

## บทที่ 4

### ผลการวิจัย

การวิจัยเรื่อง การสร้างบทเรียนโปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง เศษส่วนของพหุนาม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ผู้วิจัยได้เสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลตามลำดับ ดังนี้

1. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล
2. ลำดับขั้นในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล
3. ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

#### สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิเคราะห์ข้อมูล ผู้วิจัยได้กำหนดความหมายของสัญลักษณ์ต่าง ๆ ดังนี้

$E_1 / E_2$  แทน ประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรม

E.I. แทน ค่าดัชนีประสิทธิผล

$\bar{x}$  แทน ค่าเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่าง (Sample Mean)

S.D. แทน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation)

รายละเอียดอื่น ๆ ในแต่ละสัญลักษณ์จะกล่าวถึงในขั้นตอนผลการวิเคราะห์ข้อมูล

#### ลำดับขั้นในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิจัยครั้นี้ เป็นการสร้างบทเรียนโปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง เศษส่วนของพหุนาม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ผู้วิจัยในนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลเป็น 5 ตอน ดังนี้

1. ผลการสร้างและหาประสิทธิภาพของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน
2. ผลการสร้างบทเรียนโปรแกรม เรื่อง เศษส่วนของพหุนาม
3. การวิเคราะห์หาประสิทธิภาพและดัชนีประสิทธิผลของบทเรียน โปรแกรม
4. การวิเคราะห์ข้อมูลคะแนนเจตคติจากแบบวัดเจตคติที่นักเรียนมีต่อการเรียนโดยใช้บทเรียน โปรแกรม

## ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

### 1. ผลการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน

แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่สร้างขึ้นเป็นแบบทดสอบที่จะนำไปใช้ทดสอบก่อนและหลังเรียน เพื่อวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนซึ่งนำไปใช้เพื่อหาค่าร้อยละของคะแนนเฉลี่ยจากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน และหาค่าดัชนีประสิทธิผลของบทเรียนโปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง เศษส่วนของพหุนาม แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเป็นแบบทดสอบแบบปรนัยชนิด 4 ตัวเลือก โดยออกข้อสอบให้ครอบคลุมจุดประสงค์การเรียนรู้ตามตารางวิเคราะห์จุดประสงค์การเรียนรู้และจุดประสงค์เชิงพฤติกรรม ซึ่งแบ่งเป็นแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนจำนวน 34 ข้อ และแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนจำนวน 34 ข้อ หลังจากนั้นได้ดำเนินการ ดังนี้

1.1 ให้ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบความตรงเชิงเนื้อหาและครอบคลุมเนื้อหา เพื่อหาค่าดัชนีความสอดคล้อง IOC (Index of item – Objective Congruence) ซึ่งผลปรากฏว่า ข้อสอบทุกข้อคำนวณหาค่า IOC ได้มากกว่า 0.5

1.2 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนถาวราনุกูล จังหวัดสมุทรสงคราม จำนวน 30 คน ซึ่งเคยเรียนเนื้อหาเรื่องเศษส่วนของพหุนามมาแล้ว นำผลการทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนมาวิเคราะห์รายข้อ เพื่อหาความยากง่าย และค่าอำนาจจำแนก ผลปรากฏว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียน มีค่าระดับความยากง่ายระหว่าง 0.37 – 0.73 และมีค่าอำนาจจำแนกตั้งแต่ 0.2 ขึ้นไป จำนวน 30 ข้อ คัดเลือกเหลือเพียง 20 ข้อ และแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนมีค่าระดับความยากง่ายระหว่าง 0.2 – 0.8 และมีค่าอำนาจจำแนกตั้งแต่ 0.2 ขึ้นไป จำนวน 31 ข้อ คัดเลือกเหลือเพียง 20 ข้อ

1.3 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนที่ได้คัดเลือกไว้คือ ก่อนเรียนจำนวน 20 ข้อ และหลังเรียนจำนวน 20 ข้อ ไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนถาวรานุกูล จังหวัดสมุทรสงคราม จำนวน 30 คน ซึ่งเคยเรียนเนื้อหาเรื่องเศษส่วนของพหุนามมาแล้ว มาหาค่าความเชื่อมั่น ซึ่งแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ก่อนเรียน ได้ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบเท่ากับ 0.94 และแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน ได้ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบเท่ากับ 0.96

1.4 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนไปใช้กับกลุ่มตัวอย่าง เพื่อนำไปหาประสิทธิภาพ และดัชนีประสิทธิผลของบทเรียนโปรแกรมค่อไป

## 2. ผลการสร้างบทเรียนโปรแกรม เรื่อง เศษส่วนของพหุนาม

ในการศึกษาวิชาครั้งนี้ เป็นการสร้างบทเรียนโปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง เศษส่วนของพหุนาม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ทั้งหมด 13 ชุด จำนวน 24 ฉบับ ดังนี้	
ชุดที่ 1 เรื่อง การบวกและการลบพหุนาม	1 ชั่วโมง
ชุดที่ 2 เรื่อง การคูณและการหารพหุนาม	1 ชั่วโมง
ชุดที่ 3 เรื่อง การแยกตัวประกอบของพหุนาม มี 3 ฉบับ	3 ชั่วโมง
ชุดที่ 4 เรื่อง สมการกำลังสอง มี 2 ฉบับ	2 ชั่วโมง
ชุดที่ 5 เรื่อง เศษส่วนของพหุนามในรูปผลสำเร็จ	1 ชั่วโมง
ชุดที่ 6 เรื่อง การคูณเศษส่วนของพหุนาม มี 2 ฉบับ	2 ชั่วโมง
ชุดที่ 7 เรื่อง การหารเศษส่วนของพหุนาม มี 2 ฉบับ	2 ชั่วโมง
ชุดที่ 8 เรื่อง การบวกเศษส่วนของพหุนาม มี 2 ฉบับ	2 ชั่วโมง
ชุดที่ 9 เรื่อง การลบเศษส่วนของพหุนาม มี 2 ฉบับ	2 ชั่วโมง
ชุดที่ 10 เรื่อง การบวก การลบ การคูณและการหารเศษส่วนของพหุนาม 1 ชั่วโมง	
ชุดที่ 11 เรื่อง การแก้สมการเศษส่วนของพหุนาม มี 3 ฉบับ	3 ชั่วโมง
ชุดที่ 12 เรื่อง โจทย์ปัญหาเศษส่วนของพหุนาม มี 3 ฉบับ	3 ชั่วโมง
ชุดที่ 13 เรื่อง การแยกเศษส่วนของพหุนามให้เป็นเศษส่วนของพหุนามย่อย	1 ชั่วโมง

