

ดังนั้นในงานวิจัยนี้ผู้วิจัยได้สังเคราะห์แนวคิดเกี่ยวกับปัจจัยที่เอื้อต่อการจัดการความรู้ ดังนี้คือ ภาวะผู้นำและกลยุทธ์ วัฒนธรรม เทคโนโลยี โครงสร้าง การวัดและติดตามผล

ปัจจัยอีกห้า 5 ประการนี้เป็นองค์ประกอบสำคัญที่จะช่วยให้องค์กรสามารถดำเนินกิจกรรมการจัดการความรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผลมากยิ่งขึ้น และคงจะไม่สามารถสรุปได้ว่าปัจจัยอีกใด มีความสำคัญมากที่สุดหรือปัจจัยอื่นมีความสำคัญมากกว่ากัน เพราะทั้ง 5 องค์ประกอบนี้ต่างก็ส่งผลกระทบซึ่งกันและกัน องค์กรจะไม่ประสบผลลัพธ์ดีในการจัดการความรู้ได้ถ้าขาดซึ่งสิ่งใดสิ่งหนึ่งใน 5 องค์ประกอบนี้ไป ในทางกลับกันหากองค์กรสามารถบริหารจัดการปัจจัยอีกห้า 5 อย่างเป็นระบบ เป็นไปในทิศทางเดียวกันและมีความสอดคล้อง เชื่อมโยงกันแล้ว การจัดการความรู้มีแนวโน้มที่จะประสบความสำเร็จได้อย่างต่อเนื่องและยั่งยืน

กระบวนการจัดการความรู้ (Knowledge Management Process)

กระบวนการจัดการความรู้ เป็นกระบวนการแบบหนึ่งที่จะช่วยให้องค์กรเข้าใจเชิงขั้นตอนที่ทำให้เกิดกระบวนการจัดการความรู้ หรือพัฒนาการของความรู้ที่จะเกิดขึ้นภายในองค์กร โดยมีผู้ให้ความหมายไว้และองค์ประกอบไว้ ดังนี้

กระบวนการจัดการความรู้ไม่เน้นการควบคุม เพราะเป็นการแบ่งปันร่วมมือ และใช้ทรัพยากรความรู้ร่วมกัน ซึ่งมาร์คوار์ท (สุรพงษ์ เอื้อศิริพฤทธิ์, 2547, หน้า 80 ข้างต้นจาก Marquardt, 1996, p. 12) ได้แบ่งกระบวนการจัดการความรู้ออกเป็น 4 กระบวนการ คือ

1. การแสวงหาความรู้ (Knowledge Acquisition) เป็นกระบวนการที่องค์กรปฏิบัติเพื่อให้ได้มาซึ่งความรู้ ซึ่งการแสวงหาความรู้มี 2 วิธี คือ การแสวงหาความรู้จากแหล่งภายนอก (External Collection of Knowledge) เป็นการที่องค์กรรับแนวคิดใหม่ ๆ มาปรับปรุงการปฏิบัติงานอย่างสม่ำเสมอ ด้วยข้อมูลสารสนเทศจากสิ่งแวดล้อมภายนอกด้วยวิธีการต่าง ๆ เช่น ใช้มาตรฐานเปรียบเทียบ (Benchmarking) จ้างที่ปรึกษา การอ่านจากสื่อ บทความ การคุยกับสารจากสื่อต่าง ๆ ร่วมมือกับองค์กรอื่น ๆ เป็นต้น และการแสวงหาความรู้จากแหล่งความรู้ภายในองค์กร (Internal Collection of Knowledge) เป็นความสามารถในการเรียนรู้ จากส่วนต่าง ๆ ภายในองค์กร ซึ่งเป็นวิธีที่ช่วยพัฒนาความร่วมมือกัน องค์กรสามารถแสวงหาความรู้ภายในองค์กรโดยการค้นหาความรู้จากบุคลากร เรียนรู้จากประสบการณ์ใช้กระบวนการปรับปรุงอย่างต่อเนื่อง

2. การสร้างความรู้ (Knowledge Creation) เป็นกระบวนการที่บุคคล ทีมงาน และองค์กรได้สร้างความรู้ขึ้นมาเพื่อปรับปรุงการปฏิบัติงาน หรือเพื่อพัฒนาศักยภาพของตนให้สูงขึ้น สามารถแบ่งออกเป็น 4 รูปแบบดังนี้ การสร้างความรู้ในตน (Tacit to Tacit Creation of Knowledge) เป็นรูปแบบส่วนตัวที่ความรู้ภายในส่งต่อไปยังอีกบุคคลหนึ่ง โดยการฝึกหัดงานด้วยกัน การใช้คนใหม่ซึ่งทำงานร่วมกัน สามารถเรียนรู้ด้วยกัน การสร้างความรู้ประเภทนี้ จะถูกมองเป็นความรู้

ที่เห็นชัดเจนยาก การสร้างความรู้ที่ชัดเจนสู่ความรู้ที่เห็นแจ้งแล้ว (Explicit to Explicit Knowledge) ความรู้เกิดจากการรวมและสังเคราะห์ความรู้ที่มีอยู่แล้ว การสร้างความรู้รูปแบบความจำกัด เพราะจะมุ่งเน้นเฉพาะความรู้ที่มีอยู่แล้ว การสร้างความรู้จากความรู้ที่มีอยู่แล้วในตนไปสู่ความรู้ที่เห็นชัดแจ้ง (Explicit to Tacit Creation of Knowledge) การสร้างความรู้แบบนี้ เกิดเมื่อบุคคลนำความรู้ที่เห็นชัดแจ้งแล้วเพิ่มความในตนเข้าไปผสานด้วยแล้วสร้างสรรค์สิ่งใหม่ สามารถแบ่งปันกันได้ทั่วองค์กร และการสร้างความรู้จากที่เห็นชัดแจ้งแล้วไปสู่ความรู้ในตน การสร้างความรู้ประเท่านี้เกิดขึ้นเมื่อความรู้ที่มีอยู่แล้ว ได้รับการถ่ายทอดไปยังสมาชิกขององค์กรแล้วเกิดความรู้ในตนขึ้น ซึ่งจะเห็นได้ว่าการสร้างความรู้ องค์กรสามารถสร้างได้โดยใช้กิจกรรมที่หลากหลาย ได้แก่ การเรียนรู้จากการปฏิบัติการแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ การทดลอง การเรียนรู้จากประสบการณ์

3. การถ่ายโอนและใช้ความรู้ (Knowledge Transfer and Utilization) เป็นกระบวนการที่บุคคลกลุ่มหรือองค์กรถ่ายโอนและใช้ความรู้ให้เกิดประโยชน์ โดยที่กระบวนการการถ่ายโอนและใช้ความรู้ เกี่ยวข้องกับเครื่องมือเครื่องใช้อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์เทคโนโลยี ซึ่งต้องใช้สิ่งเหล่านี้ช่วยในการถ่ายโอนความรู้และข้อมูลข่าวสาร การถ่ายโอนความรู้เป็นไปได้ทั้งโดยตั้งใจและไม่ตั้งใจ ซึ่งการถ่ายโอนความรู้โดยตั้งใจ ได้แก่ การเขียนข้อความสื่อสาร เช่น ข้อความ จดหมาย รายงาน การติดประกาศ การให้การศึกษา การฝึกอบรม การประชุมภายนอกในการบรรยายสรุป การทัศนศึกษา การหมุนเวียนเปลี่ยนงาน การใช้ระบบพีเดี้ยง สำหรับถ่ายโอนความรู้โดยไม่ตั้งใจ ได้แก่ การที่ความรู้ถูกถ่ายโอนไปยังแผนกอื่น องค์กรอื่น เป็นการถ่ายทอดกันโดยไม่ตั้งใจของบุคลากร โดยไม่ได้วางแผนกันไว้ล่วงหน้า

4. การจัดเก็บความรู้ และนำมายใช้ใหม่ (Knowledge Storage and Retrieval) เป็นกระบวนการที่นำความรู้ที่ได้มารวบรวมที่สร้างขึ้นมาจัดเก็บเพื่อสะดวกในการนำกลับมาใช้ใหม่ ซึ่งในแต่ละกระบวนการมีองค์ประกอบอยู่ด้วยกัน ซึ่งความรู้ที่เก็บรวบรวมมีลักษณะ ดังนี้ กำหนดโครงสร้างและเก็บให้เป็นระบบเพื่อหาร่าง่ายและส่วนมองได้อย่างถูกต้องและรวดเร็ว การแบ่งแยกข้อมูลความรู้ออกเป็นชุดๆ เช่น ข้อเท็จจริง นโยบาย แผนงาน ซึ่งต้องอยู่บนพื้นฐานของความต้องการที่เรียนรู้ กำหนดหมวด เพื่อสามารถส่งต่อให้ผู้ใช้ได้อย่างชัดเจน และรักษา การจัดระบบข้อมูลควรดำเนินถึงความต้องการ วัตถุประสงค์ของงาน ความเชี่ยวชาญของผู้ใช้ หน้าที่ การใช้ข้อมูล ตำแหน่งการจัดเก็บ เพื่อนำความรู้ที่เก็บมาใช้ใหม่ได้อย่างสะดวก มาร์คوار์ท (สุรพงษ์ อี๊อศิริพฤทธิ์, 2547, pp.81-87 อ้างอิงจาก Marquardt, 1996, pp. 131-138)

ในขณะที่ ทาน โนนลูม์ และอลิเจอร์ (Tannenbaum; & Alliger, 2000, pp. 15-22 อ้างถึงใน วิลาวัลย์ มาศุ่ม, 2549, หน้า 103-104) ได้เสนอหลักในการจัดการความรู้ให้มีประสิทธิภาพไว้ คือ การแตกเปลี่ยนความรู้ การเข้าถึงความรู้ การซึมซับความรู้ และการประยุกต์ใช้ความรู้ ดังนี้

1. การแลกเปลี่ยนความรู้ เป็นการขยายความรู้เพื่อให้บุคคลได้แลกเปลี่ยนซึ่งกันและกัน ความรู้ที่แลกเปลี่ยนต้องเป็นข้อมูลที่ถูกต้อง สมบูรณ์และมีของเวลา โดยต้องมีคหลักการ แลกเปลี่ยนความรู้ = ความรู้จากผู้รู้จริง + การกระตุ้นเพื่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกัน ด้วยความเต็มใจและสร้างให้เกิดแรงจูงใจ + ความสามารถในการแลกเปลี่ยนความรู้ + การใช้การ กลั่นกรองและถ่ายทอด + ความรู้ที่ได้จากการปฏิบัติ

2. การเข้าถึงความรู้ เป็นการขยายความรู้เพื่อให้บุคลากรสามารถเข้าถึงข้อมูลที่ต้องการ ได้ โดยสามารถเข้าถึงข้อมูลที่ต้องการได้ในเวลาที่ต้องการและอย่างเหมาะสม โดยใช้หลักดังนี้ การเข้าถึงความรู้ = การแลกเปลี่ยนความรู้ ความสามารถได้ตามที่ต้องการและเต็มใจ + ความรู้ ที่มีการจัดการพร้อมที่จะเผยแพร่ได้ + การเผยแพร่ความรู้/การกระชายความรู้

3. การซึ่งซับความรู้ เป็นการขยายความรู้ให้บุคคลมีการเรียนรู้ หรือสร้างความกลมกลืน กันของความรู้ที่พวกราจมาเป็นต้องใช้ โดยมีหลักดังนี้ การซึ่งซับความรู้ = การเข้าถึงความรู้ + แรงจูงใจเพื่อการเรียนรู้ เพื่อใช้ในการกระตุ้นให้เกิดความตั้งใจที่จะได้ความรู้จริง + ความสามารถในการเรียนรู้

4. การประยุกต์ใช้ความรู้ เป็นการขยายความรู้ เพื่อให้บุคลากรนำไปใช้เพื่อการตัดสินใจ การแก้ปัญหา ได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยใช้หลักดังนี้ การประยุกต์ใช้ความรู้ = การซึ่งซับความรู้ + โอกาสในการนำไปใช้ + แรงจูงใจในการนำไปใช้ + ความสามารถในการใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ คุกชา (Kucza, 2001) เสนอรูปแบบการจัดการความรู้เชิงกระบวนการ ไว้ 5 ประการ คือ

1. การระบุความรู้ที่ต้องการ (Identification of Need for Knowledge)

2. การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (Sharing of Knowledge)

3. การสร้างความรู้ (Creation of Knowledge) การสร้างความรู้มีกระบวนการย่อย

6 ประการ ได้แก่ การระบุถึงความคิดใหม่ ๆ การประเมินความคิดใหม่ ๆ การรวบรวมผู้ที่อยู่ในข่าย ความคิดใหม่ ๆ การประเมินผู้ที่อยู่ในข่ายความคิดใหม่ ๆ การคัดเลือกผู้ที่อยู่ในข่ายความคิดใหม่ ๆ และการสร้างความรู้ใหม่ ๆ

4. การรวบรวม/ จัดเก็บความรู้ (Knowledge Collection and Storage) มีกระบวนการย่อย 6 ประการ ได้แก่ การระบุถึงความรู้ การประเมินความรู้ การออกแบบสิ่งที่ใช้เก็บความรู้ การจัด ความรู้ให้เป็นหมวดหมู่ การบูรณาการความรู้ การปรับปรุงแผนที่ความรู้ให้ทันสมัย

5. การทำให้ความรู้ทันสมัย (Knowledge Update) การปรับปรุงมีกระบวนการย่อย 3 ประการ ได้แก่ การระบุถึงความเปลี่ยนแปลง การประเมินผลกระทบของการเปลี่ยนแปลง การปรับปรุงความรู้ให้ทันสมัย

การจัดการความรู้ประกอบด้วย 5 ขั้นตอน ซึ่งเป็นพลวัต ที่ต้องมีการดำเนินการอยู่ตลอดเวลา เนื่องจากโลกมีการเปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลา โดยมีขั้นตอนดังนี้ มาราดี (วิลาวัลป์ มากุ้ม, 2549, pp. 104-110 อ้างอิงจาก Marali, 2001, pp. 44-45)

ขั้นตอนที่ 1 การกำหนดความรู้ เป็นการกำหนดองค์ความรู้ที่องค์กรต้องการ

ขั้นตอนที่ 2 การสร้างความรู้ เป็นการใช้การแก้ปัญหา เพื่อพัฒนาโดยต้องให้ความรู้ Tacit knowledge ออกมามากที่สุด และเป็นการแลกเปลี่ยนความรู้ระหว่างคน ระหว่างกลุ่มคน หรือระหว่างองค์กร

ขั้นตอนที่ 3 การเก็บความรู้ เป็นการนำความรู้ tacit knowledge มาจัดเก็บเป็นความรู้ explicit knowledge

ขั้นตอนที่ 4 การแลกเปลี่ยนความรู้ เป็นการนำความรู้ที่ได้มาบันทึกเผยแพร่แก่บุคลากรในองค์กร

ขั้นตอนที่ 5 การแสวงหาความรู้ใหม่ ให้ทันกับการเปลี่ยนแปลงของสังคม หรือความรู้ที่เปลี่ยนไป

มอนตานา (Montano, 2001, หน้า 5-16) กล่าวว่า การจัดการความรู้ประกอบด้วยองค์ประกอบหลัก 7 ขั้นตอน คือ 1) การค้นหาว่าองค์กรมีความรู้อะไรบ้าง ในรูปแบบใด อยู่ที่ใคร และความรู้ที่จำเป็นต่อองค์กรมีอะไรบ้าง 2) การสร้างและแสวงหาความรู้ 3) การจัดการความรู้ให้เป็นระบบ 4) การประเมินและกลั่นกรองความรู้ 5) การเข้าถึงความรู้ 6) การแบ่งปันแลกเปลี่ยนความรู้ 7) การเรียนรู้

แมคคีน และสมิท (McKeen & Smith, 2003, pp. 51-58) เสนอไว้ว่าการจัดการความรู้ประกอบด้วยกระบวนการ 5 ขั้นตอน ดังนี้

1. การกำหนดความรู้ที่ต้องการ ต้องอาศัยพนักงานที่มีความรู้ ความสามารถและความคิดใหม่ ๆ เพื่อให้เกิดความรู้ใหม่ที่จะสนับสนุนความสำเร็จขององค์กรได้
2. การเข้าถึงความรู้ องค์กรต้องรู้ว่าจะเข้าถึงความรู้ได้อย่างไร ซึ่งอาจได้จากผู้รู้หรือเครือข่ายต่าง ๆ
3. การยึดกุณความรู้ ส่วนมากได้จากการรู้ฝังลึกในตัวคน
4. การสร้างความรู้ เป็นกระบวนการที่สำคัญที่สุดที่จะทำให้เกิดความสำเร็จ เพราะได้จากการแลกเปลี่ยนความรู้ระหว่างคน ระหว่างกลุ่ม หรือระหว่างองค์กร
5. การใช้ความรู้ เพื่อประโยชน์ของพนักงานและองค์กร โดยองค์กรจะต้องสร้างวัฒนธรรมการให้รู้ให้เกิดกับพนักงานภายใต้ศาสตร์แห่งการจัดการความรู้

เมอร์ตินส์, ไฮซิก และวอร์เบค (Mertins, Heisig, & Vorbeck, 2003, p. 48) ได้เสนอรูปแบบการจัดการความรู้ในองค์กรที่สำคัญ ได้แก่ การกำหนดความรู้ การสร้างความรู้ การเก็บความรู้ การแบ่งปันความรู้และการประยุกต์ใช้ความรู้

วิจารณ์ พานิช (2547, หน้า 7) ได้กล่าวว่า กิจกรรมการจัดการความรู้ประกอบด้วย 6 ประการ ดังนี้

1. กำหนดความรู้ที่ต้องการใช้ (Define) เป็นการนำความนุ่งนั่น วิสัยทัศน์ พันธกิจ เป้าหมาย และวัตถุประสงค์ขององค์กรมากำหนดความรู้ที่ต้องการใช้ และเพื่อให้การจัดการความรู้ มีจุดเน้น ไม่สะเปะสะปะ

2. การเสาะแสวงหาและยึดกุมความรู้ (Capture) เป็นการพัฒนาขีดความสามารถในการเสาะหาและยึดความรู้ที่อยู่ในระบบขั้นระดับชาติ หรือเผยแพร่ตามที่ต่างๆ มาใช้ประโยชน์อย่างสม่ำเสมอ จนเกิดเป็นทักษะและความชำนาญในการเสาะหาและยึดกุมเหล่านี้จะเสาะหาอาจจะมาจากภายนอกหรือผู้ที่ทำงานอยู่ด้วยกันในองค์กรก็ได้

3. การสร้างความรู้ (Create) ซึ่งในมุมมองเดิม ความรู้ต้องสร้างโดยผู้รู้ แต่ในมุมมองใหม่ ความรู้เกิดขึ้นทุกชุดของการทำงาน โดยทุกคนที่ทำงาน เป็นความรู้ที่ฝังอยู่ในสมอง ซึ่งอาจพูดออกมาก็ไม่ได้ การสร้างความรู้อาจทำได้ทั้งก่อนลงมือทำระหว่างการทำงาน และสรุปประมวลผล ประสบการณ์หลังจากการทำงาน ในการสร้างความรู้ไม่จำเป็นต้องสร้างใหม่ทั้งหมด 100% อาจเริ่มจาก 10-20% ก็ได้

4. การกลั่นกรอง (Distil) ความรู้บางอย่างเป็นสิ่งล้ำสมัย บางอย่างเป็นสิ่งที่ไม่เหมาะสม กับบริบทหรือสภาพแวดล้อม จึงจำเป็นต้องมีการกลั่นกรอง เพื่อให้นำความรู้ที่เหมาะสมมาใช้

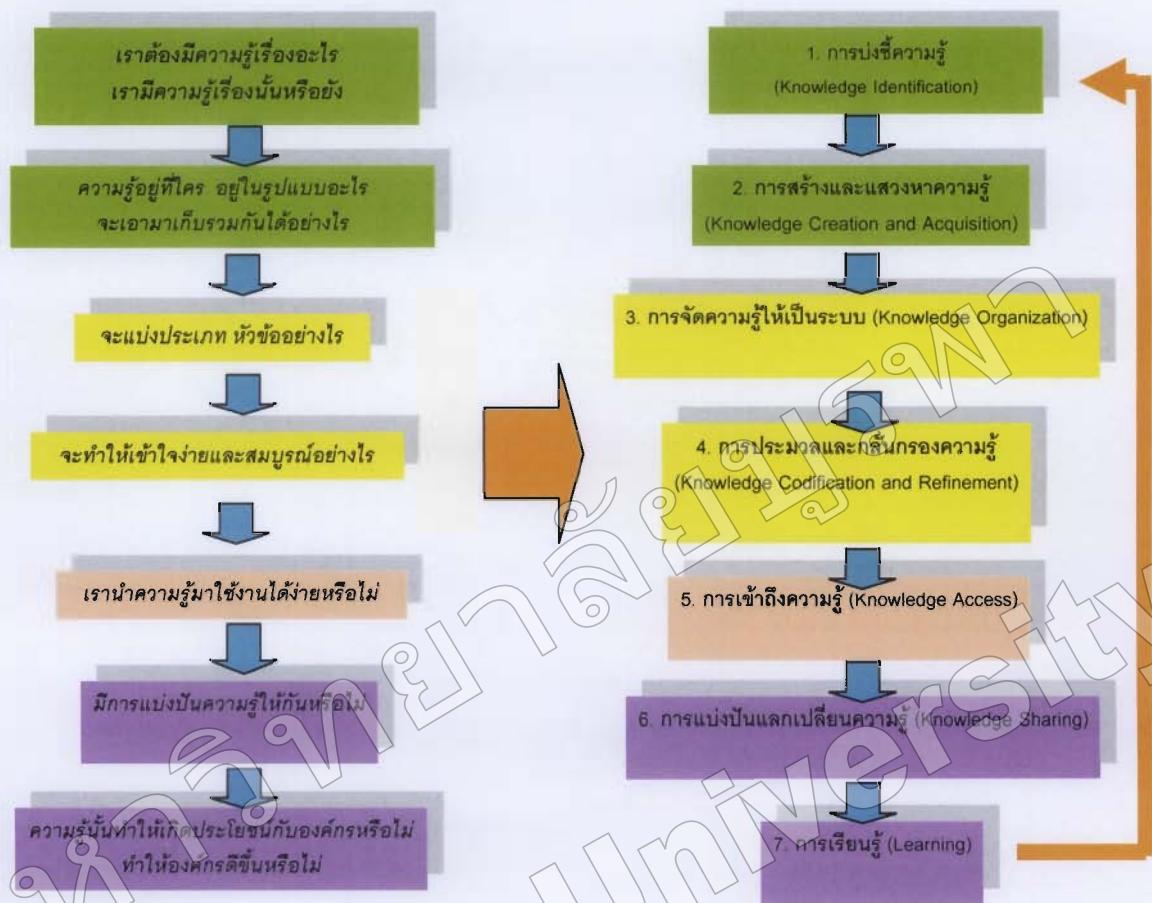
5. การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (Shar) การแลกเปลี่ยนเรียนรู้เป็นสิ่งสำคัญที่สุด เพราะแต่ละคนมีมุมมองของความรู้ไม่เหมือนกัน ต้องมาแลกเปลี่ยน มิฉะนั้นจะเก็บอยู่ภายในตัวไม่มีการยกระดับถ้าขาดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ความรู้ที่มีอยู่จะเก่า ล้าสมัยอย่างรวดเร็วไม่ลงตัว ยิ่งแลกเปลี่ยนก็ยิ่งได้กำไรมาก แลกเปลี่ยนเรียนรู้เป็นสิ่งที่ยากที่สุด คนไม่อยากแลกเปลี่ยน เพราะกลัวขาดทุน กลัวเสียเปรียบ ต้องสร้างเงื่อนไขและกติกาที่ส่งเสริมการแลกเปลี่ยน การแบ่งปัน ให้เกิดประโยชน์แก่ผู้มีพอดีกรรมกักคุน หรือปักปิดความรู้

