

บทที่ 3

ระเบียบวิธีวิจัย

การศึกษาเรื่อง ประสิทธิผลของการให้การสนับสนุนทางการตลาดขององค์กรธุรกิจกับสมอสรพุตบอดชลนุรี เอฟซี เป็นการวิจัยเชิงสำรวจ โดยการใช้แบบสอบถามค้นกลุ่มตัวอย่าง และใช้การรวบรวมข้อมูลจากแหล่งข้อมูล ทั้งที่เป็นแหล่งข้อมูลประเภทเอกสาร เช่น หนังสือ ตำรา วิทยานิพนธ์ บทความทางวิชาการ ข่าว และเอกสารเผยแพร่ต่าง ๆ รวมถึงแหล่งข้อมูลอุบคคล เพื่อใช้เป็นแนวทางในการตั้งคำถามสำหรับการสร้างแบบสอบถาม ซึ่งมีวิธีดำเนินการวิจัย ดังนี้

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มประชากรเป้าหมายได้แก่ ประชากรที่อาศัยอยู่ในเขตจังหวัดชลบุรี ซึ่งเป็นผู้ซึ่งพุฒบัตรของสมอสรพุตบอดชลนุรี เอฟซี ทั้งเพศชายและเพศหญิง เนื่องจากกลุ่มประชากรดังกล่าวเป็นกลุ่มเป้าหมายที่มีความต้องการที่จะเข้าร่วมกันระหว่างเจ้าของตราสินค้าผู้ให้การสนับสนุนและสมอสรพุตบอดชลนุรี เอฟซี ทั้งนี้ ในปัจจุบันมีจำนวนที่แน่นอนของประชากรกลุ่มนี้

ผู้วิจัยจึงทำการกำหนดขนาดของกลุ่มตัวอย่างในกรณีไม่ทราบขนาดของประชากร โดยใช้สูตรของ Cochran (บุญชุม ศรีสะอาด, 2535, หน้า 38)

$$n = \frac{P(1-P)Z^2}{d^2}$$

เมื่อ

n คือ จำนวนกลุ่มตัวอย่างที่ต้องการ

P คือ สัดส่วนของประชากรที่ผู้วิจัยต้องการสุ่ม (โดยทั่วไปนิยมใช้สัดส่วน 30% หรือ 0.30)

Z คือ ระดับความมั่นใจที่กำหนด หรือระดับนัยสำคัญทางสถิติ เช่น

Z ที่ระดับนัยสำคัญ 0.10 เท่ากับ 1.65 (ความเชื่อมั่น 90%)

Z ที่ระดับนัยสำคัญ 0.05 เท่ากับ 1.96 (ความเชื่อมั่น 95%)

Z ที่ระดับนัยสำคัญ 0.01 เท่ากับ 2.58 (ความเชื่อมั่น 99%)

d คือ สัดส่วนความคลาดเคลื่อนที่ยอมให้เกิดขึ้น ได้ (จะต้องสอดคล้องกับค่า Z ที่ระดับความเชื่อมั่นนั้น ๆ) เช่น

ระดับความเชื่อมั่น 90% สัดส่วนความคลาดเคลื่อนเท่ากับ 0.10

ระดับความเชื่อมั่น 95% สัดส่วนความคลาดเคลื่อนเท่ากับ 0.05

ระดับความเชื่อมั่น 99% สัดส่วนความคลาดเคลื่อนเท่ากับ 0.01

จากการแทนค่าในสูตร ได้ค่า $n = 320$ ดังนั้น ผู้วิจัยได้กำหนดให้ขนาดของกลุ่มตัวอย่างมีจำนวนทั้งสิ้น 320 คน

