

## บทที่ 2

### เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องเพื่อเป็นแนวทางในการดำเนินการวิจัย โดยแบ่งเป็นหัวข้อดังนี้

1. กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ สารการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ตามหลักสูตร การศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544
  - 1.1 วิสัยทัศน์การเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์
  - 1.2 คุณภาพของนักเรียน
  - 1.3 สาระและมาตรฐานของหลักสูตรกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ช่วงชั้นที่ 3
  - 1.4 กระบวนการเรียนรู้
  - 1.5 ภาระดัดและประเมินผล
  - 1.6 แหล่งการเรียนรู้
2. กระบวนการสอนวิทยาศาสตร์ตามแนวทางของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี (สสวท.)
  3. การจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก (Active Learning)
    - 3.1 ความหมายของการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก
    - 3.2 ทฤษฎีการเรียนรู้ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก
    - 3.3 แนวคิดการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก
    - 3.4 เทคนิคในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก
  - 3.5 บทบาทของครูและนักเรียนในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก
  - 3.6 บทบาทของนักเรียนในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก
  - 3.7 ขั้นตอนการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก
4. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์
5. ความสามารถในการแก้ปัญหา
6. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
  - 6.1 งานวิจัยในประเทศไทย
  - 6.2 งานวิจัยต่างประเทศ

## กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ช่วงชั้นที่ 3 ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544

หลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 ได้กำหนดการเรียนรู้กลุ่มสาระ การเรียนรู้วิทยาศาสตร์ช่วงชั้นที่ 3 ต่อไปนี้ (กรมวิชาการ, 2545, หน้า 1-46)

### 1. วิสัยทัศน์การเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

วิสัยทัศน์การเรียนรู้วิทยาศาสตร์กำหนดด้วยได้ครอบความคิดในเรื่องของการ พัฒนาการศึกษาเพื่อเตรียมคนในสังคมแห่งความรู้และสอดคล้องกับพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2545 กล่าวคือ ใน การเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ นักเรียนควรได้รับการพัฒนา และสร้างความเข้าใจว่าวิทยาศาสตร์เป็นทั้งความรู้และกระบวนการสืบเสาะหาความรู้ นักเรียน ทุกคนควรได้รับการกระตุ้นส่งเสริมให้สนใจ และกระตือรือร้นที่จะเรียนรู้วิทยาศาสตร์ มีความ สนใจ เกิดความสนใจต่างๆ ที่เกี่ยวกับโลกธรรมชาติรอบตัว มีความมุ่งมั่นและมีความสุขที่จะ ศึกษาค้นคว้า สืบเสาะหาความรู้เพื่อร่วมรวมข้อมูล วิเคราะห์ผล นำไปสู่ค่าตอบแทน สามารถตัดสินใจด้วยการใช้ข้อมูลอย่างมีเหตุผล สามารถสื่อสารความคิดเห็น ค่าตอบข้อมูล และ สิ่งที่ค้นพบจากการเรียนรู้ให้ผู้อื่นเข้าใจได้

การเรียนรู้วิทยาศาสตร์เป็นการเรียนรู้ตลอดชีวิต เนื่องจากความรู้วิทยาศาสตร์เป็น เรื่องราวเกี่ยวกับโลกธรรมชาติซึ่งมีการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา ทุกคนจึงต้องเรียนรู้เพื่อนำผล การเรียนรู้ไปใช้ในชีวิตและการประกอบอาชีพ เมื่อนักเรียนได้เรียนวิทยาศาสตร์โดยได้รับการ กระตุ้นให้เกิดความตื่นเต้น ท้าทายกับการแข่งขันสถานการณ์หรือปัญหา มีการร่วมกันคิด ลงมือปฏิบัติจริง ก็จะเข้าใจและเห็นความเชื่อมโยงของวิทยาศาสตร์กับกลุ่มสาระการเรียนรู้อื่น และชีวิต ทำให้สามารถอธิบาย ทำนาย คาดการณ์ต่างๆ ได้อย่างมีเหตุผล การประสบ ความสำเร็จในการเรียนวิทยาศาสตร์จะเป็นแรงกระตุ้นให้นักเรียนมีความสนใจ มุ่งมั่นที่จะสังเกต สำรวจตรวจสอบ สืบค้นความรู้ที่มีคุณค่าเพิ่มขึ้นอย่างไม่หยุดยั้ง การจัดกิจกรรมการเรียนการ สอนจึงต้องสอดคล้องกับสภาพจริงในชีวิต โดยใช้แหล่งเรียนรู้หลากหลายในท้องถิ่นและคำนึงถึง นักเรียนที่มีวิธีการเรียนรู้ ความสนใจ และความถนัดแตกต่างกัน

### 2. คุณภาพของนักเรียน

การจัดการศึกษาวิทยาศาสตร์สำหรับหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน มุ่งหวังให้นักเรียน ได้เรียนรู้วิทยาศาสตร์ที่เน้นกระบวนการไปสู่การสร้างองค์ความรู้ โดยนักเรียนมีส่วนร่วมในการ เรียนทุกชั้นตอนนักเรียนจะได้ทำกิจกรรมหลากหลาย ทั้งเป็นกลุ่มและเป็นรายบุคคล โดยอาศัย แหล่งเรียนรู้ที่เป็นสากลและท้องถิ่น โดยคุณวิบทบาทในการวางแผนการเรียนรู้ กระตุ้น แนะนำ ช่วยเหลือให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้

คุณภาพของนักเรียนวิทยาศาสตร์เมื่อจบช่วงชั้นที่ 3 ควรมีความรู้ ความคิด ทักษะ กระบวนการและเจตคติทางวิทยาศาสตร์ ดังนี้

1. เข้าใจลักษณะและองค์ประกอบที่สำคัญของชีวิต ความสัมพันธ์ของการทำงานของระบบต่าง ๆ การถ่ายทอดทางพันธุกรรม วิวัฒนาการและความหลากหลายของสิ่งมีชีวิต พฤติกรรมการอยู่ร่วมกันของสิ่งมีชีวิต ความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งมีชีวิตกับสิ่งแวดล้อม
2. เข้าใจสมบัติและองค์ประกอบของสารละลาย สาร碧สุทธิ์ การเปลี่ยนแปลงของสารในรูปแบบของการเปลี่ยนสถานะ การเกิดสารละลาย และการเกิดปฏิกิริยาเคมี
3. เข้าใจแรงดึงดัน โมเมนต์ของแรง การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ ในชีวิตประจำวัน กฎการอนุรักษ์พลังงาน การถ่ายโอนพลังงาน สมดุลความร้อน การสะท้อน การหักเหและความเข้มของแสง
4. เข้าใจความสัมพันธ์ระหว่างบุริมานทางไฟฟ้า หลักการต่อวงจรไฟฟ้าในบ้าน พลังงานไฟฟ้า และหลักการเบื้องต้นของวงจรอิเล็กทรอนิกส์
5. เข้าใจกระบวนการเปลี่ยนแปลงของเปลือกโลก แหล่งทรัพยากรธรรมชาติ ปัจจัยที่มีผลต่อการเปลี่ยนแปลงของบรรยากาศ ปฏิสัมพันธ์ภายนอกในระบบสุริยะ และผลที่มีต่อสิ่งต่าง ๆ บนโลกความสำคัญของเทคโนโลยีอากาศ
6. เข้าใจความสัมพันธ์ระหว่างวิทยาศาสตร์กับเทคโนโลยี การพัฒนาและผลของการพัฒนาเทคโนโลยีต่อคุณภาพชีวิตและสิ่งแวดล้อม
7. ตั้งค่าสถานที่ทำการงานคัดและควบคุมตัวแปร คิดقادคานคำนวณค่าตอบหลายแนวทาง วางแผนและลงมือสำรวจตรวจสอบ วิเคราะห์และประเมินความสอดคล้องของข้อมูล และสร้างองค์ความรู้
8. สื่อสารความคิด ความรู้จากผลสำรวจตรวจสอบโดยการพูด เขียน จัดแสดงหรือใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ
9. ใช้ความรู้และกระบวนการการทำงานวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีในการดำรงชีวิต การศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม ทำโครงการหรือสร้างชิ้นงานตามความสนใจ
10. แสดงถึงความสนใจมุ่งมั่น รับผิดชอบ รับคอบ และซื่อสัตย์ในการสืบเสาะหาความรู้โดยใช้เครื่องมือ และวิธีการที่ให้ได้ผลลัพธ์ต้องเชื่อถือได้
11. ตระหนักรู้ในคุณค่าของความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีที่ใช้ในชีวิตประจำวัน และการประกอบอาชีพ แสดงความชื่นชม ยกย่องและเคารพสิทธิในผลงานของผู้คิดค้น

12. แสดงถึงความซาบซึ้ง ห่วงใย มีพฤติกรรมเกี่ยวกับการใช้และรักษาทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมอย่างรู้คุณค่า มีส่วนร่วมในการพิทักษ์ ดูแลทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมในท้องถิน

13. ทำงานร่วมกับผู้อื่นอย่างสร้างสรรค์ แสดงความคิดเห็นของตนเอง และยอมรับฟังความคิดเห็นของคนอื่น

### **3. สาระและมาตรฐานการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ช่วงชั้นที่ 3**

#### **สาระที่ 1: สิ่งมีชีวิตกับกระบวนการดำรงชีวิต**

มาตรฐาน ว 1.1: เข้าใจหน่วยพื้นฐานของสิ่งมีชีวิต ความล้มพันธุ์ของโครงสร้างและหน้าที่ของระบบต่าง ๆ ของสิ่งมีชีวิตที่ทำงานด้วยพันธุ์กิน มีกระบวนการสืบเสาะหาความรู้ สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้ และนำความรู้ไปใช้ในการดำรงชีวิตของตนเองและดูแลสิ่งมีชีวิต

1. สำรวจตรวจสอบ และอธิบายลักษณะและรูปร่างของเซลล์ต่าง ๆ ของสิ่งมีชีวิต เชลล์เดียวและสิ่งมีชีวิตหลายเซลล์ หน้าที่ของส่วนประกอบของเซลล์พิชและเซลล์สัตว์ รวมทั้งกระบวนการที่สร้างผ่านเซลล์

2. สำรวจตรวจสอบ และอธิบายปัจจัยที่จำเป็นต้องใช้และผลที่ได้จากการสังเคราะห์ด้วยแสง ความสำคัญของการสังเคราะห์ด้วยแสงต่อสิ่งมีชีวิตและสิ่งแวดล้อม

3. สำรวจตรวจสอบ สืบค้นข้อมูล อภิปราย และอธิบายโครงสร้างและการทำงานของระบบต่าง ๆ ของสิ่งมีชีวิต (พีช สัตว์ และมนุษย์) การทำงานที่สัมพันธ์กันของระบบต่าง ๆ และนำความรู้ไปใช้

4. สำรวจ สำรวจตรวจสอบ วิเคราะห์ และอธิบายพฤติกรรมของสิ่งมีชีวิตที่ตอบสนองต่อสิ่งเร้า (แสง อุณหภูมิ น้ำ และการสัมผัส)

5. สืบค้นข้อมูล อภิปรายและนำเสนอเกี่ยวกับเทคโนโลยีชีวภาพที่ใช้ในการขยายพันธุ์และปรับเปลี่ยนพันธุ์ เพิ่มผลผลิตของสัตว์และพืช รวมทั้งผลของการใช้เทคโนโลยีเหล่านั้นในด้านเกษตรกรรม อุตสาหกรรมอาหาร และการแพทย์

6. สำรวจตรวจสอบสารอาหารต่าง ๆ ที่รับประทานในชีวิตประจำวัน และนำความรู้มาใช้ในการเลือกรับประทานอาหารที่มีสารอาหารครบถ้วนได้สัดส่วนเหมาะสมกับเพศและวัย

7. สืบค้นข้อมูล อภิปรายและอธิบายเกี่ยวกับสารสเต็ปติด ผลของสารสเต็ปติดต่อการทำงานของระบบต่าง ๆ ของร่างกาย และนำเสนอแนวทางในการป้องกันและต่อต้านสารสเต็ปติด

มาตรฐาน ว 1.2: เข้าใจกระบวนการและความสำคัญของการถ่ายทอดลักษณะทางพันธุกรรม วิวัฒนาการของสิ่งมีชีวิต ความหลากหลายทางชีวภาพ การใช้เทคโนโลยีชีวภาพที่มี

ผลต่อมนุษย์และสิ่งแวดล้อม มีกระบวนการสืบเสาะความรู้และจิตวิทยาศาสตร์ สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้และนำความรู้ไปใช้ประโยชน์

1. สืบค้นข้อมูล อภิปรายและอธิบายเกี่ยวกับสารพันธุกรรมในนิเวศลีสที่ควบคุมลักษณะและกระบวนการต่าง ๆ ของเซลล์ สารพันธุกรรมสามารถถ่ายทอดไปสู่ลูกหลานและรักษาประโยชน์ของการใช้ความรู้ด้านพันธุกรรม

2. สำรวจ สืบค้นข้อมูล และอธิบายหลักทางทางชีวภาพในห้องถังที่ทำให้สิ่งมีชีวิตดำรงชีวิตอยู่ได้อย่างสมดุล และผลต่อการดำรงชีวิตของมนุษย์ ทั้งในด้านที่เป็นประโยชน์และโทษโดยเฉพาะโรคที่มีผลต่อสังคม

### **สาระที่ 2: ชีวิตกับสิ่งแวดล้อม**

มาตรฐาน ๒.๑: เข้าใจสิ่งแวดล้อมในห้องถัง ความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งแวดล้อมกับสิ่งมีชีวิต ความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งมีชีวิตต่าง ๆ ในระบบบินิเวศ มีกระบวนการสืบเสาะหาความรู้และจิตวิทยาศาสตร์ สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้และนำความรู้ไปใช้ประโยชน์

1. สำรวจตรวจสอบระบบบินิเวศต่าง ๆ ในห้องถังอธิบายความสัมพันธ์ขององค์ประกอบภายในระบบบินิเวศ การถ่ายทอดพลังงาน วัฏจักรของสารและการเปลี่ยนแปลงขนาดของประชากร

มาตรฐาน ๒.๒: เข้าใจความสำคัญของทรัพยากรธรรมชาติ การใช้ทรัพยากรธรรมชาติในระดับห้องถัง ประเทศ และโลก นำความรู้ไปใช้ในการจัดการทรัพยากรธรรมชาติ และสิ่งแวดล้อมในห้องถังอย่างยั่งยืน

1. สำรวจ วิเคราะห์สภาพปัญหาสิ่งแวดล้อมและทรัพยากรธรรมชาติในห้องถัง เสนอแนวคิดในการรักษาสมดุลของระบบบินิเวศ การใช้ทรัพยากรธรรมชาติอย่างยั่งยืน โดยใช้ความรู้ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี รวมทั้งลงมือปฏิบัติในการดูแลรักษา แก้ปัญหาสิ่งแวดล้อม

### **สาระที่ 3: สารและสมบัติของสาร**

มาตรฐาน ๓.๑: เข้าใจสมบัติของสาร ความสัมพันธ์ระหว่างสมบัติของสารกับโครงสร้างและแรงยึดเหนี่ยวระหว่างอนุภาค มีกระบวนการสืบเสาะหาความรู้และจิตวิทยาศาสตร์ สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้และนำความรู้ไปใช้ประโยชน์

1. สังเกต สำรวจตรวจสอบ วิเคราะห์ อภิปรายสมบัติต่าง ๆ ของสาร จำแนกสารออกเป็นกลุ่มตามเนื้อสารหรือขนาดของอนุภาค

2. สืบค้นข้อมูลเกี่ยวกับแบบจำลอง (Model) การจัดเรียงอนุภาคและการเคลื่อนไหวอนุภาคของสารในสถานะต่าง ๆ และใช้แบบจำลองอธิบายสมบัติและการเปลี่ยนสถานะของสาร

3. สำรวจตรวจสอบสารเนื้อดีเยา อภิป่วย และอธิบายสมบัติความเป็นกรด-เบสของสารละลาย ค่า pH ของสารละลาย และการนำความรู้เกี่ยวกับกรด-เบสไปใช้ประโยชน์

4. สำรวจตรวจสอบ และเปรียบเทียบสมบัติของสาร อธิบายองค์ประกอบสมบัติของธาตุและสารประกอบ สามารถจำแนกและอธิบายสมบัติของธาตุกัมมันต์วัสดุ โลหะ อลูมิเนียม และการนำไปใช้ประโยชน์

5. สำรวจตรวจสอบ และอธิบายหลักการแยกสารด้วยวิธีการกรอง การกรอง การตกรผึ้ง กการกรัดและโครงสร้างไฟฟ้า และนำวิธีการแยกสารไปใช้ประโยชน์ได้อย่างเหมาะสม มาตรฐาน ว 3.2: เข้าใจหลักการและธรรมชาติของการเปลี่ยนสถานะของสาร การเกิดสารละลาย การเกิดปฏิกิริยาเคมี มีกระบวนการสืบเสาะหาความรู้และจัดทำยาศาสตร์ สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้และนำความรู้ไปใช้ประโยชน์

1. สังเกต สำรวจตรวจสอบ อภิป่วย อธิบายการเปลี่ยนแปลงสมบัติ มวลและ พลังงานของสาร เมื่อสารเกิดการละลายเปลี่ยนสถานะ และเกิดปฏิกิริยาเคมี รวมทั้งวิเคราะห์ปัจจัยที่มีผลต่อการเปลี่ยนแปลงของสาร

2. สำรวจตรวจสอบ เปรียบเทียบ อภิป่วย และอธิบายเกี่ยวกับหน่วยที่ใช้แสดงปริมาณของตัวละลายในตัวทำละลาย วิธีเตรียมสารละลายที่มีความเข้มข้นตามหน่วยที่กำหนด และนำไปใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวัน

3. สังเกต สำรวจตรวจสอบ อภิป่วย และอธิบายเกี่ยวกับปฏิกิริยาเคมี และสมการเคมีของปฏิกิริยาระหว่างโลหะกับออกซิเจน โลหะกับน้ำ โลหะกับกรด กรดกับเบส กรดกับคาร์บอนไดออกไซด์ และนำความรู้เกี่ยวกับปฏิกิริยาของสารเหล่านี้ไปใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวัน

4. ศึกษาข้อมูล อภิป่วยและอธิบายเกี่ยวกับผลของสารเคมี ปฏิกิริยาเคมีต่อสิ่งมีชีวิต และสิ่งแวดล้อม ผลกระทบถึงการใช้สารเคมีอย่างคุ้มค่า ปลอดภัย รู้วิธีป้องกันและแก้ไขอย่างถูกวิธี

#### สารที่ 4: แรงและการเคลื่อนที่

มาตรฐาน ว 4.1: เข้าใจธรรมชาติของแรงแม่เหล็กไฟฟ้า แรงโน้มถ่วง และแรงนิวเคลียร์ มีกระบวนการสืบเสาะหาความรู้ สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้และนำความรู้ไปใช้ประโยชน์อย่างถูกต้องและมีคุณธรรม

1. อภิป่วย และอธิบายได้ว่าแรงเป็นเวกเตอร์ ทำการทดลองหาแรงลัพธ์ของแรงหลายแรงที่กระทำต่อวัตถุในระบบเดียวกัน

2. สำรวจตรวจสอบ และอธิบายได้ว่า แรงดันมีผลทำให้วัตถุมีความเร่งในทิศเดียวกับแรงดันนั้น

มาตรฐาน ว 4.2: เข้าใจลักษณะการเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ ของวัตถุในธรรมชาติ มีกระบวนการสืบเสาะหาความรู้และจิตวิทยาศาสตร์ สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้และนำความรู้ไปใช้

1. สำรวจตรวจสอบ และอธิบายแรงเสียดทานที่เกิดจากสถานการณ์ต่าง ๆ ในเชิงคุณภาพและเสนอวิธีการเพิ่มหรือลดแรงเสียดทานเพื่อใช้ประโยชน์อย่างเหมาะสม

2. ทดลอง และอธิบายหลักการของโน้ม-men แล้วเคราะห์โน้ม-men ในสถานการณ์ต่าง ๆ รวมทั้งคำนวนและนำความรู้ไปใช้ประโยชน์

3. สังเกตการเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ ในชีวิตประจำวัน และอธิบายผลของแรงที่กระทำต่อวัตถุและลักษณะการเคลื่อนที่ รวมทั้งการนำไปใช้ประโยชน์

### สาระที่ 5: พลังงาน

มาตรฐาน ว 5.1: เข้าใจความสัมพันธ์ระหว่างพลังงานกับการดำรงชีวิตการเปลี่ยนรูปพลังงานปฏิสัมพันธ์ระหว่างสารและพลังงาน ผลของการใช้พลังงานต่อชีวิตและสิ่งแวดล้อม มีกระบวนการสืบเสาะหาความรู้ สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้และนำความรู้ไปใช้ประโยชน์