6. การประยุกต์ใช้ความรู้ (Use) ทำให้เกิดผลจากการใช้ความรู้เพื่อพัฒนาผลิตภัณฑ์และบริการพัฒนากระบวนการทำงาน พัฒนาสมาชิกองค์กร และมีผลเชิงป้องกันกลับต่อขั้นตอน การจัดการความรู้ การใช้ความรู้ต้องเน้นที่การเอาความรู้มาใช้ในการทำงานให้มาก ไม่ควรเริ่มด้วยการหาความรู้มาใส่ไว้ในคอมพิวเตอร์ซึ่งเลี่ยงมากที่จะไม่เกิดประโยชน์ และไม่คุ้มค่า

บรรยง สินธุ์งาม (2549) กล่าวว่ากระบวนการจัดการความรู้ ประกอบด้วย การสร้างความรู้ (Knowledge Construction) การเก็บรวบรวมความรู้ (Knowledge Embodiment) การกระจายความรู้ไปใช้ (Knowledge Dissemination) และการนำความรู้ไปใช้

สำนักงานคณะกรรมการพัฒนาระบบข้าราชการ และสถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ (2549, หน้า 6) ได้กล่าวถึงกระบวนการจัดการความรู้ ประกอบด้วย 7 ขั้นตอน ดังนี้

1. การบ่งชี้ความรู้ – เช่นพิจารณาว่า วิสัยทัศน์/ พันธกิจ/ เป้าหมาย คืออะไร และเพื่อให้บรรลุเป้าหมาย เราจำเป็นต้องรู้อะไร ขณะนี้เรามีความรู้อะไรบ้าง อยู่ในรูปแบบใดอยู่ที่ไหน
2. การสร้างและแสวงหาความรู้ – เช่นการสร้างความรู้ใหม่ แสวงหาความรู้จากภายนอก รักษาความรู้เก่า กำจัดความรู้ที่ใช่ไม่ได้แล้ว
3. การจัดความรู้ให้เป็นระบบ - เป็นการวางแผนสร้างความรู้ เพื่อเตรียมพร้อมสำหรับ การเก็บความรู้ อย่างเป็นระบบในอนาคต
4. การประเมินและกลั่นกรองความรู้ – เช่นปรับปรุงรูปแบบเอกสารให้เป็นมาตรฐาน ใช้ภาษาเดียวกัน ปรับปรุงเนื้อหาให้สมบูรณ์
5. การเข้าถึงความรู้ – เป็นการทำให้ผู้ใช้ความรู้นั้นเข้าถึงความรู้ที่ต้องการ ได้ง่าย และสะดวก เช่น ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT) Web board บอร์ดประชาสัมพันธ์ เป็นต้น
6. การแบ่งปันแลกเปลี่ยนความรู้ – ทำได้หลายวิธีการ โดยกรณีเป็น Explicit Knowledge อาจจัดทำเป็น เอกสาร ฐานความรู้ เทคโนโลยีสารสนเทศ หรือกรณีเป็น Tacit Knowledge อาจจัดทำเป็นระบบ ทีมข้าราชการ กิจกรรมกลุ่มคุณภาพและนวัตกรรม ชุมชนแห่งการเรียนรู้ ระบบพัฒนา การสัมมนา อบรม การอ่านตัว เว็บแลกเปลี่ยนความรู้ เป็นต้น
7. การเรียนรู้ – ควรทำให้การเรียนรู้เป็นส่วนหนึ่งของงาน เช่น เกิดระบบการเรียนรู้ จากการสร้างองค์ความรู้ นำความรู้ไปใช้ เกิดการเรียนรู้และประสบการณ์ใหม่ และหมุนเวียนต่อไป อย่างต่อเนื่อง



ภาพที่ 11 แสดงกระบวนการจัดการความรู้ (สำนักงานคณะกรรมการพัฒนาระบบข้าราชการ
และสถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ, 2549, หน้า 6)

ตารางที่ 7 แสดงการเปรียบเทียบแนวคิดกระบวนการจัดการความรู้ (Knowledge Management Process)

กระบวนการ	มาร์คอร์ด (1996)	หานโนบูร์ก (2000)	ศุภษา (2001)	มาร์ลี (2001)	มานาโน (2001)	แมคกิน (2003)	เบอร์ตินส์ (2003)	วิจารณ์ (2547)	ยรบง (2549)	กพร. (2549)
การระบุความรู้/กำหนด/บ่งชี้ความรู้			✓	✓		✓		✓		✓
การแสวงหา/การจับความรู้	✓			✓	✓			✓		✓
การสร้างความรู้	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
การใช้/การประยุกต์ใช้ความรู้	✓	✓				✓	✓	✓	✓	
การจัดระบบ/เก็บรักษาระบบความรู้	✓		✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓
การรวม/บีดกุนความรู้						✓				
การกระจาย/ถ่ายโอน/แลกเปลี่ยน/ แบ่งปันความรู้			✓	✓	✓			✓	✓	✓
การปรับเปลี่ยน/การยกระดับความรู้				✓						
การประเมินและกลั่นกรองความรู้					✓			✓		✓
การเข้าถึงความรู้		✓			✓	✓				✓
การเรียนรู้		✓			✓					✓

จากที่ได้กล่าวมาข้างต้นผู้วิจัยได้เปรียบเทียบ วิเคราะห์และสังเคราะห์แนวคิดเกี่ยวกับกระบวนการจัดการความรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการกีฬา แล้วนำไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิพิจารณาถึงความสอดคล้องและความตรงเชิงเนื้อหา จำนวน 5 คน ตามคุณสมบัติที่กำหนดไว้ในบทที่ 3 โดยมีองค์ประกอบสำคัญ 5 ขั้นตอน คือ การระบุความรู้ การสร้างและแสวงหาความรู้ การจัดระบบความรู้ การแบ่งปันแลกเปลี่ยนความรู้ การเรียนรู้ ดังภาพที่ 12



ภาพที่ 12 แสดงกระบวนการจัดการความรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการกีฬา

เครื่องมือการจัดการความรู้

การจัดการความรู้ที่มีประสิทธิผลและประสิทธิภาพ จะต้องมีเครื่องมือในการจัดการความรู้ (Knowledge Management Tools) เป็นส่วนสำคัญที่จะทำให้กระบวนการจัดการความรู้ขับเคลื่อนได้อย่างสมบูรณ์ การเลือกใช้เครื่องมือที่มีความเหมาะสมกับบริบทและกิจกรรม ขึ้นอยู่กับสถานการณ์นั้น ๆ ดังนั้นเครื่องมือที่ใช้ในการจัดการความรู้จึงอาจมีการนำไปใช้ในลักษณะที่แตกต่างกันออกไป (บดินทร์ วิจารณ์, 2547, หน้า 106-109) ได้แก่

1. ชุมชนนักปฏิบัติ (Community of Practice-CoP) เป็นเครือข่ายความสัมพันธ์ที่ไม่เป็นทางการ เกิดจากความใกล้ชิด ความพึงพอใจพื้นฐานที่ใกล้เคียงกัน ลักษณะที่ไม่เป็นทางการ จะเอื้อต่อการเรียนรู้และการสร้างความรู้ใหม่ ๆ มากกว่าโครงสร้างที่เป็นทางการ
2. การให้คำปรึกษาหรือพี่เลี้ยง (Mentoring Programs) เป็นวิธีการพัฒนาความสามารถของบุคลากรขององค์กร โดยอาศัยผู้เชี่ยวชาญหรือผู้มีประสบการณ์
3. การทบทวนหลังการปฏิบัติ (After Action Reviews-AAR) เป็นการอภิปรายเกี่ยวกับเหตุการณ์ ทบทวนสิ่งที่เกิดขึ้น จะมีการปรับปรุงหรือเปลี่ยนแปลงอะไรบ้าง เพื่อก่อให้เกิดการพัฒนาและเครือข่าย ได้เรียนรู้จากทั้งความสำเร็จและความล้มเหลวที่เป็นบทเรียน

4. การเสวนา (Dialogue) เป็นการเสวนา การปรับฐานความคิด โดยการรับฟังจากผู้อื่น ที่มีความหลากหลายทางความคิดที่เกิดขึ้น ทำให้สมาชิกที่เข้าร่วมเวทีเห็นภาพที่ใกล้เคียงกัน จนนั้น จึงหาข้อดีหรือแนวทางการแก้ไขปัญหาร่วมกัน

5. ฐานความรู้ที่เรียนและความสำเร็จ (Lesson Learned and Best Practice) เป็นฐานความรู้ที่เกิดขึ้นทั้งความสำเร็จและความล้มเหลวในการดำเนินการที่ผ่านมาจะเป็นบทเรียน เพื่อให้เกิดการเรียนรู้ของสมาชิกในเครือข่าย

6. แหล่งผู้รู้ในองค์กร (Center of Excellence-CoE) เป็นการกำหนดแหล่งผู้รู้ในองค์กร โดยกำหนดว่าใครเป็นใคร ที่ไหน การติดต่ออย่างไร เช่น ข้อมูลหรือมีความรู้หลักด้านใด

7. เพื่อนช่วยเพื่อน (Peer Assist) เป็นการประชุมซึ่งสมาชิกสามารถต่อสื่อมือ นำเสนอ ประสบการณ์ ความรู้ ความเข้าใจให้แก่ทีมที่ต้องการความช่วยเหลือ

8. เวทีถาม-ตอบ (Forum) เป็นเวทีที่สมาชิกสามารถสอบถามคำถามเพื่อให้ผู้รู้หรือผู้เชี่ยวชาญ ช่วยกันหาคำตอบ

9. เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Information Communication Technology) เป็นเครื่องมือในการเข้ามาร่วมงาน เครือข่าย การสื่อสาร การให้ไว้และรับข้อมูล

10. การเล่าเรื่อง (Story Telling) เป็นการนำประสบการณ์มาออกเล่า และเปลี่ยน ทำให้ผู้ฟังมีส่วนร่วมกับเรื่องราวที่ได้รับฟัง ก่อให้เกิดความคิด ความรู้ ในการจะหาคำตอบ เพื่อแก้ปัญหาร่องรอยต่าง ๆ

การจัดการความรู้ในสถาบันการศึกษา

วิจารณ์ พานิช (2546, หน้า 3-7) กล่าวว่า ปัญหาหลักของมหาวิทยาลัยคือ ไม่สามารถ ใช้ศักยภาพของบุคลากร ให้เกิดผลสูงสุด ได้ ด้านเหตุของปัญหาดังกล่าวอยู่ที่วัฒนธรรมองค์กร หรือ พฤติกรรมในการทำงานของบุคลากร ซึ่งมีลักษณะการทำงานแบบเฉพาะบุคคล ไม่สามารถร่วมงาน กันเป็นทีม ได้ จึงจำเป็นต้องหาวิธีในการใช้พัลส์ สร้างสรรค์ด้วยการนำระบบการจัดการความรู้ มาเป็นเครื่องมือในการพัฒนา ดังนี้ เป้าหมายในการจัดการความรู้ในสถาบันการศึกษา มีดังนี้

1. เพื่อเพิ่มคุณภาพและปริมาณของงานและการสร้างสรรค์ขององค์กร เน้นคุณภาพ มากกว่าปริมาณอันจะนำไปสู่การมีชื่อเสียง ว่าเป็นองค์กรที่มีความเป็นเลิศทางวิชาการ

2. ช่วยให้บุคลากรมีผลงานที่ดีขึ้น ได้รับผลประโยชน์จากการทำงานเพิ่มขึ้น

3. สร้างบรรยากาศการทำงานที่มีความกระตือรือร้น เกิดความคิดสร้างสรรค์ใหม่ ๆ ในหน้าที่ ของตนจากการมีปฏิสัมพันธ์ และเปลี่ยนเรียนรู้ร่วมกับเพื่อนร่วมงานทั้งในหน่วยงานของตน และหน่วยงานอื่น ก่อให้เกิดความภาคภูมิใจที่ได้ร่วมสร้างสรรค์หน่วยงานของตน

4. เป็นเครื่องมือในการพัฒนาบุคลากรในองค์กรให้เกิดการเรียนรู้และการปรับตัวโดยไม่กลัวการเปลี่ยนแปลง ซึ่งหมายถึงการเป็นบุคคลเรียนรู้

5. เป็นเครื่องมือสั่งสมความรู้และทุนทางปัญญา (Intellectual Capital) ขององค์กรสำหรับใช้พัฒนางานและเพชริญความไม่แน่นอนในอนาคต

6. ก่อให้เกิดผลในระหว่างวันด้านการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรม ร่วมกันคิด ร่วมกันทำงานบุคลากร

ระบบการจัดการความรู้ในมหาวิทยาลัยที่ควรดำเนินการอย่างเน้นระบบมีดังนี้

1. การแต่งตั้งผู้นำในการดำเนินกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับการจัดการความรู้

2. จัดหน้าที่หลักให้กับผู้ดำเนินกิจกรรมเพื่อการจัดการความรู้

3. จัดอบรมสั่งที่เป็นความรู้ และทักษะให้แก่ผู้ดำเนินงาน

4. มีการเริ่มต้นดำเนินกิจกรรม และควรมีโครงการนำร่องเพื่อการจัดการความรู้

5. คัดเลือกกิจกรรมด้านการจัดการความรู้ที่มีการทำมาบ้างแล้วซึ่งก่อให้เกิดผลดีต่องานและต่อบุคคลที่เคยได้รับการยกย่อง โดยให้บุคคลดังกล่าวมาช่วยในการประสานงาน

6. มีระบบการจัดการความรู้เพื่อพัฒนาผลงานด้านการเรียนรู้และการเรียนการสอน

7. มีระบบการจัดการความรู้เพื่อพัฒนาผลงานด้านการบริการวิชาการ

8. มีระบบการจัดการความรู้เพื่อพัฒนาผลงานด้านการวิจัย

วิจารณ์ พานิช (2547) กล่าวว่า การจัดทำโครงการจัดการความรู้ในสถาบันการศึกษามีวิธีดำเนินการดังนี้

1. กำหนดหน่วยงานที่จะดำเนินการจัดการความรู้และกำหนดผู้แทนของหน่วยงานที่จะเข้าร่วมโครงการ แต่ละหน่วยงานกำหนดกิจกรรมหลักที่จะพัฒนาผลสัมฤทธิ์ของตนสำหรับงานที่จะใช้ดำเนินการจัดการความรู้

2. กำหนดตัวบุคคลที่จะทำหน้าที่เป็นผู้อำนวยความสะดวกในการจัดการความรู้

3. กำหนดหน่วยงานที่ทำหน้าที่จัดการโครงการ ซึ่งสามารถจัดบุคคลที่เหมาะสม

ทำหน้าที่เป็นผู้จัดการโครงการ ทำหน้าที่ประสานงานกับผู้อำนวยความสะดวกในการจัดการความรู้ และทำหน้าที่ประชุมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ผ่านอินเทอร์เน็ต

4. จัดการประชุมปฏิบัติการให้ความรู้แก่บุคลากรถึงรายละเอียดต่าง ๆ ของโครงการเพื่อทำความเข้าใจหลักการและปฏิบัติการจัดการความรู้

น้ำทิพย์ วิภาวน (2547, หน้า 54) กล่าวว่า หลายสถาบันได้ให้ความสำคัญกับการจัดการความรู้ โดยเปิดหลักสูตรในระดับประกาศนียบัตร และระดับปริญญาในสาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ วิทยาการคอมพิวเตอร์ วิศวกรรมคอมพิวเตอร์และบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยที่ทำการจัดการ

ความรู้ ได้แก่ มหาวิทยาลัยชานดิโอโก้ ได้จัดฝึกอบรมผู้เชี่ยวชาญทางความรู้ สถาบันความรู้ทางวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยคัลเลอร์ต้า และแคนนาดา สำหรับการจัดการความรู้ในมหาวิทยาลัยโคลัมเบีย สหรัฐอเมริกา มีการแบ่งเนื้อหาความรู้ที่ต้องการนำเสนอในรูปแบบของอิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งสามารถสื่อสารกับผู้ใช้ได้ ได้แก่ การรวบรวมความรู้ในแต่ละสาขาวิชา รวบรวมทรัพยากรสารนิเทศในรูปแบบต่าง ๆ รวบรวมข้อมูลการสัมมนา อบรมและการประชุมเชิงวิชาการ รวบรวมหลักสูตรรายวิชาที่จัดการสอนในมหาวิทยาลัยและเชื่อมโยงกับ อี-เลิร์นนิ่ง

วันที่ ๒๕ มกราคม พ.ศ. ๒๕๔๘ กล่าวว่า เป้าหมายในการจัดการความรู้ ในสถาบันการศึกษา คือการพัฒนาสมรรถนะหลักของบุคลากรของสถาบัน เพื่อมุ่งสู่ความเป็นเลิศ ในการปฏิบัติงานให้บรรลุวัสดุทัศน์ และเพื่อเตรียมการเข้าสู่การเปลี่ยนบทบาทเป็นสถาบันพัฒนาครู อาจารย์ และบุคลากรทางการศึกษา ให้มีศักยภาพที่ตอบสนองต่อวิสัยทัศน์ เพื่อเป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้ ที่สามารถบริหารจัดการ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ การสนับสนุนครู อาจารย์ ผู้บริหาร สถานศึกษา และบุคลากรทางการศึกษา ตามแนวทางการจัดการความรู้ สามารถทำได้โดยจัดทำศูนย์รวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับผู้บริหาร ครุต้นแบบ จัดประชุม สัมมนา เสวนา เพื่อสร้างองค์ความรู้ ในการพัฒนาวิชาชีพครู มีการมอบรางวัล สร้างหัว良และกำลังใจให้แก่ครุต้นแบบ เพื่อสร้างกำลังใจ ในการปฏิบัติงาน เพยเพร่งงานวิจัยของครู ผู้บริหาร บุคลากรทางการศึกษาที่มีผลงานเด่น และง่าย ที่เกี่ยวข้องกับการบริหารการศึกษา การจัดการเรียนการสอนที่เป็นงานวิจัยและพัฒนา สนับสนุน การจัดการความรู้ในสถาบันการศึกษาอย่างต่อเนื่อง เพื่อพัฒนาคุณภาพการจัดการเรียนการสอน ของครู กระตุ้นให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ในด้านการจัดการเรียนการสอน สนับสนุนให้เกิด ความร่วมมือทางวิชาการระหว่างสถานศึกษา เพื่อพัฒนาให้เป็นหน่วยงานที่ให้บริการทางวิชาการ ที่คล่องตัว และมีอิสระทางความคิด ส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนาบุคลากรในสถาบันฯ ให้บริการ วิชาการด้านการพัฒนาวิชาชีพครู และบุคลากรทางการศึกษาให้มีคุณธรรม จริยธรรม ซึ่งเป็นผล มาจากการจัดการความรู้ และจะต้องสื่อสารให้เข้าใจเหตุผลในการจัดการความรู้

สถาบันควรจัดทำฐานข้อมูลและระบบสารสนเทศต่าง ๆ ดังนี้

1. จัดทำฐานข้อมูลของครู อาจารย์ และบุคลากรทางการศึกษาที่มีศักยภาพสูง เพื่อนำมาใช้ประโยชน์ในการจัดการความรู้
2. พัฒนาให้มีระบบสารสนเทศ ของสถาบันที่สามารถเชื่อมโยงข้อมูลกับหน่วยงานอื่น และเป็นระบบเปิดเพื่อให้ได้ใช้บริการ และเข้าถึงได้สะดวกรวดเร็ว
3. พัฒนาระบบสารสนเทศที่เกี่ยวกับการพัฒนาครู อาจารย์ และบุคลากรทางการศึกษา
4. จัดทำระบบเครือข่าย เพื่อสนับสนุนการพัฒนาทรัพยากรมนุษย์

วิจารย์ พานิช (2548) กล่าวว่า สำหรับมหาวิทยาลัยในประเทศไทยได้มีการจัดการความรู้โดยใช้ชื่อเติมว่า เครือข่ายการจัดการความรู้ในมหาวิทยาลัย (University Knowledge Management Network) เป็นเครือข่ายที่ก่อตัวขึ้น โดยความพร้อมใจของมหาวิทยาลัย 5 แห่ง ได้แก่ มหาวิทยาลัยนเรศวร มหาวิทยาลัยมหิดล มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น มหาวิทยาลัยมหาสารคาม โดยมีเป้าหมายเพื่อพัฒนาคุณภาพการเรียนการสอน และพัฒนาการปฏิบัติงานของบุคลากรด้วยวิธีแลกเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกันระหว่างเครือข่ายให้กลายเป็นพลังสร้างสรรค์ และขับเคลื่อนการเปลี่ยนแปลงภายในมหาวิทยาลัย

มาร์ค (Marc, 1999 อ้างถึงใน สุนทรี ทองปากน้ำ, 2548, หน้า 32-35) กล่าวว่า สถานศึกษาเป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้ เป็นสาขาวิชาการค้านการจัดการความรู้ และเป็นแหล่งสร้างความรู้ที่สำคัญของประเทศ ความได้เปรียบททางเศรษฐกิจของประเทศไทยมาจากการสามารถในการแสวงหาและการประยุกต์ใช้ความรู้ของตนเองในการพัฒนาประเทศ ดังนั้นสถานศึกษาจะต้องมีการเสริมประสิทธิภาพ โดยมีเทคโนโลยีและระบบการจัดการความรู้รูปแบบสนับสนุน คือ มีระบบการจัดการความรู้และระบบการจัดการเรียนรู้ สำหรับระบบการเรียนรู้แบบออนไลน์ ได้แก่ ระบบการจัดการสื่อการเรียนรู้ เครื่องมือสร้างสื่อประสบ เครื่องมือถ่ายทอดสด เครื่องมือสนับสนุนการทำงานร่วมกัน เครื่องมือสร้างแบบจำลองเหตุการณ์ เครื่องมือสร้างสื่อวิดีทัศน์และเสียง เครื่องมือทดสอบและประเมินผล สถาบันพัฒนาผู้บริหารการศึกษา (2548, หน้า 15-20) กล่าวว่า องค์ประกอบในการจัดการความรู้สำหรับสถานศึกษา ประกอบด้วย

องค์ประกอบที่ 1 การเปลี่ยนแปลงค่านิยมและพฤติกรรมการทำงานของบุคลากร เพื่อให้การจัดการความรู้บรรลุวัตถุประสงค์และเป้าหมายขององค์กร เพื่อให้บุคลากร ได้มีแนวทางในการทำงาน โดยมีค่านิยมและพฤติกรรมการทำงานที่ควรปฏิบัติ ดังนี้

1. การนำแนวคิดมาใช้ในการปฏิบัติงานเริ่มจากการเปิดโอกาสให้บุคลากรทุกคน มีสิทธิเสนอแนะ หรือให้คำแนะนำเพื่อนำสิ่งใหม่ๆ แนวคิดใหม่ๆ มาใช้ในการทำงาน ผู้บริหารควรกล้าเสี่ยงเพื่อทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงระบบงานให้ดีขึ้น ถ้าแนวคิดนั้นไม่ขัดกับระเบียบ ข้อบังคับในการปฏิบัติงาน

2. การทำงานเป็นทีม บุคลากรทุกคนควรได้รับโอกาสให้มีส่วนร่วมในการทำงาน ตามความสมัครใจ ให้ทีมงานร่วมกันกำหนดเป้าหมายในการทำงานร่วมกัน ตลอดจนให้ทีมงาน มีส่วนร่วมในการตัดสินใจ และมีโอกาสช่วยแก้ปัญหาในงานที่กำลังเผชิญอยู่

