

มหาวิทยาลัยบูรพา
Burapha University

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก

- รายชื่อผู้เชี่ยวชาญ
- หนังสือขอความอนุเคราะห์

รายชื่อผู้เชี่ยวชาญ

1. ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาของแบบสอบถาม

รศ.ดร.สุปราณี ขวัญบุญจันทร์ อาจารย์ประจำภาควิชาวิทยาศาสตร์การกีฬา
คณะพลศึกษา มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

รศ.ดร.กรวิ บุญชัย อาจารย์ประจำคณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

ผศ.ดร.สมโภชน์ อเนกสุข อาจารย์ประจำภาควิชาวิจัยและวัดผล
คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา

อาจารย์พิเชฐ คັນนะพิทยากร สมาคมบาสเกตบอลแห่งประเทศไทย

อาจารย์ณรงค์ กิจยรรยง สมาคมบาสเกตบอลแห่งประเทศไทย

2. ผู้เชี่ยวชาญด้านโปรแกรมคอมพิวเตอร์

อาจารย์เสรี ชีโนดม ผู้อำนวยการสำนักคอมพิวเตอร์
สำนักคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยบูรพา

อาจารย์นวลศรี เด่นวัฒนา รองผู้อำนวยการฝ่ายบริหาร
สำนักคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยบูรพา

(สำเนา)

ที่ ศธ 0528.03/ 0320-0325

บัณฑิตวิทยาลัยมหาวิทยาลัยบูรพา

169 ถ.ลงหาดบางแสน ต.แสนสุข

อ.เมือง จ.ชลบุรี 20131

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ในการตรวจสอบความเที่ยงตรงของเครื่องมือเพื่อการวิจัย
เรียน

สิ่งที่ส่งมาด้วย คำโครงการบัณฑิตวิทยาลัย และเครื่องมือเพื่อการวิจัย จำนวน 1 ชุด

ด้วยนางสาววัชริน ผดุงรัชดาภิจ นิสิตระดับบัณฑิตศึกษา หลักสูตร
วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาศาสตร์การออกกำลังกายและการกีฬา มหาวิทยาลัย
บูรพา ได้รับอนุมัติให้ทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในการบันทึก
และประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล สำหรับผู้ฝึกสอนและสื่อมวลชน ในความ
ควบคุมดูแลของ รศ.ดร.ประทุม ม่วงมี ประธานกรรมการ ขณะนี้อยู่ในขั้นตอนการสร้างเครื่องมือ
เพื่อการวิจัย ในการนี้บัณฑิตวิทยาลัยได้พิจารณาแล้วเห็นว่า ท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญในเรื่องดังกล่าว
เป็นอย่างดี จึงขอความอนุเคราะห์จากท่านในการตรวจสอบความเที่ยงตรงของเครื่องมือ เพื่อการ
วิจัยของนิสิตในครั้งนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยบูรพา หวังเป็นอย่างยิ่งว่า
คงจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี และขอขอบคุณอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(ลงชื่อ) ประทุม ม่วงมี

(รองศาสตราจารย์ ดร.ประทุม ม่วงมี)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

สำนักงานเลขานุการบัณฑิตวิทยาลัย

โทรศัพท์ 0-3874-5855

โทรสาร 0-3839-3466

(สำเนา)

ที่ ศธ 0528.03/ 0572-0573

บัณฑิตวิทยาลัยมหาวิทยาลัยบูรพา

169 ถ.ลงหาดบางแสน ต.แสนสุข

อ.เมือง จ.ชลบุรี 20131

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ในการเก็บรวบรวมข้อมูลเพื่อการวิจัย
เรียน

สิ่งที่ส่งมาด้วย เครื่องมือเพื่อการวิจัย จำนวน 1 ชุด

ด้วยนางสาววัชริน ผดุงรัชดาภิจ นิสิตระดับบัณฑิตศึกษา หลักสูตร
วิทยาศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาศาสตร์การออกกำลังกายและการกีฬา มหาวิทยาลัย
บูรพา ได้รับอนุมัติให้ทำวิทยานิพนธ์ เรื่องการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในการบันทึก
และประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล สำหรับผู้ฝึกสอนและสื่อมวลชน ในความ
ควบคุมดูแลของ รศ.ดร.ประทุม ม่วงมี ประธานกรรมการ มีความประสงค์จะขอความอนุเคราะห์
เพื่ออำนวยความสะดวกในการเก็บข้อมูลจากท่าน โดยผู้วิจัยจะขออนุญาตเก็บรวบรวมข้อมูลด้วย
ตนเอง โครงการวิจัยนี้ได้ผ่านขั้นตอนการพิจารณาทางจริยธรรมการวิจัยของบัณฑิตวิทยาลัย
มหาวิทยาลัยบูรพาเรียบร้อยแล้ว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยบูรพา หวังเป็นอย่างยิ่งว่า
คงจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี และขอขอบคุณอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(ลงชื่อ) ประทุม ม่วงมี

(รองศาสตราจารย์ ดร.ประทุม ม่วงมี)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

สำนักงานเลขานุการบัณฑิตวิทยาลัย

โทรศัพท์ 0-3874-5855

โทรสาร 0-3839-3466

ภาคผนวก ข

- แบบประเมินความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหาของเครื่องมือการวิจัย
โดยผู้เชี่ยวชาญ
- แบบสอบถาม ผู้ฝึกสอนและสื่อมวลชนเกี่ยวกับความต้องการ
การบันทึกสถิติ และข้อมูลเกี่ยวกับการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล
- แบบสอบถาม ผู้ฝึกสอนและสื่อมวลชนเกี่ยวกับความพึงพอใจใน
ข้อมูลการบันทึกสถิติและประมวลผลการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล

ประเมินความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหาของเครื่องมือการวิจัยโดยผู้เชี่ยวชาญ

แบบสอบถาม ผู้ฝึกสอนและสื่อมวลชนเกี่ยวกับความต้องการ การบันทึกสถิติ และข้อมูลเกี่ยวกับการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล

คำชี้แจง โปรดอ่านแบบสอบถามที่ละข้อ และขีดเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่เป็นความคิดเห็นของท่าน

1. ข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับผู้ตอบแบบสอบถาม

1.1 สถานะภาพของผู้ตอบแบบสอบถาม

☐ ผู้ฝึกสอน ☐ สื่อมวลชน

1.2 อายุ ☐ ต่ำกว่า 20 ปี ☐ 20-25 ปี ☐ 26-30 ปี

☐ 31-35 ปี ☐ 36-40 ปี ☐ มากกว่า 40 ปี

1.3 เพศ ☐ ชาย ☐ หญิง

1.4 ประสบการณ์ในการทำงาน

☐ น้อยกว่า 1 ปี

☐ 2 ปี

☐ 3 ปี

☐ 4 ปี

☐ 5 ปี

☐ มากกว่า 5 ปี (ระบุ).....ปี

ข้อคิดเห็น / ข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญ

.....

.....

.....

.....

.....

2. ข้อมูลเกี่ยวกับการบันทึกค่าสถิติและประมวลผลข้อมูลการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล

2.1 ท่านคิดว่าการบันทึกค่าสถิติการแข่งขันบาสเกตบอลระดับแข่งขัน (ระดับอุดมศึกษาหรือระดับชาติ) ในปัจจุบันมีความจำเป็นหรือไม่

- ☐ มี ☐ ไม่มี

2.2 ท่านคิดว่าการประมวลผล (สรุปผลการแข่งขัน) การแข่งขันบาสเกตบอลระดับแข่งขัน (ระดับอุดมศึกษาหรือระดับชาติ) ในปัจจุบันมีความจำเป็นหรือไม่

- ☐ มี ☐ ไม่มี

2.3 ท่านคิดว่าค่าสถิติและการประมวลผลข้อมูลการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอลจะมีประโยชน์ต่องานของท่านอย่างไร (กรอกข้อมูลเฉพาะส่วนที่เกี่ยวข้องกับท่านและตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

- ☐ ทราบจุดอ่อน จุดแข็งของผู้เล่นรายบุคคล (สำหรับผู้ฝึกสอน)
- ☐ ทราบจุดอ่อน จุดแข็งของทีม (สำหรับผู้ฝึกสอน)
- ☐ ทราบการเปลี่ยนแปลงในเรื่องการพัฒนาของผู้เล่นรายบุคคลและของทีม (สำหรับผู้ฝึกสอน)
- ☐ ได้ข้อมูลที่เป็นประโยชน์บันทึกไว้เป็นหลักฐานเอกสารที่ได้มาตรฐาน เพื่อใช้เป็นประโยชน์
- ด้านต่าง ๆ (สำหรับผู้ฝึกสอนและสื่อมวลชน)
- ☐ ทำให้ได้ข้อมูลการแข่งขันที่สามารถนำไปเสนอข่าวได้อย่างมีเนื้อหาสาระ (สำหรับสื่อมวลชน)
- ☐ เป็นข้อมูลสำหรับการประชาสัมพันธ์รายการการแข่งขันที่มักมีต่อเนื่อง (ประจำปี) (สำหรับสื่อมวลชน)
- ☐ ได้ข้อมูลสำหรับการศึกษาวิเคราะห์ในมุมมองต่าง ๆ ของสื่อมวลชน รวมถึงเป็นเอกสารอ้างอิงต่อไป (สำหรับสื่อมวลชน)

อื่น ๆ โปรดระบุ

.....

.....

ข้อคิดเห็น / ข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญ

.....

.....

.....

3. ท่านเห็นด้วยกับค่าสถิติที่สหพันธ์บาสเกตบอลนานาชาติ (FIBA) แนะนำ และค่าสถิติที่มีการบันทึกในรายการแข่งขันต่าง ๆ ของทวีปเอเชียตามค่าต่าง ๆ ดังต่อไปนี้หรือไม่

รายการ	เห็นด้วย	ไม่เห็นด้วย
1. การทำคะแนน (Score) ได้แก่ 2, 3 คะแนน (Field Goals) และ 1 คะแนน (Free Throws)		
2. รีบาวด์ (Rebound)		
3. แอสซิสต์ (Assist)		
4. สตีล (Steal)		
5. บล็อก ชอต (Blocked Shot)		
6. เทิน โอเวอร์ (Turn Over) ได้แก่ ลอสบอล (Lost Ball), วอคกิ้ง หรือ เทรพเวลลิง (Walking, Traveling), ดับเบิล ดริบบิ้ล (Double Dribble) และ ทัม ไวโอลેชัน (Time Violation)		
7. ฟาวล์ (Foul)		
8. มินิทัส เพลย์ (Minutes Played)		
9. เอฟฟิเซียนซี เรตติ้ง (Efficiency Rating)		
10. ลีด เชนจ์ (Lead Change)		
11. ไท สกอร์ (Tie Score)		
12. ออฟเฟนซีฟ สกอร์ (Offensive Scoring)		
13. ดีเฟนซีฟ สกอร์ (Defensive Scoring)		
14. ทีมรีบาวด์ (Team Rebound)		
15. ทีมแอสซิสต์ (Team Assist)		
16. ทีมสตีล (Team Steal)		
17. ทีมบล็อก ชอต (Team Blocked Shot)		

ความหมายของคำสถิติต่าง ๆ

1. สกอริง (Scoring) คือ การทำประตู หรือการทำคะแนน โดยประกอบไปด้วย

1.1 ฟิลด์ โกลด์ (Field Goal) – การยิงประตูทั่วไปซึ่งหากสัมฤทธิ์ผลจะได้ 2 คะแนน และ 3 คะแนน แล้วแต่กรณี

1.2 ฟรี โทรว์ (Free Throw) – การยิงประตูโทษ ซึ่งหากสัมฤทธิ์ผลจะได้ 1 คะแนน

2. รีบาวด์ (Rebound) คือ การแย่งลูกบอลลมาครอบครองได้ ภายหลังยิงประตูทุกชนิด ไม่สำเร็จ ลูกบอลจะต้องกระดอนมาจากห่วงหรือแป้นและแย่งได้ในจังหวะแรก

3. แอสซิสต์ (Assist) คือ การป้อนยิง การส่งให้เพื่อนร่วมทีมอยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสมกว่า สามารถทำคะแนนได้โดยง่ายโดยที่เขาไม่ต้องใช้ความสามารถพิเศษของเขาแต่อย่างใด

4. สตีล (Steal) คือ การขโมยบอล ผู้เล่นฝ่ายรับยึดลูกบอลที่ผู้เล่นฝ่ายรุกส่งไปมา ถือหรือกำลังเลี้ยงลูกบอลอยู่ทำให้ฝ่ายรับได้ครอบครองลูกบอล

5. บล็อก ชอต (Blocked Shot) คือ การปิดบอล (ด้วยการสัมผัสลูกบอล) ขณะที่คู่ต่อสู้กำลังยิงประตู เป็นผลให้ลูกบอลเปลี่ยนทิศทาง และยิงประตูไม่สัมฤทธิ์ผล

6. เทิน โอเวอร์ (Turn Over) คือ การได้สิทธิครอบครองลูกบอลแล้ว แต่ไม่มีโอกาสได้ยิงประตูเพราะทำผิดกติกาหรือถูกคู่ต่อสู้แย่งไปเสียก่อน

6.1 ลอสบอล (Lost Ball) – ได้สิทธิครอบครองลูกบอล แล้วทำลูกเสียเอง หรือเสียโดยคู่ต่อสู้มาแย่งไป ขณะเลี้ยง ถือ หรือส่งบอล

6.2 วอล์กกิง หรือ เทรฟเวลลิง (Walking, Travelling) คือ การเคลื่อนที่หรือยกเท้าหลักที่ผิดกติกา

6.3 ดับเบิล ดริบบิ้ล (Double Dribble) คือ การทำผิดกติกาโดยที่ผู้เล่นซึ่งกำลังครอบครองลูกบอลได้เลี้ยงลูกไปแล้ว – หยุด – จับลูกบอลด้วยมือเดียว หรือ 2 มือ แล้วเลี้ยงลูกบอลอีกครั้ง