บทเรียนโปรแกรมในแต่ละฉบับจะประกอบไปด้วย กรอบเนื้อหา กรอบตัวอย่าง กรอบฝึกหัด กรอบเฉลย และกรอบสรุป ซึ่งลักษณะของบทเรียน โปรแกรมที่ใช้ในงานวิจัยเป็นดังนี้

2.1 เป็นบทเรียนโปรแกรมแบบเส้นตรง (Linear Programmed) ชนิดเติมคำตอบ ข้อความให้สมบูรณ์ ในแต่ละฉบับประกอบไปด้วย กรอบตั้งต้น คือ กรอบเนื้อหา กรอบตัวอย่าง กรอบฝึกหัด กรอบเฉลย พร้อมทั้งมีเฉลยอย่างละเอียดสำหรับแบบฝึกหัดข้อที่ยากแทรกไว้ท้ายฉบับ กรอบส่งท้าย คือ กรอบสรุป ซึ่งแต่ละกรอบเรียงลำดับเนื้อหาจากง่ายไปยากมาก มีภาพการ์ตูนสีสนับสนุน สะกดตาแทรกอยู่ทุกหน้าในส่วนของเนื้อหาเพื่อเป็นการเสริมแรง ทำให้ผู้เรียนเกิดความเพลิดเพลิน และกระตุ้นให้เกิดการเรียนรู้ ซึ่งในแต่ละกรอบครุจะมีการสอนเพิ่มเติม ไปด้วยในห้องเรียน

2.2 มีแบบทดสอบท้ายฉบับในทุก ๆ ฉบับของบทเรียน โปรแกรมเมื่อนักเรียนทำแบบทดสอบท้ายฉบับแล้วและได้คะแนนไม่เป็นไปตามเกณฑ์ที่ครุกำหนด จะต้องมีการซ่อมเสริม และกลับไปทบทวนเนื้อหาที่ผ่านมาแล้ว และศึกษาเฉลยอย่างละเอียดของแบบทดสอบแต่ละข้อ พร้อมทั้งฝึกทำแบบฝึกหัดใหม่และทำแบบทดสอบท้ายฉบับชุดใหม่อีกครั้งหนึ่ง

2.3 บทเรียนโปรแกรมมีลักษณะเป็นเล่มขนาดกระดาษ A4 ตามแนวตั้ง หน้าปกมีภาพประกอบ และบอกว่าเป็นบทเรียนชุดที่เท่าไร ฉบับที่เท่าไร ภายในบทเรียนโปรแกรมจะประกอบไปด้วย คำนำ บอกถึงวัตถุประสงค์ในการสร้างบทเรียนโปรแกรม พร้อมทั้งจำนวนชุดของบทเรียนโปรแกรมที่จะเรียนทั้งหมด คำแนะนำในการใช้งานบทเรียนโปรแกรม เนื้อหาที่จะเรียนในแต่ละฉบับและจุดประสงค์การเรียนรู้เมื่อเรียนจบบทเรียนแล้ว ซึ่งในแต่ละหน้าจะมีกรอบเนื้อหารอบตัวอย่าง กรอบฝึกหัด ส่วนกรอบเฉลยนั้นจะอยู่คนละหน้ากับกรอบฝึกหัด กรอบที่สร้างขึ้นมีรูปแบบต่าง ๆ กัน มีสีสันสวยงามสะตุตตา และหลากหลาย ตัวอักษรอ่านง่าย สำหรับส่วนที่เป็นข้อความสำคัญจะมีการเน้นด้วยสีสันเพื่อให้ง่ายต่อการจดจำ

### 3. การวิเคราะห์หาประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรม

การหาประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรม เรื่อง เศษส่วนของพุนาม ผู้วิจัยได้ดำเนินการหาประสิทธิภาพโดยนำไปทดลองกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนราษฎร์บูรณะ จังหวัดสมุทรสงคราม ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2555 จำนวน 48 คน โดยแบ่งการทดสอบออกเป็น 3 ขั้นตอน ดังนี้

3.1 ผลการทดสอบหาประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรมแบบหนึ่งต่อหนึ่ง (one to one testing) เลือกนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่ยังไม่เคยเรียนเนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์เรื่องเศษส่วนของพุนาม โดยเลือกผู้มีความสามารถทางการเรียนมา 3 ระดับ คือ เก่ง ปานกลาง อ่อน ระดับละ 1 คน รวม 3 คน ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่างเพื่อทดสอบการสื่อความหมาย ภาษา ว่าถูกต้อง หรือไม่ กรอบใดที่อธิบายไม่ชัดเจน ไม่ครอบคลุม เพื่อนำมาปรับปรุงแก้ไขข้อมูลรองต่างๆ ในบทเรียนโปรแกรมที่สร้างขึ้น ดังรายละเอียดในตารางที่ 4-1