1. สำรวจตรวจสอบและอธิบายความหมายของงาน พลังศักย์ในมิติของพลังงาน ภูมิภาคความร้อน และการนำไปใช้ประโยชน์

2. สังเกต และวัดอุณหภูมิของสิ่งต่าง ๆ อธิบายว่าอุณหภูมิเป็นปริมาณที่บอกร่องดับหรือสภาพความร้อนในวัตถุ

3. สำรวจตรวจสอบ และอธิบายการถ่ายโอนพลังงานความร้อน โดยการนำพา การแผรังสี และนำความรู้ไปใช้ประโยชน์

4. ทดลอง และอธิบายการถูกกลืนแสงและการรายความร้อนของวัตถุต่าง ๆ สีบคันข้อมูล รวมทั้งนำความรู้ไปออกแบบเพื่อใช้ประโยชน์ในกิจกรรมต่าง ๆ

5. ทดลอง และอธิบายสมดุลความร้อน ผลของความร้อนต่อการขยายตัวของวัตถุ รวมทั้งนำไปใช้ประโยชน์ในด้านต่าง ๆ

6. ทดลอง และอธิบายสมบัติ การสะท้อน การหักเหของแสง รวมทั้งการคำนวนปริมาณที่เกี่ยวข้อง และการนำความรู้ไปใช้ประโยชน์ เช่น เส้นไนน้ำแสง เลเซอร์

7. อภิปราย และอธิบายได้ว่าความเข้มของแสงมีผลต่อนัย์ตามนุ้ชย์ และมีผลต่อสิ่งมีชีวิตอื่น ๆ

8. ทดสอบ และอธิบายความสัมพันธ์ระหว่างความต่างศักย์ไฟฟ้า กระแสงไฟฟ้า ความต้านทาน และคำนวนหาปริมาณที่เกี่ยวข้อง

9. สืบค้นข้อมูล และคำนวนหาพลังงานไฟฟ้าของเครื่องใช้ไฟฟ้าที่ใช้ในชีวิตประจำวัน เปรียบเทียบ และเลือกใช้เครื่องใช้ไฟฟ้าได้อย่างเหมาะสม

10. สืบค้นข้อมูล และอธิบายหลักการต่อวงจรไฟฟ้าในบ้าน การออกแบบและติดตั้งอย่างถูกต้อง ปลอดภัย และเหมาะสมรวมทั้งการนำไปใช้ประโยชน์

#### **สารที่ 6: กระบวนการเปลี่ยนแปลงโลก**

มาตรฐาน ๖.๑: เข้าใจกระบวนการต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นบนผิวโลกและภายในโลก ความสัมพันธ์ของกระบวนการต่าง ๆ ที่มีผลต่อการเปลี่ยนแปลงภูมิอากาศ ภูมิประเทศ และสัณฐานของโลก มีกระบวนการสืบเสาะหาความรู้และจิตวิทยาศาสตร์ สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้ และนำความรู้ไปใช้ประโยชน์

1. สืบค้นข้อมูล อภิปรายเกี่ยวกับปรากฏการณ์ทางลมฟ้าอากาศ แปลความหมายจาก การพยากรณ์อากาศ อธิบายผลของลมฟ้าอากาศต่อการดำรงชีวิตและสิ่งแวดล้อม

2. สืบค้นข้อมูล วิเคราะห์ อภิปราย และอธิบายปรากฏการณ์ที่เกิดขึ้นตามธรรมชาติของโลก และกิจกรรมที่เกิดจากมนุษย์มีผลต่อการเปลี่ยนแปลงอุณหภูมิของโลก ซึ่งส่งผลกระทบต่อการดำรงชีวิตและสิ่งแวดล้อม

3. สืบค้นข้อมูล สำรวจ ตรวจสอบ อภิปราย และอธิบายเกี่ยวกับส่วนประกอบของโลก และทรัพยากรรูปในโลก

4. สืบค้นข้อมูล สำรวจ ตรวจสอบ และอธิบายปัจจัยที่มีผลต่อกระบวนการยกด้วยการขูบตัว และการคัดโคง์งของการผุพังอยู่กับที่ การกร่อน การพัดพา การทับถม และผลของการบวนการดังกล่าวที่ทำให้เกิดภูมิประเทศแตกต่างกัน

5. สำรวจตรวจสอบ อภิปราย และอธิบายเกี่ยวกับน้ำหน้าดินของดิน สมบัติของดิน การปรับปรุงคุณภาพของดิน และการนำไปใช้ประโยชน์

6. สำรวจตรวจสอบ อภิปราย และอธิบายเกี่ยวกับแหล่งน้ำบนพื้นโลก แหล่งน้ำใต้ดิน และการนำมาใช้ประโยชน์

7. สำรวจตรวจสอบ สังเกต และอธิบายกระบวนการเกิดลักษณะขององค์ประกอบ สมบัติของหินและแร่ รวมทั้งการใช้ประโยชน์

## สาระที่ 7: ดาวาศาสตร์และอวากาศ

มาตรฐาน ว 7.1: เข้าใจวิวัฒนาการของระบบสุริยะและการแล็คชี ปฏิสัมพันธ์ภายนอกในระบบสุริยะ และผลต่อสิ่งมีชีวิตบนโลก มีกระบวนการสืบเสาะหาความรู้ และจิตวิทยาศาสตร์ สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้ และนำความรู้ไปใช้ประโยชน์

1. สืบค้นข้อมูล อภิปรายและอธิบายเกี่ยวกับปฏิสัมพันธ์ในระบบสุริยะ และผลต่อสิ่งแวดล้อม และสิ่งมีชีวิตบนโลก

2. สังเกต อภิปราย และอธิบายกลุ่มดาวฤกษ์ การใช้ประโยชน์จากความรู้นั้น

มาตรฐาน ว 7.2: เข้าใจความสำคัญของเทคโนโลยีอวกาศที่นำมาใช้ในการสำรวจอวากาศ และทรัพยากรธรรมชาติ ด้านการเกษตรและงานสื่อสาร สื่อสารสิ่งที่เรียนรู้ และนำความรู้ไปใช้ประโยชน์อย่างมีคุณธรรมต่อชีวิตและสิ่งแวดล้อม

1. สืบค้นข้อมูล อภิปรายและอธิบายเกี่ยวกับความก้าวหน้าของเทคโนโลยีอวกาศที่ใช้สำรวจอวากาศ วัตถุท้องฟ้า สภาพอากาศ ทรัพยากรธรรมชาติ และใช้ในการสื่อสาร

## สาระที่ 8: ธรรมชาติของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

มาตรฐาน ว 8.1: ใช้กระบวนการทางวิทยาศาสตร์และจิตวิทยาศาสตร์ ในการสืบเสาะหาความรู้ การแก้ปัญหา รู้ว่ามาจากกระบวนการทางธรรมชาติที่เกิดขึ้นส่วนใหญ่มีรูปแบบที่แน่นอน สามารถอธิบายและตรวจสอบได้ ภายใต้ข้อมูลและเครื่องมือที่มีอยู่ในช่วงเวลาหนึ่ง ๆ เข้าใจวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี สังคม และสิ่งแวดล้อมมีความเกี่ยวข้องสัมพันธ์กัน

1. ตั้งคำถามที่กำหนดประเด็นหรือตัวแปรที่สำคัญในการสำรวจตรวจสอบ หรือศึกษาค้นคว้าเรื่องที่สนใจได้อย่างครอบคลุมและเข้าถึงได้

2. สร้างสมมติฐานที่สามารถตรวจสอบได้ และวางแผนการสำรวจตรวจสอบหลาย ๆ

3. เลือกเทคนิคหรือการสำรวจตรวจสอบทั้งเชิงปริมาณ และเชิงคุณภาพที่ได้ผลเที่ยงตรงและปลอดภัย โดยใช้วัสดุและเครื่องมือที่เหมาะสม

4. เก็บข้อมูล จัดทำข้อมูลเชิงปริมาณ และคุณภาพ

5. วิเคราะห์และประเมินความสอดคล้องของประจักษ์พยานกับข้อสรุป ทั้งที่สนับสนุนหรือขัดแย้งกับสมมติฐาน และความผิดปกติของข้อมูลจากการสำรวจตรวจสอบ

6. สร้างแบบจำลอง (Modeling) หรือรูปแบบ (Pattern Representation) ที่อธิบายผลหรือแสดงผลของการสำรวจตรวจสอบ

7. สร้างคำถ้าที่นำไปสู่การสำรวจตรวจสอบในเรื่องที่เกี่ยวข้อง และนำความรู้ที่ได้ไปใช้ในสถานการณ์ใหม่

8. บันทึกและอธิบายผลการสังเกต การสำรวจตรวจสอบ ค้นคว้าเพิ่มเติมจากแหล่งความรู้ต่าง ๆ ให้ได้ช้อมูลที่เชื่อถือได้ และยอมรับการเปลี่ยนแปลงความรู้ที่ค้นพบ เมื่อมีช้อมูลและประจักษ์พยานใหม่เพิ่มขึ้น หรือโต้แย้งจากเดิม

9. จัดแสดงผลงาน เขียนรายงาน และ/หรืออธิบายเกี่ยวกับแนวคิดกระบวนการ และผลของโครงการหรือขั้นงานให้ผู้อื่นเข้าใจ

#### **4. กระบวนการเรียนรู้**

กระบวนการจัดการเรียนรู้วิทยาศาสตร์นั้น ต้องให้นักเรียนเกิดทั้งความรู้ ทักษะ และเจตคติต้านวิทยาศาสตร์ รวมทั้งความรู้ ความเข้าใจ และประสบการณ์เรื่องการจัดการบำรุงรักษา และการใช้ประโยชน์จากทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมอย่างสมดุลย์ยืนในภาระจัดการเรียนรู้ ครูต้องเป็นผู้ส่งเสริมสนับสนุนและจัดบรรยากาศ สภาพแวดล้อม สื่อการเรียน และอำนวยความสะดวกให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้และมีความรอบรู้ การจัดการเรียนการสอน วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เน้นกระบวนการที่นักเรียนเป็นผู้คิด ลงมือปฏิบัติ ศึกษาค้นคว้าอย่างมีระบบด้วยกิจกรรมหลากหลาย ซึ่งจะทำให้เกิดความสามารถในการแก้ปัญหาด้วยวิธีการทางวิทยาศาสตร์ ได้พัฒนากระบวนการคิดขั้นสูง และคาดหวังว่ากระบวนการเรียนรู้ดังกล่าวจะทำให้นักเรียนได้รับการพัฒนาเจตคติทางวิทยาศาสตร์ มีคุณธรรม จริยธรรม ในการใช้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี รวมทั้งสามารถสื่อสารและทำงานร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีประสิทธิภาพ

#### **5. การวัดและประเมินผล**

การวัดและประเมินผลการเรียนรู้ใช้วิประเมินที่มีความหลากหลายและประเมินตามสภาพจริง โดยประเมินผลทั้งความรู้ ความคิด ความสามารถ ทักษะและกระบวนการ เจตคติ จริยธรรม ค่านิยมในวิทยาศาสตร์ ต้องประเมินให้สอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้ที่กำหนด เพื่อช่วยให้สามารถประเมินความรู้ ความสามารถ และความรู้สึกนึกคิดที่แท้จริงของนักเรียนได้

#### **6. แหล่งการเรียนรู้**

การจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ ต้องส่งเสริมและสนับสนุนนักเรียนให้สามารถเรียนรู้ได้ทุกเวลา ทุกสถานที่ และเรียนรู้ต่อเนื่องตลอดชีวิตจากแหล่งเรียนรู้ที่หลากหลาย แหล่งเรียนรู้สำหรับกลุ่มวิทยาศาสตร์ไม่ได้จำกัดเฉพาะในห้องเรียน หรือจากหนังสือเรียนเท่านั้น แต่จะรวมแหล่งเรียนรู้หลากหลายทั้งในโรงเรียนและนอกโรงเรียน เช่น สื่อสิ่งพิมพ์ สื่ออิเล็กทรอนิกส์ แหล่งเรียนรู้ในโรงเรียน แหล่งเรียนรู้ในท้องถิ่น และแหล่งเรียนรู้ที่เป็นบุคคล เป็นต้น ครุภาระ

พิจารณาใช้แหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ ให้สอดคล้องกับสาระและมาตรฐานการเรียนรู้ และคำนึงถึงประโยชน์สูงสุดที่ผู้เรียนจะได้รับการพัฒนาทั้งด้านความรู้ ความคิด ทักษะ กระบวนการ เจตคติ คุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมจากแหล่งเรียนรู้เหล่านี้ ขั้นจะส่งผลให้นักเรียนได้รับการพัฒนาเต็มศักยภาพ

ในการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้เลือกเนื้อหาที่ใช้ในการวิจัยคือ เรื่อง สารในชีวิตประจำวัน ประกอบไปด้วยเนื้อหาย่อย คือ การจำแนกสาร คอลลอยด์และสารแขวนลอย การแยกสาร เนื้อผสม การแยกสารโดยวิธีโครมาโทกราฟี สารละลายน้ำ สารละลายน้ำ - ปฏิก สารที่ใช้ทำความสะอาด และการใช้สารในชีวิตประจำวัน ซึ่งเป็นเนื้อหาวิชาชีววิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ช่วงชั้นที่ 3 มาตรฐานการเรียนรู้ 3.1 และ 3.2

## การเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ตามแนวทางของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สสวท.) เป็นหน่วยงานที่รับผิดชอบเกี่ยวกับการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ โดยในปี พุทธศักราช 2521 ได้เริ่มใช้หลักสูตรวิชาวิทยาศาสตร์มัธยมศึกษาตอนต้น พุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2533) ซึ่งหลักสูตรดังกล่าวเน้นการใช้กระบวนการสืบเสาะหาความรู้แบบกำหนดแนวทาง (Structured Inquiry) นักเรียนลงมือกระทำการทดลอง บันทึกข้อมูล และวิเคราะห์ข้อมูลเองตามแนวทางที่กำหนดไว้แล้ว กิจกรรมการเรียนการสอนประกอบด้วย 3 ขั้นตอน (จันทร์พุ พระมมาศ, 2541, หน้า 13 - 14) ดังนี้คือ

1. กิจกรรมปฐยักร่อนการทดลอง (Pre – Lab Discussion) เป็นขั้นที่ครูนำการอภิปรายโดยใช้คำถาม เพื่อกระตุ้นนักเรียนให้เกิดความอยากรู้อยากเห็น สงสัยเพื่อนำไปสู่การกำหนดปัญหา หรือแนะนำแนวทางในการตั้งสมมติฐานหรือการทดลอง รวมถึงการออกแบบการทดลองเพื่อทดสอบสมมติฐานที่ตั้งไว้ตอบปัญหา

2. การปฏิบัติการทดลอง (Experiment Period) เป็นขั้นที่นักเรียนได้ลงมือกระทำการทดลองหลังจากที่ครูและนักเรียนร่วมกันอภิปรายก่อนการทดลองแล้ว ซึ่งในขั้นนี้นำไปสู่การฝึกทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ครูมีหน้าที่ควบคุมและให้คำแนะนำตลอดจนคุยกะรุณและสนับสนุนนักเรียน ในบางกรณีอาจไม่มีการทดลอง ครูจะใช้การซักถามหรือการอภิปรายสรุปผลจากข้อมูลที่เป็นผลการทดลองที่ได้มีการศึกษาไว้แล้ว หรืออาจใช้การจำลองสถานการณ์เพื่อให้ได้ข้อมูลมาอภิปรายและสรุปผล

3. การอภิปรายหลังการทดลอง (Post – Lab Discussion) ครูใช้คำถ้าม เพื่อให้นักเรียนสามารถใช้ข้อมูลจากการทดลองที่ร่วบรวมได้มาเป็นความรู้เพื่อตอบปัญหา หรือแนวความคิดหรือหลักการสำคัญของบทเรียน นอกจากร้านนี้อาจมีการอภิปรายข้อผิดพลาดในการทดลองที่อาจเป็นได้ คำถ้าที่ครูใช้ในขั้นนี้นอกจากจะช่วยให้นักเรียนสามารถสรุปผลการทดลองได้แล้ว ยังช่วยให้นักเรียนอยากรู้อยากเห็นและมีแนวคิดอย่างกว้างขวางมากขึ้น

ปัจจุบัน สสวท. ได้เสนอแนะแนวทางการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 คือ การเรียนการสอนด้วยกระบวนการสืบเสาะหาความรู้ 5E ซึ่งประกอบด้วย 5 ขั้นตอน (กระทรวงศึกษาธิการ, 2542, หน้า 14 - 15) ดังนี้คือ

1. ขั้นสร้างความสนใจ (Engagement) เป็นการนำเข้าสู่หัวเรียนหรือเรื่องที่น่าสนใจ ซึ่งอาจเกิดขึ้นจากความสนใจ ความสนใจของตัวนักเรียน หรือการอภิปรายภายในกลุ่ม เรื่องที่น่าสนใจอาจมาจากเหตุการณ์ที่กำลังเกิดขึ้นอยู่ในช่วงเวลาปัจจุบัน หรือเป็นเรื่องที่เชื่อมโยงกับความรู้เดิม เป็นตัวกระตุ้นให้นักเรียนสร้างคำถ้า กำหนดประเด็นที่จะศึกษา ครูอาจให้ศึกษาจากสื่อต่าง ๆ หรือเป็นผู้กระตุ้นด้วยการเสนอประเด็นขึ้นมาก่อน

2. ขั้นสำรวจและค้นหา (Exploration) นักเรียนร่วมกันวางแผนคิด กำหนดแนวทางการสำรวจตรวจสอบ ตั้งสมมติฐาน ลงมือกระทำเพื่อรับรู้ข้อมูล เน้นประสบการณ์ที่เป็นรูปธรรม และการลงมือกระทำการจริง วิธีการตรวจสอบอาจทำได้หลายวิธี เช่น การทดลอง กิจกรรมภาคสนาม การศึกษาหาข้อมูลจากเอกสารอ้างอิงหรือจากแหล่งข้อมูลต่าง ๆ

3. ขั้นอธิบายและลงข้อสรุป (Explanation) วิเคราะห์เพื่ออธิบายสิ่งที่ค้นพบ ครูอธิบายศัพท์ทางวิทยาศาสตร์ หลักการทางวิทยาศาสตร์เพิ่มเติมเพื่อให้ เพื่อนักเรียนเกิดความเข้าใจมากยิ่งขึ้น

4. ขั้นขยายความรู้ (Elaboration) เป็นการนำความรู้ที่สร้างขึ้นไปเชื่อมโยงกับความรู้เดิม ไปใช้อธิบายสถานการณ์หรือเหตุการณ์อื่น เพื่อนำไปสู่การขยายแนวคิด ความรู้

5. ขั้นประเมิน (Evaluation) เป็นการประเมินการเรียนรู้ด้วยกระบวนการต่าง ๆ ว่า นักเรียนมีความรู้อะไรบ้าง อย่างไร และมากน้อยเพียงใด จากขั้นนี้จะนำไปสู่การนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในเรื่องอื่น

สสวท. ได้เสนอแนะแนวทางการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ในลักษณะที่นักเรียนเป็นศูนย์กลาง (Child Center) อย่างต่อเนื่อง ซึ่งมุ่งให้นักเรียนได้พัฒนาความรู้ ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ เจตคติ ตลอดจนสามารถนำความรู้ที่ค้นพบไปตัวสอบเพื่อหาข้อเท็จจริง นำไปขยายความรู้และประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้เป็นอย่างดี

## การจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก (Active Learning)

“Active Learning” เป็นการจัดการเรียนการสอนแนวทางหนึ่งที่มีผู้ศึกษาหลายคน โดยมีชื่อเรียกที่หลากหลาย ได้แก่ การเรียนเชิงรุก (ทวีัฒน์ วัฒนกุลเจริญ, ม.ป.ป.) การเรียนรู้เชิงปฏิบัติ (อัมพิกา ภูเดช, 2541) การเรียนรู้โดยองค์รวม (สุจินดา ขาวรุ่งศิลป์, 2542) การเรียนรู้แบบลงมือกระทำ (กุลยา ตันติผลาชีวงศ์, 2543) การเรียนการสอนเชิงรุก (อุษณีย์ เทพกรชัย, 2543) และการเรียนรู้ที่กระตือรือร้น (มนัส บุญประกอบและคณะ, 2544) สำหรับ การวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยใช้คำว่า การจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก (Active Learning) เพื่อแสดงว่าเป็นการเรียนการสอนวิชาวิทยาศาสตร์ที่ต้องการให้นักเรียนได้เรียนรู้วิทยาศาสตร์โดย เริ่มต้นจากความสนใจ ความสงสัย มีความกระตือรือร้นที่จะแก้ปัญหา และนักเรียนลงมือกระทำ เพื่อค้นหาคำตอบที่ทำให้ตนเองหมดความสงสัย

### ความหมายของการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก

จากการศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ เชิงรุกพบว่า นักการศึกษาทั้งไทยและต่างประเทศหลายคนได้ให้ความหมายของการจัดการเรียน การสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ไว้ดังนี้