6.4 ไทม์ ไวโอเลชัน (Time Violation) คือ การทำผิดกติกาทุกชนิดที่เกี่ยวกับเวลาที่ไม่ได้เป็นผลให้เกิดการฟาวล์ หรือยิงประตูโทษ เช่น การทำผิดกติกา 3 วินาที 5 วินาที เป็นต้น

7. ฟาวล์ (Foul) คือ เป็นการละเมิดกติกา ที่เป็นผลมาจากการถูกต้องตัวกันของผู้เล่นอย่างผิดกติกาต่อฝ่ายตรงข้าม เช่น การชน, การผลัก, การดึง, การตี, การสกัดกั้น เป็นต้น การฟาล์วดังกล่าวถือเป็นการ “ฟาล์วบุคคล” การฟาล์วยังรวมถึงพฤติกรรมที่ผิดวิสัยนักกีฬา ซึ่งเรียกว่าการ “ฟาล์วเทคนิค” และ “การฟาล์วไร้วิสัยนักกีฬา”

8. มินิทัส เพลย์ (Minutes Played) คือ เวลาลงแข่งขันของผู้เล่นแต่ละคน

9. เอฟฟิเซียนซี เรตติ้ง (Efficiency Rating) คือ ค่าที่ใช้ประเมินประสิทธิภาพของผู้เล่นแต่ละคนที่ลงทำการแข่งขัน ที่เป็นการหาจากการนำผลรวมของการทำคะแนน การรีบาวด์ การป้อนยิง การขโมยบอล และการปิดบอลลูกต่อลู้อย่างตั้ง แล้วลบด้วยผลต่างของจำนวนครั้งที่ยิงประตูทั่วไป (2 และ 3 คะแนน) กับการยิงประตูทั่วไปสำเร็จ บวกกับผลต่างของจำนวนครั้งที่ยิงประตูโทษกับการยิงประตูโทษสำเร็จ บวกกับจำนวนครั้งที่ทำเสียโอกาสยิงประตู หรือจะเขียนเป็นสูตร คือ $\text{Efficiency Rating} = [(PTS+REB+AST+STL+BLK)-((FGA-FGM)+(FTA-FTM))+TO]$ x คะแนนโบนัสสำหรับผู้เล่นจากทีมที่ 1, 2, 3 (ผู้เล่นทุกคนของทีมที่ได้อันดับ 1, 2, 3 ให้นำค่า Efficiency Rating ปกติคูณด้วย 1.15, 1.10 และ 1.05 ตามลำดับ) ซึ่งสูตรดังกล่าวสมาคมบาสเกตบอลแห่งประเทศไทยให้การยอมรับ

10. ลีด แชนจ์ (Lead Change) คือ จำนวนครั้งที่ทีมทำคะแนนผลัดกันนำ-ตาม
11. ไท สกอร์ (Tie Score) คือ จำนวนครั้งที่ทั้งสองทีมทำคะแนนเสมอกัน
12. ออฟเฟนซีฟ สกอร์ (Offensive Scoring) คือ คะแนนที่ทีมทำได้
13. ดีเฟนซีฟ สกอร์ (Defensive Scoring) คือ คะแนนที่ทีมเสียให้กับทีมอื่น
14. ทีมรีบาวด์ (Team Rebound) คือ ผลรวมการรีบาวด์ของผู้เล่นทุกคนในทีม
15. ทีมแอสซิส (Team Assist) คือ ผลรวมการป้อนยิงของผู้เล่นทุกคนในทีม
16. ทีมสตีล (Team Steal) คือ ผลรวมการขโมยบอลของผู้เล่นทุกคนในทีม
17. ทีมบล็อก ชอต (Team Blocked Shot) คือ ผลรวมการปิดบอลลูกของผู้เล่นทุกคนในทีม

ในทีม

ขอขอบคุณ

ข้อคิดเห็น / ข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

แบบสอบถาม ผู้ฝึกสอนและสื่อมวลชนเกี่ยวกับความพึงพอใจใน ข้อมูลการบันทึกสถิติและประมวผลผลการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล

คำชี้แจง โปรดอ่านแบบสอบถามทีละข้อ และขีดเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่เป็นความคิดเห็นของท่าน

1. ข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับผู้ตอบแบบสอบถาม

1.1 สถานะภาพของผู้ตอบแบบสอบถาม

☐ ผู้ฝึกสอน ☐ สื่อมวลชน

1.2 อายุ ☐ ต่ำกว่า 20 ปี ☐ 20-25 ปี ☐ 26-30 ปี
☐ 31-35 ปี ☐ 36-40 ปี ☐ มากกว่า 40 ปี

1.3 เพศ ☐ ชาย ☐ หญิง

1.4 ประสบการณ์ในการทำงาน

☐ น้อยกว่า 1 ปี
☐ 2 ปี
☐ 3 ปี
☐ 4 ปี
☐ 5 ปี
☐ มากกว่า 5 ปี (ระบุ).....ปี

ข้อคิดเห็น / ข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญ

.....

.....

.....

.....

.....

2. ท่านมีความพึงพอใจเกี่ยวกับค่าสถิติและการประมวลผลข้อมูลว่าจะมีประโยชน์ต่องานของท่านในด้านต่าง ๆ อยู่ในระดับใด

รายการ	ดีมาก	ดี	ปานกลาง	ยังต้องปรับปรุง	ความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญ	
					เหมาะสม	ควรแก้ไข (โปรดระบุ)
สำหรับผู้ฝึกสอน						
1. ทราบจุดอ่อน จุดแข็งของผู้เล่นรายบุคคล						
2. ทราบจุดอ่อน จุดแข็งของทีม						
3. ทราบการเปลี่ยนแปลงในเรื่องการพัฒนาของผู้เล่นรายบุคคลและของทีม						
4. ได้ข้อมูลที่เป็นประโยชน์บันทึกไว้เป็นหลักฐานเอกสารที่ได้มาตรฐาน เพื่อใช้เป็นประโยชน์ด้านต่าง ๆ						
สำหรับผู้สังเกตการณ์						
1. ได้ข้อมูลที่เป็นประโยชน์บันทึกไว้เป็นหลักฐานเอกสารที่ได้มาตรฐาน เพื่อใช้เป็นประโยชน์ด้านต่าง ๆ						
2. ทำให้ได้ข้อมูลการแข่งขันที่สามารถนำไปเสนอข่าวได้อย่างมีเนื้อหาสาระ						
3. เป็นข้อมูลสำหรับการประชาสัมพันธ์รายการการแข่งขันที่มักมีต่อเนื่อง (ประจำปี)						
4. ได้ข้อมูลสำหรับการศึกษาวิเคราะห์ในมุมมองต่าง ๆ ของสื่อมวลชน รวมถึงเป็นเอกสารอ้างอิงต่อไป						

3. ท่านมีความพอใจอยู่ในระดับใดเกี่ยวกับค่าสถิติ และการประมวลผลที่ปรากฏในเอกสารรายงานผลซึ่งได้มาจากโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ได้ถูกพัฒนาขึ้นตามที่สหพันธ์บาสเกตบอลนานาชาติ (FIBA) แนะนำ และ ค่าสถิติที่มีการบันทึกในรายการแข่งขันต่าง ๆ ในทวีปเอเชีย (สำหรับทั้งผู้ฝึกสอนและสื่อมวลชน)

รายการ	ดีมาก	ดี	ปานกลาง	ยังต้องปรับปรุง	ความคิดเห็นผู้เชี่ยวชาญ	
					เหมาะสม	ควรแก้ไข (โปรดระบุ)
18. การทำคะแนน (Score) ได้แก่ 2, 3 คะแนน (Field Goals) และ 1 คะแนน (Free Throws)						
19. รีบาวด์ (Rebound)						
20. แอสซิสต์ (Assist)						
21. สตีล (Steal)						
22. บล็อก ชอต (Blocked Shot)						
23. เทิน โอเวอร์ (Turn Over) ได้แก่ ลอสบอล (Lost ball), วอล์กกิ้ง หรือ เทรพเวลลิง (Walking, Traveling), ดับเบิล ดริบเบิล (Double Dribble) และ ไทม์ ไวโอเลชัน (Time Violation)						
24. ฟาวล์ (Foul)						
25. มินิทัส เพลย์ (Minutes Played)						
26. เอฟฟิเซียนซี เรตติ้ง (Efficiency Rating)						
27. ลีด แชนจ์ (Lead Change)						
28. ไท สกอร์ (Tie Score)						
29. ออฟเฟนซีฟ สกอร์ (Offensive Scoring)						
30. ดีเฟนซีฟ สกอร์ (Defensive Scoring)						
31. ทีมรีบาวด์ (Team Rebound)						
32. ทีมแอสซิสต์ (Team Assist)						
33. ทีมสตีล (Team Steal)						
34. ทีมบล็อก ชอต (Team Blocked Shot)						

ความหมายของคำสถิติต่าง ๆ

1. สกอริง (Scoring) คือ การทำประตู หรือการทำคะแนน โดยประกอบไปด้วย
 - 1.1 ฟیلด์ โกลด์ (Field Goal) – การยิงประตูทั่วไปซึ่งหากสัมฤทธิ์ผลจะได้ 2 คะแนน และ 3 คะแนน แล้วแต่กรณี
 - 1.2 ฟรี โทรว์ (Free Throw) – การยิงประตูโทษ ซึ่งหากสัมฤทธิ์ผลจะได้ 1 คะแนน
2. รีบาวด์ (Rebound) คือ การแย่งลูกบอลลมาครอบครองได้ ภายหลังกยิงประตูทุกชนิดไม่สำเร็จ ลูกบอลจะต้องกระดอนมาจากห่วงหรือแป้นและแย่งได้ในจังหวะแรก
3. แอสซิสต์ (Assist) คือ การป้อนยิง การส่งให้เพื่อนร่วมทีมอยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสมกว่า สามารถทำคะแนนได้โดยง่ายโดยที่เขาไม่ต้องใช้ความสามารถพิเศษของเขาแต่อย่างใด
4. สตีล (Steal) คือ การขโมยบอล ผู้เล่นฝ่ายรับยึดลูกบอลที่ผู้เล่นฝ่ายรุกส่งไปมา ถือหรือกำลังเลี้ยงลูกบอลอยู่ทำให้ฝ่ายรับได้ครอบครองลูกบอล
5. บล็อก ชอต (Blocked Shot) คือ การปิดบอล (ด้วยการสัมผัสลูกบอล) ขณะที่คู่ต่อสู้กำลังยิงประตู เป็นผลให้ลูกบอลเปลี่ยนทิศทาง และยิงประตูไม่สัมฤทธิ์ผล
6. เทิร์น โอเวอร์ (Turn Over) คือ การได้สิทธิครอบครองลูกบอลแล้ว แต่ไม่มีโอกาสได้ยิงประตูเพราะทำผิดกติกาหรือถูกคู่ต่อสู้แย่งไปเสียก่อน
 - 6.1 ลอสบอล (Lost Ball) – ได้สิทธิครอบครองลูกบอล แล้วทำลูกเสียเอง หรือเสียโดยคู่ต่อสู้มาแย่งไป ขณะเลี้ยง ถือ หรือส่งบอล
 - 6.2 วอล์คกิ้ง หรือ เทรพเวลลิ่ง (Walking, Traveling) คือ การเคลื่อนที่หรือยกเท้าหลักที่ผิดกติกา
 - 6.3 ดับเบิล ดริบบิ้ล (Double Dribble) คือ การทำผิดกติกาโดยที่ผู้เล่นซึ่งกำลังครอบครองลูกบอลได้เลี้ยงลูกไปแล้ว – หยุด – จับลูกบอลด้วยมือเดียว หรือ 2 มือ แล้วเลี้ยงลูกบอลอีกครั้ง
 - 6.4 ไทม์ ไวโอเลชัน (Time Violation) คือ การทำผิดกติกาทุกชนิดที่เกี่ยวกับเวลาที่ไม่ได้เป็นผลให้เกิดการฟาวล์ หรือยิงประตูโทษ เช่น การทำผิดกติกา 3 วินาที 5 วินาที เป็นต้น
7. ฟาวล์ (Foul) คือ เป็นการละเมิดกติกา ที่เป็นผลมาจากการถูกต้องตัวกันของผู้เล่นอย่างผิดกติกาต่อฝ่ายตรงข้าม เช่น การชน, การผลัก, การดึง, การตี, การสกัดกั้น เป็นต้น การฟาวล์ดังกล่าวถือเป็นการ “ฟาวล์บุคคล” การฟาวล์ยังรวมถึงพฤติกรรมที่ผิดวิสัยนักกีฬา ซึ่งเรียกว่าการ “ฟาวล์เทคนิค” และ “การฟาวล์ไร้วิสัยนักกีฬา”
8. มินิทส์เพลย์ (Minutes Played) คือ เวลาลงแข่งขันของผู้เล่นแต่ละคน

9. เอฟฟิเซียนซี เรตติ้ง (Efficiency Rating) คือ ค่าที่ใช้ประเมินประสิทธิภาพผลของผู้เล่นแต่ละคนที่ลงทำการแข่งขัน ที่เป็นการหาจากการนำผลรวมของการทำคะแนน การรีบาวด์ การป้อนยิง การขโมยบอล และการปิดบอลที่คู่ต่อสู้ยิงได้ แล้วลบด้วยผลต่างของจำนวนครั้งที่ยิงประตูทั่วไป (2 และ 3 คะแนน) กับการยิงประตูทั่วไปสำเร็จ บวกกับผลต่างของจำนวนครั้งที่ยิงประตูโทษกับการยิงประตูโทษสำเร็จ บวกกับจำนวนครั้งที่ทำเสียโอกาสยิงประตู หรือจะเขียนเป็นสูตร คือ $\text{Efficiency Rating} = [(PTS+REB+AST+STL+BLK)-((FGA-FGM)+(FTA-FTM))+TO] \times \text{คะแนนโบนัสสำหรับผู้เล่นจากทีมที่ 1, 2, 3 (ผู้เล่นทุกคนของทีมที่ได้อันดับ 1, 2, 3 ให้นำค่า Efficiency Rating ปกติคูณด้วย 1.15, 1.10 และ 1.05 ตามลำดับ)}$ ซึ่งสูตรดังกล่าวสมาคมบาสเกตบอลแห่งประเทศไทยให้การยอมรับ