ตารางที่ 4-1 แสดงข้อคิดเห็นเกี่ยวกับการสื่อความหมาย ภาษา คำอธิบายในแต่ละกรอบและการปรับปรุงแก้ไขข้อมูลพัฒนาต่าง ๆ ในบทเรียนโปรแกรมเรื่อง เศษส่วนของพหุนามจากการทดสอบแบบหนึ่งต่อหนึ่ง

ข้อคิดเห็นเกี่ยวกับข้อมูลพัฒนา	การปรับปรุงแก้ไข
<u>ชุดที่ 1</u>	
1. เมื่อนักเรียนศึกษาในกรอบที่ 1 พบร่วมกับผู้สอนที่ 1 พบว่ามีคำพิเศษ คือคำว่าคล้าย เอียนเป็น คลาย และเมื่อ นักเรียนศึกษากรอบที่ 1 อีกครั้ง ยังคงสับสน กับเนื้อหา	1. ทบทวนกรอบที่ 1 ใหม่และแก้คำพิเศษแล้ว และได้เพิ่มเติมเนื้อหาในเรื่องความหมาย ของเอกสารนام
2. กรอบที่ 5 ในส่วนของแบบฝึกหัดข้อที่ 2 และ 4 โจทย์ในกรอบ 5 ไม่ตรงกับเฉลยกรอบที่ 5	2. ได้แก้ไขโจทย์ในเฉลยกรอบที่ 5 ให้ตรงแล้ว
3. นักเรียนได้ให้ข้อเสนอแนะว่าตัวการ์ตูนไม่ สามารถทับตัวหนังสือในกรอบ	3. ได้แก้ไขไม่ให้ตัวการ์ตูนทับตัวหนังสือแล้ว
4. แบบทดสอบประจำชุดที่ 1 ข้อ 4 ไม่มีคำตอบ ใดๆ	4. ตรวจสอบแล้วแก้ไขตัวเลือกในข้อ 4
<u>ชุดที่ 2</u>	
1. เมื่อนักเรียนศึกษาในกรอบที่ 4 เสร็จแล้วและ มาตรวจสอบกับเฉลยกรอบที่ 4 พบร่วมกับผู้สอนที่ 4 พบว่าเฉลย	1. ได้แก้ไขเฉลยใหม่ให้ถูกต้องแล้ว
2. เฉลยกรอบที่ 1 ข้อ 2 ผิด	2. แก้ไขเฉลยกรอบที่ 1 ข้อ 2
3. กรอบที่ 8 นักเรียนให้ความเห็นว่าควรเปลี่ยน จากเครื่องหมายหารให้อยู่ในรูปเศษส่วน	3. ได้แก้ไขตามที่นักเรียนให้ข้อเสนอแนะโดย การเปลี่ยนจากเครื่องหมายหารให้อยู่ในรูป เศษส่วนแล้ว

ตารางที่ 4-1 (ต่อ)

ข้อคิดเห็นเกี่ยวกับข้อมูลพร่อง	การปรับปรุงแก้ไข
<u>ชุดที่ 3 ฉบับที่ 1</u>	
1. เมื่อนักเรียนศึกษาในกรอบที่ 4 ยังสับสนในคำอธิบายในกรอบในเรื่องการแยกตัวประกอบของพหุนามที่ไม่มีตัวประกอบร่วม	1. ได้เพิ่มคำอธิบายเพิ่มเติมสำหรับการแยกตัวประกอบของพหุนามที่ไม่มีตัวประกอบร่วมแล้ว
2. เนลยกรอบที่ 4 ผิด	2. แก้ไขเนลยกรอบที่ 4 แล้ว
3. เนลยแบบฝึกหัดเพิ่มเติมข้อ 4 และข้อ 10 ผิด	3. แก้ไขเนลยแบบฝึกหัดเพิ่มเติมข้อ 4 และข้อ 10 แล้ว
<u>ชุดที่ 3 ฉบับที่ 2</u>	
1. เมื่อนักเรียนศึกษาเนลยของแบบทดสอบท้ายฉบับข้อ 3 บรรทัดสุดท้าย นักเรียนสับสนกับวิธีการเขียนเนลยของครู	1. ผู้จัดฯได้แก้ไขแล้วโดยการสลับวงเล็บของพหุนามให้เหมือนบรรทัดก่อนหน้า
<u>ชุดที่ 3 ฉบับที่ 3</u>	
1. เมื่อนักเรียนศึกษาถึงเนลยกรอบที่ 6 พบว่า เนลยกรอบที่ 6 ผิด เนื่องจากโจทย์ในเนลย เป็นคละ โจทย์กับแบบฝึกหัด	1. ผู้จัดฯได้แก้ไขโจทย์ในเนลยให้เป็นโจทย์เดียวกับในแบบฝึกหัด
2. เนลยแบบฝึกหัดเพิ่มเติมข้อ 3 ผิด	2. ผิดเนื่องจากใช้สูตรในการแยกตัวประกอบผิด สูตร ซึ่งผู้จัดฯได้แก้ไขแล้ว
<u>ชุดที่ 4 ฉบับที่ 1</u>	
1. นักเรียนศึกษารอบที่ 1 เรื่องสมการกำลังสองตัวแปรเดียวแล้วสับสน ในคำอธิบายในกรอบที่ผู้จัดฯนำเสนอ	1. ผู้จัดฯได้ดำเนินการเขียนคำอธิบายและเพิ่มรายละเอียดเรื่องสมการกำลังสองตัวแปรเดียวเพิ่มมากขึ้น
2. เนลยกรอบที่ 1 ผิด ไม่ตรงกับที่นักเรียนคิด หากำตอบ	2. ผู้จัดฯทบทวนคู่คำเนลยและได้แก้เนลย กำตอบจาก -2 เป็น -1
3. เนลยกรอบที่ 4 ผิด ไม่ตรงกับที่นักเรียนคิด หากำตอบ	3. ผู้จัดฯทบทวนคู่คำเนลยและได้แก้เนลย กำตอบจาก -13 เป็น 13

