

## บทที่ 1

### บทนำ

#### ความเป็นนาและความสำคัญของปัญหา

การจัดการศึกษาในปัจจุบันอยู่ภายใต้สภาพการเปลี่ยนขั้นที่เน้นคุณภาพและความคิดสร้างสรรค์ สถานศึกษาความสามารถรับรู้ถึงสถานภาพที่แท้จริงของตนเอง ได้ และปรับตัวได้อย่างรวดเร็วเท่าทันต่อการเปลี่ยนแปลง รวมทั้งสามารถบริหารจัดการให้อย่างมีประสิทธิภาพ กล่าวคือ ใช้ดันทุนต่ำ และผู้สำารวจการศึกษามีคุณภาพ เป็นที่พึงพอใจของผู้ประกอบและชุมชน ก็จะสามารถ แบ่งขั้นสูงกับเราได้ และพัฒนาสถานศึกษาไปสู่ความเป็นเลิศได้เช่นกัน โดยเฉพาะการจัดการศึกษา ภาคเอกชน แรงผลักดันให้ไปสู่ความสำเร็จ และความมั่นคงไม่ได้ขึ้นอยู่กับผลกำไรเพียงอย่างเดียว แต่ต้องมีนวัตกรรมทางปัญญาด้วย ในยุคเศรษฐกิจฐานความรู้ (Knowledge Based Economy) ความท้าทายของอุตสาหกรรมที่ต้องปรับตัวตามความต้องการของสังคม ความต้องการที่ต้องมีนวัตกรรมในสถานที่ทำงานหรือ ในองค์กร รักษาเพาะบ่มทุนทางปัญญา ความอยู่รอดและเจริญรุ่งเรืองในสภาพการเปลี่ยนแปลงนี้ ทั้งองค์กรและสมาชิกในองค์กรต้องเต็มใจและสามารถสร้างการเปลี่ยนแปลงที่สำคัญ เพื่อให้แน่ใจ ว่า ค่าแรง ไว้ซึ่งความสามารถในการแบ่งขั้นทางเศรษฐกิจและสามารถตอบสนองต่อสิ่งแวดล้อม สำหรับองค์กรที่หมายถึง นวัตกรรมที่ต้องเนื่อง สำหรับบุคลากรหรือสมาชิกขององค์กรก็คือ ความตั้งใจที่จริงจังในการวางแผนและบริหารจัดการอาชีพของเข้าภายในได้สภาวะการณ์ที่เปลี่ยนแปลง ไปจากเดิม ถ้าองค์กรจะประสบความสำเร็จในยุคของข้อมูลสารสนเทศนั้น จำเป็นต้องมีการ ตอบสนองที่มากกว่า ความมีค่าอยู่ที่มากกว่า และระดับของความสร้างสรรค์และนวัตกรรมที่สูงขึ้น ข้อมูลสารสนเทศและความรู้เป็นเครื่องมือที่สำคัญสำหรับความสำเร็จและการสืบสานที่มี ประสิทธิภาพเป็นทักษะเบื้องต้นที่สำคัญในการใช้ข้อมูลสารสนเทศและความรู้นั้นอย่างมี ประสิทธิผล

พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 (ฉบับแก้ไขเพิ่มเติม พ.ศ. 2545) ได้เน้น ให้มีการปฏิรูปการศึกษา ๕ เรื่อง คือ ปฏิรูปการบริหาร โดยใช้โรงเรียนเป็นฐานในการจัดการเรียนรู้ ปฏิรูปการเรียนรู้ที่ยึดผู้เรียนเป็นสำคัญ ปฏิรูปการสอน โดยใช้หลักการบูรณาการตามความเหมาะสม ของเด็กและเยาวชน ประกันคุณภาพภายในสถานศึกษาทุกปี และขอรับประกันคุณภาพภายนอก ทุก ๆ ๕ ปี ดังนั้นสถานศึกษาทุกแห่งและทุกระดับ ได้ดำเนินการประกันคุณภาพการศึกษา และได้รับการประเมินภายนอก จากสำนักงานรับรองมาตรฐานและประเมินคุณภาพการศึกษา

จากสรุปผลการสังเคราะห์ผลการประเมินคุณภาพภายนอกสถานศึกษาระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน (รอบแรก พ.ศ. 2544 - 2548) ในภาพรวมของระดับประเทศ ประกอบด้วยสถานศึกษาในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จำนวน 26,584 แห่ง สำนักงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน จำนวน 2,116 แห่ง การปกครองส่วนท้องถิ่น จำนวน 881 แห่ง กองพุทธศาสนา จำนวน 269 แห่ง กองกำกับการตำรวจตรเวนชัยเด่น จำนวน 131 แห่ง และ โรงเรียนสาธิตฯ จำนวน 29 แห่ง รวม 30,010 แห่ง ผลสรุปได้ว่า

**ด้านผู้บริหารที่ได้มาตรฐาน** ได้แก่ ภาวะผู้นำ และมีความสามารถในการบริหารจัดการ และ ความสัมพันธ์และความร่วมมือกับบุคลากรในการพัฒนาการศึกษา ส่วนที่ไม่ได้มาตรฐาน ได้แก่ การบริหารวิชาการ โดยเฉพาะการมีหลักสูตรที่เหมาะสมกับผู้เรียนและท้องถิ่น และสื่อการเรียน การสอนที่เอื้อต่อการเรียนรู้ และการส่งเสริมกิจกรรมและการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ

**ด้านครุภัณฑ์ได้มาตรฐาน** คือ วุฒิการศึกษา ส่วนที่ไม่ได้มาตรฐานคือ ความเพียงพอของครุภัณฑ์และความสามารถของครุภัณฑ์ในการจัดการเรียนการสอนอย่างมีประสิทธิภาพ โดยเฉพาะการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ

**ด้านผู้เรียนที่ได้มาตรฐาน** คือ ความเป็นคนดี มีคุณธรรม จริยธรรมและค่านิยมที่พึงประสงค์ และความสุข มีสุขนิสัยสุขภาพดีและสุขภาพจิตที่ดี มีสุนทรียภาพและลักษณะนิสัยด้านศีลปะ ดนตรี และกีฬา ที่ไม่ได้มาตรฐาน ได้แก่ มีความสามารถในการคิดอย่างเป็นระบบ มีความรู้และทักษะที่จำเป็นตามหลักสูตร มีทักษะในการสังหาความรู้ด้วยตนเอง รักการเรียนรู้ และพัฒนาตนเองอย่างต่อเนื่อง และการมีทักษะในการทำงาน รักการทำงาน สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่น ได้ และมีเจตคติที่ดีต่ออาชีพสุจริต (สำนักงานรับรองมาตรฐานและประเมินคุณภาพการศึกษา, 2549)

จากการประเมินคุณภาพภายนอกคังกล่าว สะท้อนให้เห็นถึงสภาพการจัดการศึกษาของโรงเรียนที่ยังขาดผู้บริหารที่ให้ความสำคัญกับ การบริหารวิชาการและหลักสูตร การสร้างสรรค์กิจกรรมการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนให้รู้จักคิดค้นของตนเอง และการพัฒนาสื่อนวัตกรรมด้านการเรียนรู้ของนักเรียน ซึ่งต้องส่งเสริมและกระตุ้นการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของครูและบุคลากรในองค์กรในการจัดการเรียนการสอนและปฏิบัติงานในโรงเรียน ครูและบุคลากรขาดการพัฒนาตนเองในการทำงาน และขาดการเรียนการสอนอย่างไม่ค่อยมีประสิทธิภาพ ไม่ค่อยมีการพัฒนานวัตกรรมการศึกษาของโรงเรียน อย่างไรก็ตามเนื่องจากสภาพการณ์เบื้องหลังบุคคลากรกิจกรรม การเปลี่ยนแปลงที่รวดเร็วของเทคโนโลยีในปัจจุบัน ซึ่งทำให้องค์กรต่างๆ จำเป็นต้องปรับตัวให้ทันต่อการเปลี่ยนแปลงและปรับปรุง พัฒนาประสิทธิภาพการทำงานให้ดียิ่งขึ้น แนวคิดหลักของบุคคลและองค์กรแห่งการสร้างสรรค์ที่เน้นการพัฒนาความคิดนักการสอนหรือคิดแบบสร้างสรรค์

