

บทที่ 5

สรุปผล อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

การวิจัยครั้งนี้ เป็นการศึกษาเพื่อการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการฟิก
สามิชเบื้องต้น สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ซึ่งมีรายละเอียดของการศึกษาวิจัย การ
ออกแบบและพัฒนา สรุปผล รวมทั้งข้อเสนอแนะ ดังนี้

จุดมุ่งหมายของการวิจัย เพื่อพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการฟิกสามิช
เบื้องต้น เป็นการสอนเนื้อหาการฟิกสามิชเบื้องต้น เป็นการนำเสนอบบทเรียน โดยมีคำบรรยายเนื้อหา
และภาพประกอบ โดยมีวัตถุประสงค์การเรียนรู้ เครื่องมือที่ใช้ในการในการพัฒนาบทเรียน
คอมพิวเตอร์ช่วยสอน คือ เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ โปรแกรม Authorware 7.0 โปรแกรม
Photoshop CS และ โปรแกรม Flash MX 2004 เครื่องมือที่ใช้ในการทำประสิทธิภาพของบทเรียน
ให้ได้ตามเกณฑ์มาตรฐาน 80/ 80 คือแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และการคุณภาพ
บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนซึ่งเป็นแบบสอบถามโดยให้ผู้เรียนเป็นผู้ประเมิน ซึ่งเป็นนักเรียนชั้น
มัธยมศึกษาปีที่ 1 ของโรงเรียนบ้านห้วยกุ่ม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาชลบุรี เขต 3 เป็นกลุ่ม
ตัวอย่างจำนวน 30 คนซึ่งได้มาจากการสุ่มอย่างง่าย (Simple Random Sampling) โดยการจับสลาก
ซึ่งยังไม่เคยเรียนเนื้อหาด้านการฟิกสามิชเบื้องต้นนี้มาก่อนและ ได้ใช้เวลาทดลองเรียนบทเรียนนอก
เวลาเรียนตามปกติ เป็นเวลา 2 ชั่วโมง สัดส่วนที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลคือ คือ ค่าร้อยละ ค่าเฉลี่ย

การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการฟิกสามิชเบื้องต้น โดยมีการออกแบบ
บทเรียน และผ่านการประเมินโดยผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาและ โปรแกรมคอมพิวเตอร์ ได้มีการแก้ไข
และปรับปรุงก่อนนำไปทดลองภาคสนามกับกลุ่มตัวอย่างที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่างจริงคือรายบุคคล 1
คนและรายกลุ่มเล็ก 3 คน ซึ่งเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ของโรงเรียนบ้านห้วยกุ่ม สำนักงาน
เขตพื้นที่การศึกษาชลบุรี เขต 3 เป็นกลุ่มตัวอย่างซึ่งได้มาจากการสุ่มอย่างง่าย (Simple Random
Sampling) โดยการจับสลาก ซึ่งยังไม่เคยเรียนเนื้อหาด้านการฟิกสามิชเบื้องต้นนี้มาก่อน และ ได้มี
การแก้ไขปรับปรุงข้อมูลของบทเรียนก่อนนำไปทดลองใช้จริงกับกลุ่มตัวอย่าง

ผลการวิเคราะห์บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการฟิกสามิชเบื้องต้นที่ทำการ
ทดลองกับกลุ่มตัวอย่าง มีประสิทธิภาพเท่ากับ $84.11 / 86.29$ ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้คือ $80 / 80$
และหลังจากที่ได้เรียนจบบทเรียนแล้วได้ให้ผู้เรียนกลุ่มเดิมประเมินคุณภาพของบทเรียน
คอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการฟิกสามิชเบื้องต้น มีคุณภาพอยู่ในระดับเหมาะสมมาก มีค่าเฉลี่ย
4.20 ซึ่งสามารถนำไปใช้สอนเป็นบทเรียนได้

สรุปผลการวิจัย

การวิจัยเรื่องการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการฝึกสามารถบีบีึงตัน สรุปผลได้ดังนี้

1. ผลการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการฝึกสามารถบีบีึงตัน หลังจากที่ได้ทำการแก้ไขและปรับปรุงข้อบกพร่องเรียบร้อยแล้ว ผู้วิจัยได้นำบทเรียนไปทดสอบกับกลุ่มตัวอย่าง จริง จำนวน 30 คน เพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียนตามเกณฑ์มาตรฐาน 80/80 พบว่า นักเรียนสามารถทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 84.11 ของผู้เรียนทั้งหมด ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ประสิทธิภาพด้วยแรกและหลังจากเรียนบทเรียนจบแล้ว นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน ได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 86.29 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์มาตรฐานที่กำหนดไว้

2. ผลการประเมินคุณภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เป็นการตอบแบบสอบถามและคงความคิดเห็นตอบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนของผู้เรียน หลังจากที่ได้เรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจบแล้วในข้อ 1. ผู้วิจัยได้นำแบบสอบถามความคิดเห็นที่มีต่อการใช้บทเรียน สรุปผลดังนี้

2.1 พิจารณาความเหมาะสมของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนทั้ง 4 ด้าน คือ ด้าน กภาพ กภาษา และเสียง ด้านเนื้อหา ด้านแบบฝึกหัดและแบบทดสอบหลังเรียน ด้านการใช้งานและการติดต่อ โดยภาพรวม พบว่ามีค่าเฉลี่ยรวมทุกด้านเท่ากับ 4.20 มีระดับความเหมาะสมมากทุกด้าน ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.48

2.2 พิจารณาความเหมาะสมในแต่ละด้านคือ มีความเหมาะสมมาก ไปน้อยตามลำดับดังนี้

- 2.2.1 ด้านแบบฝึกหัดและแบบทดสอบหลังเรียน พบว่ามีค่าเฉลี่ย 4.21
- 2.2.2 ด้านการใช้งานและการติดต่อ มีค่าเฉลี่ย 4.17
- 2.2.3 ด้านกภาพ กภาษา และเสียง มีค่าเฉลี่ย 4.16
- 2.2.4 ด้านเนื้อหา มีค่าเฉลี่ย 4.14

อภิปรายผล

การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการฝึกสามารถบีบีึงตัน สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 30 คน ผู้วิจัยจะแยกการอภิปรายผล 2 ประเด็นคือผลการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการฝึกสามารถบีบีึงตัน โดยการหาประสิทธิภาพตามเกณฑ์มาตรฐาน 80/80 และผลการประเมินคุณภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยผู้เรียน ซึ่งสามารถอภิปรายผลได้ดังนี้

1. ผลการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการฝึกสมาร์ตบอร์ด ผู้วิจัยได้แบ่งเนื้อหาเป็น 6 ส่วนและกำหนดคุณประสัติของแต่ละเรื่องให้ผู้เรียนทราบอย่างชัดเจน โดยทั้ง 6 ส่วนจะมีความสัมพันธ์กันตามลำดับ โดยเริ่มจาก

ส่วนที่ 1. การบริหารจิตเจริญปัญญา

ส่วนที่ 2. ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับสมาร์ตบอร์ด

ส่วนที่ 3. ประโยชน์ของสมาร์ตบอร์ด

ส่วนที่ 4. วิธีการฝึกสมาร์ตบอร์ดต่างๆ

ส่วนที่ 5. วิธีการฝึกสมาร์ตบอร์ดแบบการนั่ง

ส่วนที่ 6. วิธีการฝึกสมาร์ตบอร์ดแบบการนั่งวิธีการฝึกสมาร์ตบอร์ดแบบบืนและการเดินจงกรม