ตารางที่ 4-1 (ต่อ)

ข้อคิดเห็นเกี่ยวกับข้อนอกพร่อง	การปรับปรุงแก้ไข
<u>ชุดที่ 4 ฉบับที่ 2</u>	
1. นักเรียนให้ข้อสังเกตว่า ผู้วิจัยเน้นที่ในการทำแบบฝึกหัดในแต่ละกรอบน้อยเกินไป	1. ผู้วิจัยได้เพิ่มบรรทัดในการแสดงคำตอบและเสนอแนะว่าให้นักเรียนนำแบบฝึกหัดนั้นทำลงในสมุดแบบฝึกหัด
<u>ชุดที่ 5</u>	
1. เมื่อนักเรียนศึกษามาจนถึงแบบฝึกหัดเพิ่มเติมข้อ 2 พบว่า โจทย์ผิด	1. ผู้วิจัยได้ตรวจสอบคูณแล้วต้องแก้โจทย์จาก $x^2 + 3x + 4$ เป็น $x^2 + 3x - 4$
2. แบบทดสอบท้ายฉบับครั้งที่ 2 ข้อ 4 นักเรียนได้ให้ข้อสังเกตว่า โจทย์ผิด	2. ผู้วิจัยได้ตรวจสอบคูณแล้วต้องแก้โจทย์จาก $x^2 + 5x + 3$ เป็น $2x^2 + 5x + 3$
<u>ชุดที่ 6 ฉบับที่ 1</u>	
1. เมื่อนักเรียนศึกษามาถึงเฉลยแบบฝึกหัดเพิ่มเติมข้อ 2 นักเรียนสับสนในวิธีการอธิบายของผู้วิจัย	1. ผู้วิจัยได้ใส่วงเล็บเพิ่มให้กับพหุนามเป็น $(x^2 + 3x)$
<u>ชุดที่ 6 ฉบับที่ 2</u>	
1. เมื่อนักเรียนศึกษารอบที่ 1 ได้สังเกตพบว่า การอธิบายเรื่องพหุนามตัวหารของผู้วิจัย ผิดพลาด	1. ผู้วิจัยกลับมาทบทวนและแก้ไขความจาก $P \neq 0$ เป็น $Q \neq 0$
2. เฉลยกรอบที่ 2 ข้อ 2 ผิด	2. ผู้วิจัยแก้ไข
3. แบบทดสอบท้ายฉบับครั้งที่ 2 ข้อ 3 โจทย์ผิด	3. ผู้วิจัยตรวจสอบแล้วได้แก้โจทย์จาก $x^3 + 3x^2 + 9x$ เป็น $x^3 + 6x^2 + 9x$
<u>ชุดที่ 7 ฉบับที่ 1</u>	
1. เมื่อนักเรียนศึกษาในเฉลยกรอบที่ 2 ข้อ 2 พบร่วมกับเฉลยที่ผิด	1. ผู้วิจัยตรวจสอบและแก้ไขจาก $2x - 5$ เป็น $2x + 5$ และ $2x^3 - 5x^2$ เป็น $2x^3 + 5x^2$

ตารางที่ 4-1 (ต่อ)

ข้อคิดเห็นเกี่ยวกับข้อบกพร่อง	การปรับปรุงแก้ไข
<u>ชุดที่ 7 ฉบับที่ 2</u>	
1. นักเรียนได้ให้ข้อเสนอแนะว่ากรอบแคบไป ทำให้ทับตัวเลขและข้อความ	1. ผู้จัดฯ ได้ปรับกรอบแต่ละกรอบให้กว้างขึ้น เพื่อไม่ให้ทับตัวเลข เครื่องหมายและ ข้อความ
2. เมื่อนักเรียนศึกษาถึงกรอบที่ 4 พบร่วมกัน ใช้เครื่องหมายพิเศษ	2. ผู้จัดฯ ตรวจสอบและแก้ไขโดยแก้พหุนามจาก $x + 6$ เป็น $x - 6$
<u>ชุดที่ 8 ฉบับที่ 1</u>	
<u>ชุดที่ 8 ฉบับที่ 2</u>	
<u>ชุดที่ 9 ฉบับที่ 1</u>	
1. นักเรียนได้ศึกษาถึงเคล็ดลับฝึกหัดเพิ่มเติม ข้อ 2 พบร่วมกัน	1. ผู้จัดฯ ได้ตรวจสอบและแก้เคล็ดลับจาก $-2x^2 + 2x - 10$ เป็น $-2x^2 + 5x - 10$
<u>ชุดที่ 9 ฉบับที่ 2</u>	
1. เมื่อนักเรียนได้ทำแบบทดสอบท้ายฉบับข้อ 2 พบร่วมกัน 3 น่าจะผิด	1. ผู้จัดฯ ได้ตรวจสอบและแก้ไขตัวเลือก 3 แล้ว จาก $-35x^2 + 38x + 21$ เป็น $-35x^2 - 38x + 21$
2. แบบทดสอบท้ายฉบับข้อ 3 พบร่วมกัน 2 คำตอบไม่ชัดเจน	2. ผู้จัดฯ ได้ตรวจสอบและแก้ไขตัวเลือก 3 แล้ว จาก $\frac{11x^2 - 15x}{-60x^3 - 120x^2}$ เป็น $\frac{11x - 15}{-60x^2 - 120x}$
<u>ชุดที่ 10</u>	
1. เมื่อนักเรียนทำแบบทดสอบท้ายฉบับครั้งที่ 2 พบร่วมกัน 5 ผิด	1. ผู้จัดฯ ได้ตรวจสอบและแก้ไขโจทย์จาก $x^2 - 9x - 14$ เป็น $x^2 - 9x + 14$
<u>ชุดที่ 11 ฉบับที่ 1</u>	