ขององค์กร การสร้างสรรค์งานของผู้ที่เกี่ยวข้อง สามารถนำไปสู่นวัตกรรมของศินค้าและบริการที่สร้างมูลค่าเพิ่ม เสริมสร้างการพัฒนาอย่างต่อเนื่องขององค์กร และบุคลากร ในองค์กร การส่งเสริมให้องค์กรทุกประเทวนถึง โรงเรียนตระหนักถึงความสำคัญของการสร้างสรรค์ในองค์กรมีความสำคัญอย่างยิ่งในการอ่ายรอดและการพัฒนาอย่างยั่งยืน ความสร้างสรรค์ นวัตกรรม และการนีประสิทธิผลยังมีความสำคัญต่อองค์กร ในการคงอยู่ในสังคม สิ่งแวดล้อมที่มีการเปลี่ยนแปลงของเศรษฐกิจ สังคมแห่งฐานความรู้ ที่ต้องแข่งขันกันด้วยข้อมูล คุณภาพ ความสร้างสรรค์ และนวัตกรรมใหม่ ๆ อุปถัมภ์เวลา

องค์กรที่พ衡阳จะปรับปรุงไปสู่ความสำเร็จนี้ ความคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรมเป็นเหมือนเส้นเดือดให้ยั่งยืนขององค์กร ภาระหน้าที่ของผู้นำทุกคนควรที่จะดำเนินความคิดและ โปรแกรมอย่างต่อเนื่องที่ทำให้องค์กรสามารถทำงานได้ดีกว่าปัจจุบันหรือเรียกว่าความก้าวหน้า จากผลกระทบของภาวะเศรษฐกิจของประเทศไทย และการปฏิรูปการศึกษา เป็นปัจจัยหลักดันให้องค์กรต้องทำงานอย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้น และต้องพัฒนาบุคลากรที่เป็นทรัพยากรสำคัญให้สามารถทำงานได้และมีผลลัพธ์ที่ตรงกับเป้าหมายขององค์กรมากขึ้น รวมทั้งจัดโครงสร้างองค์กรภายในให้อืดต่อการดำเนินงานที่มีประสิทธิภาพ มีการกำหนดกลยุทธ์และวิธีการทำงาน ที่สอดคล้องกับสถานการณ์ใหม่ การจะนำโรงเรียนออกชนให้ไปถึงเป้าหมายดังกล่าวได้ โรงเรียนต้องมีการปรับตัวให้เข้ากับการเปลี่ยนแปลง ได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยปรับเปลี่ยนแนวทางการพัฒนาคนในองค์กรให้มีความรับผิดชอบ กระตือรือร้นต่อการศึกษาและความรู้เพื่อพัฒนาการทำงานของคนเองอย่างต่อเนื่องและมีความสามารถในการพัฒนาองค์กรให้เกิดความเป็นเลิศ ความสร้างสรรค์และมีการสร้างนวัตกรรม

จากการศึกษา นวัตกรรมการศึกษามีความสำคัญเนื่องจากสาเหตุต่าง ๆ อาทิ 1) การเพิ่มปริมาณของผู้เรียนในระดับชั้นประถมศึกษาและมัธยมศึกษาเป็นไปอย่างรวดเร็ว ทำให้ต้องหานวัตกรรมใหม่ ๆ มาใช้ เพื่อให้สามารถสอนนักเรียนได้มากขึ้น 2) การเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี เป็นไปอย่างรวดเร็ว การเรียนการสอนจึงต้องตอบสนองการเรียนการสอนแบบใหม่ ๆ ที่ช่วยให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้เร็วและเรียนรู้ได้มากในเวลาจำกัดนักเทคโนโลยีการศึกษาจึงต้องค้นหา นวัตกรรมมาประยุกต์ใช้เพื่อวัดดูประสิทธิภาพ 3) การเรียนรู้ของผู้เรียนนี้แนวโน้มในการเรียนรู้ด้วยคนเองมากขึ้น ตามแนวปรัชญาสมัยใหม่ที่ยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง นวัตกรรมการศึกษาสามารถช่วยตอบสนองการเรียนรู้ตามอัตลักษณ์ ตามความสามารถของแต่ละคน 4) ความก้าวหน้าทางเทคโนโลยี สารสนเทศและเทคโนโลยีโทรศัพท์มือถือ นี้ส่วนใหญ่เป็นเครื่องมือที่ช่วยให้การเรียนรู้และการเรียนรู้เพิ่มมากขึ้น

The National Advisory Committee on Creative and Cultural Education: NACCCE (Lundvall, 1995) ได้อธิบายความสร้างสรรค์ (Creativity) ว่ามี 4 ลักษณะคือ 1) ความสร้างสรรค์ มักจะเกี่ยวข้องกับการคิด หรือการกระทำอย่างมีจินตนาการ 2) กิจกรรมที่ทำทั้งหมดนั้นมีความ

ตั้งใจที่จะให้บรรลุวัตถุประสงค์ 3) กระบวนการนี้ต้องก่อให้เกิดบางอย่างที่เป็นด้านแบบ หรือต้นกำเนิด 4) ผลลัพธ์จะต้องมีคุณค่าที่เกี่ยวพันกับวัตถุประสงค์ โดย Amabile (1998) ได้กล่าวไว้ว่า ความสร้างสรรค์นั้นประกอบด้วย 3 องค์ประกอบหลักคือ ความเชี่ยวชาญ (Expertise), ทักษะการคิดอย่างสร้างสรรค์ (Creative - Thinking Skills), และแรงจูงใจ (Motivation) โดยแรงจูงใจนั้นเป็นตัวที่กำหนดสิ่งที่มนุษย์จะทำ โดยแรงจูงใจมีอยู่ 2 ประเภทคือ แรงจูงใจภายนอก (Extrinsic Motivation) และแรงจูงใจภายใน (Intrinsic Motivation) ซึ่งแรงจูงใจภายในนั้นมีความสำคัญมากกว่ามาก สำหรับความคิดสร้างสรรค์ คนจะมีความคิดสร้างสรรค์มากที่สุดเมื่อเขารู้สึกจูงใจโดยความสนใจ ความพอใจ และความท้าทายของตัวงานเองและไม่ใช่แรงกดดันจากภายนอก อีกทั้ง Amabile (1998) ยังได้เสนอแนวทางการบริหารสภาพแวดล้อมการทำงาน 6 ด้าน ที่มีผลต่อความสร้างสรรค์ คือ ความท้าทาย (Challenge), ความอิสระ (Freedom), ทรัพยากร (Resource), ลักษณะกลุ่มงาน (Work - Group Features), การให้กำลังใจของหัวหน้า (Supervisory Encouragement), และ การสนับสนุนขององค์กร (Organizational Support) นอกจากนี้ Amabile (1998) ได้กล่าวถึงสิ่งที่ทำลายความสร้างสรรค์ลงได้ นั้นคือ 1) การที่ผู้บริหารมักเปลี่ยนแปลงบ่อยบ่อยต่อเนื่องและแทรกแซงกระบวนการ ทำให้ลูกน้องขาดความเป็นตัวของตัวเอง 2) ทรัพยากรไม่ได้ถูกบริหารอย่างมีประสิทธิภาพ 3) การที่ผู้บริหารประเมินหรือ วิพากษ์วิจารณ์ข้อเสนอแนะใหม่ ๆ อย่างไม่มีการใช้จิตวิทยาที่ดี 4) ไม่ให้การยกย่อง หรือไม่ให้รางวัลแก่ทีมงานเมื่อสมควร และ 5) ผู้บริหารปล่อยให้มีปัญหาการเมืองภายในที่บ่อนทำลายเกิดขึ้น อีกทั้งคุณภาพของภาวะผู้นำทั้งระดับผู้นำสูงสุดและระดับทีมงาน วิธีการที่ผู้บริหารสร้างทีมงาน การสื่อสารกับทีม และการสนับสนุนงานของเขานั้นมีความสำคัญต่อการพัฒนาความสร้างสรรค์ขององค์กรด้วยเช่นกัน

นวัตกรรมเริ่มจากความคิดสร้างสรรค์ ความสำเร็จในการลงมือทำโปรแกรมใหม่ การแนะนำผลิตภัณฑ์ใหม่ หรือบริการใหม่ ขึ้นอยู่กับบุคคลหรือทีมงานที่มีความคิดที่ดีและพัฒนาความคิดนั้นไปจากเดิมที่เริ่มไว้ นอกจากแนวทางด้านจิตวิทยาของความสร้างสรรค์ที่มุ่งที่คุณลักษณะของบุคคลที่สร้างสรรค์ Amabile, Conti, Coon, Lazenby, and Hettion (1996) คิดว่า สภาพแวดล้อมทางสังคมสามารถมีอิทธิพลทั้งระดับและความถี่ของพฤติกรรมที่สร้างสรรค์ ซึ่งสอดคล้องกับ Clarke (1996) ว่ามีหลายแนวทางที่องค์กรและผู้นำจะสามารถทำให้มีความสร้างสรรค์และนวัตกรรมได้ เพื่อจะมีความได้เปรียบทางการเร่งขัน คุณลักษณะของบุคลากรในองค์กรมีส่วนสำคัญ ไม่ว่าจะเป็นภาวะผู้นำ วัฒนธรรม รวมไปถึงสภาพแวดล้อมหรือบรรยากาศขององค์กรที่ส่งเสริมความสร้างสรรค์ของพัฒนารูปแบบที่แสดงออกมา ซึ่งสภาพแวดล้อมในการทำงาน หรือบรรยากาศขององค์กร นับเป็นปัจจัยพื้นฐานที่มีความแปรผันค่อนข้างมาก และกระทบต่อผลการปฏิบัติงานขององค์กร และพนักงานโดยตรง เช่น การมีบรรยากาศที่ส่งเสริมสนับสนุนความ