วิธีการสุ่มตัวอย่าง

ใช้การสุ่มตัวอย่างตามความสะดวก (Convenience Sampling) โดยผู้วิจัยกำหนดเก็บแบบสอบถามกับผู้ชุมชนพื้นบ้านของสโนสมรฟุตบลลูรี เอฟซี ในสถานะแข่งขัน และรอบๆ สนามแข่งขันในวันที่ 17 มีนาคม 2555 เป็นการแข่งขันระหว่างสโนสมรฟุตบลลูรี เอฟซี กับ สโนสมรฟุตบูลการท่าเรือ ไทย เอฟซี กระทำกรรมการจำนวน 320 ตัวอย่าง

เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา

ใช้แบบสอบถามทั้งชนิดคำามป้ายปิด และชนิดที่เป็นคำามป้ายเปิด โดยสามารถแบ่งโครงสร้างได้ดังต่อไปนี้

ส่วนที่ 1 แบบสอบถามข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถามประกอบด้วยเพศ อายุ อาชีพ ระดับการศึกษา โดยลักษณะของแบบสอบถามเป็นคำามป้ายปิด (Closed-ended Question) แบบมีหลายตัวเลือก (Multiple Choices)

ส่วนที่ 2 แบบวัดความเกี่ยวพันของแฟนกีฬา (Fan Involvement) เป็นคำามป้ายปิด (Closed-ended Question) ประกอบด้วยความถี่ในการเข้าชมการแข่งขัน คำามคัดกรองความเป็นแฟนระยะเวลาที่ติดตามเชียร์ มีข้อคำามดังนี้

1. ฤดูกาล 2554 นี้ ท่านซึมการแข่งขันของสโนสมรฟุตบลลูรี เอฟซี กี่นัดต่อเดือน
2. ท่านเข้ามาชมการแข่งขันในนัดนี้เพื่อเชียร์สโนสมรฟุตบลลูรี เอฟซี
3. ท่านติดตามเชียร์สโนสมรฟุตบลลูรี เอฟซี ลงแข่งขันในไทยพรีเมียร์ลีกมาแล้วกี่ฤดูกาล
รวมถึงข้อความที่วัดระดับของการเป็นแฟน จำนวน 10 ข้อ เป็นมาตรฐานแบบอันตรภาค มีคำตอบเป็น 5 ระดับ ซึ่งประกอบด้วยข้อความว่า
 4. ข้าพเจ้าคิดว่าสโนสมรฟุตบลลูรี เอฟซี เป็นส่วนสำคัญส่วนหนึ่งของชีวิต
 5. เพื่อน ๆ มองว่าข้าพเจ้าเป็นผู้คล่องไคล้สโนสมรฟุตบลลูรี เอฟซี
 6. ข้าพเจ้าเห็นว่าตนเองเป็นแฟนฟุตบูลลูรีแท้ของสโนสมรฟุตบลลูรี เอฟซี
 7. ข้าพเจ้าเข้าร่วมกิจกรรมอื่น ๆ นอกเหนือจากเข้าชมการแข่งขันของสโนสมรฟุตบลลูรี เอฟซี เช่น งานคลานชลคนกันเอง

8. ข้าพเจ้าซักชวนผู้อื่น ไปดูการแข่งขัน หรือเข้าร่วมกิจกรรมอื่น ๆ ของสโนร์ฟุตบอล
ชลบุรี เอฟซี

9. ข้าพเจ้านัดพบปะหรือเข้าร่วมการสังสรรค์ระหว่างกลุ่มแฟนคลับของสโนร์ฟุตบอล
ชลบุรี เอฟซี

10. ข้าพเจ้านิยมซื้อผลิตภัณฑ์หรือสัญลักษณ์ต่าง ๆ ของสโนร์ฟุตบอลชลบุรี เอฟซี เช่น เสื้อ^{เสื้อ}
ผ้าพันคอ สติ๊กเกอร์ เป็นต้น เพื่อเก็บสะสม

11. ข้าพเจ้านิยมซื้อผลิตภัณฑ์หรือสัญลักษณ์ต่าง ๆ ของสโนร์ฟุตบอลชลบุรี เอฟซี เช่น เสื้อ^{เสื้อ}
ผ้าพันคอ สติ๊กเกอร์ เป็นต้น เพื่อนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน

12. ข้าพเจ้าติดตามข่าวสารของสโนร์ฟุตบอลชลบุรี เอฟซี ผ่านสื่อต่าง ๆ อายุน้ำเสม/o

13. ข้าพเจ้าเคยเขียนบทความ เว็บบล็อก หรือทำคลิปวิดีโอ เกี่ยวกับสโนร์ฟุตบอล
ชลบุรี เอฟซี และนำเสนองานผ่านสื่อต่าง ๆ เช่น เว็บบอร์ด Youtube facebook เป็นต้น
โดยมีเกณฑ์การให้คะแนนดังนี้

5 คะแนน หมายถึง การมีระดับความคิดเห็นในทางบวกมากที่สุด

4 คะแนน หมายถึง การมีระดับความคิดเห็นในทางบวกมาก

3 คะแนน หมายถึง การมีระดับความคิดเห็นปานกลาง

2 คะแนน หมายถึง การมีระดับความคิดเห็นในทางลบ

1 คะแนน หมายถึง การมีระดับความคิดเห็นในทางลบมากที่สุด

ระดับการ ให้คะแนนเฉลี่ยในแต่ละระดับชั้น ใช้สูตรการคำนวณความกว้างของชั้น ดังนี้

$$\text{อัตราการชั้น (Interval)} = \frac{\text{พิสัย (Range)}}{\text{จำนวนชั้น (Class)}}$$

$$= \frac{5 - 1}{3}$$

$$3$$

$$= 1.33$$

จากการหาค่าระดับคะแนนเฉลี่ย (Likert, 1970, p. 175) สามารถนำมาประยุกต์กำหนด
เกณฑ์การแปลงได้ ดังนี้

คะแนนเฉลี่ย

1.00 – 2.33

2.34 – 3.67

3.68 – 5.00

หมายถึง

มีความเกี่ยวพันของแฟนกีฬาในระดับน้อย

มีความเกี่ยวพันของแฟนกีฬาในระดับปานกลาง

มีความเกี่ยวพันของแฟนกีฬาในระดับมาก

ส่วนที่ 3 แบบวัดการตระหนักรู้ตราสินค้า (Brand Awareness) โดยแบ่งเป็น 2 ส่วน ได้แก่ การวัดความระลึกได้ (Recall) และการวัดความทรงจำ (Recognition) ต่อการให้การสนับสนุนทางการตลาดขององค์กรธุรกิจต่อสไมสรฟุตบอลชลบุรี เอฟซี โดยการวัดความระลึกได้ (Recall) เป็นคำตามปลายปีด ให้ผู้ตอบแบบสอบถามระบุชื่อตราสินค้าที่เป็นผู้ให้การสนับสนุนทางการตลาดให้แก่สไมสรฟุตบอลชลบุรี เอฟซี 4 อันดับโดยไม่มีการชี้นำ ซึ่งมีเกณฑ์การให้คะแนน ดังนี้

ระบุคำตอบในช่องที่ 1 ให้ 4 คะแนน หมายถึง ผู้ชุมฟุตบอลสามารถระลึกได้ดีมาก
ระบุคำตอบในช่องที่ 2 ให้ 3 คะแนน หมายถึง ผู้ชุมฟุตบอลสามารถระลึกได้ดี
ระบุคำตอบในช่องที่ 3 ให้ 2 คะแนน หมายถึง ผู้ชุมฟุตบอลสามารถระลึกได้ปานกลาง
ระบุคำตอบในช่องที่ 4 ให้ 1 คะแนน หมายถึง ผู้ชุมฟุตบอลสามารถระลึกได้น้อย
ตราสินค้าที่ผู้ตอบแบบสอบถามไม่ระบุในช่องใดเลย ให้ 0 คะแนน หมายถึง ผู้ชุมฟุตบอลไม่สามารถระลึกได้เลย