ตารางที่ 4-1 (ต่อ)

ข้อคิดเห็นเกี่ยวกับข้อมูลพร่อง	การปรับปรุงแก้ไข
<u>ชุดที่ 11 ฉบับที่ 2</u>	
<u>ชุดที่ 11 ฉบับที่ 3</u>	
<u>ชุดที่ 12 ฉบับที่ 1</u>	
<u>ชุดที่ 12 ฉบับที่ 2</u>	
<u>ชุดที่ 12 ฉบับที่ 3</u>	
<u>ชุดที่ 13</u>	

3.2 ผลการทดสอบหาประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรมแบบกลุ่มเล็ก (small group testing) โดยทำการทดลองกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนถาวราনุกูล อําเภอเมือง จังหวัดสมุทรสงคราม ที่ยังไม่เคยเรียนเนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์เรื่อง เศษส่วนของพหุนาม โดยเลือกผู้มีความสามารถทางการเรียนมา 3 ระดับ คือ เก่ง ปานกลาง อ่อน ระดับละ 3 คน รวม 9 คน ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่างจากนั้นให้นักเรียนเรียนด้วยบทเรียนโปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์เรื่อง เศษส่วนของ พหุนาม เพื่อหาหาประสิทธิภาพของบทเรียนหลังจากที่ทำการปรับปรุงแก้ไขแล้ว ได้ผลการทดสอบดังนี้

จากการการทดลองเพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรมแบบกลุ่มเล็กได้ค่าประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรมเท่ากับ  $83.47/82.22$  และค่าดัชนีประสิทธิผลเท่ากับ  $0.56$  แสดงให้เห็นว่าหลังจากที่นักเรียนเรียนบทเรียนโปรแกรมแล้ว นักเรียนเกิดการเรียนรู้ในระดับดีมากขึ้น แสดงว่าบทเรียนโปรแกรมที่สร้างขึ้นสามารถช่วยให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้และเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมตามวัตถุประสงค์ และประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรมที่สร้างขึ้น เป็นไปตามเกณฑ์มาตรฐานที่กำหนดไว้คือ  $75/75$  แสดงว่าบทเรียนโปรแกรมที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพที่จะช่วยให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้ได้จริงตามวัตถุประสงค์ จากการสังเกตและ

สอนຄามนักเรียน ผู้วิจัยได้ทำการปรับปรุงพัฒนาบทเรียน โปรแกรมก่อนที่จะนำไปทดลองภาคสนาม ดังนี้

1. ปรับปรุงและแก้ไขความถูกต้องของเนื้อหาในแต่ละกรอบ
2. ปรับปรุงภาษา ข้อความ ให้ชัดเจนและถูกต้องตามหลักภาษาเพื่อให้นักเรียนเข้าใจได้ง่ายขึ้น

3.3 ผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียน โปรแกรมแบบทดสอบภาคสนาม (field testing) เป็นการพัฒนาบทเรียน โปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง เศษส่วนของพหุนาม ไปใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนดาวรานภูมิ ที่เรียนในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2555 ซึ่งเป็นนักเรียนที่มีระดับความสามารถทางการเรียนสูง ปานกลาง และต่ำ จำนวน 36 คน การจัดการเรียนรู้เป็นการจัดสภาพการเรียนการสอนโดยใช้บทเรียนโปรแกรม เพื่อหาค่าดัชนีประสิทธิผลและค่าประสิทธิภาพของบทเรียน โปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง เศษส่วนของพหุนาม ได้ผลการทดสอบดังรายละเอียด ในตารางที่ 4-2

ตารางที่ 4-2 แสดงคะแนนทดสอบก่อนเรียน คะแนนแบบฝึกหัด และคะแนนทดสอบหลังเรียน  
ของการทดสอบแบบภาคสนาม

นักเรียนคนที่	คะแนนก่อนเรียน	แบบทดสอบท้ายฉบับ	คะแนนหลังเรียน
	(20 คะแนน)	(120 คะแนน)	(20 คะแนน)
1	8	100	18
2	10	97	17
3	7	102.5	17
4	9	100.5	17
5	5	97	14
6	10	100	13
7	11	103	17
8	10	96	15
9	2	103	13
10	10	103	14
11	9	100	16
12	8	96	16
13	9	100	18
14	8	99	17
15	7	96	14
16	13	95	16
17	9	97	16
18	13	97	15
รวม	158	1,782	283

ตารางที่ 4-2 (ต่อ)

นักเรียนคนที่	คะแนนก่อนเรียน (20 คะแนน)	แบบทดสอบท้ายฉบับ (120 คะแนน)	คะแนนหลังเรียน
			(20 คะแนน)
19	15	104	16
20	10	96	17
21	8	103	12
22	13	102	17
23	9	101	16
24	6	97	15
25	7	98	13
26	7	100	16
27	4	96	14
28	14	97	17
29	5	52.5	15
30	2	102	16
31	6	96	15
32	10	97	18
33	14	98	15
34	6	97	15
35	2	104	17
36	11	102	16
รวม	149	1,742.5	280
คะแนนรวม	307	3,524.5	563
คะแนนเฉลี่ย	8.53	97.90	15.64
คะแนนร้อยละ	42.65	81.58	78.20