3. การสร้างสรรค์คุณภาพงาน โดยการปลูกฝังให้บุคลากรทุกคนทำงานของตนให้ดีที่สุด และถูกต้องอยู่เสมอ บุคลากรทุกคนควรประเมินตนเองและยอมรับผลการประเมินของผู้อื่น

4. สร้างค่านิยมในความเชื่อสัตย์สุจริต และสร้างค่านิยมในความพยาญมต่อเนื่องเพื่อเปลี่ยนแปลงไปสู่เป้าหมายของความสำเร็จ โดยมีขั้นตอนการปรับเปลี่ยนค่านิยมในสถานศึกษาเพื่อให้การจัดการความรู้บรรลุผลสำเร็จ ดังนี้

4.1 ผู้บริหารແຄลงค่านิยมที่สร้างสรรค์ และจรรยาบรรณเพื่อสร้างพุทธิกรรมการทำงานใหม่

4.2 เปลี่ยนความเชื่อ และทัศนคติของบุคลากร โดยเน้นที่ความรู้ ความสามารถ จริยธรรม และคุณธรรม รณรงค์การสร้างระบบการทำงานใหม่ เน้นวัฒนธรรมการประเมิน การทำงาน เป็นทีม โดยยึดหลักความรู้ความสามารถและผลงานเป็นเกณฑ์ โดยผู้บริหารเป็นแบบอย่างที่ดี

4.3 สร้างบรรยากาศและสภาพแวดล้อมของการทำงานที่เป็นมิตรและอบอุ่น

4.4 ปรับปรุงกระบวนการให้หัวใจกำลังใจ รางวัล และการลงโทษ ด้วยความรวดเร็ว และมีประสิทธิภาพ ซึ่งจะต้องสร้างบรรยากาศและสภาพแวดล้อมให้อีกต่อไปการจัดการความรู้

องค์ประกอบที่ 2 การสื่อสารเพื่อสร้างความเข้าใจให้แก่บุคลากร ถึงเหตุผลในการจัดการความรู้ มีการสื่อสารที่เป็นรูปธรรมอย่างชัดเจนเพื่อให้บุคลากรทุกคนได้รับรู้ข้อมูลข่าวสารพร้อมๆ กัน ทำให้เกิดความเข้าใจในการจัดการความรู้ รูปแบบหรือวิธีการในการสื่อสารคือการแจ้งข่าว ได้แก่ การประชุม การฝึกอบรม การสัมมนา การสื่อสารผ่านเครื่องมือสื่อสารต่างๆ จดหมายข่าว วารสาร หนังสือเวียน ป้ายประกาศ และการพาไปศึกษาดูงาน

องค์ประกอบที่ 3 กระบวนการและเครื่องมือในการจัดการความรู้ สำหรับเครื่องมือที่ใช้ในการจัดการความรู้ที่มาจากการสนับสนุนการดำเนินการ ได้แก่

1. การสัมมนาหรือประชุมเพื่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้เชิงปฏิบัติการร่วมกัน
2. การแบ่งปันความรู้ ข้อมูล
3. การสอนงาน
4. การเรียนรู้โดยการปฏิบัติ
5. การพับປัพคุยแบบไม่เป็นทางการ
6. การจัดตั้งชุมชนนักปฏิบัติ

สำหรับเครื่องมือที่เกี่ยวกับสื่อสื่อสารต่างๆ เป็นส่วนที่ต้องนำมาใช้ในการค้นหาความรู้ รวมรวมความรู้ รวมรวมข้อมูล จัดเก็บข้อมูลและการเสาะแสวงหาข้อมูล ดังนี้เทคโนโลยีสารสนเทศที่จำเป็นต้องใช้ในการจัดการความรู้ จึงควรเป็นการใช้เพื่อการจัดเก็บและเผยแพร่ โดยใช้ระบบอินเทอร์เน็ตและอินทราเน็ตภายในสถานศึกษา หรือจัดศูนย์การศึกษาโดยใช้สื่ออุปกรณ์ ที่เป็นนวัตกรรมด้านเทคโนโลยีจากศูนย์คอมพิวเตอร์

โรว์เลย์ (Rowley, 2000, pp. 325-333) กล่าวว่า สถาบันการศึกษาขึ้นสูงจัดเป็นธุรกิจทางความรู้ซึ่งเกี่ยวข้องกับการใช้ความรู้อย่างต่อเนื่อง มีความสำคัญต่อโอกาสที่จะนำการจัดการความรู้ไปประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงาน เพื่อสนับสนุนทุกส่วนในการดำเนินงานของสถาบัน ด้วยเหตุนี้มหาวิทยาลัยจึงจัดตั้งในอันดับที่มีความสำคัญต่อกิจกรรมในการจัดการความรู้ เพื่อเป็นการสร้างฐานการพัฒนาในอนาคตสู่การเป็นต้นแบบทางความคิดสร้างสรรค์ มหาวิทยาลัย และบุคลากรจะต้องยอมรับต่อการเปลี่ยนแปลงในบทบาทของสังคมฐานความรู้ในปัจจุบัน

บราร์ และดูไกค์ (Brown & Duguid, 2000 cited in Petride & Guiney, 2002, pp. 1702-1717) กล่าวว่า ขบวนการประยุกต์ใช้การจัดการความรู้ในสถาบันการศึกษานั้น เริ่มจากการรวมรวมข้อมูลสารสนเทศ ประมาณให้เป็นความรู้ และประยุกต์ใช้ในการจัดการความรู้ซึ่งการรวบรวมสารสนเทศนั้นมีอิทธิพลในการเพิ่มคุณค่าต่อสถาบันการศึกษา ต่อหน่วยงานและช่วยยกระดับของการศึกษา รวมถึงการยกระดับของทีมงานในสถาบันการศึกษาด้วย

สรุปได้ว่าการจัดการความรู้ ใช้เพื่อแก้ปัญหาหลักในมหาวิทยาลัย ที่ไม่สามารถใช้ศักยภาพของบุคลากรให้เกิดผลสูงสุด ได้ ด้านเหตุของปัญหาดังกล่าวอยู่ที่วัฒนธรรมองค์กร หรือ พฤติกรรมในการทำงานของบุคลากร ซึ่งมีลักษณะการทำงานแบบเฉพาะบุคคล ดังนั้นควรจะมีการพัฒนาปรับเปลี่ยนการจัดการความรู้ให้มีความเหมาะสมในการนำมาเป็นเครื่องมือในการพัฒนาคน พัฒนางาน สร้างค่านิยมในการแลกเปลี่ยนความรู้ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในการจัดเก็บ รวบรวม ถ่ายโอน และเชื่อมโยงความรู้แก่เครือข่ายชุมชนนักปฏิบัติภายในมหาวิทยาลัย ให้เกิดการนำความรู้ที่มีไปใช้ประโยชน์ต่อองค์กรอย่างแท้จริง

แนวคิดการวิจัยประเมินความต้องการจำเป็น

การวิจัยประเมินความต้องการจำเป็น เทคนิคการเก็บข้อมูลไม่ว่าจะเป็นแบบใดจะมีการดำเนินงานในส่วนที่เป็นการจัดลำดับความสำคัญของความต้องการจำเป็นประกอบด้วย ซึ่งถือเป็นลักษณะเฉพาะของเทคนิคการประเมินความต้องการจำเป็น

ความหมายของความต้องการจำเป็น

นักวิชาการให้ความหมายของความต้องการจำเป็นได้ 2 ประเภท (สุวิมล ว่องวานิช, 2545, หน้า 258) ได้แก่

1. การนิยามความต้องการจำเป็นที่อิงโนเดลความแตกต่าง (Discrepancy Model) หมายถึง ความแตกต่างระหว่างสิ่งที่มุ่งหวังกับสิ่งที่เป็นอยู่จริง การให้นิยามแนวนี้สะท้อนถึงสภาพปัญหาที่เกิดขึ้น

2. การนิยามความต้องการจำเป็นที่องไม่ได้โดยการแก้ปัญหา หมายถึง สถานะซึ่งหากไม่ได้รับการตอบสนองจะทำให้เกิดสถานะที่ไม่พึงประสงค์ดังนี้

สุวินดี วงศ์วาริช (2545, หน้า 258) กล่าวว่า การให้ความหมายของความต้องการจำเป็นที่ยอมรับกันทั่วไป คือ กระบวนการที่เป็นระบบซึ่งใช้เพื่อกำหนดความแตกต่างระหว่างสภาพที่มุ่งหวังกับสภาพที่เป็นจริง ส่วนใหญ่จะเน้นที่ความแตกต่างของผลผลิต งานนั้นมีการจัดเรียงลำดับ ความสำคัญของความแตกต่างนั้น แล้วเลือกความต้องการจำเป็นที่สำคัญมาแก้ไข

การประเมินความต้องการทางการศึกษา เป็นจุดเริ่มต้นของเป็นทางการของกระบวนการวางแผนและวางแผนโครงการพร้อม ๆ ไปกับการประเมินทรัพยากร การจัดการ เช่น วัสดุ อุปกรณ์ ทักษะ ความรู้ ความสามารถของคน เทคโนโลยีต่าง ๆ เวลา งบประมาณ ตลอดจนลิสต์แผลดื้อที่มีอีกด้วย ความต้องการ เป็นต้น โดยวิธีการและขั้นตอนหลากหลาย แต่โดยปกติแล้วจะมีสูตรสำเร็จ ออกมากว่า “การประเมินความต้องการ คือ การเปรียบเทียบท่องว่างระหว่างสถานการณ์ที่คาดหวัง กับสถานการณ์ปัจจุบัน ในประเด็นที่กำลังพิจารณา” (อนุรักษ์ ปัญญาณุวัฒน์, 2540, หน้า 21)

สถานการณ์คาดหวัง – สถานการณ์ปัจจุบัน = ความต้องการจำเป็น

ความสำคัญของการประเมินความต้องการจำเป็นต่อการวางแผนและการพัฒนาองค์กร การวางแผนการทำงานจะต้องเริ่มที่การประเมินบริบท เพื่อให้เข้าใจสภาพที่เป็นอยู่ของหน่วยงาน และรู้ความต้องการจำเป็นต้องได้รับการตอบสนองตอบในด้านใด จำเป็นต้องมีเครื่องมือที่ช่วยในการทำงานจึงต้องมีการประเมินความต้องการจำเป็น เพื่อช่วยวิเคราะห์ปัญหาที่เกิดขึ้นและแนวทางแก้ไข ดังนั้นการวางแผนและการพัฒนาองค์กรมีกิจกรรมอยู่สองส่วน คือ (1) กิจกรรมการประเมินความต้องการจำเป็นและกิจกรรมการบริหารจัดการ ทั้งสองกิจกรรมมีความเกี่ยวพันธ์กัน คือ การประเมินความต้องการจำเป็น เป็นการวิเคราะห์สภาพปัจจุบันและสภาพที่ควรจะเป็นและกำหนดวิธีการดำเนินงานให้บรรลุเป้าหมาย ซึ่งหมายถึงการวิเคราะห์ทางเลือกที่เหมาะสมที่สุดที่จะทำให้สามารถบรรลุเป้าหมายขององค์กร (2) การบริหารจัดการตั้งแต่การกำหนดเป้าหมาย การวางแผนงาน การนำแผนสู่การปฏิบัติ และการประเมินผล (Kimes, 1977) ดังนั้นอาจกล่าวได้ว่าการประเมินความต้องการจำเป็นทำให้สามารถกำหนดเป้าหมายของหน่วยงาน กำหนดระดับความสำเร็จที่มุ่งหวัง และกำหนดแนวทางการใช้ทรัพยากรหรือปัจจัยในการทำงาน และยังสามารถชี้จุดบกพร่อง หรือปัญหาที่เกิดขึ้นเพื่อนำไปสู่การกำหนดแนวทางการแก้ไข

ประโยชน์ของการประเมินความต้องการจำเป็น

การประเมินความต้องการจำเป็นมีประโยชน์สำหรับการวางแผนแบบครบวงจร เป็นกระบวนการที่สำคัญและมีประโยชน์ ดังนี้

ประการแรก การประเมินความต้องการจำเป็น เป็นเครื่องมือบริหารที่มีประสิทธิภาพ ทำให้สามารถกำหนดแผนงานที่สอดคล้องกับความต้องการของหน่วยงาน ป้องกันการสูญเสีย ทรัพยากรกับการดำเนินงานที่ไม่ได้ผ่านการวิเคราะห์การดำเนินงานมาอย่างแท้จริง

ประการที่สอง ผลที่ได้จากการประเมินความต้องการจำเป็น เป็นข้อมูลที่สะท้อนสภาพ บริบทที่เกิดขึ้นของหน่วยงาน เป็นข้อมูลพื้นฐานสำคัญที่นำไปสู่การวางแผน การกำหนดแนวทาง การพัฒนาองค์กร ให้สอดคล้องกับสภาพที่เกิดขึ้น และสนับสนุนความต้องการขององค์กร โดยให้ คำตอบแก่บุคคลทั่วไปเกี่ยวกับการนำทรัพยากรไปใช้ในการพัฒนางาน เนื่องจากมีข้อมูลเชิงประจักษ์ ที่รองรับการตัดสินใจ เป็นประโยชน์ต่อการวางแผนการพัฒนาองค์กร ป้องกันปัญหาการลงทุน ที่ไม่สอดคล้องกับสภาพปัจจุบัน ได้ข้อมูลที่ชี้ความต้องการและสภาพปัจจุบันที่เกิดขึ้นอย่างแท้จริง เป็นเกราะป้องกันไม่ให้เกิดการใช้อำนาจทางการเมืองในการวางแผนการดำเนินงานในทิศทาง ที่ไม่พึงประสงค์ ทำให้เกิดความมั่นใจกับทุกฝ่าย

ประการที่สาม เป็นกระบวนการที่เกิดขึ้นในทุกขั้นตอนของการดำเนินงานที่นำไปสู่การ พัฒนาองค์กร จะช่วยให้กำหนดเป้าหมายขององค์กรจากผลการประเมิน ช่วยให้การปฏิบัติงาน เป็นไปตามแผนที่กำหนด ช่วยกระตุ้นให้เกิดผลกระทบจากโครงการ (Gilmore & Campbell, 1996)

ประเภทของความต้องการจำเป็น

สุวินล วงศ์วนิช (2544) ได้จัดประเภทของความต้องการจำเป็นโดยกำหนดเกณฑ์ ที่ใช้ในการจัดซึ่งมีความหลากหลายดังต่อไปนี้

1. ความต้องการจำเป็นระดับบุคคลหรือองค์กร เช่น ความต้องการจำเป็นขององค์กร (Organizational Needs) ความต้องการจำเป็นของบุคลากร (Personal Needs) ความต้องการจำเป็น ของกลุ่ม (Group Needs)
2. เนื้อหาสาระของความต้องการจำเป็น เช่น ความต้องการจำเป็นในการพัฒนาบุคลากร (Staff Development Needs) ความต้องการจำเป็นในการฝึกอบรม (Training Needs) ความต้องการ จำเป็นในการพัฒนา (Development Needs) ความต้องการจำเป็นการพัฒนาหลักสูตร (Curriculum Development Needs)
3. สิ่งที่ถูกประเมิน เช่น ความต้องการจำเป็นด้านปัจจัย ความต้องการจำเป็นด้าน กระบวนการ ความต้องการจำเป็นด้านผลลัพธ์ ความต้องการจำเป็นด้านการแก้ปัญหา
4. ช่วงเวลาที่ต้องการกำหนดความต้องการจำเป็น เช่น ความต้องการจำเป็นในปัจจุบัน ความต้องการจำเป็นในอนาคต
5. ธรรมชาติของข้อมูลที่แสดงความต้องการจำเป็น เช่น ความต้องการจำเป็น เชิงคุณลักษณะ ความต้องการจำเป็นเชิงปริมาณ

6. องค์กรผู้รับหรือผู้ให้บริการตามความต้องการจำเป็น แต่เดิม วิทกิน (Witkin, 1984) จัดระดับความต้องการจำเป็น ออกเป็น 2 ระดับ ได้แก่

6.1 ความต้องการจำเป็นระดับปฐมภูมิ เป็นความต้องการจำเป็นของผู้รับบริการหรือลูกค้าในทางการศึกษาส่วนใหญ่เป็นความต้องการจำเป็นของนักเรียน

6.2 ความต้องการจำเป็นระดับทุติยภูมิ เป็นความต้องการจำเป็นของผู้ให้บริการ เช่น ความต้องการจำเป็นของผู้บริหาร

กลุ่มเป้าหมายที่ต้องการกำหนดความต้องการจำเป็น

วิทกิน และอัลชูลด์ (Witkin & Alschuld, 1995) ได้แบ่งความต้องการจำเป็น เป็น 3 ระดับ ระดับที่ 1 ผู้รับบริการ ได้แก่ นักเรียน ลูกค้า คนไข้ ผู้ใช้ข้อมูล และผู้บริโภค

ระดับที่ 2 ผู้ให้บริการและผู้กำหนดนโยบาย ได้แก่ ครู อาจารย์ บิดา-มารดา นักสังคม สงเคราะห์ แพทย์ ผู้บริหาร ผู้อำนวยการ และผู้จัดการ

ระดับที่ 3 ทรัพยากรและแนวทางแก้ไขปัญหา ได้แก่ อาคาร ส่งอำนวยความสะดวก สะพาน เทคนิคโนโลยี แผนงาน ขนาดของชั้นเรียน รูปแบบการเก็บข้อมูล เงินเดือน รูปแบบการดำเนินงาน การจัดสรรเวลา และสภาพการทำงาน

หลักการประเมินความต้องการจำเป็น

สุวิมล ว่องวนิช (2548, หน้า 82-83) กล่าวว่า หลักการสำคัญของการประเมิน ความต้องการจำเป็น ไม่ซับซ้อน โดยมีขั้นตอนดังนี้

1. กำหนดสิ่งที่มุ่งหวัง (What should be)
2. ศึกษาสภาพที่เป็นอยู่จริงในปัจจุบัน (What is)
3. วิเคราะห์ความแตกต่างระหว่างข้อมูลที่ได้จากข้อ 1 และข้อ 2 แล้วจัดลำดับ ความสำคัญของผลที่เกิดขึ้น เพื่อกำหนดเป็นความต้องการจำเป็น
4. วิเคราะห์สาเหตุที่ทำให้เกิดความแตกต่างในข้อ 3 และจัดลำดับความสำคัญของสาเหตุ ที่ทำให้เกิดความต้องการจำเป็น
5. ศึกษาและกำหนดแนวทางเพื่อแก้ปัญหาที่เกิดจากสาเหตุที่ทำให้เกิดความต้องการ จำเป็นที่วิเคราะห์ได้จากข้อ 4

ขั้นตอนและวิธีการประเมินความต้องการจำเป็น

กระบวนการประเมินความต้องการ มีขั้นตอนสำคัญ คือ การกำหนดจุดมุ่งหมายและคำถาม ที่ใช้ในการประเมินความต้องการจำเป็น และการกำหนดกรอบการประเมินความต้องการจำเป็น ประกอบด้วย การกำหนดกลุ่มผู้เกี่ยวข้อง ได้แก่ กลุ่มเป้าหมายที่จะได้รับการพัฒนา กลุ่มผู้มีส่วนได้ ส่วนเสีย และผู้รับผิดชอบในการทำการประเมินความต้องการจำเป็น การกำหนดเทคนิคหรือวิธีการ ประเมินความต้องการจำเป็น การเก็บรวบรวมข้อมูล ได้แก่ กำหนดลักษณะข้อมูล เครื่องมือประเมิน

ความต้องการจำเป็น ลักษณะของผู้ให้ข้อมูล วิธีการเก็บข้อมูล การกำหนดค่าวิเคราะห์ข้อมูล การจัดทำรายงาน และการใช้ผลการประเมิน

การวิจัยประเมินความต้องการจำเป็นอาจใช้ข้อมูลเชิงปริมาณหรือข้อมูลเชิงคุณภาพหรือข้อมูลที่ผสมทั้งสองประเภทหรือที่ได้มาจากการวิธีการที่หลากหลาย แต่จะสมบูรณ์ได้นั้นต้องมีการจัดลำดับความสำคัญของความต้องการจำเป็นที่เกิดขึ้น

สุวนล ว่องวานิช (2545, หน้า 261-262) แบ่งวิธีประเมินความต้องการจำเป็น เป็น 3 วิธี

1. ตัวบ่งชี้สภาวะทางสังคม (Social Indicators) เป็นการเก็บข้อมูลจากตัวบ่งต่างๆ ซึ่งอาจมีผู้จัดทำไว้แล้ว เช่น จำนวนคนว่างงานเป็นต้น ข้อมูลที่รับมิลักษณะที่เรียกว่า Unobtrusive Measure ไม่ต้องมีปฏิสัมพันธ์กับบุคคลต่าง ๆ
 2. การสำรวจ (Needs Survey) เป็นการเก็บข้อมูลในแนวว้างจากบุคคลที่เกี่ยวข้อง ซึ่งอาจได้รับผลกระทบหรือไม่ได้รับผลกระทบจากปัญหานั้น ๆ ก็ได้ วิธีการเก็บข้อมูล ได้แก่ แบบสอบถาม การสัมภาษณ์ การสังเกต เป็นต้น รูปแบบของการตอบข้อมูลแบบสอบถามสำหรับการประเมินความต้องการจำเป็นมี 2 ประเภทใหญ่ ๆ ได้แก่
 - 2.1 รูปแบบของการตอบข้อมูลชุดเดียวหรือการตอบสนองเดียว (Single-response Format) หมายถึง แบบสอบถามที่มีข้อคำถามให้ตอบในมาตรฐานค่า โดยให้หักตอบคำถาม เกี่ยงชุดเดียว เช่น ระบุระดับความต้องการ หรือระดับของปัญหา ดังนี้

ข้อความ	ระดับความต้องการ				
	5	4	3	2	1
1. ความรู้ด้านภาษาอังกฤษ					
2. ความรู้ด้านคณิตศาสตร์					

2.2 รูปแบบของการตอบข้อมูลสองชุดหรือการตอบสนองคู่ (Dual-response Format)
หมายถึง แบบสอบถามที่มีข้อคำตอบให้ตอบในมาตรฐานค่าโควต้าให้ตอบคำถามสองชุดเดียว เช่น ระบุสภาพที่เป็นอยู่จริงและสภาพที่ควรจะเป็น ดังนี้

วิธีประเมินความต้องการสามารถทำได้หลายวิธี วิธีที่ใช้กันโดยทั่วไป คือ การตอบแบบสอบถาม และการสัมภาษณ์ วิธีที่ง่ายที่สุดในการที่บอกถึงความต้องการ คือ การแสดงให้เห็นถึงจำนวนร้อยละของคำตอบในแต่ละข้อความ เพราะจะทำให้เห็นว่าความต้องการและการกำหนดพิศทางจะอยู่ในลักษณะเช่นไร และสามารถทำตามความต้องการเหล่านี้ได้ โดยข้อความเหล่านี้จะเป็นข้อความหลักเกณฑ์บางประการ ซึ่งมีวัตถุประสงค์เพื่อให้เครื่องมือที่ใช้ในการวัดความต้องการ และกำหนดพิศทางมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น โดยภาษาที่ใช้ต้องชัดเจน ง่าย ไม่อ้อมค้อม เปิดโอกาสให้ผู้ตอบแสดงออกได้เต็มที่ และกำหนดระดับความต้องการจากมากไปหาน้อยไปหามาก

