

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

การศึกษาเป็นปัจจัยพื้นฐานที่สำคัญในการพัฒนาคนให้มีคุณภาพเพื่อรองรับการเปลี่ยนแปลงของสังคม ซึ่งมีแนวโน้มที่จะพัฒนาสู่สังคมที่เป็นเศรษฐกิจฐานความรู้ (Knowledge Based Economy: KBE) ที่มีการใช้ความรู้และนวัตกรรมเป็นปัจจัยหลักในการผลิตและพัฒนาขีดความสามารถในการแข่งขันของแต่ละประเทศ เพื่อเตรียมความพร้อมในการแข่งขันดังกล่าว ในแผนการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2545 – 2559 (สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ, 2545, หน้า 57) จึงได้มีการกำหนดแนวโน้มฯเพื่อดำเนินการพัฒนาคุณภาพด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพื่อการพัฒนาอย่างยั่งยืน รวมถึงการเพิ่มสมรรถนะการแข่งขันในระดับนานาชาติ โดยมุ่งส่งเสริมและสนับสนุนให้ประชาชนทุกคนได้รับการศึกษาขั้นพื้นฐานที่เน้นกระบวนการเรียนรู้แบบวิทยาศาสตร์ สามารถนำความรู้ ความเข้าใจ และใช้ศักยภาพของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีไปใช้ให้เกิดประโยชน์ในการดำเนินชีวิตประจำวัน ได้

วิชาคณิตศาสตร์ เป็นวิชาหนึ่งที่ช่วยก่อให้เกิดความเจริญก้าวหน้าทั้งทางด้านวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยีโลกในปัจจุบันเจริญขึ้น เพราะการคิดค้นทางวิทยาศาสตร์ ซึ่งต้องอาศัยความรู้ทางคณิตศาสตร์ อีกทั้งคณิตศาสตร์ยังมีบทบาทสำคัญต่อการพัฒนาความคิด创新能力 ทำให้มุ่งเน้นมีความคิดสร้างสรรค์ คิดอย่างมีเหตุผล เป็นระบบ มีแบบแผน สามารถวิเคราะห์ปัญหารือสถานการณ์ ได้อย่างถูกต้อง รอบคอบ ช่วยให้คาดการณ์ วางแผน ตัดสินใจ แก้ปัญหา และนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน ได้อย่างถูกต้องตามที่ต้อง汘จะะ สน นอกจากนี้คณิตศาสตร์ยังเป็นเครื่องมือในการศึกษาทางด้านวิทยาศาสตร์เทคโนโลยีและศาสตร์อื่น ๆ คณิตศาสตร์จึงมีประโยชน์ต่อการดำเนินชีวิต ช่วยพัฒนาคุณภาพชีวิต ให้ดีขึ้นและสามารถอยู่ร่วมกับผู้อื่น ได้อย่างมีความสุข (กระทรวงศึกษาธิการ, 2551, หน้า 56)

แต่พบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์จากผลการทดสอบทางการศึกษาแห่งชาติ ขั้นพื้นฐาน (O – NET) ช่วงชั้นที่ 2 – 4 ปีการศึกษา 2552 คะแนนเฉลี่ยในรายวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนส่วนใหญ่ต่ำกว่าเกณฑ์ร้อยละ 50 โดยในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 นักเรียนได้คะแนนเฉลี่ย 35.88 คะแนน ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 นักเรียนได้คะแนนเฉลี่ย 26.05 คะแนน และระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 นักเรียนได้คะแนนเฉลี่ย 28.56 คะแนน จากคะแนนเต็ม 100 คะแนน (สำนักงานทดสอบทางการศึกษาแห่งชาติ, 2553)

นอกจากนี้ผลการวิจัยโครงการศึกษาแนวโน้มการจัดการศึกษาคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ร่วมกับนานาชาติ ปี 2550 หรือ TIMSS-2007 ที่ดำเนินการภายใต้สมาคมการประเมินผลงานนานาชาติ (The International Association for the Evaluation of Educational Achievement) ซึ่งดำเนินการประเมินผลงานเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 วิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ ระหว่างปี พ.ศ. 2547 – 2551 มีประเทศเข้าร่วมการประเมินจำนวน 59 ประเทศและ 8 รัฐ โดยมีการประเมินโครงการทุก 4 ปี พบว่า กลุ่มประเทศที่ได้คะแนนสูงสุด 5 ประเทศ ในทวีปเอเชีย ประกอบด้วย สิงคโปร์ ไต้หวัน เกาหลีใต้ ญี่ปุ่น และ香港 ส่วนประเทศไทยได้คะแนนเฉลี่ยต่ำกว่าค่าเฉลี่ยนานาชาติและอยู่ในกลุ่มที่ 3 ของคะแนนรวม จากการแบ่งห้องหมอด 6 กลุ่ม อีกห้องผลคะแนนมีแนวโน้มลดลงเมื่อเทียบกับปีก่อนหน้า