เมเยอร์และโจนส์ (Meyers & Jones, 1993, pp. 4-1) ให้ความหมายการจัด การเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกสรุปได้ว่า เป็นการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนที่ให้นักเรียน ได้เรียนรู้วิทยาศาสตร์จากประสบการณ์ การลงมือกระทำ และการแก้ปัญหาที่เกิดจาก สถานการณ์ที่ชวนสงสัย กิจกรรมการเรียนการสอนเปิดโอกาสให้นักเรียนได้รับข้อมูล เกิด มโนทัศน์ หรือทักษะใหม่ ๆ จากการเรียนรู้

อัมพิกา ภูเดช (2541, หน้า 57-58) ได้อธิบายว่า การจัดการเรียนการสอน วิทยาศาสตร์เชิงรุกสรุปได้ว่า เป็นการจัดกิจกรรมต่าง ๆ เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนเกิดความเข้าใจ จากการลงมือกระทำ และก่อให้เกิดทักษะต่าง ๆ โดยเกิดขึ้นได้จากการมีวัสดุอุปกรณ์ที่เอื้อต่อ การเรียนรู้ การใช้เครื่องมือที่หลากหลาย ตัวเลือกให้นักเรียนเลือกกิจกรรมของตนเอง หรือการ แก้ปัญหาด้วยวิธีการของตน นักเรียนได้สื่อสารสิ่งที่กำลังทำกับผู้อื่น และการได้รับการสนับสนุน กระตุ้นให้นักเรียนลงมือกระทำเป็นระยะจากครู

กุลยา ตันติผลาชีวงศ์ (2543, หน้า 41-53) ได้อธิบายว่า การจัดการเรียนการสอน วิทยาศาสตร์เชิงรุก เป็นการสอนที่กระตุ้นความคิดรู้ โครงเรียนของนักเรียน การได้หันไป ได้จับ สัมผัส ได้เห็น เป็นการกระตุ้นการเรียนรู้ทั้งสิ้น ครูต้องจัดกิจกรรมการสอนที่ให้โอกาสนักเรียนได้ ลงมือกระทำ และได้คิดอย่างแท้จริง ซึ่งการเรียนรู้นั้นหากเป็นการสอนต่อประสบการณ์ด้วยแล้ว

จะเป็นการจำที่ยาวนาน ครุคุรเลิกใช้การบอก การอธิบาย การสั่งงานที่เป็นแบบฝึกหัดต่างคน ต่างทำในชั้นเรียน มาเป็นวิธีการให้นักเรียนลงมือกระทำด้วยความคิดร่วมกันให้มากขึ้น

**มนัส บุญประกอบและคณะ (2544, หน้า 7-13)** ได้อธิบายว่า การจัดการเรียน การสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก เป็นการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ที่จะช่วยให้นักเรียนเกิดเจตคติ ที่ดีต่อการเรียน นักเรียนได้เรียนรู้จากสิ่งที่ได้ฝึกกระทำด้วยกิจกรรมที่ท้าทาย นำสนับสนุนให้เกิด ความภาคภูมิใจ มีความสนุกสนาน เกิดปฏิสัมพันธ์ระหว่างนักเรียนกับนักเรียน และนักเรียนกับ ครู ทำให้บทเรียนน่าสนใจ มีคุณค่า และนักเรียนเข้าใจเนื้อหาที่เรียนมากขึ้นและจำได้ดีนาน

**ปรีชาณุ เดชศรี (2545, หน้า 53-55)** ได้อธิบายว่า การจัดการเรียนการสอน วิทยาศาสตร์เชิงรุก หมายถึง การจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ที่มีกิจกรรมให้นักเรียนได้ลงมือกระทำ ทั้งในเชิงทักษะต่าง ๆ เช่น การทดลอง การสำรวจตรวจสอบ และการปฏิบัติเพื่อ พัฒนาเชาว์ปัญญา เช่น การคิดแก้ปัญหา วิเคราะห์วิจารณ์ หรือการตัดสินใจเรื่องต่าง ๆ เพื่อ แทนที่การเรียนการสอนที่ครุบ奡กล่าวให้นักเรียนได้ฟังเพียงด้านเดียว

**บุวงา วัฒนะ (2546, หน้า 30-34)** ได้อธิบายว่า การจัดการเรียนการสอน วิทยาศาสตร์เชิงรุกเป็นการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ให้นักเรียนได้เรียนอย่างมีความหมาย โดยการ ร่วมมือระหว่างนักเรียนด้วยกัน ครุต้องลดบทบาทในการสอน และการให้ความรู้แก่นักเรียน โดยตรง แต่ไปเพิ่มกระบวนการและกิจกรรมที่จะทำให้นักเรียนเกิดความกระตือรือร้น ท้าทาย ความสามารถจากการกระทำกิจกรรมต่าง ๆ มากขึ้น และอย่างหลักหลาຍไม่ร่าจะเป็น การแลกเปลี่ยนประสบการณ์ โดยการพูด การเขียน การอภิปรายกับเพื่อน ๆ

**ศักดา ไชกิจภูมิ (2548, หน้า 12-15)** สรุปได้ว่า การจัดการเรียนการสอน วิทยาศาสตร์เชิงรุก จะมีครูเป็นผู้จัดกิจกรรมที่นักเรียนต้องหาความหมาย และทำความเข้าใจ ด้วยตนเอง หรือร่วมกันกับเพื่อน เช่น ร่วมลีบค้นหาคำตอบ ร่วมอภิปราย ร่วมนำเสนอ และ สรุปความคิดรวบยอดร่วมกัน

**บัญญัติ ชำนาญกิจ (2549, หน้า 1-7)** ได้เสนอความคิดเห็นเกี่ยวกับการจัดการเรียน การสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกว่า เป็นการเรียนการสอนที่นักเรียนต้องค้นหาเนื้อหา เพื่อก่อให้เกิด องค์ความรู้โดยการพูดคุย การเขียน การอ่าน การสะท้อนความคิด หรือการตั้งคำถาม ซึ่งเป็น การเรียนที่มีคุณค่า น่าตื่นเต้น สนุกสนาน ท้าทายความสามารถ นักเรียนได้เรียนรู้ตามความ สอดคล้องกับความสนใจของตนเอง ได้ลงมือคิดและกระทำอย่างมีความหมาย สามารถนำ ความรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวัน

จากความหมายของการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ดังกล่าวข้างต้น สรุปได้ว่าการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก เป็นการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน วิทยาศาสตร์ที่เปิดโอกาสให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้ที่มีคุณค่า และสนุกสนาน โดยนักเรียนมีโอกาสได้ศึกษาในสิ่งที่ตนเองสนใจ และท้าทายความรู้ความสามารถ นักเรียนได้ลงมือคิด และลงมือกระทำเพื่อค้นหาคำตอบ โดยใช้กิจกรรมต่าง ๆ เช่น การทำงานเป็นกลุ่ม ภาระผูกคุญ การอ่าน การเขียน การอภิปราย การตั้งคำถาม การสะท้อนความคิด และการสืบค้นหาคำตอบ นักเรียนได้เรียนรู้วิทยาศาสตร์ลักษณะเชิงรุก เช่นนี้ ช่วยให้นักเรียนสร้างความรู้จากการเข้าใจ ด้วยตนเอง เกิดความกระตือรือร้นในการเรียน แก้ปัญหาได้ และมีทักษะในการเลือกรับข้อมูล วิเคราะห์และสังเคราะห์ข้อมูลได้อย่างมีระบบ

### **ทฤษฎีการเรียนรู้ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก**

การเรียนรู้เป็นกระบวนการที่ซับซ้อน การจัดการเรียนการสอนที่จะทำให้นักเรียนเกิด การเรียนรู้ซึ่งไม่ใช่เรื่องง่าย นักปัจญາและนักจิตวิทยาการศึกษาได้ทำการศึกษาทฤษฎี และ กระบวนการเกี่ยวกับการเรียนรู้อย่างต่อเนื่อง เช่น การเรียนรู้จากการลงมือกระทำ (Learning by Doing) ของดิวอี (Dewey, 1976, p. 280) ทฤษฎีพัฒนาการทางสติปัญญาของเด็ก (Theory of Cognitive Development) ของเพียเจ็ต (Piaget, 1972, pp. 1-12) การเรียนรู้ ด้วยการค้นพบ (Discovery Learning) ของบ魯นเนอร์ (Bruner, 1966, pp. 1-54) เป็นต้น ทฤษฎีและแนวคิดดังกล่าวเป็นพื้นฐานของทฤษฎีคونสตรัคติวิสต์ (Constructivist) ซึ่งเห็นว่า นักเรียนทุกคนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับบางสิ่งบางอย่างมาแล้วไม่มากก็น้อย ก่อนที่ครูจะ จัดการเรียนการสอนให้ เมื่อนักเรียนได้สัมผัสกับสถานการณ์ใหม่ที่จะเรียนรู้ผ่านกระบวนการ และ กิจกรรมที่หลากหลาย ที่นักเรียนได้ลงมือกระทำและสืบค้นด้วยตนเอง หรือด้วยความร่วมมือจาก เพื่อน ความเข้าใจเดิมของนักเรียนจึงส่งผลต่อการเรียนรู้เพิ่มเติม หรือการเรียนรู้สิ่งใหม่ โดย นักเรียนเป็นผู้สร้างความรู้ความเข้าใจและมีความหมาย ซึ่งจะทำให้นักเรียนมีความจำที่ยาวนาน (ประมวล ศิริผันแก้ว, 2541, หน้า 8-9)

### **การจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกมีแนวคิดพื้นฐานมาจากทฤษฎี**

คุณสตรัคติวิสต์ ที่ว่าในการจัดการเรียนการสอนต้องให้นักเรียนมีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียน การสอน โดยเน้นให้นักเรียนสร้างความรู้จากการแก้ปัญหา การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนจึง เริ่มต้นด้วยปัญหาที่ทำให้เกิดความขัดแย้งทางปัญญา นักเรียนจะได้คิดหาคำตอบเกี่ยวกับสิ่งที่ สงสัยหรือต้องการรู้ โดยการลงมือกระทำ สำรวจค้นหาคำตอบด้วยตนเองอย่างเป็นระบบ มี

ส่วนร่วมในการคิดว่างแผน และหาทางเลือกในการแก้ปัญหา ออกแบบและดำเนินการแก้ปัญหา ตลอดจนได้แลกเปลี่ยนความรู้ และสะท้อนความคิดกับเพื่อนนักเรียน เพื่อเกิดเป็นความรู้ที่นักเรียนเป็นผู้สร้างขึ้นด้วยตนเอง (Brook & Brook, 1993; Martin et al., 1994, p. 44; วรรณพิพา รอดแรงค์, 2541, หน้า 51; สุมลี กาญจนชาตรี, 2543, หน้า 15-16)

เยเกอร์ (Yager, 1991, pp. 52-57) ได้เสนอหลักสำคัญของการจัดการเรียนการสอน วิชาชีวภาพศาสตร์ตามทฤษฎีคุณสมบัติวิสัย ครุวิทยาศาสตร์สามารถใช้รูปแบบการสอนกระบวนการสอน หรือเทคนิคการสอนได้หลากหลาย ควรเน้นการจัดกิจกรรมตามสภาพจริง จัดสภาพแวดล้อม บรรยากาศ วัสดุอุปกรณ์ต่าง ๆ ให้เพียงพอและเอื้อต่อการจัดการเรียนการสอน เพื่อส่งเสริมการคิดของนักเรียน ทั้งนี้คุณทำหน้าที่เป็นผู้อำนวยความสะดวกในการเรียนการสอน ให้คำแนะนำ กระตุ้น สนับสนุน ยอมรับฟังความคิดเห็นของนักเรียน และประเมินผลนักเรียนตามสภาพจริง ส่วนนักเรียนต้องมีส่วนร่วมในการดำเนินกิจกรรมการเรียน การสอนอย่างแท้จริง เต็มความคิดเห็น ใช้คำถ้าม ฝึกการคิด ลงมือกระทำ และสรุปความรู้ ของตนเอง

### แนวคิดการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก

การจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก มีพื้นฐานมาจากทฤษฎีคุณสมบัติวิสัย ตามแนวคิดของศาสตราจารย์ ดร.ซิลเบอร์แมน (Silberman, 1996, p. 1) นักจิตวิทยาการศึกษา มหาวิทยาลัยเพล ประเทศสหรัฐอเมริกา ที่ว่าครูต้องจัดกิจกรรมการเรียนการสอนที่มีกิจกรรม หลากหลายโดยจัดสถานการณ์ให้นักเรียนได้เรียนรู้ด้วยการลงมือกระทำ (Learning by Doing) เปิดโอกาสให้นักเรียนเป็นผู้คิด ลงมือกระทำกิจกรรมการเรียนโดยตรงด้วยตนเอง และศึกษาค้นคว้าอย่างเป็นระบบ นักเรียนเปลี่ยนบทบาทจากการเป็น "ผู้รับความรู้" มาเป็น "ผู้เรียนรู้" และเปลี่ยนบทบาทของครูจาก "ผู้สอน" มาเป็น "ผู้จัดประสบการณ์การเรียนรู้" ให้แก่นักเรียน จุดเด่นของการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก คือ นักเรียนต้องเป็นศูนย์กลางการจัดการเรียนรู้อย่างแท้จริง เรียนรู้จากการลงมือกระทำ และจากประสบการณ์ตรงที่ได้รับจากการลองผิดลองถูก และค้นพบวิธีแก้ปัญหาด้วยตนเอง เช่นให้เกิดความสนใจฝึก ตื่นเต้นที่จะได้ค้นพบ ซึ่งครูจะสอดแทรกการจัดการเรียนการเรียนการสอนรูปแบบต่าง ๆ ซึ่งมีการดำเนินถึงการเรียนรู้ทั้งกลุ่มเล็ก กลุ่มใหญ่ และรายบุคคล มีการใช้สื่อและใช้เทคนิคต่าง ๆ เพื่อกратตุนความสนใจของนักเรียนโดยตรง

เม耶อร์และ约恩斯 (Meyers & Jones, 1993, pp. 20-32) ได้เสนอองค์ประกอบสำคัญของการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก มี 3 ประการ ดังนี้คือ

1. กระบวนการพื้นฐานในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก มี 4 ด้าน ได้แก่ การพูดและการฟัง การเขียน การอ่าน และการสะท้อนความคิด การพูดและการฟังจะช่วยให้นักเรียนได้ค้นหาความหมายของสิ่งที่เรียน การเขียนจะช่วยให้นักเรียนได้สรุปข้อมูลเป็นภาษาของตนเอง การอ่าน การตรวจเอกสารสรุป การบันทึกย่อ สามารถช่วยให้นักเรียนประมวลสิ่งที่อ่าน และพัฒนาความสามารถในการเน้นสาระสำคัญ การสะท้อนความคิดจะช่วยให้นักเรียนได้นำสิ่งที่เรียนรู้ไปเชื่อมโยงกับสิ่งที่รู้มาก่อน หรือนำความรู้ที่ได้รับไปเกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวัน หรือการให้นักเรียนหยุดเพื่อใช้เวลาในการคิดและบอกให้ผู้อื่นรู้ว่าได้เรียนรู้อะไรบ้าง เป็นวิธีหนึ่งที่จะช่วยเพิ่มความสามารถในการเก็บกักความรู้ของนักเรียน

2. กลวิธีในการเรียนการสอน ครูสามารถใช้วิธีการ และเทคนิคต่าง ๆ ได้หลากหลาย เช่น การเรียนแบบร่วมมือ กรณีศึกษา สถานการณ์จำลอง การอภิปราย การเขียนบทความการแก้ปัญหา เป็นต้น

3. ทรัพยากรที่ใช้ประกอบการเรียนการสอน จะต้องมีแหล่งข้อมูลต่าง ๆ เพื่อให้นักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า เช่น วิทยากรภายใน กิจกรรมในห้องเรียน การใช้เทคโนโลยีในการสอน การใช้โทรศัพท์มือถือเพื่อการศึกษา และการให้นักเรียนลงมือกระทำจากการที่ได้รับมอบหมาย ได้แก่ การบ้าน ผังมินท์ค์ การอ่าน เป็นต้น

อัมพิกา ภูเดชา (2541, หน้า 57) ได้เสนอแนวคิดว่า ในการส่งเสริมให้นักเรียนที่เรียนวิทยาศาสตร์เชิงรุกได้สร้างองค์ความรู้ด้วยตนเองนั้นปัจจัยสำคัญ ได้แก่ การมีวัสดุอุปกรณ์ เครื่องมือ นักเรียนมีโอกาสลงมือกระทำ นักเรียนมีส่วนร่วมในการเลือกกิจกรรมและกลวิธีการแก้ปัญหาด้วยตนเอง นักเรียนได้สื่อสารเกี่ยวกับสิ่งที่กำลังทำกับผู้อื่น และการได้รับการสนับสนุนกระตุ้นให้ลงมือทำสิ่งที่ห้ามห้ามจากครู

อุทัย ดุลยเกษม (2548, หน้า 102-104) ได้เสนอแนวคิดว่า การจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกจากรวมถึงกระบวนการเรียนรู้อื่น ๆ เช่น Participatory Learning, Collaborative Learning, Problem – Based Learning, Interactive Learning, Evidence – Based Learning ซึ่งอาจเรียกว่าได้ว่าเป็นกระบวนการเรียนรู้แบบ Active Learning

จากทฤษฎีการเรียนรู้ที่เกี่ยวข้องและแนวคิดการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกดังกล่าวข้างต้น สรุปได้ว่า การจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก มีพื้นฐานมาจากทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ โดยความนึกที่จัดสภาพแวดล้อมการเรียนรู้ที่เอื้อและเปิดโอกาสให้นักเรียนได้แสดงออก และสร้างความรู้ได้ด้วยตนเองผ่านกิจกรรมต่าง ๆ ซึ่งนักเรียนจะได้รับโอกาสในการทำกิจกรรมต่าง ๆ อย่างอิสระร่วมกับผู้อื่น และทำให้นักเรียนเกิดทักษะที่จำเป็นในชีวิตประจำวันโดย

ไม่รู้ตัว คือ การพูด การอ่าน การฟัง การเขียน และการสะท้อนความคิด และมีปฏิสัมพันธ์ ก็เกิดขึ้นในห้องเรียน โดยการสนับสนุนและช่วยเหลือจากครู บรรยายกาศในห้องเรียนเอื้อต่อการเรียน ซึ่งครูทำหน้าที่เป็นผู้แนะนำ และจัดการให้นักเรียนได้เกิดการเรียนรู้ นักเรียนเรียนด้วยความสนุกสนาน สนใจในเนื้อหา มีความสามารถในการแก้ปัญหา และเกิดเจตคติที่ดีทางวิทยาศาสตร์ ทั้งนี้การจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกยังรวมถึงแนวการจัดการเรียนรู้แบบมีส่วนร่วม และการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน

### ลักษณะของการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก

นักการศึกษาหลายคนได้อธิบายเกี่ยวกับลักษณะของการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ไว้ดังนี้

ฟิงค์ (Fink, 1999, p. 1) “ได้สรุปรูปแบบการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก เพื่อช่วยให้ครูออกแบบกิจกรรมให้เหมาะสม ดังภาพที่ 1



ภาพที่ 1 รูปแบบของการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก

จากรูปแบบของการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกดังกล่าว แสดงให้เห็นว่า กิจกรรมการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ทั้งหมด มีทั้งกิจกรรมที่จัดให้นักเรียนได้มีโอกาสสังเกตและลงมือกระทำด้วยตนเอง โดยนักเรียนต้องมีการสนทนาร่วมกับครู หรือกับผู้อื่น และสื่อสารเพื่อสะท้อนความคิดกับตัวของนักเรียนเอง รายละเอียดมีดังนี้

### 1. การสอนทนาสื่อสารกับตนเอง

เพื่อให้นักเรียนได้สะท้อนความคิด ถ้ามัตโนเองว่าคิดอะไร มีความรู้สึกอย่างไร โดยบันทึกการเรียนรู้หรือพัฒนาเพิ่มสะสูณผลงาน ว่ากำลังเรียนอะไร รู้เรียนอย่างไร สิ่งที่จะเรียนมีบทบาทอย่างไรในชีวิตประจำวัน

### 2. การสอนทนาสื่อสารกับผู้อื่น

การอ่านหนังสือ หรือพึงคำบรรยายในการสอนแบบเดิมมั้น นักเรียนจะถูกจำกัดความคิด ไม่มีการแลกเปลี่ยนความคิดเห็นกับผู้อื่น และขาดความกระตือรือร้นในการสอนทนาสื่อสาร หากครูมอบหมายให้อภิปรายกลุ่มอยู่ในหัวข้อที่น่าสนใจ จะช่วยสร้างสรรค์สถานการณ์ในการสอนทนาสื่อสารให้มีความสนุกสนาน ท้าทาย