โดยมีเกณฑ์การแปรผลค่าเฉลี่ยจำแนกแต่ละตราสินค้าดังนี้

คะแนนเฉลี่ย	หมายถึง
0.00	ไม่สามารถระลึกได้
0.01 – 1.33	มีความระลึกได้ในระดับน้อย
1.34 – 2.67	มีความระลึกได้ในระดับปานกลาง
2.68 – 4.00	มีความระลึกได้ในระดับมาก

ส่วนเกณฑ์การแปรผลค่าเฉลี่ยรวมทุกตราสินค้ามีดังนี้

คะแนนเฉลี่ย	หมายถึง
0.01 – 4.33	มีความระลึกได้ในระดับน้อย
4.34 – 8.67	มีความระลึกได้ในระดับปานกลาง
8.68 – 14.00	มีความระลึกได้ในระดับมาก

การวัดความทรงจำ (Recognition) เป็นคำตามปลายปีด ให้ผู้ตอบแบบสอบถามระบุตราสินค้าที่เป็นผู้ให้การสนับสนุนทางการตลาดให้แก่สไมสรฟุตบอลชลบุรี เอฟซี โดยมีภาพตราสินค้า เป็นสิ่งชี้นำ

โดยมีเกณฑ์การแปรผลดังนี้

คะแนนเฉลี่ย	หมายถึง
0.00	ไม่มีความทรงจำ
0.01 – 4.33	มีความทรงจำในระดับน้อย

- | | |
|-----------------------------|--|
| 4.34 – 8.67
8.68 – 14.00 | มีความทรงจำในระดับปานกลาง
มีความทรงจำในระดับมาก |
|-----------------------------|--|
- ส่วนที่ 4 แบบวัดภาพลักษณ์องค์กรและภาพลักษณ์ตราสินค้าของผู้ชุมพุตบอลงค์ต่อ องค์กรธุรกิจที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลงค์บูรี เอฟซี เป็นคำถามปลายปิด (Closed-ended Question) ประกอบด้วยข้อความวัดระดับความคิดเห็นต่อภาพลักษณ์องค์กร จำนวน 10 ข้อ ซึ่งประกอบด้วยข้อความว่า
1. บริษัทที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลงค์บูรี เอฟซี เป็นบริษัทที่ มีชื่อเสียงและน่าเชื่อถือ
 2. บริษัทที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลงค์บูรี เอฟซี เป็นบริษัท ที่ท่านอยากร่วมงานด้วย
 3. บริษัทที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลงค์บูรี เอฟซี เป็นบริษัทที่ โดดเด่นกว่าบริษัทที่มีสินค้า / บริการ ประเภทเดียวกัน
 4. บริษัทที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลงค์บูรี เอฟซี มีความ พยายานและพัฒนาการฟุตบอลไทยให้ดีขึ้น
 5. บริษัทที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลงค์บูรี เอฟซี มีความใส่ใจ และรับผิดชอบต่อสังคม
 6. บริษัทที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลงค์บูรี เอฟซี มีความใส่ใจ และรับผิดชอบต่อสังคมและสิ่งแวดล้อม
 7. บริษัทที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลงค์บูรี เอฟซี เป็นบริษัทที่มี ความทันสมัย
 8. บริษัทที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลงค์บูรี เอฟซี เป็นบริษัทที่มี ความเป็นผู้นำ
 9. บริษัทที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลงค์บูรี เอฟซี เป็นบริษัทที่มี คุณธรรม
 10. บริษัทที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลงค์บูรี เอฟซี เป็นบริษัทที่มี ศักยภาพที่จะไปแข่งขันในตลาดโลกได้
- *ข้อความวัดระดับภาพลักษณ์ตราสินค้า จำนวน 7 ข้อ มีข้อความดังนี้
11. ตราสินค้าที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลงค์บูรี เอฟซี มีสินค้า/ บริการที่โดดเด่นสะกดตา

