง รวมทั้งปลูกฝังนิสัยให้รักในการศึกษาและแสวงหาความรู้ ทางคณิตศาสตร์อย่างต่อเนื่อง

4. การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ควรจัดประสบการณ์ให้ผู้เรียนได้เกิดการเรียนรู้ที่สมดุลหั้งสามด้าน ดังนี้ 1) ด้านความรู้ 2) ด้านทักษะกระบวนการ 3) ด้านคุณธรรมจริยธรรมและค่านิยม

5. ให้ผู้เรียนเป็นผู้ที่มีความรู้ความเข้าใจในเนื้อหาสาระคณิตศาสตร์มีทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์ มีเจตคติที่ดีต่อคณิตศาสตร์ ตระหนักในคุณค่าของคณิตศาสตร์และสามารถนำความรู้ทางคณิตศาสตร์ไปพัฒนาชีวิตให้มีคุณภาพ ตลอดจนใช้เป็นเครื่องมือในการเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ และเป็นพื้นฐานในการศึกษาต่อในระดับที่สูงขึ้น

6. การส่งเสริมสนับสนุนให้ผู้สอนสามารถจัดบรรยากาศสิ่งแวดล้อม สื่อการเรียน การสอนรวมทั้งอำนวยความสะดวกเพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้และมีความรู้ทางคณิตศาสตร์ พื้นฐานที่สำคัญและจำเป็น ทั้งนี้ควรให้การสนับสนุนให้ครุผู้สอนสามารถดำเนินการวิจัยและพัฒนาการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ ในชั้นเรียนให้เป็นไปอย่างมีศักยภาพ

7. การจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ให้เกิดขึ้น ได้ทุกเวลาทุกสถานที่ ควรมีการประสานความร่วมมือ กับหน่วยงานและบุคคลทั้งหลายที่เกี่ยวข้องกับการศึกษาคณิตศาสตร์ เช่น สถานศึกษา โรงเรียน บ้าน สมาคม ชมรม ชุมชน ห้องสมุด พิพิธภัณฑ์ สวนคณิตศาสตร์ สร้างสรรค์ ห้องกิจกรรมคณิตศาสตร์ หรือห้องปฏิบัติการคณิตศาสตร์ มุนคณิตศาสตร์ พ่อแม่ ผู้ปกครอง ครู อาจารย์ ศึกษานิเทศก์ และภูมิปัญญาท้องถิ่น

8. มาตรฐานการเรียนรู้ที่กำหนด ไว้เป็นที่คาดหวังว่าผู้เรียนปัก蒂ทุกคนต้องบรรลุ มาตรฐานเหล่านี้ สำหรับผู้เรียนที่มีความสนใจ มีความถนัดหรือมีความสามารถทางคณิตศาสตร์ และต้องการเรียนคณิตศาสตร์มากขึ้น ให้อีกว่าเป็นหน้าที่ของสถานศึกษาที่จะต้องจัดหน่วยการเรียนรู้ โปรแกรมการเรียนการสอนหรือรายวิชาที่มีความเข้มสูงขึ้นให้กับผู้เรียน เพื่อให้ผู้เรียนได้มีโอกาสเรียนรู้ทางคณิตศาสตร์ เพิ่มเติมให้เต็มศักยภาพตามความถนัดความต้องการ ความสนใจ และความแตกต่างระหว่างบุคคล ดังนั้น สาระการเรียนรู้และมาตรฐานการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ที่สถานศึกษาแต่ละแห่งจะจัดเพิ่มเติมให้แก่ผู้เรียนนั้น จึงมีไฉไลหลากหลาย

### การวัดและประเมินผล

การวัดและประเมินผลทางคณิตศาสตร์นั้น ควรวัดให้ครอบคลุมด้านทักษะกระบวนการ และด้านคุณธรรมจริยธรรมและค่านิยม ทั้งนี้ต้องวัดให้สัดส่วนและสอดคล้องกับ มาตรฐานการเรียนรู้ที่กำหนดไว้ในหลักสูตร การวัดและประเมินผลควรใช้วิธีการที่หลากหลาย ที่สอดคล้องเหมาะสมกับวัตถุประสงค์ของการวัด เช่น การวัดผลเพื่อปรับปรุงคุณภาพการเรียน การสอนและพัฒนาผู้เรียน (Formative Test) การวัดผลเพื่อวินิจฉัยหาจุดบกพร่องของผู้เรียน (Diagnostic Test) การวัดผลเพื่อตัดสินผลการเรียนของผู้เรียน (Summative Test หรือ Achievement

Test) การวัดผลตามสภาพจริง (Authentic Test) การสังเกต แฟ้มสะสมผลงาน (Portfolio) โครงการคณิตศาสตร์ (Mathematics Project) การสัมภาษณ์ (Interview)

การวัดผลและการประเมินผลทางคณิตศาสตร์ควรมุ่งเน้นการวัดสมรรถภาพโดยรวมของผู้เรียน เป็นหลัก (Performance Examination) และผู้สอนต้องถือว่าการวัดและการประเมินผลเป็นส่วนหนึ่งของการจัดกระบวนการเรียนรู้ การวัดและประเมินผลที่ดีนั้นต้องมาจาก การวัดผลที่ดี กล่าวคือ จะต้องเป็นการวัดผลที่มีความถูกต้อง (Validity) และมีความเชื่อมั่น (Reliability) และ การวัดผลนั้นต้องมีการวัดผลด้วยวิธีต่าง ๆ ที่หลากหลาย ตามสภาพและผู้สอนจะต้องวัดให้ต่อเนื่อง ครอบคลุมและทั่วถึง เมื่อนำผลการวัดทั้งหลายมารวมสรุปก็จะทำให้การประเมินผลนั้นถูกต้อง ไกตีเคียงตามสภาพจริง

แหล่งการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ มีดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 ค, หน้า 29)