3. กระบวนการกรุ่น (Group Process) เป็นการเก็บข้อมูลกับบุคคลขนาดไม่ใหญ่มาก ซึ่งเป็นบุคคลที่มีความเชี่ยวชาญและมีความรอบรู้สกัดปัญหาที่เกิดขึ้นในบริบทนั้น สามารถให้ข้อมูลที่แสดงความต้องการจำเป็นได้อย่างดี เป็นการประเมินความต้องการจำเป็นแบบสมบูรณ์แบบ ต้องให้ข้อมูลทั้งส่วนของการระบุความต้องการจำเป็น สาเหตุที่ทำให้เกิดความต้องการจำเป็นและทางเลือกในการแก้ปัญหา โดยใช้กระบวนการกรุ่น เช่น การจัดสัมนากรุ่น การระดมความคิดเห็นจากผู้ทรงคุณวุฒิ การประชาพิจารณ์ การเก็บข้อมูลด้วยวิธีการนี้สามารถใช้ได้ทั้งการกำหนดความต้องการจำเป็น การวิเคราะห์สาเหตุ และการกำหนดทางเลือกในการแก้ไขปัญหา นอกจากนี้กระบวนการกรุ่นเป็นการเปิดโอกาสให้ผู้มีส่วนได้ส่วนเสียเข้ามายังข้อมูลในวงกว้าง

จุดเด่นและจุดด้อยของกระบวนการกรุ่น การใช้กระบวนการกรุ่นในการเก็บข้อมูลทำให้ได้ข้อมูลเกี่ยวกับความคิดของสมาชิกที่รวมตัวกันในกรุ่นที่มีต่อเรื่องใดเรื่องหนึ่ง ตามที่ศูนของมาร์ (Moore, 1987) การใช้กระบวนการกรุ่นมีข้อดีคือ กรุ่นสามารถทำงานได้ดีกว่าการทำคนเดียว การศึกษาปัญหาสังคมสามารถใช้ในสังคมนั้นต้องมีส่วนรับรู้และแก้ไข การใช้กระบวนการกรุ่นจะก่อให้เกิดผลที่ดีตามมาอย่างต่อเนื่อง เช่น เกิดการยอมรับและใช้ผลการประเมิน เกิดความรู้สึกร่วมเป็นเจ้าของและยอมรับในข้อมูล ปัญหาทางสังคมที่ซับซ้อนมักจะสรุปได้ลำเรื่องเมื่อใช้กระบวนการกรุ่น ดังนั้นในการวิจัยครั้งนี้จึงเลือกใช้การประเมินความต้องการจำเป็นด้วยวิธีกระบวนการกรุ่น ซึ่งจะเป็นการประเมินความต้องการจำเป็นแบบสมบูรณ์ โดยเป็นการให้ข้อมูลทั้งส่วนของการระบุความต้องการจำเป็น สาเหตุที่ทำให้เกิดความต้องการจำเป็น และทางเลือกในการแก้ไขปัญหา การวิจัยบูรณาการจึงเป็นวิธีการที่ทำให้ได้ข้อมูลที่นำไปสู่การพัฒนาองค์กรแบบองค์รวม นอกจากนี้ยังพบว่า การใช้กระบวนการกรุ่นเป็นวิธีการที่สามารถให้คำตอบแบบองค์รวมได้ดีวิธีหนึ่งและสามารถนำไปใช้ได้หลายบริบท สามารถปฏิบัติได้ง่าย เป็นวิธีการที่เปิดโอกาสให้ผู้ที่เกี่ยวข้องและผู้ที่มีส่วนได้ส่วนเสียมีส่วนร่วมในการประเมินความต้องการจำเป็น

ประเมินความต้องการจำเป็นแบบสมบูรณ์ (Complete Needs Assessment) สามารถใช้วิธีวิจัยแบบผสมหรือที่เรียกว่า วิจัยเชิงบูรณาการ เช่น แบบสำรวจ แบบบรรยาย แบบประยุกต์

แบบอนาคต และวิธีการที่ใช้ในการเก็บข้อมูลสามารถดำเนินได้หลายแบบเพื่อให้ได้คำตอบที่ครบถ้วนทั้งการระบุความต้องการจำเป็น การวิเคราะห์สาเหตุ และการกำหนดแนวทางการแก้ไขปัญหา ซึ่งข้อมูลที่ใช้ระบุความต้องการจำเป็นควรจะเป็นข้อมูลที่ได้จากความคิดเห็นของบุคลากรผู้เป็นเป้าหมายทั้งกลุ่มนักวิจัยมีการทำประมินความต้องการจำเป็นในรูปของการวิจัยเชิงบูรณาการ

สำหรับข้อจำกัดของกระบวนการกรุ่น คือ ความคิดที่คิดต้องมาจากการพูดของสมาชิกที่เข้าร่วมในกระบวนการกรุ่น การรายงานคอกลุ่มนักศึกษาที่เข้าร่วมกระบวนการกรุ่นซึ่งมีความสำคัญอย่างยิ่ง นักวิจัยมีข้อมูลเพียงพอหรือไม่ต่อการระดมความคิดของกลุ่ม ต้องมั่นใจว่าความต้องการจำเป็นที่กำหนดขึ้นเป็นความจำเป็นที่แท้จริง มีคะแนนจะทำให้กลุ่มเต็มเวลาในการนำเสนอความคิดเห็นเกี่ยวกับแนวทางการแก้ปัญหา และต้องมีการเตรียมการอย่างดีทั้งบุคลากรที่ทำหน้าที่ดำเนินการอภิปราย ผู้อำนวยการความตระหนักรู้ ผู้ช่วยคณบันทึก และการสรุปประเด็นที่ได้จากกลุ่ม ต้องได้ประเด็นครบถ้วนสมบูรณ์และถูกต้อง

เทคนิควิธีในการเก็บรวบรวมข้อมูลของกระบวนการกรุ่น

1. เทคนิควิธีการสัมภาษณ์กลุ่ม (Focus Group Interview)

การอภิปรายหรือการสนทนากลุ่ม หรือการสัมภาษณ์กลุ่ม เป็นวิธีการอย่างหนึ่งในการวิจัยเชิงคุณภาพ เป็นวิธีที่มีการใช้กระบวนการกรุ่นในการเก็บรวบรวมข้อมูล กำหนดบุคลากรที่เข้าร่วมกระบวนการ และกำหนดประเด็นวิจัยที่จะสัมภาษณ์หรือสนทนา_r ร่วมกันระหว่างนักวิจัยและสมาชิกที่อยู่ในกลุ่ม เป็นการอภิปรายแลกเปลี่ยนความคิดเห็นของข้อมูลเพื่อหาข้อสรุปนำไปสู่การวางแผนที่ดี ข้อมูลต้องมีความเที่ยงตรง ความเห็นของกลุ่ม หรือกระบวนการสัมภาษณ์หรือสนทนา เป็นการพูดคุยแบบธรรมชาติ คนที่มีบทบาทสำคัญคือ ผู้สัมภาษณ์หรือผู้นำกลุ่ม (Moderator) และต้องมีการกำหนดกลุ่มคนที่จะพูดคุย เวลา สถานที่ หัวข้อที่จะสัมภาษณ์หรือสนทนาและสร้างบรรยากาศในการพูดคุย

วัตถุประสงค์ของการสัมภาษณ์หรือสนทนากลุ่ม

- เพื่อให้ได้ข้อมูลเนื้อหาสาระที่เป็นประเด็นเฉพาะด้าน
- เพื่อให้ผู้ที่มีส่วนได้ส่วนเสียกับประเด็นนั้น ๆ ให้ข้อมูลรายละเอียด
- เพื่อให้ได้ข้อมูลเชิงคุณภาพ

องค์ประกอบของความเห็นของกลุ่ม ได้แก่ บุคลากรที่ร่วมสนทนากลุ่มไม่ต่ำกว่า 6-12 คน ผู้สัมภาษณ์จะต้องรู้พื้นที่นั้นแล้วพอสมควร และรู้ข้อมูลของชุมชน จึงเลือกกิจกรรมใช้การสัมภาษณ์กลุ่มและในการสัมภาษณ์แต่ละครั้งจะใช้ระยะเวลาตามความเหมาะสมในแต่ละสถานการณ์

บทบาทของบุคคลที่เข้าร่วมสนทนากลุ่ม

พิธีกร/ผู้อำนวยความสะดวก (Moderator/ Facilitator) ทำหน้าที่เป็นผู้จัดประดิษฐ์หรือผู้สัมภาษณ์ ซักจุ่งให้ผู้เข้าร่วมสนทนาแสดงความเห็นตามประเด็นคำถามที่มาจากการวัดปัจจัยและต้องความคุณการสนทนาให้อยู่ในประเด็นและการวิเคราะห์สถานการณ์เพื่อให้ได้ข้อมูลในการสร้างคำถามใหม่

บุคคลเป้าหมายหรือผู้ให้ข้อมูลสำคัญ (Discussion/ Key informant) ทำหน้าที่ในการพูดคุยแสดงความคิดเห็นในประเด็นข้อคำถามต่าง ๆ

ผู้บันทึกการสนทนา (Note Taker) ทำหน้าที่จดระหว่างการสนทนาหากลุ่มโดยไม่มีส่วนร่วมในการแสดงความคิดเห็น

ผู้ช่วย (Assistants) ทำหน้าที่ควบคุมเพร อำนวยความสะดวกและคุ้มครองปัญหาอื่น ๆ (ขอบ เน็มกลัด และโกรกิที่ พวงงาน, หน้า 65; นรินทร์ชัย พัฒนาพงศา, 2547, หน้า 244)

ข้อดีข้อเสียของเทคนิควิธีการสัมภาษณ์กลุ่ม

การสัมภาษณ์กลุ่มเป็นเทคนิคการวิจัยเชิงคุณภาพที่มีประโยชน์ต่อการระบุความต้องการจำเป็น (Needs Identification) เนื่องจากเปิดโอกาสให้ผู้เข้าร่วมสนทนาสามารถแสดงความคิดเห็นความรู้สึกจากสภาพที่เป็นอยู่ในขณะนั้นได้อย่างเต็มที่ ผลจากการสัมภาษณ์กลุ่มทำให้ทราบข้อคิดเห็น ปฏิกรรมยา โต้ตอบ และความต้องการจำเป็นของกลุ่มทันที ทำให้ได้ข้อมูลที่ชัดเจน การมีปฏิสัมพันธ์ของกลุ่ม ทำให้เกิดพลวัตในการกระตุนและส่งเสริมความคิดเห็นของผู้เข้าร่วมสนทนา ข้อมูลที่ได้จะมีความหลากหลายและลึกซึ้ง นอกจากนี้การเก็บรวบรวมข้อมูลก็ใช้ระยะเวลาสั้น มีความยืดหยุ่นสูงในการปฏิบัติ ข้อเสียหรือข้อจำกัดก็มีเช่นกัน กล่าวคือ ในขั้นตอนการคัดเลือกกลุ่มตัวอย่างที่มีความเป็นเอกพันธ์และเป็นตัวแทนของกลุ่มประชากรเพื่อให้สามารถสรุปอ้างอิงผลการวิจัย ได้นั้นค่อนข้างดำเนินการได้ยาก อีกทั้งข้อมูลที่ได้รับจากการใช้เทคนิควิธีนี้เป็นข้อมูลเชิงคุณภาพซึ่งมีความยากในการวิเคราะห์และสรุปผล (สุวิมล ว่องวานิช, 2548, หน้า 349)

2. เทคนิควิธีการระดมสมอง

การระดมสมอง (Brainstorming) นับเป็นเทคนิคที่รู้จักกันดี ในการอภิปราย โต้ตอบ ระหว่างบุคลากรในองค์กร เพื่อให้ได้รับแนวคิด ไอเดียใหม่ ๆ มาใช้ในการดำเนินงานต่อไป รวมถึงทำให้เกิดการยอมรับที่จะนำไอเดียเหล่านั้นไปปฏิบัติได้ เช่น เนื่องจากผ่านกระบวนการในการคิดร่วมกันมาแล้ว เสมือนหนึ่งเป็นไอเดียของทุกคนด้วยการต่อต้านจึงน้อยกว่าการที่นำไอเดียใหม่ ๆ มาใช้โดยที่ไม่ได้ผ่านการเห็นชอบจากกลุ่มมาก่อนเลย อย่างไรก็ตาม การระดมสมองในหลาย ๆ หน่วยงาน ไม่สามารถจะได้ผลลัพธ์อย่างที่คาดหวัง เนื่องจากปัญหาหลาย ๆ ประการที่เกิดขึ้น เริ่มจากการระดมสมอง มักต้องมีการเผชิญหน้ากันระหว่างเพื่อนร่วมงาน โดยมีการนำเสนอไอเดีย และวิพากษ์วิจารณ์ให้ความคิดเห็นอย่างเสรีกับแต่ละแนวคิดดังกล่าว จึงทำให้หลายคนรู้สึก

ประหน่า ไม่กล้าที่จะแสดงความคิดของตนออกมานะ เนื่องจากกลัวว่าจะขัดแย้งกันเพื่อนหรือเจ้านาย หรือ กลัวว่า ไอเดียของตนจะ ไม่เขียนบนกระดาษ ฯลฯ ทำให้ผลลัพธ์จากการระดมสมองต้องลดคุณค่าไปอย่างน่าเสียดายอีกทั้ง การระดมสมองนั้น หากคุณเกณฑ์ไม่อญู่ อาจจะนำไปสู่ความขัดแย้งระหว่างบุคลากรในหน่วยงาน หรืออาจเกิดการครอบงำแนวคิดจากบางคนในกลุ่ม หรือเกิดเหตุการณ์ในลักษณะพากลากไป (Groupthink) ที่คนส่วนใหญ่ในกลุ่ม จับมือกันอย่างเห็นหม่นแน่น และเบี่ยงเบนการตัดสินใจให้โน้มเอียงไปในทิศทางที่พอก吞เองต้องการ แม้ว่าทิศทางดังกล่าวอาจจะไม่ใช่ทางที่เหมาะสมที่สุดก็ตาม

ดังนั้นจึงมีการวิจัยเพื่อค้นหาเทคนิคในการระดมสมองให้มีประสิทธิภาพและเกิดประโยชน์ ในเชิงสร้างสรรค์ต่อองค์กรมากที่สุด โดยเทคนิคแรกคือ ใช้การระดมสมองเพื่อการทดสอบและต่อยอดแนวคิดใหม่ แทนที่จะคิดถึงแต่การได้รับ ไอเดียจากแต่ละคนเท่านั้น ซึ่งควรต้องมองขอบเขตของการระดมสมองให้กว้างขึ้น นิใช่แค่การเก็บข้อมูลจากบุคลากรแต่ละคนเท่านั้น ซึ่งหากเป็นแค่การเก็บข้อมูล อาจใช้เครื่องมือในลักษณะอื่นที่มีต้นทุนค่าใช้จ่ายและเวลาสูงกว่า เช่น การใช้เว็บไซต์ของหน่วยงานในการเก็บข้อมูลจากเจ้าหน้าที่ หรือ แม้แต่การใช้กล่องความคิดเห็น (Suggestion Box) แบบที่กิจการของผู้ปั้นนิยมกันมาก ก็เพียงพอแล้ว

วิธีการระดมสมองรูปแบบหนึ่งที่อาจประยุกต์ใช้ในการสัมมนาเชิงปฏิบัติการครั้งนี้ ได้แก่ การทำแผนภาพความคิดเกี่ยวกับสื่อมวลชนและประชาสัมพันธ์ โดยแผนภาพความคิดเป็นเทคนิคการระดมสมองที่ได้รับความนิยมอย่างกว้างขวางทั่วโลก โดยเทคนิคดังกล่าวเริ่มโดย โทนี บูชาน เขาได้ตีพิมพ์เผยแพร่แนวคิดดังกล่าวในหนังสือชื่อ Using Both Side of the Brain และต่อมาแนวคิดดังกล่าวได้รับการพัฒนาและเผยแพร่ต่อโดย ปีเตอร์ รัสเซล ในหนังสือชื่อ The Brain Book ส่วนในประเทศไทย อาจารย์ชัยวัฒน์ ถิรพันธ์ เป็นผู้หนึ่งที่ทำหน้าที่เผยแพร่แนวคิดดังกล่าวสู่สังคม ประชาชนเบื้องต้นของการทำแผนภาพความคิด ได้แก่ ความคิดพื้นฐานที่ว่า เราไม่สามารถคิดและบรรยายข้อมูลต่าง ๆ ได้อย่างละเอียดถี่ถ้วนจนครบถ้วนของทุกมุม ในขณะที่ต้องจัดหรือสร้างสรรค์ประเด็นใหม่ ๆ ในเวลาเดียวกัน กล่าวกันว่า ในการพูด การบรรยาย หรือการถ่ายทอดความคิดของบุคคลสู่สังคมภายนอกนั้น หากสังเกตให้ดีจะพบว่า เราสามารถสรุปประเด็นต่าง ๆ ของเนื้อเรื่องที่พูด โดยใช้ “คำหลัก” (Keywords) จำนวนหนึ่งซึ่งอาจประกอบด้วยคำนามหรือคำกริยา โดยปริมาณของคำหลักเหล่านี้จะมีประมาณ 10-15% ของเนื้อเรื่องที่พูดทั้งหมด ในขณะที่ส่วนที่เหลืออีกประมาณ 85-90% นักเป็นรายละเอียดปลีกย่อย การยกตัวอย่าง เป็นต้น

การทำแผนภาพความคิดที่ลึกซึ้งและครอบคลุมในประเด็นต่าง ๆ ได้ดี จำเป็นที่จะต้องอาศัยกลุ่มบุคคลที่มีความหลากหลาย แม้มีเป้าหมายร่วมกัน มีความเข้าใจ หรือสนใจ เกี่ยวกับประเด็นปัญหาต่าง ๆ ที่ศึกษา ตลอดจนมีใจที่เปิดกว้าง ยอมรับฟัง และเคารพความคิดเห็นของผู้อื่น

นาร่วมมือกัน ระดมสมอง เพื่อคิด วิเคราะห์ข้อมูล และร่วมกันกำหนดคุณศาสตร์ที่เหมาะสม
วิธีการในการระดมสมองโดยทำ แผนภาพความคิดอาจประกอบด้วยขั้นตอนคร่าวๆ ดังนี้

1. การกำหนดให้เป้าหมายหลัก โดยผู้เขียนแผนภาพความคิดนั้นยึดแนวคิดหลัก
ในบริเวณกลางหน้ากระดาษ

2. การเขียนคำหลัก ๆ โดยในขณะที่ผู้เข้าร่วมกลุ่มระดมสมองอภิปรายเกี่ยวกับประเด็น
ต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง ตัวแทนของกลุ่มคนหนึ่ง อาจทำหน้าที่เขียนคำหลัก ๆ ที่เกิดขึ้นจากประเด็นในการ
อภิปรายกลุ่ม หรือว่าคาดภาพ ที่สะท้อนความหมายของ “คำหลัก” เหล่านั้น ลงไว้บนกระดาษ

3. การเขียน “คำหลัก” สามารถเขียนได้ในมุมต่าง ๆ 360 องศา รอบเป้าหมายหลัก

4. หากคำใดมีความหมายใกล้เคียงกัน คล้ายคลึงกัน เกี่ยวข้องกัน ก็ควรนำมารวบรวมไว้
ใกล้ ๆ กัน เพื่อที่จะได้สามารถเชื่อมโยงความเกี่ยวเนื่องกันได้ง่าย

5. เพื่อให้เห็นความเชื่อมโยงกันระหว่างคำหลักต่าง ๆ เราอาจใช้สีต่าง ๆ วาดเส้น หรือ
ลูกศรเพื่อเชื่อมโยงระหว่างคำหลัก กับประเด็นเป้าหมายกลางกระดาษ และเชื่อมโยงระหว่างคำหลัก
ที่เป็นแกนในประเด็นต่าง ๆ เข้ากับคำอื่น ๆ ที่มีผู้สนใจในการประชุม เช่น วิชาชีพ กิจกรรม หรือ
เส้นทาง ฯ เหล่านั้นเปรียบเสมือนการแต่งกิ่งก้านสาขาของต้นไม้ ซึ่งหมายความถึงการแต่งประเด็น
และรายละเอียดปลีกย่อย ตลอดการสะท้อนให้เห็นประเด็นใหม่ ๆ ที่ค้นพบเพิ่มขึ้น

ดังนั้นอาจกล่าวได้ว่า วิธีการดังกล่าวจะช่วยเตือนความจำของบุคคลทุกครั้งที่เกี่ยวกับ
แนวคิดหลักและรายละเอียดปลีกย่อยที่เชื่อมโยงซึ่งกันและกัน สามารถช่วยในการหาความเชื่อมโยง
ระหว่างประเด็นที่เหมือน ใกล้เคียง ต่อคล่องกัน (ความคิดร่วม) ตลอดจนช่วยในการทบทวน
ประเด็นหลักที่ได้คิด หรือพูดไปแล้วได้อย่างรวดเร็ว เพื่อไม่ให้บุคคลต่าง ๆ ที่ร่วมกันแสดงความคิด
หลุดจากประเด็น หรือลืมประเด็นที่สำคัญลง (ฉลาด จันทรสมบัติ และคณะ, 2545, หน้า 30-39)
สำหรับในงานวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัย ใช้เทคนิควิธีในการเก็บรวบรวมข้อมูลของกระบวนการ
กลุ่ม คือ การสัมภาษณ์กลุ่ม และการระดมสมอง โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นผู้มีส่วนได้ส่วนเสียใน
พื้นที่โดยตรง เพื่อนำข้อมูลมาศึกษาวิเคราะห์สภาพริบปัจจุบันของความต้องการจำเป็น และ
นำไปสู่การกำหนดแผนในการปฏิบัติในกระบวนการต่อไป

แนวคิดเกี่ยวกับกระบวนการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม

ความหมายและคุณลักษณะของการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม

สุกังค์ จันทวนิช (2531) กล่าวไว้ว่า การวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม เป็นการวิจัย
ที่นำแนวคิด 2 ประการมาผสมผสานกันคือการปฏิบัติการ (Action) ซึ่งหมายถึงกิจกรรม โครงการวิจัย
จะต้องดำเนินการ และคำว่า การมีส่วนร่วม (Participation) อันเป็นการมีส่วนเกี่ยวข้องของทุกฝ่าย

ที่เข้าร่วมกิจกรรมวิจัย ในการวิเคราะห์สภาพปัญหาหรือสถานการณ์อันใดอันหนึ่ง แล้วร่วมในกระบวนการตัดสินใจและการดำเนินการจนกระทั่งสิ้นสุดการวิจัย โดยมีความหมายถึง วิธีการที่ให้ผู้ถูกรวบรวมหรือชาวบ้าน เข้ามามีส่วนร่วมในการวิจัย เป็นการเรียนรู้จากประสบการณ์ โดยอาศัยการมีส่วนร่วมอย่างแข็งขันจากทุกฝ่ายที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมวิจัย

การวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม (Participatory Action Research-PAR) เป็นการวิจัยที่บุคคลหลายฝ่ายเข้ามามีส่วนร่วมในการวิจัย ได้มีส่วนร่วมในการวิจัย เป็นระบบที่มีความหมายถึง วิธีการที่ได้รับความสนใจในการนำมาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาประเทศมากขึ้น เป็นการผลิตผลงานกันระหว่างการวิจัยแบบมีส่วนร่วม (Participatory Research) กับการวิจัยเชิงปฏิบัติการ (Action Research) นอกจากนี้ยังรวมเอาวิธีการวิจัยเชิงคุณภาพ (Qualitative Research) ไว้ด้วย ดังนั้น กระบวนการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วมนั้นจึงเกิดจากการผลิตผลงานระหว่างการวิจัยแบบมีส่วนร่วมและการวิจัยเชิงปฏิบัติการเข้าไว้ด้วยกัน โดยเน้นหนักที่การวิจัยเชิงคุณภาพเพื่อได้มาซึ่งองค์ความรู้ใหม่ในการจัดการกับปัญหาที่เกิดขึ้น โดยเกิดจากการลงมือปฏิบัติและติดตามประเมินผล จะต้องคำนึงถึงการสร้างการมีส่วนร่วมมือในทุกขั้นตอนของการวิจัย ซึ่งเป็นเครื่องมือใหม่ที่สำคัญในการมุ่งแก้ไขปัญหาเพื่อพัฒนาประเทศที่มาจาก การพัฒนางานในหน่วยงาน องค์กร กลุ่มคนในสังคม ให้เข้มแข็งอย่างแท้จริง วิธีการวิจัยเช่นนี้ ข้อมูลที่ได้จะมีความชัดเจน สะท้อนความคิดอ่าน ตลอดจนนิสัยของคน สะท้อนความต้องการและแบบแผนในการทำงานหรือการดำเนินชีวิตของเข้า การวิจัยแบบนี้จึงเป็นวิธีการที่สนับสนุนให้ตัวแทนในกลุ่มคนหรือชุมชนเป็นคนสร้างองค์ความรู้ใหม่ให้กับตนเองและสังคมของตน เป็นการเปิดโอกาสให้บุคคลหรือผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย สามารถเข้ามามีส่วนร่วมในกระบวนการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วมนี้ นอกจากจะส่งผลดังที่ได้กล่าวไว้แล้ว ยังช่วยให้เกิดการพัฒนาของผลงานวิจัยและกระบวนการวิจัยในตัวของมันเอง อีกด้วย และอีกทางหนึ่งการวิจัยยังเป็นส่วนสำคัญในการสร้างองค์ความรู้ให้แก่บุคคลที่เข้าร่วมกิจกรรมการวิจัย อันจะนำไปสู่การพัฒนาสังคมของตนอย่างได้ผลและมีประสิทธิภาพอีกด้วย

มนิษฐา กาญจนสินนท์ (2536) ให้ความหมายของการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม ไว้ว่า หมายถึง การวิจัยที่พยายามศึกษาชุมชน โดยเน้นการวิเคราะห์ปัญหา ศึกษาหาแนวทางในการแก้ไขปัญหา วางแผนและดำเนินการตามแผนในการแก้ไขปัญหา รวมทั้งการดำเนินการประเมินผล โดยที่ทุกขั้นตอนกดังกล่าวสามารถเข้าร่วมด้วย อันเป็นการส่งเสริมให้ชุมชนได้เกิดการเรียนรู้ ได้พัฒนาตนเอง ในการทำงานพัฒนา

อุทัย ดุลยเกย� (น.ป.ป. อ้างถึงใน สุริยา วีรวงศ์, 2538) กล่าวไว้ว่า การวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วมเป็นรูปแบบของการวิจัยที่ประชาชนซึ่งเคยเป็นประชากรของการวิจัย กลับบทบาทมาเป็นผู้ร่วมในการทำวิจัย โดยเข้ามีบทบาทส่วนร่วมตลอดกระบวนการวิจัย

โดยทั่วไปแล้ว ข้อกำหนดของงานวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วมนั้นแตกต่างไปจากแนวคิดของการวิจัยแบบเดิมอยู่มาก แนวคิดในการวิจัยแบบเดิมนั้น หันออกผ่านฐานของปรัชญา ปฏิจิราชนิยมเชิงตรรก (Philosophy of Logical Positivism) และพฤติกรรมศาสตร์ (Behavioralism) ซึ่งมีข้อกำหนดว่า นักวิจัยทุกคนจะต้องรักษาความเป็นกลาง (Neutrality) โดยแยกตัวเองโดยสิ้นเชิงออกจากสิ่งที่ศึกษาเพื่อมิให้เกิดอคติ (bias) ต่อการศึกษา อันจะทำให้ผลของการศึกษาเป็นเบนและไม่น่าเชื่อถือ แต่การวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วมนั้น เป็นการทำงานร่วมกันระหว่างนักวิจัย และนักพัฒนาหรือนักปฏิบัติการ (Practitioners) ตลอดกระบวนการศึกษากันกว่า

กมล สุดประเสริฐ (2537) จึงให้ความหมายของการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม ไว้ว่าเป็นการวิจัยที่จัดกระทำโดยผู้ปฏิบัติการเพื่อนำผลการวิจัยมาใช้ในการแก้ไขปัญหาโดยทันที และต้องกระทำเป็นหมู่คณะร่วมกัน ขยายความอีกได้ว่า เป็นการวิจัยที่ต้องอาศัยกระบวนการทำงานร่วมกันที่จะต้องสืบสานสอบสวนหาปัญหาและข้อได้เสียร่วมกันเป็นกลุ่ม วิเคราะห์สาเหตุ แห่งปัญหา โดยเป็นกระบวนการที่ค่อนข้างจะดำเนินการไปในทางทางกระบวนการประชาธิปไตย

นิตยา เงินประเสริฐกร (2544, หน้า 61-62) กล่าวว่า การวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม เป็นกลยุทธ์ที่สะท้อนให้เห็นถึงการเดินทางไปสู่การพัฒนา (Journey of Development) โดยมีการเปลี่ยนแปลงจากสิ่งที่เป็นอยู่ไปสู่สิ่งที่สามารถเป็นไปได้ ทั้งในระดับปัจเจกชนและระดับสังคม โดยหัวใจสำคัญของการเปลี่ยนแปลงอยู่ที่กระบวนการวิจัย ซึ่งใช้แนวทางความร่วมมือ (Collaborative Approach) ระหว่างนักวิจัยกับกลุ่มผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย (Stakeholders) ทั้งนี้ กระบวนการวิจัยจะต้องเป็นประชาธิปไตย ชุมชน มีอิสระ และส่งเสริมคุณค่าของชีวิต และกลุ่มผู้มีส่วนได้ส่วนเสียจะเข้าร่วมสังเกต ตรวจสอบสถานการณ์ต่าง ๆ สะท้อนความคิดเห็น และความต้องการของตน ทรัพยากร

สม โภชน์ อนงกสุข (2548, หน้า 18) กล่าวว่า การวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม เป็นรูปแบบของการวิจัยที่นักวิจัยมีความเกี่ยวข้องในฐานะผู้มีส่วนร่วมในกิจกรรมส่วนหนึ่งขององค์กรและเป็นนักวิจัย เป็นการนำแนวคิดและวิธีการวิจัยเชิงคุณภาพมาศึกษา โดยผู้มีส่วนร่วม ในการกระบวนการวิจัยช่วยกันแสวงหารูปแบบของการพัฒนาหรือหาวิธีการแก้ปัญหา มีการพัฒนาความสำนึกในการวิเคราะห์วิจารณ์ ของผู้ที่เกี่ยวข้องเพื่อปรับปรุงสภาพความเป็นอยู่และวิถีชีวิต ตลอดจนการเปลี่ยนแปลงสภาพโครงสร้างความสัมพันธ์พื้นฐานในสังคมตนเอง

เคนมิส และแม็คแท็กการ์ท (Kemmis & McTaggart, 1998) ให้ความหมายการวิจัย เชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม ว่าเป็นการวิจัยที่กลุ่ม สะท้อนตนเอง สืบค้นและดำเนินการ โดยผู้มีส่วนร่วมในสังคม เพื่อปรับปรุงความเป็นธรรมและความมีเหตุมีผลของการปฏิบัติในสังคม ของตนเอง

กล่าวโดยสรุป การวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วมหมายความถึง การร่วมกันดำเนินกระบวนการวิจัยโดยผู้ปฏิบัติงานในพื้นที่ ทั้งที่เป็นชาวบ้านและนักพัฒนา กับผู้วิจัยภายนอก เพื่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในสภาพความจริงของสังคมนั้น และเพื่อให้เห็นภาพแห่งคุณลักษณะ สำคัญของการการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วมที่เด่นชัด จึงนำเสนอคุณลักษณะสำคัญของ งานวิจัยรูปแบบดังกล่าวเมื่อเทียบกับงานวิจัยแบบดั้งเดิม (พันธุ์ทิพย์ รามสูตร, 2540)

ตารางที่ 8 แสดงการเปรียบเทียบคุณลักษณะสำคัญของงานวิจัยรูปแบบดั้งเดิมกับการวิจัย เชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม

ประเด็น เปรียบเทียบ	การวิจัยแบบดั้งเดิม	การวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม
รูปแบบ	เป็นพิมพ์เขียวที่กำหนดให้	เน้นกระบวนการที่ปรับเปลี่ยนได้ตามสถานการณ์
อุดมการณ์/ปรัชญา	เน้นกลุ่มคนชั้นสูง	เน้นกลุ่มคนที่ด้อยโอกาสในสังคมคนชายขอบ
จุดมุ่งหมาย	ไม่ผูกพัน ทำให้ได้ข้อมูลเพื่อตอบปัญหาการวิจัย	มีพันธกรณีระหว่างนักวิจัยกับชาวบ้านที่จะร่วมกันเพื่อสิทธิของมนุษย์
กรอบการวิจัย	กำหนดโดยนักวิจัยองค์กร	กำหนดโดยประชาชนในพื้นที่
จุดเน้น	วัดถู เน้นการสร้างสิ่งของ	คน เริ่มที่คนเป็นหลัก ทำให้คนมีคุณค่า สร้างความภาคภูมิใจและกำลังใจ
เป้าหมาย	กำหนดไว้ล่วงหน้า	ปรับเปลี่ยนตามความต้องการของท้องถิ่นตามเงื่อนไขความเหมาะสม
ยุทธวิธี	เน้นการวางแผนที่อ้างว่า ชาวบ้านไม่สามารถวางแผนเองได้	เน้นการมีส่วนร่วม เชื่อมั่นในความสามารถในการเรียนรู้ของคน
วิธีการ	เข้มงวดคุณ เน้นหลักการวิจัย เชิงปริมาณ มองมิติชุมชนที่ศึกษา และใช้เทคโนโลยีหรือ ระเบียบวิธีการชั้นสูง	เรียบง่าย ใช้วิธีการที่ชาวบ้านรู้จักและถอด มองชุมชนอย่างเป็นองค์รวม และใช้เทคโนโลยีช่วยชาวบ้าน

ตารางที่ 8 (ต่อ)

ประเด็น เปรียบเทียบ	การวิจัยแบบดั้งเดิม	การวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม
การวิเคราะห์ สถานการณ์	เน้นการย่อส่วน (Reductionism)	การมององค์รวม (Holistic Approach)
รูปแบบการพัฒนา	ควบคุม ซึ่งเนะแนะให้แรงงานใจ เป็นวัตถุ เน้นการทำงานตามแผน และส่งเสริมวัฒนธรรมการพึ่งพา	ปลดปล่อย สร้างพลังอำนาจในการคิด และต่อรองให้สำเร็จในสิ่งที่ได้กระทำ โดยมีแรงจูงใจคือความภูมิใจใน ศักดิ์ศรีของตน เป็นการส่งเสริม วัฒนธรรมการพึ่งพาตนเอง
มองชาวบ้าน	เป็นผู้รับประทานจาก ความสำเร็จของโครงการวิจัย	เป็นผู้ทำประโยชน์ เป็นผู้ลงมือกระทำ โครงการสำเร็จ และมีส่วนร่วม
ผลลัพธ์ (Output)	เน้นวัตถุที่เป็นผลิตผลของ โครงการ เช่น รื้อ ถอน อาคาร เป็นต้น	ไม่เน้นวัตถุ แต่เน้นความสามารถของ ชุมชน เน้นการเรียนรู้ ความพอดี ความหลากหลาย กำลังใจและแรงใจ ของประชาชน

หลักการสำคัญของการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม

การวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม เป็นรูปแบบของการวิจัยที่ประกอบไปด้วย กระบวนการค้นคว้าทางสังคม (Social Investigation) การให้การศึกษา (Education) และการกระทำ หรือการปฏิบัติการ (Action) เพื่อที่จะให้กลุ่มผู้ถูกกดขี่หรือด้วยโอกาสในสังคม ได้มีส่วนร่วมในการ สร้างความรู้และทำความเข้าใจกับสภาพการณ์ที่ปรากฏอยู่ รวมทั้งเปิดพื้นที่ให้เรียนรู้และแก้ไขปัญหา ร่วมกันระหว่างหลายฝ่าย อันเป็นการสร้างความรู้ให้กับสังคม ได้อย่างเป็นรูปธรรม ซึ่ง พันธุ์พิพิ รามสูต (2540) อธิบายไว้ว่า การวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม มีหลักการสำคัญที่ให้ความเคารพ ต่อภูมิปัญญาและวัฒนธรรม ตลอดจนระบบการสร้างความรู้ โดยประกอบด้วย

1. ปรับปรุงความสามารถและพัฒนาศักยภาพ ด้วยการส่งเสริมยกระดับการศึกษาและ พัฒนาความเชื่อมั่นให้เกิดการวิเคราะห์/ สังเคราะห์สถานการณ์ปัญหาของเขาวง ซึ่งเป็นการนำเข้า ศักยภาพเหล่านี้มาใช้ประโยชน์
2. ให้ความรู้ที่เหมาะสมแก่ชุมชน ตลอดจนมีการนำไปใช้อีกครั้งใหม่

3. สนใจปริทศน์ของชุมชน โดยการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วมจะช่วยเปิดเผยให้เห็นคำถามที่ตรงกับประเด็นปัญหา

4. การปลดปล่อยแนวความคิดเพื่อให้ชุมชนและคนด้อยโอกาสสามารถมองความคิดเห็นของตนเองได้อย่างเสรี มองสภาพการณ์และปัญหาของตนเอง วิเคราะห์วิจารณ์ ตรวจสอบสภาพ ข้อเท็จจริงต่าง ๆ ที่เกิดขึ้น

วัตถุประสงค์ของการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม

สำนักงานสถาบันราชภัฏ (2545) กระทรวงศึกษาธิการและสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา ได้กล่าวถึงวัตถุประสงค์ของการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วมไว้ดังนี้

1. เพื่อเปิดโอกาสให้ประชาชนในชุมชนท่องถิ่นแต่ละแห่งเข้ามาร่วมศึกษาค้นคว้า หาข้อมูล รวมทั้งการหาประเด็นปัญหาเชิงพัฒนาและวาระกรรมเพื่อแก้ไขปัญหาของชุมชนตน ใช้รือโดยแต่งนักวิจัยและนักพัฒนามาดำเนินการให้

2. เพื่อให้ได้ข้อมูลความเป็นจริง แนวทางการพัฒนาที่เหมาะสม หรือมีความพอดีกับบริบทของชุมชนท่องถิ่นนั้น

3. เพื่อให้มีการขับเคลื่อนมวลสามารถเข้าด้วยกัน เป็นกระบวนการของผู้มีความรับผิดชอบร่วมกัน เรียนรู้ด้วยกันและแก้ไขปัญหาไปพร้อมกัน

เป้าหมายและประโยชน์ของการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม

พันธุ์พิพิธ รามสูตร (2540) กล่าวไว้ว่า เป้าหมายหลักของการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วมนั้นมีหลายประการประกอบด้วย

1. ค้นหาความรู้พื้นฐานที่เป็นที่ยอมรับและใช้กันอย่างแพร่หลาย

2. ส่งเสริมความเข้าใจอันดีระหว่างวัฒนธรรม

3. สร้างคุณภาพระหว่างวิทยาศาสตร์ ความรู้ทางวิชาการและความรู้พื้นฐาน

4. ยอมรับในความไม่เท่าเทียมกันของภาวะสังคมเศรษฐกิจ

ลักษณะสำคัญของการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม

เคนมิส และวิลกินสัน (Kemmis & Wilkinson, 1988 cited in Creswell, 2002, pp. 609-610) ได้สรุปลักษณะที่สำคัญของการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วมไว้ 6 ประการ ดังนี้

1. เป็นกระบวนการทางสังคมที่นักวิจัยมีเจตนาขยายความสัมพันธ์ของบุคคล

แต่ละบุคคลกับบุคคลอื่น ๆ เพื่อทำความเข้าใจว่าแต่ละบุคคลสร้างความสัมพันธ์หรือพฤติกรรมผ่านปฏิสัมพันธ์ทางสังคมอย่างไร

2. รูปแบบของการวิจัยเน้นการมีส่วนร่วม หมายความว่า แต่ละคนจะเกิดความเข้าใจในสิ่งที่ตนทำแล้วเสนอความรู้ความคิดเห็นสู่บุคคลอื่น รวมทั้งผลักดันให้เกิดการกระทำการร่วมกัน

3. เป็นความร่วมมือในการปฏิบัติร่วมกัน เพราะการวิจัยจะมีความสมบูรณ์ต้องเกิดจาก การกระทำของผู้ที่เกี่ยวข้อง มีการปฏิบัติเพื่อบาധผลไปสู่ชุมชน หรือสร้างความรู้ให้กับองค์กร ทางสังคม เพื่อลดความไม่สมเหตุสมผล ความล้มเหลว และความไม่ยุติธรรมในการปฏิบัติหรือ จากปฏิสัมพันธ์ที่ไม่น่าพึงพอใจ

4. การดำเนินงานไม่มีการบังคับ ทุกคนเป็นอิสระจากกฎหมายที่ไม่มีเหตุผลและ โครงสร้างที่ไม่ยุติธรรมซึ่งเป็นข้อจำกัดในการพัฒนาตนเอง

5. ช่วยให้ทุกคนที่เกี่ยวข้องมีความเป็นอิสระในตัวเอง จากข้อกำหนดต่าง ๆ เช่น สื่อภาษา และกระบวนการทำงาน เป็นต้น

6. การวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วมสามารถเกิดขึ้นช้ากันได้อีก โดยพิจารณาผล ที่สะท้อนกลับและเหตุผลที่เหมาะสม เพราะเป็นกระบวนการที่มีจุดมุ่งหมายเพื่อนำการเปลี่ยนแปลง ไปสู่การปฏิบัติ

เครสเวลล์ (Creswell, 2002, p. 614) ได้สรุปลักษณะสำคัญของการวิจัยเชิงปฏิบัติการ แบบมีส่วนร่วม ดังนี้

1. มีจุดเน้นไปสู่การนำไปปฏิบัติ
2. การดำเนินการวิจัยมีการปฏิบัติร่วมกันระหว่างนักวิจัยและผู้ที่เกี่ยวข้อง
3. เป็นความร่วมมือกันระหว่างนักวิจัยและผู้เข้าร่วมวิจัย
4. เป็นกระบวนการที่เป็นพลวัต (Dynamic Process) ของเกลียวปฏิสัมพันธ์ ที่มี กระบวนการข้อนกลับและนำไปสู่การพัฒนาขั้นต่อไป (Back and Forth) จากผลกระทบท่อนของสิ่งที่ เป็นปัญหา การเก็บรวบรวมข้อมูลและการปฏิบัติ

5. การพัฒนาผลการดำเนินงานต้องสามารถปฏิบัติได้

6. มีการนำเสนอผลการวิจัยต่อผู้ที่เกี่ยวข้อง เช่น โรงเรียนในท้องถิ่น ชุมชน และ บุคลากรทางการศึกษา เป็นต้น

จะเห็นได้ว่าลักษณะสำคัญของการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม เป็นรูปแบบที่เน้น การมีส่วนร่วมระหว่างนักวิจัยและผู้ที่เกี่ยวข้อง ไปสู่การปฏิบัติที่มีกระบวนการยึดหยุ่น เป็นพลวัต เกิดขึ้นช้ากันได้อีกเป็นเกลียวปฏิสัมพันธ์ โดยพิจารณาจากผลกระทบท่อนของสิ่งที่เป็นปัญหาการรวม ข้อมูล และการปฏิบัติ

องค์ประกอบที่สำคัญของการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม มี 3 ประการ ดังนี้
(สิทธิณฐ ประพุทธนิคิสาร, 2546, หน้า 49-52)

1. การมีส่วนร่วม (Participation) ของประชาชนเป็นหัวใจสำคัญของการพัฒนาและ การแสวงหาองค์ความรู้ทั้งการพัฒนาและการแสวงหาองค์ความรู้

2. มีการกระทำ (Action) เป็นองค์ประกอบที่สำคัญ องค์ความรู้มีการเชื่อมต่อกับการปฏิบัติการหรือการได้มาซึ่งผลการวิจัยไปสู่การพัฒนาแบบวงจร

3. กระบวนการเรียนรู้ (Learnin Process)

ขั้นตอนการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม

การวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม มีขั้นตอนในการดำเนินการ 5 ขั้นตอนดังนี้
(ปริชาติ วัลย์สตีเบร และคณะ, 2543, หน้า 82)

1. ระยะก่อนทำวิจัย (Pre-research Phase) ได้แก่

1.1 การคัดเลือกชุมชนและการเข้าถึงชุมชน

1.2 การบูรณาการตัวนักวิจัยเข้ากับชุมชน

1.3 การสำรวจข้อมูลเบื้องต้นของชุมชน

2. ระยะของการทำวิจัย (Research Phase) ได้แก่

2.1 การศึกษาวิเคราะห์ปัญหาร่วมกับชุมชน

2.2 การฝึกอบรมทีมวิจัยท้องถิ่น

2.3 การวิเคราะห์ปัญหา และกำหนดแนวทางแก้ไข

2.4 การออกแบบการวิจัยและเก็บข้อมูล

2.5 การวิเคราะห์ข้อมูล

2.6 การนำเสนอข้อมูลต่อที่ประชุมหมู่บ้าน

3. ระยะการจัดทำแผน (Planning Phase) ได้แก่

3.1 การอบรมทีมงานวางแผนท้องถิ่น

3.2 การกำหนดโครงการหรือกิจกรรม

3.3 การศึกษาความเป็นไปได้ของแผนงาน

3.4 การสำรวจทางบประมาณและหน่วยงานที่สนับสนุน

3.5 การวางแผนเพื่อติดตามและประเมินผล

4. ระยะการนำแผนไปปฏิบัติ (Implementation Phase) ได้แก่

4.1 การกำหนดทีมงานปฏิบัติการอาสาสมัคร

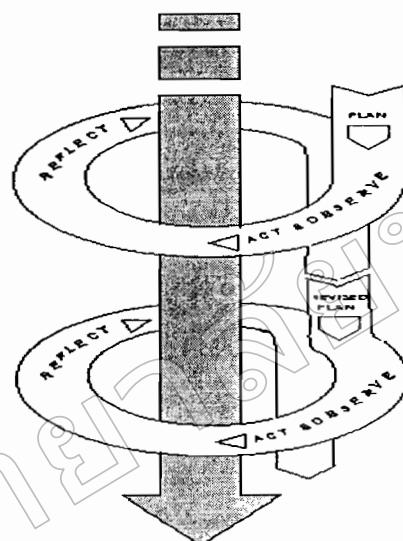
4.2 การอบรมทีมงานปฏิบัติงานอาสาสมัคร

5. ระยะการติดตามและประเมินผลการปฏิบัติงาน (Monitoring and Evaluation Phase)

5.1 การจัดตั้งทีมงานติดตามและประเมินผลการปฏิบัติงานของหมู่บ้านขึ้นมาติดตาม
การดำเนินงานของฝ่ายปฏิบัติทุกระยะ

5.2 เสนอผลการประชุมคู่ที่ประชุมหมู่บ้าน

เคนมิส และแม็คแทกการ์ท (Kemmis & McTaggart, 1988) กำหนดขั้นตอนการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม ประกอบด้วย การวางแผน (Planning) การกระทำ/ดำเนินการ (Action) การสังเกตผล (Observation) การสะท้อน/ ทบทวน (Reflection)



