

บทที่ 3

วิธีดำเนินการศึกษาค้นคว้า

การศึกษาครั้งนี้ เป็นการวิจัยเชิงพัฒนา ผู้วิจัยได้ดำเนินการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรมระบบสุญญาการ โดยผู้วิจัยได้ศึกษาและวางแผนแนวทางในประเด็นต่าง ๆ ตามแนวทางการวิจัยดังนี้

1. กำหนดคุณลักษณะของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรม
2. กำหนดเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรม
 - 2.1 เครื่องที่ใช้ในการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรม
 - 2.2 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรม
 - 2.3 เครื่องมือที่ใช้ในการประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรม
3. กำหนดกระบวนการในการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรม

คุณลักษณะของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรม

1. เป็นโปรแกรมบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรมที่พัฒนาในระบบสื่อผสม (multimedia)
2. เสนอเนื้อหาในลักษณะเมนูหลักและเมนูย่อย
3. มีปฏิสัมพันธ์ในลักษณะย้อนกลับไปดูเนื้อหาใหม่
4. ผู้เรียนสามารถเลือกได้ว่าจะเรียนเนื้อหาได้ก่อนหลัง
5. ผู้เรียนสามารถที่จะออกจากเนื้อหาที่กำลังศึกษาอยู่ได้ทันทีที่ต้องการ
6. มีการบอกระดับคะแนน
7. มีการตัดสินคะแนนผ่าน-ไม่ผ่าน

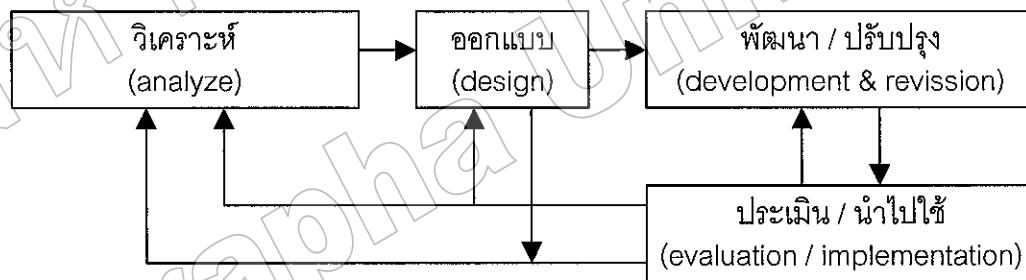
เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรม

1. เครื่องที่ใช้ในการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรม ได้แก่ เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์รุ่น Pentium III RAM 256 Mb บันทึกและนำเสนอด้วย sound card นำข้อมูลประเภทภาพนิ่งเข้าด้วย scanner

2. เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรมในครั้งนี้ ผู้วิจัยใช้โปรแกรม Macromedia Flash MX สร้างบทเรียนในส่วนของกระบวนการนำเสนอ การสร้างเงื่อนไข การวางแผนข้อสอบการเรียนการสอน และในส่วนของการจำลองสถานะการณ์ (Simulation)
3. เครื่องมือที่ใช้ในการประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรม
 - 3.1 แบบฝึกหัดระหว่างเรียน
 - 3.2 แบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน
 - 3.3 แบบประเมินความคิดเห็นของผู้เขียนจากผู้ต้องการเรียน
 - 3.4 แบบประเมินความคิดเห็นของผู้เรียนต่อบทเรียน

กระบวนการในการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรม

การออกแบบและการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรม ผู้วิจัยได้กำหนดขั้นตอนการออกแบบและการพัฒนาตามแผนภูมิตั้งนี้ (ฉลอง ทับศรี, 2536, ข้างถัดใน ชีวพงศ์ อ่อนอุก, 2540, หน้า 56)



ภาพที่ 7 โครงสร้างการออกแบบและพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรม

ขั้นวิเคราะห์ (analyze)

1. การวิเคราะห์ปัญหา ปัญหาที่ผู้วิจัยและอาจารย์ผู้ทำการสอนวิชาเทคโนโลยี ศูนย์ภาษาคอมพิวเตอร์ นิสิตคณะวิทยาศาสตร์ที่จบการศึกษาแล้วออกใบปฎิบัติงานขาดความรู้พื้นฐาน ในการด้านศูนย์ภาษาคอมพิวเตอร์ เนื่องจากภาคอุดสาหกรรมและห้องปฏิบัติการต่าง ๆ ได้มีการนำเทคโนโลยีศูนย์ภาษาคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้งานอย่างแพร่หลาย จึงควรที่จะทำการสอนวิชาเทคโนโลยี ศูนย์ภาษาคอมพิวเตอร์ให้กับนิสิตทุกเอกของคณะวิทยาศาสตร์ และเมื่ออาจารย์ผู้สอนได้ทำการสอนนิสิต

วิชาเอกพิสิกส์ คณะวิทยาศาสตร์แล้วพบว่า ระบบสุญญากาศที่ให้นิสิตได้ทำการทดลองและศึกษา นั้นเป็นระบบสุญญากาศปิด ผู้เรียนไม่สามารถจะเห็นภาพกระบวนการทำงานอย่างเป็นชุดป้องกัน อันส่งผลให้เกิดความยากต่อการเข้าใจของผู้เรียนหรือใช้ระยะเวลานานในการฝึกอบรม อีก ประการหนึ่งคือในการใช้งานและควบคุมเครื่องทำระบบสุญญากาศนั้นนิสิตจะต้องทำการศึกษา การใช้งานจากเครื่องจริง และจะต้องควบคุมแรงดันไฟฟ้า ควบคุมและตรวจสอบความดันใน ภาชนะสุญญากาศ ควบคุมการเปิดและปิดวาล์ฟที่มีหน้าที่ต่างกัน รวมถึงระบบหล่อเย็นเครื่องซึ่ง เมื่อรวมทั้งระบบแล้วจะมีความซับซ้อนต่อการควบคุม อีกทั้งเครื่องมือที่ใช้ในการทดลองมีราคา ค่อนข้างสูงและยังอาจจะเกิดอันตรายต่อผู้ใช้งานที่ยังไม่มีประสบการณ์ได้

2. การวิเคราะห์ผู้เรียน ผู้เรียนที่เป็นกลุ่มประชากรในการศึกษารังนี้ได้แก่ นิสิตคณะ วิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา ชั้นปีที่ 2 จำนวน 345 คน ชั้นปีที่ 3 จำนวน 346 คน และนิสิตชั้น ปีที่ 4 จำนวน 320 คน รวมทั้งสิ้น 1,011 คน นิสิตส่วนใหญ่มีอายุอยู่ในช่วง 19 – 21 ปี นิสิตได้ผ่าน การเรียนในวิชาพื้นฐานทางด้านวิทยาศาสตร์ และมีทักษะในการใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ภายใต้ ระบบ Microsoft Windows เป็นอย่างดี

3. การวิเคราะห์เนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับระบบสุญญากาศ ซึ่งผู้จัดและอาจารย์ผู้สอนวิชา ระบบสุญญากาศได้รวมวิเคราะห์ให้ได้มาซึ่งหัวข้อที่สำคัญและจำเป็นต่อการฝึกอบรมระบบ สุญญากาศ ซึ่งบทเรียนที่พัฒนาขึ้นนี้ประกอบด้วยเนื้อหาของบทเรียนดังนี้

บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับระบบสุญญากาศ

1.1 สุญญากาศคืออะไร?