### 3. ประสบการณ์ที่ได้จากการลงมือกระทำ

นักเรียนเกิดประสบการณ์โดยตรงจากการออกแบบและทำการทดลอง หรือทางช่องทางกรณีศึกษา บทบาทสมมติ ฯลฯ

### 4. ประสบการณ์ที่ได้จากการสังเกต

นักเรียนมองหรือฟังคนอื่นที่เกี่ยวข้องกับหัวข้อที่กำลังเรียน นักเรียนอาจสังเกตโดยตรงจากสิ่งที่เกิดขึ้นจริง หรือจากการสังเกตสถานการณ์ทดลอง ซึ่งจะทำให้นักเรียนได้รับประสบการณ์การเรียนรู้ที่มีคุณค่า

เชอร์ร์แม่นและเชอร์แม่น (Sherman & Sherman, 2004, p. 22) ได้กล่าวถึงการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ และสรุปความแตกต่างระหว่างการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก กับการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ที่ครูเป็นศูนย์กลาง โดยนักเรียนเป็นผู้รับฝ่ายเดียว (Passive Learning) ดังนี้

ตารางที่ 1 เปรียบเทียบลักษณะสำคัญของการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก กับการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ที่นักเรียนเป็นฝ่ายรับความรู้

ประเด็น	การเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ ที่นักเรียนเป็นฝ่ายรับ	การเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก
<b>บทบาท นักเรียน</b>	- เน้นท่องจำเนื้อหา หลักการทำงาน วิทยาศาสตร์ โดยขาดการเข้มข้น ความรู้หรือประสบการณ์	- เน้นสร้างความรู้และความเข้าใจ - จดจำเนื้อหา และหลักการโดยอาศัย ความเข้าใจที่ได้รับจากการสอน - ต้นหากnowledgeใหม่ ๆ ด้วยตนเอง - ถ่ายทอดความรู้ให้เพื่อนได้ - แสดงความคิดเห็นและเสนอผลงานได้อย่าง เหมาะสม
<b>บทบาทครู</b>	- เสนอความรู้ให้กับนักเรียน - ควบคุมห้องเรียนให้มีบรรยากาศเป็น ทางการ	- จัดกิจกรรมตามประสบการณ์ของนักเรียน - ใช้คำถามกระตุ้นเพื่อให้เกิดการสื่อสาร การอภิปราย และวิพากษ์ระหว่างนักเรียน - ใช้สื่อการเรียนสอน ยกตัวอย่าง และอธิบายให้ เหมาะสมกับวัย ประสบการณ์ของนักเรียน - มีการนำจุดประสงค์การเรียนรู้มาอภิปราย และพูดคุยร่วมกับนักเรียน - ช่วยเหลือนักเรียนให้สร้างความรู้ด้วยตนเอง - ร่วมมือกับครูคนอื่น
<b>ทักษะ การคิด</b>	- คาดหวังกับคำตอบของนักเรียน - เน้นเนื้อหา	- เน้นทักษะการวิเคราะห์ การแก้ปัญหา และ การคิดระดับสูง - ตรวจสอบทักษะการคิดจากการทำงานของ นักเรียน
<b>หลักสูตร</b>	- เน้นทักษะพื้นฐานเพียงอย่างเดียว	- เน้นการสร้างมโนทัศน์
<b>วิธีสอน</b>	- เน้นการบรรยายและการอภิปรายทั้ง ห้องเรียน	- วิธีการสอนหลากหลาย รวมถึงเทคนิค การเรียนแบบร่วมมือ
<b>ลักษณะของ กิจกรรม</b>	- เรียนเป็นรายบุคคล หรือทั้งห้องเรียน	- เรียนร่วมกันเป็นกลุ่มย่อย กลุ่มใหญ่ และ รายบุคคล
<b>วิธีประเมิน</b>	- ใช้แบบทดสอบแบบเลือกตอบ เติมคำ ในช่องว่าง ถูก - ผิด - เน้นการหาคำตอบที่ถูกที่สุด	- ประเมินจากเพิ่มสะสมผลงาน โครงการ นิทรรศการ และสังเกตการทำงานของนักเรียน - ประเมินโดยใช้แบบทดสอบให้เหมาะสม

บุพนา วัฒนະ (2546, หน้า 30-34) "ได้อธิบายลักษณะของการจัดการเรียนการสอน  
วิทยาศาสตร์เชิงรุก สรุปได้ดังนี้"

1. มีปฏิสัมพันธ์กันระหว่างครูกับนักเรียน
2. มีปฏิสัมพันธ์กันระหว่างนักเรียนกับนักเรียน
3. เกิดทักษะทางด้านการติดต่อสื่อสารระหว่างกัน
4. บรรลุผลสำเร็จทางด้านวิชาการ
5. มีการพัฒนาทักษะกระบวนการคิดไปสู่ในระดับที่สูงขึ้น
6. เกิดเจตคติที่ดีต่อวิชาที่เรียนและเกิดแรงจูงใจต่อการเรียนรู้

บัญญติ ชำนาญกิจ (2549, หน้า 1 - 7) "ได้อธิบายลักษณะของการจัดการเรียน  
การสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก สรุปได้ดังนี้"

1. นักเรียนได้เรียนรู้ร่วมกัน
2. นักเรียนมีส่วนร่วมในการกิจกรรมการเรียนรู้
3. นักเรียนได้พัฒนาทักษะการแสดงหาความรู้ด้วยตนเองอย่างอิสระ
4. นักเรียนอ่าน พูด พิ่ง คิด และเขียนอย่างกระตือรือร้น
5. นักเรียนได้พัฒนาทักษะการคิดขั้นสูง คือ คิดวิเคราะห์ คิดสร้างสรรค์ และคิดแก้ปัญหา
6. นักเรียนมีทัศนคติที่ดีต่อการเรียนรู้ กระตือรือร้นในการเข้าร่วมกิจกรรม
7. ความรู้เกิดจากประสบการณ์และสร้างความรู้โดยนักเรียน
8. คือเป็นเพียงผู้อำนวยความสะดวกให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้

จากแนวคิดเกี่ยวกับลักษณะของการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ดังกล่าว  
ข้างต้น สรุปได้ว่า การเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกเป็นการจัดกิจกรรมเพื่อให้นักเรียนได้  
เรียนรู้โดยประสบการณ์ที่เกิดขึ้นเกิดจากการลงมือกระทำกิจกรรมด้วยตนเอง และการมี  
ปฏิสัมพันธ์ที่ดีภายในห้องเรียน ซึ่งช่วยให้นักเรียนเพิ่มความสนใจในบทเรียนยิ่งขึ้น ได้มีโอกาส  
ค้นหาคำตอบจากการลงมือกระทำ แข่งขันปัญหาจริงจากการกระทำ สามารถแก้ปัญหา  
คิดทบทวน คิดต่อต่อง สะท้อนความคิด และใช้คำถามเพื่อนำไปสู่การสร้างความรู้ที่กำลัง  
ศึกษา

### เทคนิคในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก

ครุวิทยาศาสตร์สามารถใช้เทคนิคหลากหลายในการจัดการเรียนการสอนเชิงรุก เช่น  
การเรียนแบบร่วมมือ และการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน เป็นต้น

เคเกน (Kagan, 1990, pp. 1-15) ได้กล่าวว่าเทคนิคการเรียนแบบร่วมมือของเคเกนไม่จำเป็นต้องใช้ตลอดกิจกรรมการเรียนการสอน อาจใช้ในขั้นตอนใด ๆ ก็ได้ในกิจกรรมนั้น จึงเสนอการเรียนแบบร่วมมือแบบไม่เป็นทางการที่พัฒนาโดยเคเกนที่สามารถนำมาใช้ในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ดังนี้

1. การพูดเป็นคู่ (Rally Robin) เป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียนพูด ตอบแล้วแสดงความคิดเห็นเป็นคู่ ๆ เปิดโอกาสให้สมาชิกที่เป็นพูดกัน ตัวอย่าง เช่น คนที่ 1 พูด คนที่ 2 พัง ต่อมากันที่ 1 พัง คนที่ 2 พูด เป็นต้น

2. การแก้ปัญหาด้วยการต่อภาพ (Jigsaw Problem Solving) เป็นเทคนิคที่สมาชิกแต่ละคนคิดคำตอบของตนเองไว้ จากนั้นก่อลุमนำคำตอบของทุก ๆ คนมาร่วมกันอภิปราย เพื่อหาคำตอบดีที่สุด

3. คิดเดียว – คิดคู่ – รวมกันคิด (Think – Pair - Share) โดยเริ่มจากบัญหาหรือโจทย์คำ답น์ โดยสมาชิกแต่ละคนคิดหาคำตอบด้วยตนเองก่อน และนำคำตอบไปอภิปรายกับเพื่อนเป็นคู่ จากนั้นจึงนำคำตอบของตนหรือของเพื่อนที่เป็นคู่เล่าให้เพื่อน ๆ ฟังซึ่งเรียนพัง

4. อภิปรายเป็นคู่ (Pair Discussion) เมื่อครุตามคำ답น์ หรือกำหนดโจทย์แล้วให้สมาชิกที่นั่งใกล้ร่วมกันคิดและอภิปรายเป็นคู่

5. ทำเป็นกลุ่ม – ทำเป็นคู่ – และห้ามเดียว (Team – Pair - Solo) เมื่อครุตั้งบัญหาหรือโจทย์ หรือมอบหมายงาน ให้สมาชิกทำงานเป็นกลุ่มจนสำเร็จ จากนั้นจะแบ่งสมาชิกเป็นคู่ทำงานจนสำเร็จ ขั้นสุดท้ายให้สมาชิกแต่ละคนทำงานคนเดียวจนสำเร็จ

6. การหาชัยชนะ (Showdown) เป็นการใช้บทวนความรู้ วัดความรู้ มีขั้นตอน ดังนี้  
6.1 สมาชิกในกลุ่มเขียนคำตอบตามที่คุกกำหนดลงในกระดาษของตนเองจะได้โจทย์ครอบตามจำนวนสมาชิกของกลุ่ม

6.2 นำโจทย์วางรวมกันทีกางเตะ

6.3 กำหนดหัวหน้ากลุ่ม จากนั้นสุมหยิบโจทย์คำ답น์

6.4 สมาชิกทุกคนเขียนคำตอบลงในกระดาษของตนเอง

6.5 ตรวจคำตอบร่วมกัน ถ้าถูกต้องให้แสดงความชื่นชมต่อกัน ถ้าตอบไม่ถูกให้ค้นคว้าจากหนังสือ หรือถามครูเพื่อแก้ไขคำตอบให้ถูกต้องทุกคน

6.6 หมุนเวียนกันเป็นหัวหน้ากลุ่ม และดำเนินกิจกรรมดังข้อ 3-5 ให้ทำซึ่นนี้จนสมาชิกทุกคนตอบคำ답น์ได้ครบทุกข้อ

อุษณี์ เทพวรชัย (2543, หน้า 6 -8) ได้เสนอเทคนิคในการจัดการเรียนการสอน  
วิทยาศาสตร์เชิงรุก้าไว 7 วิธี ดังนี้

1. การเรียนแบบร่วมมือ (Cooperative Learning) เป็นวิธีการเรียนที่เน้นการจัด  
สภาพแวดล้อมทางการเรียนให้นักเรียนได้เรียนรู้ร่วมกันเป็นกลุ่มเล็ก ๆ กลุ่มละ 4-6 คน สมาชิกแต่  
ละคนจะต้องมีส่วนร่วมในการเรียนรู้และในความสำเร็จของกลุ่ม โดยการแลกเปลี่ยนความคิดเห็น  
การแบ่งปันทรัพยากรการเรียนรู้ร่วมกัน การเป็นกำลังใจซึ่งกันและกัน สมาชิกแต่ละคนจะต้อง<sup>รับผิดชอบต่อการเรียนรู้ของตนเองพร้อม ๆ กับการดูแลเพื่อนสมาชิกทุกคนในกลุ่ม ความสำเร็จของทุกคน</sup>  
ของแต่ละคนคือความสำเร็จของกลุ่ม ความสำเร็จของกลุ่มคือความสำเร็จของทุกคน
2. การเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นหลัก (Problem – Based Learning) เป็นเครื่อง  
กระตุ้นให้นักเรียนเกิดความต้องการที่จะໄหัดความรู้เพื่อแก้ปัญหานั้น หรือเป็นการเรียนรู้ที่ผล  
จากกระบวนการทำงานที่จะทำให้เกิดความเข้าใจอย่างแท้จริงต่อสาเหตุของปัญหา โดยการเน้น  
ให้นักเรียนเป็นผู้ตัดสินใจแก้ปัญหา รู้จักการทำงานร่วมกันเป็นทีมภายในกลุ่ม ครูจะมีส่วนร่วม  
น้อยที่สุด
3. การสอนแบบอภิปราย (Discussion) มีหลายรูปแบบ แต่ละรูปแบบจะมีลักษณะ  
เฉพาะของตนเอง รูปแบบต่าง ๆ ของการสอนแบบอภิปราย ได้แก่ การอภิปรายทั้งห้องเรียน  
การอภิปรายแบบตัวๆ การอภิปรายเป็นคู่ๆ การอภิปรายกลุ่มใหญ่ การอภิปรายย่อย  
เป็นต้น จุดมุ่งหมายของการใช้วิธีการสอนแบบอภิปราย คือ
  - 3.1 เพื่อให้นักเรียนเป็นผู้ให้ความรู้แก่กลุ่มด้วยกันเอง คือ ต้องการให้นักเรียนมี  
บทบาทในการเรียนมากที่สุด
  - 3.2 ให้อناسนักเรียนประยุกต์ความรู้และหลักการที่เรียนมาแล้ว
  - 3.3 ให้ข้อมูลย้อนกลับ (Feedback) แก่ครูและนักเรียนว่า การเรียนของนักเรียน  
สอดคล้องกับจุดมุ่งหมายที่ตั้งไว้มากน้อยเพียงใด
  - 3.4 สร้างเสริมให้นักเรียนคิดเป็น นักเรียนจะมีโอกาสฝึกฝนการคิด โดยเริ่มจาก  
การคิดเกี่ยวกับเนื้อหาสาระที่กำลังเรียน
  - 3.5 สร้างเสริมให้นักเรียนรู้จักคิดอย่างสมเหตุสมผล โดยรู้จักประเมินเหตุผลที่ตนเอง  
เสนอ และเหตุผลที่ผู้อื่นเสนอด้วย
  - 3.6 สร้างเสริมให้นักเรียนรับรู้ และกำหนดปัญหาที่จำเป็นที่ต้องใช้ความรู้จากการอ่าน  
หรือการฟังการบรรยาย

3.7 นักเรียนมีการยอมรับหรือเปลี่ยนแปลงทัศนคติเดิมของตนได้ พัฒนาแรงจูงใจให้นักเรียนมีการค้นคว้าหาความรู้เพิ่มเติม

4. การสอนแบบใช้เทคนิคระดมสมอง (Brainstorming) เป็นลักษณะกลุ่มนบุคคลที่มาร่วมกันแสดงความคิดเห็นในเรื่องใดเรื่องหนึ่งอย่างมีความคิดเห็นของแต่ละคน ไม่มีการตัดสินว่าความคิดของใครดี-เลว หรือถูก-ผิด แต่อย่างใด มีวิธีการสอน ดังนี้

4.1 กำหนดหัวข้อหรือปัญหาที่ทุกคนต้องแสดงความคิดเห็น

4.2 ชิบหายให้สมาชิกในกลุ่มทราบจุดมุ่งหมายของการประชุม รวมทั้งแจ้งภารกิจให้กลุ่มได้ทราบ ภารกิจที่สำคัญ คือ ทุกความคิดได้รับการยอมรับไม่มีการตัดสินคัดค้าน ต้องการประเมินของความคิดมากกว่าคุณภาพ

4.3 ให้ทุกคนในกลุ่มนั่งเป็นวงกลมใกล้ชิดกัน ไม่มีผู้นำอภิปราย มีคนค่อยจดบันทึกข้อคิดเห็นทั้งหมด (ทุกคนต้องแสดงความคิดเห็น)

4.4 นำความคิดทั้งหมดมาพัฒนาและประเมิน

5. การสอนโดยใช้บทบาทสมมติ (Role Play) เป็นเทคนิคการสอนที่ใช้ในการพัฒนาทักษะการติดต่อสื่อสารและมนุษย์สัมพันธ์ และการฝึกภาวะในการเป็นผู้นำ นอกจากนี้ยังเป็นการฝึกต้นให้มีความชำนาญในด้านการเชิงสภาพภารณ์ที่เกี่ยวข้องกับบุคคลอื่น จำนวนสมาชิกขึ้นอยู่กับประเภทของการแสดงบทบาทสมมติ แต่ไม่ควรเกิน 9 คน

การแสดงบทบาทสมมตินี้ ใช้เป็นเทคนิคเพื่อประกอบการอภิปรายกลุ่มหรือประกอบการบรรยาย เพื่อแสดงจุดสำคัญในเรื่องหนึ่งหรือใช้เป็นจุดเริ่มต้นของการอภิปราย การใช้เทคนิคนี้จะได้ผลดีเมื่อมีการแสดงแบบไว้อย่างรวดเร็ว ควบคุมวิธีใช้อย่างระมัดระวังตามสถานการณ์อันควร และระมัดระวังอย่าให้นักเรียนมีโอกาสกระทบกระหั้นกัน

6. การสอนโดยใช้สถานการณ์จำลอง (Simulation) หมายถึง การจำลองสถานการณ์จริงมาไว้ในชั้นเรียน นอกจากรูปแบบที่มีลักษณะหรือส่วนประกอบที่เหมือนของจริงแล้ว ยังจะต้องมีการเปลี่ยนแปลงขององค์ประกอบเหล่านั้นกิดขึ้นคล้ายกับการเปลี่ยนแปลงในสถานการณ์จริงด้วย ตัวอย่าง เช่น การฝึกนักบินโดยใช้เครื่องบินจำลอง สถานการณ์จำลองที่นิยมใช้กันทั่วไปได้แก่ รูปของ การเขียน (Written Simulation Game) รูปแบบที่ใช้คอมพิวเตอร์ช่วย (Computer Assisted Simulation Game) การแสดงบทบาทจริง (Life Simulation Game)

7. การสอนแบบสัมมนา (Seminar) มีเป้าหมายหลักที่จะให้มีการค้นคว้าโดยอิสระโดยไม่ถูกควบคุมและถูกจำกัดขอบเขตด้วยเนื้อหา หรือองค์ประกอบใด ๆ ดังนั้นการสอนแบบ

สัมманาเป็นการสอนที่ผ่านกระบวนการและการเรียนแบบต่าง ๆ เช่นด้วยกัน เพื่อประโยชน์ทางการศึกษา การสอนแบบสัมมนา มีลักษณะ ดังนี้

7.1 นักเรียนมีโอกาสแสดงความเห็นโดยอิสระ

7.2 ทั้งนักเรียนและครูมีสิทธิการแสดงออกและร่วมกันสัมมนาเท่า ๆ กัน

7.3 มีการจำกัดในขอบเขตที่ได้เตรียมการมาแล้ว

มนัส บุญประกอบและคณะ (2544, หน้า 7-13) ได้เสนอเทคนิคในการจัดการเรียน การสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ไว้หลากหลายวิธี ดังนี้

1. การอ่านที่กระตือรือร้น (Active Reading) การเรียนรู้ทางวิทยาศาสตร์จำเป็นต้องอาศัยการอ่าน เช่น การอ่านเอกสาร หนังสือเรียน การทดลองทางวิทยาศาสตร์ គุสานารถที่จะจัดกิจกรรมได้หลากหลายเพื่อกระตุ้น สร้างเสริมการอ่านและทำความเข้าใจเนื้อหาเรื่องราวทางวิทยาศาสตร์ได้ดีขึ้นด้วยกลวิธีต่าง ๆ ดังนี้

1.1 การเน้นคำ (Emphasizing) เป็นกิจกรรมที่ให้นักเรียนเลือกคำ วิธี ประโยชน์ หรือข้อมูลจากเนื้อหาที่กำหนด เพื่อกระตุ้นนักเรียนให้เห็นคำหลัก หรือในทัศน์ทางวิทยาศาสตร์ที่สำคัญ ทำได้หลายวิธี เช่น จัดเล่นให้ ระบบสี วงรอบข้อมูล เป็นต้น

1.2 การเว้นคำ (Clozing) เป็นกิจกรรมใช้คาดคะเน โดยลงคำสำคัญ (Keyword) ในเนื้อหาอย่างส่วน แล้วให้นักเรียนเติมเนื้อหาให้สมบูรณ์ គุ唆กกำหนดคำสำหรับเติมหรือไม่กำหนดก็ได้

1.3 การเรียงลำดับ (Sequencing) เป็นกิจกรรมตัดแบ่งเนื้อหาความรู้ออกเป็นส่วน ๆ ลับคละกัน แล้วให้นักเรียนจัดเรียงลำดับเชิงเหตุผลของเหตุการณ์ตามเนื้อหาให้ถูกต้อง