การหาค่าประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรม ใช้สูตร  $E_1/E_2$  ดังนี้

$$E_1 = \frac{\sum x}{N} \times 100$$

$$E_1 = \frac{3,524.5}{120} \times 100$$

$$E_1 = 81.58$$

เมื่อ  $E_1$  แทน ร้อยละของคะแนนเฉลี่ยจากการทำแบบทดสอบท้ายบทเรียนแต่ละฉบับ

$\sum x$  แทน คะแนนรวมของผู้เรียนจากการทำแบบทดสอบท้ายบทเรียนแต่ละฉบับ

$A$  แทน คะแนนเต็มของแบบทดสอบท้ายบทเรียนแต่ละฉบับ  
 $N$  แทน จำนวนผู้เรียน

$$E_2 = \frac{\sum F}{B} \times 100$$

$$E_2 = \frac{563}{20} \times 100$$

$$E_2 = 78.19$$

เมื่อ  $E_2$  แทน ร้อยละของคะแนนเฉลี่ยจากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน

$\sum F$  แทน คะแนนรวมของผู้เรียนจากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน

$B$  แทน คะแนนเต็มของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน

$N$  แทน จำนวนผู้เรียน

$E_1/E_2$  แทน ประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรม

ดังนั้น ค่าประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรม  $E_1/E_2 = 81.58/78.19$

การหาดัชนีประสิทธิผลของบทเรียนโปรแกรม (E.I.) ใช้สูตร ดังนี้

$$\text{E.I.} = \frac{\text{ผลรวมของคะแนนหลังเรียน} - \text{ผลรวมของคะแนนก่อนเรียน}}{(\text{จำนวนนักเรียน} \times \text{คะแนนเต็ม}) - \text{ผลรวมของคะแนนก่อนเรียน}}$$

$$\text{E.I.} = \frac{562 - 307}{(36 \times 20) - 307} = \frac{255}{413}$$

$$\text{E.I.} = 0.62$$

จากผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรมจากการทดลองภาคสนาม ได้ค่าดัชนีประสิทธิผลเท่ากับ 0.62 และค่าประสิทธิภาพเท่ากับ 81.58/78.19 แสดงให้เห็นว่าหลังจากที่นักเรียนเรียนด้วยบทเรียนโปรแกรมแล้วสามารถเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมตามจุดประสงค์การเรียนรู้และค่าประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรมที่สร้างขึ้นสูงกว่าเกณฑ์มาตรฐานที่กำหนดไว้คือ 75/75 แสดงว่าบทเรียนโปรแกรมสามารถนำไปใช้สอนกับนักเรียนโดยทั่วไปแทนการสอนของครุ่นค่า

ตารางที่ 4-3 สรุปค่าดัชนีประสิทธิผล (E.I.) ค่าประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรม ( $E_1 / E_2$ ) จากการทดลองหาประสิทธิภาพ

การทดลอง	จำนวนนักเรียน	$E_1 / E_2$	ค่าดัชนีประสิทธิผล (E.I.)
แบบหนึ่งต่อหนึ่ง	3	-	-
แบบกลุ่มเล็ก	9	83.47/82.22	0.56
แบบภาคสนาม	36	81.58/78.19	0.62

จากตารางที่ 4-3 แสดงให้เห็นว่าบทเรียนโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ เรื่อง เศษส่วนของพหุนาม ที่สร้างขึ้นสามารถนำไปใช้ในการเรียนการสอนตามจุดประสงค์ที่กำหนดได้

#### **4. ผลการวิเคราะห์ข้อมูลคะแนนเจตคติจากแบบบัดเจตคติที่นักเรียนมีต่อบทเรียน โปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง เศยส่วนของพหุนาม**

ผู้วิจัยได้ศึกษาทฤษฎีจิตวิทยาเกี่ยวกับเจตคติ เพื่อเป็นแนวทางในการสร้างแบบบัดเจตคติที่มีต่อบทเรียน โปรแกรม และสร้างข้อความที่แสดงลักษณะของเจตคติต่อบทเรียน โปรแกรม เรื่อง เศยส่วนของพหุนาม ที่มีลักษณะการตอบแบบมาตราส่วนประมาณค่า 5 ระดับ ตามแบบของลิโคร์ท (Likert) ซึ่งประกอบด้วยข้อความเชิงบวก (positive) และข้อความเชิงลบ (negative) จำนวน 30 ข้อ โดยมีเนื้อหาครอบคลุมระดับของเจตคติที่มีต่อบทเรียน โปรแกรมเรื่อง เศยส่วนของพหุนาม หลังจากนั้นผู้วิจัยได้ดำเนินการดังนี้

4.1 นำข้อความที่สร้างขึ้นไปให้ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบความคิดเห็นข้อเสนอแนะเพิ่มเติมหากความเที่ยงตรงและความถูกต้องของเนื้อหาในเรื่องความหมายและสมของคำตามและรูปแบบของภาษา และความชัดเจนของคำตาม เพื่อหาค่าดัชนีความสอดคล้อง IOC (Index of item - Objective Congruence) ซึ่งผลปรากฏว่า ข้อสอบทุกข้อคำนวณหาค่า IOC ได้มากกว่า 0.5 ซึ่งผู้วิจัยคัดเลือกข้อคำนวณจำนวน 30 ข้อ ให้เหลือจำนวน 20 ข้อ ที่มีค่านิความสอดคล้องมากกว่าหรือเท่ากับ 0.5 ซึ่งแสดงว่า แบบบัดเจตคติที่มีต่อบทเรียน โปรแกรมมีความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหา

4.2 นำแบบบัดเจตคติที่ได้ไปให้นักเรียนที่ทดสอบกลุ่มเล็ก (small group testing) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนราษฎร์อุปถัมภ์ อำเภอเมือง จังหวัดสุพรรณบุรี ที่ได้เรียนบทเรียน โปรแกรมเรื่อง เศยส่วนของพหุนามแล้วจำนวน 9 คน ตอบแบบสอบถามวัดเจตคติ นำผลที่ได้มามีวิเคราะห์หาค่าความเชื่อมั่นของแบบบัดเจตคติที่มีต่อบทเรียน โปรแกรมทั้งฉบับ โดยการหาค่าสัมประสิทธิ์แอลfa (alpha coefficient) ผลปรากฏว่า ได้ค่าความเชื่อมั่น 0.82 ซึ่งเป็นค่าความเชื่อมั่นที่สูง แบบบัดเจตคตินี้จึงมีความคงที่

4.3 นำแบบบัดเจตคติไปใช้กับนักเรียนที่ได้รับการสอนโดยใช้บอร์ดเรียน โปรแกรมเรื่อง เศยส่วนของพหุนาม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 และนำผลที่ได้จากแบบบัดเจตคติของนักเรียนที่มีต่อการสอนโดยใช้บอร์ดเรียน โปรแกรมเรื่อง เศยส่วนของพหุนาม มาวิเคราะห์หาค่าเฉลี่ย ( $\bar{x}$ ) ผลปรากฏดังตารางที่ 4-4

ตารางที่ 4-4 แสดงค่าเฉลี่ยจากแบบวัดเจตคติของนักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนโปรแกรมวิชา  
คณิตศาสตร์เรื่อง เศษส่วนของพหุนาม ของการทดสอบแบบภาคสนาม

ด้านของ เจตคติ	ข้อความที่แสดงถึงเจตคติ	ค่าเฉลี่ย $\bar{x}$	ค่าระดับความ คิดเห็น	ระดับเจตคติ
ด้านการ ออกแบบ	1. นักเรียนได้ประโยชน์จากการเรียนรู้ด้วยบทเรียน	4.31	เห็นด้วย	ดี
บทเรียน	2. บทเรียนโปรแกรมทำให้นักเรียนเกิดความเบื่อหน่ายไม่อยากเรียน	3.01	ไม่แน่ใจ (ด้านลบ)	ปานกลาง (ด้านลบ)
	3. บทเรียนโปรแกรมทำให้บรรยายศาสตร์ในการเรียนคณิตศาสตร์ตึงเครียด	3	ไม่แน่ใจ (ด้านลบ)	ปานกลาง (ด้านลบ)
	4. บทเรียนโปรแกรมเหมาะสมกับการเรียนคณิตศาสตร์ในเรื่องเศษส่วนของพหุนาม	4.17	เห็นด้วย	ดี
	5. บทเรียนโปรแกรมทำให้นักเรียนช่วยให้นักเรียนเข้าใจและกระตือรือร้นอยากรีบเรียนมากขึ้น	3.81	เห็นด้วย	ดี
	6. บทเรียนโปรแกรมทำให้นักเรียนเกิดแรงจูงใจใส่สัมฤทธิ์ในการเรียนคณิตศาสตร์	3.72	เห็นด้วย	ดี

ตารางที่ 4-4 (ต่อ)

ค้านของ เจตคติ	ข้อความที่แสดงถึงเจตคติ	ค่าเฉลี่ย $\bar{x}$	ค่าระดับความ คิดเห็น	ระดับเจตคติ
นักเรียนเนื้อหา	7. การสอนแบบทเรียน โปรแกรมทำให้นักเรียนเข้าใจ ง่ายเพราเรียงเนื้อหาจากง่ายไป ยาก	4.03	เห็นด้วย	ดี
	8. นักเรียนรู้สึกว่าเนื้อหาที่สอน ด้วยแบบทเรียนโปรแกรมแต่ละ ฉบับมีมากเกินไป	2.31	ไม่เห็นด้วย (ด้านลบ)	ดี
	9. เนื้อหารื่องเศษส่วนของพหุ นามทำให้นักเรียนรู้สึกกลัวเวลา เรียน	3.56	เห็นด้วย (ด้านลบ)	น้อย
	10. เนื้อหาในบทเรียนโปรแกรม มีการทบทวนความรู้เดิมทำให้ เข้าใจบทเรียนมากยิ่งขึ้น	4.19	เห็นด้วย	ดี
	11. เนื้อหาในบทเรียนทำให้ เรื่องเศษส่วนของพหุนามดูยาก ขึ้น	2.69	ไม่แน่ใจ (ด้านลบ)	ปานกลาง
	12. นักเรียนรู้สึกว่าการเรียน คณิตศาสตร์ที่มีทั้งตัวอย่าง แบบฝึกหัด และแบบทดสอบ ช่วยให้เรียนคณิตศาสตร์ได้ดีขึ้น	4.25	เห็นด้วย	ดี
	13. นักเรียนรู้สึกว่าเนื้อหา ทั้งหมดในบทเรียนโปรแกรมมี ความยากง่ายเหมาะสม	4.22	เห็นด้วย	ดี

ตารางที่ 4-4 (ต่อ)