มีกิจกรรมการทดลองและสรุปผล เมื่อผู้เรียนเรียนจบในแต่ละส่วนแล้วก็จะทำแบบฝึกหัด เพื่อให้ทราบว่าตอนเองมีความรู้เกี่ยวกับเรื่องที่ได้ศึกษาผ่านมาแล้วมากน้อยเพียงใด ซึ่งจะทำให้ผู้ที่ยังไม่เคยเรียนรู้เกี่ยวกับเรื่องการฝึกสมาร์ตบอร์ดจะได้รับประสบการณ์และบรรลุผลการเรียนอย่างต่อเนื่อง หรือผู้เรียนจะเลือกเรียนส่วนใดก่อนก็ได้ตามความสนใจของผู้เรียน ทำให้เป็นการเรียนรู้แบบเอกตภาพ (Individual Learning) คือ ผู้เรียนสามารถเรียนได้ด้วยตนเอง ใช้เวลามากน้อยตามความสามารถของแต่ละบุคคล โดยอาศัยคำแนะนำจากครูผู้สอนถึกน้อย (วุฒิชัย ประสารถอย, 2543) ส่วนการออกแบบการเรียนการสอน ได้ยึดองค์ประกอบที่ทำให้เกิดการเรียนรู้แบบเร้าความสนใจ นักวัตถุประสงค์ จะช่วยให้ผู้เรียนรู้ถ่วงหน้าถึงประเด็นสำคัญของเนื้อหาและรู้เก้าโครงของเนื้อหาอีกด้วย เป็นประโยชน์ต่อผู้เรียน โดยผู้เรียนจะสามารถทดสอบผลงานได้ในรายละเอียดหรือส่วนย่อยของเนื้อหาให้สอดคล้องและสัมพันธ์กับเนื้อหาในส่วนใหญ่ได้ ซึ่งจะมีผลทำให้การเรียนรู้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น (อำนวย เดชชัยศรี, 2542, หน้า 116) มีการเสนอบทเรียนด้วยข้อความสั้นและใช้ภาษาตัดกวน ใช้ภาษาที่เข้าใจและเหมาะสมกับผู้เรียนการเสนอเนื้อหาและกิจกรรมในบทเรียนเป็นไปอย่างต่อเนื่อง เพื่อให้การนำเสนอ มีประสิทธิภาพ มีการเชื่อมโยงเนื้อหาให้เข้าใจง่ายขึ้น ด้วยรูปภาพและคำบรรยายหลังจากบทเรียนแต่ละเนื้อหา ก็จะมีแบบฝึกหัดให้นักเรียนได้ทำ มีการบันทึกผลการเรียนของแต่ละคนด้วย ซึ่งสอดคล้องกับบุญภัก्तิ ควรหาเวลา (2543) ที่กล่าวว่า คอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นเครื่องมือช่วยสอนอย่างหนึ่งที่ผู้เรียนเรียนด้วยตนเอง จะต้องปฏิบัติตามกิจกรรมต่างๆ ที่ส่งมาทางจอกภาพ มีรูปภาพ และตัวหนังสือ ผู้เรียนจะตอบคำถามทางมาส์หรือเป็นพิมพ์ หลังจากที่ผู้วิจัยได้ดำเนินการออกแบบและพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการฝึกสมาร์ตบอร์ด ผู้วิจัยได้ดำเนินการออกแบบและพัฒนาบทเรียนตามเกณฑ์มาตรฐาน 80/80 กับผู้เรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนบ้านห้วยกุ่ม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาชลบุรีเขต 3 จำนวน 30 คน ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2549 โดยใช้เวลา 2 ชั่วโมง นอกเวลาเรียนตามปกติ พนบว่าผู้เรียน

ทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียนทั้ง 6 ส่วน ได้ค่าคะแนนเฉลี่ย 84.11 แสดงว่าผู้เรียนมีความสามารถเรียนบทเรียนได้รับความรู้และความเข้าใจในบทเรียนตามจุดประสงค์ที่ตั้งไว้ หลังจากที่ผู้เรียนเรียนจบบทเรียนแล้วทำแบบทดสอบหลังเรียนได้ค่าคะแนนเฉลี่ย 86.29 แสดงว่าผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจในการเรียนเรื่องสามัญเบื้องต้น สรุปว่าบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพเท่ากับ 84.11/ 86.29 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้ แสดงถึงกับผลการวิจัยของทองมี รูปสูง (2547) ได้ทำการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน สำหรับนิสิตปริญญาตรี ภาคปกติ จำนวน 30 คน และผลการวิจัยพบว่าบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องการออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน สำหรับนิสิตปริญญาตรี มีประสิทธิภาพ 86.72/ 89.00 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์มาตรฐานที่ตั้งไว้เช่นกัน และนักศึกษามีผลการประเมินการออกแบบบทเรียนอยู่ในระดับเหมาะสมดี ดังนั้นบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีความเหมาะสมที่จะนำไปใช้ในการเรียนการสอน และยังเป็นสิ่งเร้าความสนใจให้ผู้เรียนสนใจอยากเรียนรู้ ผู้เรียนเกิดความกระตือรือร้นและยังสามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเองตามความสามารถและศักยภาพของตน จะเลือกเรียนส่วนใดก่อนก็ได้ตามความสนใจ

2. การหาคุณภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องการฝึกสามัญเบื้องต้น หลังจากที่ผู้เรียนได้เรียนบทเรียนจบแล้ว ผู้เรียนมีความเห็นว่าคุณภาพของบทเรียนทั้ง 4 ด้านอยู่ในระดับเหมาะสมมาก ได้แก่ ด้านภาพ ภาษา และเสียง พบร่วมมีค่าเฉลี่ย 4.16 เมื่อจากภาพที่ใช้สามารถสื่อความหมายได้ตรงกับภาษาที่ใช้บรรยาย และเสียงดังพังทั้งห้องพร้อมทั้งเสียงดนตรีประกอบเหมาะสม ส่วนด้านเนื้อหา มีค่าเฉลี่ย 4.14 ผู้เรียนเห็นว่าเนื้อหาเหมาะสมกับเวลาที่ใช้ในการเรียนไม่ยากเกินไปที่จะศึกษาด้วยตนเอง และสามารถเข้าใจถึงเนื้อหาในบทเรียนได้ง่าย ด้านแบบฝึกหัดและแบบทดสอบหลังเรียน มีค่าเฉลี่ย 4.21 ผู้เรียนพบว่าแบบฝึกหัดและแบบทดสอบที่ทำหลังจากเรียนบทเรียนเป็นข้อสอบที่ใช้คำานวณได้ดีมีความยากง่ายคล้ายกัน สามารถตัดสินใจตอบคำานวณได้ถูกต้อง และด้านสุดท้ายคือด้านการใช้งานและการติดต่อ ต้องมีค่าเฉลี่ย 4.17 หมายถึงการติดต่อโปรแกรม การใช้งานและการติดต่อของโปรแกรมไม่ยาก ผู้เรียนศึกษาจากคู่มือของโปรแกรมก็สามารถเข้าไปเรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนได้ง่ายและสะดวกโดยภาพรวมแล้ว สรุปว่าทุกด้านมีค่าเฉลี่ยรวมเท่ากับ 4.20 มีระดับความเหมาะสมมากทุกด้าน และ ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.48 ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของวินะ อนุตรกุล (2546) ได้ทำการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการปฐมพยาบาลเบื้องต้น สำหรับนักศึกษาพยาบาลชั้นปีที่ 1 วิทยาลัยพยาบาลบรมราชชนนีชลบุรี จังหวัดชลบุรี จำนวน 30 คน ผลการวิจัยพบว่าบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการปฐมพยาบาลเบื้องต้น มีประสิทธิภาพ 87.22/ 84.00 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์มาตรฐาน 80/ 80 และผู้เรียนมีความคิดเห็นต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยเฉลี่ย อยู่ในระดับ 4.46 ซึ่งมี