สร้างสรรค์ หรือเป็นอะไรที่ง่ายเหมือนการปรับเปลี่ยนทางกายภาพของสถานที่ทำงาน สิ่งเหล่านี้ล้วนส่งผลต่อกิจกรรมทางบุคคลากรต่อหน่วยงานได้

เนื่องจากความคาดหวังของสังคมที่มีต่อการจัดการศึกษา และ ครู อาจารย์ ที่มีคุณภาพ เป็นแรงผลักดันให้ ครู อาจารย์ต้องมีศักยภาพในการจัดการเรียน การสอน สามารถพัฒนาวิธีการใหม่ ๆ หรือกระบวนการที่ไม่จำเจ ซ้ำๆ ขาดและมีความน่าสนใจในการทำให้นักเรียนสามารถเรียนรู้ได้อย่างมีความสุข สนุกในการเรียน และ ได้เรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยเน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ที่ดีขึ้น สามารถตอบสนองความต้องการของสังคม ได้ในอนาคต และ ผู้ที่มีส่วนสำคัญอย่างมากในการส่งเสริมสนับสนุนให้เกิดรูปแบบการจัดการศึกษาที่ก่อร้ายไปข้างด้าน หรือนวัตกรรมการศึกษาได้คือ ผู้บริหารสถานศึกษา ที่มีหน้าที่เป็นผู้นำทั้งในด้านความคิด ความสร้างสรรค์ แรงจูงใจ มีภาวะผู้นำในการบริหารและ ส่งเสริมให้การปฏิบัติงานของบุคลากร บรรลุเป้าหมายที่วางไว้ สร้างบรรยายกาศให้ครู อาจารย์ ได้ปฏิบัติงานด้วยความรู้สึกอياกทำงาน อย่างแท้จริง มีวัฒนธรรมที่คือในการทำงาน เพื่อให้โรงเรียนเป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้ที่สามารถ พัฒนาไปสู่ความยั่งยืน ได้ ซึ่งแนวคิดของบรรยายกาศ การจัดสภาพแวดล้อมขององค์กรนั้น ก็มี ความสำคัญอย่างยิ่ง ในยุคปัจจุบันที่มีการเปลี่ยนแปลงเป็นพลวัตร การศึกษาเรื่องนี้ทำให้เข้าใจ พฤติกรรมขององค์กร ได้ดีขึ้น เนื่องจากสามารถใช้ศึกษาผลกระบวนการค้านพฤติกรรมค่าง ๆ ของ บุคคลในองค์กร ซึ่งเป็นผลมาจากการรับรู้หรือความเข้าใจของสมาชิกในองค์กรที่มีต่องค์กรนั้น ๆ ถ้าผู้บริหารองค์กรในที่นี้คือ โรงเรียนเอกชน ไม่มีวิสัยทัศน์ ที่ดี ไม่มีความคิดหรือเริ่มสร้างสรรค์ อีกทั้ง ไม่มีความสามารถในการบริหารจัดการ ไม่สามารถสร้างบรรยายกาศการทำงานและวัฒนธรรม การเรียนรู้ที่ดี ให้เกิดขึ้น ในองค์กร ได้ ไม่สามารถจูงใจครูและบุคลากรค่าง ๆ ให้มีความกระตือรือร้น สร้างสรรค์งานและจัดการเรียนรู้ของนักเรียน ได้อย่างมีประสิทธิภาพ โรงเรียนก็คงไม่สามารถบรรลุ เป้าหมายได้ โรงเรียนที่ต้องพึงดูแลอย่างโรงเรียนเอกชน อาจไม่สามารถอยู่รอดได้ภายใต้สภาวะ การแข่งขันด้านคุณภาพและราคา ความสร้างสรรค์ และ นวัตกรรมการศึกษา จึงเป็นสิ่งสำคัญอย่างยิ่ง ที่จะต้องทำให้เกิดขึ้น เพื่อการดำรงอยู่อย่างยั่งยืนต่อไปของการจัดศึกษาภาคเอกชน เพื่อช่วย ประเทศไทยในการพัฒนาเยาวชน คนรุ่นใหม่ ให้สามารถเป็นคนคุณภาพ เพื่อพัฒนาประเทศไทย ให้เจริญรุ่งเรืองอย่างยั่งยืนต่อไปในอนาคต

การวิจัยนี้ได้มุ่งที่การศึกษาปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อความสร้างสรรค์และนวัตกรรมของโรงเรียน โดยมุ่งเน้นที่สถานศึกษาเอกชนประเภทสามัญศึกษาทั่วไป ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ซึ่งจะเป็นแนวทางให้ผู้บริหารสถานศึกษาได้เข้าใจและนำไปพัฒนาสถานศึกษาของตนให้มีนวัตกรรมการศึกษา มีความสร้างสรรค์ ไม่ว่าจะเป็นด้านการบริหารจัดการ การพัฒนาครุ การเรียน การสอน คุณธรรมจริยธรรม และสนับสนุนความคิด สิ่งประดิษฐ์ใหม่ ๆ ซึ่งจะส่งผลถึงคุณภาพ

การจัดการศึกษา ผลสัมฤทธิ์ของผู้เรียน มีบุคลากรที่มีคุณภาพ สร้างสรรค์องค์กร ให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล เป็นที่ยอมรับของผู้ปกครอง ชุมชนและสังคม เป็นประโยชน์ด้านการพัฒนาประเทศชาติ ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดการบริหารจัดการศึกษาที่กำหนดไว้ในพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติที่มุ่งให้สถานศึกษามีการบริหารจัดการที่เน้นโรงเรียนเป็นฐาน (School - Based Management: SBM) อันจะทำให้สถานศึกษาสามารถตอบสนองความต้องการของผู้เรียนและชุมชน ได้อย่างแท้จริง และผู้นำการขับเคลื่อนด้วยร่องรอยคือ ผู้บริหารโรงเรียนและครู

### วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- เพื่อศึกษาความสร้างสรรค์และนวัตกรรมของโรงเรียนเอกชน ประเภทสามัญศึกษา ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน
- เพื่อศึกษาปัจจัยคัดสรรที่มีผลต่อความสร้างสรรค์และนวัตกรรมของโรงเรียนเอกชน ประเภทสามัญศึกษา ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน
- เพื่อทดสอบความสัมพันธ์เชิงทناายของปัจจัยคัดสรรต่อความสร้างสรรค์และนวัตกรรมของโรงเรียนเอกชน ประเภทสามัญศึกษา ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน
- เพื่อเปรียบเทียบไม่เด่นเด่นนวัตกรรมและโรงเรียนที่ไม่ได้รับคัดเลือกค่านวัตกรรม

### สมมติฐานการวิจัย

ไม่เด่นเด่นนวัตกรรมทำนายความสร้างสรรค์และนวัตกรรมของโรงเรียนเอกชน ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานที่ได้รับรางวัลนวัตกรรมการศึกษามีความแตกต่างจากโรงเรียนที่ไม่ได้รับรางวัลนวัตกรรมศึกษา

### กรอบแนวคิดในการวิจัย

กรอบความคิดในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้แนวคิดในการวิจัยดังนี้

- การกำหนดปัจจัยที่ส่งผลต่อความสร้างสรรค์และนวัตกรรมของโรงเรียนเอกชน ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้พัฒนาขึ้นมาจากการแนวคิดการสังเคราะห์งานวิจัยดัง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับประสิทธิผล, ความสร้างสรรค์, และนวัตกรรมขององค์กร พนวจมีด้านด่าง ๆ ดังนี้

#### 1.1 ความคิดสร้างสรรค์ของผู้บริหาร

ผู้บริหารนับเป็นบุคคลสำคัญในการกำหนดทิศทางและ แนวปฏิบัติในการทำให้กิจการดำเนินไปอย่างไร จะมีความสร้างสรรค์และนวัตกรรมในองค์กรหรือไม่ด้วยจากผู้บริหาร