นอกจากนี้ผลการวิจัยยังพบว่านักเรียนไทยมีความรู้ความสามารถด้านการประยุกต์ใช้ต่ำกว่าความรู้ความสามารถอื่น ๆ (ปรีชาญ เดชาครี, 2552) สะท้อนให้เห็นว่าในการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ที่ผ่านมาซึ่งไม่ประสบความสำเร็จเท่าที่ควร แม้ว่านักเรียนจะมีความรู้ความเข้าใจในเนื้อหาสาระเป็นอย่างดี แต่นักเรียนจำนวนมากไม่น้อยยังคงความสามารถเกี่ยวกับการแก้ปัญหา การแสดงหรือการอ้างอิงเหตุผล การสื่อสารหรือการนำเสนอแนวคิดทางคณิตศาสตร์ การเชื่อมโยงระหว่างเนื้อหาคณิตศาสตร์กับสถานการณ์ต่าง ๆ และความคิดรวบยอดสรุป ปัญหาเหล่านี้ทำให้นักเรียนไม่สามารถนำความรู้คณิตศาสตร์ไปประยุกต์ในชีวิตประจำวันได้ สอดคล้องกับแคนเจโลซี (Cangelosi, 1996 ข้างต้นในนั้นดู โพธิ์ถาวร, 2545, หน้า 2) ซึ่งได้กล่าวไว้โดยสรุปว่า การเรียนการสอนคณิตศาสตร์ไม่ประสบความสำเร็จเท่าที่ควร เนื่องจากการสอนคณิตศาสตร์แบบเดิมนั้น ไม่สามารถบูรณาการกับสาขาวิชานอก ๆ และการสอนไม่สัมพันธ์กับโลก

ดังนั้นเพื่อให้นักเรียนมีความเข้าใจคณิตศาสตร์และเห็นถึงความสำคัญของคณิตศาสตร์ ในแห่งการเป็นเครื่องมือที่สามารถนำไปใช้กับศาสตร์อื่น ๆ ในชีวิตประจำวัน และในการเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ รอบตัวและเป็นการเตรียมความพร้อมให้นักเรียนสามารถแก้ปัญหาต่าง ๆ ที่คล้ายคลึงกับสิ่งที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวันได้ดี ครูต้องรู้จักเชื่อมโยงสถานการณ์ต่าง ๆ ในชีวิตประจำวันมาปรับใช้ในกิจกรรมการเรียนการสอน เพื่อให้คณิตศาสตร์เป็นวิชาที่น่าสนใจ ไม่ใช่เป็นเพียงวิชาที่เรียนทฤษฎี กฎ สูตรนิยาม เพื่อใช้แก้ปัญหาเฉพาะในห้องเรียน โดยตัดขาดจากความรู้ของสิ่งอื่น ๆ รอบตัวผู้เรียน

การเชื่อมโยงมีความสำคัญและจำเป็นสำหรับการเรียนคณิตศาสตร์อย่างมีความหมาย เนื่องจากการเชื่อมโยงจะช่วยให้ผู้เรียนเข้าใจคณิตศาสตร์ที่เรียนในห้องเรียนได้ดีขึ้น และมองเห็นความสำคัญของคณิตศาสตร์ในแห่งของการเป็นเครื่องมือที่เป็นประโยชน์ที่สามารถนำไปใช้กับศาสตร์สาขาวิชานอก ๆ (อัมพร ນ้ำคนอง, 2547, หน้า 101) นอกจากนี้นักเรียนจะต้องรู้จักสร้างการ