1.4 การระบุชื่อ (Labeling) ให้นักเรียนตัดชื่อส่วนของข้อความที่เตรียมให้ แล้วนำไปติดบนแผนภาพที่กำหนด เพื่อตรวจสอบความรู้ที่ถูกต้องในการค้นหาชื่อ หรือคำที่เหมาะสมกับแผนภาพ และใช้แผนภาพเป็นเครื่องช่วยจำและแยกแยะเนื้อหา

1.5 การเขียนแผนภาพ (Drawing Diagrams) ให้นักเรียนเขียนแผนภาพหรือแผนภูมิลำดับความคิดจากเนื้อหาที่อ่าน เพื่อช่วยให้นักเรียนมองเห็นภาพ ตรวจทานและบันทึกความเข้าใจในทัศน์ที่กำหนดให้อ่าน

1.6 อ่านเนื้อความแล้วตั้งคำถาม (Devising Question) គุสานารถเนื้อหาให้นักเรียนอ่านแล้วตั้งคำถาม แลกเปลี่ยนคำถามกัน เพื่อค้นหาคำตอบ หรืออภิปรายร่วมกัน

1.7 การผสมภาพ หรือสัญลักษณ์กับคำ (Pictogram) เป็นการเปลี่ยนคำหรือพยัญชนะบางตัวของข้อมูลให้เป็นรูปภาพ หรือสัญลักษณ์แทน นักเรียนทำความเข้าใจข้อมูลที่

กำหนดจากการอ่านเรียงลำดับภาพสัญลักษณ์ และคำต่าง ๆ คล้ายปริศนาภาพ เป็นกิจกรรมที่ทำให้นักเรียนสนุก กระตุ้นการอ่าน การเก็บข้อมูลและคัดเลือกข้อมูล

2. การเขียนที่กระตือรือร้น (Active Writing) เป็นกลวิธีกระตุ้นให้นักเรียนแสดงออก เชิงความรู้ความเข้าใจทางวิทยาศาสตร์ โดยใช้เทคนิคต่าง ๆ ที่ช่วยส่งเสริมนักเรียนในการเขียนดังนี้

2.1 บันทึกประจำวัน (Diary) เป็นกิจกรรมที่เปิดโอกาสให้นักเรียนสะท้อนการเรียนรู้ ของตนเองอย่างอิสระโดยสื่อสารแนวความคิดของตนเองด้วยการเขียน

2.2 รายงานในหนังสือพิมพ์ (Newspaper Reports) เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนเขียนสาระเกี่ยวกับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีในรูปของบทความ บทสัมภาษณ์ สำหรับตีพิมพ์ ในหนังสือพิมพ์ หรือให้เลือกบทความจากวารสาร หนังสือพิมพ์ เพื่อนำมาเขียนรายงาน ข้อเท็จจริง หรือประเด็นทางวิทยาศาสตร์

2.3 การเขียนร้อยแก้ว โคลง กลอน (Phrase & Poet) เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนสร้างสรรค์งานเขียนที่นำไปสู่โน้ตค์ หรือการวิเคราะห์ข้อเท็จจริงทางวิทยาศาสตร์ การบรรยาย ประ설การณ์หรือความรู้สึกของนักเรียน การเขียนรายงานโครงการ หรือรายงานการทดลองทางวิทยาศาสตร์

2.4 บทละคร (Drama) គรุณาใช้เทคนิคการเขียนบทละครโดยใช้เนื้อหาทางวิทยาศาสตร์เป็นหลัก ให้นักเรียนเขียนสะท้อนความรู้ แนวคิด ความคิดเห็น ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

2.5 การเขียนจดหมาย (Letter) เป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียนสื่อสารสิ่งที่ได้เรียนรู้โดยการเขียนจดหมายโตตอบกับผู้ใกล้ชิด หรือนักวิทยาศาสตร์ เพื่อทบทวน พัฒนาและเสริมความเข้าใจในทัศน์ทางวิทยาศาสตร์

2.6 การนำเสนอ (Presentation) เป็นการรายงานผลการค้นคว้าของนักเรียนให้ผู้อื่นทราบ อาจอยู่ในรูปแบบของการทำโปสเตอร์ แผ่นพับ

3. เกม (Games) หมายถึง กิจกรรมที่ใช้ผู้เล่นหนึ่งคนหรือมากกว่า เป็นการแข่งขันที่มีกฎเกณฑ์ หากเป็นเกมวิทยาศาสตร์ต้องใช้ทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์เข้ามาเกี่ยวข้อง ช่วยให้นักเรียนสนุก ตื่นเต้น มีส่วนร่วมและกระตุ้นให้เรียนรู้ ช่วยพัฒนาทักษะแก้ปัญหา สื่อสาร การฟัง ความร่วมมือซึ่งกันและกัน ครูสามารถใช้เกมในการเสริมแรง ทบทวน สอนข้อเท็จจริง ทักษะ และมโนทัศน์ ส่งเสริมให้เกิดการเรียนรู้ด้วยตนเอง ทำให้นักเรียนสนใจเรียน นักเรียนอ่อนและเก่งสามารถทำงานร่วมกันได้ดี ทำให้นักเรียนอ่อนเกิดกำลังใจในการเรียนมากขึ้น

ทั้งอาจใช้เป็นการประเมินผลการเรียนรู้อย่างไม่เป็นทางการ ซึ่งเกมมีหลายประเภท เช่น การจับคู่ การทายคำ โดยใน ปริศนาอักซ์ร่าไข้ และเพื่ เป็นต้น

ศักดา ไชกิจภูญ (2548, หน้า 12-15) ได้เสนอเทคนิคการสอนด้วยกิจกรรมต่าง ๆ ในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก สรุปได้ดังนี้

1. คู่ร่วมคิด (Think – Pair - Share) ครูตั้งปัญหา โดยให้นักเรียนแต่ละคนคิดหา คำตอบด้วยตนเองในเวลาที่จำกัด ต่อมานักเรียนจับคู่และคิดหาคำตอบ อภิปรายแลกเปลี่ยน ความคิดกัน หลังจากนั้นครูสุมนักเรียนนำเสนอหน้าชั้นเรียน

2. จิกซอว์ (Jigsaw) ครูเลือกเนื้อหาที่สามารถแบ่งออกเป็นส่วน ๆ ได้ หรือเลือก บทความที่มีเนื้อหาสอดคล้องกัน 3-4 ชิ้น แบ่งนักเรียนออกเป็นกลุ่มเท่า ๆ กับเนื้อหา ให้แต่ละ กลุ่มส่งตัวแทนมา 1 คน เลือกเนื้อหาที่เดริยมไว้ ให้อ่านทำความเข้าใจร่วมกัน หรือหาคำตอบ ร่วมกันในกลุ่ม นำกลับไปสอนทีกลุ่มเดิมของตนเองครบถ้วน

3. การเขียนรอบโต๊ะ (Roundtable) แบ่งนักเรียนออกเป็นกลุ่ม เพื่อตอบคำถาม โดยแต่ละกลุ่มจะได้รับกระดาษคำถาม 1 แผ่น และปากกา 1 ด้าม ให้แต่ละกลุ่มเขียนคำถาม ลงกระดาษ และเวียนให้กลุ่มอื่นคุณถามคำถาม โดยคำตอบไม่ซ้ำกัน ครูอาจสุ่มนำเสนอ หน้าห้องเรียน

4. ผังมโนทัศน์ (Concept Map) แบ่งนักเรียนออกเป็นกลุ่ม ให้แต่ละกลุ่มเขียน ประเด็นหลักที่ได้เรียนรู้ลงตรงกลางกระดาษ และเขียนประเด็นรองที่เกี่ยวข้อง แล้วเชื่อมโยงกับ ประเด็นหลัก จะได้รูปร่างคล้ายลูกโพธิ์ต่อ กัน หรือเป็นแบบใบเมฆมุน หรือเป็นรูปดาว ซึ่งการดู แผนภูมิเช่นนี้จะทำให้ขาดจำง่าย หรือเข้าใจได้ง่าย

5. การลงความเห็น (Voting) ให้นักเรียนยกมือเพื่อตอบคำถามของครูโดยแสดงความ คิดเห็น ว่าเห็นด้วยหรือไม่เห็นด้วย หรือแข่งกันตอบ

6. การซักถาม (End of Class Query) สามารถที่สุดท้ายก่อนหมดเวลาเรียนให้ นักเรียนสรุปการเรียนรู้ โดยเขียนประโยค 2 ประโยค หรือซักถามก่อนจบการเรียนรู้ เต็ลวิธีมีความหมายสมกับจุดประสงค์ในการศึกษาและเนื้อหาวิชา การเลือกวิธี ในการสอนแต่ละครั้ง ควรคำนึงถึงรูปแบบการเรียนรู้ของนักเรียน ครูต้องควรวินิจฉัยและใช้วิธี การจัดการเรียนรู้ให้เหมาะสมสมกับนักเรียน และห้องเรียนมากที่สุด

### **บทบาทของครูในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก**

อุษณีย์ เทพวรชัย (2543, หน้า 11-14) อธิบายว่า ก่อนการจัดการเรียนการสอน วิทยาศาสตร์เชิงรุก ครูควรมีการเตรียมตัว ดังนี้

1. ศึกษาแนวคิดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก วิธีสอน เทคนิคที่ใช้ และ การประเมินผล

2. ศึกษาบทบาทของครู เทคนิค กลวิธีสอน

3. เตรียมแผนการจัดการเรียนรู้ เยี่ยมตามแนวความคิดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ เชิงรุกทุกขั้นตอน คือ การตั้งวัตถุประสงค์ การกำหนดวิธีสอน การเตรียมสื่อการสอน และ การประเมินผล

4. เตรียมเครื่องมือประเมินผล โดยคำนึงถึงวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้

มนส บุญประกอบและคณะ (2544, หน้า 7-13) ได้อธิบายเกี่ยวกับบทบาทของครูใน การจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ไว้ดังนี้

1. กระตุ้นความรับผิดชอบของนักเรียนเพื่อการเรียนรู้

2. ให้นักเรียนได้คิด เพื่อตัวของตนเอง

3. เสนอโอกาสในการเรียนรู้และกลวิธีการเรียนรู้ที่พิสัยกว้าง

ศิริพร มโนพิชชารัตน์ (2547, หน้า 29 -31) อธิบายบทบาทของครูในการจัด การเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ดังนี้

1. ครูเป็นผู้ชี้นำนักเรียน ครูมีหน้าที่รับผิดชอบในการส่งเสริมและกระตุ้นแรงจูงใจของ นักเรียน โดยต้องปฏิบัติต่อนักเรียนอย่างให้เกียรติและเท่าเทียมกัน ให้ความยอมรับและ สนับสนุนความแตกต่างระหว่างบุคคล

2. ครูเป็นผู้จัดหาจุดมุ่งหมายที่สำคัญให้แก่นักเรียน โดยเปิดโอกาสให้นักเรียนสร้าง หรือเลือกจุดมุ่งหมายเพิ่มเติม

3. ครูควรใช้การสอนที่มุ่งเสริมและสนับสนุนให้นักเรียนอภิปราย ทำงานกลุ่ม และ ร่วมมือกับปฏิบัติงานอย่างกระตือรือร้น

4. ครูควรเริ่มสอนตั้งแต่ปัญหาง่าย ๆ เพื่อให้เกิดมโนทัศน์ สงเสริมและกำหนดให้ นักเรียนปฏิบัติงานร่วมกันเป็นกลุ่ม

5. ครูควรแนะนำโดยเน้นให้นักเรียนปรับปรุงงานให้ดีขึ้นมากกว่าระบุข้อผิดพลาดเพื่อ กล่าวโทษ

6. ครูเป็นผู้จัดหาแนวทางหรือแหล่งข้อมูลให้กับนักเรียน

7. ครูเป็นผู้ชี้แนะแนวทาง ไม่ใช่กำหนดขั้นตอนกิจกรรมให้นักเรียนปฏิบัติตาม ทุกขั้นตอน

ทวีวัฒน์ วัฒนกุลเจริญ (ม.ป.ป., หน้า 1-3) อธิบายบทบาทของครูในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ดังนี้

1. จัดการเรียนการสอนที่ส่งเสริมนักเรียนด้านต่าง ๆ เช่น การแก้ปัญหา การประยุกต์ใช้ความรู้ และการนำไปใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวันได้จริง
2. สร้างบรรยากาศของการเรียนร่วม และการเจรจาให้ตอบที่ส่งเสริมให้นักเรียนมีปฏิสัมพันธ์ที่ดีกับครู และเพื่อนนักเรียน
3. ส่งเสริมให้นักเรียนมีส่วนร่วมในทุกกิจกรรมที่สนใจ ร่วมทั้งกระตุ้นให้นักเรียนค้นหาความความรู้ได้ด้วยตนเอง
4. จัดการเรียนแบบร่วมมือ ส่งเสริมให้เกิดการร่วมมือในกลุ่มนักเรียน
5. จัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้ท้าทาย และให้โอกาสสนับสนุนให้รับวิธีการสอนที่หลากหลายมากกว่าการบรรยายเพียงอย่างเดียว เช่น การอภิปราย การแก้ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนด
6. วางแผนเรื่องของเวลาในการสอนอย่างชัดเจน เพื่อการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกจำเป็นต้องใช้เวลาในการสอนมากกว่าการบรรยาย
7. ใจร้าย ยอมรับความสามารถของนักเรียนในการแสดงออกทั้งด้านการลงมือกระทำ ความคิดเห็น และการเสนอผลงาน

จากบทบาทของครูในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ดังกล่าวข้างต้น สรุปได้ว่า ครูวิทยาศาสตร์ควรจัดกิจกรรมการเรียนการสอนที่ท้าทายต่อการเรียนรู้ของนักเรียน เป็นผู้ชี้แนะมากกว่าการอธิบาย กระตุ้นและให้อิสระแก่นักเรียนด้วยเทคนิคการสอนที่หลากหลาย และเหมาะสมกับเนื้อหาเพื่อขยายเว้าความสนใจ และสนับสนุนให้เกิดปฏิสัมพันธ์ในชั้นเรียนทำให้ นักเรียนเกิดความกระตือรือร้น สนุกสนาน คิดแก้ปัญหาจากสถานการณ์ที่ชวนสงสัย จนค้นพบ และสร้างความรู้ด้วยตัวของนักเรียน

#### **บทบาทของนักเรียนในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก**

มนัส บุญประกอบและคณะ (2544, หน้า 7-13) ได้อธิบายบทบาทของนักเรียนในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ดังนี้

1. เป็นผู้ตัดสินใจเกี่ยวกับผลของการทดลองด้วยตนเอง
2. เป็นเจ้าของงานด้วยความภาคภูมิใจ
3. แก้ปัญหานอกกิจกรรมต่าง ๆ
4. วางแผนและออกแบบการทดลองด้วยตนเอง

5. รายงานผลงานหน้าชั้นเรียน
6. ประเมินตนเองทั้งด้านผลงานและการปฏิบัติงาน
7. อภิปรายและมีปฏิสัมพันธ์ในกลุ่มด้วยความเต็มใจ
8. สะท้อนความคิดที่ได้รับ และองค์ความรู้ใหม่ให้ครูและเพื่อนได้ทราบ
9. มีความรับผิดชอบในบทบาทหน้าที่ที่ได้รับมอบหมายจากการทำงานกลุ่ม

ศิริพร มโนพิเชฐวัฒนา (2547, หน้า 29 -31) ได้เสนอว่าบทบาทของนักเรียนในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ควรมีดังนี้

1. นักเรียนมีส่วนร่วมในการกำหนดมาตรฐานมุ่งหมายในการเรียน
2. นักเรียนให้ความช่วยเหลือซึ่งกันและกัน โครงการในการตัดสินใจของเพื่อน
3. นักเรียนมีความกระตือรือร้น ให้รู้ในการค้นพบความรู้
4. นักเรียนปฏิบัติทุกกิจกรรมด้วยความสนใจ

บัญญัติ ชำนาญกิจ (2549, หน้า 1-7) ได้สรุปบทบาทของนักเรียนในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ดังนี้

1. นักเรียนมีส่วนร่วมในกิจกรรมทุกกิจกรรมด้วยตนเอง
2. นักเรียนได้พัฒนาทักษะการแสวงหาความรู้ด้วยตนเอง
3. นักเรียนรู้หน้าที่ วิธีการศึกษา และการทำงานในวิชาที่เรียนให้สำเร็จ
4. นักเรียนต้องอ่าน พูด พิจารณา และเขียน อย่างกระตือรือร้น
5. นักเรียนมีทัศนคติที่ดีต่อการเรียนรู้ กระตือรือร้นในการเข้าร่วมกิจกรรม

จากบทบาทของนักเรียนในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ดังกล่าว

ข้อที่ ๕ สรุปได้ว่า นักเรียนต้องมีส่วนร่วมในการทำกิจกรรม คิดวางแผน และลงมือกระทำการตามที่ได้กำหนดไว้ ให้ความช่วยเหลือเพื่อนด้วยความเต็มใจ และมีทัศนคติที่ดีต่อการเรียน วิชาวิทยาศาสตร์

### **ขั้นตอนการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก**

อุษณีย์ เทพารักษ์ (2543, หน้า 6 - 8) ได้อธิบายขั้นตอนการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกสรุปได้ดังนี้ โดยประกอบด้วยขั้นตอนการสอน 4 ขั้นตอน คือ

1. ขั้นการนำเข้าสู่บทเรียน

2. ขั้นการเรียนรู้เป็นรายบุคคล ซึ่งใช้วิธีสอน ได้แก่ แก้ปัญหาด้วยเกม ศึกษาด้วยตนเอง ศึกษาจากเอกสาร กรณีศึกษา ฝึกทักษะการอ่าน พูด เขียน แปล สรุป เพื่อให้เกิดทักษะการคิดวิเคราะห์ ทักษะการอ่าน พูด เขียน แปล สรุป ฟัง และทักษะการค้นคว้าด้วยตนเอง การแก้ปัญหาด้วยตนเอง

3. ขั้นการเรียนรู้เป็นกลุ่มเล็ก ซึ่งใช้วิธีสอน ได้แก่ แก้ปัญหาเป็นกลุ่ม อภิปราย กลุ่มย่อย บทบาทสมมติ สถานการณ์จำลอง เทคนิคระดมพลังสมอง สมมติฐาน เพื่อให้เกิดทักษะการทำงานเป็นทีม การติดต่อสื่อสารในทีม การฟัง คิด พูด เขียน การแสดงออกอย่างเหมาะสม ความภาคภูมิใจในตนเอง

4. ขั้นการเรียนรู้เป็นกลุ่มใหญ่ ใช้วิธีสอน ดังนี้คือ หัตถศึกษา อภิปรายกลุ่มใหญ่ จัดบอร์ดนิทรรศการ เพื่อให้เกิดทักษะการแสดงออกอย่างเหมาะสม ความภาคภูมิใจในตนเอง และการตัดสินใจ

ตัดตาม ไชกิจภิญญา (2548, หน้า 12-15) ได้อธิบายขั้นตอนการจัดการเรียนการสอน วิทยาศาสตร์เชิงรุก สรุปได้ดังนี้

1. ชิมการสอนด้วย Advanced Organizer (3-5 นาที) โดยการแสดงให้เห็นถึงความเชื่อมโยงระหว่างเนื้อหาที่จะบรรยายกับสิ่งที่นักเรียนมีพื้นฐานอยู่ก่อนแล้ว พร้อมทั้งระบุโครงร่างเนื้อหา แนวคิด ประเด็นหลักในการบรรยาย นักเรียนจะเห็นความสำคัญและอยากเรียนรู้เรื่องนั้นมากขึ้น

2. บรรยายเนื้อหา (10-15 นาที) ตามด้วย Collaborative Activities (CA) 3-4 นาที เพื่อเปลี่ยนบรรยากาศและเป็นการให้โอกาสครูมีปฏิสัมพันธ์กับนักเรียน เช่น การตั้งคำถามให้นักเรียนตอบ หรือจะให้นักเรียนช่วยกันคิดเป็นกลุ่มเพื่อตอบ นักเรียนจะเข้าใจเนื้อหา และจำได้นานกว่าถ้ามีการอภิปรายร่วมกัน

3. นักเรียนสรุปเนื้อหาที่ได้เรียนด้วยตนเอง Individual Summaries (IS) 4-6 นาที ครูให้นักเรียนสรุปความเข้าใจของตนเอง โดยเขียนใจความสำคัญของเนื้อหาเพียงประกายเดียวลงในกระดาษ และแลกเปลี่ยนกับเพื่อนที่นั่งข้าง ๆ อ่าน หรือครูอาจสุมนักเรียนอ่านหน้าชั้นเรียน

บัญญัติ ชำนาญกิจ (2549, หน้า 1-7) ได้อธิบายขั้นตอนการจัดการเรียนการสอน วิทยาศาสตร์เชิงรุก สรุปได้ดังนี้