10. ลีด เชนจ์ (Lead Change) คือ จำนวนครั้งที่ทีมทำคะแนนผลัดกันนำตาม
11. ไท สกอร์ (Tie Score) คือ จำนวนครั้งที่ทั้งสองทีมทำคะแนนเสมอกัน
12. ออฟเฟนซีฟ สกอร์ (Offensive Scoring) คือ คะแนนที่ทีมทำได้
13. ดีเฟนซีฟ สกอร์ (Defensive Scoring) คือ คะแนนที่ทีมเสียให้กับทีมอื่น
14. ทีมรีบาวด์ (Team Rebound) คือ ผลรวมการรีบาวด์ของผู้เล่นทุกคนในทีม
15. ทีมแอสซิสต์ (Team Assist) คือ ผลรวมการป้อนยิงของผู้เล่นทุกคนในทีม
16. ทีมสตีล (Team Steal) คือ ผลรวมการขโมยบอลของผู้เล่นทุกคนในทีม
17. ทีมบล็อก ชอต (Team Blocked Shot) คือ ผลรวมการปิดบอลของผู้เล่นทุกคน

ในทีม

ขอขอบคุณ

ข้อคิดเห็น / ข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

แบบสอบถาม ประเมินความเที่ยงตรงของโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อ ใช้ในการบันทึกสถิติและประมวลผลการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล

คำชี้แจง โปรดอ่านแบบสอบถามทีละข้อ และขีดเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่เป็นความคิดเห็นของท่าน

ประเภท	ข้อความถาม	ระดับความคิดเห็น		
		ใช้ได้	ใช้ไม่ได้	ควรปรับปรุง
การออกแบบโปรแกรม	1. การติดตั้งและการเข้าสู่โปรแกรม			
	2. รูปแบบการแสดงผลทางจอภาพ			
	3. รูปแบบการแสดงผลทางเครื่องพิมพ์			
	4. รูปแบบตัวอักษร สี และฉากหลัง			
	5. ความสามารถเชื่อมโยงและสัมพันธ์กับโปรแกรมอื่น ๆ			
	6. ความสะดวกและง่ายต่อการใช้งาน			
	7. ประโยชน์ของโปรแกรมในการนำมาใช้งาน			
	8. ความถูกต้องการในการออกแบบฐานข้อมูล			
	9. ความรวดเร็วในการทำงานของโปรแกรม			
	10. ความรวดเร็วในการประเมินผลของโปรแกรม			
การจัดเก็บในฐานข้อมูล	1. ง่ายและสะดวกในการจัดเก็บเข้าฐานข้อมูล			
	2. สามารถเรียกกลับมาแก้ไขได้สะดวก			
	3. สามารถนำข้อมูลเดิมกลับมาใช้ใหม่ได้สะดวก			
	4. การเลือกข้อมูลที่ผ่านการวิเคราะห์มาใช้ใหม่ได้สะดวก			
	5. การกำหนดเงื่อนไขข้อมูลที่ผ่านการวิเคราะห์เพื่อนำกลับมาใช้ใหม่ได้สะดวก			

ประเภท	ข้อคำถาม	ระดับความคิดเห็น		
		ใช้ได้	ใช้ไม่ได้	ควรปรับปรุง
การรายงาน ผลข้อมูลสถิติ	1. สะดวกและง่ายในการสั่งให้โปรแกรมรายงาน ผลการสถิติการแข่งขัน 2. มีความสะดวก รวดเร็วในการ จัดเรียงลำดับ ข้อมูลสถิติการแข่งขัน 3. การรายงานและการวิเคราะห์สถิติการแข่งขัน มีความละเอียดและถูกต้อง 4. สามารถวิเคราะห์สถิติการแข่งขันได้จำนวน มากเพียงพอกับความต้องการ 5. สามารถรายงานสถิติการแข่งขันได้ข้อมูลครบ ตามความต้องการของผู้ฝึกสอนและ สื่อมวลชน			

ข้อคิดเห็น / ข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

(ลงชื่อ).....ผู้เชี่ยวชาญ

(.....)

ตำแหน่ง.....

ภาคผนวก ค

คู่มือการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในการบันทึกและประมวลผล
การแข่งขันกีฬาสากลระดับโลก สำหรับผู้ฝึกสอนและสื่อมวลชน

คู่มือการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในการบันทึกและประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล สำหรับผู้ฝึกสอนและสื่อมวลชน

(BUU College of Sport Science Basketball Statistics Program V1.0)

โปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในการบันทึกและประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอล จะประกอบด้วย 4 เมนูย่อย คือ

1. เมนูการบันทึก กรอกข้อมูลเพื่อเก็บไว้ในฐานข้อมูล เพื่อสามารถที่จะเรียกดูข้อมูลเมื่อต้องการได้
2. เมนูการแก้ไข และลบข้อมูล สามารถแก้ไขข้อมูลเดิมและอัปเดตข้อมูลใหม่ลงไปแทนข้อมูลเดิมที่มีอยู่
3. เมนูการค้นหา เพื่อเรียกดูข้อมูลพื้นฐานที่มีอยู่ในฐานข้อมูล
4. เมนูการรายงานค่าสถิติที่ได้ผ่านบันทึกและประมวลผลแล้ว โดยสามารถสั่งพิมพ์ผ่านทางเครื่องพิมพ์ได้

ประโยชน์ที่ได้รับจากโปรแกรม

ในกระบวนการคำนวณหาค่าสถิติที่มีประสิทธิภาพ และได้มาตรฐานจำเป็นต้องมีขั้นตอนในการประมวลผลค่อนข้างซับซ้อน ซึ่งการประมวลผลด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์จะช่วยให้ลดความยุ่งยากในการคำนวณหาค่าสถิติต่าง ๆ และสามารถเก็บไว้เป็นฐานข้อมูลที่สามารถเรียกดูได้ทุกครั้งที่ผู้ใช้งานต้องการ ใช้ได้ง่าย ทำให้เกิดความสะดวก และรวดเร็ว

ระบบที่ต้องการ

1. ระบบปฏิบัติการ Window XP
2. โปรแกรม Microsoft Office 2002 หรือสูงกว่า
3. ฮาร์ดแวร์ที่เหมาะสม ควรเป็นเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์เพนเทียม ขึ้นไป
4. โปรแกรม Adobe Acrobat 7.0 Professional เพื่อใช้ในการเรียกดูหน้ารายงานผล และสามารถบันทึกเก็บเป็นไฟล์ข้อมูลได้ (จำเป็นต้องตั้งค่า Default ของเครื่องพิมพ์ไว้ที่โปรแกรม Adobe Acrobat 7.0 Professional)
5. Printer ควรเป็น Printer Laser เพื่อความถูกต้องและเหมาะสมของหน้ารายงานค่าสถิติ จะทำการพิมพ์หลังจากได้แสดงผลรายงานผ่านหน้าจอโดยโปรแกรม Acrobat 7.0

Professional โดยเลือกที่ File > Print > เลือกเครื่องพิมพ์เป็นเครื่องพิมพ์ที่ได้ต่อไว้กับคอมพิวเตอร์ > สั่งพิมพ์

5. ควรตั้งความละเอียดหน้าจอไม่ต่ำกว่า 1280x720

ข้อตกลงเบื้องต้น

เนื่องจากการบันทึกค่าสถิติการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอลด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ได้พัฒนาขึ้นในแต่ละส่วนของหน้าจอการกรอกข้อมูลมีความสัมพันธ์กัน ดังนั้นผู้ใช้งานจำเป็นต้องปฏิบัติตามลำดับขั้นตอนในการใช้ตามคู่มือการใช้เล่มนี้ เพื่อให้เกิดความสะดวก ความถูกต้อง และป้องกันการผิดพลาดของข้อมูล ดังต่อไปนี้

การติดตั้งโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในการบันทึกและประมวลผลสถิติการแข่งขันกีฬาบาสเกตบอลสำหรับผู้ฝึกสอนและสื่อมวลชน

เมื่อได้แผ่นโปรแกรมจะพบไฟล์เดอร์ไฟล์ Setup Basketball Statistics V1.0 ของโปรแกรม ให้ดำเนินการดังนี้

ดับเบิลคลิกไฟล์เดอร์ Setup Basketball Statistics V1.0 ในแผ่นซีดี



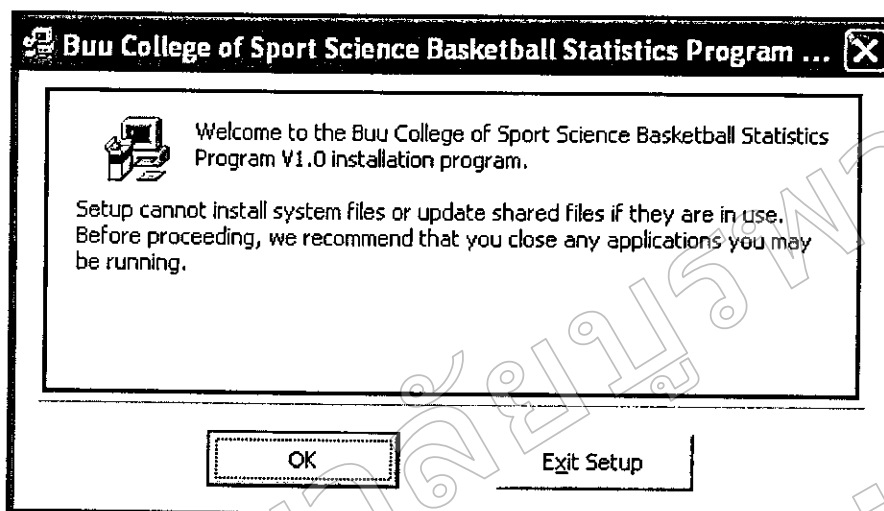
Setup Basketball Statistics V1.0

ดับเบิลคลิกที่ไฟล์ Setup เพื่อทำการติดตั้งโปรแกรม

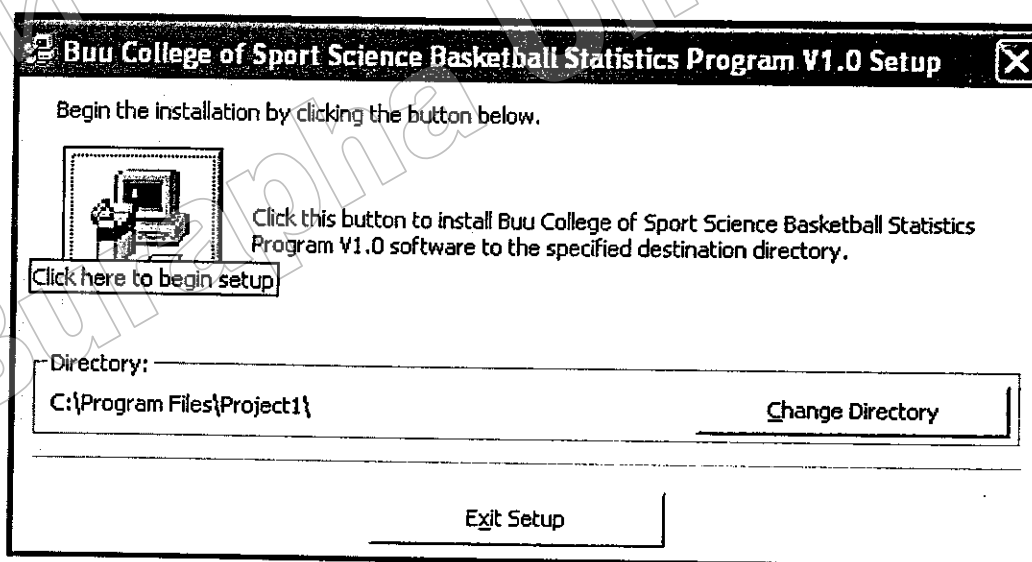


setup
Setup Bootstrap for Visual Bas...
Microsoft Corporation

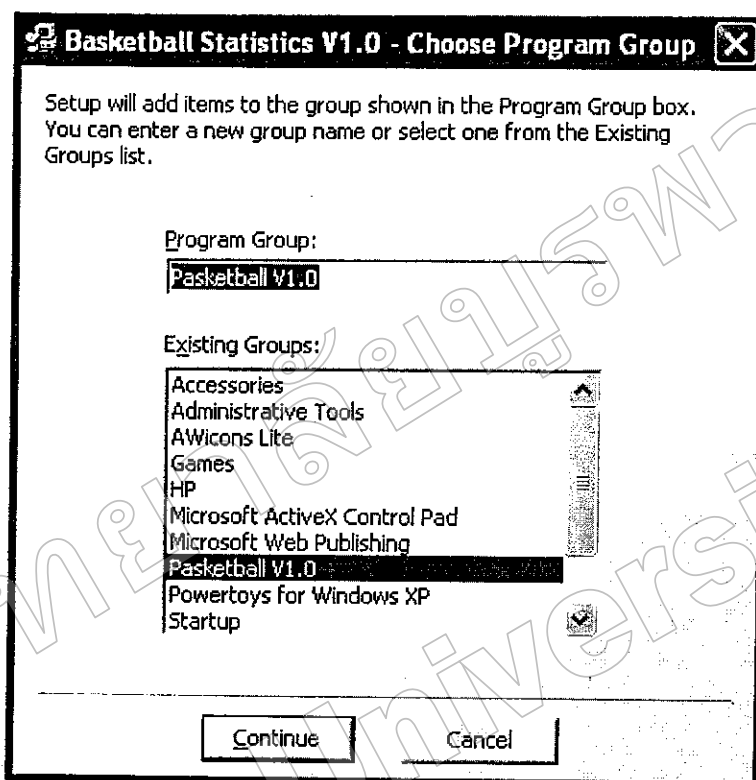
ดับเบิลคลิกแล้วเลือกที่ Ok



เลือกที่รูปคอมพิวเตอร์เพื่อทำการติดตั้งโปรแกรม โดยเลือกให้โปรแกรมไปติดตั้งไว้ที่
ไดรฟ์ C:\Program Files