ด้านของ เจตคติ	ข้อความที่แสดงถึงเจตคติ	ค่าเฉลี่ย $\bar{x}$	ค่าระดับความ คิดเห็น	ระดับเจตคติ
ด้านความพึง พอใจในการ เรียน	14. นักเรียนสามารถเรียน บทเรียนโปรแกรมได้ด้วยตัวเอง	3.89	เห็นด้วย	ดี
	15. นักเรียนมีความรู้สึกว่า บทเรียนโปรแกรมเป็นวิธีการ เรียนที่ล้าสมัย	3.31	ไม่แน่ใจ (ด้านลบ)	ปานกลาง (ด้านลบ)
	16. นักเรียนมีความรู้สึกว่าการ เรียนด้วยบทเรียนโปรแกรมทำ ให้จดจำเนื้อหาได้นานขึ้น	3.89	เห็นด้วย	น้อย
	17. นักเรียนมีความรู้สึกว่าการ เรียนด้วยบทเรียนโปรแกรมทำ ให้มีอิสระในการคิด	4.06	เห็นด้วย	ดี
	18. นักเรียนรู้สึกว่าการเรียนด้วย บทเรียนโปรแกรมมีความบูรณาการ ซับซ้อน	2.78	ไม่แน่ใจ (ด้านลบ)	ปานกลาง (ด้านลบ)
	19. บทเรียนโปรแกรมทำให้ นักเรียนเกิดความพึงพอใจใน การเรียนคณิตศาสตร์	3.75	เห็นด้วย	ดี
	20. บทเรียนโปรแกรมทำให้ นักเรียนมีโอกาสใช้ ความสามารถทางคณิตศาสตร์ ได้อย่างเต็มที่	4.14	เห็นด้วย	ดี

จากตารางที่ 4-4 จะเห็นว่า

- ผลการศึกษาเจตคติของนักเรียนที่มีต่อบทเรียนโปรแกรม ด้านการออกแบบ  
บทเรียน จำนวน 6 ข้อคำถาม พบว่า ข้อคำถามที่ 1 , 4 , 5 และ 6 นักเรียนส่วนใหญ่มีเจตคติต่อ  
บทเรียน โปรแกรม ด้านการออกแบบบทเรียน มีค่าระดับความคิดเห็นอยู่ในระดับ เห็นด้วย

หมายความว่า เจตคติของนักเรียนอยู่ในระดับ ดี ซึ่งข้อที่ได้รับค่าเฉลี่ยสูงสุดคือ นักเรียนได้ประโยชน์จากการเรียนรู้ด้วยบทเรียนโปรแกรม

2. ผลการศึกษาเจตคติของนักเรียนที่มีต่อบทเรียนโปรแกรม ด้านเนื้อหา จำนวน 7 ข้อคำถาม พบว่า ข้อคำถามที่ 7, 10, 12 และ 13 นักเรียนส่วนใหญ่มีเจตคติต่อบทเรียนโปรแกรม ด้านเนื้อหา มีค่าระดับความคิดเห็นอยู่ในระดับ เห็นด้วย หมายความว่า เจตคติของนักเรียนอยู่ในระดับ ดี ซึ่งข้อที่ได้รับค่าเฉลี่ยสูงสุดคือ นักเรียนรู้สึกว่าการเรียนคอมพิวเตอร์ที่มีทั้งตัวอย่าง แบบฝึกหัด และแบบทดสอบ ช่วยให้เรียนคอมพิวเตอร์ได้ดีขึ้น และข้อคำถามที่ 8 และ 11 มีค่า ระดับความคิดเห็นอยู่ในระดับ ไม่เห็นด้วย นั่นแสดงว่า เนื้อหาที่สอนด้วยบทเรียนโปรแกรมแต่ละฉบับมีความเหมาะสม และเนื้อหาในบทเรียนทำให้เรื่องเชยส่วนของพหุนามง่ายต่อการทำความเข้าใจ

3. ผลการศึกษาเจตคติของนักเรียนที่มีต่อบทเรียน โปรแกรม ด้านความพึงพอใจในการเรียน จำนวน 7 ข้อคำถาม พบว่า ข้อคำถามที่ 14, 16, 17, 19 และ 20 นักเรียนส่วนใหญ่มี เจตคติต่อบทเรียน โปรแกรม ด้านความพึงพอใจในการเรียน มีค่าระดับความคิดเห็นอยู่ในระดับ เห็นด้วย หมายความว่า เจตคติของนักเรียนอยู่ในระดับ ดี ซึ่งข้อที่ได้รับค่าเฉลี่ยสูงสุดคือ บทเรียน โปรแกรมทำให้นักเรียนมีโอกาสใช้ความสามารถทางคอมพิวเตอร์ได้อย่างเต็มที่

ตารางที่ 4-5 แสดงภาพรวมเจตคติของนักเรียนที่มีต่อบทเรียน โปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ เรื่อง เศยส่วนของพหุนาม

ด้าน	ระดับความคิดเห็น		
	$\bar{x}$	ค่าระดับความคิดเห็น	ระดับเจตคติ
การออกแบบบทเรียน	3.67	เห็นด้วย	ดี
เนื้อหา	3.73	เห็นด้วย	ดี
ความพึงพอใจในการเรียน	3.66	เห็นด้วย	ดี
ค่าระดับเฉลี่ยรวม	3.69	เห็นด้วย	ดี

จากตารางที่ 4-5 ผลการศึกษาจากการวัดเจตคติของนักเรียนที่มีต่อบทเรียน โปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ เรื่อง เศยส่วนของพหุนาม ทั้ง 3 ด้าน โดยสรุปนักเรียนมีเจตคติต่อบทเรียน โปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ เรื่อง เศยส่วนของพหุนาม มีค่าระดับความคิดเห็นอยู่ในระดับ เห็นด้วย หมายความว่า นักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อบทเรียน โปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ เรื่อง เศยส่วน

ของพหุนาม ในด้านการออกแบบบทเรียน เนื้อหา และความพึงพอใจในการเรียนด้วยบทเรียน  
โปรแกรม ซึ่งด้านที่ได้รับค่าเฉลี่ยสูงสุด คือ ด้านเนื้อหา