เชื่อมโยงระหว่างสิ่งที่เป็นรูปธรรมได้แก่ รูปภาพ แผนภาพ สัญลักษณ์และโน้มติ กับกระบวนการรวมเนื้อหา และวิธีการต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์เข้าด้วยกัน และจะต้องรู้จักสร้างการเชื่อมโยงระหว่างคณิตศาสตร์กับชีวิตจริง (Kennedy & Tipps, 1994, p.194) สองคล้องกับที่ พร้อมพรม อุดมสิน (2547, หน้า 148) ได้กล่าวไว้ว่า ประสบการณ์ที่หลากหลายที่จะช่วยให้เกิด ความเข้าใจได้ด้วยการมีประสบการณ์ในการเชื่อมโยงความรู้ระหว่างคณิตศาสตร์สาขาต่างๆ หรือ การเชื่อมโยงคณิตศาสตร์ กับสถานการณ์ในโลกแห่งความเป็นจริง จึงจะทำให้คณิตศาสตร์มีความหมายต่อผู้เรียนมากขึ้น เช่นเดียวกับ ยูซิกิน (Usiskin, 2001, p. 8) ซึ่งได้กล่าวไว้ว่า การนำเสนอคณิตศาสตร์ในบริบทที่ เชื่อมโยงกับสถานการณ์จริงที่เกิดขึ้นในปัจจุบัน โดยจัดบริบทให้เชื่อมโยงกับวิชาอื่นจะทำให้ นักเรียนเรียนได้ดีและสนุกกับการเรียน

นอกจากนี้ การสอนคณิตศาสตร์ให้มีความสัมพันธ์กับโลกแห่งความเป็นจริงยังมี ความสำคัญ ในแง่ของการนำไปใช้ในการประเมินการพัฒนาทางการศึกษาเพื่อนำไปสู่ความสำเร็จ ของการพัฒนาทางเศรษฐกิจ โดยองค์กรความร่วมมือและพัฒนาทางเศรษฐกิจ (Organization for Economic Cooperation and Development: OECD) ซึ่งเป็นองค์กรหนึ่งที่ได้ศึกษาถึงประสิทธิภาพ ของระบบการศึกษาของประเทศสมาชิกเพื่อป้อนข้อมูลกลับให้ประเทศสมาชิกให้ทราบว่าระบบ การศึกษาได้เตรียมเยาวชนเพียงพอหรือไม่ เพราะองค์กรความร่วมมือและพัฒนาทางเศรษฐกิจ ถือเอาคุณภาพของการศึกษาเป็นตัวชี้วัดศักยภาพของการพัฒนาทางเศรษฐกิจในอนาคต ในปี ค.ศ. 2000 องค์กรความร่วมมือและพัฒนาทางเศรษฐกิจ ได้ริเริ่ม โครงการประเมินผลนักเรียน นานาชาติขึ้น (Program for International Student Assessment: PISA) เพื่อสำรวจว่าระบบการศึกษา ได้เตรียมความพร้อมให้ประชาชนสำหรับการใช้ชีวิตอย่างมีคุณภาพ และเพื่อการมีส่วนร่วมใน สังคมในอนาคตเพียงพอหรือไม่ โดยมีจุดมุ่งหมายหลัก คือการมองไปในอนาคต เน้นการประเมิน สมรรถนะของนักเรียนที่จะใช้ความรู้และทักษะเพื่อเชื่อมกับโลกในชีวิตจริงมากกว่าการเรียนรู้ตาม หลักสูตรในโรงเรียน ซึ่ง OCED/ PISA เรียกสมรรถนะนั้นว่า การรู้เรื่อง (Literacy) และเลือก ประเมินสมรรถนะการรู้เรื่องในสามด้าน ได้แก่ การอ่าน คณิตศาสตร์ และวิทยาศาสตร์

โดยการสำรวจในรอบที่ 1 ระยะแรก (ค.ศ. 2000) เน้นการรู้เรื่องด้านการอ่าน ระยะที่ สอง (ค.ศ. 2003) เน้นการรู้เรื่องด้านคณิตศาสตร์ และการแก้ปัญหา ระยะที่สาม (ค.ศ. 2006) เป็น การสำรวจการรู้เรื่องทางด้านวิทยาศาสตร์ และการสำรวจใน รอบที่ 2 ระยะที่หนึ่ง (ค.ศ. 2009) เน้นการรู้เรื่องด้านการอ่าน ระยะที่สอง (ค.ศ. 2012) เน้นการรู้เรื่องด้านคณิตศาสตร์ และการ แก้ปัญหา ระยะที่สาม (ค.ศ. 2015) เน้นการสำรวจการรู้เรื่องทางด้านวิทยาศาสตร์

