

## บทที่ 5

### สรุปผล อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การศึกษารั้งนี้เป็นการสร้างชุดการสอนกลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เรื่องเสียงในภาษาไทย ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์มาตรฐาน 80/80 และเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน วิธีดำเนินการศึกษาค้นคว้า กำหนดคุณสมบัติของชุดการสอนซึ่งมีลักษณะเป็นชุดการสอนที่ใช้ประกอบการบรรยาย ประกอบด้วยหน่วยการเรียน 5 หน่วยการเรียนคือ 1. ระบบเสียง 2. เสียงสระ 3. เสียงพัญชนะ 4. เสียงวรรณยุกต์ 5. พยางค์และคำ การสร้างชุดการสอนดำเนินการตามแนวคิดของชัยยงค์ พรมวงศ์ 4 ขั้นตอน คือ 1. การวิเคราะห์เนื้อหา 2. การวางแผนการสอน 3. การผลิตสื่อการสอน 4. การทดสอบประสิทธิภาพของชุดการสอนตามเกณฑ์มาตรฐาน 80/80 ใช้แบบฝึกหัดท้ายบทเรียนและแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นซึ่งผ่านขั้นตอนการตรวจสอบความเที่ยงตรง เชิงเนื้อหาโดยอาศัยดัชนีความสอดคล้องจากผู้เชี่ยวชาญและหาค่าอำนาจจำแนก ค่าความยากง่าย ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนได้ข้อมูลที่มีค่าอำนาจจำแนกตั้งแต่ .20 ขึ้นไป จำนวน 40 ข้อ ค่าความยากง่ายระหว่าง .20-.80 ค่าความเชื่อมั่นทั้งฉบับเท่ากับ .91 และวิเคราะห์เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนซึ่งแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 โดยผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน

#### ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

- ชุดการสอนกลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีประสิทธิภาพ 95.06/87.91 ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์มาตรฐาน
- ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งเป็นไปตามสมมติฐาน

#### อภิปรายผลการศึกษาค้นคว้า

การทำวิจัยครั้งนี้ เป็นการสร้างชุดการสอนกลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เรื่องเสียงในภาษาไทยผลการทดลองครั้งนี้พบว่า ชุดการสอนที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพ 95.06/87.91 ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์มาตรฐาน 80/80 ที่ตั้งไว้ ทั้งนี้เป็นเพราะชุดการสอนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นอย่างเป็นระบบตามแนวคิดในการสร้างชุดการสอนของ ชัยยงค์ พรมวงศ์ (2526, หน้า 455)

1. ผู้วิจัยได้วิเคราะห์เนื้อหาและจำแนกเนื้อหาวิชาออกเป็นหน่วยย่อย ๆ ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของ นิพนธ์ ศุภปรีดี (2528, หน้า 46) ที่กล่าวไว้ว่าการจัดประสบการณ์การเรียนไปทีละขั้นตอนย่อย ๆ เพื่อนำไปสู่การบรรลุเป้าหมายสุดท้าย เช่น เริ่มจากเรื่องง่าย ๆ หรือสิ่งที่รู้แล้วเพื่อสร้างแรงจูงใจเริ่มแรกเสียก่อนแล้วค่อยเพิ่มความยากขึ้น การเรียนรู้จากสิ่งง่าย ๆ ที่คุ้นเคยลึกลับ ประสบการณ์เดิมไปสู่สิ่งใหม่ตามขั้นตอนทีละน้อย จะช่วยให้ผู้เรียนเกิดความรู้สึกว่าบทเรียนนั้นไม่ยากเกินไปและไม่เบื่อหน่ายต่อการเรียน เพื่อจะสามารถสำเร็จในการเรียนแต่ละขั้นตอนจะเป็นแรงจูงใจให้เข้าเรียนในขั้นตอนต่อไปโดยไม่รู้สึกเหนื่อยและเบื่อหน่าย