ภาพที่ 13 แสดงกระบวนการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม

รูปแบบการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วมของการวิจัยแต่ละเรื่อง ไม่ได้เสนอเป็นรูปแบบให้มองเห็นภาพได้ชัดเจนทั้งหมด แต่สามารถแสดงให้เห็นถึงหลักการสำคัญของการวิจัยคือ มีความต้องการในการแก้ปัญหาโดยการร่วมมือกันจากทุกฝ่ายที่เกี่ยวข้องกับการวิจัย เน้นการมีส่วนร่วมของประชาชนหรือกลุ่มเป้าหมายให้เป็นผู้ร่วมวิจัย วิธีการวิจัยมีความหลากหลายแตกต่างกันไปตามสภาพแวดล้อมแตกต่างกันไปของเรื่องที่วิจัย

บทบาทของนักวิจัยในการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม

โดยปกตินักวิจัยซึ่งเป็นผู้ที่มีข้อมูลทางวิชาการ ความรู้เชิงทฤษฎี และระเบียบวิธีวิจัย แต่มักจะไม่ใช่ผู้ที่จะมาใช้ชีวิตอยู่ในชุมชนได้ตลอดปี ในการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม นักวิจัยจะต้องเข้าใจและทราบนักถึงบทบาทของตนเองอย่างสมอ บทบาทของนักวิจัยในการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม มีผู้เสนอไว้ดังนี้

สามารถ ศรีจำนำงค์ (2528, หน้า 52-53) ได้กล่าวถึงบทบาทของนักวิจัยในการร่วมวิจัยเชิงปฏิบัติการว่า มีข้อตกลงเบื้องต้นดังต่อไปนี้

1. ทราบในข้อจำกัดของตนเอง มีความรู้สึกว่าไม่รู้ นอกเหนือแล้วจะต้องทราบนักในระบบคุณค่าของตัวเอง เมื่อต้องสัมพันธ์กับค่านิยมของประชาชนในท้องถิ่นที่แตกต่างไปจากตน

2. ยอมรับการไม่รู้และพยายามเรียนรู้จากคนท้องถิ่นโดยผ่านมิติภาพและความเข้าใจซึ่งกันและกัน ข้อมูลประวัติศาสตร์และสถานภาพทางการเมืองและเศรษฐกิจ เป็นข้อมูลสำคัญซึ่งได้จากหลายทาง แต่ที่สำคัญคือ ได้จากการสนทนากลุ่ม ซึ่งจะช่วยตรวจสอบข้อมูลกันไปในตัว

3. หลังจากได้ข้อมูลพื้นฐานแล้วเข้าใจปัญหาของท้องถิ่นจากการสนทนากลุ่ม ต้องรวมกันกับชาวบ้านหาทางออก ขั้นตอนนี้เป็นงานหนักและมักเกี่ยวกับความขัดแย้งอันเกิดจากโครงสร้างอำนาจท้องถิ่น แต่การก้าวย่างมีจังหวะค่อยๆ ให้คนได้ตระหนักและเปิดออกสู่ที่กว้าง จะช่วยให้คนได้คิดและเห็นทางออกที่ไม่จำเป็นต้องเป็นเรื่องของความขัดแย้งเสมอไป นอกจากนั้น การแก้ปัญหาบางมีส่วนช่วยให้เกิดระบบความรู้สึกเกี่ยวกับวิธีการแก้ปัญหาไปด้วย

4. คนนอกที่จะเข้าไปเรียนรู้ชนบทต้องเตรียมเรียนรู้เกี่ยวกับสถานการณ์ของความขัดแย้งของชนชั้นผู้นำในชุมชน ความสัมพันธ์ระหว่างพวกรากฐานกับอำนาจภายนอก อิทธิพลของพวกรากฐาน โดยนายและการปฏิบัติการพัฒนา เราต้องวิจัยจากเขตจริงแล้ว ไม่เพียงแต่จะเข้าใจสถานการณ์ที่ดำรงอยู่ในชนบทเท่านั้น แต่เราต้องบูรณาการให้รับรู้สถานการณ์ในเมืองอันเกี่ยวข้องเป็นด้านหัวด้านก่อขยับของสถานการณ์ในชนบท และเราต้องมีส่วนก่อให้เกิดนั้นด้วย

เทคนิคหรือเครื่องมือการศึกษาชุมชนอย่างมีส่วนร่วม

1. เทคนิคการประชุมเชิงปฏิบัติการเอไอซี (Appreciation-Influence-Control-AIC)

การประชุมเชิงปฏิบัติการเอไอซีมีรากฐานเป็นเทคนิควิธีการของการประชุมเชิงปฏิบัติการที่สนับสนุนให้ผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย (Stakeholders) มารวมกันพิจารณาเกี่ยวกับปัจจัยทางสังคม เศรษฐกิจ วัฒนธรรมและการเมืองที่มีอิทธิพลต่อโครงการ หรือนโยบายหนึ่งๆ ที่ให้ไว้เอไอซีจะช่วยสามารถที่เข้าร่วมประชุมในการระบุความมุ่งหมายสามัญ (Common Purpose) และสนับสนุนให้ประธานถึงขอบเขตของผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย (Range of Stakeholders) ที่สัมพันธ์กับความมุ่งหมายดังกล่าว และสามารถสร้างสรรค์การประชุมสำหรับผู้มีส่วนได้ส่วนเสียให้ดำเนินตามความมุ่งหมายดังกล่าวอย่างร่วมมือประสานงานกัน มีการจัดกิจกรรมต่างๆ จะเน้นที่การสร้างการยอมรับ ความคิดเห็นของสมาชิกอื่น โดยการรับฟังอย่างชื่นชม ก่อให้เกิดความผูกพันทางจิตวิญญาณระหว่างกัน (Appreciation-A) ก่อให้เกิดการเรียนรู้จากของจริง หรือประสบการณ์ตรง (Influence-I) และก่อให้เกิดการจัดการและการควบคุม (Control-C) (นงนภัส คู่รัฐัญญา เที่ยงกนล, 2551, หน้า 252)

ความหมายของการประชุมเชิงปฏิบัติการเอไอซี

ความหมายของการประชุมเชิงปฏิบัติการเอไอซีที่ต้องพิจารณาถึง คือ องค์ประกอบที่สำคัญของกระบวนการเอไอซี ได้แก่ 1) การยอมรับและชื่นชม (Appreciate) ความคิดเห็นความรู้สึกของเพื่อนสมาชิกในกลุ่มด้วยกัน 2) การเรียนรู้จากการใช้ประสบการณ์และความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ของแต่ละคนที่มีอยู่ มาช่วยกันกำหนดวิธีการสำคัญทางยุทธศาสตร์เพื่อให้บรรลุวิสัยทัศน์ร่วม หรือ

อุดมการณ์ร่วมของกลุ่ม 3) การนำบุทธศาสนาหรือวิธีสำคัญมากำหนดแผนปฏิบัติการ โดยละเอียด สมาชิกจะเลือกว่าตนเองสามารถรับผิดชอบในเรื่องใดด้วยความสมัครใจ ทำให้เกิดพันธสัญญา ข้อผูกพันแก่ต้นเองเพื่อความคุ้มต้นเอง (Control) ให้ปฏิบัติงานบรรลุตามเป้าหมายร่วมของกลุ่ม ซึ่งมีรายละเอียดของความหมายทั้งสามองค์ประกอบดังนี้

A-Appreciation คือ การยอมรับชื่นชม ความคิดเห็นความรู้สึกของเพื่อนสมาชิกในกลุ่ม ด้วยความเข้าใจในประสบการณ์ สภาพ และจิตใจของเพื่อนสมาชิกแต่ละคน จึงไม่รู้สึกต่อต้าน หรือวิจารณ์เชิงลบในความคิดเห็นของเพื่อนสมาชิก ทุกคนในกลุ่มมีโอกาสที่จะให้ข้อมูล ข้อเท็จจริง เหตุผล ความรู้สึก และการแสดงออกตามที่เป็นจริง เกิดการยอมรับซึ่งกันและกัน มีความรู้สึกที่ดี มีเมตตาต่อกัน เกิดพลังร่วมกันและความรู้สึกเป็นเครือข่าย เป็นประชาธิปไตยแบบมีส่วนร่วม

I-Influence คือ การใช้ประสบการณ์/ความคิดหรือเริ่มสร้างสรรค์ของแต่ละคนที่มีอยู่มานา ช่วยกันกำหนดวิธีการ/ บุทธศาสนาเพื่อให้บรรลุวัสดุทัศน์/ อุดมการณ์ร่วมกัน สมาชิกในกลุ่มจะมี ปฏิสัมพันธ์ระหว่างกัน มีการถกเถียงด้วยเหตุผลทั้ง ในประเด็นที่เห็นด้วยและขัดแย้งจนได้วิธีการ ที่กลุ่มเห็นร่วมกัน

C-Control คือ การนำบุทธศาสนา/ วิธีการสำคัญ มากำหนดแผนปฏิบัติการ โดยละเอียด สมาชิกจะเลือกว่าตนเองสามารถรับผิดชอบในเรื่องใดด้วยความสมัครใจ ทำให้เกิดพันธสัญญา ข้อผูกพัน (Commitment) แก่ต้นเองเพื่อความคุ้มต้น (Control) ให้ปฏิบัติงานบรรลุผลตามเป้าหมายร่วม ของกลุ่ม (จตุพร วิชัยภูมิ โชติอังกูร, ม.ป.ป.)

ปัจจัยแห่งความสำเร็จในกระบวนการ A – I – C

กระบวนการ A – I – C เป็นเครื่องมือในการสร้างการมีส่วนร่วมในกระบวนการวางแผน การตัดสินใจ และการพัฒนา (อรพินท์ สพ.โพธิชัย, 2538, หน้า 36-44) ได้รายงานถึงปัจจัยและ ค่าดำเนินการที่สำคัญที่เอื้อให้เกิดความสำเร็จ สรุปได้ดังนี้

1. การเตรียมความพร้อมของชุมชนและการศึกษาชุมชน เนื่องจากการจัดการประชุม A – I – C เกิดจากบุคคลภายนอกชุมชนซึ่งไม่คุ้นเคยกับชาวบ้าน ไม่รู้จักผู้นำและผู้แทนกลุ่มต่าง ๆ อย่างแท้จริง และใช้เวลาในการศึกษาชุมชนน้อยเกินไป ส่งผลให้การจัดการประชุมบางแห่งมี ผู้เข้าร่วมประชุมน้อยกว่าเป้าหมายในระยะแรก แต่ในบางแห่งที่คุณผู้ดำเนินการมีความคุ้นเคย และเข้าใจชุมชนอย่างแท้จริงทำให้ได้รับความร่วมมือจากชุมชนเป็นอย่างดี

2. การเลือกกลุ่มเป้าหมาย กลุ่มเป้าหมายที่เข้ามามีส่วนร่วมในการประชุมเป็นหัวใจ ของความสำเร็จ ปัจจัยอีกของความสำเร็จในการประชุมกระบวนการ A – I – C เกิดจาก

- 2.1 ผู้เข้าร่วมประชุมเป็นผู้แทนของกลุ่มผู้มีส่วนเกี่ยวข้องอย่างแท้จริง

2.2 อายุของผู้เข้าร่วมประชุม ตัวผู้เข้าร่วมประชุมมีอายุมากทำให้การรับรู้ข้อมูลต่อการดำเนินการที่ต้องอาศัยความคิดอย่างต่อเนื่อง ความอดทน ความกระตือรือร้น และความตื่นตัว

2.3 พฤติกรรมของตัวแทนหน่วยงานราชการที่ลดท่าทีควบคุม สั่งการ วิจารณ์ และคำนินผู้เข้าร่วมประชุม เพราะทำให้ผู้เข้าร่วมเกิดความประหม่า เกร็ง และไม่กล้าแสดงออก

2.4 สัดส่วนระหว่างเพศหญิงและชายคระจะมีจำนวนที่ใกล้เคียงกัน จำนวนผู้เข้าร่วมประชุมที่เหมาะสม และบุคคลอื่นที่ไม่ได้เป็นกรรมการควรนำเข้ามา มีส่วนร่วมด้วย

2.5 กำหนดบทบาทของผู้เข้าร่วมประชุมให้ชัดเจน

2.6 ผู้เข้าร่วมประชุมควรมีความเข้าใจและมีประสบการณ์ในการพัฒนาชุมชน

3. ผู้นำการประชุม หรือผู้ประสานงานด้านวิชาการ เป็นบุคคลที่มีความสำคัญในการประชุมระดมความคิด เพราะเป็นผู้กระตุ้นให้เกิดการแสดงความคิด การมีส่วนร่วม และดูแลหรือการประสานงานอื่น ๆ คุณลักษณะของผู้นำการประชุมจึงมีดังนี้

3.1 เข้าใจหลักปรัชญาและกระบวนการ A – I – C อย่างแท้จริง

3.2 สามารถดำเนินการทุกขั้นตอนได้อย่างถูกต้อง

3.3 มีทักษะในการเป็นผู้นำการประชุม คือ ความสามารถในการสรุปประเด็นต่าง ๆ ได้ชัดเจน รู้เทคนิคการสร้างบรรยากาศการประชุมให้สนุกสนานแต่ได้งานตามที่กำหนด ความสามารถในการประเมินผลเมื่อเกิดกรณีขัดแย้ง

3.4 ให้เวลาและความสำคัญในการศึกษาทำความเข้าใจชุมชนอย่างแท้จริง ผู้นำการประชุมที่อยู่ในพื้นที่จะได้เปรียบบุคคลที่มาจากภายนอก

3.5 เป็นผู้ที่เข้าใจกระบวนการพัฒนาชุมชนโดยไม่ใช้การซึ่งกัน ไม่มีความเป็นกลาง

3.6 สามารถประสานงานกับหน่วยงานต่าง ๆ ทั้งภาครัฐและเอกชน

4. การติดตามผลและการให้การสนับสนุนภายหลังการประชุม กระบวนการ A – I – C เป็นวิธีหรือเครื่องมือในการกระตุ้นการมีส่วนร่วมของประชาชนในการพัฒนาที่ได้ผลทั้งที่เป็นรูปธรรม คือ แผนปฏิบัติการ และผลด้านนามธรรม ได้แก่ ความกระตือรือร้นและข้อตกลงร่วมที่เรียกว่า “พลังพัฒนา” ความเข้าใจร่วม และเกิดกลุ่มเข้าของความคิด หรือกลุ่มริเริ่มในการดำเนินการ (อรพินท์ สพโภชษ์, 2538, หน้า 43-44) การติดตาม และการให้การสนับสนุนการดำเนินการ กิจกรรมการพัฒนาจึงเป็นปัจจัยที่เอื้อต่อความสำเร็จ

กระบวนการและขั้นตอนในการจัดประชุม

กระบวนการประชุมเชิงปฏิบัติการเรื่องสร้างความสำเร็จ 3 ประการหลัก คือ

(1) กระบวนการพิสูจน์ถึงประสิทธิภาพในการเป็นวิธีการที่จะดึงเอาผู้มีส่วนเกี่ยวข้องมาร่วมในการประชุมเชิงปฏิบัติการ โดยมีการอภิปรายทางเลือกและการทำทางเลือกสำหรับการปฏิบัติในบรรยากาศ

ความเป็นมิตร (2) เป็นกระบวนการ การสร้างพลังอำนาจ ตระหนักถึงความรับผิดชอบสำหรับสถานการณ์ในหน่วยงานของตนและตระหนักรู้ว่าตนต้องรับผิดชอบในการจัดร่างนโยบายและการปฏิรูปที่เกี่ยวข้อง (3) กระบวนการประชุมเชิงปฏิบัติการซึ่งให้ผู้มีส่วนเกี่ยวข้องมีการตัดสินใจที่เข้มแข็งมากยิ่งขึ้น

การจัดประชุมเพื่อระดมความคิดเห็นเป็นกระบวนการจัดการประชุมผู้มีส่วนได้ส่วนเสียสามารถใช้เป็นเครื่องมือในการกระตุ้นให้บุคคลหรือผู้แทนกลุ่มต่างๆ ได้ร่วมแสดงความคิดเห็นและร่วมวางแผนการดำเนินงาน การจัดการประชุมตามกระบวนการนี้มีกิจกรรมที่จำเป็นต้องดำเนินการต่อเนื่องกันตามลำดับ ดังนี้ (อรพินธ์ สพโโชคชัย, 2537, หน้า 23)

1. ขั้นตอนการเตรียมการ (ก่อนการประชุมประมาณ 2-4 สัปดาห์)

- 1.1 การศึกษาข้อมูล
- 1.2 การวิเคราะห์และคัดเลือกกลุ่มเป้าหมาย
- 1.3 การจัดการประชุมผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย
- 1.4 การเตรียมตัวของผู้นำการประชุม
- 1.5 การเตรียมการ เตรียมอุปกรณ์และสถานที่

2. การดำเนินการประชุม

- 2.1 ก่อนเริ่มการประชุม
- 2.2 การแนะนำ เป้าการประชุมและเริ่มการประชุม (ขั้นตอนการสร้างความรู้ Appreciation)
- 2.3 การวิเคราะห์ภาพรวมของพื้นที่เป้าหมาย (A- 1)
- 2.4 การสร้างภาพการพัฒนาที่พึงประสงค์ (A- 2) (ขั้นตอนสร้างแนวทางการพัฒนา Influence)

- 2.5 การระดมความคิดเพื่อเสนอโครงการ (I - 1)
- 2.6 การคัดเลือกและจัดลำดับความสำคัญของโครงการ (I- 2) (ขั้นตอนการสร้างแนวทางการปฏิบัติ Control)

- 2.7 การวางแผนปฏิบัติเพื่อดำเนินการ (C- 1, C- 2)
- 2.8 สรุปผลเตรียมรายงานและปิดการประชุม

3. การสรุปผลเพื่อเริ่มดำเนินงานพัฒนา

- 3.1 ให้คำปรึกษาในการดำเนินโครงการพัฒนา
- 3.2 เตรียมหารือเพื่อจัดประชุม

Control

C-2.2 เผนอแผนการปฏิบัติการ	กลุ่มไทย
C-2.1 ท่าแผนปฏิบัติการ	กลุ่มน้ำชา
C-1 เสือกแนวทางที่สมควร ใจจะร่า รายยกอก	

Influence

I-2 วิเคราะห์ข้อเสนอแนะล่าด้วยแนวทางสู่วิสัยทัศน์	กลุ่มไทย
I-1 แนวทางสู่วิสัยทัศน์ร่วม	กลุ่มน้อย

Appreciation

A-2.2 วิสัยทัศน์ร่วม	กลุ่มไทย
A-2.1 เป้าหมายอนาคตที่ปัจจุบัน	กลุ่มน้อย
A-1.2 นำเสนอให้เข้าใจสภาพปัจจุบัน	กลุ่มน้อย
A-1.1 เป้าใจสถานภาพปัจจุบัน	กลุ่มน้อย
A-0 เป้าใจอัตลักษณ์ทางการเมือง	กลุ่มไทย

ภาพที่ 14 แสดงขั้นตอนของกระบวนการประชุมเชิงปฏิบัติการ AIC

สรุปได้ว่า กระบวนการประชุมเชิงปฏิบัติการ A-I-C มีความสำคัญ ถือเป็นเครื่องมือในการสร้างความร่วมมือในกระบวนการวางแผน การสร้างความตระหนัก การตัดสินใจ และการพัฒนาในอนาคต เพื่อให้ได้มาซึ่งกระบวนการสร้างความร่วมมือระหว่างโรงเรียนกับชุมชน จึงเป็นเหตุผลที่ทำให้ผู้วิจัยนำเอากระบวนการประชุมเชิงปฏิบัติการ A-I-C มาใช้เป็นเครื่องมือในการสืบค้นข้อมูลในการประชุมปฏิบัติการ

แนวคิดเกี่ยวกับรูปแบบและการพัฒnarูปแบบ

พจนานุกรม Contemporary English ของ ลองเมน (Longman, 1987, p. 668) กล่าวถึงความหมายของคำว่า “รูปแบบ” หรือ “Model” เป็น 3 ลักษณะใหญ่ ๆ คือ (1) รูปแบบ ที่หมายถึง สิ่งซึ่งเป็นแบบอย่างของจริง (2) รูปแบบ ที่หมายถึงลักษณะของหรือคนที่นำมาใช้เป็นแบบอย่างในการดำเนินการบางอย่าง (3) รูปแบบ ที่หมายถึงแบบหรือรุ่นของผลิตภัณฑ์ต่าง ๆ

อุทุมพร จำรมาน (2541, หน้า 22) กล่าวว่า รูปแบบหมายถึง โครงสร้างของความเกี่ยวข้องระหว่างหน่วยต่าง ๆ หรือตัวแปรต่าง ๆ ดังนั้นรูปแบบ น่าจะมีมากกว่า 1 มิติ หลายตัวแปร และตัวแปรดังกล่าวต่างมีความเกี่ยวข้องซึ่งกันและกัน

บุญส่ง หาญพาณิช (2546, หน้า 92) กล่าวว่า รูปแบบหมายถึง โครงสร้าง โปรแกรม แบบจำลอง หรือตัวแบบที่จำลองสภาพความเป็นจริง ที่สร้างขึ้นจากการลดทอนเวลาและเทศะ

พิจารณาว่ามีสิ่งใดบ้างที่จะต้องนำมาศึกษาเพื่อใช้แทนแนวคิดหรือปรากฏการณ์ใดปรากฏการณ์หนึ่ง โดยอธิบายความสัมพันธ์ขององค์ประกอบต่าง ๆ ของรูปแบบนั้น ๆ

บุญชุม ศรีสะอาด (2549) ให้ความหมาย รูปแบบ ว่า โครงสร้างที่แสดงถึงความสัมพันธ์ ระหว่างองค์ประกอบต่าง ๆ หรือตัวแปรต่าง ๆ ผู้วิจัยสามารถใช้รูปแบบอธิบายความสัมพันธ์ ระหว่างองค์ประกอบต่าง ๆ หรือตัวแปรต่าง ๆ ที่มีอยู่ในปรากฏการณ์ธรรมชาติหรือในระบบต่าง ๆ อธิบายลำดับขั้นตอนขององค์ประกอบหรือกิจกรรมในระบบ

ประเภทของรูปแบบ

รูปแบบตามความคิดของสไตน์เนอร์ (Steiner, 1988, p. 108) แบ่งออกเป็น 2 ประเภทคือ

- (1) รูปแบบเชิงปฏิบัติ (Ethical Model or Model-of) เป็นการประเมินสภาพชุมชนแบบมีส่วนร่วม รูปแบบประเภทนี้เป็นแบบจำลองทางกายภาพ เช่น แบบจำลองรถยกเครื่องบินภาพจำลอง
- (2) รูปแบบเชิงทฤษฎี (Theoretical Model or Model-for) เป็นแบบจำลองที่สร้างขึ้นจากการอุปนิสัย ความคิดที่มีทฤษฎีเป็นพื้นฐาน ตัวทฤษฎีเองไม่ใช่รูปแบบหรือแบบจำลองเป็นตัวช่วยให้เกิดรูปแบบ ที่มีโครงสร้างต่าง ๆ ที่สัมพันธ์กัน

รูปแบบตามแนวความคิดของ คีพ (Keeves, 1988, p. 47) แบ่งออกเป็น 5 ประเภท คือ

1. รูปแบบคล้าย (Analogue Models) คือ เป็นรูปแบบที่มีความสัมพันธ์กับระบบจำลอง มักเป็นรูปแบบที่ใช้ในวิทยาศาสตร์กายภาพ เป็นรูปแบบที่นำไปใช้อุปมา กับสิ่งอื่นได้ เช่น รูปแบบจำลองระบบสุริยะกับระบบสุริยะที่เกิดขึ้นจริง ขนาดจำลองกับระบบธนาคารที่เป็นจริง แบบจำลอง การผลิตกับการผลิตจริง