การเรียนรู้คณิตศาสตร์ในยุคไร้พรมแดนนี้ ผู้เรียนสามารถเรียนรู้คณิตศาสตร์ได้ทุกเวลาและทุกสถานที่ ทั้งนี้ เพราะแหล่งเรียนรู้ได้เปิดกว้าง ผู้เรียนสามารถเรียนรู้คณิตศาสตร์ได้ตลอดเวลาและตลอดชีวิต ทั้งการศึกษาในระบบ นอกระบบและตามอัชญาศัยแหล่งการเรียนรู้ สำหรับกลุ่มสาระคณิตศาสตร์นี้ ไม่ใช่แค่ห้องเรียนเท่านั้น แต่ยังรวมถึงสถานที่ต่าง ๆ ในชุมชน เช่น ห้องเรียน ห้องสมุด โรงเรียน วิทยาลัย มหาวิทยาลัย ศูนย์การเรียน พิพิธภัณฑ์ สมาคม ชุมชน ชมรม นุ่มนิยม สถาบันคณิตศาสตร์ สวนคณิตศาสตร์หรือห้องปฏิบัติการคณิตศาสตร์ สื่อสิ่งพิมพ์ต่าง ๆ สำหรับผู้สอนผู้เรียน อุปกรณ์การเรียนการสอน (CAI) ซอฟต์แวร์ (Software) อินเตอร์เน็ต (Internet) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-Book) หรือเครื่องคำนวณ เสียงกราฟ (Graphing Calculator) รวมทั้งบุคคลทั้งหลายที่มีความรู้ความสามารถทางคณิตศาสตร์ เช่น ครู อาจารย์ ศึกษานิเทศก์ ภูมิปัญญาท่องถิ่นทั่วโลก ได้ทำการส่งเสริมและพัฒนา ตลอดจนจัดเตรียมแหล่งการเรียนรู้ที่ได้กล่าวมาแล้วข้างต้นให้มีความเหมาะสมสมสอดคล้องและพอดีกับผู้เรียน ผู้สอนจะช่วยพัฒนาการเรียน การสอน คณิตศาสตร์ให้มีประสิทธิภาพ ประสิทธิผลยิ่งขึ้น

### 3. กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ มี หลักการและแนวทางการพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ ดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 ฉ, หน้า 1) วิทยาศาสตร์มีความสำคัญยิ่งในโลกปัจจุบันและอนาคต เพราะวิทยาศาสตร์เกี่ยวข้องกับชีวิตของทุกคน ทั้งในการดำรงชีวิตประจำวันและในงานอาชีพ ต่าง ๆ เครื่องมือเครื่องใช้ ตลอดจนผลผลิตต่าง ๆ ที่คนได้ใช้เพื่ออำนวยความสะดวกในชีวิตและ การทำงานล้วนเป็นผลของความรู้ทางวิทยาศาสตร์ สมพسانกับความคิดสร้างสรรค์และศาสตร์อื่น ๆ ความรู้วิทยาศาสตร์ช่วยให้เกิดการพัฒนาเทคโนโลยีเพิ่มขึ้นอย่างไม่หยุดยั้ง วิทยาศาสตร์ทำให้คน

ได้พัฒนาวิธีการคิดทั้งความคิดเป็นเหตุเป็นผล คิดสร้างสรรค์ คิดวิเคราะห์วิจารณ์ มีทักษะสำคัญในการค้นหาความรู้ มีความสามารถในการแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ สามารถตัดสินใจโดยใช้ข้อมูลอย่างหลากหลายและประจักษ์พยานที่ตรวจสอบได้ วิทยาศาสตร์เป็นวัฒนธรรมของโลกสมัยใหม่ ซึ่งเป็นสังคมแห่งความรู้ (Knowledge Based Society) ทุกคนจึงจำเป็นต้องได้รับการพัฒนาให้มีวิทยาศาสตร์ (Scientific Literacy for All) เพื่อให้มีความรู้ความเข้าใจในโลกธรรมชาติ และเทคโนโลยีที่มนุษย์สร้างสรรค์ขึ้นและนำความรู้ไปใช้อย่างมีเหตุผล สร้างสรรค์มีคุณธรรม ความรู้วิทยาศาสตร์ไม่เพียงแต่นำมาใช้ในการพัฒนาคุณภาพชีวิตที่ดีเดียวยังช่วยให้คนมีความรู้ความเข้าใจที่ลึกต้องเกี่ยวกับการใช้ประโยชน์การดูแลรักษา ตลอดจนการพัฒนาสิ่งแวดล้อมและทรัพยากรธรรมชาติอย่างสมดุลและยั่งยืนและที่สำคัญอย่างยิ่งคือ ความรู้วิทยาศาสตร์ช่วยเหลือเพิ่มขีดความสามารถในการพัฒนาเศรษฐกิจสามารถแข่งขันกับนานาประเทศและดำเนินชีวิตอยู่ร่วมกันในสังคม ได้อย่างมีความสุข

คุณภาพของผู้เรียน ผู้เรียนวิทยาศาสตร์ที่จบหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน 12 ชั้นมี

1. เข้าใจเกี่ยวกับสิ่งมีชีวิตกับกระบวนการดำรงชีวิต ความหลากหลายทางชีวภาพและความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งมีชีวิตกับสิ่งแวดล้อม
2. เข้าใจสมบัติของสารและการเปลี่ยนแปลงของสาร แรงและการเคลื่อนที่ พลังงาน
3. เข้าใจโครงสร้างและองค์ประกอบของโลกความสำคัญของทรัพยากรทางธรรมชาติ

#### ตารางศาสตร์และอวากาศ

4. ใช้กระบวนการสืบเสาะหาความรู้ กระบวนการแก้ปัญหาในการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ด้วยการลงมือปฏิบัติจริง ศึกษาค้นคว้า สืบค้นจากแหล่งเรียนรู้อย่างหลากหลายและจากเครือข่าย อินเทอร์เน็ตและสื่อสารความรู้ในรูปแบบต่าง ๆ ให้ผู้อื่นรับรู้

5. เรื่องความรู้กับกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ นำไปใช้ในชีวิตประจำวันและศึกษา ทำความรู้เพิ่มเติม ทำโครงการวิทยาศาสตร์ หรือสร้างชิ้นงาน