ในส่วนของการรู้เรื่องคณิตศาสตร์ตามนัยของ OCED/ PISA นั้น มองไปที่ความสามารถ ของนักเรียนในการวิเคราะห์ การใช้เหตุผล และการสื่อสารแนวคิด ในขณะที่นักเรียนตั้งปัญหา

แก้ปัญหา และศักดิ์ความโจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ในสถานการณ์ต่าง ๆ ที่หลากหลาย การประเมินผลของ PISA ได้ออกไปไกลจากโจทย์ปัญหาตามแบบฉบับดั้งเดิมที่พับในชั้นเรียน แต่ได้ให้ความสำคัญกับปัญหาในชีวิตจริง ในสถานการณ์จริงในโลก (สุนีย์ คล้ายนิล, 2547, หน้า 14)

จากแนวคิดของ OCED/ PISA ที่ว่าคณิตศาสตร์ในชีวิตโลกของความเป็นจริงนั้น ไม่ใช่เพียงนำความรู้คณิตศาสตร์มาใช้ในชีวิตประจำวันอย่างง่าย ๆ เท่านั้น แต่ควรให้ความสำคัญกับปัญหาในชีวิตจริงในสถานการณ์จริงในโลก ซึ่งปกติเราต้องพบสถานการณ์ต่าง ๆ เช่น การซื้อขาย ใช้สอย การเดินทาง การทำอาหาร การจัดระเบียบทางการเงิน การประเมินสถานการณ์ การตัดสินใจประเด็นปัญหาทางสังคมการเมือง ซึ่งความรู้ทางคณิตศาสตร์สามารถเข้ามาร่วมช่วยทำให้การมองประเด็น การตั้งปัญหา หรือการแก้ปัญหามีความชัดเจนยิ่งขึ้น การใช้คณิตศาสตร์ดังกล่าวనนี้ แม้ว่าจะมีรากฐานมาจากทักษะคณิตศาสตร์ในชั้นเรียน แต่จำเป็นต้องมีความสามารถในการใช้ทักษะนั้น ๆ ในสถานการณ์อื่น ๆ นอกเหนือจากสถานการณ์ของคณิตศาสตร์ล้วน ๆ หรือแบบฝึกหัดคณิตศาสตร์ที่ผู้เรียนสามารถคิดอยู่ในวงจำกัดของเนื้อหาวิชา โดยไม่คำนึงถึงความจริงมากนัก แต่การใช้คณิตศาสตร์ในชีวิตจริง นักเรียนต้องรู้จักสถานการณ์หรือสิ่งแวดล้อมของปัญหา ต้องเลือกตัดสินใจว่าจะใช้ความรู้คณิตศาสตร์อย่างไร

จากที่กล่าวมาข้างต้นจะเห็นว่าในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนนั้น ครูจำเป็นต้องรู้จัก จัดกิจกรรมโดยบูรณาการเนื้อหาต่าง ๆ ในวิชาคณิตศาสตร์เข้าด้วยกัน มีการเชื่อมโยงคณิตศาสตร์ กับศาสตร์อื่น ๆ โดยใช้คณิตศาสตร์เป็นเครื่องมือในการเรียนรู้และใช้ในการแก้ปัญหา มีการนำ ความรู้ทางคณิตศาสตร์ไปประยุกต์ในวิชาชีพ รวมทั้งมีการนำคณิตศาสตร์ไปเชื่อมโยงกับ สถานการณ์ต่าง ๆ ในโลกแห่งความเป็นจริง เพื่อให้นักเรียนมองเห็นคุณค่าและประโยชน์ของ คณิตศาสตร์และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในบริบทต่าง ๆ ของสถานการณ์ในชีวิตจริง ได้