เป็นสำคัญ ที่มีอิทธิพลผลักดันองค์กรไปสู่เป้าหมายได้ จากแนวคิดของ Guilford (1950) ว่า ความคิดสร้างสรรค์เป็นความสามารถทางสมองที่คิดได้กว้างไกลหรือหลากหลายทิศทาง หรือเรียกว่า การคิดอิเนกนัช หรือการคิดแบบกระจาย (Divergent Thinking) ซึ่งประกอบด้วย ความคิดริเริ่ม (Originality), ความคล่องในการคิด (Fluency), ความยืดหยุ่นในการคิด (Flexibility), ความคิดละเอียดลออ (Elaboration) ส่วนกรณีวิชาการ (2535) ได้ให้ลักษณะของบุคคลที่มีความคิดสร้างสรรค์ไว้ดัง 1) เป็นตัวของตัวเองมีความคิดอิสระ 2) รักที่จะก้าวไปข้างหน้า นานะนากบ่น 3) รับรู้เรื่องและมองการณ์ไกล 4) มีความสามารถในการใช้สมาร์ทพินจพิเคราะห์ 5) มีความคิดริเริ่มชอบทำสิ่งแปลกใหม่ 6) อดทนต่อสิ่งที่ยังไม่แน่ชัด 7) ไม่ชอบถูกบังคับ 8) มีอารมณ์ขัน มีจินดาการ และ DuBose (1998) กล่าวถึงผู้ที่มีความคิดสร้างสรรค์ มีลักษณะ มีความมั่นใจ ในตนเอง, มีความอดทนต่อความคุณลักษณะ เช่น มีความอยากรู้อยากเห็น และจากการสังเคราะห์แนวคิดของเอกสารการวิจัยต่างๆ ทำให้วิจัยได้ตัวแปรในการศึกษาความคิดสร้างสรรค์ของผู้บริหาร 10 ตัวแปร 1) ความคล่องในการคิด 2) ความยืดหยุ่นในการคิด 3) ความคิดละเอียดลออ 4) ความคิดริเริ่ม 5) ความมีพลังในหยุดนิ่ง 6) ความไวในการรับรู้สิ่งรอบตัว 7) เป็นตัวของตัวเอง 8) มีอารมณ์ขัน 9) ความอดทนต่อภาวะปัญหา

### 1.2 แรงจูงใจไฟสัมฤทธิ์ของผู้บริหาร

อาศัยแนวคิดทฤษฎีของแมคเคลแลนด์ (McClelland, 1961) ผู้สร้างทฤษฎีการจูงใจในความสำเร็จหรือแรงจูงใจไฟสัมฤทธิ์ (Achievement Motivation) McClelland (1961) ได้ศึกษาแรงจูงใจ พนว่าแรงจูงใจไฟสัมฤทธิ์ (Need for Achievement: nAch) เป็นหัวใจสำคัญของความสำเร็จของผู้บริหาร และ Herman (1970) ได้ศึกษาลักษณะของผู้มีแรงจูงใจไฟสัมฤทธิ์ (Achievement Motive) จากการศึกษาสังเคราะห์ ตัวแปรได้ ดังนี้ 1) ความทะ迤อทะยาน 2) ความเพียรพยายาม 3) ความคาดหวังต่อผลสำเร็จ 4) ความกระตือรือร้น 5) การรู้จักวางแผน 6) ความพยายามปฏิบัติงานของตนเองให้ดีเสียดี 7) กล้าเสี่ยงพอดุมครว 8) ความรับผิดชอบต่อตนเอง 9) ความมีเอกลักษณ์ 10) ความต้องการความรู้ ความเข้าใจ

### 1.3 ภาวะผู้นำของผู้บริหาร

จากการบูรณาการแนวความคิด Bass and Avolio (1990) คือ 1) ผู้นำแบบแลกเปลี่ยน (Transactional Leadership) ดำเนินการให้รางวัลตามสถานการณ์ (Contingent Reward) นี้ ความสัมพันธ์กับผู้ตาม โดยการเสริมแรงที่เหมาะสมสมเมื่อผู้ตามปฏิบัติตามข้อตกลง ทำให้องค์กรบรรลุเป้าหมายตามต้องการ 2) ผู้นำแห่งการเปลี่ยนแปลง (Transformational Leader) เป็นผู้จูงใจให้บุคคลปฏิบัติงานเกินกว่าความคาดหวังตามปกติ ผู้ที่มีทักษะงานอย่างกว้าง ๆ ด้วยความสนใจที่เกิดขึ้นภายในตน ผู้นำสามารถต้องการในระดับสูง และเป็นผู้นำองค์กรไปสู่ทิศทางใหม่ มีความสามารถที่ช่วยให้สามารถขององค์กรบรรลุเป้าหมาย ซึ่งมีคุณลักษณะของผู้นำที่สำคัญ

4 ประการ ได้แก่ ความสนับสนุน หรือบารมี (Charismatic) การคลื่นไส้ (Inspiration) การมุ่งความสัมพันธ์ เป็นรายบุคคล (Individualized Consideration) การกระตุ้นการใช้ปัญญา (Intellectual Stimulation)

3) ผู้นำแบบสร้างสรรค์ (Formative Leadership) ของ Ash and Persall (2000) ซึ่งมีความเชื่อว่า โรงเรียนหนึ่งอาจมีผู้นำได้หลากหลายคน ผู้บริหารมีหน้าที่สร้างโอกาสการเรียนรู้ให้แก่ครู อาจารย์ และบุคลากรค้าง ๆ เพื่อเป็นช่องทางให้คณแท่นนั้นได้พัฒนาตนเองเข้าสู่การเป็นผู้นำที่สร้างสรรค์ จากการสังเคราะห์แนวคิดคังกล่า ผู้วัดฯ ได้ตัวแปรที่เกี่ยวข้องกับภาวะผู้นำที่อาจส่งผลถึงความ สร้างสรรค์และนวัตกรรมของโรงเรียนที่เกิดจากบุคลากร หรือครูผู้สอนที่ปฏิบัติงานในโรงเรียน มีตัวแปรดังนี้ 1) การให้รางวัลความสำนักงาน 2) การมีความสามัคคีพิเศษและน่ารัก 3) การยอมรับ คุณค่าแห่งปัจเจกบุคคล 4) การกระตุ้นทางปัญญา 5) การสร้างแรงจูงใจด้านการคลื่นไส้ 6) การเรียนรู้ แบบทึ่ม 7) การสนับสนุนความคิดริเริ่มใหม่ 8) การให้ความสำคัญกับลูกค้าและบริการ 9) การสร้าง บรรยากาศแห่งความไว้วางใจ

#### 1.4 บรรยากาศและสภาพแวดล้อมของงาน

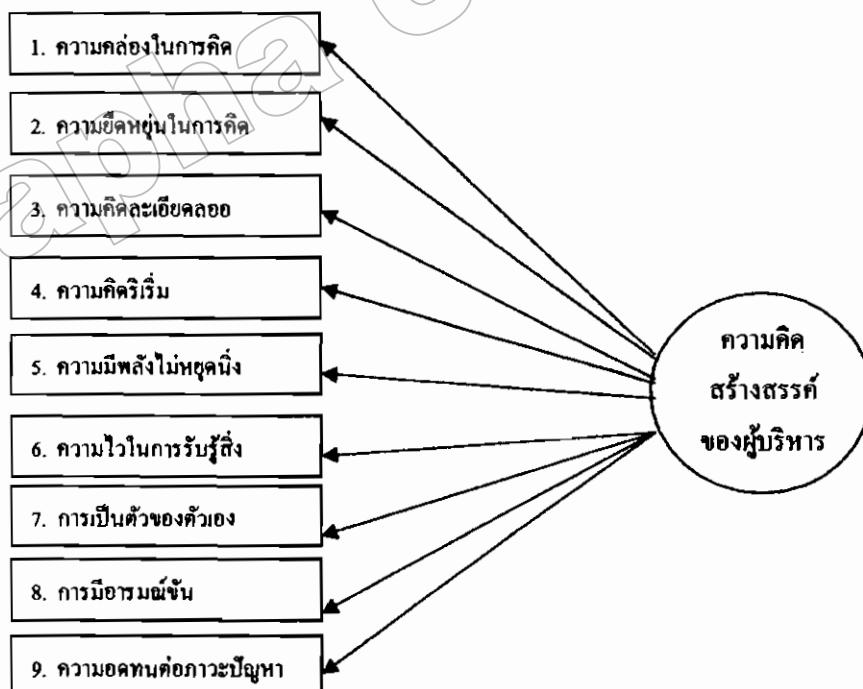
ให้จากการสังเคราะห์เอกสารและ งานวิจัยค้าง ๆ ของศึกษาหลาบคน อาทิ Ekwall (1996), Amabile (1992), Wood, Wallace, Zeffane, Schermerhorn, and Osborn (2001), วิจารณ์ พานิช (2546) และเกรียงศักดิ์ เจริญวงศ์ศักดิ์ (2551) บรรยายภาพและสภาพแวดล้อมที่ สามารถส่งเสริมหรือเป็นอุปสรรคต่อความสร้างสรรค์และนวัตกรรมขององค์กร ซึ่งบรรยายภาพ องค์กรกำหนดการกระทำขององค์กร มีอิทธิพลต่อกระบวนการปฏิบัติงานขององค์กร เช่น การแก้ปัญหา การตัดสินใจ การวางแผน การติดต่อสื่อสาร การร่วมมือ การควบคุม และกระบวนการ ทางจิตวิทยาของการเรียนรู้ การระบุเจาะจง การบูรณาการ แล้วนี่ ๆ จากการสังเคราะห์เอกสารและ งานวิจัย ด้านบรรยายภาพและสภาพแวดล้อมที่สนับสนุนความสร้างสรรค์และนวัตกรรม ได้ตัวแปร ดังนี้ 1) การอนุหมาจนาที่ท้าทาย 2) ความอิสระ 3) ความไว้วางใจ หรือความเปิดเผย 4) การเล่น หรืออารมณ์ขัน 5) การ ให้ไว้ที่หรือภิปราย 6) เวลาของความคิด 7) วิสัยทัศน์ร่วมกัน 8) ลองเสี่ยง 9) การสนับสนุนความคิด 10) การจัดสรรทรัพยากรที่เพียงพอ 11) การจัดสิ่งแวดล้อมในที่ทำงานให้ เหมาะสม