6. มีเจตคติทางวิทยาศาสตร์หรือจิตวิทยาศาสตร์ ดังนี้ ความสนใจflare ความมุ่งมั่น อดทนรอบคอบ ความซื่อสัตย์ ประยัต การร่วมแสดงความคิดเห็นและยอมรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น ความมีเหตุผล การทำงานร่วมกับผู้อื่น ได้อย่างสร้างสรรค์

7. มีเจตคติ คุณธรรม ค่านิยมที่ดีต่อวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อม  
กระบวนการเรียนรู้

การจัดการเรียนการสอนกลุ่มสาระวิทยาศาสตร์ในทุกระดับ จึงต้องดำเนินการที่จะส่งเสริมให้ผู้เรียนได้รับการพัฒนาที่สมบูรณ์เพื่อบรรลุเป้าหมายที่วางไว้ โดยการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน กลุ่มวิทยาศาสตร์ที่เน้นกระบวนการที่ผู้เรียนเป็นผู้คิด ลงมือปฏิบัติ ศึกษาค้นคว้าอย่างมีระบบด้วย

กิจกรรมหลากหลาย กิจกรรมที่จัดให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ได้มีหลากหลาย เช่น กิจกรรมภาคสนาม กิจกรรมแก้ปัญหา กิจกรรมสังเกต กิจกรรมสำรวจตรวจสอบ กิจกรรม การทดลอง กิจกรรมสืบค้นข้อมูล ทั้งจากแหล่งข้อมูลที่เป็นบุคคล เอกสารในห้องสมุดหรือ หน่วยงานในท้องถิ่น จนถึงการสืบค้นทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กิจกรรมค้นคว้าจากสื่อต่าง ๆ และแหล่งเรียนรู้ในท้องถิ่น กิจกรรมโครงการวิทยาศาสตร์ กิจกรรมอภิปราย ฯลฯ

### การวัดและประเมินผล

การวัดและประเมินผลการเรียนรู้ จะบรรลุผลตามเป้าหมายของการเรียนการสอน ที่วางไว้คร่าวมีแนวทางดังต่อไปนี้

1. ต้องวัดและประเมินผลทั้งความรู้ ความคิด ความสามารถ ทักษะและกระบวนการ เจตคติคุณธรรม จริยธรรม ค่านิยมในวิทยาศาสตร์ รวมทั้งโอกาสในการเรียนรู้ของผู้เรียน
2. วัดและประเมินผลต้องสอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้ที่กำหนดไว้
3. ต้องเก็บข้อมูลที่ได้จากการวัดและประเมินผลอย่างตรงไปตรงมาและต้องประเมินผล ภายใต้ข้อมูลที่มีอยู่
4. ผลการวัดและประเมินผลการเรียนรู้ของผู้เรียนต้องนำไปสู่การเปลี่ยนแปลงข้อสรุป ที่สมเหตุสมผล
5. การวัดและประเมินผลต้องมีความเที่ยงตรงและเป็นธรรม ทั้งในด้านวิธีการวัดและ โอกาสของการประเมิน

### แหล่งการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

การจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ ต้องสนับสนุนให้ผู้เรียนสามารถได้เรียนรู้ ตลอดเวลา ทุกสถานที่และเรียนรู้ต่อเนื่องตลอดชีวิต จากแหล่งเรียนรู้ที่หลากหลายทั้งในและ นอกโรงเรียน มีดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 น, หน้า 45)

- สื่อสิ่งพิมพ์ เช่น หนังสือ อ่าน หนังสืออ้างอิง หนังสืออ่านประกอบ หนังสือพิมพ์

### วารสาร

- สื่ออิเล็กทรอนิกส์ ได้แก่ นัลติมีเดีย CAI วีดีทัศน์ CD-ROM และรายการ ทางวิทยาศาสตร์ผ่านสื่อวิทยุโทรทัศน์ อินเทอร์เน็ต
- แหล่งเรียนรู้ในโรงเรียน เช่น ห้องกิจกรรมวิทยาศาสตร์ สวนชรลีในโรงเรียน สวนพฤกษศาสตร์ ห้องสมุด
- แหล่งเรียนรู้ในท้องถิ่น เช่น อุทยานแห่งชาติ สวนพฤกษศาสตร์ สวนสัตว์ พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์ โรงงานอุตสาหกรรม หน่วยงานวิจัยในท้องถิ่น

- แหล่งเรียนรู้ที่เป็นบุคคล เช่น ประณญ์ห้องถิน ผู้นำชุมชน ครู อาจารย์ นักวิจัย นักวิทยาศาสตร์ ทั้งนี้ในการขัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ ครูผู้สอนควรพิจารณาใช้แหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ ให้สอดคล้องกับสาระและมาตรฐานการเรียนรู้ และคำนึงถึงประโยชน์สูงสุดที่ผู้เรียนจะได้รับการพัฒนาทั้งด้านความรู้ ความคิด ทักษะกระบวนการ เจตคติ คุณธรรม จริยธรรม และค่านิยม จากแหล่งเรียนรู้เหล่านี้ อันจะส่งผลให้ผู้เรียนได้รับการพัฒนาเต็มตามศักยภาพ