ผู้จัดได้พิจารณาเนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายที่ผู้จัดเป็นผู้รับผิดชอบในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ พบว่าภาคตัดกรวย ซึ่งประกอบด้วยวงกลม พาราโบลา วงรี และไฮเพอร์โบลา มีความสำคัญและเป็นพื้นฐานสำคัญของการศึกษาคณิตศาสตร์ขั้นสูง อีกทั้งยัง สามารถนำไปประยุกต์ใช้และอธิบายปรากฏการณ์ต่าง ๆ ในชีวิตจริง ได้อย่างหลากหลาย เช่น อธิบายการเคลื่อนที่ของวัตถุ วงโคจรของดาวเคราะห์รอบดวงอาทิตย์ รวมทั้งการนำสมบัติของภาค ตัดกรวยไปใช้ประโยชน์ในด้านต่าง ๆ เช่น การสร้างอุปกรณ์เก็บรวบรวมสัญญาณ ใช้เป็นอุปกรณ์ สำหรับการสะท้อนแสง การหาตำแหน่งของเรือในทะเล การทำงานของอุปกรณ์ทางการแพทย์เพื่อ สถาณน้ำในไต เป็นต้น ซึ่งนักเรียนจำนวนไม่น้อยที่ยังไม่ทราบถึงความสำคัญต่าง ๆ เหล่านี้ และมี นักเรียนจำนวนไม่น้อยอีกเช่นกันที่เกิดข้อสงสัยว่าภาคตัดกรวย ไปเกี่ยวข้องสัมพันธ์กับสิ่งเหล่านี้ ได้อย่างไร

ที่ผ่านมาการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนเรื่อง ภาคตัดกรวย กลุ่มสาระการเรียนรู้ คณิตศาสตร์ ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 หรือแม้แต่ในปัจจุบันที่ใช้ หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 การศึกษาภาคตัดกรวยจะเป็นการศึกษา โดยใช้เรขาคณิตวิเคราะห์ ซึ่งมีประเด็นที่จะศึกษาอยู่ 2 ประเด็นได้แก่ การแก้ห้ามการของภาคตัดกรวยแต่ละชนิด และการจำแนกหรือระบุว่ากราฟของสมการเป็นภาคตัดกรวยชนิดใด แล้วเขียน กราฟของสมการเมื่อกำหนดสมการรูปแบบทั่วไปของภาคตัดกรวย (สถาบันส่งเสริมการสอน วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, 2552, หน้า 175) แม้ว่าในหนังสือเรียนจะได้เพิ่มเติมแบบฝึกหัดที่ แสดงให้เห็นถึงแนวคิดการนำความรู้เรื่องภาคตัดกรวยไปประยุกต์ใช้ในสถานการณ์จริง รวมทั้งใน คู่มือครุที่มีการเสนอแนะกิจกรรมให้นักเรียนได้มีการศึกษาค้นคว้าการประยุกต์ใช้งานของวงกลม วงรี พาราโบลาและไฮเพอร์โบลา โดยคาดหวังว่ากิจกรรมเหล่านี้จะทำให้นักเรียนเกิดความ ตระหนักรู้คุณค่าในการเรียนคณิตศาสตร์ แต่ครูผู้สอนจำนวนมาก ก็ยังมุ่งเน้นให้นักเรียนหา สมการของภาคตัดกรวยและแก้โจทย์ปัญหาเพื่อหาส่วนประกอบต่าง ๆ ของภาคตัดกรวย เช่น หากดู ศูนย์กลางของวงกลม หากดูฟากส่วนไฮเพอร์โบลา หากความยาวเล็ตส์เรกตัมของพาราโบลา หรือ แม้แต่หัวความเชื่อมสู่ศูนย์กลางของวงรี เช่นเดิม

อีกทั้งคุณยังจัดกิจกรรมการเรียนการสอนโดยการบรรยายซึ่งไม่อื้อให้นักเรียนได้สร้าง องค์ความรู้ด้วยตนเองแต่ยังเน้นการท่องจำ โดยเริ่มด้วยการบอกนิยามของภาคตัดกรวย ให้ ตัวอย่าง โจทย์และให้นักเรียนฝึกทำโจทย์ โดยนักเรียนอาจจะยังไม่เกิดความโน้มติของภาคตัดกรวย ครูสอนเนื้อหาโดยเรียงลำดับหัวข้อเรื่องไปตามที่แบบเรียนกำหนด กล่าวคือ สอนให้จบเป็นเรื่อง ๆ ไป เช่น ในเรื่องของวงกลม จะให้เรียนรู้วงกลมตั้งแต่รูป่างๆ ไปถึงรูปทั่วไป แล้วจึงเรียนเรื่อง วงรี พาราโบลาและไฮเพอร์โบลา ตามลำดับ และจุดเน้นของการสอนอยู่ที่การคิดคำนวณจากประยุก ศัญลักษณ์มากกว่า โน้มติของภาคตัดกรวย (ทัศนีย์ กะตะโล, 2547, หน้า 2) ซึ่งการจัดกิจกรรมการ เรียนรู้ในลักษณะดังกล่าว นอกจากจะทำให้นักเรียนไม่เข้าใจ โน้มติของภาคตัดกรวยแล้ว ยังทำให้ นักเรียนขาดความตระหนักรู้คุณค่าของวิชาคณิตศาสตร์ที่มีต่อชีวิตจริง ทำให้นักเรียนขาดความ กระตือรือร้น และความเอาใจใส่ต่อการเรียน ต่างผลให้นักเรียนเกิดความเบื่อหน่ายและมีเจตคติที่ไม่ ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์