1. การแลกเปลี่ยนประสบการณ์ ครูพยาบาลกระตุ้นให้นักเรียนดึงประสบการณ์เดิม

มาซื่อมโยง หรืออธิบายประสบการณ์หรือเหตุการณ์ใหม่ แล้วนำไปสู่การคิดเพื่อเกิดข้อสรุปและองค์ความรู้ใหม่ แบ่งเป็นประสบการณ์ของตนกับผู้อื่นเป็นการรวมรวมประสบการณ์ที่หลากหลายจากแต่ละคน เพื่อนำไปสู่การเรียนรู้สิ่งใหม่ร่วมกัน

2. การสร้างองค์ความรู้ร่วมกัน เน้นการตั้งประเด็นให้นักเรียนได้คิด สะท้อนความคิด หรือบอกความคิดเห็นของตนเองให้ผู้อื่นได้รับรู้ และได้อภิปรายแลกเปลี่ยนความคิดระหว่างกัน จนเกิดความเข้าใจชัดเจน ได้ข้อสรุปหรือองค์ความรู้ใหม่

3. การนำเสนอความรู้ นักเรียนจะได้รับความรู้ และเนื้อหาโดยครูเป็นผู้จัดให้ เพื่อใช้ในการสร้างองค์ความรู้ใหม่ หรือช่วยให้การเรียนรู้บรรลุวัตถุประสงค์ ซึ่งทำได้โดยการบรรยาย ดูวิดีทัศน์ พังແບบเดียง อ่านเอกสาร/ใบความรู้/ตำรา เป็นต้น

4. การประยุกต์ใช้หรือลงมือกระทำ เป็นขั้นตอนที่ทำให้นักเรียนได้นำความคิดรวบยอด ข้อสรุป หรือองค์ความรู้ใหม่ที่เกิดขึ้นไปประยุกต์ใช้หรือทดลองใช้ ซึ่งคุณสามารถประเมินผลการเรียนรู้ได้ และเปิดโอกาสให้นักเรียนได้รู้จักการนำไปใช้ในชีวิตจริง ตัวอย่างกิจกรรม เช่น ทำแผนภาพ จัดนิทรรศการ เขียนเรียงความ ทำตารางเบรียบเทียบ เป็นต้น

จากขั้นตอนการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ดังกล่าวข้างต้น จะเห็นได้ว่า ขั้นตอนการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก มีลักษณะที่ใกล้เคียงกัน คือ มีขั้นตอนหลัก อよุ 4 ขั้นตอน ดังนี้

1. ขั้นกราดตื้นให้นักเรียนคิดแก้ปัญหา โดยการนำเข้าสู่บทเรียนด้วยสถานการณ์ที่ชวนสงสัย การใช้สื่อ และเทคโนโลยี เพื่อเป็นการสร้างความสนใจให้แก่นักเรียน และครูได้มีโอกาสตรวจสอบความรู้เดิมของนักเรียนด้วย

2. ขั้นลงมือกระทำการด้านความคิดและการปฏิบัติ นักเรียนทุกคนร่วมกันทำกิจกรรมที่จัดขึ้นเป็นกลุ่ม และรายบุคคล เพื่อให้เกิดทักษะและสามารถจำเนื้อหาได้�านาน

3. ขั้นสรุปความรู้ และสะท้อนความคิด โดยนักเรียนมีโอกาสได้แสดงออกในลักษณะของผลงาน การนำเสนอหน้าห้องเรียน การอภิปราย เป็นต้น

4. ขั้นขยายความรู้เป็นการนำความรู้ที่ได้เรียนรู้ไปใช้ในสถานการณ์ที่คล้ายคลึงกับสถานการณ์เดิมใช้ได้อย่างถูกต้อง และเหมาะสม

จากการศึกษาแนวคิดเกี่ยวกับการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก แล้วนำมาสังเคราะห์สรุปเป็นลำดับขั้นตอนการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก เพื่อนำไปใช้ในการดำเนินการทดลอง โดยผู้วิจัยดำเนินการดังนี้

1. ศึกษาแนวคิดเกี่ยวกับการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก และสรุปเป็นแนวทางการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก
2. ศึกษาลักษณะของการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก
3. วิเคราะห์บทบาทของครูและบทบาทของนักเรียนในการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก และสรุปเป็นบทบาทของครูและบทบาทของนักเรียนของการสอนแต่ละขั้นตอน
4. วิเคราะห์แนวทางการวัดและประเมินผล และสรุปแนวทางการประเมินผล
5. นำขั้นตอนการเรียนการสอน แนวทางจัดกิจกรรม บทบาทของครูและบทบาทของนักเรียน แนวทางการวัดและประเมินผลที่สรุปได้มาสังเคราะห์เป็นขั้นตอนการสอนที่จะนำไปใช้ในการทดลองครั้งนี้ ซึ่งประกอบด้วยลำดับขั้นตอนการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก 4 ขั้นตอนตามลำดับ ดังนี้
  - 1) ขั้นสนใจเรียนรู้
 

ขั้นตอนนี้เป็นการเตรียมความพร้อมนักเรียนโดยการสร้างแรงจูงใจในการเรียนด้วยกิจกรรมที่นาสนใจ ท้าทายความรู้ความสามารถ และกระตุ้นความคิด เพื่อให้นักเรียนสนใจและมีส่วนร่วมในการเรียน เช่น สถานการณ์ชวนสงสัย การใช้สื่อการเรียนการสอน รูปภาพ หรือเกม
  - 2) ขั้นลงมือกระทำ
 

ครูจัดกิจกรรมการเรียนการสอนวิชาวิทยาศาสตร์ด้วยวิธีการต่าง ๆ ซึ่งเน้นให้นักเรียนคิดวางแผน และลงมือกระทำอย่างอิสระ เพื่อค้นหาคำตอบ โดยใช้เทคนิคที่หลากหลาย เช่น การเรียนแบบร่วมมือ การเรียนแบบลึบล深 กการใช้สถานการณ์จำลอง การระดมพลังสมอง และการแก้ปัญหา เป็นต้น
  - 3) ขั้นสรุปและสะท้อนความรู้
 

นักเรียนร่วมกันสรุปในทัศน์ โดยนำเสนอผลที่ได้จากการลงมือกระทำในรูปแบบต่าง ๆ เช่น ผังมโนทัศน์ แบบฝึกหัด การวาดรูป คู่ตราจสอบ การเล่าเรื่องรอบโต๊ะ ซึ่งนักเรียนได้แลกเปลี่ยนความคิด สะท้อนความรู้ และซักถามข้อสงสัยร่วมกัน โดยครูอธิบายกฎ นิยาม และหลักการทางวิทยาศาสตร์เพิ่มเติมเพื่อให้นักเรียนเกิดความเข้าใจที่ถูกต้อง
  - 4) ขั้นประยุกต์ใช้ความรู้
 

ครูจัดกิจกรรมส่งเสริมให้นักเรียนนำมโนทัศน์ที่เรียนรู้ไปใช้ในสถานการณ์ใหม่ เพื่อขยายมโนทัศน์ให้มีความชัดเจนมากยิ่งขึ้น

จากลำดับขั้นตอนการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกที่ผู้วิจัยสังเคราะห์ดังกล่าวข้างต้น สามารถสรุปรายละเอียดในแต่ละขั้น ดังแสดงในตารางที่ 2

ตารางที่ 2 แสดงจุดประสงค์ บทบาทของครู และบทบาทของนักเรียนในแต่ละขั้นตอนของ  
การจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก

ขั้นตอน การสอน	จุดประสงค์	บทบาทของครู	บทบาทของนักเรียน
1. ขั้นสนับสนุน เรียนรู้	<ul style="list-style-type: none"> <li>- เพื่อกระตุ้นให้นักเรียนเกิดความกระตือรือร้นจากสื่อและเทคนิคต่าง ๆ</li> <li>- เพื่อให้นักเรียนเกิดความสนใจในบทเรียนจากการทำกิจกรรม สื่อและเทคนิคต่าง ๆ</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- กระตุ้นความสนใจและความอยากรู้อยากเห็นของนักเรียนโดยการนำเสนอสถานการณ์ด้วยการชักถาม สนทนากลุ่มโดยใช้สื่อต่าง ๆ หรือเทคนิคประกอบ</li> <li>- จัดบรรยากาศในห้องเรียนให้อิสระต่อการเรียนรู้</li> <li>- เข้าใจนักเรียนด้านความแตกต่างระหว่างบุคคล</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- สังเกต ติดตาม สถานการณ์ที่ครูนำเสนอด้วยการสนับสนุนในกิจกรรมต่าง ๆ</li> <li>- ชักถาม ตอบคำถามแสดงความคิดเห็นด้วยความสนใจและอยากรู้อยากเห็น</li> </ul>
2. ขั้นลงมือ <sup>กระทำ</sup>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- เพื่อให้นักเรียนได้เรียนรู้ร่วมกัน</li> <li>- เพื่อให้นักเรียนเกิดการลงมือกระทำจากกิจกรรมจนเกิดความรู้ใหม่</li> <li>- เพื่อให้ทราบความสนใจเฉพาะคนของนักเรียน</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- จัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์ สื่อและแหล่งการเรียนรู้ให้เพียงพอและตรงกับความสนใจของนักเรียน</li> <li>- ใช้คำถามช่วยกระตุ้นความคิด</li> <li>- กระตุ้นให้นักเรียนทุกคนปฏิบัติกิจกรรมครบถ้วนทุกขั้นตอน</li> <li>- สงเสริมและให้คำปรึกษาในเรื่องที่นักเรียนสงสัย</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- รับผิดชอบหน้าที่ที่ได้รับ</li> <li>- แสดงความคิดเห็นและแลกเปลี่ยนความคิดภายนอกกลุ่ม</li> <li>- ดำเนินงานตามแนวทางที่กลุ่มกำหนด</li> <li>- ลงมือปฏิบัติกิจกรรมด้วยความเต็มใจ</li> <li>- ให้ความช่วยเหลือสมาชิกในกลุ่ม</li> </ul>

ตารางที่ 2 (ต่อ)

ขั้นตอน การสอน	จุดประสงค์	บทบาทของครู	บทบาทของนักเรียน
3. ขั้นสรุป และ สะท้อน ความรู้	<ul style="list-style-type: none"> <li>- เพื่อให้นักเรียนได้ใช้ทักษะและปรับความคิดให้ถูกต้องและชัดเจนขึ้น</li> <li>- เพื่อให้นักเรียนเกิดปฏิสัมพันธ์ที่ดีภายในกลุ่ม</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- อธิบายความรู้และสาธิต</li> <li>- ตอบข้อสงสัยของนักเรียนให้เกิดความกระจัง</li> <li>- จัดหาตัวอย่างเพิ่มเติม</li> <li>- กระตุ้นให้นักเรียนสรุปความรู้ของกลุ่ม และของตนเอง</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- สะท้อนความคิดที่ได้รับและองค์ความรู้ใหม่ให้ครูและเพื่อนนักเรียนได้ทราบ</li> <li>- รายงาน หรือนำเสนอผลงานของกลุ่ม</li> <li>- ถูกการสาธิต และถูด้วยตัวอย่างเพิ่มเติม</li> <li>- บันทึกสรุปผลการทำงาน</li> </ul>
4. ขั้น ประยุกต์ใช้ ความรู้	<ul style="list-style-type: none"> <li>- เพื่อให้นักเรียนนำความรู้ที่ได้รับไปใช้ในชีวิตประจำวัน</li> <li>- เพื่อให้นักเรียนนำความรู้ที่ได้รับถ่ายทอดแก่ผู้อื่นได้</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- เตรียมสถานการณ์ช่วงสงสัย หรือปัญหาให้นักเรียนหาคำตอบ</li> <li>- ตั้งคำถามหรือสถานการณ์ใหม่ ๆ</li> <li>- ส่งเสริมให้นักเรียนนำความรู้ไปใช้</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- นำความรู้ที่ได้ประยุกต์ใช้</li> <li>- ประยุกต์ความรู้และทักษะเพื่อศึกษาประเด็นอื่น</li> <li>- แลกเปลี่ยนความรู้ทักษะ ข้อมูล และแนวคิดด้วยการพูด การเขียน</li> </ul>

### ผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาภาษาศาสตร์

#### ความหมายของผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาภาษาศาสตร์

นักการศึกษาหลายท่านได้ให้ความหมายของผลลัพธ์ทางการเรียนไว้ ดังนี้

กพ เลขที่ 2542, หน้า 329) ได้อธิบายว่า ผลลัพธ์ทางการเรียน หมายถึง พฤติกรรมที่แสดงออกถึงความสามารถในการทำสิ่งหนึ่งสิ่งใดได้จากที่ไม่เคยกระทำได้หรือกระทำได้น้อยก่อนที่จะมีการเรียนรู้ ซึ่งเป็นพฤติกรรมที่สามารถวัดได้

บุญชุม ศรีสระคาด (2545, หน้า 122) ได้อธิบายว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ความรู้ ความเข้าใจ ทักษะและสมรรถภาพทางสมองต่าง ๆ ของนักเรียนที่ได้จากการเรียนรู้ การศึกษา การค้นคว้า การอ้อม การสังสอน หรือได้จากการสอนที่ได้รับทางโรงเรียน ทางบ้าน และแหล่งอื่น ๆ

พิมพ์นร. เดชะคุปต์ (2545, หน้า 109 - 113) ได้อธิบายว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาวิทยาศาสตร์ หมายถึง ขนาดของความสำเร็จที่ได้จากการเรียนการสอน ได้จำแนก วัตถุประสงค์การเรียนการสอนของบลูม (Bloom) ซึ่งมุ่งหวังให้เกิดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนไว้ 3 ด้าน คือ ด้านพุทธิสัย (Cognitive Domain) ด้านจิตพิสัย (Affective Domain) และ ด้านทักษะพิสัย (Psychomotor Domain) ซึ่งควรจัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ ด้านพุทธิสัยตามหลักของคลอฟเฟอร์ (Kolpfer) วัดได้จากพฤติกรรม 4 ด้าน คือ

1. พฤติกรรมด้านความรู้ หมายถึง พฤติกรรมที่แสดงว่านักเรียนมีความจำเรื่องต่าง ๆ ที่ได้รับรู้จากการค้นคว้าด้วยกระบวนการทางวิทยาศาสตร์จากการอ่านหนังสือ และฟังคำบรรยาย เป็นต้น ความรู้ทางวิทยาศาสตร์ แบ่งเป็น 9 ประเภท ดังนี้

1.1 ความรู้เกี่ยวกับความจริง ซึ่งมีอยู่แล้วในธรรมชาติ สามารถสังเกตได้โดยตรง และทดลองแล้วได้ผลเหมือนเดิมทุกครั้ง เช่น แมลงมี 6 ขา กรดมีรสเปรี้ยว เป็นต้น

1.2 ความรู้เกี่ยวกับมโนทัศน์ คือ กระบวนการนำความรู้เกี่ยวกับความจริงหลาย ๆ ส่วนที่มี ความเกี่ยวข้องกันมาผสานเป็นความรู้ใหม่ เช่น มโนทัศน์เกี่ยวกับความหนาแน่นของสาร

1.3 ความรู้เกี่ยวกับหลักการและกฎวิทยาศาสตร์ สามารถอธิบายได้ว่า หลักการ คือ ความจริงที่ใช้เป็นหลักฐานอ้างอิงได้ จากการนำมโนทัศน์ที่มีความเกี่ยวข้องกันมาผสาน อธิบายเป็นความรู้ใหม่ ส่วนกฎวิทยาศาสตร์ คือ หลักการที่เน้นเรื่องความสัมพันธ์ระหว่างเหตุกับ บุคคล เช่น กฎของอาร์คิมีดีส กฎของเมนเดล เป็นต้น

1.4 ความรู้เกี่ยวกับข้อตกลง เป็นการตกลงร่วมกันของนักวิทยาศาสตร์ในการใช้ อักษรย่อและเครื่องหมายต่าง ๆ แทนคำพูดเฉพาะ เช่น Ag แทนธาตุเงิน

1.5 ความรู้เกี่ยวกับขั้นตอนของปรากฏการณ์ต่าง ๆ อธิบายได้ว่า ปรากฏการณ์มี การหมุนเวียนเป็นวัฏจักร ซึ่งสามารถบอกลำดับขั้นตอนของปรากฏการณ์ต่าง ๆ ได้ถูกต้อง เช่น วัฏจักรของน้ำ วัฏจักรของก้าชในตระเจน เป็นต้น

1.6 ความรู้เกี่ยวกับเกณฑ์ในการแบ่งประเภท ต้องมีเกณฑ์มาตรฐานในการแบ่ง ดังนั้น นักเรียนต้องรู้เกณฑ์เพื่อใช้จัดจำพวกสิ่งต่าง ๆ เช่น เกณฑ์การแบ่งประเภทของ สิ่งมีชีวิต

1.7 ความรู้เกี่ยวกับเทคนิคและกรรมวิธีทางวิทยาศาสตร์ เช่น วิธีศึกษาการเจริญเติบโตของเซลล์ และการแบ่งเซลล์ กรรมวิธีทางวิทยาศาสตร์เน้นเฉพาะความสามารถที่จะบอกถึงสิ่งที่นักเรียนรู้เท่านั้น แต่ความรู้ที่ได้จากการอ่านหนังสือ หรือการบอกรเล่าของครูไม่ใช่ความรู้ที่ได้มาจากการกระบวนการเรียนรู้ทางวิทยาศาสตร์

1.8 ความรู้เกี่ยวกับศัพท์พหุภาษาศาสตร์ เป็นการใช้คำนิยามต่าง ๆ และการใช้ศัพท์เฉพาะทางวิทยาศาสตร์

1.9 ความรู้เกี่ยวกับทฤษฎี เป็นข้อความที่ใช้อธิบายและพยากรณ์ปรากฏการณ์ต่าง ๆ เช่น ทฤษฎีสมมันคงภาพ ทฤษฎีวัฒนาการ ทฤษฎีอะตอม

2. พฤติกรรมด้านความเข้าใจ หมายถึง พฤติกรรมที่นักเรียนใช้ความคิดที่สูงกว่าความรู้ความจำ

2.1 ความเข้าใจข้อเท็จจริง วิธีการ กฎเกณฑ์ หลักการ และทฤษฎีต่าง ๆ คือ เมื่อนักเรียนเรียนรู้ในทัศน์ของวัภจกรรม และเมื่อได้รับข้อมูลที่มีลักษณะคล้ายคลึงกับรูปแบบของวัภจกรรมสามารถนำมารออธิบายลึกลงไปได้ เช่น นักเรียนเรียนรู้วัภจกรรมของน้ำเมื่อได้รับข้อมูลการเจริญเติบโตของพืช นักเรียนสามารถนำความรู้เกี่ยวกับวัภจกรรมอธิบายเป็นวัภจกรรมของพืช การเจริญเติบโตของพืชได้

2.2 ความเข้าใจเกี่ยวกับการแปลความหมายของข้อเท็จจริง คำศัพท์ มโนทัศน์ หลักการและทฤษฎีที่อยู่ในรูปของลัญญาณอื่นได้ เช่น ม้าตัวหนึ่งลากรถไปตามถนนที่ชุมชนนักเรียนสามารถแปลความหมายเป็นรูปเกตอร์ของเรางได้

3. พฤติกรรมด้านกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ หมายถึง พฤติกรรมที่นักเรียนแสดงให้ความรู้และแก่ปัญหาด้วยกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ซึ่งการดำเนินการต้องอาศัยวิธีทางวิทยาศาสตร์ (Scientific Method) ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ (Science Process Skills) และเจตคติทางวิทยาศาสตร์ (Scientific Attitude)

4. พฤติกรรมด้านการนำความรู้และกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ไปใช้ หมายถึง พฤติกรรมที่นักเรียนนำความรู้ มโนทัศน์ หลักการ กฎ ทฤษฎี ตลอดจนวิธีการทางวิทยาศาสตร์ไปใช้แก่ปัญหาในสถานการณ์ใหม่ได้ มี 3 ประเภท คือ

4.1 ปัญหาที่เป็นเรื่องวิทยาศาสตร์ในสาขาเดียวกัน ส่วนมากเป็นสถานการณ์ที่นำไปใช้ห้องเรียนที่นักเรียนต้องนำความรู้ หรือทักษะที่ได้จากการเรียนไปแก่ปัญหา

4.2 ปัญหาที่เป็นเรื่องวิทยาศาสตร์สาขาอื่น ซึ่งเป็นปัญหาเดียวกันแต่เกี่ยวข้องกับวิชาวิทยาศาสตร์สองสาขาขึ้นไป

4.3 ปัญหาที่เป็นเรื่องของการนำวิทยาศาสตร์ไปประยุกต์ใช้ ซึ่งก็ยังข้องกับเทคโนโลยีต่าง ๆ เช่น ทำอย่างไรจึงจะเพิ่มผลผลิตข้าวโพดจากฟาร์มได้

จากการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ ดังกล่าวข้างต้น สรุปได้ว่า การวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้านพุทธิพิสัยตามหลักของคลอฟเฟอร์ (Klopf) วัดได้จากพุทธิกรรม ด้านความรู้ ด้านความเข้าใจ ด้านกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ และ ด้านการนำเอาความรู้และกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ไปใช้ ซึ่งหมายความว่าจะนำมาใช้ในการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์