1.2 ชื่อรวมภาษาติดของแก๊ส

1.3 แก๊สอุดมคติ

1.4 แก๊สทำให้เกิดความดันได้อย่างไร

1.5 กฎของบอยล์และกฎของชาร์ล

1.6 เรากำลังภาคสุญญากาศได้อย่างไร

1.7 เมื่อไรจึงจะเกิดภาวะเป็นสุญญากาศ

บทที่ 2 สรุปประกอบของระบบสุญญากาศ

2.1 สรุปประกอบของระบบสุญญากาศ

2.2 ภาชนะสุญญากาศ (vacuum chamber)

2.3 เครื่องสูบสุญญากาศ (vacuum pump)

2.4 มาตรวัดความดัน pressure gauge

2.5 ท่อและวาล์ว (pipe and valves)

บทที่ 3 การสร้างภาวะสุญญาการ

3.1 การสร้างภาวะสุญญาการ

3.2 การเปิดการสร้างภาวะสุญญาการ

3.3 ปิดการสร้างภาวะสุญญาการ

3.4 การเปิดภาชนะสุญญาการชั่วคราว

บทที่ 4 การฝึกการสร้างภาวะสุญญาการ

4.1 ฝึกสร้างภาวะสุญญาการต่อ

4.2 ฝึกสร้างภาวะสุญญาการสูง

ขั้นตอนการออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรม (design)

ในขั้นนี้ผู้จัดได้ดำเนินการตามขั้นตอนดังนี้

1. กำหนดจุดมุ่งหมายของบทเรียน เป็นการกำหนดเป้าหมายในการพัฒนาบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรมอย่างชัดเจน ซึ่งจะทำให้การพัฒนาเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ รวดเร็ว และตรงกับความต้องการมากที่สุด ดังนั้นผู้จัดจึงได้กำหนดจุดมุ่งหมายของบทเรียนดังนี้

1.1 จุดประสงค์ของบทเรียน คือ เป็นบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรมระบบสุญญาการ เพื่อให้ผู้เรียนเกิดความรู้และความเข้าใจในระบบสุญญาการ โดยผู้เรียนสามารถนำความรู้ที่ได้เรียนจากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรมระบบสุญญาการไปประยุกต์กับระบบสุญญาการอื่น ๆ ได้

1.2 จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม คือ เมื่อผู้เรียนได้ผ่านการเรียนในบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรมระบบสุญญาการในแต่ละบทเรียนแล้วผู้เรียนสามารถปฏิบัติตามจุดประสงค์เชิงพฤติกรรมของแต่ละบทเรียนดังนี้

หลังจากเรียนเรื่อง “ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับระบบสุญญาการ” แล้วผู้เรียนสามารถ

สามารถ

(1) บอกความหมายของสุญญาการได้

(2) บอกความหมายของแก๊สและความสำคัญของแก๊สที่มีต่อสุญญาการได้

(3) บอกแนวคิดเกี่ยวกับการสร้างสุญญาการในภาชนะปิดได้

หลังจากเรียนรื่อง “ส่วนประกอบของระบบสุญญาการค์” แล้วผู้เรียนสามารถ

- (1) บอกส่วนประกอบที่จำเป็นต้องใช้และมีในระบบสุญญาการค์พื้นฐานได้
 - (2) บอกหน้าที่และความสำคัญของเครื่องสูบสุญญาการค์ได้
 - (3) บอกลักษณะและการทำงานของเครื่องสูบสุญญาการค์ได้
 - (4) บอกลักษณะ หน้าที่และการทำงานของมาตรฐานด้านสุญญาการค์ได้
 - (5) บอกลักษณะ หน้าที่และการทำงานของห่อและ瓦ล์วได้
- หลังจากเรียนรื่อง “การสร้างภาวะสุญญาการค์” แล้วผู้เรียนสามารถ
- (1) บอกอุปกรณ์ประกอบของระบบสุญญาการค์ได้
 - (2) บอกลำดับขั้นตอนการปิดการสร้างภาวะสุญญาการค์ได้
 - (3) บอกลำดับขั้นตอนการปิดการสร้างภาวะสุญญาการค์ได้

2. ออกแบบกิจกรรมการสอน โดยให้ผู้เรียนเรียนด้วยตนเอง เป็นการเรียนแบบเอกสาร

บุคคล เรียนรู้จากการเรียนและฝึกทดลองด้วยตนเอง ตามอัตราความเร็วช้า และความสามารถของ ผู้เรียน ส่วนการออกแบบการสอนนั้นผู้จัดได้ศึกษาแนวคิดเกี่ยวกับการเรียนรู้ ในลักษณะการจัด สภาพภารณ์ (condition) การเรียนการสอนของกา耶 (Gagne, 1985) ซึ่งพบว่าสภาพภารณ์ภายใน กจะช่วยผู้เรียน (กระบวนการภายนอก) ในการเรียนรู้ได้เป็นอย่างดี โดยยึดหลักการ 9 ขั้นคือ (Gagne, Briggs & Wagner, 1988, ข้างต้นใน ไชยยศ เรื่องสุวรรณ, 2531, หน้า 65)