ด้วยเหตุผลดังที่ได้กล่าวมาข้างต้น ผู้วิจัยจึงมุ่งที่จะพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ที่แสดงให้เห็นถึงแนวคิดการนำคณิตศาสตร์ เรื่อง ภาคตัดกรวย ไปประยุกต์ใช้ในสถานการณ์ต่าง ๆ ในโลกจริง และมุ่งเน้นพัฒนากระบวนการเรียนรู้และทักษะสำหรับชีวิตจริงให้สอดคล้องกับ แนวคิดของโครงการประเมินผลนักเรียนนานาชาติ (PISA) โดยจัดกิจกรรมให้นักเรียนได้มีโอกาส สืบเสาะหาความรู้ต่าง ๆ ให้น่าสนใจ เพื่อให้นักเรียนเกิดเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์ และตระหนักรู้คุณค่า ของภาคตัดกรวย ให้มากขึ้น

เห็นคุณค่าของคณิตศาสตร์ต่อชีวิตจริง รวมทั้งผู้วิจัยคาดหวังว่า การมุ่งเน้นให้นักเรียนมีโอกาสสืบเสาะความรู้และเน้นการเชื่อมโยงความรู้มาใช้จริงนั้น จะทำให้นักเรียนมีความเข้าใจในมิติของเนื้อหาวิชามากกว่าการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนโดยปกติ และผลของการวิจัยในครั้งนี้จะเป็นแนวทางที่สำคัญสำหรับการพัฒนากิจกรรมการเรียนของสอนคณิตศาสตร์ให้สอดคล้องกับสถานการณ์ในโลกจริงในหัวข้ออื่น ๆ ต่อไป

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ภาคตัดกรวย ของนักเรียนที่เรียนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เน้นการเชื่อมโยงเนื้อหาคณิตศาสตร์สู่สถานการณ์ในโลกจริง กับนักเรียนที่เรียนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้ปกติ

2. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการแก้ปัญหาจากสถานการณ์จริง เรื่อง ภาคตัดกรวย ของนักเรียนที่เรียนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เน้นการเชื่อมโยงเนื้อหาคณิตศาสตร์สู่ สถานการณ์ในโลกจริงก่อนและหลังเรียน และเปรียบเทียบกับเกณฑ์ร้อยละ 50 ของคะแนนที่ขาด ไปจากคะแนนเต็ม

3. เพื่อเปรียบเทียบเขตคิดที่มีต่อวิชาคณิตศาสตร์ด้านการตระหนักรเห็นคุณค่าของคณิตศาสตร์ต่อชีวิตจริงของนักเรียนที่เรียนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เน้นการ เชื่อมโยงเนื้อหาคณิตศาสตร์สู่สถานการณ์ในโลกจริงก่อนและหลังเรียน

สมมติฐานของการวิจัย

1. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ภาคตัดกรวย ของนักเรียนที่เรียนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เน้นการเชื่อมโยงเนื้อหาคณิตศาสตร์สู่สถานการณ์ในโลกจริงกับนักเรียนที่เรียนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้ปกติไม่แตกต่างกัน

2. ความสามารถในการแก้ปัญหาจากสถานการณ์จริง เรื่อง ภาคตัดกรวย ของนักเรียน ภายหลังได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เน้นการเชื่อมโยงเนื้อหาคณิตศาสตร์สู่สถานการณ์ในโลกจริงสูงกว่าก่อนเรียนและผ่านเกณฑ์ร้อยละ 50 ของคะแนนที่ขาด ไปจากคะแนนเต็ม