#### 1.5 วัฒนธรรมการเรียนรู้

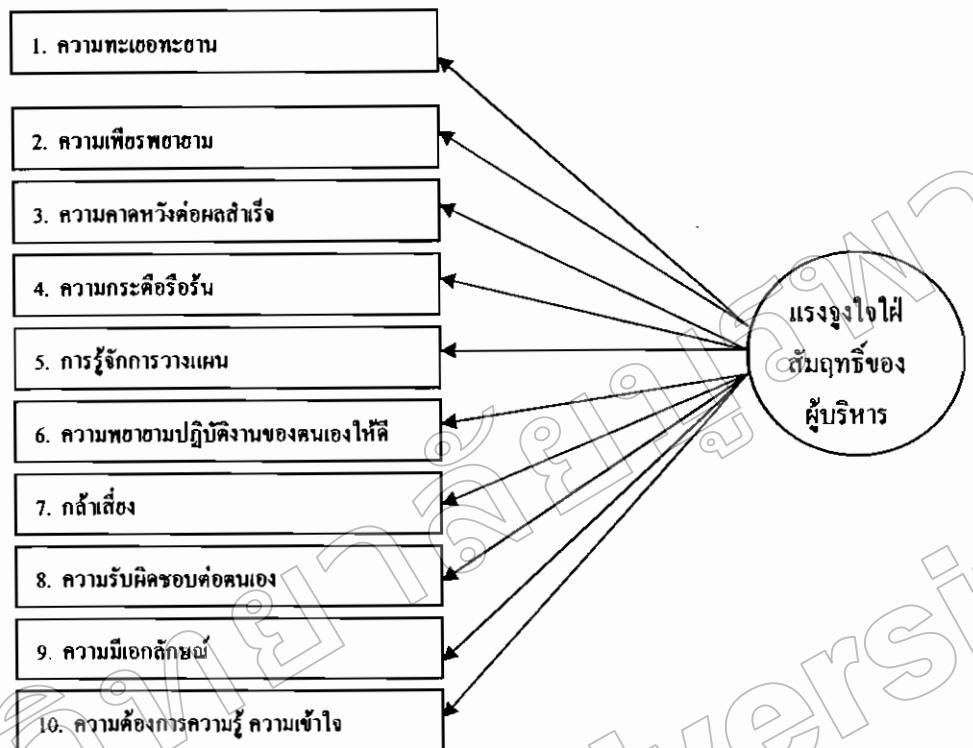
ได้ศึกษารอบแนวคิดของ Watkins and Marsick (2003) ด้านวัฒนธรรมการเรียนรู้ 7 แนวทาง คือ 1) สร้างโอกาสการเรียนรู้อย่างต่อเนื่อง 2) สนับสนุนการสอนตามและการสนับสนุน 3) สนับสนุนความร่วมมือและการเรียนรู้เป็นทีม 4) สร้างระบบในการเก็บและแบ่งปันความรู้ 5) มองอ่านใจที่สอดคล้องกับวิสัยทัศน์ร่วม 6) เรื่องขององค์กรกับสิ่งแวดล้อม 7) มีกลยุทธ์ภาวะ ผู้นำที่สนับสนุนการเรียนรู้ และ Farago and Skyrme (1995) ที่ได้เสนอแนวคิดเกี่ยวกับวัฒนธรรม การเรียนรู้ขององค์กร คือ 1) มองอนาคตและแหล่งกำเนิด 2) การแลกเปลี่ยนและการ ให้ผลลัพธ์

ของข้อมูลอย่างอิสระ 3) การมุ่งมั่นในการพัฒนาการเรียนรู้ 4) ให้คุณค่าแก่คน 5) บรรยายภาพเปิดเผย และไว้วางใจซึ่งกันและกัน 6) การเรียนรู้จากประสบการณ์ ดังนั้นจากการสังเคราะห์แนวคิดดังกล่าว สามารถสรุปได้ว่า 1) สร้างโอกาสการเรียนรู้อย่างต่อเนื่อง 2) สนับสนุนการสอบถามและการสนทนาระบบที่สนับสนุนความร่วมมือและการเรียนรู้เป็นทีม 4) ระบบการเดินทางที่เปลี่ยนข้อมูลและจัดการความรู้ 5) มอบอำนาจที่สอดคล้องกับวิสัยทัศน์ร่วม 6) เชื่อมโยงองค์กรกับสิ่งแวดล้อม 7) การมุ่งมั่นในการพัฒนาการเรียนรู้ 8) ให้คุณค่าแก่คน 9) การเรียนรู้จากประสบการณ์

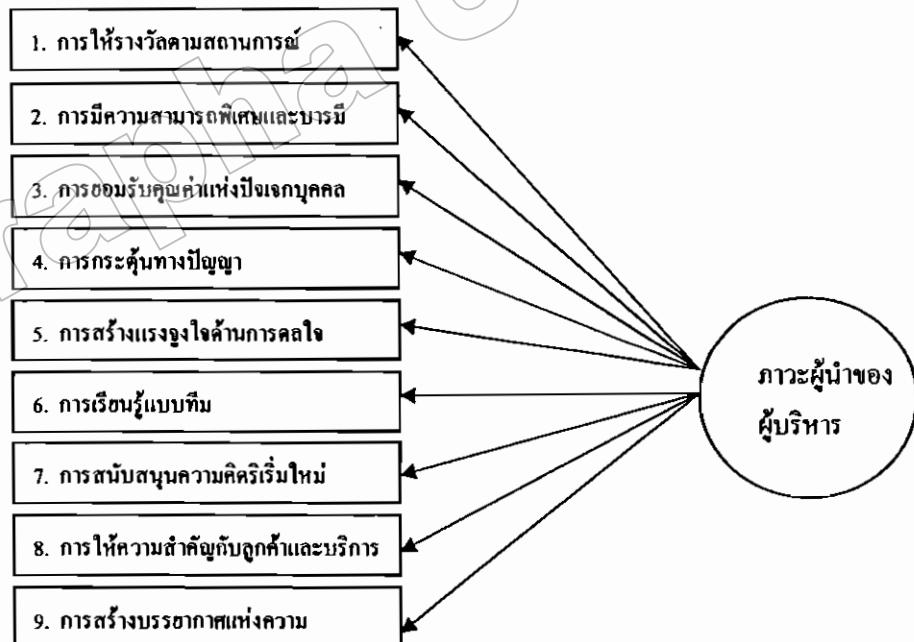
2. ความสร้างสรรค์และนวัตกรรมของโรงเรียนเอกชนระดับการศึกษาชั้นมัธยมศึกษา ได้แนวคิดของ Amabile (1998), Wood et al. (2001), ไซบ์เรืองสุวรรณ (2522) และสำนักเลขานุการคุรุสภา (น.ป.ป.) ในการกำหนดตัวแปรสำคัญสร้างสรรค์และนวัตกรรมการศึกษาของโรงเรียน ซึ่งประกอบด้วย บุคลากรผลิตความคิดที่ใหม่และ เป็นประ ไชชันต่อการจัดการศึกษา หรือเป็น ความคิดที่อาจมีการปูรุ่งแต่งจากของเก่าให้ใหม่ เหนาสมกับกาลสมัย นำมาใช้เพื่อให้ระบบการจัด การศึกษาทั่วหน้าไปอย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งมีการพัฒนาผลสำเร็จเป็นรูปธรรม ผ่านการทดลอง ปรับปรุง พัฒนาและสามารถนำผลไปปฏิบัติได้จริง โดย บุคลากรมีการใช้กระบวนการแก้ปัญหาที่ สร้างสรรค์ในการดำเนินงาน ผลงานที่ได้มีประ ไชชันและมีคุณค่าทางวิชาการ โดยผู้ที่เกี่ยวข้องมี ส่วนร่วม