2.1 การเร้าความสนใจ

2.2 แจ้งจุดมุ่งหมายแก่ผู้เรียน

2.3 สร้างสถานการณ์เพื่อดึงความรู้เดิม

2.4 เสนอบทเรียน

2.5 ชี้แนะแนวทางการเรียน

2.6 ให้ผู้เรียนลงมือปฏิบัติ

2.7 การให้ข้อมูลย้อนกลับ

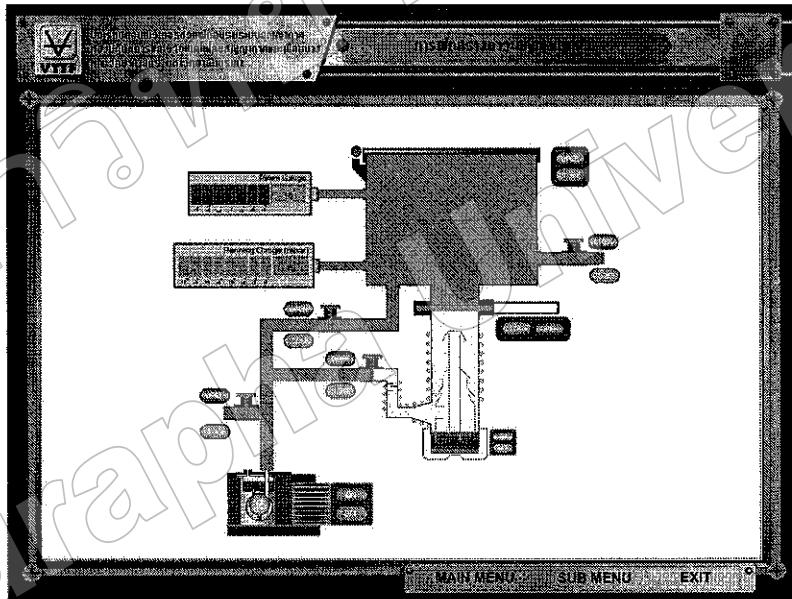
2.8 การวัดการปฏิบัติ

2.9 ย้ำให้เกิดความจำและการถ่ายโอนความรู้

3. ออกแบบทดสอบและแบบประเมินคุณภาพบทเรียน ผู้จัดได้นำเนื้อหามาศึกษาแล้ว

ออกแบบทดสอบและแบบประเมินดังนี้

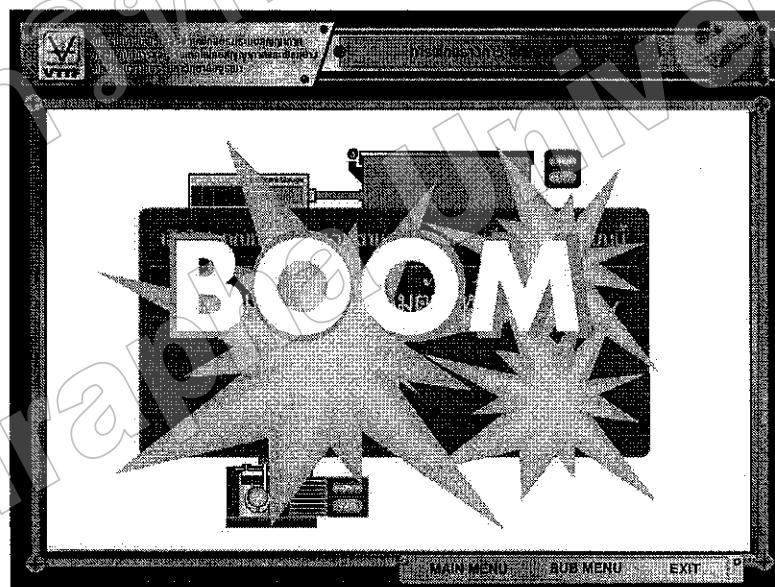
3.1 แบบฝึกหัดระหว่างเรียน เพื่อใช้ในการทดสอบและเพิ่มเติมการเรียนรู้ของผู้เรียน ระหว่างเรียนโดยผู้จัดใช้การจำลองการสร้างภาวะสุญญาภิเศก (simulation) บนเครื่องคอมพิวเตอร์ให้ผู้เรียนได้ฝึกสร้างภาวะสุญญาภิเศกด้วยตนเอง โดยแบ่งเป็น การฝึกการสร้างภาวะสุญญาภิเศกต่อไปและการฝึกการสร้างภาวะสุญญาภิเศกสูง โดยแบบจำลองการสร้างภาวะสุญญาภิเศกมีหลักการทำงานและลักษณะการทำงานเสมือนเครื่องสร้างภาวะสุญญาภิเศกจริง เมื่อผู้เรียนฝึกการเรียนจากบทเรียนที่ 1, 2 และ 3 แล้ว ผู้เรียนสามารถทดสอบการสร้างภาวะสุญญาภิเศกด้วยตนเอง (ภาพที่ 8) ถ้าผู้เรียนปฏิบัติตามขั้นตอนของกระบวนการเรียนรู้จะสามารถปฏิบัติขั้นต่อ ๆ ไปได้ แต่ถ้าผู้เรียนปฏิบัติไม่ถูกต้องตามกำหนดของกระบวนการเรียนรู้ในบทเรียน จะต้องสอนผู้เรียนให้ผู้เรียนทราบว่าสิ่งที่ปฏิบัติไม่ถูกต้อง (เกิดระเบิดขึ้น) และให้ผู้เรียนกลับไปเริ่มต้นการทดลองใหม่อีกครั้งหนึ่ง (ภาพที่ 9 และ ภาพที่ 10)



ภาพที่ 8 แบบฝึกหัดระหว่างเรียน (การทดลองสร้างภาวะสุญญาภิเศกด้วยตนเอง)



ภาพที่ 9 ข้อความพร้อมเสียงแจ้งผู้เรียนเมื่อปฏิบัติไม่ถูกต้องตามกระบวนการเรียนรู้



ภาพที่ 10 ตอบสนองเมื่อผู้เรียนปฏิบัติไม่ถูกต้องตามกระบวนการเรียนรู้

3.2 แบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน เพื่อใช้ในการทดสอบผู้เรียนหลังเรียนครบถ้วนของบทเรียน โดยผู้ว่าจัดให้ออกแบบแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนตามเนื้อหาและจุดประสงค์ของบทเรียน โดยผ่านการพิจารณาความเที่ยงตรงและความสอดคล้องของแบบทดสอบกับเนื้อหา ความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหาจากผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน 3 ท่าน

3.3 แบบประเมินความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญต่อบทเรียนที่ใช้ในการประเมินคุณภาพและตรวจสอบโปรแกรมโดยผู้เชี่ยวชาญ ได้ผ่านความเห็นชอบของประธานกรรมการและกรรมการผู้ควบคุมงานวิจัย เป็นแบบประเมินที่ครอบคลุมการประเมินบทเรียนใน 4 ด้านคือ ด้านเนื้อหา ด้านคุณภาพการสอน ด้านเทคนิคของโปรแกรม และด้านการออกแบบ

3.4 แบบประเมินความคิดเห็นของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนเป็นแบบประมาณค่า 5 ระดับ ครอบคลุมการประเมินความคิดเห็นของผู้เรียนใน 5 ด้านคือ ด้านเนื้อหา ด้านคุณภาพการสอน ด้านเทคนิคของโปรแกรม ด้านการออกแบบ และคุณภาพการใช้บทเรียน โดยผ่านความเห็นชอบของประธานกรรมการและกรรมการผู้ควบคุมงานวิจัย ซึ่งกำหนดค่าเพื่อแปลความหมายดังนี้ (Best & Kahn, 1993, ข้างถึงใน ชีรพงศ์ อ่อนอก, 2540, หน้า 97)

มีความเหมาะสมมากที่สุด	ให้ค่าคะแนนเท่ากับ	5
มีความเหมาะสม	ให้ค่าคะแนนเท่ากับ	4
มีความเหมาะสมปานกลาง	ให้ค่าคะแนนเท่ากับ	3
มีความเหมาะสมน้อย	ให้ค่าคะแนนเท่ากับ	2
มีความเหมาะสมน้อยที่สุด	ให้ค่าคะแนนเท่ากับ	1

4. นำแบบฝึกหัดและแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ที่สร้างขึ้นไปหาค่าความเที่ยงตรงของเนื้อหา ใช้ตัวนี่ความสอดคล้องระหว่างคำถามกับลักษณะเฉพาะกลุ่มพฤติกรรม โดยนำเครื่องมือที่สร้างขึ้นไปให้ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาจำนวน 3 ท่านตรวจสอบ โดยแต่ละท่านพิจารณาลงความเห็นและให้คะแนน ดังนี้ (บุญเชิด ภิญญาอนันตพงษ์, 2527, หน้า 69)

- + 1 เมื่อแนใจว่าข้อสอบวัดดูดประสิทธิ์เชิงพฤติกรรมข้อนี้
 - 0 เมื่อยังไม่แนใจว่าข้อสอบวัดดูดประสิทธิ์เชิงพฤติกรรมข้อนี้
 - 1 เมื่อแนใจว่าข้อสอบไม่วัดดูดประสิทธิ์เชิงพฤติกรรมข้อนี้
- นำคะแนนที่ได้มาแทนค่าในสูตรดังนี้

$$IOC = \frac{\Sigma R}{N}$$

$\text{เมื่อ } IOC$	หมายถึง ความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับมาตรฐานคุณภาพระดับนานาชาติ
$\sum R$	หมายถึง ผลรวมคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญเนื้อหา
N	หมายถึง จำนวนผู้เชี่ยวชาญเนื้อหาวิชา

ถ้าค่าดัชนีที่ IOC ที่คำนวณได้มากกว่าหรือเท่ากับ 0.5 แสดงว่าข้อสอบวัดหรือเป็นตัวแทนมาตรฐานคุณภาพระดับนานาชาติได้ดี แต่ถ้ามีค่าน้อยกว่า 0.5 แสดงว่าข้อสอบไม่วัดหรือไม่เป็นตัวแทนมาตรฐานคุณภาพระดับนานาชาติ ข้อคำานนั้นก็จะถูกตัดออกไป หรือต้องนำไปปรับปรุงแก้ไขใหม่ให้ดีขึ้น

ผู้เชี่ยวชาญที่พิจารณาความเที่ยงตรงและความสอดคล้องของแบบฝึกหัดและแบบทดสอบกับเนื้อหา ได้แก่ คณาจารย์ในภาควิชาฟิสิกส์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา จำนวน 3 ท่าน ในการเลือกผู้ทรงคุณวุฒิจะใช้วิธีการเลือกแบบเจาะจง โดยมีรายชื่อผู้ทรงคุณวุฒิดังนี้