3. นักเรียนมีเขตคิดต่อวิชาคณิตศาสตร์ด้านการตระหนักรเห็นคุณค่าของคณิตศาสตร์ต่อชีวิตจริงภายหลังได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เน้นการเชื่อมโยงเนื้อหาคณิตศาสตร์สู่สถานการณ์ในโลกจริง เรื่อง ภาคตัดกรวย สูงกว่าก่อนสอน ได้รับการสอน

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการวิจัย

1. เป็นแนวทางในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เน้นการเชื่อมโยงเนื้อหาคณิตศาสตร์สู่สถานการณ์ในโลกจริง ในหัวข้ออื่น ๆ ต่อไป
2. เป็นแนวทางในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาจากสถานการณ์จริง รวมถึงทักษะและกระบวนการเชื่อมโยงทางคณิตศาสตร์
3. เป็นแนวทางในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนตระหนักรึ่งคุณค่าของวิชาคณิตศาสตร์ที่มีต่อชีวิตจริงและมีเทคโนโลยีทดแทนที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์
4. เป็นแนวทางสำหรับพัฒนานักเรียนให้มีความสามารถในการคิดอย่างมีเหตุผลและใช้เหตุผลในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์และปัญหาในชีวิตจริง

ขอบเขตของการวิจัย

ประชากรที่ใช้ในการวิจัย

ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 แผนการเรียนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี และแผนการเรียนมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ (คณิตศาสตร์) โรงเรียนสาธิตแห่งมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ โครงการการศึกษาพหุภาษา ศูนย์วิจัยและพัฒนาการศึกษา จังหวัดชลบุรี ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2553 จำนวน 65 คน

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 แผนการเรียนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โรงเรียนสาธิตแห่งมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ โครงการการศึกษาพหุภาษา ศูนย์วิจัยและพัฒนาการศึกษา จังหวัดชลบุรี ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2553 จำนวน 2 กลุ่ม โดยการสุ่มตัวอย่างแบบกลุ่ม (Cluster sampling) ซึ่งทางโรงเรียนได้แบ่งกลุ่มนักเรียนเป็น 2 กลุ่ม แบบคลุมความสามารถ โดยใช้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ของภาคปลาย ปีการศึกษา 2552 เป็นเกณฑ์ในการจัดกลุ่มแล้ว ผู้วิจัยทำการจับสลากเลือกกลุ่มทดลองที่ได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เน้นการเชื่อมโยงเนื้อหาคณิตศาสตร์สู่สถานการณ์ในโลกจริง เรื่อง ภาคตัดกรวย และกลุ่มควบคุม ที่ได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้ปกติ

เนื้อหาที่ใช้ในการวิจัย

เนื้อหาที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้เป็นเนื้อหาในกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย เรื่อง ภาคตัดกรวย ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสาธิตแห่งมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ โครงการการศึกษาพหุภาษา ศูนย์วิจัยและพัฒนาการศึกษา จังหวัดชลบุรี

ระยะเวลาที่ใช้ในการวิจัย

ในการดำเนินการวิจัยครั้งนี้ ได้ดำเนินการในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2553 โดยใช้เวลาในการดำเนินการทั้งหมด 25 คืน ค้างคละ 50 นาที ดังนี้

1. ทดสอบก่อนเรียน	1	คืน
2. หน่วยที่ 1 วงศ์กลม	6	คืน
3. หน่วยที่ 2 พาราโบลา	5	คืน
4. หน่วยที่ 3 วงรี	5	คืน
5. หน่วยที่ 4 ไฮเพอร์โบลา	5	คืน
6. หน่วยที่ 5 กิจกรรมนำคณิตศาสตร์สู่โลกจริง	2	คืน
7. ทดสอบหลังเรียน	1	คืน

ตัวแปรที่ศึกษา

1. **ตัวแปรอิสระ** ได้แก่ กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง ภาคตัดกรวย ที่เน้นการ เชื่อมโยงเนื้อหาคณิตศาสตร์สู่สถานการณ์ในโลกจริง และกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง ภาคตัดกรวยที่ ใช้กิจกรรมการเรียนรู้แบบปกติ