12. ท่านชี้นิชชอบตราสินค้าที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลคลบวี เอฟซีมากกว่าตราสินค้าอื่น ๆ ที่ไม่ได้ให้การสนับสนุน

13. ตราสินค้าที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลคลบวี เอฟซี มีภาพลักษณ์ที่แตกต่างจากตราสินค้าอื่นอย่างชัดเจน

14. ท่านให้การยอมรับตราสินค้าที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลคลบวี เอฟซีมากกว่าตราสินค้าอื่น

15. ตราสินค้าที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลคลบวี เอฟซี มีชื่อเสียงมากกว่าตราสินค้าอื่น

16. ตราสินค้าที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลคลบวี เอฟซี ทำให้ท่านได้ชมการแข่งขันฟุตบอลที่ดี

17. หากตราสินค้าที่ให้การสนับสนุนทางการตลาดแก่สไมสรฟุตบอลคลบวี เอฟซี ผลิตสินค้า/บริการใหม่ ๆ ท่านจะซื้อ/ใช้สินค้าหรือบริการนั้นด้วย

ที่ต้องส่วนเป็นมาตรฐานเดียวกับแบบอันตรภาค มีค่าตอบแทน 5 ระดับ โดยมีความหมายดังนี้

5 คะแนน หมายถึง การมีระดับความคิดเห็นในทางบวกมากที่สุด

4 คะแนน หมายถึง การมีระดับความคิดเห็นในทางบวกมาก

3 คะแนน หมายถึง การมีระดับความคิดเห็นปานกลาง

2 คะแนน หมายถึง การมีระดับความคิดเห็นในทางลบ

1 คะแนน หมายถึง การมีระดับความคิดเห็นในทางลบมากที่สุด

โดยมีเกณฑ์การแบ่งผลดังนี้

คะแนนเฉลี่ย

1.00 – 2.33

หมายถึง

มีระดับความคิดเห็นต่อภาพลักษณ์องค์กรและ

ภาพลักษณ์ตราสินค้าในระดับน้อย

2.34 – 3.67

มีระดับความคิดเห็นต่อภาพลักษณ์องค์กรและ

ภาพลักษณ์ตราสินค้าในระดับปานกลาง

3.68 – 5.00

มีระดับความคิดเห็นต่อภาพลักษณ์องค์กรและ

ภาพลักษณ์ตราสินค้าในระดับมาก

ส่วนที่ 5 แบบวัดพฤติกรรมและความตั้งใจซื้อของผู้ชมฟุตบอลที่มีต่อตราสินค้าที่เป็น

ผู้สนับสนุนทางการตลาดให้แก่สไมสรฟุตบอลคลบวี เอฟซี โดยแบ่งเป็น 2 ส่วน ได้แก่ การวัดพฤติกรรมผู้บริโภค และการวัดความตั้งใจซื้อ

โดยการวัดพฤติกรรมผู้บริโภคว่าเคยใช้สินค้าหรือบริการขององค์กรธุรกิจที่ให้การ

สนับสนุนทางการตลาดกับสโนรฟุตบอลคลับวี เอฟซี ก่อนที่จะทราบว่าตราสินค้านี้เป็นผู้ให้การสนับสนุนทางการตลาดกับสโนรฟุตบอลคลับวี เอฟซี มา ก่อนหรือไม่ เป็นคำถามปลายปิด (Closed-ended Question) แบบ 2 ตัวเลือก จำนวน 14 ข้อ

เคย ให้ 1 คะแนน

ไม่เคย ให้ 0 คะแนน

การวัดความตั้งใจในการซื้อ เป็นคำถามปลายปิด (Closed-ended Question) เพื่อวัดระดับความตั้งใจในการซื้อของผู้ชุมชนฟุตบอลที่มีต่อตราสินค้าที่เป็นผู้สนับสนุนทางการตลาดให้แก่สโนรฟุตบอลคลับวี เอฟซี จำนวน 14 ข้อ เป็นมาตรฐานแบบอันตรภาคโดยมีคำตอบเป็น 5 ระดับ โดยมีความหมายดังนี้