- | | |
|---|--|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. ผศ.นิรันดร์ วิทิตอนันต์วงศ์ วิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา 2. อาจารย์สกุล ศรีภูวนลักษณ์ มหาวิทยาลัยบูรพา 3. อาจารย์จักรพันธ์ ถาวรธิรา อาจารย์ประจำภาควิชาฟิสิกส์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา | <p>ผู้ช่วยศาสตราจารย์ประจำภาควิชาฟิสิกส์ คณะ
อาจารย์ประจำภาควิชาฟิสิกส์ คณะวิทยาศาสตร์</p> |
|---|--|

ตารางที่ 2 ผลการพิจารณาความเที่ยงตรงของนักเรียนในแบบทดสอบสัมฤทธิ์ทางการเรียน
ของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรมระบบสุญญาการ

บทที่	แบบทดสอบ	สอดคล้องกับจุดที่สงสัย	ไม่สอดคล้องกับจุดประสงค์ (ข้อ)	จำนวนแบบทดสอบที่เพิ่ม	รวมได้แบบทดสอบใหม่ (ข้อ)
(ข้อ)	IOC > 0.5	IOC < 0.5	(ข้อ)	(ข้อ)	
1	16	10	6	10	20
2	16	14	2	6	20
3	15	15	0	5	20
รวม	47	39	8	21	60

จากตารางที่ 2 เมื่อผู้เขียนชี้ให้พิจารณาความเที่ยงตรงของแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรมระบบสุญญาการแล้วได้ผลการพิจารณาดังนี้

บทที่ 1 เรื่อง “ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับสุญญาการ” จำนวน 16 ข้อ พบร่วม มีแบบทดสอบที่สอดคล้องกับจุดประสงค์จำนวนทั้งสิ้น 10 ข้อ และไม่สอดคล้องกับจุดประสงค์ทั้งสิ้น 6 ข้อ โดยผู้เขียนชี้ให้เสนอแนะให้ปรับปรุงแบบทดสอบข้อที่ไม่ถูกต้องด้านภาษาในคำถ้าและตัวเลือก และร่วมกันเสนอแนะแบบทดสอบเพิ่มเติมให้อีกจำนวน 10 ข้อ จึงได้แบบทดสอบในบทที่ 1 ทั้งสิ้น 20 ข้อ

บทที่ 2 เรื่อง “ส่วนประกอบของระบบสุญญาการ” จำนวน 16 ข้อ พบร่วม มีแบบทดสอบที่สอดคล้องกับจุดประสงค์จำนวนทั้งสิ้น 14 ข้อ และไม่สอดคล้องกับจุดประสงค์ทั้งสิ้น 2 ข้อ โดยผู้เขียนชี้ให้เสนอแนะให้ปรับปรุงแบบทดสอบข้อที่ไม่ถูกต้องด้านภาษาในคำถ้าและตัวเลือก และร่วมกันเสนอแนะแบบทดสอบเพิ่มเติมให้อีกจำนวน 6 ข้อ จึงได้แบบทดสอบในบทที่ 2 ทั้งสิ้น 20 ข้อ

บทที่ 3 เรื่อง “การสร้างภาวะสุญญาการ” จำนวน 15 ข้อ พบร่วม มีแบบทดสอบที่สอดคล้องกับจุดประสงค์จำนวนทั้งสิ้น 15 ข้อ โดยผู้เขียนชี้ให้เสนอแนะให้ปรับปรุงแบบทดสอบข้อที่ไม่ถูกต้องด้านภาษาในคำถ้าและตัวเลือก และร่วมกันเสนอแนะแบบทดสอบเพิ่มเติมให้อีก

จำนวน 5 ข้อ จึงได้แบบทดสอบในบทที่ 3 ทั้งสิ้น 20 ข้อ เมื่อรวมแบบทดสอบทั้ง 3 บทเรียนแล้วได้แบบทดสอบทั้งสิ้น 60 ข้อ

5. นำแบบทดสอบที่สร้างขึ้นไปทดลองใช้ (try out) กับนิสิตภาควิชาพิสิกส์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพาที่เคยผ่านการเรียนในวิชาเทคโนโลยีสุญญาการศึกษา จำนวน 10 คน โดยตรวจผลการทำข้อสอบให้คะแนน 1 คะแนน สำหรับข้อที่ตอบถูก Swan ข้อที่ตอบผิดหรือไม่ตอบ จะได้ 0 คะแนน นำผลคะแนนดังกล่าวไปวิเคราะห์หาคุณภาพของข้อสอบแบบเบบิงเกนท์ ได้แก่ หากความยากง่ายเป็นรายข้อ ค่าอำนาจจำแนก และค่าความเชื่อมั่น ตามสูตรดังนี้

ค่าความยากง่ายเป็นรายข้อ (พวงรัตน์ ทวีรัตน์, 2540, หน้า 129)

$$p = \frac{R}{N}$$

เมื่อ p หมายถึง
 R หมายถึง
 N หมายถึง

ค่าความยากของคำถามแต่ละข้อ
 จำนวนผู้ตอบถูกในแต่ละข้อ
 จำนวนผู้เข้าสอบทั้งหมด

หากค่าอำนาจจำแนก โดยใช้ตัวนี้เบรนน่อน ดังนี้ (บุญเชิด ภิญโญนันตพงษ์, 2527,
 อ้างถึงใน ชีรพงศ์ อ่อนอก, 2540, หน้า 95)

$$B = \frac{U}{N_1} - \frac{L}{N_2}$$

เมื่อ	B	หมายถึง	ตัวนี้เบรนน่อนหรือตัวนี้อำนาจจำแนก
	N_1	หมายถึง	จำนวนผู้เรียนที่สอบได้คะแนนสูงกว่าเกณฑ์
	N_2	หมายถึง	จำนวนผู้เรียนที่สอบได้คะแนนต่ำกว่าเกณฑ์
	U	หมายถึง	จำนวนผู้เรียนกลุ่ม N_1 ตอบข้อสอบถูก
	L	หมายถึง	จำนวนผู้เรียนกลุ่ม N_2 ตอบข้อสอบถูก

โดยที่ผู้เชี่ยวชาญได้ร่วมกันกำหนดเกณฑ์หรือคะแนนจุดตัดที่เหมาะสมต่อการผ่านการทดสอบแบบทดสอบสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากเนื้อหาในบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรมระบบสุ่มภูมิศาสตร์ที่ระดับร้อยละ 60