#### 4. กลุ่มสาระการเรียนรู้ สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

กลุ่มสาระการเรียนรู้ สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม มีหลักการและแนวทาง การพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ ดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 ช, หน้า 1) กลุ่มสาระสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม เป็นกลุ่มสาระการเรียนรู้ที่ผู้เรียนทุกคนในระดับปฐมศึกษาและ มัธยมศึกษาต้องเรียน ทั้งนี้เพื่อ ragazzi ลุ่มสาระการเรียนรู้นี้ว่าด้วยการอยู่ร่วมกันบนโลกที่มีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วตลอดเวลา การเขื่อมโยงทางเศรษฐกิจซึ่งแตกต่างกัน อย่างหลากหลาย การปรับตัวองกับสภาพแวดล้อม ทำให้พลเมืองที่รับผิดชอบ มีความสามารถทางสังคม มีความรู้ ทักษะคุณธรรมและค่านิยมที่เหมาะสมโดย ให้ผู้เรียนเกิดความเจริญงอกงามในแต่ละด้าน คือ ด้านความรู้ ด้านทักษะกระบวนการ ด้านเจตคติและค่านิยม ด้านการจัดการและด้านการปฏิบัติ มองภาพรวมแล้ว พนว่า ความสำคัญของกลุ่มสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม นอกจากจะช่วยให้ผู้เรียนมีความรู้ต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับสภาพแวดล้อมทั้งทางธรรมชาติและสังคมวัฒนธรรม มีทักษะกระบวนการต่าง ๆ ที่สามารถนำไปประกอบการตัดสินใจอย่างรอบคอบในการดำเนินชีวิต และการมีส่วนร่วมในสังคมที่มีการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลาในฐานะพลเมืองดีแล้ว ยังช่วยให้ นำความรู้ทางจริยธรรม หลักธรรมทางศาสนามา พัฒนาตนเองและสังคมได้ ทำให้ผู้เรียนสามารถ ดำรงชีวิตในสังคมได้อย่างมีความสุข

#### คุณภาพผู้เรียน

1. ยึดมั่นในหลักธรรมของพระพุทธศาสนาหรือศาสนาที่ตนนับถือ สามารถนำหลักธรรม คำสอนไปใช้ปฏิบัติในการอยู่ร่วมกันได้ เป็นผู้กระทำการดี มีค่านิยมที่ดีงามพัฒนาตนเองอยู่เสมอ รวมทั้งบำเพ็ญตนให้เป็นประโยชน์แก่สังคมส่วนรวม
2. ยึดมั่นศรัทธาและดำรงรักษาไว้ซึ่งการปกคล้องระบบประชาธิปไตยอันมี พระมหากรุณาธิรัตน์ทรงเป็นประมุข ปฏิบัติตามเป็นพลเมืองดี ปฏิบัติตามกฎหมาย ขนบธรรมเนียม ประเพณีและวัฒนธรรมไทย รวมทั้งถ่ายทอดสิ่งที่ดีงามไว้เป็นมรดกของชาติเพื่อสันติสุขของ สังคมไทยและสังคมโลก

3. มีความสามารถในการบริหารจัดการทรัพยากรให้มีประสิทธิภาพเพื่อการดำเนินชีวิตอย่างมีคุณภาพและสามารถนำหลักการเศรษฐกิจพอเพียงไปปฏิบัติได้อย่างมีประสิทธิภาพ

4. เข้าใจพัฒนาการของมนุษยชาติจากอดีตจนถึงปัจจุบัน สามารถใช้วิธีการทางประวัติศาสตร์มาวิเคราะห์เหตุการณ์ต่าง ๆ อย่างเป็นระบบและนำไปสร้างองค์ความรู้ใหม่ได้

5. มีปฏิสัมพันธ์ที่ดีงามระหว่างมนุษย์กับมนุษย์ มนุษย์กับสิ่งแวดล้อมเป็นผู้สร้างวัฒนธรรม มีจิตสำนึกรักภักดีต่อพ่อแม่ครูครูและสังคมส่วนรวมเพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน

#### กระบวนการเรียนรู้

หลักการเรียนการสอนกลุ่มสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ให้มีประสิทธิภาพดังนี้

1. จัดการเรียนการสอนที่มีความหมายโดยเน้นแนวคิดที่สำคัญ ๆ ที่ผู้เรียนสามารถนำไปใช้ทั้งในและนอกโรงเรียนได้ ให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมจัดการเรียนรู้ของตนเอง พัฒนาและขยายความคิดของตนเองจากความรู้ที่ได้เรียน ผู้เรียนต้องได้เรียนกลุ่มสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรมทั้งในส่วนกลางและส่วนลึกและจัดในทุกภาคและชั้นปี

2. จัดการเรียนการสอนที่บูรณาการตั้งแต่หลักสูตร หัวข้อที่จะเรียนโดยเข้มโอบ เหตุการณ์ พัฒนาการต่าง ๆ ทั้งในอดีตและปัจจุบันที่เกิดขึ้นในโลกเข้าด้วยกันบูรณาการความรู้ทักษะค่านิยมและจริยธรรมลงสู่การปฏิบัติจริง ด้วยการใช้แหล่งความรู้ สื่อและเทคโนโลยีต่าง ๆ และสัมพันธ์กับวิชาต่าง ๆ

3. จัดการเรียนการสอนที่เน้นการพัฒนา ค่านิยม จริยธรรมจัดหัวข้อหน่วยการเรียนที่สั่งท่อน ค่านิยมจริยธรรม ปัทสสถานสังคม การนำไปใช้จริงในการดำเนินชีวิต ช่วยผู้เรียนให้ได้คิดอย่างมีวิจารณญาณ ตัดสินใจแก้ปัญหาต่าง ๆ ยอมรับและเข้าใจในความคิดเห็นที่แตกต่าง ไปจากตนและรับผิดชอบต่อสังคมส่วนรวม

4. จัดการเรียนการสอนที่ท้าทาย คาดหวังให้ผู้เรียนได้บรรลุตามเป้าหมายที่วางไว้ ทั้งในส่วนตนและเป็นสมาชิกกลุ่มให้ผู้เรียนใช้วิธีการสืบเสาะ จัดการกับการเรียนรู้ของตนเองใส่ใจและเคารพในความคิดของผู้เรียน

5. จัดการเรียนการสอนที่เน้นการปฏิบัติให้ผู้เรียนได้พัฒนาการคิด การตัดสินใจ สร้างสรรค์ความรู้ได้ด้วยตนเอง จัดการตัวเองได้ มีวินัยในตนเองทั้งด้านการเรียนและการดำเนินชีวิต เน้นการจัดกิจกรรมที่เป็นจริงเพื่อให้ผู้เรียนนำความรู้ความสามารถไปใช้ในชีวิตจริง

#### การวัดและประเมินผล

การวัดและประเมินผลเน้นการประเมินผลจากสภาพความจริง (Authentic Assessment) อันเป็นการประเมินผลการเรียนรู้ที่อื้อต่อการค้นหาความสามารถที่แท้จริงของผู้เรียนรวมทั้งสามารถประเมินคุณลักษณะพึงประสงค์ที่เกิดขึ้นแก่ผู้เรียนอันเป็นแนวทางที่พัฒนาผู้เรียนได้