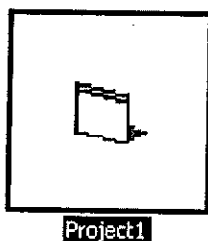


คลิกที่ Continue หลังจากนั้นโปรแกรมจะทำการติดตั้งลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ และพร้อมใช้งาน

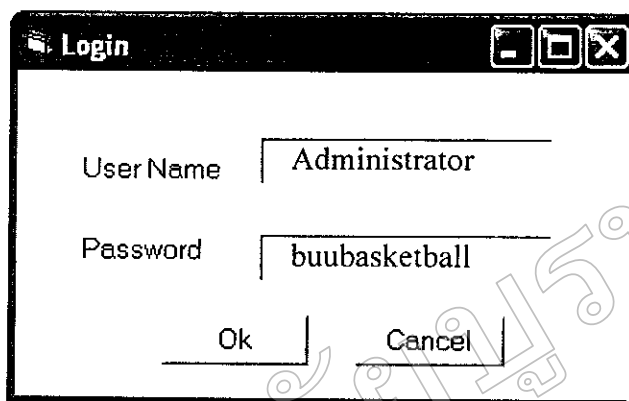


การใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในการบันทึกและประมวลผลการแข่งขันกีฬา
บาสเกตบอล สำหรับผู้ฝึกสอนและสื่อมวลชน

เมื่อทำการติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว โปรแกรมพร้อมที่จะใช้งานสามารถไปเรียก
โปรแกรมได้จาก Start Menu หรือใน ไดรฟ์ C:\Program Files\Project1

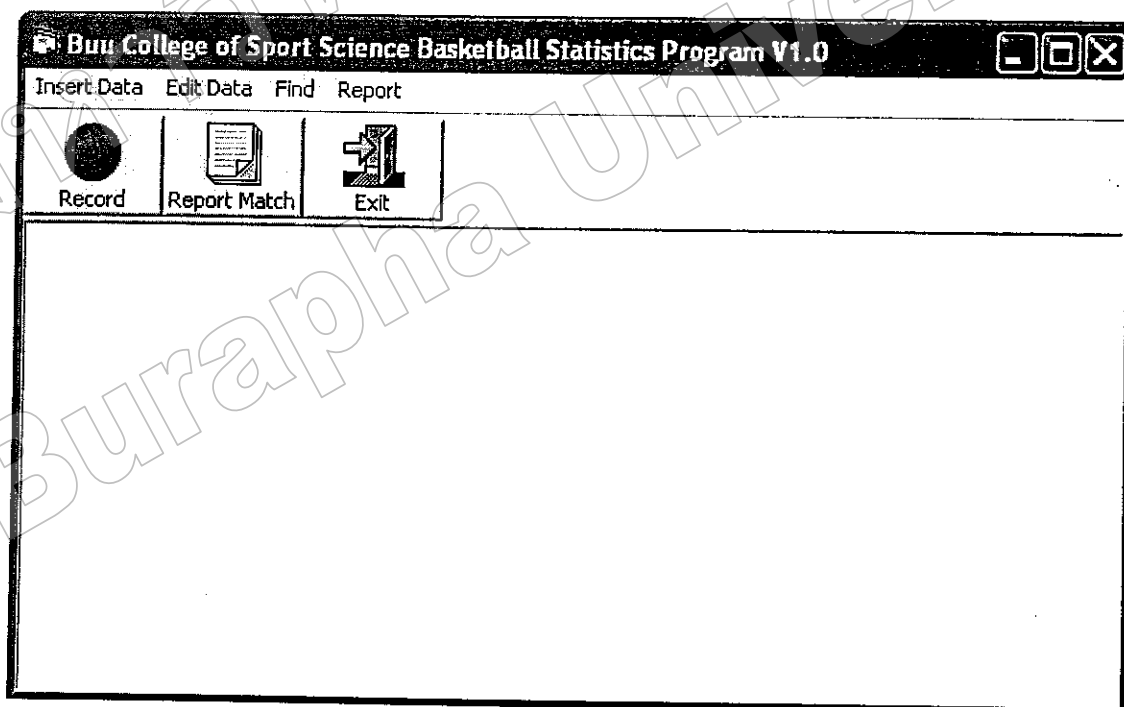


ดับเบิลคลิกจะพบหน้า Login ให้ผู้ใช้ทำการใส่ User Name และ Password ดังนี้



A login dialog box titled "Login" with a standard Windows window border. It contains two text input fields. The first field is labeled "User Name" and contains the text "Administrator". The second field is labeled "Password" and contains the text "buubasketball". Below the password field are two buttons: "Ok" and "Cancel".

เข้าสู่ฟอร์มหลัก (Main Menu) การทำงานของโปรแกรม โดยฟอร์มหลักจะประกอบไปด้วย เมนูย่อย 4 เมนู และปุ่มเครื่องมืออีก 3 ปุ่ม ดังนี้



The main menu window titled "Buu College of Sport Science Basketball Statistics Program V1.0". It features a menu bar with "Insert Data", "Edit Data", "Find", and "Report". Below the menu bar is a toolbar with three icons: a basketball, a document with a magnifying glass, and a door with an arrow. These icons are labeled "Record", "Report Match", and "Exit" respectively. The main area of the window is a large empty rectangle.

1. Insert Data คือเมนูย่อยสำหรับการบันทึกข้อมูลที่ต้องการทั้งหมดลงไปโปรแกรม เพื่อเก็บไว้เป็นฐานข้อมูลก่อนที่จะเริ่มการแข่งขัน ในส่วนนี้นับว่าเป็นข้อมูลเบื้องต้นที่จะต้องบันทึกเก็บไว้เป็นฐานข้อมูลเพื่อให้เกิดความสัมพันธ์กันในแต่ละส่วนของการใช้งาน ตามลำดับดังนี้

1.1 Country คือหน้าฟอร์มสำหรับกรอกข้อมูลประเทศ มีส่วนประกอบดังนี้

- ปุ่ม New เพื่อเพิ่มรายชื่อประเทศใหม่ โดยกรอกชื่อประเทศที่เข้าร่วมการแข่งขัน ที่ช่อง Country Name

- ปุ่ม Update แก้ไขและอัปเดตชื่อประเทศที่ช่อง Country Name

- ปุ่ม Delete ทำการลบชื่อประเทศออกจากฐานข้อมูล

- ปุ่ม Save บันทึกรายชื่อประเทศลงฐานข้อมูล

- ปุ่ม Exit ออกจากหน้าจอการเพิ่มข้อมูลประเทศ

The screenshot shows a software application titled 'MDIForm1'. The main menu bar includes 'Insert Data', 'Edit Data', 'Find', and 'Report Summary'. A sub-menu for 'Country' is open, listing options: 'Referee', 'Site', 'Organizer', 'Tournament', 'Team', 'Player', 'Match table', and 'Exit Program'. Below the menu, there are 'Match' and 'Exit' buttons. The 'Country Detail' form is displayed, featuring a 'CountryId' field with the value 'CT0018' and a 'Country Name' field with the value 'India'. Navigation buttons '<' and '>' are between the fields. At the bottom of the form are buttons for 'New', 'Update', and 'Delete'. To the right of the form are 'Save' and 'Exit' buttons.

1.2 Referee คือหน้าฟอร์มสำหรับกรอกข้อมูลผู้ตัดสิน มีส่วนประกอบดังนี้

- ปุ่ม New เพิ่มรายชื่อผู้ตัดสินใหม่ โดยกรอกชื่อที่ช่อง First Name และนามสกุลที่ช่อง Last Name
- ปุ่ม Save บันทึกรายชื่อผู้ตัดสินลงฐานข้อมูล
- ปุ่ม Exit ออกจากหน้าจอการเพิ่มรายชื่อผู้ตัดสิน

The screenshot shows a software application window titled "MDIForm1". It has a menu bar with "Insert Data", "Edit Data", "Find", and "Report Summary". A vertical menu on the left lists options: "Country", "Referee" (which is selected), "Site", "Organizer", "Tournament", "Team", "Player", "Match table", and "Exit Program". To the right of this menu are two buttons: "Match" and "Exit". The main area of the window displays a "Referee Detail" form. This form contains three input fields: "Refereeld", "First Name", and "Last Name". Below these fields are three buttons: "New", "Save", and "Exit". A large, faint watermark reading "มหาวิทยาลัยบูรพา" (Burapha University) is visible across the center of the image.

1.3 Site Detail คือหน้าฟอร์มสำหรับกรอกข้อมูลสนามแข่งขัน มีส่วนประกอบดังนี้

- ปุ่ม New เพิ่มรายชื่อสนามแข่งขันใหม่ โดยกรอกชื่อสนามที่ช่อง Site Name
- ปุ่ม Update แก้ไขและอัปเดตชื่อสนามแข่งขันที่ช่อง Site Name
- ปุ่ม Delete ทำการลบชื่อสนามแข่งขันออกจากฐานข้อมูล
- ปุ่ม Save บันทึกรายชื่อสนามแข่งขันลงฐานข้อมูล
- ปุ่ม Exit ออกจากหน้าจอการเพิ่มข้อมูลสนามแข่งขัน

The screenshot shows a software application window titled "MDIForm1". It features a menu bar with "Insert Data", "Edit Data", "Find", and "Report Summary". A vertical menu on the left lists various data categories: "Country", "Referee", "Site" (which is currently selected), "Organizer", "Tournament", "Team", "Player", "Match table", and "Exit Program". Below this menu, there are two icons: a bar chart labeled "Match" and a person icon labeled "Exit". The main area of the application displays a "Site Detail" form. This form contains two input fields: "SiteId" with the value "50000" and "Site Name" with the value "Rangsit National Stadium". To the right of the "SiteId" field are navigation arrows. Below the input fields are three buttons: "New", "Update", and "Delete". To the right of these buttons are two more buttons: "Save" and "Exit".

1.4 Organizer Detail คือหน้าฟอร์มสำหรับกรอกรายชื่อผู้จัดการแข่งขัน มีส่วนประกอบดังนี้

- ปุ่ม New เพิ่มรายชื่อผู้จัดการแข่งขัน โดยกรอกรายชื่อที่ช่อง Organizer Name
- ปุ่ม Save บันทึกรายชื่อผู้จัดการแข่งขัน
- ปุ่ม Exit ออกจากหน้าจอการเพิ่มรายชื่อผู้จัดการแข่งขัน

The screenshot displays a software application window titled "MDIForm1". The menu bar includes "Insert Data", "Edit Data", "Find", and "Report Summary". The toolbar contains three icons: a disk for "Record", a document for "Report Match", and a door for "Exit". A dialog box titled "Organizer Detail" is open in the foreground. It features two input fields: "OrganizerId" and "Organizer Name". Below these fields are two buttons: "New" and "Exit".

1.5 Tournament Detail คือหน้าฟอร์มสำหรับกรอกข้อมูลเกี่ยวกับรายการการแข่งขัน มีส่วนประกอบดังนี้

- ปุ่ม New เพิ่มรายการการแข่งขัน โดยกรอกชื่อรายการการแข่งขันที่ชื่อ Tournament Name, เลือก ผู้จัดการแข่งขัน และเลือกสนามแข่งขัน
- ปุ่ม Select สำหรับเลือกสนามที่ใช้ในแต่ละรายการการแข่งขันที่จัดขึ้น
- ปุ่ม Remove ลบรายชื่อสนามที่ไม่ต้องการใช้ในรายการการแข่งขัน
- ปุ่ม Save บันทึกข้อมูลทั้งหมดเกี่ยวกับรายการการแข่งขัน
- ปุ่ม Exit ออกจากหน้าจอการเพิ่มข้อมูลเกี่ยวกับรายการการแข่งขัน

The screenshot shows a software application window titled "MDIForm1". It has a menu bar with "Insert Data", "Edit Data", "Find", and "Report Summary". A vertical toolbar on the left contains icons for "Country", "Referee", "Site", "Organizer", "Tournament", "Team", "Player", "Match table", and "Exit Program". The "Tournament" menu item is selected. The main area displays the "Tournament Detail" form. This form includes input fields for "TournamentId", "Tournament Name", "Organizer" (with a dropdown menu showing "Association of Thailand"), and "Site" (with a dropdown menu showing "National Stadium"). There is a "Type of Tournament" section with radio buttons for "Male" and "Female". At the bottom right of the form are buttons for "New", "Save", and "Exit". Below the form is a table with two columns: "Site Id" and "Site Name". To the right of the table are buttons for "Select" and "Remove".