วิเคราะห์ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบอิงเกณฑ์จากการทดสอบครั้งเดียวตามวิธีของ Lovett จากสูตรดังนี้ (บุญธรรม ศรีสะอด, 2535, ข้างลึกลับในวิโรจน์ สนพัฒนสมบัติ, 2543, หน้า 52)

$$r_{cc} = 1 - \frac{k \sum x_i - \sum x_i^2}{(k-1) \sum (x_i - c)^2}$$

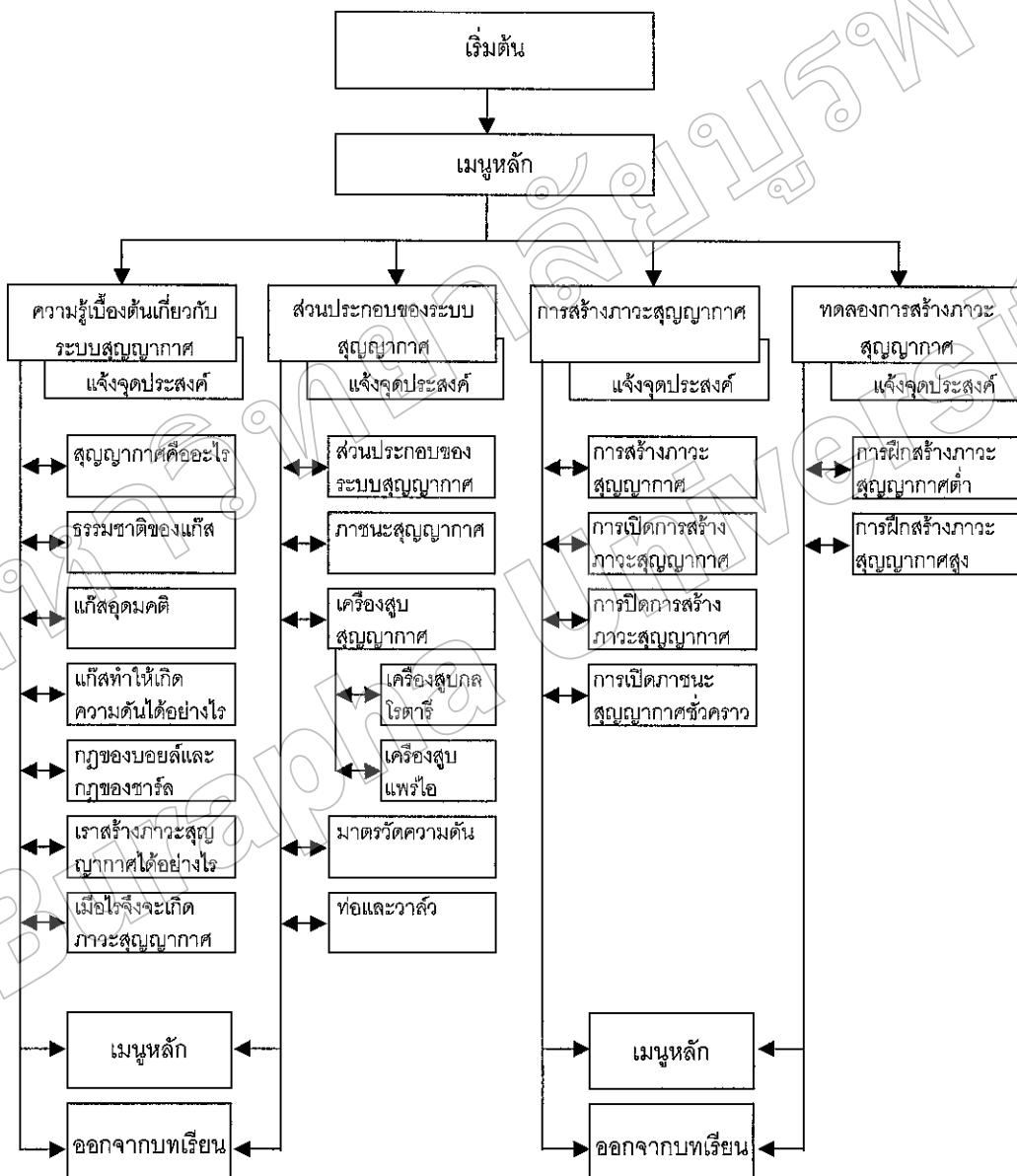
เมื่อ	r_{cc}	หมายถึง	ความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ
	k	หมายถึง	จำนวนข้อสอบ
	x_i	หมายถึง	คะแนนของแต่ละคน
	c	หมายถึง	คะแนนเกณฑ์หรือจุดตัดของแบบทดสอบ

6. นำผลการทดลองที่ได้วิเคราะห์ความยากง่ายและอำนาจจำแนกเป็นรายข้อมาคัดเลือกข้อสอบที่มีค่าความยากง่ายอยู่ระหว่าง 0.2 – 0.8 และค่าอำนาจจำแนกตั้งแต่ 0.2 ขึ้นไป (บุญธรรม กิตติราษฎร์สุทธิ, 2540, หน้า 213)

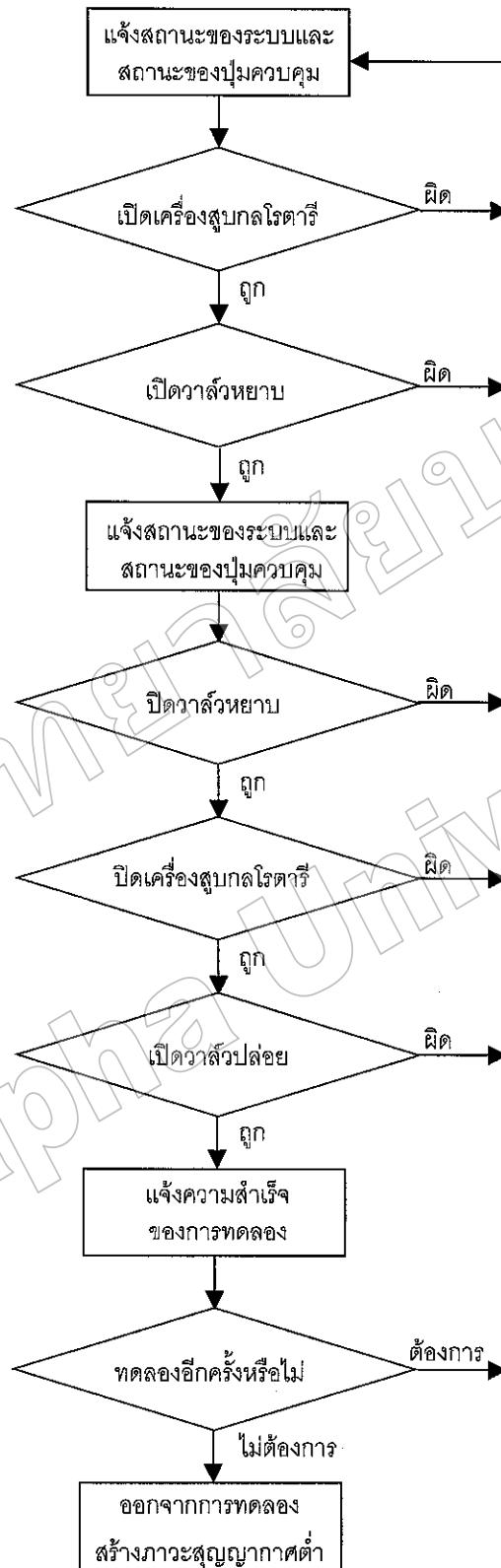
ผลการวิเคราะห์พบว่า คำถามในแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่มีความยากง่ายอยู่ระหว่าง 0.2 – 0.8 และมีค่าอำนาจจำแนกตั้งแต่ 0.2 ขึ้นไป มีทั้งสิ้น 50 ข้อ ผู้วิจัยคัดเลือกข้อสอบทั้งสิ้น 45 ข้อ โดยครอบคลุมจุดประสงค์เรืองพุติกรรมของทั้ง 3 บทเรียน แล้วหาค่าความเชื่อมั่นทั้งฉบับพบว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนทั้ง 45 ข้อ มีค่าความเชื่อมั่นเท่ากับ 0.95

ขั้นการสร้างและพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรม (development)
ในขั้นนี้ผู้วิจัยได้นำข้อมูลที่ได้จากการออกแบบทั้งหมดมาสร้างและพัฒนาบทเรียน
คอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรมตามขั้นตอนดังนี้