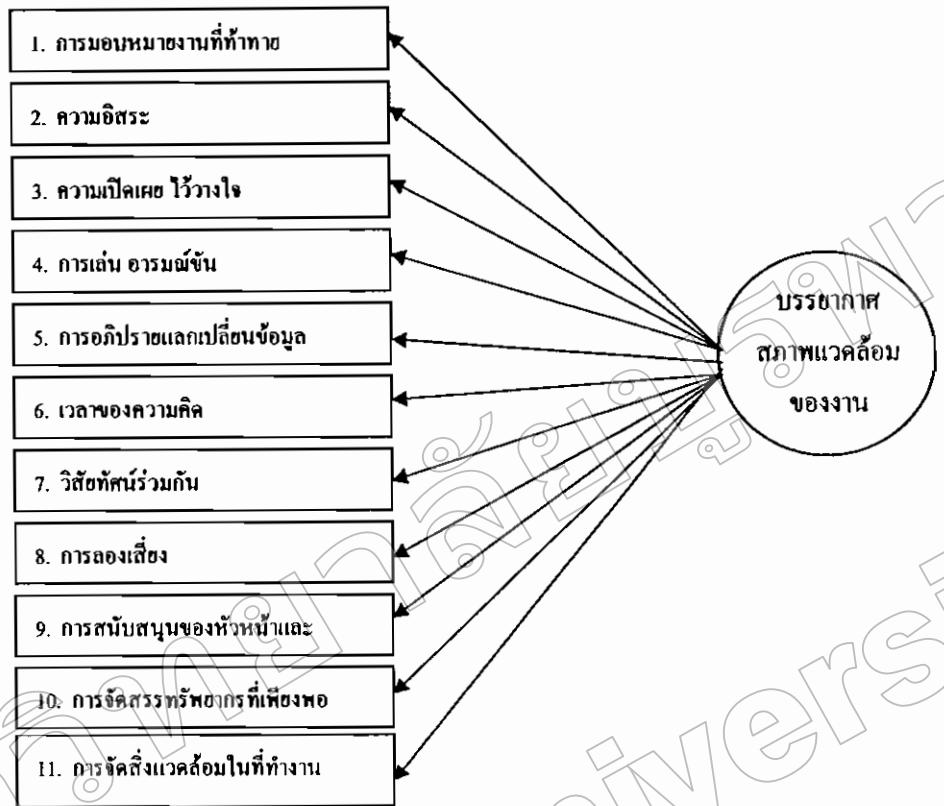
ภาพที่ 1 กรอบแนวคิดองค์ประกอบของปัจจัยด้านความคิดสร้างสรรค์ของผู้บริหาร



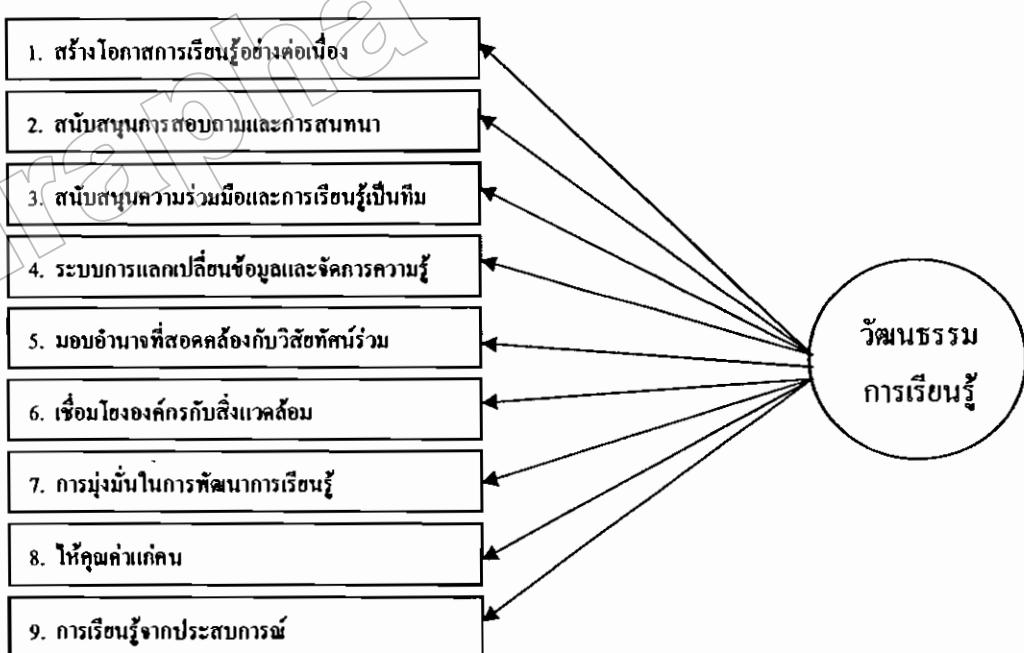
ภาพที่ 2 กรอบแนวคิดองค์ประกอบของปัจจัยด้านแรงจูงใจให้สัมฤทธิ์ของผู้บริหาร



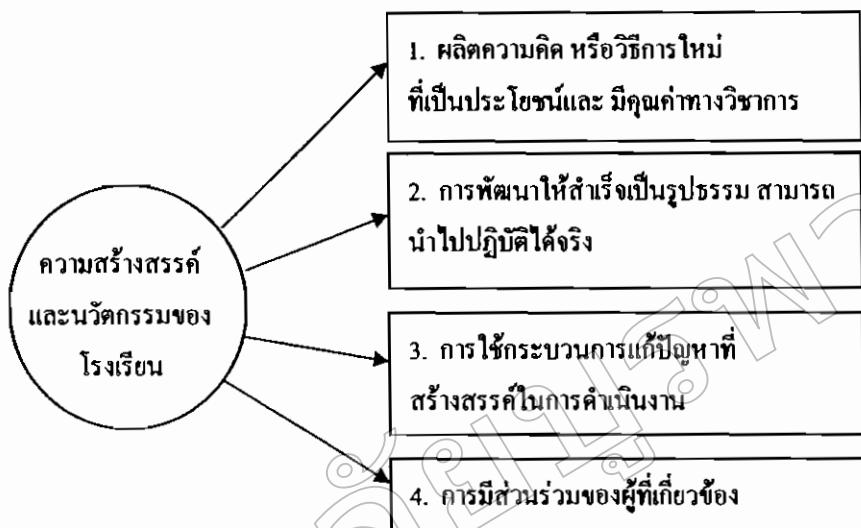
ภาพที่ 3 กรอบแนวคิดองค์ประกอบของปัจจัยด้านภาวะผู้นำของผู้บริหาร



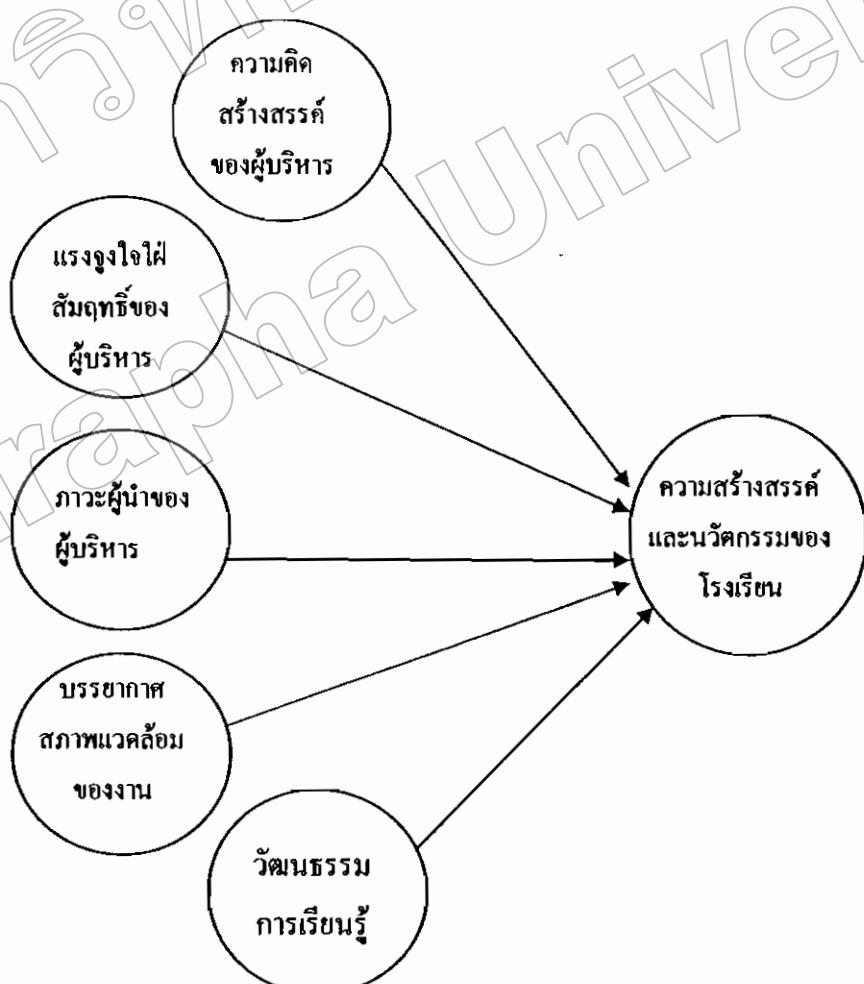
ภาพที่ 4 กรอบแนวคิดองค์ประกอบของปัจจัยด้านบรรษัทกาศศีลภาระแวดล้อมของงาน