1.6 Team Detail คือหน้าฟอร์มสำหรับกรอกข้อมูลเกี่ยวกับทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน มีส่วนประกอบดังนี้

- เลือกรายการการแข่งขันที่ต้องการ
- ปุ่ม New เพิ่มรายชื่อทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันที่ชื่อ Team Name
- เลือกประเทศที่เข้าแข่งขัน
- เลือกผู้ตัดสินที่เป็นตัวแทนจากประเทศของตนเอง
- กรอกชื่อผู้จัดการทีม (Team Manager), หัวหน้าผู้ฝึกสอน (Team Head Coach) และผู้ช่วยผู้ฝึกสอน (Team Asst Coach)
- ปุ่ม Save บันทึกข้อมูลเกี่ยวกับทีมที่เข้าแข่งขันทั้งหมด
- ปุ่ม Exit ออกจากหน้าจอการเพิ่มรายชื่อทีม

The screenshot shows a software application window titled "MDIForm1". It has a menu bar with "Insert Data", "Edit Data", "Find", and "Report Summary". A dropdown menu is open, listing various options: "Country", "Referee", "Site", "Organizer", "Tournament", "Team", "Player", "Match table", and "Exit Program". The "Team" option is selected. The main form area is titled "Team Detail" and contains several input fields and buttons. At the top, there's a "Tournament" dropdown menu showing "Phuket Women's National Football Tournament 2015". Below this are fields for "TeamId", "Team Name", "Country" (with a dropdown showing "Thailand"), and "Referee" (with a dropdown showing "Mr. S. S. S. S. S."). Further down are sections for "Team Manager", "Team HeadCoach", and "Team AsstCoach", each with "First Name" and "Last Name" input fields. On the right side of the form, there are three buttons: "New", "Save", and "Exit".

1.7 Player Detail คือหน้าฟอร์มสำหรับกรอกข้อมูลเกี่ยวกับนักกีฬาที่เข้าแข่งขันของแต่ละทีม โดยการกรอกจะต้องกรอกรายชื่อนักกีฬาแต่ละทีมให้ครบก่อนที่กรอกรายชื่อทีมต่อไป มีส่วนประกอบดังนี้

- เลือกรายการการแข่งขัน และเลือกทีมที่ต้องการเพิ่มรายชื่อนักกีฬา
- ปุ่ม New เพิ่มรายชื่อผู้จัดการแข่งขัน โดยกรอกชื่อที่ช่อง Player Name, กรอกรนามสกุลที่ช่อง Last Name, กรอกอายุที่ช่อง Age, กรอกส่วนสูงที่ช่อง Height, กรอกน้ำหนักที่ช่อง Weight, กรอกเบอร์นักกีฬาที่ช่อง Player Number
- เลือกตำแหน่งนักกีฬาที่ Position
- ปุ่ม Save บันทึกข้อมูลนักกีฬาทั้งหมด
- ปุ่ม Exit ออกจากหน้าจอการเพิ่มรายชื่อนักกีฬา

The screenshot shows a software application window titled "MDIForm1". It has a menu bar with "Insert Data", "Edit Data", "Find", and "Report Summary". A vertical menu on the left lists: "Country", "Referee", "Site", "Organizer", "Tournament", "Team", "Player" (highlighted), "Match table", and "Exit Program". Below this menu are two icons labeled "Match" and "Exit". The main area displays a "Player Detail" form. At the top of the form, there are two dropdown menus: "TournamentName" (selected: "Phuket Women International Basketball Invitation 2005") and "Team" (selected: "THAILAND (THA)"). Below these, the "Player Detail" section contains several input fields: "PlayerId", "First Name", "Last Name", "Age", "Year Old", "Height" (with "Cm." unit), "Weight" (with "Kg." unit), "Player Number", and "Position" (selected: "Center"). On the right side of the form, there are three buttons: "New", "Save", and "Exit".

1.8 Schedule of Competition คือหน้าฟอร์มสำหรับกรอกข้อมูลเกี่ยวกับตารางการแข่งขัน

- ปุ่ม Select เลือกรายการการแข่งขัน
- กรอกรอบการแข่งขันที่ชื่อ Round
- เลือกทีมเหย้าที่ชื่อ Home Team และเลือกทีมเยือนที่ชื่อ Away Team
- เลือกวันที่โดยคลิกที่ปฏิทิน และเลือกเวลาที่ชื่อ Time
- เลือกผู้ตัดสินของเกมการแข่งขัน โดยมีผู้ตัดสินหลัก ผู้ตัดสินตาม
- ปุ่ม Save บันทึกข้อมูลทั้งหมดเกี่ยวกับตารางการแข่งขัน
- ปุ่ม Cancel ยกเลิกข้อมูลที่กำลังทำการแก้ไข และเริ่มต้นการกรอกข้อมูลใหม่
- ปุ่ม Exit ออกจากหน้าจอการเพิ่มข้อมูลตารางการแข่งขัน

MDIForm1

Insert Data Edit Data Find Report Summary

Country
Referee
Site
Organizer
Tournament
Team
Player
Schedule of Competition
Exit Program

Schedule of Competition

Match Id: M00006 Tournament: Phuket Women International Basketball Invitation 2005 Select Exit

Match Number: Match Round:

Home Team: Away Team:

Date: 20/3/2549 Time:

Match Date: Referee:

Umpire 1: Umpire 2:

Site:

Today: 20/3/2549

2. Edite Data คือเมนูสำหรับการแก้ไข อัปเดต และลบข้อมูลที่ได้มีการบันทึกไว้แล้ว การแก้ไขข้อมูลจะต้องทำการแก้ไขให้เรียบร้อยก่อนที่จะเริ่มการแข่งขันจริง

ในเมนูย่อยการแก้ไขข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับประเทศและสถานที่การแข่งขัน เป็นหน้าจอเดียวกับการกรอกข้อมูลในเมนูย่อย Insert Data ดังนั้นจึงขออธิบายส่วนที่เหลือได้แก่

2.1 Edit Referee Detail คือเมนูสำหรับการแก้ไขข้อมูลผู้ตัดสิน

- คลิกเลือกรายชื่อกรรมการที่ต้องการแก้ไข จากรายชื่อที่ปรากฏ
- ปุ่ม Update สามารถทำการแก้ไขข้อมูลได้
- ปุ่ม Save บันทึกข้อมูลที่แก้ไขแล้วลงไปในฐานข้อมูลใหม่
- ปุ่ม Delete ลบรายชื่อผู้ตัดสินที่ไม่ต้องการออก
- ปุ่ม Exit ออกจากหน้าจอการแก้ไขข้อมูลผู้ตัดสิน

MDIForm1

Insert Data Edit Data Find Report Summary

Record

Country
Referee
Site
Organizer
Tournament
Team
Player
Schedule of Competition

Edit Referee Detail

- Referee Detail

Refereed _____ Exit

Referee Name _____

Update _____ Delete

Refereed	Referee Name
RF0000	NO REFEREE
RF0001	MR. MANU NAMSRI
RF0002	MR. HARJA JALADRI
RF0003	MR. RAJNARAYAN PATRO

2.2 Edit Organizer Detail คือเมนูสำหรับการแก้ไขข้อมูลผู้ตัดสิน

- คลิกเลือกรายชื่อผู้จัดการแข่งขัน โดยเลื่อนลูกศร ซ้าย-ขวา
- ปุ่ม Update สามารถทำการแก้ไขข้อมูลได้
- ปุ่ม Save บันทึกข้อมูลที่แก้ไขแล้วลงไปในฐานะข้อมูลใหม่
- ปุ่ม Delete ลบรายชื่อผู้จัดการแข่งขันที่ไม่ต้องการออก
- ปุ่ม Exit ออกจากหน้าจอการแก้ไขรายชื่อผู้จัดการแข่งขัน

The screenshot displays the MDIForm1 application interface. The main window features a menu bar with 'Insert Data', 'Edit Data', 'Find', and 'Report Summary'. A 'Record' button is located on the left side. The 'Edit Data' menu is currently open, showing a list of options: Country, Referee, Site, Organizer (which is highlighted), Tournament, Team, Player, and Schedule of Competition. Overlaid on this is the 'Edit Organization Detail' dialog box. This dialog box contains two input fields: 'OrganizerId' with the value 'OR0000' and 'Organizer Name'. To the right of the 'OrganizerId' field are navigation buttons '<' and '>'. Below the input fields are four buttons: 'Update', 'Save', 'Delete', and 'Exit'.

2.3 Edit Tournament Detail คือเมนูสำหรับการแก้ไขข้อมูลรายการการแข่งขัน

- คลิกเลือกรายการแข่งขันที่ต้องการแก้ไข
- ปุ่ม Update สามารถทำการแก้ไขข้อมูลได้ โดยสามารถเลือกที่ Organizer เพื่อเปลี่ยนรายชื่อผู้จัดการแข่งขัน หรือเลือกที่ Site เพื่อเปลี่ยนรายชื่อสนามที่ใช้
- ปุ่ม Save บันทึกข้อมูลที่แก้ไขแล้วลงไปในฐานะข้อมูลใหม่
- ปุ่ม Insert เพิ่มข้อมูล โดยจะแสดงให้เห็นว่ามีการเพิ่มในช่องตารางด้านล่าง
- ปุ่ม Remove ลบรายชื่อสนามที่ไม่ต้องใช้ในแข่งขัน
- ปุ่ม Cancel ยกเลิกข้อมูลที่กำลังทำการแก้ไข และเริ่มต้นแก้ไขข้อมูลใหม่ โดยเริ่มเลือกรายชื่อรายการการแข่งขันใหม่
- ปุ่ม Exit ออกจากหน้าจอการแก้ไขข้อมูลเกี่ยวกับรายการการแข่งขัน

MDIForm1

Insert Data Edit Data Find Report Summary

Record

- Country
- Referee
- Site
- Organizer
- Tournament**
- Team
- Player
- Schedule of Competition

Edit Tournament Detail

TournamentId: TM0000

TournamentName: Phuket Women International Basketball Invitation 2008

Organizer: Federation of Thailand

Type of Tournament: ☐ Male ☒ Female

Update Save Exit

Site: Phuket National Stadium

Site Id	Site Name
S0001	Indoor Stadium
S0002	Chonburi
S0005	Khonkean

Insert Remove Cancel

2.4 Edit Team Detail คือเมนูสำหรับการแก้ไขข้อมูลเกี่ยวกับทีม

- คลิกเลือกรายการการแข่งขันที่ต้องการแก้ไข
- ปุ่ม Select เลือกรายการการแข่งขัน, เลือกทีมที่ต้องการแก้ไข จะปรากฏ

รายละเอียดข้อมูลทีมทั้งหมดด้านล่าง

- เลือกช่องข้อมูลที่ต้องการแก้ไข
- ปุ่ม Update อัปเดตข้อมูลที่ได้ทำการแก้ไขแล้วลงไปใหม่
- ปุ่ม Cancel ยกเลิกข้อมูลที่กำลังทำการแก้ไข และเริ่มต้นแก้ไขข้อมูลใหม่ โดยเริ่มเลือกรายการแข่งขันใหม่
- ปุ่ม Exit ออกจากหน้าจอการแก้ไขข้อมูลของทีม

The screenshot shows a software application titled 'MDIForm1'. It features a menu bar with 'Insert Data', 'Edit Data', 'Find', and 'Report'. Below the menu is a 'Record' button and a list of data types: Country, Referee, Site, Organizer, Tournament, Team (selected), Player, and Match. The 'Edit Team Detail' window is open, showing a form with fields for Tournament (Phuket Women International Basketball Invitation 2005), Team (THAILAND (THA)), Team Name, Manager, Head Coach, Asst Coach, Country, and Referee. There are 'Select', 'Exit', 'Update', and 'Cancel' buttons.

2.6 Edit Schedule of Competition คือเมนูสำหรับการแก้ไขตารางการแข่งขัน เพื่อป้องกันการผิดพลาดของข้อมูล จะต้องทำการแก้ไขตารางการแข่งขันให้เรียบร้อยก่อนที่จะมีการกรอกข้อมูล

- ปุ่ม Select เลือกรายการการแข่งขัน และเกมการแข่งขันที่ต้องการแก้ไขอยู่ในรายการนั้น

- คลิกเลือกข้อมูลที่ต้องการแก้ไข

- ปุ่ม Update บันทึกข้อมูลที่ทำกรแก้ไขใหม่

- ปุ่ม Delete ลบเกมการแข่งขันออกจากรายการการแข่งขัน

- ปุ่ม Cancel ยกเลิกการแก้ไขข้อมูล และเริ่มต้นแก้ไขข้อมูลใหม่ โดยเริ่มเลือกรายชื่อรายการการแข่งขันเกมการแข่งขันใหม่

The screenshot shows the 'MDIForm1' application window. The 'Schedule of Competition' dialog box is open, displaying the following information:

- Tournament:** Phuket Women International Basketball Invitation 2002
- Match:** 1. THAILAND (THA) vs INDONESIA (INA)
- Team Home:** (Dropdown menu)
- Team Away:** (Dropdown menu)
- Date:** (Calendar showing the month of November 2549)
- Time:** (Dropdown menu)
- Match Date:** (Text field)
- Referee:** (Dropdown menu)
- Umpire 1:** (Dropdown menu)
- Umpire 2:** (Dropdown menu)
- Site:** (Dropdown menu)

Buttons for 'Select', 'Edit', 'Update', 'Delete', and 'Cancel' are visible at the bottom of the dialog box.

3. Find คือเมนูสำหรับการเรียกดูข้อมูลพื้นฐาน หรือข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับรายการการแข่งขัน ทีม และผู้เล่น

3.1 View Tournament เรียกดูข้อมูลเกี่ยวกับรายการการแข่งขัน

เลือกรายการการแข่งขันที่ต้องการดูข้อมูล จากนั้นข้อมูลจะแสดงให้เห็นในรายละเอียดต่าง ๆ ของรายการการแข่งขันที่ได้ทำการบันทึกไว้ตั้งแต่ต้น

The screenshot shows a software application window titled "MDIForm1". Inside, there is a menu bar with "Insert Data", "Edit Data", "Find", and "Report". Below the menu bar is a toolbar with icons for "Record" and "Report Me". To the right of the toolbar is a dropdown menu currently showing "Tournament", with other options being "Team" and "Player".

The main area of the application displays a "View Tournament" dialog box. This dialog box has the following fields and options:

- Tournament Name:** A text field containing "Phuket Women International Basketball Invitation 2005".
- TournamentId:** A text field containing "TM0000".
- Gender:** A dropdown menu currently showing "FeMale".
- Organizer:** A text field containing "Basketball Association of Thailand".
- Site Of Tournament:** A section containing a table with the following data:

SiteId	Site Name
S0001	Indoor Stadium
S0002	Chonburi
S0005	Khonkean

At the bottom right of the dialog box is an "Exit" button. A "Cancel" button is also visible near the Gender dropdown.