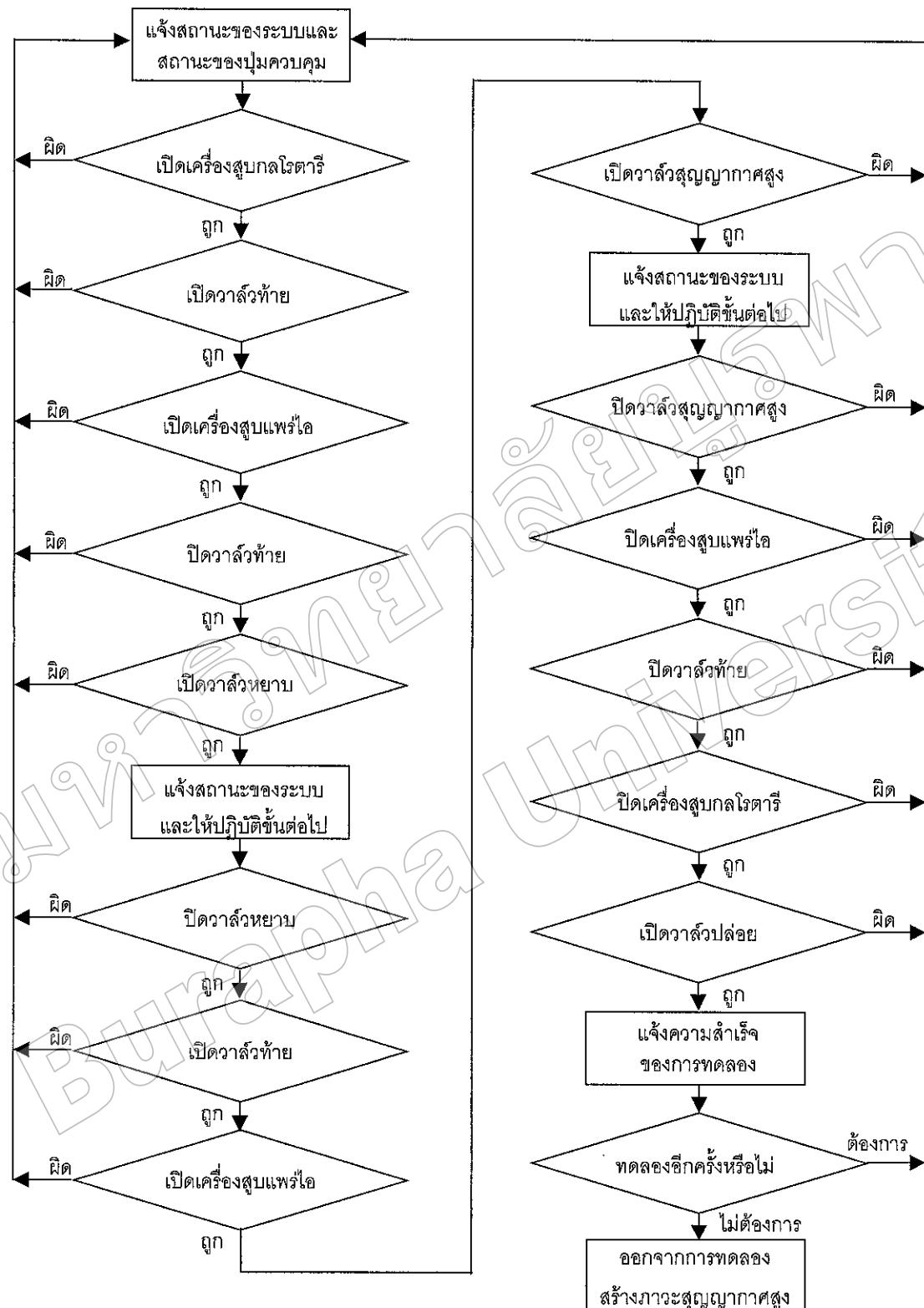
1. เจียนเป็นผังงาน (flowchart) ของบทเรียนตั้งแต่ต้นจนจบบทเรียน แล้วเขียนรายละเอียดการทำงานของโปรแกรมในรูปของสตอร์บอร์ด (Storyboard)



ภาพที่ 11 ผังงานแสดงการทำงานของโครงสร้างบทเรียน



ภาพที่ 12 ผังงานแสดงการทำงานของโครงสร้างการทดลองสั่งภาวะสุญญาติ



ภาพที่ 13 ผังงานแสดงการทำงานของโครงสร้างการทดลองสร้างภาวะสุญญากาศสูง

ตารางที่ 3 ตัวอย่างสตอร์บอร์ดที่ใช้ในการผลิตบทเรียนคอมพิวเตอร์ร่วมฝึกอบรม

ระบบสุญญากาศ

บทที่	ภาพ	การเสนอเนื้อหา / ลักษณะภาพ
Intro	ไฟเต็ลเข้าสู่บทเรียน	ภาพ Logo VTTF 3 D หมุนอยู่ตรงกลาง, ชื่อบทเรียนอยู่ด้านล่าง (ดนตรีประกอบเร้าใจ)
1-1	1. อักษรแสดง สุญญากาศ หรือ Vacuum หมายถึง ที่ว่าง 2. ภาพภาษาชนะปิด ⁺ แล้วเปิดซึ่งกันเพื่อให้ อากาศหลอมภายใน นอก	<u>สุญญากาศคืออะไร</u> สุญญากาศ หรือ Vacuum หมายถึง ที่ว่าง ดังนั้นเมื่อเราพูดถึงระบบสุญญากาศ เราจำเป็นต้องนึกถึงบริเวณหรือภาษาชนะปิดที่จะทำให้เป็นสุญญากาศ ซึ่งเดิมบริเวณหรือภาษาชนะปิดนั้นจะมีอากาศอยู่ภายใน ดังนั้นเราต้องการให้ภายในภาษาชนะปิดนั้นมีภาวะสุญญากาศ เราจะต้องดึงอากาศออกจากภาษาชนะปิดนั้นให้หมด อากาศที่เราพูดถึงในที่นี้ จะหมายถึง ไม่เกิดเต็กละ ของแก๊สชนิดต่างๆ นั่นเอง
1-1 (ต่อ)	3. ภาพโลกและมี อักษรปรากฏถึง สถานที่ต่างๆ บนโลก จะมีอยู่ด้วยกัน 3 สถานะ คือ ของ แข็ง ของเหลว และ แก๊ส 4. ภาพประกอบอื่นที่ เกี่ยวข้องกับระบบ	หากย้อนกลับไปพิจารณาแนวความคิดของสถานะของสาร เราจะพบว่า สารต่างๆ บนโลกจะมีอยู่ด้วยกัน 3 สถานะ คือ ของแข็ง ของเหลว และ แก๊ส ซึ่งขึ้นอยู่กับแรงโน้มถ่วง ในการนี้ไม่ได้กล่าวของสารเรียงอยู่ชิดติดกันหรือรวมตัวกันหนาแน่น เราจะเรียกสารนั้นว่า อยู่ในสถานะของแข็ง แต่เมื่อไม่เกิดข้อจำกัดของสารอยู่ห่างกัน เราจะเรียกสารนั้นว่าอยู่ ในสถานะของเหลว และเมื่อไม่เกิดข้อจำกัดของสารอยู่ห่างกันออกไปอีกมากๆ จนกระทั่งแต่ละไม่เกิดข้อจำกัดไม่มีแรงกระทำต่อกันหรือมีแรงกระทำต่อกันเป็นศูนย์ เราจะเรียกสารที่อยู่ในสถานะนี้ว่า แก๊ส ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของอากาศนั่นเอง