เต็มศักยภาพ เพื่อบรรลุมาตรฐานการเรียนรู้ที่กำหนดการวัดและประเมินผลจึงต้องใช้วิธีการที่หลากหลายที่สอดคล้องเหมาะสมกับสาระการเรียนรู้ กระบวนการเรียนรู้ โดยคำนึงการอย่างต่อเนื่องความคุ้มสมพسان ไปกับกิจกรรมการเรียนรู้ของผู้เรียน โดยการประเมินจะครอบคลุมความรู้ ทักษะ ความประพฤติ พฤติกรรมการเรียน การร่วมกิจกรรมและผลงานจากโครงงานหรือเพิ่มประสิทธิภาพ สามารถสะท้อนการประเมินของผู้เรียนอย่างต่อเนื่อง การวัดและประเมินผลจะต้องทำให้สามารถเป็นผู้ประเมิน ผู้เรียนประเมินตนเอง เพื่อประเมินเพื่อนรวมทั้งผู้ปกครองจะมีส่วนร่วมในการประเมินและแสดงความคิดเห็น เครื่องมือที่ใช้ในการวัดและประเมินผล เช่น การทดสอบ การสังเกต การสัมภาษณ์ การประเมินภาคปฏิบัติ Scoring Rubric และ Checklist การประเมินเพิ่มประสิทธิภาพ เป็นต้น

#### **แหล่งการเรียนรู้ กลุ่มสาระสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม**

แหล่งการเรียนรู้กลุ่มสาระสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม มีดังนี้

(กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 ๒, หน้า 45)

สื่อการเรียนการสอนที่สำคัญของการเรียนการสอนกลุ่มสาระสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ต้องมีชีวิตชีวา มีสีสันของการทำกิจกรรมต่าง ๆ ทึ้งในและนอกห้องเรียน เครื่องมืออุปกรณ์การเรียนอาจมีตั้งแต่ของง่าย ๆ จำพวกกระดาษ ดินสอ ปากกา ถุงถังอุปกรณ์สื่อสาร เทคโนโลยี คอมพิวเตอร์ บุคคล ภูมิปัญญาท้องถิ่น ฯลฯ นอกจากนั้นการให้ผู้เรียนได้มีประสบการณ์ตรงด้วยการลงมือปฏิบัติจริงก็ถือเป็นสื่อและแหล่งการเรียนการเรียนรู้ที่สำคัญด้วย ห้องเรียนควรประกอบด้วย สื่อ อุปกรณ์การเรียนต่าง ๆ มีพื้นที่ห้องที่มีสีสัน ไว้จัดแสดงผลงาน ต่าง ๆ มีลูกโลก แผนที่ให้ผู้เรียนตั้งผังสัจพ์ต้องได้ มีแหล่งความรู้ เอกสารหลักฐานปฐมนิเทศ ทุติยภูมิ ของขลัง ของจริง ภพงานศิลปะ ดนตรี วรรณกรรมต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับเรื่องศึกษามีสื่อประกอบ คอมพิวเตอร์ สื่อการเรียนที่ทันสมัย ซอฟแวร์ เพื่อสืบค้นข้อมูลต่าง ๆ ที่มาใช้ให้เรียนรู้สิ่งที่เป็นไปตามสภาพที่เป็นจริง สื่อการเรียนรู้บางอย่างควรให้ผู้เรียนยึดเรียนกลับบ้านได้เพื่อนำไปศึกษาร่วมกับคนในครอบครัว โดยถือว่าสมาชิกในครอบครัวเป็นแหล่งเรียนรู้อีกแหล่งหนึ่ง

#### **5. กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา**

กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษามีหลักการและแนวทางการพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ ดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 ๔, หน้า 1)

สุขภาพมีความสำคัญยิ่งต่อชีวิตความเป็นอยู่ที่ดี (Well being) ของคน แต่ละคนและสังคมสุขภาพเจริญรุ่งเรืองมีติด้านความเจริญเติบโตและพัฒนาการของบุคคล ทั้งทางด้านร่างกาย จิตใจ อารมณ์ สังคม ศตปัญญา และจิตวิญญาณ ซึ่งส่งผลต่อคุณภาพชีวิตของคนโดยรวม

สุขศึกษาและพลศึกษา มีบทบาทสำคัญยิ่งต่อการพัฒนาสุขภาพให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ และเกิดการพัฒนาเกี่ยวกับความมั่นใจในตนเอง ความสามารถของตนของเกิดการเรียนรู้ด้วยพลัง มีความสามารถในการนำความรู้และทักษะไปประยุกต์ เกิดความตระหนักและความรับผิดชอบต่อ สุขภาพตลอดจนการมีส่วนร่วมในการสร้างความมั่นคงในชีวิตความเป็นอยู่ที่ดีและความปลดภัย ของผู้อื่น บนพื้นฐานของความเป็นไทย

**แหล่งการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา มีรายละเอียดดังนี้  
(กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 ณ, หน้า 22)**

การจัดการเรียนรู้ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐานมุ่งส่งเสริมให้ผู้เรียนเรียนรู้ด้วยตนเอง อย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต และใช้เวลาไว้ส่วนมากในการสร้างสรรค์ รวมทั้งมีความยืดหยุ่น สนองความต้องการ ของผู้เรียนชุมชน สังคมและประเทศชาติ ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้ตลอดเวลาทุกสถานที่และเรียนรู้ ได้จากสื่อการเรียนรู้ และแหล่งการเรียนรู้ทุกประเภท รวมทั้งจากเครือข่ายการเรียนรู้ต่าง ๆ ที่มีอยู่ใน ท้องถิ่น ชุมชน และอื่น ๆ รูปแบบของสื่อการเรียนรู้ จำเป็นต้องได้รับการพัฒนาให้เอื้อต่อการเรียนรู้ ของผู้เรียนอย่างแท้จริง โดยจะต้องส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ตามสาระการเรียนรู้ที่กำหนดไว้ ในหลักสูตร