3.2 View Team เรียกดูข้อมูลเกี่ยวกับทีมที่เข้าแข่งขัน

เลือกรายการการแข่งขันที่ต้องการดูข้อมูลทีมที่เข้าร่วมแข่งขัน จากนั้นข้อมูลจะแสดงให้เห็นรายชื่อทีมทั้งหมดของรายการการแข่งขันที่ได้ทำการบันทึกไว้ตั้งแต่ต้น

MDIForm1

Insert Data Edit Data Find Report

Record Report Me

Tournament Team Player

View Team

Tournament: International Basketball Invitation 2005

Team Name	Country	Referee	Manager	Head Coach
THAILAND (THA)	Thailand	MR. MANU NAMSRI	MR. SUTHEP BENJAPHOKI	MS. DAONOI SUTTINI
INDONESIA (INA)	Indonesia	MR. HARJA JALADRI	MR. DEDE RAHMAN	MR. SHIN DONG CHAI
INDIA (IND)	India	MR. RAJNARAYAN PATRO	MR. RUDRA RAM	MR. ABDUL HAMID KH
SINGAPORE (SIN)	Singapore	NO REFEREE	MR. LEENU WRONG	MR. LOW THONG

Cancel

3.3 View Player เรียกดูข้อมูลเกี่ยวกับนักกีฬาของแต่ละทีมที่เข้าแข่งขัน

เลือกรายการการแข่งขัน และทีมที่ต้องการดูข้อมูลของนักกีฬาของแต่ละทีม
จากนั้นข้อมูลจะแสดงให้เห็นรายชื่อนักกีฬาทั้งหมดของทีมที่ได้ทำการบันทึกไว้ตั้งแต่ต้น

MDIForm1

Insert Data Edit Data Find Report

Record Report Match Exit

Player Of Team

Tournament: Phuket Women's International Basketball Tournament 2007

Team: THAILAND TEAM

No.	Player Name	Position	Height	Weight	Age
4	NOMJIT TUNSAW	Point Guard	162	52	17
5	NANTANA CHAROENRAT	Small Forward	175	63	17
6	SUPRANEE LUDRODKU	Shooting Guard	171	61	17
7	PIMONPAN PAKTAKU	Center	177	82	17
8	WILAWAN CHANASEUK	Big Forward	171	64	17
9	JUTHAMAS JANTAKAN	Big Forward	174	65	17
10	SUNISA LAKHAN	Big Forward	175	56	17
11	CHONTICHA CHERDPETCHARAT	Small Forward	174	60	17
12	USA CHANTUMA	Point Guard	174	57	17
13	ATITAYA LIKITSARUN	Center	181	73	17
14	JUTHATHIP MATHUROS	Big Forward	178	67	17
15	NARUEMOL BANMOO	Center	185	75	17

Exit Select Cancel

4. Record คือปุ่มสำหรับบันทึก แก้ไข และอัปเดต ค่าสถิติต่าง ๆ ลงไปเก็บไว้ในฐานข้อมูล จะต้องทำการบันทึกค่าสถิติลงไปเก็บไว้ในฐานข้อมูลก่อนจึงจะทำการรายงานผล (Report) ได้ โดยการกรอกข้อมูลลงไปในช่วงบันทึกค่าสถิติต่าง ๆ ตามค่าสถิติที่ได้จากการจดจากขอบสนาม

- ปุ่ม Select เลือกเกมการแข่งขันที่ต้องการกรอกข้อมูล รายชื่อนักกีฬาจะแสดงในตารางด้านล่างทั้งหมดของแต่ละทีม โดยแยกได้เป็นทีมเหย้า และทีมเยือน

- เมื่อต้องการกรอกข้อมูลให้คลิกเลือกที่รายชื่อนักกีฬาที่ต้องการกรอกข้อมูล

- ปุ่ม Calculator สำหรับการคำนวณค่าสถิติที่ได้กรอกลงในช่องต่าง ๆ

- ปุ่ม Show จะแสดงค่าที่ได้ถูกคำนวณแล้วลงในตารางเตรียมพร้อมสำหรับการบันทึก

- ปุ่ม Save บันทึกข้อมูลที่ได้ผ่านการคำนวณแล้วลงในฐานข้อมูล

- ปุ่ม Cancel ยกเลิกการกรอกข้อมูล เริ่มต้นการกรอกข้อมูลใหม่

- การแก้ไข และอัปเดตข้อมูลทำได้เช่นเดียวกับการกรอกข้อมูล

- ปุ่ม Exit ออกจากหน้าจอการบันทึกค่าสถิติ

Match Detail

Tournament: THAILAND (THA) vs SINGAPORE (SIN)

Match No: 1 Date: 13/3/2006 Time: 10:30 Site: Indoor Stadium Ref: MR. MANU NAMSRI App Attendance: 500

Round: THAILAND (THA) vs SINGAPORE (SIN) Umpire 1: MR. HARIJA JALADRI Umpire 2: MR. RAJNARAYAN PATRO

Home Team: THAILAND (THA) No: 4 Name: NONGJIT TUNSAW

2 POINT: A 2 M 1 % 50.0 F 1

3 POINT: A 1 M 0 % 0.0 F 0

FREE THROW: A 0 M 0 % 0.0

REBOUNDS: OF 0 DE 0 Total 0 MP 3

TURN OVERS: LB 0 WA 0 DD 0 TV 0 Total 0

AST 0 STL 0 BLK 0

Calculator Show Save Cancel

No	Player Name	PTS	A2	M2	%	A3	M3	%	A1	M1	%
4	NONGJIT TUNSAW	6	0	0	0	4	2	50	0	0	0
5	NANTANA CHARDENRAT	9	11	3	27	1	0	0	5	3	0
6	SUPRANEE LUDROKKU	13	2	2	100	7	3	43	0	0	0
10	SUNISA LAKHAN	6	1	0	0	5	2	40	0	0	0
11	CHONTICHA CHERDPETCHARAT	6	2	1	50	4	2	50	0	0	0
12	USA CHANTUMA	3	1	0	0	1	1	100	0	0	0
13	ATITAYA LUKTSARUN	5	6	3	50	0	0	0	0	0	0
14	ATUTHAP MATHUROO	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
15	NARUEMOL BANMOO	19	14	7	50	0	0	0	7	5	0

Score By Quarter Home: Q1 14 Q2 30 Q3 14 Q4 25 OT 0 LC 2 TT 1 TS 2

Score By Quarter Away: Q1 10 Q2 11 Q3 17 Q4 11 OT 0 LC 2 TT 1 TS 1

5. Report Summary คือเมนูสำหรับการทำรายงานค่าสถิติต่าง ๆ ที่ได้ถูกบันทึกและประมวลผล ที่ได้ถูกเก็บไว้ในฐานข้อมูลเรียบร้อยแล้วมาทำรายงานโดยการเรียกดู และบันทึกเก็บเป็นไฟล์ข้อมูลโดยผ่านโปรแกรม Adobe Acrobat 7.0 Professional และพิมพ์ผ่านเครื่องพิมพ์

5.1 Game Summary ทำหน้าที่เดียวกับ ปุ่ม Report Match

- ปุ่ม Select เลือกรายการการแข่งขันและเกมการแข่งขันที่ต้องการทำรายงาน
- ปุ่ม Exit ออกจากหน้าจอการทำรายงาน
- ปุ่ม Cancel ยกเลิกรายงานที่กำลังทำอยู่ เริ่มต้นการเลือกข้อมูลใหม่
- ปุ่ม Report เมื่อต้องการทำรายงานตามข้อมูลที่ได้เลือกไว้แล้ว ปุ่มนี้จะทำการ

Preview หน้ารายงานก่อน ด้วยโปรแกรม Adobe Acrobat 7.0 Professional จึงจะสั่งพิมพ์

Report Of Match

Tournament Name: [] Match: [] Select [] Exit []

Home Team: **THAILAND (THA)**

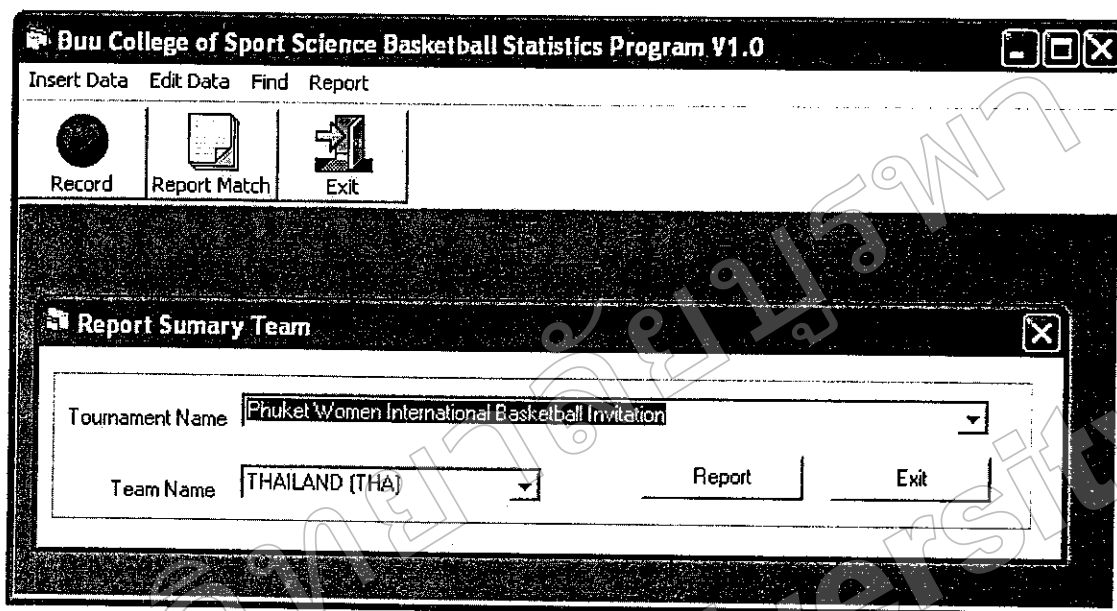
No	Player Name	PTS	A2	M2	%	A3	M3	%	A1	M1	%	OF	ED	Total	AST	STL	BLK	LB	WA	DD	TV	Total	F	MP	
4	NOMKIT TUNSAW	5	0	0	0	4	2	50	0	0	0	0	0	0	0	0	4	1	0	0	0	0	1	19	
5	NANTANA CHARDENRAT	9	11	3	27	1	0	0	0	0	0	0	0	1	2	3	0	3	0	0	0	0	3	0	21
6	SUPRAMEE LURODKU	13	2	2	100	7	3	43	0	0	0	0	0	1	2	3	3	2	0	4	0	0	4	3	26
7	PIMONPAN PAPAKTAKU	4	4	2	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	12
8	WILAWAN CHANASEUK	4	4	2	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	12
9	JUTHAMAS JANTAKAN	7	8	2	25	2	1	50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	8
10	SUNISA LAKHAN	6	1	0	0	5	2	43	0	0	0	0	1	1	2	3	3	1	2	1	0	0	3	0	12
11	CHONTICHA CHERDPETCHARAT	8	2	1	50	4	2	50	0	0	0	0	0	3	3	2	0	0	3	0	0	0	1	1	19
12	USA CHANTUMA	3	1	0	0	1	1	100	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	14
13	ATITAYA UKITSARUN	6	6	3	50	0	0	0	0	0	0	0	1	1	2	1	1	1	0	0	0	0	0	2	11
14	JUTHATHIP MATHEURIS	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	3	5	0	0	0	1	4	0	0	5	0	14
15	NARUEMOL BANHOG	19	14	7	50	0	0	0	7	5	71	3	2	5	2	2	1	1	0	0	0	0	1	2	27

Away Team: **SINGAPORE (SIN)**

No	Player Name	PTS	A2	M2	%	A3	M3	%	A1	M1	%	OF	ED	Total	AST	STL	BLK	LB	WA	DD	TV	Total	F	MP	
4	CHEN HUI HUI	2	2	1	50	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3
5	TAN YEE NEE	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4
6	AWXUE NI VANESSA	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	6
7	CHIEW POH LENG	4	6	2	33	0	0	0	2	0	0	0	0	2	2	0	1	0	2	0	0	0	0	0	6
8	ZHAO JING	3	2	1	50	0	0	0	1	1	100	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	27
9	ZHOU LEI	8	9	4	44	0	0	0	5	0	0	1	7	8	1	3	3	3	0	0	0	0	3	3	28
10	SAI YUN YUN	5	0	0	0	1	1	100	2	2	100	0	0	0	1	2	0	0	0	0	0	0	0	0	4
11	CHUA MEI HUI	5	3	1	33	4	1	25	0	0	0	0	1	1	2	0	1	0	0	0	0	0	0	2	15
12	CHAN CHIN LI CINDY	11	8	4	50	0	0	0	4	3	75	0	1	1	0	2	0	3	0	0	0	0	3	3	32
13	LI LIN	3	7	1	14	3	0	0	1	1	100	0	5	5	2	2	0	2	0	0	0	0	2	2	29
14	TAN YUN JUNE ANGELA	2	3	1	33	0	0	0	0	0	0	1	2	3	0	0	0	2	0	0	0	0	1	2	12
15	TOH LIN SIN	6	8	1	12	0	0	0	4	4	100	1	4	5	2	1	0	1	0	0	0	0	1	2	17
Total		49	50	16	32	9	2	22	19	11	70	5	22	27	6	13	3	14	0	0	0	0	14	14	200

Cancel [] Report []