2. สร้างบทเรียนต้นแบบโดยใช้โปรแกรม Macromedia Flash MX
3. ตรวจสอบโปรแกรมว่าสามารถทำงานได้ตามที่ต้องการรวมถึงการแก้ไขข้อผิดพลาดต่าง ๆ ของโปรแกรมที่ติดขัด
4. ผู้วิจัยนำบทเรียนที่ฝ่ายพัฒนาไปทดลองใช้กับนิสิตคณะวิทยาศาสตร์ชั้นปีที่ 3 จำนวน 1 คน และนิสิตชั้นปีที่ 4 จำนวน 1 คน รวมทั้งสิ้น 2 คน โดยวิธีการเปิดรับสมัครและสุ่มแบบเจาะจง เพื่อตรวจสอบบทเรียนในด้านการสื่อความ ลำดับขั้นและวิธีการนำเสนอว่ามีความเหมาะสม ทำให้ผู้เรียนเข้าใจได้ตามที่ผู้วิจัยต้องการหรือไม่ โดยผู้วิจัยค่อยลังเลต์และบันทึกความรู้สึกของผู้เรียนและข้อสงสัยทุกอย่างที่พบซึ่งได้พบข้อบกพร่องที่ต้องปรับปรุงแก้ไขคือ
 - 4.1 การเข้าออกเมนูหลักและเมนูย่อยยังไม่สะดวก คำแนะนำที่อยู่ในบทเรียนยังไม่ละเอียดเพียงพอต่อความเข้าใจในโปรแกรม เนื่องจากยังไม่ได้จัดทำคู่มือสำหรับผู้เรียน
 - 4.2 การบันทึกเสียงตามบททั้งที่ก็เสียงผิด ทำให้ผู้เรียนไม่เข้าใจในเนื้อหาที่เรียน

บางตอน

 - 4.3 ภาพเคลื่อนไหวที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเพื่อใช้จำลองการทำงานของเครื่องสูบหั้ง 2 ชนิด ยังไม่สามารถแสดงรายละเอียดการทำงานของเครื่องสูบได้ ทำให้ผู้เรียนไม่สามารถเข้าใจรายละเอียดในการทำงานของเครื่องสูบได้
 - 4.4 การลำดับและแสดงภาพนิ่งยังไม่ตรงตามเสียง
 - 4.5 อักษรที่แสดงบางตัวมีขนาดเล็กเกินไป- 5. ผู้วิจัยได้นำข้อมูลกลับมาปรับปรุงแก้ไขบทเรียนเพื่อนำไปทดลองใช้กับกลุ่มย่อย โดยการนำบทเรียนที่ทดลองใช้กับรายบุคคลที่ได้รับการปรับปรุงแก้ไขแล้วไปทดลองใช้กับนิสิตคณะวิทยาศาสตร์ชั้นปีที่ 3 จำนวน 3 คน และนิสิตชั้นปีที่ 4 จำนวน 3 คน รวมทั้งสิ้น 6 คน โดยวิธีการเปิดรับสมัครและสุ่มแบบเจาะจง เพื่อตรวจสอบปฏิสัมพันธ์ที่เกิดขึ้นระหว่างการเรียน โดยผู้วิจัยจะค่อยลังเลต์และบันทึกพูดในกรณีของการเรียนของแต่ละคน สังเกตและบันทึกปัญหาที่ประสนบในภาระเรียน และจับเวลาในการเรียน ผลการสังเกตพบว่า
 - 5.1 ภาพโมเดลที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นที่ใช้จำลองโมเดลจริงนั้นขัดแย้งกับลักษณะโมเดลในทางฟิสิกส์ซึ่งจะทำให้ผู้ที่ศึกษาเข้าใจผิด ทั้งในด้านลักษณะ ขนาดและทิศทางในการเคลื่อนที่

5.2 เมื่อบทเรียนเสนอจนสิ้นสุดในแต่ละบทเรียนนั้น ไม่มีอะไรสือให้ผู้เรียนเข้าใจได้ ว่าบทเรียนสิ้นสุดแล้ว

5.3 ไม่มีสื่อนำในจุดเน้นที่บพเรียนต้องการซึ่งให้ผู้เรียนทราบ

5.4 ภาพที่จำลองการทำงานของเครื่องสูบแพร์โคลญ่าในระยะใกล้ ทำให้ไม่เห็นรายละเอียดในการทำงานของเครื่องน้ำมัน และการเคลื่อนที่ของไอน้ำมัน

5.5 ไม่ตอบสนองต่อการเรียนในจุดที่ผู้เรียนต้องการ

5.6 แบบทดสอบการสร้างสุญญาการศักย์เกินไป เนื่องจากมีการเตือนตลอดเวลา ทำให้ไม่มีโอกาสผิดพลาดที่จะเลือกกดปุ่มสั่งการต่าง ๆ

5.7 เมื่อกดปุ่มสั่งการในแบบทดสอบการสร้างสุญญาการ เมื่อสิ้นสุดการทำงานตามคำสั่งแล้วไม่มีอะไรสือให้ผู้ทดลองทราบว่าให้ทำอย่างไรต่อไป

6. ผู้วิจัยนำข้อมูลที่ได้มาปรับปรุงแก้ไขบทเรียนเพื่อให้ได้บทเรียนที่มีประสิทธิภาพและมีความสมบูรณ์ตามเกณฑ์ที่ตั้งไว้ แล้วจึงจัดทำคู่มือประกอบการใช้บทเรียน จากนั้นจึงนำบทเรียนที่ผ่านการทดสอบรายบุคคลและกลุ่มย่อย พร้อมทั้งแบบประเมินความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญต่อบทเรียน ไปให้ผู้เชี่ยวชาญด้านคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจำนวน 3 ท่าน ตรวจสอบบทเรียนใน 4 ด้านคือ ด้านเนื้อหา ด้านคุณภาพการสอน ด้านเทคนิคของโปรแกรม และด้านการออกแบบ แบบประเมินเป็นแบบ 2 ตัวเลือก โดยให้ผู้เชี่ยวชาญลงความเห็นว่าใช้ได้หรือควรปรับปรุง และมีซ่องว่างสำหรับให้ผู้เชี่ยวชาญลงความเห็นเพิ่มเติมว่าต้องปรับปรุงอย่างไร ในการนี้ทั้งความเห็นว่าควรปรับปรุงโดยยึดความเห็นของผู้เชี่ยวชาญจาก 2 ใน 3 ท่าน เมื่อร่วมความคิดเห็นจากการประเมินของผู้เชี่ยวชาญในบทเรียนมีดังนี้

ตารางที่ 4 ผลการวิเคราะห์ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ 3 ท่าน ในการประเมินคุณภาพ
และตรวจสอบบทเรียน ด้านเนื้อหา

ลักษณะที่ต้องการประเมินด้านเนื้อหา	จำนวนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ	
	ใช่ได้	ปรับปรุง
1. ความถูกต้องของเนื้อหา	3	0
2. ความชัดเจนของการแสดงเนื้อหา	3	0
3. การลำดับขั้นการเสนอเนื้อหาต่อความเข้าใจ	3	0
4. คุณค่าเนื้อหาต่อการเรียนรู้	3	0

จากตารางที่ 4 คุณภาพของบทเรียนด้านเนื้อหา ผู้เชี่ยวชาญ 3 ท่านเสนอความคิดเห็น
ใช่ได้ในทุก ๆ รายชื่อ คือ ความถูกต้องของเนื้อหา, ความชัดเจนของการแสดงเนื้อหา,
การลำดับขั้นการเสนอเนื้อหาต่อความเข้าใจ, และคุณค่าเนื้อหาต่อการเรียนรู้

ตารางที่ 5 ผลการวิเคราะห์ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ 3 ท่าน ในการประเมินคุณภาพ
และตรวจสอบบทเรียน ด้านคุณภาพการสอน