ความหมายส่วนมาก เห็นจะสำหรับที่จะนำมาใช้ประกอบการเรียนการสอนทำให้ผู้เรียนมีความตื่นเต้นและมีความสนใจต่อนบทเรียนค่อนข้างสูง นอกจากรูปแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ยังอ่านง่ายความสะดวก ผู้เรียนสามารถเรียนได้ตามความสามารถของตนเอง ช่วยให้ผู้เรียนมีสามารถในการเรียนมากขึ้น ไม่รู้สึกอ่อนล้าหรือกังวลเมื่อคิดว่าตัวเองตอบคำถามไม่ถูกต้อง ซึ่งกิตานันท์ มนิธิทอง (2543, หน้า 245) ได้กล่าวถึงผู้ที่เรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสามารถเรียนรู้จากโปรแกรมในรูปแบบต่าง ๆ ในแต่ละบทเรียนจะมีตัวอักษร ภาพกราฟิก ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหวและเสียงประกอบด้วยในลักษณะสื่อหลายมิติ (Hypermedia) ทำให้ผู้เรียนสนุกไปกับการเรียน ไม่รู้สึกเบื่อหน่าย การสร้างโปรแกรมบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ได้อาศัยแนวคิดจากทฤษฎีการเรียน อย่างระหว่างสิ่งเร้ากับการตอบสนอง โดยการออกแบบโปรแกรมจะเริ่มต้นจากสิ่งเร้าแล้วผู้เรียนประเมินการตอบสนองของผู้เรียน ให้ข้อมูลป้อนกลับเพื่อการเสริมแรงและให้ผู้เรียนเลือกสิ่งเร้า ดำเนินต่อไป

ข้อเสนอแนะ

ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

1. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการฝึกสามารถเบื้องต้น เป็นสื่อที่สามารถช่วยเพิ่มทักษะเรื่องการฝึกสามารถเบื้องต้นให้แก่นักเรียน ได้สามารถนำไปใช้ในการเรียนการสอน เพื่อสร้างความเข้าใจให้กับผู้เรียน ให้เข้าใจวิธีการปฏิบัติ และผลของฝึกสามารถอย่างถูกต้อง
2. ควรมีการฝึกปฏิบัติ เช่น การนั่งสมาธิ และเดินจงกรมอย่างถูกต้องเพิ่มหลังจาก การศึกษาจากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนอย่างต่อเนื่อง เพื่อให้นักเรียนได้เรียนรู้จากปฏิบัติจริงที่ถูกวิธีมีเจตคติที่ดีต่อการทำสามารถ ทำด้วยความตั้งใจจะผลที่เกิดขึ้นหลังการปฏิบัติ ทำให้มีสามารถในการเรียนและการทำงานก็จะสำเร็จ
3. ควรให้นักเรียนศึกษานบทเรียนจากคอมพิวเตอร์ 1 คนต่อ 1 เครื่อง และควรตรวจสอบคอมพิวเตอร์ที่จะนำบทเรียนไปใช้ว่ามีความเร็วสูงพอ กับตัวบทเรียน เพื่อการนำเสนอบทเรียนอย่างราบรื่น ทั้งภาพ ข้อความ และเสียงบรรยาย เพื่อสะดวกในการฝึกทักษะและการประเมินผลของผู้เรียนอย่างต่อเนื่อง

ข้อเสนอแนะสำหรับการศึกษาด้านครัวเรือนต่อไป

1. ควรมีการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในสาระที่ 1 ศาสนา ศิลธรรม จริยธรรม ในเรื่องต่าง ๆ ให้มากขึ้น พราะส่วนใหญ่จะเป็นเนื้อหาที่นักเรียนไม่ค่อยสนใจเรียน เข้าใจยาก ทำให้น่าเบื่อหน่าย เมื่อพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในรูปแบบต่าง ๆ ที่น่าสนใจ จะเป็นแรงจูงใจที่ทำให้นักเรียนหันมาสนใจการเรียนและสามารถทำความเข้าใจมากขึ้น

2. ควรพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเนื้อหาอื่น ๆ ของกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ในสาระต่าง ๆ เพื่อให้ผู้เรียนมีโอกาสได้เรียนรู้โดยเลือกสาระที่ตนสนใจในเวลาว่างและปรับปรุงการเรียนรู้ของตนเองเพื่อเป็นการพัฒนาตนเองอย่างต่อเนื่อง เป็นการกระตุ้นให้นักเรียนอยากรู้คึกษาความรู้ต่อไป
3. ในการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนครั้งต่อไป ควรวิเคราะห์ผู้เรียนให้ผู้เรียนได้ทราบว่าตัวเองมีความรู้อยู่ในระดับใด ควรเรียนเนื้อหาใดก่อนหลัง โดยมีคำแนะนำจากโปรแกรมโดยให้ผู้เรียนเป็นคนเลือกที่จะเรียนรู้ในลำดับตามขั้นตอนที่กำหนดไว้