5.2 Team Summary ทำหน้าที่รายงานค่าสถิติรวมทั้งหมดของทุกทีม ในรายการการแข่งขัน



6. Report Match คือปุ่มสำหรับรายงานผลการแข่งขันในแต่ละเกมการแข่งขัน เป็น Short cut ของเมนู Game Summary

7. Exit คือปุ่มสำหรับยกเลิกการใช้งานโปรแกรม

รายงาน

1. รายงานผลแต่ละเกมการแข่งขัน
2. รายงานผลทุกเกมการแข่งขันของแต่ละทีม

TOURNAMENT : Phuket Women International Basketball Invitation 2005

GAME STATISTICS

Match No. : 1 Date : 13/3/2006 Time : 10:30 Site : Indoor Stadium Ref : MR. MANT NAMSERI

Umpire : MR. HARJA JALADRI

Round : SINGAPORE (SIN)

versus THAILAND (THA)

Coach MR. LOW THONG

App-Attendance : 500

No.	Player Name	PTS Total	FIELD GOALS									FREE THROW			REBOUNDS			AST.	STL	BLK	TURNOVERS				Total	F	MP	EF
			2 Point			3 Point			A	M	%	OF	ED	Total	LB	WA	DD				TV							
			A	M	%	A	M	%																				
4	CHEN HUI HUI	2	2	1	50	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0			
5	TAN YEE NEE	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	-2			
6	AW XUE NIVANESSA	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	6	0			
7	CHIEW POH LING	4	4	2	50	0	0	0	2	0	0	0	2	2	0	1	0	2	0	0	0	2	0	27	-1			
8	ZHAO JING	3	2	1	50	0	0	0	2	1	50	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	23	2			
9	ZHOU LEI	8	9	4	44	0	0	0	5	0	0	2	7	8	1	3	3	3	0	0	0	3	3	28	10			
10	SAI YUN YUN	5	0	0	0	1	1	100	2	2	100	0	0	0	1	2	0	0	0	0	0	0	4	8				
11	CHUA MEI HUI	5	3	1	33	4	1	25	0	0	0	1	1	2	0	1	0	0	0	0	0	0	2	15	3			
12	CHANCHIN LI CENDY	6	8	2	25	0	0	0	4	2	50	0	1	1	0	2	0	3	0	0	0	3	3	32	-2			
13	LI LIN	3	1	1	14	3	0	0	1	1	100	0	5	5	2	2	0	2	0	0	0	2	2	29	1			
14	TANYUN JUNE ANGELA	2	3	1	33	0	0	0	0	0	0	1	2	3	0	0	0	2	0	0	0	2	2	12	1			
15	TOH LIN SEN	6	8	1	12	0	0	0	4	4	100	1	4	5	2	1	0	1	0	0	0	1	2	17	6			
Total		44	50	14	28	9	2	22	20	10	50	5	22	27	6	13	3	14	0	0	0	14	14	200	26			

LEGENDS :

STL = Steal

MP = Minutes Played

PTS = Points

BLK = Blocked Shot

OT = Over Time

A = Attempted

WA = Walking

LC = Lead Change

M = Made

DD = Double Dribble

TS = Tie Score

OF = Offensive

LB = Lost Ball

TT = Team Turn Over

DE = Defensive

3S = 3 Seconds

TV = Time Violation

AST = Assist

F = Foul

(Burapha University College of Sport Science) B...

LC = 2

TT = 1

TS =

3. รายงานการจัดลำดับ

3.1 จัดลำดับค่าสถิติต่าง ๆ นักกีฬาแต่ละคนสูงสุด 10 อันดับ (Top Ten) โดยจัดลำดับรายการต่าง ๆ ดังนี้

The screenshot shows a software application window titled "MDIForm1". It has a menu bar with "Insert Data", "Edit Data", "Find", and "Report Summary". Below the menu bar are three icons: a circle for "Record", a document for "Report Match", and a document with a bar chart for "Report Summary". The "Report Summary" menu is open, showing a submenu with "Game Summary", "Team Summary", and "Ranking". The "Ranking" option is selected, and its submenu is open, showing "Player" and "Team". The "Player" option is selected, opening a "Ranking Player" dialog box. The dialog box has a "Tournament Name" dropdown menu set to "Phuket Women International Basketball Invitation 2005". Below it is a "Ranking by" dropdown menu with a list of options: "Total Score", "3 Point", "Rebound", "Assist", "Steal", and "Block Shot". The "Total Score" option is selected. To the right of the dropdown menu are "Report" and "Exit" buttons.

3.1.1 Top Scorer คือ ผู้ที่ทำคะแนนสูงสุดในรายการการแข่งขัน

Phuket Women International Basketball Invitation 2005

TOP SCORERS

Rank	No.	Team	Player Name	PTS. Total	Field Goals						Free Throw			G	AV
					2 Points			3 Points			A	M	%		
					A	M	%	A	M	%					
1	15	THAILAND (THA)	NARUEMOL BANMOO	19	14	7	50	0	0	0	7	5	71	1	19
2	6	THAILAND (THA)	SUPRANEE LUDROKIJ	11	2	2	100	7	3	43	0	0	0	1	13
3	5	THAILAND (THA)	NANTANA CHAROENRAT	9	11	3	27	1	0	0	5	3	60	1	9
4	9	SINGAPORE (SIN)	ZHOU' LEI	8	9	4	44	0	0	0	5	0	0	1	8
4	11	THAILAND (THA)	CHONTICHA CHERDPETCHARAT	8	2	1	50	4	2	50	0	0	0	1	8
5	9	THAILAND (THA)	JUTHAMAS JANTAKAN	7	5	2	25	2	1	50	0	0	0	2	7
6	10	THAILAND (THA)	SUNISA LAKHAN	6	1	0	0	5	2	40	0	0	0	1	6
6	12	SINGAPORE (SIN)	CHIAN CHIN LI CINDY	6	5	2	25	0	0	0	4	2	50	1	6
6	13	THAILAND (THA)	ATTIYAYA LIKITSARUN	6	6	3	50	0	0	0	0	0	0	1	6
6	15	SINGAPORE (SIN)	TOH LIN SIN	6	5	1	12	0	0	0	4	4	100	1	6

3.1.2 Top 3-Points Shooting คือ ผู้ที่ทำคะแนน 3 คะแนนสูงสุดในรายการ
การแข่งขัน

Phuket Women International Basketball Invitation 2005

TOP 3-POINT SHOOTER

Rank	No.	Team	Player Name	3 Pts.	Game	Average
1	6	THAILAND (THA)	SUPRANEE LUDRODKIJ	9	1	9
2	10	THAILAND (THA)	SUNISA LAKHAN	6	1	6
2	11	THAILAND (THA)	CHONTICHA CHERDPETCHARAT	6	1	6
3	4	THAILAND (THA)	NOMMIT TUNSAW	6	1	6
4	11	SINGAPORE (SIN)	CHUA MEI HUI	3	1	3
4	10	SINGAPORE (SIN)	SAI YUN YUN	3	1	3
4	9	THAILAND (THA)	JUTHANAS JANTAKAN	3	1	3
5	12	THAILAND (THA)	USA CHANTUMA	3	1	3
6	4	SINGAPORE (SIN)	CHEN HUI HUI	0	1	0
6	5	THAILAND (THA)	NANTANA CHAROENRAT	0	1	0

3.1.3 Top Rebounder คือ ผู้ที่รับาวด์ได้จำนวนครั้งมากที่สุดในรายการ
การแข่งขัน

Phuket Women International Basketball Invitation 2005

TOP REBOUNDERS

Rank	No.	Team	Player Name	REBOUNDS			Game	Average
				OF.	DE.	Total		
1	9	SINGAPORE (SIN)	ZHOU LEI	1	7	8	1	8
2	15	THAILAND (THA)	NARUEMOL BANNMOO	3	2	5	1	5
2	14	THAILAND (THA)	JUTHATHIP MATHUROO	2	3	5	1	5
2	15	SINGAPORE (SIN)	TOH LIN SEN	1	4	5	1	5
2	13	SINGAPORE (SIN)	LI LIN	0	5	5	1	5
3	5	THAILAND (THA)	NANTANA CHAROENRAT	1	2	3	1	3
3	6	THAILAND (THA)	SUPRANEE LUDROEKU	1	2	3	1	3
3	14	SINGAPORE (SIN)	TAN YIN JUNE ANGELA	1	2	3	1	3
3	11	THAILAND (THA)	CHONTICHA CHERDPETCHARAT	0	3	3	1	3
3	10	THAILAND (THA)	SUNISA LAKEHAN	0	3	3	1	3

3.1.4 Top Assist คือ ผู้ที่ป้อนยิง หรือส่งบอลให้กับผู้เล่นในทีมของตนเองเข้าไป
ทำคะแนนได้โดยง่ายจำนวนครั้งมากที่สุด

Phuket Women International Basketball Invitation 2005

TOP ASSIST

Rank	No.	Team	Player Name	ASSIST	Game	Average
1	6	THAILAND (THA)	SUPRANEE LUDRODKIJ	3	1	3
1	9	THAILAND (THA)	JUTHAMAS JANTAKAN	3	1	3
2	15	THAILAND (THA)	NARUEMOL BANMOO	2	1	2
2	13	SINGAPORE (SIN)	LI LIN	2	1	2
2	10	THAILAND (THA)	SUNISA LAKHAN	2	1	2
2	11	THAILAND (THA)	CHONTICHA CHERDPETCHARAT	2	1	2
2	15	SINGAPORE (SIN)	TOH LIN SIN	2	1	2
3	10	SINGAPORE (SIN)	SAI YUN YUN	1	1	1
3	9	SINGAPORE (SIN)	ZHOU LEI	1	1	1
3	13	THAILAND (THA)	ATITAYA LIKITSARUN	1	1	1

3.1.5 Top Steal คือ ผู้ที่ขโมยบอลได้จำนวนครั้งมากที่สุดในรายการการแข่งขัน

Phuket Women International Basketball Invitation 2005

TOP STEAL

Rank	No.	Team	Player Name	STEAL	Game	Average
1	4	THAILAND (THA)	NOMJIT TUNSAW	4	1	4
1	5	THAILAND (THA)	NANTANA CHAROENRAT	3	1	3
1	9	THAILAND (THA)	JUTHAMAS JANTAKAN	3	1	3
2	10	THAILAND (THA)	SUNISA LAKHAN	3	1	3
3	9	SINGAPORE (SIN)	ZHOU LEI	3	1	3
3	6	THAILAND (THA)	SUPRANEE LUDRODKIJ	2	1	2
4	8	THAILAND (THA)	WILAWAN CHANASEUK	2	1	2
4	7	THAILAND (THA)	PDIONPAN PAPAKTAKU	2	1	2
4	15	THAILAND (THA)	NARTENIOL BANNHOO	2	1	2
5	10	SINGAPORE (SIN)	SAI YUN YUN	2	1	2

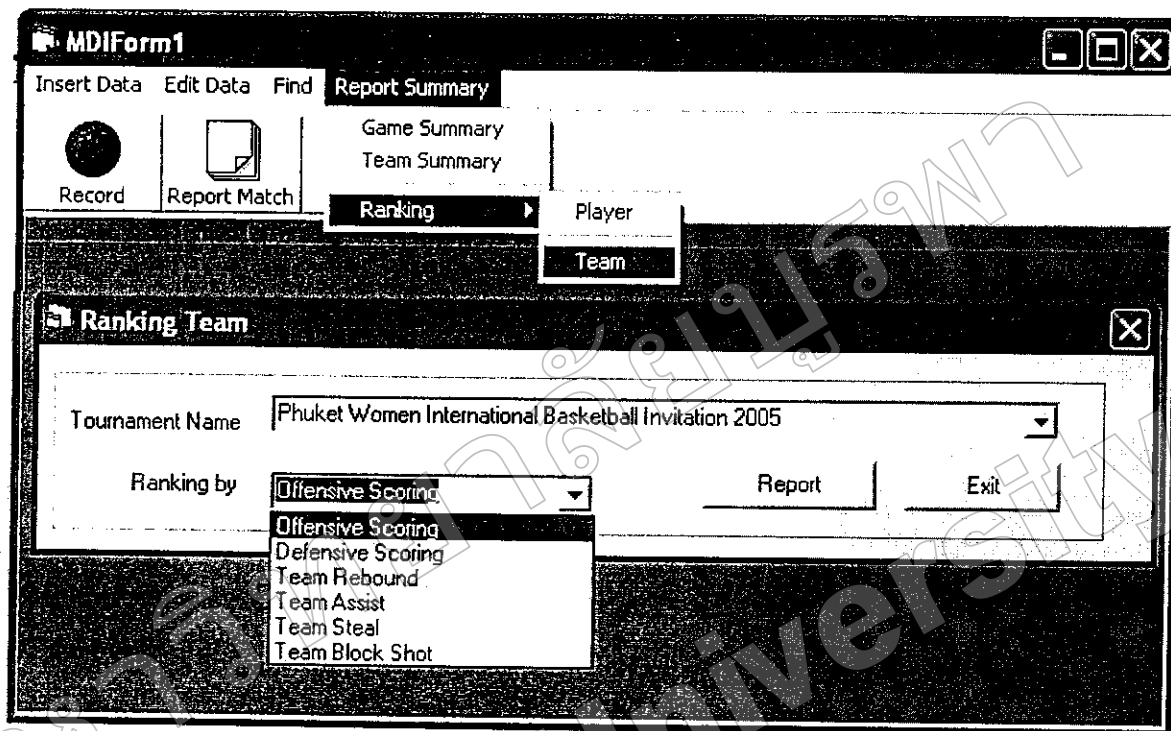
3.1.6 Top Block Shot คือ ผู้ที่ปิดบอขณะที่คู่ต่อสู้กำลังยิงประตูได้จำนวนครั้ง
มากที่สุด