### **แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์**

ในการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์มากใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ที่มีลักษณะเดียวกับแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาอื่น ๆ เมื่อพิจารณาพบว่า นักการศึกษาหลายคนได้ให้คุณภาพหมายของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนไว้ ดังนี้

Ross และ Stanley (1967 อ้างถึงใน เยาวดี วิบูลย์ศรี, 2551, หน้า 16) ได้อธิบายไว้ว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง แบบทดสอบที่ใช้วัดความสามารถทางวิชาการ

ไพรัตน์ วงศ์นาม (ม.ป.ป., หน้า 248) ได้อธิบายไว้ว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง แบบทดสอบที่ใช้วัดความสามารถของนักเรียนว่ามีความรู้ความสามารถในเนื้อหาที่เรียนไปแล้วเพียงใด จุดมุ่งหมายของการใช้แบบทดสอบเพื่อดูว่าหลังจากที่ได้เรียนไปแล้ว นักเรียนมีผลสำเร็จจากการเรียนเพียงใด

夷กดี วิบูลย์ศรี (2551, หน้า 23-24) ได้อธิบายว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน มี 2 ประเภท คือ

1. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์มาตรฐาน เป็นแบบทดสอบที่สร้างขึ้นโดยกลุ่มผู้เชี่ยวชาญมากกว่าที่สร้างขึ้นโดยบุคคลใดบุคคลหนึ่งเพียงบุคคลเดียวเท่านั้น มีจุดมุ่งหมายเพื่อนำไปใช้เปรียบเทียบความสามารถของนักเรียนแต่ละคน หรือเปรียบเทียบระหว่างชั้นเรียน หรือระหว่างโรงเรียนในกลุ่มประชากรที่กว้างขึ้น

2. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่ครูสร้าง เป็นแบบทดสอบที่ครูใช้เป็นเครื่องมือสำหรับการเรียนโดยเฉพาะ คือ ใช้วัดความก้าวหน้าเกี่ยวกับผลการเรียนของนักเรียน ใช้ค้นหาข้อบกพร่องของระบบการเรียนการสอน ใช้ในการตัดสินเป้าหมายของหลักสูตรไม่แต่ละหน่วยการสอนว่า ได้บรรลุผลตามที่คาดหวังไว้หรือไม่ และใช้ในการตัดสินผลการเรียนของนักเรียนด้วย

สมนึก ภัททิยธนี (2546, หน้า 73-76) ได้อธิบายว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่คุณสร้าง มี 6 แบบ ดังนี้

1. ข้อสอบแบบอัตนัยหรือความเรียง (Subjective or Essay Test) เป็นข้อสอบที่มีเฉพาะคำถาม แล้วให้นักเรียนเขียนตอบอย่างเสรี เขียนบรรยายตามความรู้ และข้อคิดเห็นของแต่ละคน
2. ข้อสอบแบบถูก-ผิด (True – False Test) คือ ข้อสอบแบบเลือกตอบที่มี 2 ตัวเลือก แต่ตัวเลือกดังกล่าวเป็นแบบคงที่และมีความหมายตรงกันข้าม เช่น ถูก-ผิด ใช่-ไม่ใช่ จริง-ไม่จริง หรือ กัน-ต่างกัน เป็นต้น
3. ข้อสอบแบบเติมคำ (Completion Test) เป็นข้อสอบที่ประกอบด้วยประโยคหรือข้อความที่ยังไม่สมบูรณ์แล้วให้นักเรียนเติมคำ หรือประโยค หรือข้อความลงในช่องว่างที่เว้นไว้นั้น เพื่อให้มีใจความสมบูรณ์และถูกต้อง
4. ข้อสอบแบบตอบสั้น (Short Answer Test) ข้อสอบประเภทนี้คล้ายกับข้อสอบแบบเติมคำ แต่แตกต่างกันที่ข้อสอบแบบตอบสั้นเขียนเป็นประโยคคำถามสมบูรณ์ คำตอบที่ต้องการจะสั้นและกะทัดรัดได้ใจความที่สมบูรณ์ ไม่ใช่เป็นการบรรยายแบบข้อสอบอัตนัยหรือความเรียง
5. ข้อสอบแบบจับคู่ (Matching Test) เป็นข้อสอบเลือกตอบชนิดนึง โดยมีคำหรือข้อความแยกออกจากกันเป็น 2 ชุด ซึ่งแต่ละชุดมีความสัมพันธ์กัน โดยให้นักเรียนจับคู่ความสัมพันธ์ให้ถูกต้อง
6. ข้อสอบแบบเลือกตอบ (Multiple Choice Test) คำถามแบบเลือกตอบโดยทั่วไปจะประกอบด้วย 2 ตอน คือ ตอนนำหรือคำถาม (Stem) กับตอนเลือก (Choice) ในตอนเลือกนี้จะประกอบด้วยตัวเลือกที่เป็นคำตอบถูก และตัวเลือกที่เป็นตัวลวง จะมีคำถามที่กำหนดให้นักเรียนพิจารณา แล้วหาตัวเลือกที่ถูกที่สุดเพียงตัวเลือกเดียว

ศิริพงษ์ เศกayan (2546, หน้า 48) ได้อธิบายไว้ว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ஆุดของความสามารถหรืองานใด ๆ ที่สร้างขึ้นเพื่อไปกระตุ้นเร้าให้ผู้ตอบแสดงพฤติกรรมของมา ผู้ตอบอาจใช้วิธีเขียนตอบหรือการเครื่องหมายลงในข้อที่ต้องการ

สุวิมล ว่องวนิช (2550, หน้า 170) ได้อธิบายไว้ว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง เครื่องมือวัดเพื่อให้ได้หลักฐานในการเรียนรู้ของนักเรียน คะแนนจาก การสอบเป็นสารสนเทศแหล่งหนึ่งที่จะนำไปประมวลเข้าด้วยกันในการประเมินผลนักเรียน

การสอบแบบเลือกตอบเป็นการแยกตามจุดเล็กๆ น้อยเป็นจุด ๆ นำไปสู่ลักษณะคำถามที่เน้นความจำ ทำให้ถูกต้องมากขึ้น จึงมั่นใจว่าครอบคลุมเนื้อหาได้หมด ซึ่งสรุปได้เป็น 4 ประการ ดังนี้

1. ครอบคลุมเนื้อหาได้กว้างขวางโดยใช้เวลาในการสอบน้อย
2. ไม่มีความลำเอียงในการให้คะแนน ทำให้ข้อสอบมีความเที่ยง
3. ตรวจได้ง่ายและเร็ว สามารถใช้เครื่องจักรตรวจได้
4. เด็กที่เขียนหนังสือไม่เก่งไม่เกิดความเสียเบริญบ

แบบทดสอบแบบเลือกตอบดังกล่าวทำให้มีการใช้แบบเลือกตอบกันอย่างกว้างขวาง โดยแบ่งแบบทดสอบเป็น 2 ประเภท ได้แก่ แบบทดสอบแบบอิงกลุ่ม (Norm-Referenced Test) ซึ่งจะวัดว่านักเรียนทำได้ดีเพียงใดเมื่อเทียบกับกลุ่ม โดยใช้ค่าสถิติ เช่น คะแนนที่ (T-Score) หรือเปอร์เซ็นต์ (Percentile) เป็นต้น แต่การเทียบคะแนนความสามารถของนักเรียนกับกลุ่มไม่สามารถให้สาระในเรื่องระดับของผลสัมฤทธิ์หรือระดับการเรียนรู้ได้ จึงเกิดแนวคิดในเรื่องการทดสอบแบบอิงเกณฑ์ (Criterion Referenced Test) ซึ่งสามารถกำหนดมาตรฐานการเรียนรู้เพื่อใช้เป็นเกณฑ์เทียบว่านักเรียนได้เกิดการเรียนรู้ตามเกณฑ์ที่ตั้งไว้หรือไม่ การวิจัยครั้งนี้ใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาศาสตร์ เป็นข้อสอบแบบปรนัยชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก ตามหลักของคลอฟเฟอร์

## ความสามารถในการแก้ปัญหา

### ความหมายของความสามารถในการแก้ปัญหา

ความสามารถในการแก้ปัญหาเป็นกระบวนการทางความคิดที่สำคัญมากกระบวนการทางหนึ่งที่ทุกคนต้องใช้ชีวิตประจำวัน ถ้าทุกคนได้รับการฝึกฝนให้รู้วิธีในการคิดแก้ปัญหาอยู่เสมอ ย่อมเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่ได้รับการฝึกฝนอย่างแน่นอน มีนักการศึกษาหลายท่านได้ให้แนวคิดเกี่ยวกับการคิดแก้ปัญหาไว้ ดังนี้

กู๊ด (Good, 1973, p. 518) ได้อธิบายเกี่ยวกับการแก้ปัญหา ว่า การแก้ปัญหาเป็นแบบแผนหรือวิธีการดำเนินการ ซึ่งอยู่ในสภาพที่ยุ่งยากลำบาก และต้องพยายามค้นหาตรวจสอบข้อมูล ซึ่งมีความเกี่ยวข้องกับปัญหา มีการตั้งสมมติฐาน และมีการตรวจสอบสมมติฐานภายใต้การควบคุม มีการเก็บรวบรวมข้อมูลจากการทดลองเพื่อหาผลลัพธ์และทดสอบสมมติฐานนั้น

เลอฟรังกอยส์ (Lefrancois, 1988, p. 110) ได้ให้ความหมายไว้ว่า การแก้ปัญหาเป็นกระบวนการคิดแบบจัดลำดับขั้นสูง เป็นการนำเอาหลักเกณฑ์ที่ตัวเองทราบมาก่อนมาบูรณาการเพื่อสร้างกฎเกณฑ์ขึ้นใหม่ โดยที่จะต้องเรียนรู้กฎเกณฑ์เดิมก่อน

ส朵罗ว์ (Sdorow, 1993, p. 361) ได้ให้ความหมายไว้ว่า ความสามารถในการแก้ปัญหาเป็นกระบวนการคิดแบบนึงที่สามารถช่วยให้บุคคลเข้าใจและอุปสรรค เพื่อนำไปสู่เป้าหมายที่กำลังเผชิญอยู่ได้

เชียพเพตta และโคบาลา (Chiappetta & Koballa, 2006, p. 153) กล่าวว่าการแก้ปัญหามีความคล้ายคลึงกับการเรียนการสอนวิชาชีวภาพศาสตร์อย่างมาก เนื่องจากนักเรียนจะได้ค้นคว้าและสืบเสาะหาความรู้ ซึ่งช่วยให้นักเรียนได้พัฒนาทักษะต่าง ๆ เช่น สังเกต สืบเสาะ ทำให้มีความเข้าใจในเนื้อหาวิชาที่คงทนมากขึ้น มีความกระตือรือร้นที่จะเรียน ก็ตเจตคติที่ดี และความสามารถในการแก้ปัญหาเพิ่มสูงขึ้น เนื่องจากการแก้ปัญหาจะให้นักเรียนได้คิดในรูปแบบสถานการณ์ ทำให้นักเรียนได้ใช้ความรู้ ประสบการณ์ในการคิดเพื่อแก้ปัญหา มีการรวมรวมข้อมูลจากแหล่งต่าง ๆ เช่น หนังสือ ตำราเรียน สัมภาษณ์หรือข้อความจากผู้รู้ เป็นต้น การแก้ปัญหานั้นสอดแทรกในกิจกรรมการเรียนการสอนวิชาชีวภาพศาสตร์ในรูปแบบของสถานการณ์ต่าง ๆ สามารถแบ่งเป็นขั้นตอนได้ 4 ขั้นตอนดังนี้ คือ ค้นหาปัญหา วางแผนเพื่อแก้ปัญหา รวบรวมข้อมูล และสรุป

กรมวิชาการ (2546, หน้า 272) ได้ให้ความหมายของความสามารถในการแก้ปัญหาไว้ว่า เป็นการหาคำตอบของปัญหาที่ยังไม่รู้หรือมาก่อนทั้งเนื้อหาในด้านวิชาศาสตร์โดยตรง และปัญหาในชีวิตประจำวัน โดยใช้เทคนิค วิธีการหรือกลยุทธ์ต่าง ๆ

สุวิทย์ มูลคำ (2549, หน้า 15) ได้ให้ความหมายไว้ว่า ความสามารถทางสมองในการจัดสรุปความไม่สมดุลที่เกิดขึ้น โดยพยายามปรับตัวเองและสิงแวดล้อมให้สมกลมกลืน กับเข้าสู่ภาวะสมดุล หรือภาวะที่เราคาดหวัง

จากแนวคิดของนักการศึกษาหลายท่านดังกล่าวข้างต้น สรุปได้ว่า ความสามารถในการแก้ปัญหาเป็นความสามารถที่บุคคลใช้การคิดเพื่อหาคำตอบของปัญหาที่เกิดขึ้นตลอดเวลา ซึ่งมีประโยชน์ต่อการดำรงชีวิตที่สับสนวุ่นวายได้เป็นอย่างดี บุคคลที่สามารถแก้ปัญหาได้จะสามารถเผชิญกับภาวะสังคมที่เคร่งเครียดได้อย่างเข้มแข็ง

## องค์ประกอบของความสามารถในการแก้ปัญหา

องค์ประกอบของความสามารถในการแก้ปัญหา ได้มีผู้เสนอไว้ ดังนี้

สตอลเบอร์ก (Stollberg, 1956, pp. 225-228 อ้างถึงใน เบญจวรรณ แก้วโพนเพ็ง, 2544, หน้า 37) ได้ให้ความเห็นว่า ปัญหาที่เกิดขึ้นและวิธีการแก้ปัญหานั้น ผู้แก้ปัญหาแต่ละคน ย่อมมีลักษณะเฉพาะเป็นเอกบุคคล การแก้ปัญหางจะไม่เหมือนกัน การแก้ปัญหามีมีขั้นตอนที่ แห่งอนและไม่เป็นไปตามลำดับ อาจสลับก่อนหลังหรือบางขั้นตอนไม่มี นอกจากนี้การแก้ปัญหา ยังขึ้นอยู่กับ ประสบการณ์ของแต่ละบุคคล รูปแบบทางสมอง สภาพภารณ์ที่แตกต่างกัน กิจกรรมและความสนใจของแต่ละบุคคลที่มีต่อปัญหานั้น

มอร์แกน (Morgan, 1978, pp. 154-155) สรุปว่า วิธีการแก้ปัญหาของแต่ละบุคคล นั้นแตกต่างกัน ทำให้ความสามารถในการแก้ปัญหาแตกต่างกันขึ้นอยู่กับสติปัญญา แรงจูงใจ ความพร้อมที่จะแก้ปัญหาใหม่ และการเลือกวิธีการแก้ปัญหาอย่างเหมาะสม

ชูชีพ อ่อนโคลสูง (2522, หน้า 21) สรุปได้ว่า องค์ประกอบของการแก้ปัญหา ประกอบด้วย

1. ตัวนักเรียน ได้แก่ ระดับเชาว์ปัญญา อายุ แรงจูงใจ และประสบการณ์ของนักเรียน
2. สถานการณ์ที่เป็นปัญหา ถ้าปัญหาน่าสนใจมากทำให้นักเรียนเกิดแรงจูงใจที่จะเรียน หรือแก้ปัญหา
3. การแก้ปัญหาเป็นกลุ่ม คือ ให้นักเรียนมีโอกาสร่วมแก้ปัญหาด้วยกัน มี การอภิปรายและแสดงความคิดเห็น

จากแนวคิดโดยทั่วไปขององค์ประกอบของความสามารถในการแก้ปัญหา ดังกล่าวข้างต้น สรุปได้ว่า องค์ประกอบที่สำคัญและจำเป็นในการแก้ปัญหาของบุคคล คือ กิจกรรม และ ความสนใจของแต่ละบุคคลที่มีต่อปัญหานั้น ความยืดหยุ่น ความรู้พื้นฐาน และวิธีสอนของครู สำหรับการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยเห็นว่าการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกมีส่วนช่วยในการ ส่งเสริมการแก้ปัญหาของนักเรียน โดยนักเรียนได้พบกับข้อสงสัยหรือสถานการณ์ปัญหาที่ท้าทาย แปลกดใหม่ นักเรียนได้ฝึกแก้ปัญหา และวิธีสอนของครูเปิดโอกาสให้นักเรียนได้คิดอย่างอิสระ ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งที่ช่วยส่งเสริมการคิดแก้ปัญหาของนักเรียนให้ดียิ่งขึ้น

## ขั้นตอนความสามารถในการแก้ปัญหา

ขั้นตอนการแก้ปัญหาอาจมีอยู่หลายวิธี ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสถานการณ์ว่าผู้แก้ปัญหาจะนำ วิธีการและขั้นตอนในการแก้ปัญหาใดมาประยุกต์ใช้ให้เหมาะสม ดังเข่นขั้นตอนในการแก้ปัญหา ดังไปนี้

บลูม (Bloom, 1956, p. 122 อ้างถึงใน เบญจวรรณ แก้วพนพีก, 2544, หน้า 38-39) ได้เสนอขั้นตอนของกระบวนการแก้ปัญหา ดังนี้

ขั้นที่ 1 เมื่อนักเรียนได้พบปัญหา นักเรียนจะคิดค้นหาสิ่งที่เคยพบเห็นและเกี่ยวข้อง ปัญหา

ขั้นที่ 2 นักเรียนจะใช้ผลจากขั้นที่หนึ่งมาสร้างรูปแบบของปัญหาขึ้นมาใหม่

ขั้นที่ 3 จำแนกแยกแยะปัญหา

ขั้นที่ 4 การเลือกใช้หथภysi หลักการ ความคิด และวิธีการที่เหมาะสมกับปัญหา

ขั้นที่ 5 การใช้ข้อสรุปของวิธีการแก้ปัญหา

ขั้นที่ 6 ผลที่ได้จากการแก้ปัญหา

บลูมยังได้อธิบายเพิ่มเติมอีกว่า ความสามารถทางสมองที่นำมาใช้ในการแก้ปัญหา ในขั้นที่ 1-4 เป็นส่วนของการนำไปใช้ ขั้นที่ 5-6 เป็นส่วนของความเข้าใจ สำหรับความรู้ ความจำ ถือว่าเป็นพื้นฐานที่จำเป็นในการแก้ปัญหา ส่วนความสามารถในการวิเคราะห์เป็นความสามารถทางสมองอย่างหนึ่งที่นำมาใช้ในกระบวนการแก้ปัญหาในขั้นที่ 3

เวียร์ (Weir, 1974, pp. 17-18)

ได้เสนอขั้นตอนในการแก้ปัญหา ประกอบด้วย 4 ขั้นตอน ดังนี้

ขั้นที่ 1 การกำหนดปัญหา หมายถึง นักเรียนสามารถระบุขอบเขตของปัญหาตามสถานการณ์ที่กำหนด โดยสามารถตอบได้ว่า อะไรคือปัญหาจากสถานการณ์นั้น

ขั้นที่ 2 การวิเคราะห์ปัญหา หมายถึง นักเรียนสามารถแยกแยะสาเหตุของปัญหา

ขั้นที่ 3 การเสนอวิธีการแก้ปัญหา หมายถึง นักเรียนสามารถคิดค้นและเสนอวิธีการแก้ปัญหาจากสาเหตุของปัญหาได้

ขั้นที่ 4 การตรวจสอบผลการแก้ปัญหา หมายถึง นักเรียนสามารถตรวจสอบผลของการแก้ปัญหา จากวิธีการแก้ปัญหาในขั้นที่ 3 ได้ว่า เมื่อแก้ปัญหาแล้วผลที่เกิดขึ้นจะเป็นอย่างไร

ดิวอี้ (Dewey, 1976, p.130) ได้เสนอวิธีการแก้ปัญหาเป็นขั้นตอน ดังนี้

1. ขั้นเตรียมการ (Preparation) หมายถึง การรับรู้และเข้าใจปัญหาเมื่อมีปัญหาเกิดขึ้น คนส่วนใหญ่จะพับกับความตึงเครียด ความสงสัย และความยากลำบากที่จะต้องพยายามแก้ไขปัญหานั้นให้หมดไป

2. ขั้นวิเคราะห์ปัญหา (Analysis) หมายถึง การระบุและแยกแยะลักษณะของปัญหา ปัญหาที่จะเกิดขึ้นจะมีลักษณะแตกต่างกัน มีระดับความยากง่ายที่จะแก้ไขได้แตกต่างกัน

3. ขั้นเสนอแนวทางในการแก้ปัญหา (Production) หมายถึง การหาวิธีการแก้ปัญหา ให้ตรงกับสาเหตุของปัญหา และออกแบบมาในรูปของวิธีการ เป็นการรวมรวมข้อเท็จจริงเกี่ยวกับปัญหาเพื่อการตั้งสมมติฐาน