ภาพที่ 5 กรอบแนวคิดองค์ประกอบของปัจจัยด้านวัฒนธรรมการเรียนรู้ขององค์กร



ภาพที่ 6 กรอบแนวคิดองค์ประกอบของความสร้างสรรค์และนวัตกรรมของโรงเรียน



ภาพที่ 7 กรอบแนวคิดปัจจัยคัดสรรที่ส่งผลต่อความสร้างสรรค์และนวัตกรรมของโรงเรียน

## ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการวิจัย

ผลของการศึกษาด้านคว้าในครั้งนี้จะเป็นประโยชน์ต่อโรงเรียนเอกชนประเภทสามัญ ศึกษาระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน โดยเฉพาะผู้บริหาร โรงเรียน ครูและผู้ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการศึกษาดังนี้

- ผลการวิจัยได้ทราบระดับของการมีความสร้างสรรค์และนวัตกรรมของโรงเรียน เอกชนระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ที่สอดคล้องกับความเป็นจริงในยุคปัจจุบัน ภาคศึกษาตาม พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 (ปรับปรุง พ.ศ. 2545) ที่ใช้ปัจจุบัน เพื่อเป็นข้อมูล พื้นฐานในการพัฒนาโรงเรียนเอกชนให้เกิดความสร้างสรรค์และมีนวัตกรรมการศึกษามากขึ้น
- ผลการวิจัยทำให้ทราบถึงปัจจัยที่ส่งผลกระทบในการมีความสร้างสรรค์ และนวัตกรรมของ โรงเรียนเอกชนระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานประเภทสามัญศึกษา เพื่อเป็นแนวทาง ให้ผู้บริหารโรงเรียนนำไปประยุกต์ใช้ ตลอดจนวางแผนการบริหารที่สามารถ ส่งเสริมความ สร้างสรรค์ เพิ่มความสามารถในการสร้างนวัตกรรมของโรงเรียน โดยครูและบุคลากรในโรงเรียน
- จากการวิจัยครั้งนี้ทำให้สามารถวิเคราะห์คัวแปร จัดกลุ่มคัวแปรที่สัมพันธ์กันและ ตรวจสอบข้อความน่าเชื่อถือของคัวแปร ได้อย่างถูกต้อง คัวชากตรวจสอบเปรียบเทียบระหว่าง การสังเคราะห์จากทฤษฎีและงานวิจัยกับข้อมูลเชิงประจักษ์ว่าสอดคล้องกันอย่างไร มีตัวชี้วัดที่ ถูกต้อง ชัดเจน ทำให้สามารถศึกษาคัวแปรที่สัมพันธ์กันในปัจจัยที่คัดสรรได้อย่างชัดเจนถูกต้อง มากขึ้น
- จากการวิจัยนี้สามารถวิเคราะห์ ทำการเป็นโรงเรียนแห่งความสร้างสรรค์และ นวัตกรรม ได้อย่างถูกต้องยิ่งขึ้นและสามารถเปรียบเทียบระหว่างกลุ่มโรงเรียนทั่วไป และโรงเรียน ที่ได้รับรางวัลการสร้างสรรค์และนวัตกรรมว่ามีความเหมือนหรือต่างกันอย่างไรในสมการทำนาย ซึ่งภาครุ่งและผู้บริหาร สามารถนำผลการวิจัยไปใช้เพื่อการพัฒนาโรงเรียนที่มีระดับความสามารถ แตกต่างกันให้มีการพัฒนาค้านต่าง ๆ ที่เป็นปัจจัยส่งผลต่อการเป็นโรงเรียนที่สร้างสรรค์ และมี นวัตกรรมการศึกษาของครูและผู้บริหารที่หลากหลายมากยิ่งขึ้น ซึ่งสามารถทำให้นักเรียนได้เรียนรู้ อย่างมีคุณภาพและสร้างสรรค์

### ขอบเขตของการวิจัย

#### การวิจัยครั้งนี้มีขอบเขตดังนี้

##### 1. ขอบเขตของเนื้อหา

การวิจัยครั้งนี้มุ่งศึกษา ปัจจัยที่ส่งผลต่อความสร้างสรรค์และนวัตกรรมของโรงเรียน เอกชนประเภทสามัญศึกษาทั่วไป ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน โดยศึกษาจากการรับรู้ของครูผู้สอน

ระดับต่าง ๆ ของ โรงเรียนเอกชน ในกำกับสำนักบริหารงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน ต่อผู้บริหาร โรงเรียน บรรณาธิการ สภาพแวดล้อมของงานและวัฒนธรรมการเรียนรู้ของ โรงเรียน

## 2. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

การวิจัยครั้งนี้ศึกษาจากผู้บริหารและครุภัณฑ์สอน โรงเรียนเอกชนประเภทสามัญศึกษา ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ในกำกับสำนักบริหารงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน จำนวน ๑๕๒ โรงเรียน

**2.1 ประชากร ได้แก่ โรงเรียนเอกชนประเภทสามัญศึกษาทั่วไป ระดับการศึกษา ขั้นพื้นฐาน ในกำกับสำนักบริหารงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน จำนวน 1,952 โรงเรียน ข้อมูลปีการศึกษา ๒๕๕๐ (กลุ่มพัฒนาสารสนเทศและกลุ่มงานทะเบียน, สำนักบริหารงาน คณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน)**

**2.2 กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ โรงเรียนเอกชนประเภทสามัญศึกษาทั่วไป ระดับการศึกษา ขั้นพื้นฐาน ในกำกับสำนักบริหารงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชนจำนวน ๓๒๒ โรงเรียน ตามตารางกำหนดขนาดตัวอย่างของ Krejcie and Morgan (1970) โดยใช้การสุ่มจากการแบ่ง โรงเรียนเป็น ๒ กลุ่มระหว่างกลุ่ม โรงเรียนทั่วไป และ กลุ่ม โรงเรียนที่ได้รางวัลดีเด่นด้านความ สร้างสรรค์และนวัตกรรม สุ่มครุตามแห่งแต่ละ ก องเรียน ๓ - ๘ คน เพื่อทำเป็นข้อมูลเฉลี่ย ของแต่ละ โรงเรียน**

## 3. ตัวแปรที่ศึกษา ตัวแปรที่ศึกษาระบบ แบ่งเป็น ๒ กลุ่ม คือ

### ตัวแปรอิสระ ประกอบด้วย

1. กรอบแนวคิดเกี่ยวกับความคิดสร้างสรรค์ของผู้บริหาร
2. กรอบแนวคิดเกี่ยวกับแรงจูงใจให้สัมฤทธิ์ของผู้บริหาร
3. กรอบแนวคิดเกี่ยวกับภาวะผู้นำของผู้บริหาร
4. กรอบแนวคิดเกี่ยวกับบรรณาธิการ สภาพแวดล้อมของงาน
5. กรอบแนวคิดเกี่ยวกับวัฒนธรรมการเรียนรู้ขององค์กร

### ตัวแปรตาม คือ ความสร้างสรรค์และนวัตกรรมของ โรงเรียน ประกอบด้วย

1. การผลิตความคิด กระบวนการ หรือวิธีการใหม่ที่เป็นประโยชน์และ มีคุณค่าทาง

วิชาการ

2. การพัฒนาให้สำเร็จเป็นรูปธรรม สามารถนำไปปฏิบัติได้จริง
3. การใช้กระบวนการแก้ปัญหาที่สร้างสรรค์ในการดำเนินงาน
4. การมีส่วนร่วมของผู้ที่เกี่ยวข้อง