2. **ตัวแปรตาม** ได้แก่

2.1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง ภาคตัดกรวย ของนักเรียนที่เรียนโดย ใช้กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง ภาคตัดกรวย ที่เน้นการเชื่อมโยงเนื้อหาคณิตศาสตร์สู่ สถานการณ์ในโลกจริง และนักเรียนที่เรียนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้ปกติ

2.2 ความสามารถในการแก้ปัญหาจากสถานการณ์จริงของนักเรียนที่เรียนโดยใช้ กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง ภาคตัดกรวย ที่เน้นการเชื่อมโยงเนื้อหาคณิตศาสตร์สู่ สถานการณ์ในโลกจริง

2.3 เจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ด้านการตระหนักร霆คุณค่าของคณิตศาสตร์ต่อชีวิต จริงของนักเรียนที่เรียนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง ภาคตัดกรวย ที่เน้นการ เชื่อมโยงเนื้อหาคณิตศาสตร์สู่สถานการณ์ในโลกจริง

นิยามศัพท์เฉพาะ

1. กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง ภาคตัดกรวย ที่เน้นการเชื่อมโยงเนื้อหา คณิตศาสตร์สู่สถานการณ์ในโลกจริง หมายถึง กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง ภาคตัดกรวย ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น

2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ หมายถึง ผลการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง ภาคตัดกรวย ซึ่งวัดโดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่ผู้วิจัยได้สร้างขึ้น

3. ความสามารถในการแก้ปัญหาจากสถานการณ์จริง หมายถึง ความสามารถของนักเรียนในการทำความเข้าใจปัญหา การวิเคราะห์ปัญหา การหา_yuthวิธีในการแก้ปัญหา จนได้คำตอบ ซึ่งวัดโดยแบบทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาจากสถานการณ์จริง ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น โดยผู้วิจัยแบ่งความสามารถในการแก้ปัญหาจากสถานการณ์จริงเป็นได้ 4 ระดับ ดังนี้

ระดับที่ 1 ทำความเข้าใจปัญหาจากสถานการณ์จริง เมื่อกำหนดสถานการณ์จริงที่สามารถพบได้ในชีวิตประจำวัน นักเรียนสามารถกำหนดขอบเขตของสถานการณ์ สิ่งที่ต้องการศึกษา สิ่งที่ถูกกำหนดขึ้นในสถานการณ์

ระดับที่ 2 การเขื่อมโยงปัญหาจากสถานการณ์จริงสู่ตัวแบบเชิงคณิตศาสตร์จากสถานการณ์จริง นักเรียนสามารถเชื่อมโยงสถานการณ์ โดยการนำเสนอสถานการณ์จริงด้วยการ เชื่อมโยงข้อมูลที่ได้จัดให้อยู่ในรูปของตัวแบบเชิงคณิตศาสตร์ซึ่งอยู่ในรูปของฟังก์ชัน หรือกราฟ

ระดับที่ 3 การเขื่อมโยงข้อสรุปเชิงคณิตศาสตร์ไปสู่สถานการณ์จริง จากการจัดข้อมูลให้อยู่ในรูปตัวแบบเชิงคณิตศาสตร์ซึ่งอยู่ในรูปของฟังก์ชันหรือกราฟ นักเรียนทำการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์จากตัวแบบเชิงคณิตศาสตร์เพื่อให้ได้คำตอบทางคณิตศาสตร์

ระดับที่ 4 สรุปแนวคิดและเขื่อมโยงสู่ชีวิตจริง จากคำตอบทางคณิตศาสตร์ที่ได้ตัวแบบเชิงคณิตศาสตร์นำคำตอบมาอธิบายสถานการณ์จริงที่กำหนดให้ ว่าคำตอบเชิงคณิตศาสตร์ที่ได้สัมพันธ์กับปัญหาริงอย่างไร

4. เจตคติค่าวิชาคณิตศาสตร์ด้านการตระหนักรู้คุณค่าของคณิตศาสตร์ต่อชีวิตจริง หมายถึง ทำที่ ความคิดเห็น หรือ ความรู้สึกของนักเรียนที่มีต่อวิชาคณิตศาสตร์ในแง่บวกเกี่ยวกับ การนำคณิตศาสตร์ไปประยุกต์ใช้ในชีวิตจริงได้ ซึ่งวัดได้จากแบบวัดเจตคติที่ผู้วิจัยพัฒนาขึ้น