- สื่อสิ่งพิมพ์ มีทั้งสิ่งพิมพ์ที่จัดทำขึ้น เพื่อสนับสนุนการเรียนรู้ตามหลักสูตรโดยตรง เช่น หนังสือเรียน คู่มือครุ แผนการสอน หนังสืออ้างอิง หนังสืออ่านเพิ่มเติมแบบฝึกกิจกรรม ใบงาน ใบความรู้ สิ่งพิมพ์ทั่ว ๆ ไป เช่น หนังสือพิมพ์ จุลสาร สารสารวิชาการ นิตยสาร จดหมายข่าว โป๊ปเตอร์ แผ่นพับ แผนภาพ เป็นต้น

- สื่อบุคคล หมายถึง บุคคลที่ทำหน้าที่ถ่ายทอดสาระความรู้ แนวคิดและวิธีปฏิบัติคน ไปสู่บุคคลอื่น นับเป็นสื่อการเรียนรู้ที่มีบทบาทสำคัญโดยเฉพาะการโน้มน้าวจิตใจของผู้เรียน สื่อบุคคลอาจเป็นบุคคลที่มีอยู่ในสถานศึกษาได้แก่ บุคคลในสถานศึกษา เช่น ผู้บริหาร ครุผู้สอน หรือตัวผู้เรียนเองหรืออาจเป็นบุคคลภายนอกที่มีความเชี่ยวชาญในสาขาต่าง ๆ เช่น แพทย์ พยาบาล ตำรวจ นักกีฬา นักสุขศึกษา เป็นต้น ซึ่งสามารถใช้เป็นวิทยากรเพื่อเสริมสร้าง การเรียนรู้ให้กับผู้เรียน

- สื่อ วัสดุ กือวัสดุที่สามารถถ่ายทอดความรู้ได้ด้วยตนเอง โดยไม่จำเป็นต้องอาศัย อุปกรณ์ช่วย เช่น รูปภาพ หุ่นจำลอง และวัสดุอุปกรณ์ที่ไม่สามารถถ่ายทอดความรู้ได้ด้วยตนเอง จำเป็นต้องอาศัยอุปกรณ์ช่วย เช่น สไลด์ ฟิล์มภาพยนตร์ เทปบันทึกเสียง ซีดีรอม แผ่นดิสก์ เป็นต้น

- สื่อจุปกรณ์ หมายถึง สิ่งที่เป็นตัวกลางหรือตัวผ่านทำให้ข้อมูลหรือความรู้ที่บันทึกไว้ในวัสดุ สามารถถ่ายทอดออกมายังหูหรือตาได้ เช่น เครื่องฉายแ频์ โปรเจกเตอร์ เครื่องฉายสไลด์ เครื่องฉายภาพยานตร์ เครื่องคอมพิวเตอร์ เป็นต้น

- สื่อธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม สื่อของจริง ได้แก่ สิ่งของ พลไม้ สัตว์นิดต่างๆ หรืออยู่ในรูปของปรากฏการณ์หรือเหตุการณ์ที่มีอยู่หรือเกิดขึ้นรอบตัว เช่น แผ่นดินไหว 泥干活 ทางอากาศ ข่าวสารด้านสุขภาพและกีฬา รวมทั้งรูปของอาคาร สถานที่ต่างๆ เช่น ห้องพยาบาล สนามกีฬา ห้องสมุด สถานที่สาธารณะ เป็นต้น

- สื่อกิจกรรมและกระบวนการ การเป็นกิจกรรมหรือกระบวนการที่จัดขึ้น เพื่อเสริมสร้างประสบการณ์การเรียนรู้ให้กับผู้เรียน ได้แก่ การแสดงละคร บทบาทสมมุติ การสาธิต สถานการณ์จำลอง การจัดนิทรรศการ การไปทัศนศึกษานอกสถานที่ การทำโครงงาน ฯลฯ จะเห็นได้ว่า สื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับสุขศึกษาและพลศึกษามีอยู่มากมายหลายชนิด ครูผู้สอนจึงมีบทบาทสำคัญในการเลือกสรรสื่อการเรียนรู้ที่มีคุณค่าและมีความเหมาะสมสมจด กระบวนการเรียนรู้ให้กับผู้เรียน

## 6. กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ

กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ มีหลักการและแนวทางการพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ ดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 ช, หน้า 1) เป็นกลุ่มสาระการเรียนรู้ที่มุ่งเน้นการส่งเสริมให้มีความคิด ริเริ่มสร้างสรรค์ มีจินตนาการทางศิลปะ ซึ่งนิยมความงาม สุนทรียภาพ ความมีคุณค่า ซึ่งมีผลต่อ คุณภาพชีวิตมนุษย์ ดังนั้นกิจกรรมศิลปะสามารถนำไปใช้ในการพัฒนาผู้เรียน โดยตรงทั้งทางร่างกาย จิตใจสติปัญญา อารมณ์ และสังคม ตลอดจนนำไปสู่การพัฒนาสิ่งแวดล้อม ส่งเสริมให้ผู้เรียน มีความเชื่อมั่นในตนเอง และแสดงออกในเชิงสร้างสรรค์ พัฒนากระบวนการรับรู้ทางศิลปะ การเห็นภาพรวม การสังเกตรายละเอียด สามารถค้นพบศักยภาพของตนเอง อันเป็นพื้นฐาน ในการศึกษาต่อหรือประกอบอาชีพ ได้ด้วยการมีความรับผิดชอบ มีระเบียบวินัย สามารถทำงานร่วมกัน ได้อย่างมีความสุข