5 คะแนน หมายถึง การมีระดับความตั้งใจในการซื้อมากที่สุด

4 คะแนน หมายถึง การมีระดับความตั้งใจในการซื้อมาก

3 คะแนน หมายถึง การมีระดับความตั้งใจในการซื้อปานกลาง

2 คะแนน หมายถึง การมีระดับความตั้งใจในการซื้อน้อย

1 คะแนน หมายถึง การมีระดับความตั้งใจในการซื้อน้อยที่สุด

โดยมีเกณฑ์การแปลผลดังนี้

คะแนนเฉลี่ย

1.00 – 2.33

หมายถึง

มีระดับความตั้งใจซื้อในระดับน้อย

2.34 – 3.67

มีระดับความตั้งใจซื้อในระดับปานกลาง

3.68 – 5.00

มีระดับความตั้งใจซื้อในระดับมาก

ขั้นตอนการสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา

ขั้นตอนในการพัฒนาแบบวัดค่า ๆ ในแบบสอบถามสามารถสรุปได้ดังนี้

- ผู้วิจัยได้พัฒนาข้อคำถามแบบวัดความเกี่ยวพันของแฟ้มกีฬา แบบวัดการตระหนักรู้ตราสินค้า แบบวัดภาพลักษณ์องค์กรและภาพลักษณ์ตราสินค้า และแบบวัดพฤติกรรมการบริโภคและความตั้งใจซื้อ โดยดัดแปลงบางส่วนจากแบบสอบถามของภานินี นิมากร (2545) และ Abbaszadeh (2011) แล้วจึงนำแบบสอบถามฉบับร่างไปให้ผู้เชี่ยวชาญ 3 ท่าน ตรวจสอบความถูกต้องของเนื้อหา (Content Validity) ได้แก่ ดร.อริชัย อรรถกุล, พศ.ดร.บุหงา ตั้งสุวรรณ และ ดร.วราภรณ์ ฉัตรอาทิตย์

- หลังจากที่ผู้เชี่ยวชาญได้พิจารณาตรวจสอบความถูกต้องในเนื้อหาของแบบสอบถาม ผู้วิจัยได้นำแบบวัดทั้งหมดมาปรับแก้ตามข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญ โดยมีค่าดัชนีความ

สอดคล้อง (Index of Consistency or IOC) ของแบบวัดทั้งหมด อยู่ระหว่าง 0.7 - 1.00

3. ผู้วิจัยนำแบบสอบถามที่ได้ปรับปรุงตามข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญเป็นที่เรียบร้อยแล้วมาทดลองใช้กับกลุ่มผู้บริโภคที่มีคุณสมบัติใกล้เคียงกับกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 30 คน เพื่อตรวจสอบว่าข้อความในแบบสอบถาม สามารถสื่อความหมายได้ตรงตามสิ่งที่ต้องการวัด และภาษาที่ใช้ในแบบสอบถามมีความเหมาะสมและความยากง่ายเพียงใด จากนั้นผู้วิจัยนำแบบสอบถามทั้งหมด 30 ชุด มาทดสอบหาค่าความเชื่อมั่นของแบบสอบถามโดยใช้สูตรหาค่าสัมประสิทธิ์ Cronbach's Alpha โดยใช้เกณฑ์สัมประสิทธิ์แอลfa (Alpha Coefficient) ตามที่ Jamp (1978) ได้เสนอแนะเป็นเกณฑ์การยอมรับว่า หากค่า α มากกว่าและเท่ากับ 0.7 ถือเป็นที่ยอมรับได้ และในงานวิจัยครั้งนี้ แบบวัดแต่ละด้านได้ค่าความเชื่อมั่นดังนี้