Phuket Women International Basketball Invitation 2005

TOP BLOCK SHOT

Rank	No.	Team	Player Name	BLOCK SHOT	Game	Average
1	9	SINGAPORE (SIN)	ZHOU LEI	3	1	3
2	15	THAILAND (THA)	NARUENOL BANJOO	1	1	1
2	9	THAILAND (THA)	JUTHAMAS JANTAKAN	1	1	1
2	10	THAILAND (THA)	SUNISA LAKHAN	1	1	1
2	13	THAILAND (THA)	ATTAYA LIKITSARUN	1	1	1
2	3	THAILAND (THA)	NOMJIT TUNSAW	1	1	1
3	5	THAILAND (THA)	NANTANA CHAROENRAT	0	1	0
3	6	THAILAND (THA)	SUPRANEE LUDRODKIJ	0	1	0
3	7	THAILAND (THA)	PIMONPAN PAPAKTAKU	0	1	0
3	8	THAILAND (THA)	WILAWAN CHANASEUK	0	1	0

3.2 จัดลำดับค่าสถิติรวมของแต่ละทีมทั้งรายการการแข่งขัน โดยจัดลำดับรายการต่าง ๆ ดังนี้



3.2.1 Offensive Scoring คือ คะแนนที่ได้ของแต่ละทีม

Phuket Women International Basketball Invitation

OFFENSIVE SCORING

[illegible]

3.2.2 Defensive Scoring คือ คะแนนที่ทีมเสียให้กับทีมอื่น

Phuket Women International Basketball Invitation

DEFENSIVE SCORING

Rank	Team	Game	SCORE AGAINST	Average
1	INDIA (IND)	4	157	64
2	THAILAND (THA)	4	261	65
3	SINGAPORE (SIN)	4	179	70
4	INDONESIA (INA)	4	291	73

3.2.6 Team Blocked Shot คือ ผลรวมการปิดบอของผู้เล่นทุกคนในทีม

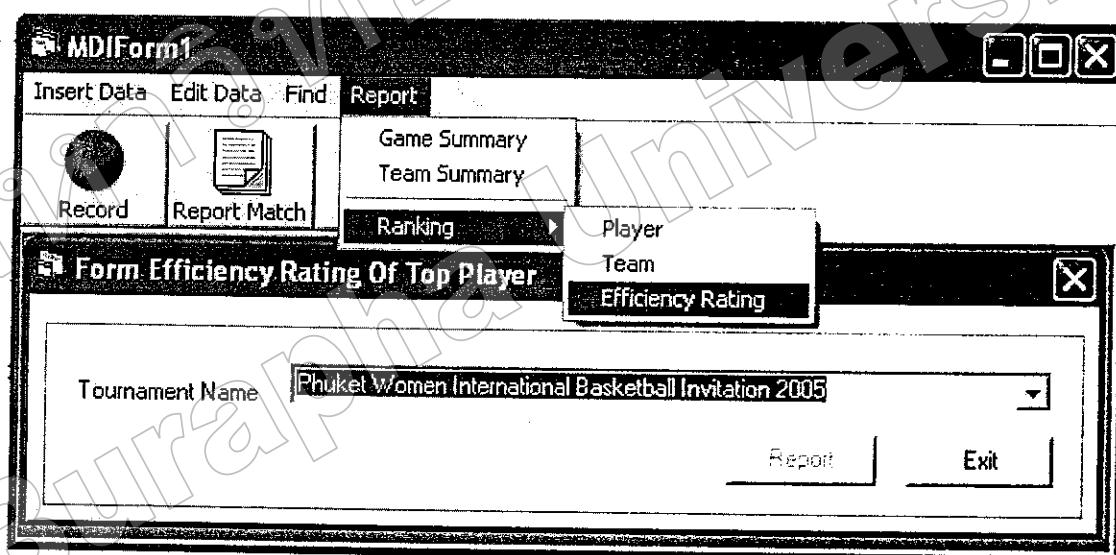
Phuket Women International Basketball Invitation

TEAM BLOCK SHOT

Rank	Team	Game	BLOCK SHOT	Average
1	INDIA (IND)	4	24	6
2	THAILAND (THA)	4	22	6
3	INDONESIA (INA)	4	12	3
3	SINGAPORE (SIN)	4	12	3

4. การหานักกีฬายอดเยี่ยม เอฟฟิเซียนซี เรตติ้ง (Efficiency Rating) คือ ค่าที่ใช้ประเมินประสิทธิภาพของผู้เล่นแต่ละคนที่ลงทำการแข่งขัน ที่เป็นการหาจากการนำผลรวมของการทำคะแนน การรีบาวด์ การป้อนยิง การขโมยบอล และการปิดบอลที่คู่ต่อสู้ยิงตั้ง แล้วลบด้วยผลต่างของจำนวนครั้งที่ยิงประตูทั่วไป (2 และ 3 คะแนน) กับการยิงประตูทั่วไปสำเร็จ บวกกับผลต่างของจำนวนครั้งที่ยิงประตูโทษกับการยิงประตูโทษสำเร็จ บวกกับจำนวนครั้งที่ทำเสียโอกาสยิงประตู หรือจะเขียนเป็นสูตร คือ $\text{Efficiency Rating} = [(PTS+REB+AST+STL+BLK)-((FGA-FGM)+(FTA-FTM)+TO)] \times \text{คะแนนโบนัสสำหรับผู้เล่นจากทีมที่ 1, 2, 3 (ผู้เล่นทุกคนของทีมที่ได้อันดับ 1, 2, 3 ให้นำค่า Efficiency Rating ปกติคูณด้วย 1.15, 1.10 และ 1.05 ตามลำดับ)}$ ซึ่งสูตรดังกล่าวสมาคมบาสเกตบอลแห่งประเทศไทยให้การยอมรับ

- เลือกรายการการแข่งขันที่ต้องการทำรายงานหาผู้เล่นยอดเยี่ยม
- ปุ่ม Report เพื่อทำการรายงานผลผ่าน Printer



4.1 ใบรายงานผลผู้เล่นยอดเยี่ยม

Phuket Women International Basketball Invitation														
EFFICIENCY RATING OF TOP PLAYER														
Rank	No.	Team	Player Name	PTS.										
				Total	REB.	AST.	STL.	BLK.	FGA.	FGM.	FTA.	FTM.	T.O.	ER
1	6	INDIA (IND)	GEETHU ANNA J.	66	52	0	8	14	66	28	17	10	13	94
2	7	INDIA (IND)	SOFI S.	64	46	0	6	5	52	19	36	25	6	80
3	6	THAILAND (THA)	SUPRANEE L.	45	11	13	12	3	38	16	2	1	14	52
4	4	INDIA (IND)	DIVYA S.	57	9	3	5	1	41	22	4	3	11	51
5	4	THAILAND (THA)	NONJIT T.	32	7	5	13	1	24	13	4	3	4	45
6	15	THAILAND (THA)	NARUMOL B.	46	26	2	6	5	48	17	18	12	7	45
7	8	INDIA (IND)	ARNIKA G.	50	8	3	3	1	43	18	3	2	5	39
8	9	THAILAND (THA)	JUTHAMAS J.	30	9	5	7	3	25	11	4	4	7	36
8	11	THAILAND (THA)	CHONTICHA C.	29	12	7	4	0	23	9	7	7	5	36
9	10	INDONESIA (INA)	MARLINA HERAWAN H.	43	9	5	14	0	42	17	6	2	11	31

NBA Efficiency Rating = [(PTS-REB-AST-STL-BLK)-(FGA-FGM)-(FTA-FTM-T.O.)] x คะแนนปรับแก้สำหรับผู้เล่นจากทีมที่ 1, 2, 3 (1.15, 1.10 และ 1.05 ตามลำดับ)

ความหมายของค่าสถิติต่าง ๆ

- สกอร์ (Scoring) คือ การทำประตู หรือการทำคะแนน โดยประกอบไปด้วย
 - ฟิลด์ โกลด์ (Field Goals) – การยิงประตูทั่วไปซึ่งหากสัมฤทธิ์ผลจะได้ 2 คะแนน และ 3 คะแนน แล้วแต่กรณี
 - ฟรี โทรว์ (Free Throws) – การยิงประตูโทษ ซึ่งหากสัมฤทธิ์ผลจะได้ 1 คะแนน
- รีบาวด์ (Rebound) คือ การแย่งลูกบอลมาครอบครองได้ ภายหลังยิงประตูทุกชนิด ไม่สำเร็จ ลูกบอลจะต้องกระดอนมาจากห่วงหรือแป้นและแย่งได้ในจังหวะแรก
- แอสซิสต์ (Assist) คือ การป้อนยิง การส่งให้เพื่อนร่วมทีมที่อยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสมกว่าสามารถทำคะแนนได้โดยง่ายโดยที่เขาไม่ต้องใช้ความสามารถพิเศษของเขาแต่อย่างใด
- สตีล (Steal) คือ การขโมยบอล ผู้เล่นฝ่ายรับยึดลูกบอลที่ผู้เล่นฝ่ายรุกส่งไปมา ถือหรือกำลังเลี้ยงลูกบอลอยู่ทำให้ฝ่ายรับได้ครอบครองลูกบอล
- บล็อก ชอต (Blocked Shot) คือ การปิดบอล (ด้วยการสัมผัสลูกบอล) ขณะที่คู่ต่อสู้กำลังยิงประตู เป็นผลให้ลูกบอลเปลี่ยนทิศทาง และยิงประตูไม่สัมฤทธิ์ผล

6. เทิน โอเวอร์ (Turn Over) คือ การได้สิทธิ์ครอบครองลูกบอลแล้ว แต่ไม่มีโอกาสได้ยิงประตูเพราะทำผิดกติกาหรือถูกคู่ต่อสู้แย่งไปเสียก่อน

6.1 ลอสบอล (Lost ball) – ได้สิทธิ์การครอบครองลูกบอล แล้วทำลูกเสียเอง หรือเสียโดยคู่ต่อสู้มาแย่งไป ขณะเลี้ยง ถือ หรือส่งบอล

6.2 วอคกิง หรือ เทรเวลลิง (Walking, Traveling) คือ การเคลื่อนที่หรือยกเท้าหลักที่ผิดกติกา

6.3 ดับเบิล ดริบบิ้ล (Double Dribble) คือ การทำผิดกติกาโดยที่ผู้เล่นซึ่งกำลังครอบครองลูกบอลได้เลี้ยงลูกไปแล้ว – หยุด – จับลูกบอลด้วยมือเดียว หรือ 2 มือ แล้วเลี้ยงลูกบอลอีกครั้ง

6.4 ไทม์ ไวโอเลชัน (Time Violation) คือ การทำผิดกติกาทุกชนิดที่เกี่ยวกับเวลาที่ไม่ได้เป็นผลให้เกิดการฟาวล์ หรือยิงประตูโทษ เช่น การทำผิดกติกา 3 วินาที 5 วินาที เป็นต้น

7. ฟาวล์ (Foul) คือ เป็นการละเมิดกติกา ที่เป็นผลมาจากการถูกต้องตัวกันของผู้เล่นอย่างผิดกติกาต่อฝ่ายตรงข้าม เช่น การชน, การผลัก, การดึง, การตี, การสกัดกัน เป็นต้น การฟาล์วดังกล่าวถือเป็นการ “ฟาล์วบุคคล” การฟาล์วยังรวมถึงพฤติกรรมที่ผิดวิสัยนักกีฬา ซึ่งเรียกว่าการ “ฟาล์วเทคนิค” และ “การฟาล์วไร้วิสัยนักกีฬา”

8. มินิทส์เพลย์ (Minutes Played) คือ เวลาลงแข่งขันของผู้เล่นแต่ละคน

9. เอฟฟิเชียนซี เรตติ้ง (Efficiency Rating) คือ ค่าที่ใช้ประเมินประสิทธิผลของผู้เล่นแต่ละคนที่ลงทำการแข่งขัน ที่เป็นการหาจากการนำผลรวมรวมของการทำคะแนน การรีบาวด์ การป้อนยิง การชโมยบอล และการปิดบอลที่คู่ต่อสู้ยิงตั้ง แล้วลบด้วยผลต่างของจำนวนครั้งที่ยิงประตูทั่วไป (2 และ 3 คะแนน) กับการยิงประตูทั่วไปสำเร็จ บวกกับผลต่างของจำนวนครั้งที่ยิงประตูโทษกับการยิงประตูโทษสำเร็จ บวกกับจำนวนครั้งที่ทำเสียโอกาสยิงประตู หรือจะเขียนเป็นสูตร คือ

$$\text{Efficiency Rating} = [(PTS+REB+AST+STL+BLK)-((FGA-FGM)+(FTA-FTM)+TO)] \times \text{คะแนนโบนัสสำหรับผู้เล่นจากทีมที่ 1, 2, 3 (ผู้เล่นทุกคนของทีมที่ได้อันดับ 1, 2, 3 ให้นำค่า Efficiency Rating ปกติคูณด้วย 1.15, 1.10 และ 1.05 ตามลำดับ) ซึ่งสูตรดังกล่าวสมาคมบาสเกตบอลแห่งประเทศไทยให้การยอมรับ}$$

10. ลีด เชนจ์ (Lead Change) คือ จำนวนครั้งที่ทีมทำคะแนนผลัดกันนำ-ตาม

11. ไท สกอร์ (Tie Score) คือ จำนวนครั้งที่ทั้งสองทีมทำคะแนนเสมอกัน

12. ออฟเฟนซีฟ สกอร์ (Offensive Scoring) คือ คะแนนที่ทีมทำได้

13. ดีเฟนซีฟ สกอร์ (Defensive Scoring) คือ คะแนนที่ทีมเสียให้กับทีมอื่น

14. ทีมรีบาวด์ (Team Rebound) คือ ผลรวมการรีบาวด์ของผู้เล่นทุกคนในทีม
15. ทีมแอสซิสต์ (Team Assist) คือ ผลรวมการป้อนยิงของผู้เล่นทุกคนในทีม
16. ทีมสตีล (Team Steal) คือ ผลรวมการขโมยบอลของผู้เล่นทุกคนในทีม
17. ทีมบล็อกชอต (Team Blocked Shot) คือ ผลรวมการปิดบอลของผู้เล่นทุกคนในทีม

มหาวิทยาลัยบูรพา
Burapha University