### คุณภาพของผู้เรียน

เมื่อจบการศึกษาขึ้นพื้นฐานในกลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะแล้ว ผู้เรียนจะมีสภาพจิตใจ ทั้งด้านมีสุนทรียภาพ มีรสนิยม รักความสวยงาม รักความเป็นระเบียบ มีการรับรู้อย่างพินิจ พิเคราะห์เห็นคุณค่าความสำคัญของศิลปะ ธรรมชาติ สิ่งแวดล้อม ตลอดจนศิลปวัฒนธรรมอันเป็นมรดกทางภูมิปัญญาของคนในชาติสามารถค้นพบศักยภาพความสนใจของตนเองอันเป็นพื้นฐาน ในการศึกษาต่อหรือประกอบอาชีพทางศิลปะ มีจิตนาการ ความคิดสร้างสรรค์ มีความเชื่อมั่น พัฒนาตนเอง ได้และสามารถแสดงออก ได้อย่างสร้างสรรค์ มีสมรรถภาพในการทำงาน มีระเบียบวินัย ความรับผิดชอบสามารถทำงานร่วมกับผู้อื่น ได้อย่างมีความสุข

### กระบวนการเรียนรู้

การจัดการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ ต้องการมีส่วนร่วมของผู้เกี่ยวข้องทุกฝ่ายตั้งแต่ ผู้เรียน ผู้สอน ผู้ปกครอง ชุมชน ผู้เรียนต้องเรียนรู้ให้ครบถ้วนด้วยสมอง กาย ใจ และเรียนรู้ด้วยตนเองต่อเนื่องตลอดชีวิต ด้วยการจัดการให้ผู้เรียนบูรณาการความรู้เพิ่มความรับผิดชอบ ก้าวเดส่องออก และเน้นการปฏิบัติงานเป็นกลุ่ม ผู้เรียนใช้กระบวนการคิดสร้างแบบการเรียนรู้ด้วยตนเอง ดังนั้นกลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะจึงเพิ่มประสบการณ์การทำงานจริงตามสถานการณ์ให้มากยิ่งขึ้น ไปตามช่วงชั้นปี

ในการจัดการเรียนรู้จะเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ พัฒนาความฉลาดทางสติปัญญาและอารมณ์ให้เห็นคุณค่าตนเอง ดังนั้นกลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะจึงเพิ่มประสบการณ์การทำงานจริงตามสถานการณ์ให้มากยิ่งขึ้น ไปตามช่วงชั้นปี ใน การจัดการเรียนรู้จะเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญพัฒนาความคิดความฉลาดทางสติปัญญา อารมณ์ให้เห็นคุณค่าของตนเอง เพื่อการแสดงออกอย่างอิสระเพิ่มการมีส่วนร่วมสมใน การปฏิบัติได้จริงเพิ่ม โครงงานตามศักยภาพ เพื่อให้ผู้เรียนมีความสุข มีเสรีภาพในการเรียนและแสดงหัวใจ ให้ตามความต้องการ

แหล่งการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ มีรายละเอียด ดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 ข, หน้า 18)

สถานที่ ปราจีนบุรี การณ์ เหตุการณ์ สถานการณ์ต่าง ๆ รวมทั้งความรู้ความชำนาญ ความคิดเห็น ความรู้สึกของบุคคลซึ่งอาจมี การถ่ายทอดหรือบันทึก ไว้ในสื่อต่าง ๆ เช่น หนังสือเรียน ตำราหรืออิเล็กทรอนิกส์อื่น ๆ ด้วยธรรมชาติของกลุ่มศิลปะที่มุ่งพัฒนาผู้เรียนให้เกิด การเรียนรู้ โดยแสดงหัวใจ ให้ทุกเวลาทุกโอกาสทุกสถานที่ ประกอบกับความก้าวหน้าของเทคโนโลยีการสื่อสาร ทำให้ผู้เรียนสามารถเข้า ถึงแหล่งการเรียนรู้ที่มีอยู่มากมายในปัจจุบัน ได้สะดวกรวดเร็วและมีประสิทธิภาพอย่าง ไม่มีขอบเขตจำกัด

### 7. กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี มีหลักการและแนวทางการพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ ดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 ข, หน้า 1) ดังนี้ กลุ่มการงานอาชีพและเทคโนโลยี เป็นสาระการเรียนรู้ที่มุ่งพัฒนาผู้เรียนให้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับงานอาชีพและเทคโนโลยี ทักษะการทำงาน ทักษะการจัดการ สามารถนำเทคโนโลยีต่าง ๆ มาเพื่อใช้ในการทำงานอย่างถูกต้อง เหมาะสมคุณค่าและมีคุณธรรมสร้างและพัฒนาผลิตภัณฑ์หรือวิธีการใหม่ ๆ สามารถทำงานเป็นหมู่คณะมีนิสัยรักการทำงานเห็นคุณค่าและมีเจตคติที่ดีต่องาน ตลอดจนมีคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมที่เป็นพื้นฐาน ได้แก่ ความยั่งยืน ความซื่อสัตย์ ประหมัด และอดทน อันจะนำไปสู่ การให้ผู้เรียนสามารถช่วยเหลือตนเองและพึ่งตนเองได้ตามพระราชดำริเศรษฐกิจพอเพียง สามารถดำรงชีวิตอยู่ในสังคม ได้อย่างมีความสุข ร่วมมือและแข่งขันในระดับสากลในบริบทสังคมไทย

### คุณภาพของผู้เรียน

กลุ่มการงานอาชีพและเทคโนโลยี มุ่งพัฒนาผู้เรียนแบบองค์รวมเพื่อให้เป็นคนดีมีความรู้ ความสามารถ โดยมีคุณลักษณะที่พึงประสงค์ดังนี้

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการดำเนินชีวิตครอบครัว การอาชีพ การออกแบบและเทคโนโลยี เทคโนโลยีสารสนเทศและเทคโนโลยีเพื่อการทำงานและการอาชีพ
2. มีทักษะในการทำงาน การประกอบอาชีพ การจัดการ การแสวงหาความรู้ เลือกใช้เทคโนโลยี และเทคโนโลยีสารสนเทศในการทำงาน สามารถทำงานอย่างมีกลยุทธ์ สร้างและพัฒนาผลิตภัณฑ์หรือวิธีการใหม่
3. มีความรับผิดชอบ ซื่อสัตย์ ขยัน อดทน รักการทำงาน ประหมัด อดทน ตรงต่อเวลา อี๊อฟิเชียล ละเอียด และมีวินัยในการทำงาน เห็นคุณค่าความสำคัญของงานอาชีพสุจริตตระหนักรถึงความสำคัญของสารสนเทศ การอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติสิ่งแวดล้อมและพลังงาน