2. เป็นชุดการสอนที่เร้าความสนใจของผู้เรียนเพื่อให้ผู้เรียนมีความกระตือรือร้นที่จะเรียน โดยในชุดการสอนนี้ได้ใช้กิจกรรม เพลง เกม เป็นสื่อประกอบในการนำเสนอเนื้อหาให้ผู้เรียนเกิดความเพลิดเพลิน เป็นที่ดึงดูดความสนใจให้แก่ผู้เรียนเป็นอย่างมาก และในกิจกรรมกลุ่ม กีฬาเนื่องกับการเล่นเกมที่สนุกสนานและท้าทายทำให้ผู้เรียนไม่เบื่อและตั้งใจทำการกิจกรรมกลุ่มตัวช่วยความร่วมมือเป็นอย่างดี ดังนั้นในการสอนแต่ละครั้งผู้เรียนจะสนใจเรียนด้วยความเต็มใจและมีความกระตือรือร้นในการเรียนโดยไม่ต้องบังคับซึ่งสอดคล้องกับ สมศักดิ์ ชำนาญกิจ (2533, หน้า 41) ที่ว่าการเรียนถ้าผู้เรียน เรียนอย่างมีความสนใจจะก่อให้เกิดความกระตือรือร้นในการเรียนซึ่งสอดคล้องกับผลการวิจัยของ วีໄลพร คำสะอาด (2541, หน้า 93) การสอนโดยใช้กิจกรรมเพลง และเกมประกอบนั้น ส่งผลให้นักเรียนมีความสามารถในการใช้ภาษาสูงกว่านักเรียนที่เรียนตามแผนการสอนตามปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ทั้งนี้อาจมาจากการดูการทำงานเพลง และเกมที่นักเรียนรู้จักคุ้นเคยมาใช้ในการเรียนการสอนภาษาไทยนั้น ทำให้นักเรียนดื่นเด้น เกิดความเพลิดเพลิน สนิ hilarity ไม่รู้สึกเบื่อหน่ายต่อการเรียน กิจกรรม เพลง เกม จะช่วยให้ผู้เรียนเกิดอารมณ์เพลิดเพลินในการเรียน

3. เป็นชุดการสอนที่ให้เด็กได้ฝึกปฏิบัติจริงเพื่อให้เกิดทักษะการปฏิบัติโดยการทำงานกลุ่ม และการทำงานเป็นรายบุคคลในการทำงานกลุ่มผู้วิจัยได้ชี้แจงให้แต่ละคนเข้าใจบทบาทของตนเองและให้ความร่วมมือในการทำงานกลุ่มด้วยความสนใจและยินดีรับฟังคำแนะนำอย่างเด็กก่อน การปฏิบัติกิจกรรมกลุ่มดังกล่าวจะทำให้สามารถนำไปสู่การเรียนรู้ทักษะที่สำคัญที่สุดต้องจากการปฏิบัติจริงด้วยตนเอง เช่น การสร้างคำในการเล่นเกม เมื่อนักเรียนเกิดทักษะการปฏิบัติที่ถูกต้องจากการปฏิบัติกิจกรรมกลุ่มแล้ว ก็ให้แต่ละคนฝึกการทำกิจกรรมเดี่ยวที่สอดคล้องเชื่อมโยงกับกิจกรรมกลุ่ม เมื่อผู้เรียนได้ฝึกทำในสิ่งที่มีความสามารถก็จะทำให้เกิดการเรียนรู้ซึ่งจะเป็นการส่งเสริมการเรียนรู้ด้านความเข้าใจให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น

4. เป็นชุดการสอนที่จัดลำดับการเรียนรู้ให้ผู้เรียนเกิดความรู้ความเข้าใจ โดยใช้สื่อประสบการณ์เรื่องเสียงในภาษาไทยนั้น มีเนื้อหาเป็นนามธรรมยากแก่การเข้าใจ ดังนั้นการจัดประสบการณ์

ให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ซึ่งต้องใช้สื่อหลากหลายมาสนับสนุน เพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ตาม จุดประสงค์ และหลักการใช้สื่อประสบในชุดการสอนเรื่องเสียงในภาษาไทยนั้น ได้มีการแสดงถึงความคิด โดยเริ่มจากการให้ผู้เรียน ได้มีความรู้เบื้องต้นจากการอ่านบัตรเนื้อหา ก่อนแล้วจึงนำความรู้ นั้นมาเชื่อมโยงกับการทำกิจกรรมในเกม เพลง ทั้งที่เป็นกิจกรรมกลุ่มและกิจกรรมเดี่ยว

จากเหตุผลดังกล่าวจึงสรุปได้ว่า ชุดการสอนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นนี้ เป็นชุดการสอนที่ผ่าน การขั้นตอนการผลิตอย่างเป็นระบบ เป็นชุดการสอนที่ส่งเสริมให้เกิดการเรียนรู้ที่ครบล้วนสมบูรณ์ โดยการเร้าความสนใจของผู้เรียน ให้มีการตั้งใจเรียนด้วยความกระตือรือร้น ให้ผู้เรียนได้ปฏิบัติจริง จนเกิดทักษะการปฏิบัติและ ให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้จากสื่อประสบที่บีบหลักจิตวิทยาการเรียนรู้ จน เกิดความรู้ความเข้าใจตามจุดประสงค์ นอกจากนั้นแล้วยังเป็นชุดการสอนที่จัดกิจกรรมให้เกิด สมรรถภาพการเรียนรู้ตามจุดประสงค์ของหลักสูตรสาระการเรียนรู้คุณภาษาไทย หลักสูตร การศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2544 เป็นผลให้ชุดการสอนเรื่องเสียงในภาษาไทยชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นมีประสิทธิภาพสูงกว่าเกณฑ์มาตรฐานที่ได้ตั้งไว้

จากการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนของชุดการสอน กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทยเรื่องเสียงในภาษาไทย ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ ปรากฏว่าผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนซึ่งสอดคล้องกับ นิรนล มีสมบัติ (2537) ที่สร้างชุดการสอน กลุ่มสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิตริบบันประถมศึกษาปีที่ ๓ เรื่องพระพุทธศาสนา ผลปรากฏว่า ชุดการสอนที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพ 85.19/86.25 และคะแนนแบบทดสอบหลังเรียนด้วยชุดการสอน สูงกว่าคะแนนแบบทดสอบก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และจากการศึกษา ค้นคว้าของ อารวน์ เชาว์ชาญ (2538) ที่สร้างชุดการสอนกลุ่มทักษะคอมพิวเตอร์ ชั้นประถมศึกษา ปีที่ 2 เรื่อง การแก้โจทย์ปัญหาการหารผลปรากฏว่าชุดการสอนที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพ 80.00/83.60 และคะแนนการทดสอบหลังเรียนสูงกว่าคะแนนแบบทดสอบก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ทั้งนี้เป็นเพราะชุดการสอนที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพและ ได้สร้างขึ้นอย่างเป็นระบบมีการ ตรวจสอบประสิทธิภาพของชุดการสอนกับนักเรียนที่เป็นกลุ่มย่อยถึง 2 ครั้ง เพื่อนำมาแก้ไข ปรับปรุงให้มีประสิทธิภาพตามที่ต้องการ ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของ ลัคดา ศุขบริดี (2523, หน้า 31) ได้กล่าวไว้ว่าชุดการสอนช่วยให้เกิดประสิทธิภาพในการสอนอย่างเชื่อถือได้ เพราะชุดการสอน ผลิตขึ้นด้วยวิธีการเข้าสู่ระบบ (System Approach) โดยมีการทดลองใช้และปรับปรุงจนกระทั่งแน่ใจ ว่าได้ผลดีหลากหลายครั้ง เพื่อให้แน่ใจว่า ได้ชุดการสอนอย่างมีประสิทธิภาพและ ชัยยงค์ พรหมวงศ์ (2523, หน้า 121) ได้กล่าวว่า ไม่ว่าจะเป็นชุดการสอนใดย่อมมีคุณค่าต่อการเพิ่มคุณภาพในการเรียน การสอนหากได้มีการผลิตมีการทดสอบและวิจัย

### **ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้**

1. ควรนำชุดการสอนไปใช้ในสภาพเดียวกับที่ผู้วิจัยทำการทดลองซึ่งจะได้ผลดีภายใต้เงื่อนไขที่ผู้วิจัยกำหนดไว้ เช่น ดำเนินกิจกรรมการเล่นเกมซึ่งผู้วิจัยได้ออกแบบไว้ในจำนวนกลุ่มละ 1-5 คนถือว่าเป็นขนาดกลุ่มเล็ก ถ้าจะนำกิจกรรมการเล่นเกมไปใช้ในกลุ่มนักเรียนมากกว่านี้ เราจะต้องปรับกิจกรรมให้เหมาะสม
2. เวลาที่ใช้ในการเรียนในชุดการสอนแต่ละหน่วยย่ออย ควรปรับให้เหมาะสมกับพื้นฐานของนักเรียนแต่ละห้องเรียน
3. ในการทำกิจกรรมกลุ่มใหญ่กว่าที่ผู้วิจัยทำการวิจัย ครุครูจะเพิ่มกิจกรรม สื่อการเรียน การสอน

### **ข้อเสนอแนะสำหรับทำวิจัยครั้งต่อไป**

1. ควรได้ศึกษาความแตกต่างของความคงทนในการเรียนรู้ของผู้เรียนที่เรียนจากชุดการสอน
2. โรงเรียนควรส่งเสริมให้มีการสร้างสื่อการเรียนและวิจัยเกี่ยวกับการใช้ชุดการสอน ในเนื้อหาวิชาอื่น ๆ เพื่อประโยชน์ในการเรียนการสอนต่อไป
3. ควรมีการสร้างชุดการสอนภาษาไทยในเนื้อหาอื่น ๆ และระดับชั้น ต่าง ๆ เพื่อพัฒนาสื่อและนวัตกรรมให้แพร่หลายมากขึ้น