2. รูปแบบที่อธิบายความหมายหรือให้ความหมาย (semantic models) คือ เป็นรูปแบบ ที่ใช้ภาษาในการบรรยายลักษณะของรูปแบบ รูปแบบชนิดนี้จะช่วยให้วิธีการอุปมาในการพิจารณา คำจำกัดความกว้างที่จะใช้วิธีอุปมาในการพิจารณาคำจำกัดความกว้างที่จะใช้วิธีอุปมาในการพิจารณา

3. รูปแบบที่มีลักษณะเป็นแผนภูมิ แบบแผน หรือโครงการ (schematic models)

4. รูปแบบเชิงคณิตศาสตร์ (mathematical models) คือ เป็นรูปแบบที่กำหนด ความสัมพันธ์ขององค์ประกอบในรูปสมการหรือฟังก์ชันทางคณิตศาสตร์

5. รูปแบบเชิงเหตุผล (causal models) คือ เป็นรูปแบบที่มีโครงสร้างเป็นสมการเชิงเส้น ที่ ประกอบด้วยตัวแปรสัมพันธ์กันเป็นเหตุและผล มีการทดสอบสมมุติฐานผลของรูปแบบ

การพัฒนารูปแบบ

คีพ (Keeves, 1988 p. 560 cited in Sallis, 2002) ได้กล่าวถึงหลักการในการสร้างรูปแบบ ไว้ 4 ประการ ดังนี้

1. รูปแบบควรประกอบขึ้นด้วยความสัมพันธ์อย่างมีโครงสร้าง (ของตัวแปร) มากกว่า ความสัมพันธ์เชิงสันติธรรมแบบธรรมชาติ อย่างไรก็ตามความเชื่อมโยงแบบเส้นตรงแบบธรรมชาติทั่วไป นั้นก็มีประโยชน์โดยเฉพาะอย่างยิ่งในการศึกษาวิจัยในช่วงต้นของการพัฒนารูปแบบได้

2. รูปแบบควรใช้เป็นแนวทางในการพยากรณ์ผลที่จะเกิดขึ้นจากการใช้รูปแบบได้ สามารถตรวจสอบได้โดยการสังเกต และหาข้อสนับสนุนด้วยข้อมูลเชิงประจักษ์ได้

3. รูปแบบควรจะต้องระบุหรือชี้ให้เห็นถึงกลไกเชิงเหตุผลของเรื่องที่ศึกษา ดังนั้น นอกจากรูปแบบจะเป็นเครื่องมือในการพยากรณ์ได้ ควรอธิบายปรากฏการณ์ได้ด้วย

4. นอกจากคุณสมบัติต่าง ๆ ที่กล่าวมาแล้ว รูปแบบควรเป็นเครื่องมือในการสร้าง ไม่ใช่เพียงแค่การสร้างความสัมพันธ์ของตัวแปรในลักษณะใหม่

จากการศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้องพบว่าการพัฒนารูปแบบนั้น อาจมีขั้นตอนในการ ดำเนินการที่แตกต่างกันออก ไป แต่โดยทั่วไปแล้วอาจจะแบ่งออกเป็นตอน ๆ คือ การสร้างรูปแบบ (Construct) และการหาความตรง (Validity) ของรูปแบบ (Willer, 1985, p. 83) การดำเนินงาน ในแต่ละขั้นตอนนั้นขึ้นอยู่กับลักษณะ และครอบแนวคิดซึ่งเป็นพื้นฐานในการพัฒนารูปแบบนั้น ๆ ซึ่งพอสรุปได้ว่ารูปแบบ (Model) คือ โครงสร้าง โปรแกรม แบบจำลอง หรือตัวแบบที่จำลองสภาพ ความเป็นจริง ที่สร้างขึ้นจากความเกี่ยวข้องกับตัวแปรต่าง ๆ ที่มีการพิจารณาว่ามีสิ่งใดบ้างที่จะต้อง นำมาศึกษาเพื่อใช้แทนความคิดหรือปรากฏการณ์ใดปรากฏการณ์หนึ่ง โดยอธิบายความสัมพันธ์ ขององค์ประกอบต่าง ๆ ของรูปแบบนั้น ๆ สามารถทำนายผลและนำไปสู่แนวคิดใหม่ ๆ

งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

งานวิจัยด้านรูปแบบการจัดการความรู้

ไคเซอร์ (Kaiser, 2000) ได้ทำการศึกษารูปแบบการเป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้ กรณีศึกษา รูปแบบองค์กรแห่งการเรียนรู้ โดยมีการทดลองตัวแปรขององค์กรแห่งการเรียนรู้เพื่อสร้างแรงผลักดัน ในองค์กร โดยทดลองกับพนักงาน 439 คน ในบริษัทผลิตนิวเคลียร์ แห่งหนึ่ง ตัวแปรที่ใช้ในการวิจัย คือ ภาวะผู้นำ วัฒนธรรม พัฒกิจและยุทธศาสตร์ การดำเนินงานด้านการจัดการ โครงสร้างองค์กร บรรยายกาศในการทำงาน ระบบองค์กร การลุյงใจ การเรียนรู้นวัตกรรม และขอบเขตการเรียนรู้ภายนอก ผลการวิจัยแสดงให้เห็นถึงอิทธิพลของภาวะผู้นำด้านวัฒนธรรม พัฒกิจและยุทธศาสตร์ และ โครงสร้างองค์กร ในขณะที่การดำเนินงานด้านการจัดการบรรยายกาศในการทำงาน และการลุยงใจ มีอิทธิพลน้อยกว่าสมนติฐาน แต่มีตัวแปรที่ไม่ได้อยู่ในความคาดหมายของข้อสมนติฐาน คือ ระบบองค์กร เพราะไม่มีอิทธิพลต่อการเรียนรู้

สมิธ (Smith, 2003) วิจัยเรื่อง มหาวิทยาลัยองค์กรแห่งการเรียนรู้: เป็นการพัฒนารูปแบบแนวคิด จุดมุ่งหมายของการศึกษามี 2 ข้อ คือ (1) ต้องการพัฒนารูปแบบแนวคิดของมหาวิทยาลัย ให้เป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้ (2) ต้องการศึกษากรณีศึกษาของมหาวิทยาลัย โดยใช้แนวคิดที่ถูกพัฒนาโดย เซนเก (Senge) ใช้หลักห้าประการขององค์กรแห่งการเรียนรู้ ผลการวิจัยพบว่า รูปแบบความคิดขององค์กรแห่งการเรียนรู้ ที่นำเสนอในมหาวิทยาลัยมีคุณค่ามาก การสะท้อนความคิด ถูกรวบเข้ามาเป็นหลักการที่ 6 ของรูปแบบ บังตาดความชัดเจนเกี่ยวกับความสัมพันธ์ระหว่าง สุขภาพองค์กรและผลลัพธ์ของคน บุนม่องของเจ้าหน้าที่ถูกแยกออกและขาดความเกี่ยวข้อง ในองค์กร รวมทั้งเสนอแนะว่า ประเด็นที่ควรจะศึกษาต่อไปในอนาคต ให้นำมาเป็นรูปแบบต่อไป

ไอเกล และน้ำประเสริฐชัย (Igel & Numprasertchai, 2004) ศึกษาการจัดการความรู้ จากหน่วยงานวิจัยของมหาวิทยาลัย 10 แห่ง ใน การสนับสนุนระบบการจัดการความรู้ในมหาวิทยาลัย และจากการวิจัยพบว่า การจัดการความรู้มีความจำเป็นสำหรับบุคคลปัจจุบัน มีผลต่อการใช้ความรู้ เพื่อการแข่งขัน ซึ่งหน่วยงานวิจัยของไทยควรนำเสนอและกระตุ้นให้มีการสร้างระบบการจัดการความรู้ที่ดี เพื่อให้บุคลากร ได้ติดต่อและเชื่อมโยงประสานความรู้กับองค์กรในการได้รับการแบ่งปัน การรวบรวม และการใช้ทรัพยากรความรู้ เพื่อเพิ่มความรู้ใหม่ โดยมีการศึกษาอย่างต่อเนื่อง ทั้งจากประสบการณ์ภายในองค์กร และการใช้ทรัพยากรสารสนเทศจากภายนอก

ลุย (Lui, 2005) ได้ศึกษาปัจจัยที่สนับสนุนการใช้ระบบการจัดการความรู้และผลกระทบของการใช้ที่เกิดจากการเรียนรู้แต่ละบุคคล พนวจ ระบบความรู้ที่แข็งแรงมีผลผลกระทบต่อประสิทธิภาพ การเรียนรู้แต่ละบุคคลและอธิบายว่าระบบความรู้มีประโยชน์ต่อการเรียนรู้ในหลายด้าน การวิจัยเสนอแนะว่า ความสามารถในการรับรู้ข้อมูลแต่ละคนและการใช้ประโยชน์ของระบบความรู้ และ การสนับสนุนการจัดการเป็นปัจจัยหลักที่นำไปสู่การใช้ระบบความรู้ คุณภาพของระบบสารสนเทศ ไม่มีผลกระทบโดยตรงกับการใช้ระบบความรู้ ดังนั้น ความสัมพันธ์เชิงสาเหตุจากระบบคุณภาพ การใช้ระบบความรู้ไม่มีนัยสำคัญ จากการวิจัยแสดงให้เห็นว่า ผู้ใช้งานจำนวนมากที่สุด ให้ความสำคัญกับระบบความรู้ องค์กรควรเน้นให้ความสำคัญกับคนมากกว่าเทคโนโลยี เมื่อมีจัดการระบบความรู้ หลังจากนั้นแล้วคนจะเป็นผู้เลือกใช้ระบบ แบ่งปันความรู้กับผู้อื่น หรือ เก็บความรู้ สุดท้ายการศึกษา ครั้นนี้ระบุประเด็นให้เห็นความต้องการและการวิจัยในอนาคต โดยตรง คือ การใช้หลักวิธีในการเก็บรวบรวมข้อมูล วิเคราะห์ลายตัวแปรมากขึ้นเพื่อให้ชัดเจนในเรื่อง ความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยที่เป็นผลของการใช้ระบบความรู้ ขั้นตอนในการสำรวจควรกว้าง ครอบคลุมบริบทวัฒนธรรมเพื่อตรวจสอบอิทธิพลของวัฒนธรรม การใช้ความรู้และผลของการเรียนรู้ บุญพาณิช (2546, บทคัดย่อ) ศึกษาการพัฒนารูปแบบการบริหารจัดการความรู้ ในสถาบันอุดมศึกษาไทย พนวจ ผู้บริหารสถาบันอุดมศึกษา มีความต้องการในระดับมาก ขณะที่ สภาพความเป็นจริงในปัจจุบันเกิดขึ้นในระดับค่อนข้างน้อยในทุกด้านที่เกี่ยวกับการจัดการความรู้

ได้แก่ การสร้างความรู้ การจัดเก็บความรู้ การนำความรู้ไปใช้ การแบ่งปัน และเปลี่ยนความรู้ การบริการความรู้ การสื่อสารความรู้ การใช้เทคโนโลยี วัฒนธรรมการ ไว้วางใจ วัฒนธรรมพลังร่วม นอกรัฐศาสตร์ เครื่องท้าทายและยุทธศาสตร์การบริหารจัดการความรู้

ลักษณะงานที่ผู้บริหารต้องการในระดับมากให้มีการนำองค์ความรู้ใหม่ "ซึ่งเกิดจาก การบริหารความรู้ ได้แก่ การประกันคุณภาพการศึกษา รองลงมาคือ การพัฒนาการเรียนการสอน หลักสูตร เทคโนโลยีห้องสมุด การวิจัย การประเมินความคืบความชอบ การดำรงรักษาบุคลากร การสร้างนักวิชาการ การกำหนดภาระงานของบุคลากรและการบริการความรู้ ผู้บริหารมีความประสงค์ ให้เกิดในระดับมาก ให้มีการแบ่งปันและเปลี่ยนความรู้ข้ามหน่วยงานทั้งแบบเป็นทางการและ ไม่เป็นทางการมากขึ้น ให้มีการบริการความรู้ในลักษณะของการร่วมมือที่ต่างฝ่ายต่างเป็นทั้งผู้ให้ และผู้รับบริการ ใน 5 ด้าน คือ การเผยแพร่ความรู้สู่สาธารณะ การถ่ายทอดความรู้ การจัดอบรม สัมมนา การทำงานวิชาความสาขาวิชาในการเข้าถึงความรู้และการให้คำปรึกษา

รูปแบบการบริหารจัดการความรู้ในสถาบันอุดมศึกษาไทย เน้นด้านการแบ่งปันและเปลี่ยน ความรู้ และการบริการความรู้ ซึ่งประกอบด้วย 10 ด้าน ด้านวิสัยทัศน์ คือ การเป็นสถาบันแห่งการ เรียนรู้และชุมชนนักวิชาการ ด้านภารกิจ คือ การผลิต ถ่ายทอดและบริการความรู้ ด้านนโยบาย คือ ให้มีการแบ่งปันความรู้อย่างทั่วถึงทั้งภายในและภายนอกสถาบัน ด้านเป้าหมาย คือ การพัฒนา วัฒนธรรมการแบ่งปันความรู้ และวัฒนธรรมการบริหารความรู้ พัฒนานอกรัฐศาสตร์ เครื่องท้าทาย ทั้งภายในและภายนอกสถาบัน ด้านบุคลากร คือ การบริหารจัดการความรู้ ให้เกิดประโยชน์สูงสุด ด้านภารกิจ คือ การประเมินความสามารถและวิธีการประเมิน คือ ประเมินความสามารถและวัฒนธรรมของสถาบัน ด้านบุคลากร คือ ยุทธศาสตร์ ได้กำหนดยุทธศาสตร์ในการ บริหารจัดการความรู้ ไว้ 6 ยุทธศาสตร์ คือ ยุทธศาสตร์ผู้บริหาร ยุทธศาสตร์นอกรัฐศาสตร์ เครื่องท้าทาย ยุทธศาสตร์ปฎิสัมพันธ์ความรู้ ยุทธศาสตร์การสื่อสารความรู้และเทคโนโลยี ยุทธศาสตร์ การ ไว้วางใจ และยุทธศาสตร์พลังงานร่วม ด้านสำนักบริหารจัดการความรู้ คือ การวางแผนกลยุทธ์ การบริหารจัดการความรู้ ด้านกระบวนการแบ่งปันและเปลี่ยน คือ การเตรียม ความพร้อม การกำหนดวิธีการแบ่งปันและเปลี่ยนความรู้ และการบริการความรู้ ชุมชน นอกรัฐศาสตร์ เครื่องท้าทาย ฐานความรู้ คือ ทรัพยากรที่มีคุณค่าและมีคุณค่าทางวัฒนธรรม การเรียนรู้ ผลิตภัณฑ์ และการบริการ

สถาบันการพลศึกษา วิทยาเขตมหาสารคาม (2548) การพัฒนาด้านแบบองค์กรที่ส่งผลต่อ ประสิทธิผลในการจัดการความรู้ทางพลศึกษาและกีฬาในโรงเรียนประถมศึกษานาดเล็ก สังกัด สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ พนว่า ระดับปัจจัยองค์กร ในด้าน โครงสร้าง ภาระงาน คนและเทคโนโลยี และระดับประสิทธิผลการจัดการความรู้ทางพลศึกษา และกีฬาอยู่ในระดับมากทั้งรายด้านและภาพรวม สามารถร่วมกันพยากรณ์ความมีประสิทธิผล

การจัดการความรู้ทางพลศึกษาและกีฬา ได้ร้อยละ 35.60 และปัจจัยองค์กรที่มีอิทธิพลทางตรงต่อประสิทธิผลการจัดการความรู้ทางพลศึกษาและกีฬา มีนัยสำคัญทางสถิติที่ ระดับ .05

ฉลองรัช อินทรีย์ (2550) ได้ศึกษาวิจัย การพัฒนารูปแบบการจัดการความรู้ คณะกรรมการสาขาวิชา มหาวิทยาลัยราชภัฏ พนบฯ รูปแบบการจัดการความรู้ที่พัฒนาประกอบด้วย 3 ขั้นตอน คือ 1) ขั้นเตรียมบุคลากร โดยการสร้างความตระหนักร ความเข้าใจ และขอความร่วมมือ การประชุมซึ่งเจังวัดดูประส่งค์ เป้าหมายของการจัดการความรู้ และศึกษารินบทสภาพการจัดการความรู้ก่อนการพัฒนารูปแบบ 2) ขั้นจัดทำแผนปฏิบัติการ ตั้งกรรมการพัฒนาศักยภาพทีม แบ่งกลุ่มการจัดการความรู้ และ 3) ขั้นปฏิบัติการจัดการความรู้ สร้างและเชื่อมโยงเครือข่ายความรู้

ฉลาด จันทรสมบัติ (2550) ได้ศึกษาวิจัย การพัฒนารูปแบบการจัดการความรู้องค์กรชุมชน พนบฯ รูปแบบการจัดการความรู้ในประเด็นเกิดองค์ความรู้ที่ชัดแจ้ง 6 ด้าน คือ 1) การสร้าง 2) การจำแนก 3) การจัดเก็บ 4) การนำความรู้ไปใช้ 5) การแบ่งปันแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และ 6) การประเมินผล

เดือนใจ รักษาพงศ์ (2551) การพัฒนารูปแบบการจัดการความรู้เพื่อการบริหารงานวิชาการ ของสถานศึกษาขั้นพื้นฐานด้วยกระบวนการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม โดยใช้แนวคิด ของเคมีส แล้วเม็คแทกการ์ท ผลการวิจัยพบว่า ด้านการบริหารวิชาการสถานศึกษาขั้นพื้นฐาน ประกอบด้วย กิจกรรมการจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ การจัดกระบวนการเรียนรู้ และการนิเทศ การสอน ด้านกระบวนการจัดการความรู้ ประกอบด้วย การระบุความรู้ การพัฒนาความรู้ การสร้าง ความรู้ การจัดการความรู้ให้เป็นระบบ การเข้าถึงความรู้ การแบ่งปันความรู้ และการเรียนรู้ ด้านปัจจัยที่สนับสนุนให้การจัดการความรู้ประสบผลสำเร็จ ประกอบด้วย ภาวะผู้นำ กลยุทธ์ วัฒนธรรมองค์กร เทคโนโลยี โครงสร้าง และการวัดผล ประสิทธิผลจากการนำรูปแบบการจัดการความรู้ไปใช้ ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในเชิงบริหาร คือ การบริหารแบบมีส่วนร่วมของผู้บริหาร ทีมครุุจัดการความรู้งานวิชาการ ในทุกขั้นตอน ผู้บริหารสนับสนุนการแบ่งปันแลกเปลี่ยนความรู้ การใช้เทคโนโลยีในการจัดการเรียนการสอน ครุุนำการจัดการความรู้ไปพัฒนาระบวนการเรียนรู้ และนักเรียนเกิดทักษะการคิดวิเคราะห์ สังเคราะห์ และการแลกเปลี่ยนความรู้ในการทำงาน

ปีyanada บุญมีพิพิธ (2551) ได้ทำการวิจัยเรื่องการพัฒนารูปแบบการจัดการความรู้ ของสถานศึกษา เพื่อทราบองค์ประกอบและรูปแบบการจัดการความรู้ในสถานศึกษา ผลการวิจัย พบว่า องค์ประกอบของการจัดการความรู้ของสถานศึกษา ประกอบด้วย 9 องค์ประกอบ คือ 1) การเตรียมการตามกระบวนการจัดการความรู้ 2) การนิเทศติดตามผล 3) การแบ่งปันแลกเปลี่ยน ความรู้ 4) การจัดเก็บความรู้ 5) การเปลี่ยนแปลงค่านิยมและพฤติกรรมในการทำงานของบุคลากร 6) การวางแผน 7) การติดต่อสื่อสาร 8) การสร้างความรู้ 9) การยกย่องชมเชยและการให้รางวัล

โดยมีรูปแบบการจัดการความรู้ของสถานศึกษา ที่มีความถูกต้องเหมาะสมและเป็นไปได้ที่จะนำไปใช้ประโยชน์ ซึ่งสอดคล้องกับกรอบแนวคิดและทฤษฎีของการวิจัย

งานวิจัยด้านองค์ประกอบการจัดการความรู้

เอปสเติน (Epstein, 2000, Abstract) ได้ศึกษาวิจัยเกี่ยวกับการแบ่งปันแลกเปลี่ยนความรู้ในองค์กร เพื่อทราบว่า บุคคลใช้อุปกรณ์สื่อสารเพื่อที่จะสื่อสารกันได้อย่างไร โดยผู้วิจัยได้นิยามความรู้ภายในและภายนอกบุคคล (facit explicit knowledge) ในเทอมของรูปแบบและในเทอมของวิธีการสื่อสาร ผลของการวิจัยพบว่าอุปกรณ์การสื่อสารมีความสำคัญต่อการเผยแพร่องค์ความรู้ที่ชั้อนามากกว่าความรู้ธรรมชาติทั่วไป ในการแบ่งปันแลกเปลี่ยนประสบการณ์และความรู้ที่ชั่อนเรียนในตัวบุคคลนั้น การใช้วิธีการติดต่อสื่อสารแบบพนประสนทนาโดยตรงจะให้ผลดีกว่าใช้จดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (e-mail) ความความสัมพันธ์แบบใกล้ชิดจะมีบทบาทสำคัญมากต่อการเผยแพร่องค์ความรู้ การเป็นเพื่อนจะทำให้มีการแลกเปลี่ยนประสบการณ์หรือความรู้ที่ชั่อนเรียนในบุคคลได้มากกว่าการขาดความสัมพันธ์ของความเป็นเพื่อน นอกจากนี้ ผู้วิจัยยังพบว่าความคล้ายคลึงกันทางสังคมของบุคคล ไม่สามารถบุคคลได้แน่ชัดว่ามีผลต่อการเผยแพร่องค์ความรู้ระหว่างบุคคล ส่วนผู้ที่บุคคลิกภาพเปิดเผยจะสื่อสารความรู้ที่ชั่อนเรียนและความรู้ธรรมชาติทั่วไปได้ดีกว่าผู้ที่ไม่มีบุคคลิกภาพเปิดเผย

เอิร์ล-ลิวีส (Earl-Lewis, 2000) ได้ทำการศึกษาผลกระทบของวัฒนธรรมขององค์กร และผลการประเมินแบบ 360 องศา ในเรื่องการพัฒนาองค์กรแห่งการเรียนรู้ พบว่า วัฒนธรรมองค์กรถูกสร้างขึ้นเพื่อสมاشิก โดยอาศัยการดำเนินการในองค์กรแห่งการเรียนรู้และผลสัมฤทธิ์ของการประเมินกลับแบบ 360 องศา ขององค์กรแห่งการเรียนรู้หนึ่งสิ่งอื่นใดผลการศึกษายังสรุปให้เห็นถึงการคงอยู่ของวัฒนธรรมองค์กรว่า สามารถถกถายสภาพจากวัฒนธรรมองค์กรไปเป็นวัฒนธรรมแห่งการเรียนรู้ และผลสะท้อนของวัฒนธรรมองค์กรที่มีส่วนช่วยเสริมสร้างองค์กรแห่งการเรียนรู้