ตารางที่ 3-1 ค่าความเชื่อมั่นของแบบสอบถาม

ปัจจัย	จำนวน ตัวอย่าง	จำนวน คำถาม	ค่าความเชื่อถือได้ของ แบบสอบถาม (Reliability)	ผล Cronbach's Alpha
			ค่าความเชื่อถือได้ของ แบบสอบถาม (Reliability)	
1. ความเกี่ยวพันของ แฟนกีพ้า (Fan Involvement)	30	12	0.810	ยอมรับได้
2. ภาพลักษณ์องค์กร (Corporate Image)	30	10	0.868	ยอมรับได้
3. ภาพลักษณ์ตราสินค้า (Brand Image)	30	7	0.848	ยอมรับได้
4. พฤติกรรมและความ ตั้งใจซื้อ (Purchase Intention)	30	14	0.933	ยอมรับได้

จากตารางที่ 3-1 แสดงค่าความเชื่อมั่นของแบบสอบถาม พ布ว่า ในส่วนของระดับความเกี่ยวพันของแฟนกีพ้า จำนวน 12 ข้อ มีค่าความเชื่อถือได้ของแบบสอบถามที่ 0.810 อยู่ในระดับยอมรับได้ ในส่วนของภาพลักษณ์องค์กร จำนวน 10 ข้อ มีค่าความเชื่อถือได้ของ แบบสอบถามที่

0.868 อยู่ในระดับยอมรับได้ ส่วนของภาพลักษณ์ตราสินค้า จำนวน 7 ข้อ มีค่าความเชื่อถือได้ของแบบสอบถามที่ 0.848 อยู่ในระดับยอมรับได้ และส่วนของพฤติกรรมและความตั้งใจซึ่ง มีค่าความเชื่อถือได้ของแบบสอบถามที่ 0.933 อยู่ในระดับยอมรับได้

การเก็บและรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยกำหนดเก็บแบบสอบถามกับผู้ชุมชนพุตบลอกของสโน่สโน่ฟูตบลอกชลบุรี เอฟซี ในสนามแข่งขัน และรอบ ๆ สนามแข่งขันในวันที่มีการแข่งขันของสโน่สโน่ฟูตบลอกชลบุรี เอฟซี จากกลุ่มตัวอย่างทั้งเพศชายและหญิง โดยทำการเก็บข้อมูลในวันที่ 17 มีนาคม 2555 ในนัดการแข่งขันระหว่างสโน่สโน่ฟูตบลอกชลบุรี เอฟซี กับ สโน่สโน่ฟูตบลอกการท่าเรือไทย เอฟซี

การวิเคราะห์ข้อมูล

ภายหลังจากเก็บข้อมูลแล้ว ผู้วิจัยจึงทำการลงรหัส (Coding) และนำข้อมูลมาประมวลผลด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป SPSS เพื่อใช้ในการคำนวณค่าสถิติที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัย และเพื่อวิเคราะห์ข้อมูลและนำเสนอไปสรุปผลต่อไป โดยใช้การคำนวณค่าสถิติต่าง ๆ ด้วยการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงพรรณนา (Descriptive Statistics) เพื่อแจกแจงความถี่ (Frequency) แสดงตารางแบบร้อยละ หาค่าเฉลี่ย (Means) และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) และค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์เบนเพียร์สัน (Pearson) โดยมีเกณฑ์การแปลงค่าสหสัมพันธ์ ดังต่อไปนี้ (ชูครี วงศ์รัตนะ, 2552)

คะแนนเฉลี่ย	หมายถึง
0.01 – 0.30	มีความสหสัมพันธ์กันในระดับต่ำ
0.31 – 0.70	มีความสหสัมพันธ์กันในระดับปานกลาง
0.71 – 0.90	มีความสหสัมพันธ์กันในระดับสูง
0.91 – 1.00	มีความสหสัมพันธ์ในระดับสูงมาก