4. ขั้นตรวจสอบผล (Verification) หมายถึง ขั้นในการเสนอเกณฑ์เพื่อตรวจสอบผลลัพธ์ที่ได้จากการเสนอวิธีการแก้ปัญหาใหม่ จนกว่าจะได้วิธีการที่ดีที่สุดหรือถูกต้องที่สุด

5. ขั้นในการนำไปประยุกต์ใหม่ (Replication) หมายถึง การนำวิธีการแก้ปัญหาที่ถูกต้องไปใช้ในโอกาสซ้ำๆ หน้า เมื่อพบกับเหตุการณ์คล้ายกับปัญหาที่เคยพบมาแล้ว

สรุปได้ว่า ความสามารถในการแก้ปัญหามีความจำเป็นและสำคัญสำหรับทุกคน เพราะจะต้องนำไปใช้ในชีวิตประจำวันที่เป็นประสบการณ์จริง ดังนั้นการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหา จึงเป็นสิ่งที่ช่วยส่งเสริมให้ทุกคนได้แก้ปัญหาได้อย่างถูกต้อง เหมาะสม และช่วยลดภัย

กระทรวงศึกษาธิการ (2542, หน้า 104) ได้อธิบายเกี่ยวกับขั้นตอนการแก้ปัญหาไว้ว่า กระบวนการแก้ปัญหาเป็นพหุติดตามขั้นสูงของกระบวนการคิด ซึ่งเกิดจากความต้องการของบุคคลในการค้นหาวิธีการแก้ปัญหาในสถานการณ์ที่ไม่เคยเกี่ยวข้อง โดยอาศัยประสบการณ์การเรียนรู้ไปใช้ในการแก้ปัญหาสถานการณ์ใหม่ ๆ ซึ่งกระบวนการพัฒนากระบวนการแก้ปัญหา มีลำดับการพัฒนา ดังนี้

ขั้นที่ 1 ตระหนักในปัญหาและความจำเป็นที่จะต้องแก้ปัญหา

ขั้นที่ 2 คิดวิเคราะห์สาเหตุของปัญหา

ขั้นที่ 3 สร้างทางเลือกแก้ปัญหา/ หาริธีการแก้ปัญหาอย่างหลากหลาย

ขั้นที่ 4 ตัดสินใจเลือกใช้วิธีการแก้ปัญหา

ขั้นที่ 5 ลงมือ�行ทำ

ขั้นที่ 6 ประเมินและปรับปรุง

ขั้นที่ 7 ซึ่งมีการแก้ปัญหา

ขั้นที่ 8 ปรับปรุงให้ดีขึ้นเสมอ

ขั้นที่ 9 ประเมินผลรวมให้บังเกิดความภูมิใจ

วนิช สุราษฎร์ (2547, หน้า 95) ได้กล่าวว่า ขั้นตอนในการคิดแก้ปัญหามี 4 ขั้นตอน ดังนี้

ขั้นที่ 1 กำหนดตัวปัญหาให้ชัดเจน

ขั้นที่ 2 การรวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับปัญหา

ขั้นที่ 3 การตรวจสอบข้อมูล

ขั้นที่ 4 การประเมินผล

สุวิทย์ มูลคำ (2549, หน้า 26-27) ได้สรุปขั้นตอนของการแก้ปัญหาเป็น 6 ขั้นตอน

ดังนี้

ขั้นที่ 1 กำหนดปัญหา

ขั้นที่ 2 ตั้งสมมติฐานหรือการหาสาเหตุของปัญหา

ขั้นที่ 3 วางแผนแก้ปัญหา

ขั้นที่ 4 เก็บรวบรวมข้อมูล

ขั้นที่ 5 วิเคราะห์ข้อมูลและทดสอบสมมติฐาน

ขั้นที่ 6 สรุปผล

จากแนวคิดเกี่ยวกับขั้นตอนความสามารถในการแก้ปัญหาของนักการศึกษา ดังกล่าว ข้างต้น สรุปได้ว่า การแก้ปัญหามีขั้นตอนหลัก และสามารถนำไปใช้เป็นแนวทางในการส่งเสริม การแก้ปัญหาให้กับนักเรียนได้ คือ การกำหนดปัญหา การวิเคราะห์สาเหตุของปัญหา การเสนอ วิธีการแก้ปัญหา การตรวจสอบผลการแก้ปัญหา และการสรุปผลการแก้ปัญหา

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยสนใจศึกษาความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียนภายหลัง การเรียนด้วยการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก เนื่องจากการจัดการเรียนการสอน วิทยาศาสตร์เชิงรุกเน้นให้นักเรียนมีบทบาทในการมีส่วนร่วมด้วยกิจกรรมที่ท้าทาย แปลงใหม่ สถานการณ์ที่เป็นปัญหา ซึ่งนักเรียนต้องมีกระบวนการแก้ปัญหาด้วยตนเอง เช่น การสร้าง ความรู้และสามารถนำความรู้ไปใช้ในสถานการณ์ใหม่ได้ ด้วยเหตุนี้ ผู้วิจัยจึงศึกษาแนวคิด เกี่ยวกับขั้นตอนการคิดแก้ปัญหาของนักการศึกษาดังกล่าวข้างต้น และสนใจแนวคิดการ แก้ปัญหาของเวียร์ (Weir, 1974, pp. 17-18) มาใช้เป็นแนวทางในการสร้างแบบทดสอบ วัดความสามารถในการแก้ปัญหา ประกอบด้วย 4 ขั้นตอน คือ ขั้นที่ 1 การกำหนดปัญหา ขั้นที่ 2 การวิเคราะห์สาเหตุของปัญหา ขั้นที่ 3 การเสนอวิธีการแก้ปัญหา และขั้นที่ 4 การตรวจสอบผลการแก้ปัญหา ซึ่งการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยศึกษาเพียง 3 ขั้นตอน คือ

ขั้นที่ 1 การกำหนดปัญหา หมายถึง ความสามารถในการระบุปัญหาที่เกี่ยวข้องกับ สถานการณ์ที่กำหนดให้มากที่สุดภายในขอบเขตข้อเท็จจริงที่กำหนดให้

ขั้นที่ 2 การวิเคราะห์สาเหตุของปัญหา หมายถึง ความสามารถในการระบุสาเหตุของ ปัญหาที่เป็นไปได้ที่ทำให้เกิดปัญหา โดยพิจารณาจากข้อเท็จจริงที่กำหนดให้

**ขั้นที่ 3 การเสนอวิธีการแก้ปัญหา หมายถึง ความสามารถในการวางแผน หรือเสนอแนวทางในการแก้ปัญหาที่ตรงกับสาเหตุของปัญหา หรือเสนอข้อมูลเพิ่มเติมเพื่อนำไปสู่การแก้ปัญหาที่ระบุได้อย่างสมเหตุสมผล**

ทั้งนี้ ในขั้นที่ 4 การตรวจสอบผลการแก้ปัญหา ผู้วิจัยไม่ได้นำมาใช้เป็นแนวทางในการศึกษาความสามารถในการแก้ปัญหาสำหรับการวิจัยครั้งนี้ เนื่องจากผู้วิจัยเห็นว่าขั้นตอนการตรวจสอบผลการแก้ปัญหา เป็นพฤติกรรมที่ไม่สามารถวัดได้ในเชิงปริมาณ และจะไม่สามารถนำไปใช้ในการศึกษาครั้งนี้ไม่เหมาะสมเพียงพอสำหรับการศึกษาพฤติกรรมในขั้นดังกล่าว

สำหรับขั้นตอนการแก้ปัญหาของเวียร์นัน เป็นที่ยอมรับ และมีการนำมาใช้กันอย่างแพร่หลาย จากการศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวกับการวัดความสามารถในการแก้ปัญหา พบร่วมมือกับนักศึกษาเกี่ยวกับความสามารถในการแก้ปัญหา และนำขั้นตอนการแก้ปัญหาของเวียร์มาใช้เป็นแนวทางในการสร้างเครื่องมือวัดความสามารถในการแก้ปัญหา ดังนี้

เบญจวรรณ แก้วโพเน็อก (2544, บหคดยอ) ได้ศึกษาผลการจัดชุมชนวิทยาศาสตร์ ตามแนวคิดวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และสังคม ต่อการพัฒนาทักษะการแก้ปัญหาและเจตคติต่อวิชาชีววิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนแห่งใหญ่ในจังหวัดขอนแก่น โดยสร้างแบบทดสอบวัดทักษะการแก้ปัญหาของนักเรียนใช้แนวคิดการคิดแก้ปัญหาของเวียร์จำนวน 10 สถานการณ์ เป็นข้อสอบแบบเขียนตอบ

ธนาภูรณ์ ลาตวงศ์ (2548, บหคดยอ) ได้ศึกษาผลของการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ ด้วยรูปแบบเอกสารชีเอช ที่มีต่อผลลัพธ์ที่ทางการเรียนและความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น โดยสร้างแบบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาที่มีลักษณะเป็นสถานการณ์ปัญหา 12 สถานการณ์ แต่ละสถานการณ์จะถามคำถามตามกระบวนการแก้ปัญหาของเวียร์ 4 คำถาม แต่ละคำถามกำหนดตัวเลือกแบบปรนัย 4 ตัวเลือก

นิศา แซ่เอียว (2551, บหคดยอ) ได้ศึกษาผลของการศึกษาผลลัพธ์ที่ทางการเรียน ความสามารถในการแก้ปัญหาและเจตคติที่มีต่อวิชาการส่งเสริมการขยายของนักเรียนระดับประการนีบต์วิชาชีพชั้นปีที่ 2 ที่เรียนโดยใช้วิธีสอนตามแนวทางทฤษฎีการสร้างความรู้ด้วยตนเอง โดยสร้างแบบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาที่มีลักษณะเป็นอัตนัย มีการกำหนดสถานการณ์ และแต่ละสถานการณ์ประกอบด้วยคำถาม 3 คำถาม ให้นักเรียนเขียนตอบ โดยครอบคลุมขั้นตอนการแก้ปัญหาของเวียร์ 3 ขั้นตอน คือ การกำหนดปัญหา การวิเคราะห์สาเหตุของปัญหา และการเสนอวิธีการแก้ปัญหา

ผลการศึกษาขั้นตอนการแก้ปัญหาของเวียร์ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการวัดความสามารถในการแก้ปัญหาดังกล่าวผู้วิจัยได้นำมาใช้เป็นแนวทางในการสร้างแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหา โดยมีลักษณะเป็นแบบทดสอบวัดแบบปอนย มีการกำหนดสถานการณ์ปัญหา และในแต่ละสถานการณ์ประกอบด้วยคำตาม 3 คำตาม 4 ตัวเลือก ในนักเรียนเลือกดตอบ โดยครอบคลุมขั้นตอนการแก้ปัญหาของเวียร์ 3 ขั้น เรียงตามลำดับดังเด่นขึ้นที่ 1 ถึง ขั้นที่ 3

### **งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก**

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ในประเทศไทยและต่างประเทศ ดังนี้

#### **งานวิจัยในประเทศไทย**

มนัส บุญประกอบ และคณะ (2544, หน้า 1-163) ที่ได้ทำการติดตามผล ตลอดจนศึกษาวิจัยและพัฒนาเทคนิคการสอนวิทยาศาสตร์ตามแนวทางการยกระดับคุณภาพวิทยาศาสตร์ศึกษา โดยกลุ่มตัวอย่างเป็นครุวิทยาศาสตร์ จำนวน 48 คน เครื่องมือวิจัย ได้แก่แบบสอบถามครู แบบสอบถามนักเรียน และแบบบันทึกตามผลการเรียนชั้นโรงเรียน วิธีดำเนินการวิจัย ได้แก่ การจัดประชุมสัมมนาครุ 2 ครั้ง การเยี่ยมชมโรงเรียน การอภิปรายและการเขียนเอกสารการใช้เทคนิคการสอน พบว่า จากกิจกรรมที่ครุจัดทั้งสิ้น 31 กิจกรรม เช่น การอ่านที่กระตือรือร้น การเขียนที่กระตือรือร้น การอภิปรายกลุ่ม การรวมแนวคิดอยู่เป็นแนวคิดรวม การสร้างสถานการณ์จำลอง และเกมต่าง ๆ เป็นต้น โดยครุส่วนใหญ่นำความรู้ที่ได้รับจากการประชุมสัมมนาไปใช้และเทคนิคการสอนที่ส่งเสริมการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกที่ครุพัฒนาขึ้นสามารถกระตุ้นให้นักเรียนสนใจและเกิดการเรียนรู้มากขึ้น ทั้งสามารถปรับเข้ากับเนื้อหาวิชาวิทยาศาสตร์ที่สอนได้ นักเรียนมีความคิดเห็นต่อลักษณะกิจกรรมในด้วยความปลายใหม่น่าสนใจ ท้าทายและสนุก ทั้งได้เรียนรู้ด้วยตนเอง ฝึกการทำงานร่วมกับผู้อื่น อาศัยความคิดเป็นขั้นตอน และเป็นการเรียนที่เน้นนักเรียนเป็นศูนย์กลาง แต่ประสบปัญหาในข้อจำกัดเรื่องเวลา สื่ออุปกรณ์ไม่พร้อม และเนื้อหาของหลักสูตรมาก ไม่ได้รับการส่งเสริมจากโรงเรียน และการไม่มียอมรับของนักเรียนที่ยังคงกับการสอนแบบเดิม

ศิริพร มโนพิเชฐวัฒนา (2547, บกคดย่อ) ได้พัฒนารูปแบบการจัดการเรียนการสอน วิทยาศาสตร์แบบบูรณาการที่เน้นผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนรู้ที่กระตือรือร้น (Active Learning) เรื่อง ร่างกายมนุษย์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 พบว่า 1) ได้รูปแบบฯ ที่ผู้เชี่ยวชาญ มีความคิดเห็นว่า อยู่ในเกณฑ์เหมาะสมมาก ส่วนนักเรียนมีความคิดเห็นว่า กิจกรรมการเรียน การสอน และขั้นตอนการเรียนการสอนมีความเหมาะสม 2) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียน ที่เรียนตามรูปแบบฯ หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และมี คะแนนเฉลี่ยสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนด (ร้อยละ 70) มีคุณลักษณะและทักษะที่พึงประสงค์ดีขึ้น ปฏิสัมพันธ์ในการทำงานร่วมกันของนักเรียนมีการพัฒนาที่ดีขึ้น และ 3) นักเรียนที่ได้เรียนตาม รูปแบบฯ มีความคงทนในการเรียนรู้ กล่าวคือคะแนนผลการทดสอบ ภายหลังการเรียน 2 สัปดาห์ไม่แตกต่างจากหลังจบการเรียนทันที นอกจากรายละเอียดที่บ่งบอกว่าการเรียนการสอนตามรูปแบบฯ ช่วยให้นักเรียนมีความรับผิดชอบร่วมกันในการเรียนรู้ ส่งเสริมความล้มเหลวอันดีระหว่างนักเรียน และนักเรียนมีความสุข สนุกสนานกับการเรียนวิทยาศาสตร์

### งานวิจัยต่างประเทศ

โคลเมีย และไรอัน (Comia & Ryan, 2006, pp. 1 - 237) ได้ศึกษาเกี่ยวกับกิจกรรมที่ ใช้ในการสอนวิชาวิทยาศาสตร์ ได้แก่ การใช้บล็อกครอส์ การเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก การเรียนรู้จากการเคลื่อนไหว การเรียนจากสัญญาณ การเรียนจากการเล่น การเรียนโดยใช้ บทบาททางสังคมและการศึกษาทางภาษาภาพ พบว่า 1) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชา วิทยาศาสตร์เพิ่มสูงขึ้น 2) นักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์เพิ่มมากขึ้น แสดง ให้เห็นว่าการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกมีระดับสูงขึ้นทางด้านปฏิสัมพันธ์ทางสังคม ความสามารถในการแก้ปัญหา การทำงานกลุ่ม การระดมพลังสมอง ความล้มเหลวในห้องเรียน ดีขึ้น และทักษะทางด้านจิตพิสัยนักเรียนเรียนด้วยความสนุกสนาน

อคินอยู และแทนโดแกน (Akinoglu & Tandogan, 2006, pp. 71 - 81)

มหาวิทยาลัยมาร์มารา อิสตันบูล ประเทศไทย ศึกษาผลที่เกิดจากการจัดการเรียนการสอน วิทยาศาสตร์เชิงรุกในการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์เพื่อศึกษาผลลัมฤทธิ์ทางการเรียน เจตคติทาง วิทยาศาสตร์ และความคิดรวบยอดทางวิทยาศาสตร์ กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการทดลอง คือ นักเรียนเกรด 7 โรงเรียนรัฐบาลในรัฐอิสตันบูล ประเทศไทย ดำเนินการทดลองโดยใช้ กลุ่มตัวอย่าง 2 กลุ่ม ได้แก่ กลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม ตัวแปรตามคือ ผลสัมฤทธิ์ทาง การเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ เจตคติทางวิทยาศาสตร์ และความคิดรวบยอด เครื่องมือที่ใช้ในการ ทดลองมี 3 ประเภท คือ แบบทดสอบบัดผลลัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ แบบทดสอบ

แบบปลายเปิด และแบบวัดเจตคติทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ ผลการทดลองพบว่า การจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์สูงขึ้นอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05 เจตคติทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนกลุ่มควบคุมหลังเรียนด้วยการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกดีขึ้น มีเจตคติทางบวกต่อวิทยาศาสตร์ มีความกล้าแสดงออก และแสดงความคิดเห็นเพิ่มมากขึ้น ความคิดรวบยอดทางวิทยาศาสตร์ใช้คำตามปลายเปิดเป็นเครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง พบร่วมนักเรียนกลุ่มควบคุมหลังเรียนด้วยการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก มีมโนทัศน์ทางวิทยาศาสตร์ที่มากขึ้น สามารถนำความรู้ที่ได้จากการเรียนมาประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้ยิ่งขึ้น

จูส และลินน์ (Joos & Lynn, 2007, pp. 1-126) ได้ทำการศึกษาโดยใช้การเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกแทนการสอนแบบบรรยายในวิชาชีววิทยาขั้นสูง ประเทศสหรัฐอเมริกา โดยทั้งก่อนและหลังการทดลองจะต้องมีคำตาม และมีการออกแบบการทดลองที่ครอบคลุมหัวข้อที่จะเรียน ประเมินผลการศึกษาจากการเปรียบเทียบคะแนนก่อนเรียนและหลังเรียน รวมทั้งหาจุดเด่น ข้อจำกัดของ การเรียนด้วยวิธีการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ผลการศึกษาพบว่า หลังจากการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกนักเรียนเกิดมโนทัศน์ทางวิทยาศาสตร์ที่หลากหลาย ทั้งนี้การเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกสามารถนำข้อดี ข้อจำกัดของกิจกรรมทดลองมาป่วยและแลกเปลี่ยนความคิดเห็น ซึ่งทำให้การเรียนการสอนวิชาชีววิทยาศาสตร์มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

โซโกริโลฟ และบลันค์ (Sokolove & Blunck, 2008, pp. 109 - 114) จากมหาวิทยาลัยแมรีแลนด์ ได้ศึกษาการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกโดยเปรียบเทียบวิธีสอนแบบดั้งเดิมในวิชาชีววิทยา วัตถุประสงค์ในการวิจัย เพื่อให้การจัดการเรียนสอนวิทยาศาสตร์ในห้องเรียนที่ใหญ่มีความตื่นเต้น สนุกสนาน และสามารถดึงความสนใจของนักเรียนให้เกิดความกระตือรือร้น และเพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนระหว่างการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก กับวิธีสอนแบบดั้งเดิม ผลการศึกษาพบว่า นักเรียนที่เรียนด้วยวิธีการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกมีคะแนนเฉลี่ยสะสมสูงกว่านักเรียนที่เรียนด้วยวิธีสอนแบบดั้งเดิมอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .001 ทั้งนี้นักเรียนเกิดแรงกระตุ้นให้เกิดความสนใจอย่างรุ้ แต่มีความตั้งใจเรียนเพิ่มมากขึ้นเมื่อเรียนด้วยวิธีการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก

จากการศึกษางานวิจัยในประเทศไทยและต่างประเทศที่เกี่ยวกับการจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุก ดังกล่าวข้างต้น สรุปได้ว่า การจัดการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์เชิงรุกส่งผล

ให้นักเรียนมีระดับผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์สูงขึ้น ช่วยให้นักเรียนได้พัฒนา  
ความสามารถในการแก้ปัญหา มีความกระตือรือร้น มีความกล้าแสดงออก และแสดงความ  
คิดเห็นเพิ่มมากขึ้น นักเรียนมีความคงทนในการเรียนรู้ นอกจาจานนี้ ยังช่วยให้นักเรียนมีความ  
รับผิดชอบร่วมกันในการเรียนรู้ ส่งเสริมความสัมพันธ์อันดีระหว่างนักเรียน และนักเรียนมี  
ความสุข สนุกสนานกับการเรียนวิทยาศาสตร์