## นิยามศัพท์เฉพาะ

- 1. ผู้บริหาร หมายถึง บุคลากรวิชาชีพที่รับผิดชอบการบริหารโรงเรียนแต่ละแห่ง ซึ่งดำรงตำแหน่งผู้อำนวยการโรงเรียนในสถานศึกษาในกำกับของสำนักบริหารงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน**
- 2. ครู หมายถึง บุคลากรวิชาชีพที่ทำหน้าที่หลักทางค้านการเรียนการสอน และการส่งเสริมการเรียนรู้ของผู้เรียนด้วยวิธีการต่าง ๆ ในสถานศึกษา**
- 3. นัดกรรม หมายถึง การนำเอาวิธีการใหม่ ๆ มาปฏิบัติหลังจากได้ผ่านการทดลอง และได้รับการพัฒนาเป็นลำดับแล้ว โดยเริ่มจากการคิดค้น พัฒนา ซึ่งอาจมีการทดลองปฏิบัติก่อน และถ้าจะนำไปปฏิบัติจริงจะมีความแตกต่างไปจากการปฏิบัติเดิมที่เคยปฏิบัตินา**
- 4. ความสร้างสรรค์และนวัตกรรมของโรงเรียน หมายถึง โรงเรียนเอกชนประเภทสามัญ ศึกษา ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานที่ ครูหรือ ผู้บริหารมีการผลิตความคิดที่ใหม่ เป็นประ迤ชน์ มีคุณค่าทางวิชาการ ใช้กระบวนการแก้ปัญหาในการดำเนินงานที่สร้างสรรค์ มีแนวทางการปฏิบัติใหม่ ๆ ที่แยกไปจากเดิม โดยอาจจะได้มาจากการคิดค้นพัฒวิธีการใหม่ ๆ ขึ้นมาหรือมีการปรับปรุง ของเดิมให้เหมาะสมคึ่น และสิ่งทั้งหลายเหล่านี้ได้รับการทดลอง พัฒนาจนเป็นที่เชื่อถือว่าได้ผลดี ในทางปฏิบัติ มีการพัฒนาผลสำเร็จเป็นรูปธรรม และสามารถนำไปปฏิบัติได้จริง และเกิดจากกรณี ส่วนร่วม**
- 5. ความคิดสร้างสรรค์ของผู้บริหาร หมายถึง ความสามารถของผู้บริหารในการมองเห็น ความสัมพันธ์ของสิ่งต่าง ๆ คิด ได้เห็นลักษณะทิศทาง คิด หริเริ่มสิ่งใหม่ คิด ได้รวดเร็ว ละเอียดถี่ถ้วน โดยอาศัยประสบการณ์เดิมหรือประสบการณ์ใหม่ที่ได้รับการส่งเสริม สามารถเชื่อมโยงนำมาใช้ ประโยชน์ในการบริหาร ได้อย่างมีประสิทธิภาพ**
- 6. แรงจูงใจให้สัมฤทธิ์ของผู้บริหาร หมายถึง แรงผลักดัน ความต้องการหรือความมุ่งมั่น เพื่อพยายามที่จะกระตุ้นให้ผู้บริหารแสดงพฤติกรรมการบริหารอย่างใดอย่างหนึ่งเพื่อนำไปสู่ ประสิทธิผลของความสร้างสรรค์และนวัตกรรมของโรงเรียน โดยไม่ย่อท้อค้ออุปสรรคและเลือก เป้าหมายการทำงานที่เหมาะสมกับความสามารถของตน คำนึงถึงเหตุการณ์ในอนาคต มีความคิดว่า ทุกสิ่งจะสำเร็จ ได้ด้วยความตั้งใจจริงและทำงานจริง**
- 7. ภาวะผู้นำของผู้บริหาร หมายถึง ความสามารถของผู้บริหารที่สร้างความเชื่อมั่น และ การสนับสนุนให้เกิดขึ้นระหว่างบุคคลที่มีส่วนเกี่ยวข้องต่อการบรรลุเป้าหมายขององค์กร และเป็น กระบวนการของบุคคลในการมีอิทธิพลเหนือบุคคลอื่น เพื่อให้บุคคลอื่นมีพัฒนาระบบที่ดี ที่คนต้องการ ปฏิบัติตามและให้ความร่วมมืออย่างเต็มใจในการปฏิบัติงานเพื่อให้บรรลุเป้าหมาย ตามที่วางไว้**

**7.1 ภาวะผู้นำแบบแผลเปลี่ยนด้านการให้รางวัลตามสถานการณ์ หมายถึง ผู้บริหารที่มีลักษณะที่ให้แรงเต็มที่เหมาะสมเมื่อผู้ดูงานปฏิบัติงานตามข้อตกลง หรือได้ใช้ความพยายามพอสมควร มักเป็นการจูงใจโดยให้รางวัลเป็นการตอบแทน เป็นการจูงใจเพื่อสนับสนุนความต้องการขั้นต้นและเป็นแรงจูงใจจากนอกเป็นส่วนใหญ่ เช่น การให้เงินเดือนขึ้น เลื่อนตำแหน่ง เงินตอบแทน การสรรเสริญ ยกย่อง เป็นต้น**

**7.2 ภาวะผู้นำแห่งการเปลี่ยนแปลง หมายถึง เป็นผู้จูงใจให้บุคคลปฏิบัติงานเกินกว่าความคาดหวังตามปกติ บุ่งไปที่การกิจงานอย่างกว้าง ๆ ด้วยความสนใจที่เกิดขึ้นภายในตน บุ่ง การบรรลุความต้องการในระดับสูง เช่น ความสำเร็จของงาน มากกว่าความต้องการในระดับต่ำ เช่น ความปลดปลั๊ก หรือความมั่นคง และทำให้พวคเข้มมีความมั่นใจในการที่จะใช้ความสามารถปฏิบัติงานให้บรรลุผลสำเร็จในการกิจที่เกินปกตินั้น ซึ่งผู้นำแห่งการเปลี่ยนแปลงมีคุณลักษณะที่สำคัญ คือ ความเสnieraha การลดใจ การมุ่งความสัมพันธ์เป็นรายบุคคล และการกระตุ้นการใช้ปัญญา**

**7.3 ภาวะผู้นำแบบสร้างสรรค์ หมายถึง ผู้นำการศึกษาที่ส่งเสริมการเรียนรู้ของครุาจารย์และบุคลากรที่เป็นผู้ให้สูงของโรงเรียน นอกเหนือจากการส่งเสริมการเรียนรู้ของนักเรียน โดยการกิจหลัก คือ ส่งเสริมให้มีการทำงานแบบทึมในการสืบเสาะหาความรู้ การเรียนรู้แบบทึม การร่วมมือร่วมใจกันแก้ปัญหา การจินตนาการสร้างภาพของอนาคตที่ควรเป็น การพิจารณาตรวจสอบความเชื่อร่วมกัน การใช้ค่าตาม การควบรวมวิเคราะห์และแปลความข้อมูล ตัดสินใจ กระตุ้นครุาจารย์ด้วยสนับสนุนอย่างสร้างสรรค์ในเรื่องการเรียนการสอน และผู้นำมีความรอบรู้ มีความสามารถทางด้านสติปัญญา**

**8. นarrator ภาษาสภาพแวดล้อมองค์การ หมายถึง การรับรู้ หรือแสดงความรู้สึก หรือความเข้าใจที่บุคคลมีต่อลักษณะขององค์การที่ตนกำลังปฏิบัติงานอยู่ในแห่งต่าง ๆ เช่น เป้าหมายขององค์การ โครงสร้างขององค์การ และพฤติกรรมการบริหาร ซึ่งการรับรู้เหล่านี้มีอิทธิพลต่อกระบวนการปฏิบัติการ หรือชีวิต ในลักษณะการสื่อสาร การแสดงแก้ปัญหา การตัดสินใจ การเรียนรู้ พฤติกรรม และทัศนะคิดของผู้ปฏิบัติงานที่ทำให้องค์การหนึ่งแตกต่างไปจากอีกองค์กรหนึ่ง**

**9. วัฒนธรรมการเรียนรู้ หมายถึง องค์การที่มีการสร้างโอกาสการเรียนรู้อย่างต่อเนื่องสนับสนุนการสอนตามและการสนับสนุน มีความร่วมมือและการเรียนรู้เป็นทุน สร้างระบบใน การเก็บและแบ่งปันความรู้ มองอ่อนางที่เหมาะสมกับวิสัยทัศน์ร่วม เชื่อมโยงองค์กรกับสิ่งแวดล้อม**