### กระบวนการเรียนรู้

1. จัดการเรียนรู้ให้ครบองค์รวมของการพัฒนาตามคักภาพผู้เรียน คือ ผู้เรียนต้องมีทั้งความรู้ ทักษะ/กระบวนการ คุณธรรม จริยธรรม และค่านิยม
2. การจัดการเรียนรู้ต้องกำหนดเป้าหมาย (TASK) โดยแต่ละงานต้องเป็นไปตามโครงสร้างของการเรียนรู้ของกลุ่มการงานอาชีพและเทคโนโลยี

3. การจัดการเรียนรู้ ผู้สอนสามารถนำความรู้ ทักษะ/กระบวนการคุณธรรมจริยธรรม และค่านิยม จากสาระภายนอกกลุ่มมาตรฐานการศึกษา หรือนำสาระจากกลุ่มนิเทศฯ ที่มีความสำคัญในกระบวนการเรียนรู้ต่างๆ เช่น กระบวนการคิด การตัดสินใจ กระบวนการแก้ปัญหา กระบวนการคุณภาพ กระบวนการเรียนรู้แบบมีส่วนร่วม ฯลฯ จนเกิดทักษะในการทำงานและได้ชื่นชมร่วมทั้งการสร้างพัฒนาและวิธีการใหม่

4. การจัดการเรียนรู้ให้ทั้งภายในชั้นเรียน นอกชั้นเรียน โดยจัดในสถานปฏิบัติงาน แหล่งเรียนรู้ สถานประกอบการ สถานประกอบการอิสระ ฯลฯ ทั้งนี้ให้ขึ้นอยู่กับสภาพความพร้อมของสถานศึกษา ผู้เรียน และคุณภาพนิสัยของผู้สอน โดยคำนึงถึงสภาพการเปลี่ยนแปลงทางสังคม เศรษฐกิจและเทคโนโลยี

5. จัดการเรียนรู้โดยการกระตุ้นให้ผู้เรียนกำหนดงานที่มีความหมายกับผู้เรียน ซึ่งจะทำให้ผู้เรียนเห็นประโยชน์ความสำคัญ เห็นคุณค่า ยอมจะทำให้เกิดความภาคภูมิใจในการปฏิบัติงาน

6. จัดการเรียนรู้โดยผู้สอนต้องคำนึงถึงความต้องการ ความสนใจ ความพร้อมทางร่างกาย อุปนิสัย ศติปัญญา และประสบการณ์เดิมของผู้เรียน

## การวัดและประเมินผล

### การวัดและประเมินผลการเรียนรู้

1. ต้องวัดและประเมินผลทั้งความรู้ ความคิด ความสามารถ ทักษะ และกระบวนการ เจตคติ คุณธรรม จริยธรรม ค่านิยม รวมทั้งโอกาสในการเรียนรู้ของผู้เรียน

2. วิธีการวัดและประเมินผลต้องสอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้ที่กำหนดไว้

3. ต้องเก็บข้อมูลที่ได้จากการวัดและประเมินผลตามความเป็นจริงและต้องประเมินผล กماได้ข้อมูลที่มีอยู่

4. ผลการวัดและประเมินผลการเรียนรู้ของผู้เรียนต้องนำไปสู่การเปลี่ยนแปลงรูป

### ข้อสรุปที่สมเหตุสมผล

5. การวัดและประเมินผลต้องมีความเที่ยงตรงและเป็นธรรม ทั้งในด้านของวิธีการวัด และโอกาสของการประเมิน

### แหล่งการเรียนรู้ กลุ่มการงานอาชีพและเทคโนโลยี

แหล่งการเรียนรู้ กลุ่มการงานอาชีพและเทคโนโลยี ในการจัดแหล่งเรียนรู้ผู้เรียนผู้สอน สามารถศึกษาหาความรู้หรือเรียนรู้จากแหล่งความรู้ที่มีอยู่ มีดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 ข, หน้า 31)

- ภูมิปัญญาท้องถิ่น ประณีตวิถีบ้านที่มีความรู้ความสามารถมีประสบการณ์

ประสบความสำเร็จในการงานอาชีพ ที่มีอยู่ในท้องถิ่น ผู้นำชุมชน

- แหล่งวิทยาการ ได้แก่ สถาบัน องค์กร หน่วยงาน ห้องสมุด ศูนย์วิชาการ ทั้งภาครัฐ และเอกชน ซึ่งให้บริการความรู้ในเรื่องต่าง ๆ

- สถานประกอบการ สถานประกอบการวิชาชีพอิสระ โรงงานอุตสาหกรรม หน่วยงานในท้องถิ่น ซึ่งให้บริการความรู้ ฝึกอบรมวิชาชีพต่าง ๆ ที่มีอยู่ในชุมชนท้องถิ่น

ทรัพยากรธรรมชาติ เช่น อุทยานแห่งชาติ สวนสัตว์ พิพิธภัณฑ์

- สื่อสิ่งพิมพ์ต่าง ๆ เช่นแผ่นพับ วารสาร หนังสืออ้างอิง หนังสือพิมพ์

- สื่ออิเล็กทรอนิกส์ เช่น อินเตอร์เน็ต ซีดี - รอม วีดีทัศน์ คอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI)

### 8. กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศมีหลักการและแนวทางการพัฒนาแหล่งการเรียนรู้ ดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 ง, หน้า 28) ในสังคมโลกปัจจุบัน การเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ เป็นสิ่งที่จำเป็น ทั้งนี้ เพื่อประโยชน์ในการติดต่อสื่อสาร การศึกษา การแลกเปลี่ยนความรู้เพิ่มเติม และเพื่อการประกอบอาชีพตลอดจนเพื่อให้สามารถนำประเทศไปสู่การแข่งขันด้านเศรษฐกิจ เข้าใจความแตกต่างทางการเมืองและวัฒนธรรมในนานาที่เป็นผลเมืองโลกในยุคโลกาภิวัฒน์