กรูเบอร์ (Gruber, 2000) ได้ทำการศึกษาวัฒนธรรมองค์กรที่มีผลกระทบต่อการใช้ความรู้ร่วมกัน โดยใช้วิธีการสัมภาษณ์เชิงลึก กลุ่มตัวอย่างเป็นเจ้าหน้าที่ ผู้บริหารระดับกลาง และผู้บริหารระดับสูง จำนวน 29 คน ของหน่วยงานการวิจัยและพัฒนาของบริษัทเทคโนโลยีระดับสูง พบว่า ปัจจัยที่มีอิทธิพลสนับสนุนต่อการใช้ความรู้ร่วมกันขององค์กร ได้แก่ วัฒนธรรมที่มีการเปิดเผย และไว้วางใจกัน ซ่องทางการสื่อสาร การให้การสนับสนุนจากผู้บริหารระดับสูง และการมีระบบการให้รางวัล โดยเฉพาะอย่างยิ่งระบบการให้รางวัลเป็นกุญแจสำคัญของวัฒนธรรมที่จะส่งเสริมให้เกิดการใช้ความรู้ร่วมกันในองค์กรจะต้องมีการออกแบบให้มีความโปร่งใส เปิดเผย โดยผู้เชี่ยวชาญอีกทั้งควรเน้นให้เกิดความเข้าใจและให้การสนับสนุนด้านวัฒนธรรม ซึ่งส่งเสริมให้เกิดการแบ่งปันแลกเปลี่ยนความรู้และใช้ความรู้ร่วมกันมากกว่าการเน้นที่เทคโนโลยี

แมคเคลล์เดิม (Maccalum, 2000) ได้ทำการศึกษาเพื่อหากระบวนการสื่อสารที่มีประสิทธิผลขององค์กร โดยใช้วิธีการสัมภาษณ์และวิธีวิเคราะห์กลุ่มเพื่อนร่วมงาน กลุ่มตัวอย่าง คือผู้จัดการและพนักงานของบริษัท เฟลเชลเชอร์ ชาลเลนจ์ แคนนาดา (Fletcher Challenges Lrd. (FCCL)) ปัญหาที่พบ คือ การสื่อสารของพนักงาน แต่บริษัทเชื่อว่าหากพนักงานมีทัศนคติที่ดี จะนำความสำเร็จมาสู่บริษัท ผลจากการวิจัยพบว่า พนักงานมีความต้องการรูปแบบการสื่อสารที่ สามารถพูดเปล่งเสียงหน้ากันโดยตรง (Face to Face) ซึ่งมีหลักในการดำเนินการ 4 ประการ คือ

1. สนับสนุน ส่งเสริมและผลักดันให้มีการนำรูปแบบการสื่อสารแบบหน้าต่อหน้าโดยตรงให้มากขึ้น บ่อยขึ้น และให้มีการสื่อสารแบบไม่เป็นทางการมากขึ้น

2. ปรับปรุงระบบความสัมพันธ์เพื่อให้พนักงานมีส่วนร่วมในการตัดสินใจเกี่ยวกับงานที่รับผิดชอบ

3. ลดข่าวลือและเรื่องโงๆ จัน

4. กำหนดกลยุทธ์การสื่อสารเพื่อยกระดับทัศนคติของพนักงาน

การนำหลักในการดำเนินการทั้ง 4 ประการ ไปใช้ต้องขึ้นอยู่กับปัจจัย 3 ประการ คือ ข้อมูลนำเสนอ ความรับผิดชอบในการสื่อสารของพนักงาน และกลยุทธ์ ซึ่งประกอบด้วยแนวคิด ครอบของความคิด ความรวมเริ่ว คุณภาพของสาร เครื่องมือช่วยให้เกิดการร่วมมือและการประเมิน ของ (Choi, 2000, Abstract) ได้ทำการศึกษา โดยจำแนกปัจจัยที่มีผลกระทบต่อการนำการ บริหารจัดการความรู้ไปใช้อย่างบรรลุผลไว้ 11 ประการ คือ การฝึกหัดบุคลากร (Employee Training) การมีส่วนรวมของบุคลากร (Employee Involvement) การทำงานเป็นทีม (Teamwork) การเอื้ออำนวยแก่บุคลากร (Employee Empowerment) ผู้บริหารระดับสูงและพันธกิจ (Top-management Leadership and Commitment) ข้อจำกัดองค์กร (Organizational Constrains)

โครงสร้างพื้นฐานระบบสารสนเทศ (Information Systems Infrastructure) การวัดการดำเนินการ (Performance Measurement) ระบบสารสนเทศพื้นฐาน (Information Systems Infrastructure) การวัดการดำเนินการ (Performance Measurement) บรรยากาศเสมอภาค (Egalitarian Climate) การเทียบวัด (Benchmarking) โครงสร้างความรู้ (Knowledge Structure)

เมคเคลอร์ (Meckler, 2001, Abstract) ได้ศึกษาวิจัยเกี่ยวกับอิทธิพลที่มีต่อการดำเนินการ ในการส่งผ่านความรู้ในองค์กร ผู้วิจัยมีความเชื่อว่าความรู้คือทรัพยากรและเป็นสินทรัพย์ที่สำคัญ ที่องค์กรหยิบยกขึ้นมาเพื่อบรรลุเป้าหมาย ในสภาพแวดล้อมของการแบ่งขันนั้นประสิทธิภาพและ ประสิทธิผลของการส่งผ่านความรู้ภายในองค์กรเป็นความจำเป็นเชิงยุทธศาสตร์ ในแต่ละองค์กร ต้องออกแบบและกำหนดเป็นระบบที่จะทำให้การลื้นไหลดของความรู้เป็นไปอย่างมีระบบ ในทุกหน่วยงานที่ต้องการ การลื้นไหลดของทรัพยากรความรู้ขึ้นอยู่กับคุณลักษณะตามบริบทของ

ความรู้และตัวองค์กร ผู้วิจัยจึงสำรวจคุณลักษณะที่มีผลต่อความลื้นไหลของความรู้ภายในองค์กร ระหว่างหน่วยงานกับประเภทบุคลากร การศึกษาการส่งผ่านความรู้อยู่ในขอบเขตของการบริหาร จัดการความรู้ เชื่อมโยงกับบุคลากร ทฤษฎี องค์กร และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง ผู้วิจัยนำผลของการสำรวจมาวิเคราะห์และสังเคราะห์ แล้วนำเสนอรูปแบบที่สามารถทดสอบได้ซึ่งอธิบายถึง อิทธิพล ของสมาชิกในหน่วยงาน ทิศทางกลยุทธ์ วิถีทางของความสนใจ อุปกรณ์การสื่อสาร แหล่งความรู้ ที่มีความหมายและยอมรับ พฤติกรรมมองไกด์ความรู้นำมาพิจารณาและการดำเนินการของการถ่ายทอดความรู้ขององค์กร

มอร์ย์, เมย์บูร์ และทรูเรชิงแฮม (Morey, Maybury, & Thuraisingham, 2001, pp. 201-209 ข้างต้นใน เตือนใจ รักษาพงศ์, 2551) ได้จัดลำดับองค์ประกอบที่สำคัญที่ส่งผลต่อการจัดการความรู้ พบว่า องค์ประกอบที่ส่งผลต่อความสำเร็จที่สำคัญประกอบด้วย ภาวะผู้นำและการตัดสินใจ โครงสร้างองค์กร การติดต่อสื่อสารในองค์กร สภาพแวดล้อมในการทำงาน การทำงานเป็นทีม ภาพลักษณ์ขององค์กร ผลตอบแทน สิทธิประโยชน์ และโครงสร้างพื้นฐาน และเทคโนโลยี

ริเบร์ (Ribiere, 2001, Abstract) ได้ศึกษาวิจัยเกี่ยวกับความสัมพันธ์ระหว่างความสำเร็จ ของการนำเอาระบบที่มีเครื่องมือที่เป็นแบบสอบถามที่ประกอบด้วยคำถามที่เกี่ยวกับ วัฒนธรรมองค์กร การบริหาร จัดการความรู้ และดัชนีบ่งชี้ความสำเร็จของการบริหาร จัดการความรู้ ประชากร ผู้บริหาร และ พนักงานขององค์กร ในอเมริกาและบุรี จำวนผู้ตอบแบบสอบถามผ่านทางจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ มีทั้งสิ้น 88 คน ผลของการวิจัยพบว่า ความสัมพันธ์ระหว่างวัฒนธรรมด้านการແلاءเปลี่ยน ผลประโยชน์กับโอกาสการบรรลุผล มีความสัมพันธ์กันในเชิงบวก

คูโคส-ซิมเมล (Coukos-Semmel, 2002) ได้ศึกษาเรื่องกลยุทธ์และกระบวนการจัดการความรู้ในมหาวิทยาลัย กลุ่มตัวอย่างในการวิจัยคือ ผู้บริหารมหาวิทยาลัยของรัฐและเอกชน ในสหรัฐอเมริกา 300 คน จาก 161 สถาบัน พบว่า กลยุทธ์และกระบวนการจัดการความรู้ใน มหาวิทยาลัยที่สำคัญมี 5 ประการ คือ 1) มหาวิทยาลัยมีการใช้กลยุทธ์ในระดับมากแต่มีการใช้ กระบวนการในระดับน้อย 2) เทคโนโลยีเป็นกลยุทธ์ที่ใช้มากที่สุด ส่วนการวัดผลการจัดการความรู้ น้อยที่สุด 3) ไม่มีความแตกต่างระหว่างการใช้ภาวะผู้นำในกลยุทธ์และกระบวนการจัดการความรู้ ของมหาวิทยาลัยเอกชนกับมหาวิทยาลัยของรัฐ 4) กลยุทธ์และกระบวนการจัดการความรู้สามารถ จำแนกประสิทธิภาพของการจัดการความรู้ ได้ร้อยละ 76 ปัจจัยที่มีความวิกฤตมากที่สุดคือ ประสิทธิภาพของระบบการจัดการความรู้คือ กระบวนการวัดผล

ยู, กิม และกิม (Yu, Kim, & Kim, 2004) ได้ศึกษาการเชื่อมโยงการจัดการความรู้ ในองค์กรเพื่อศึกษาปัจจัยในการขับเคลื่อนความสามารถในการจัดการความรู้ขององค์กร จากบริษัท ในประเทศไทยทั้งหมด 66 บริษัท ผลการศึกษาพบว่า การจัดการความรู้เป็นพลังสำคัญในการ

ขับเคลื่อนขององค์กรและการทำงานร่วมกันเป็นทีมงาน จะมีความสำคัญมากกว่า เนื่องจากบุคลากรสามารถแลกเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกันได้ และก่อให้เกิดวัฒนธรรมองค์กร และมีทัศนคติที่ต้องร่วมกัน

เชิง (Chen, 2004, p. 2) ได้ศึกษาเกี่ยวกับองค์ประกอบที่ส่งผลต่อความสำเร็จในการจัดการความรู้ พบว่า ปัจจัยนองค์กรที่ประสบผลสำเร็จจะต้องมีการนำการจัดการความรู้มาใช้ในองค์กร โดยองค์กรเหล่านี้เน้นมีองค์ประกอบที่สำคัญในการจัดการความรู้ คือ มีผู้นำที่มีพฤติกรรมในการส่งเสริมและสนับสนุนกระบวนการจัดการความรู้โดยกำหนดไว้เป็นวิสัยทัศน์ขององค์กร ซึ่งองค์ประกอบที่สำคัญและมีกลยุทธ์ที่เกี่ยวกับการจัดการความรู้ที่กำหนดไว้ในวิสัยทัศน์ด้วย

ลิน (Lin, 2004) วิจัยเรื่อง องค์กรแห่งการเรียนรู้ และการพัฒนาเจ้าหน้าที่ในการศึกษาระดับสูง มีจุดมุ่งหมายการวิจัย คือ เพื่อทำความเข้าใจในความสัมพันธ์ระหว่างการใช้กระบวนการขององค์กรแห่งการเรียนรู้และมหาวิทยาลัย รวมทั้งต้องการเปิดมุมมองของเจ้าหน้าที่ของมหาวิทยาลัย เป็นการวิจัยเชิงสำรวจ ตัวแปรตาม คือ คุณสมบัติของเจ้าหน้าที่ ตัวแปรต้น คือ การตอบสนองของเจ้าหน้าที่ที่อยู่ในองค์กรแห่งการเรียนรู้และการพัฒนาตนเอง ไปสู่ความเป็นผู้เชี่ยวชาญ พนวจเจ้าหน้าที่มีการพัฒนาตนเองสูงกว่าการตอบสนองความเป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้

สวัสดิ์ (Swanson, 2004) ได้ศึกษาการจัดการความรู้ เครื่องมือที่ใช้ในการวิเคราะห์ประสัมพันธ์ของการจัดการความรู้ในองค์กร พบว่า อิเมลสามารถสนับสนุนการจัดการความรู้ ให้เกิดประสิทธิภาพและความสัมพันธ์ตัวแปรของการจัดการความรู้หลายตัวมีความสมบูรณ์ ถ้าใช้อิเมลสนับสนุนการจัดการความรู้ สหสัมพันธ์ทั้งหมดมีนัยสำคัญและสนับสนุนการจัดการความรู้ ปรับปรุงความสามารถในการจัดการความรู้ มีการถ่ายโอนความรู้ 71% ในแต่ละวันที่องค์กรใช้ผ่านระบบอีเมล

เอล (Eales, 2004) ได้ศึกษา การสนับสนุนผู้ใช้คอมพิวเตอร์เพื่อการจัดการความรู้ โดยศึกษาทางด้านความสามารถในการใช้คอมพิวเตอร์ของบุคคลในมหาวิทยาลัยคីคิน แห่งออสเตรเลีย เพื่อนำผลการวิจัยมาออกแบบระบบคอมพิวเตอร์ในการสนับสนุนทักษะการใช้คอมพิวเตอร์ ให้บุคลากรมีความเข้าใจการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศมากขึ้น เพื่อใช้ในการทำงาน การเรียนรู้ และการรับข้อมูลสารสนเทศ และเป็นบรรทัดฐานที่สำคัญในการจัดการความรู้ในอนาคต

แมคคาร์ธี (McCarthy, 2006) ได้ศึกษาการจัดการความรู้: กลยุทธ์การประเมินผลและกระบวนการใช้ประโยชน์ในระดับอุดมศึกษา โดยใช้วิธีศึกษาเป็นรายกรณี ใช้การวิจัยเชิงคุณภาพในการศึกษาข้อมูลเชิงลึก พนประเมินสำคัญคือ การสอนและการเรียนรู้สามารถสนับสนุนใช้การจัดการความรู้ด้วยการแบ่งปันความรู้ระหว่างสมาชิก การพัฒนาการจัดการความรู้เป็นสิ่งสำคัญที่ช่วยนักวิชาการ (Knowledge Worker) โดยเฉพาะในเรื่องการวิจัย มีการเสนอให้ระบุความสำเร็จของการจัดการความรู้ตั้งแต่เริ่มต้นในระดับอุดมศึกษา

วิจัยนี้ สารรัตนะ และอัญชลี สารรัตนะ (2545) ได้ศึกษาเกี่ยวกับปัจจัยทางการบริหาร กับความเป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้ พบว่า องค์กรมีการพัฒนาความเป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้ สูงกว่าเกณฑ์ขั้นต่ำในระดับไม่น่านัก ในขณะที่การพัฒนาปัจจัยทางการบริหารอยู่ในระดับมาก นอกจากนั้นผลการวิจัยยังพบว่า ด้านความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยทางการบริหารกับความเป็น องค์กรแห่งการเรียนรู้ อยู่ในระดับปานกลางและมีทิศทางเป็นบวก และมีปัจจัยการบริหาร 3 ปัจจัย ที่ได้รับอิทธิพลจากปัจจัยตัวอื่น แต่ส่งผลต่อความเป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้อย่าง ไม่มีนัยสำคัญ ทางสถิติ คือ ปัจจัยการพัฒนาภารกุณบริหารและการติดต่อสื่อสาร ปัจจัยการลงไขซิงสร้างสรรค์ และปัจจัยการบริหารการเปลี่ยนแปลงและนวัตกรรม

เจนเนตร มณีนาค และคณะ (2546, หน้า 6-7) ได้ศึกษาจากเอกสารของบริษัท KPMG Consulting ที่ได้จัดทำรายงานการวิจัยเรื่อง การจัดการความรู้ปี ค.ศ.2000 ซึ่งได้สอบถามจาก 423 องค์กร พบว่า ร้อยละ 71 การจัดการความรู้ทำให้มีการตัดสินใจที่ดีขึ้น และบุคลากร ให้ความสนใจในเรื่องการจัดการความรู้ ร้อยละ 68 มีการส่งมอบบริการให้กับลูกค้าที่ดีขึ้น และมีส่วนน้อยเห็นว่า โปรแกรมการจัดการความรู้ทำให้ต้องมีการเปลี่ยนแปลงกระบวนการใหม่ มีการเข้าถึงข้อมูลลูกค้าไว้ชั้น และมีการดำเนินขั้นตอนทางธุรกิจด้วยกระบวนการที่รวดเร็วขึ้น นอกจากนี้ การสำรวจในการประชุมผู้บริหารยังพบว่า เมื่อองค์กรมีการปรับปรุงวิธีการ ที่จะใช้ประโยชน์จากความรู้แล้วนั้น จะทำให้มีการตัดสินใจที่เร็วขึ้น สามารถทำได้อย่างตรงจุด ตรงประเด็น เวลาที่ใช้ในการปรับปรุงผลิตภัณฑ์ลดน้อยลง และมีการพัฒนาสัมพันธภาพกับลูกค้า มีโอกาสในการคิดค้นผลิตภัณฑ์ใหม่มากขึ้น

เกล็ดนี้ ชัยชนะ (2549) ได้ทำการศึกษาการพัฒนาระบบการจัดการความรู้ในรูปแบบ ออนไลน์ โดยมีการออกแบบให้มีความยืดหยุ่นสูง ใช้งานง่าย ซึ่งเป็นแหล่งความรู้เกี่ยวกับช่างยนต์ นิรภัยข้อมูล 3 ประเภท คือ รถยนต์ รถจักรยานยนต์ และเครื่องยนต์เล็ก ความรู้ได้จากการรู้ และประสบการณ์ของผู้เชี่ยวชาญ (Tacit Knowledge) ซึ่งถูกถ่ายทอดผ่านระบบการจัดการความรู้ ออนไลน์สู่ผู้สนใจ คือ นักศึกษาวิทยาลัยการอาชีพศรีราษฎร์ เป็นการແລกเปลี่ยนความรู้ที่ตนเอง มีให้แก่กันและกัน โดยมีกิจกรรมการจัดการความรู้ เช่น การนำเสนอที่ความ (Articles) การแสดง ความคิดเห็น (Comments) เป็นต้น การวิจัยครั้งนี้สรุปผลการวิเคราะห์ข้อมูลการประเมินความพึงพอใจ การใช้ระบบการจัดการความรู้ พบว่า มีความพึงพอใจในระดับดี สามารถนำไปใช้จัดการความรู้ ออนไลน์ได้โดยรองรับการทำงานแบบเครื่องเดียว (Standalone) แบบเครือข่ายภายในองค์กร (Intranet) และแบบอินเทอร์เน็ต (Internet) ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

สถาพร แสงสุโพธิ์ (2552) ได้ศึกษาวิจัยการพัฒนาระบบทекโนโลยีสารสนเทศ เพื่อการจัดการความรู้ในระดับบล็อกศึกษา วิทยาลัยบริหารศาสตร์ มหาวิทยาลัยแม่โจ้ ผลการวิจัย พบว่า รูปแบบของเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการจัดการความรู้ ประกอบด้วย 4 ส่วน คือ

1) ส่วนนำข้อมูลความรู้เข้าสู่ระบบ 2) ส่วนกระบวนการจัดการความรู้โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ 3) ส่วนที่ได้จากการบันทึกในฐานข้อมูล 4) ส่วนข้อมูลลับ สำหรับการพัฒนาระบบทекโนโลยีสารสนเทศเพื่อการจัดการความรู้ ได้จากการนำรูปแบบของเทคโนโลยีสารสนเทศ ข้างต้นมาเป็นต้นแบบในการพัฒนาระบบ 12 ระบบ ได้แก่ 1) ระบบสมาชิก 2) ระบบข่าวสาร สามพันธ์ 3) ระบบบทความ 4) ระบบเว็บไซต์บล็อกเรียนรู้ 5) ระบบภาคกิจกรรม 6) ระบบลิงค์ 7) ระบบบล็อก 8) ระบบดาวน์โหลด 9) ระบบปฏิทินกิจกรรม 10) ระบบสนทนารองออนไลน์ 11) ระบบสืบค้นข้อมูล 12) ระบบวิเคราะห์ จากการประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการจัดการความรู้ ดังกล่าวพบว่า ผู้ใช้งานระบบมีความพึงพอใจต่อระบบอยู่ในระดับมาก ซึ่งสะท้อนให้เห็นว่า ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศที่พัฒนาขึ้นสามารถจัดการความรู้ในมหาวิทยาลัยได้ และมีลักษณะที่เป็นระบบกล่องที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการจัดการความรู้ในองค์กรอื่นได้

สรุป จากการศึกษาเอกสารงานวิจัยที่เกี่ยวข้องพบว่า รูปแบบการจัดการความรู้ในองค์กร โดยเฉพาะอย่างยิ่งการจัดการความรู้ในมหาวิทยาลัย และการจัดการความรู้สาขาวิชาเฉพาะด้านนั้น ยังต้องมีการพัฒนารูปแบบการจัดการความรู้ไปอย่างต่อเนื่อง และในการวิจัยครั้งนี้จะได้นำเอา กระบวนการคิดจากผลการวิจัยที่เกี่ยวข้องนำมาพัฒนารูปแบบการจัดการความรู้ด้านวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยีการกีฬา ในมหาวิทยาลัย ซึ่งมีองค์ประกอบที่สำคัญอยู่ 2 ประการ ประกอบด้วย กระบวนการจัดการความรู้ (Knowledge Management Process) และปัจจัยที่เอื้อต่อการจัดการความรู้ (Knowledge Management Enablers) องค์ประกอบทั้งสองประการมีความจำเป็นอย่างยิ่งในการนำไปพัฒนารูปแบบการจัดการความรู้ในมหาวิทยาลัย เพราะเป็นประโยชน์โดยตรงต่อผู้บริหาร บุคลากร โดยเฉพาะนิสิต และประชาชนทั่วไป ที่สอดคล้องกับแผนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติ ฉบับที่ 4 พ.ศ. 2550 – 2554 ระบุวิสัยทัศน์ไว้วังนี้ คือ เด็ก เยาวชน และประชาชนเล่นกีฬาและออกกำลังกาย อย่างถูกต้องจนเป็นวิถีชีวิต มีสุขภาพและสมรรถภาพที่ดี มีคุณธรรม จริยธรรม น้ำใจนักกีฬา พัฒนาศักยภาพของนักกีฬาให้มีมาตรฐานระดับสากลนำไปสู่การกีฬาอาชีพ โดยใช้วิทยาศาสตร์ การกีฬาและการบริหารจัดการที่ดี ดังนั้นการจัดการความรู้ (Knowledge Management) จึงเป็น เครื่องมือที่ได้รับการยอมรับว่ามีประสิทธิภาพ สามารถสนับสนุนและพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ใน องค์กร นำไปสู่การยกระดับเป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้ (Learning Organization) ได้อย่างแท้จริง ซึ่งมหาวิทยาลัยเองก็เป็นต้นแบบที่มีรูปแบบการจัดการความรู้ที่เหมาะสมกับบริบทขององค์กร และตรงกับความต้องการจำเป็นของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียในองค์กร โดยงานวิจัยที่เกี่ยวข้องข้างต้น สามารถนำไปใช้เป็นกรอบคิดในการกำหนดความหมาย ลักษณะของการจัดการความรู้ และข้อมูล การพัฒนารูปแบบการจัดการความรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการกีฬา ในมหาวิทยาลัย รวมทั้งการอภิปรายผล ข้อจำกัดและข้อเสนอแนะต่างๆ ได้เป็นอย่างดี