ลักษณะที่ต้องการประเมินด้านคุณภาพการสอน	จำนวนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ	
	ใช้ได้	ปรับปรุง
5. จุดประสงค์เรืองพุติกรรมของบทเรียนได้กำหนดไว้ชัดเจน	3	0
6. บทเรียนสามารถให้ผลตามจุดประสงค์ที่วางไว้	3	0
7. ความยากง่ายของเนื้อหาที่มีความเหมาะสมกับผู้ใช้ ตามเป้าหมาย	3	0
9. มีการทบทวนถึงเนื้อหาเดิมที่เรียนผ่านไปแล้ว	3	0
10. ผู้เรียนสามารถควบคุมการเลือกเนื้อหาได้ตามต้องการ	3	0
11. บทเรียนเร้าความสนใจได้	3	0
12. มีการทดสอบการเรียนของผู้เรียน	3	0
13. แบบทดสอบการเรียนนู้ตรองตามจุดประสงค์การเรียนรู้	3	0

จากตารางที่ 5 คุณภาพของบทเรียน ด้านคุณภาพการสอน ผู้เชี่ยวชาญ 3 ท่านเสนอ
ความคิดเห็นใช้ได้ในทุก ๆ รายข้อ คือ จุดประสงค์เรืองพุติกรรมของบทเรียนได้กำหนดไว้ชัดเจน,
บทเรียนสามารถให้ผลตามจุดประสงค์ที่วางไว้, ความยากง่ายของเนื้อหาที่มีความเหมาะสมกับผู้
ใช้ตามเป้าหมาย, มีการทบทวนถึงเนื้อหาเดิมที่เรียนผ่านไปแล้ว, ผู้เรียนสามารถควบคุมการเลือก
เนื้อหาได้ตามต้องการ, บทเรียนเร้าความสนใจได้, มีการทดสอบการเรียนของผู้เรียน, และแบบ
ทดสอบการเรียนนู้ตรองตามจุดประสงค์การเรียนรู้

ตารางที่ 6 ผลการวิเคราะห์ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ 3 ท่าน ในการประเมินคุณภาพ
และตรวจสอบบทเรียน ด้านเทคนิคของโปรแกรม

ลักษณะที่ต้องการประเมินด้านเทคนิคของโปรแกรม	จำนวนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ	
	ใช่ได้	ปรับปรุง
14. มีคู่มือแนะนำขั้นตอน	3	0
15. บทเรียนสามารถใช้กับเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ได้อย่างเหมาะสม	3	0
16. ผู้เรียนสามารถควบคุมบทเรียนได้ด้วยตนเอง	3	0
17. สามารถกลับเมนูหลักได้ตลอดเวลา	2	1
18. ออกจากการโปรแกรมได้ในขณะที่เรียน	3	0

จากตารางที่ 6 คุณภาพของบทเรียน ด้านเทคนิคของโปรแกรม ผู้เชี่ยวชาญ 3 ท่านเสนอ
ความคิดเห็นให้ได้ใน 4 รายข้อ คือ มีคู่มือแนะนำขั้นตอน, บทเรียนสามารถใช้กับเครื่องไมโคร
คอมพิวเตอร์ได้อย่างเหมาะสม, ผู้เรียนสามารถควบคุมบทเรียนได้ด้วยตนเอง, ออกจากการโปรแกรม
ได้ในขณะที่เรียน และผู้เชี่ยวชาญลงความคิดเห็นที่แตกต่างกันเป็นอัตราส่วน 2 ต่อ 1 คือ สามารถ
กลับเมนูหลักได้ตลอดเวลา โดยผู้เชี่ยวชาญ 1 ท่านเสนอให้ปรับปรุงให้สามารถกลับเมนูหลักได้
ตลอดเวลา

ตารางที่ 7 ผลการวิเคราะห์ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ 3 ท่าน ในการประเมินคุณภาพ
และตรวจสอบบทเรียน ด้านการออกแบบ

ลักษณะที่ต้องการประเมินด้านการออกแบบ	จำนวนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ	
	ใช่ได้	ปรับปรุง
19. ความเหมาะสมในการใช้ภาพประกอบ	3	0
20. ความเหมาะสมใน การใช้เสียงประกอบ	3	0
21. ภาษาที่ใช้เหมาะสมกับระดับการคิดของผู้ใช้	3	0
22. การจัดตำแหน่งข้อมูลที่แสดงบนหน้าจอเหมาะสม	3	0
23. ข้อมูลที่แสดงสามารถอ่านได้่ายชัดเจน	3	0

จากตารางที่ 7 คุณภาพของบทเรียน ด้านการออกแบบ ผู้เชี่ยวชาญ 3 ท่านแสดงความคิดเห็นใช่ได้ในทุก ๆ รายข้อ คือ ความเหมาะสมใน การใช้ภาพประกอบ, ความเหมาะสมใน การใช้เสียงประกอบ, ภาษาที่ใช้เหมาะสมกับระดับการคิดของผู้ใช้, การจัดตำแหน่งข้อมูลที่แสดงบนหน้าจอเหมาะสม และข้อมูลที่แสดงสามารถอ่านได้่ายชัดเจน

โดยผู้เชี่ยวชาญทั้ง 3 ท่านได้เสนอความคิดเห็นต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ที่อยู่ฝึกอบรมระบบสุญญาการศึกษาด้านในด้านต่าง ๆ ดังนี้

จุดเด่นของบทเรียน

- เป็นโปรแกรมที่แสดงให้ผู้เรียนเห็นถึงขั้นตอนรายละเอียดของสิ่งที่เห็นและเข้าใจจาก
- เป็นโปรแกรมด้านสุญญาการศึกษาโปรแกรมแรกของไทย
- ด้านเทคนิคของโปรแกรมใช้ได้ตามวัตถุประสงค์ของการเรียนแบบโปรแกรม

จุดอ่อนของบทเรียน

- การพิมพ์เนื้อหา (เสนอเนื้อหา) มีการตัดคำออกจากกันเป็นจำนวนมาก
- ปรับหัวข้อให้สอดคล้องกับเนื้อหา
- คำสะกดในบทเรียนยังมีผิด
- เมนูหลักยังทำงานไม่สมบูรณ์

ข้อเสนอแนะ

1. ให้ปรับลำดับความสำคัญของจุดมุ่งหมายใหม่ในแต่ละบท
2. ปรับหัวข้อให้สอดคล้องกับเนื้อหา
3. ให้ลำดับก่อนหลังของจุดมุ่งหมาย
4. ในตอนเริ่มต้นของบทเรียน เสียงและการเลือกหัวข้อบทเรียนเกิดขึ้นพร้อมกัน (เสียงบรรยายและข้อความที่ปรากฏบนหน้าจอไม่สมพันธ์กันควรนำเสนอก่อนอย่างใดอย่างหนึ่ง)
5. เมนูควบคุมบทเรียนมีความซ้ำซ้อนและไม่ทำงานเป็นบางปุ่ม
6. ระดับเสียงไม่สม่ำเสมอ
7. น่าจะใช้เสียงที่ต่างกันบ้างในบทเรียน

ตารางที่ 8 ผลการวิเคราะห์ระดับความเหมาะสมในความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ 3 ท่าน ในการประเมินคุณภาพและตรวจสอบบทเรียน

ลักษณะที่ต้องการประเมิน	ระดับความเหมาะสม			คะแนน เฉลี่ย (\bar{X})	ระดับความ คิดเห็น
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3		
1. ด้านเนื้อหาของบทเรียน	4	4	4	4	ดี
2. ด้านคุณภาพการสอน	4	4	4	4	ดี
3. ด้านการเทคนิคของโปรแกรม	3	4	5	4	ดี
4. ด้านการกรอกแบบ	3	4	4	3.67	ดี
เฉลี่ยรวม				3.91	ดี

จากการที่ 8 ระดับความเหมาะสมในความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญเจลี่ยวมในทุกด้านอยู่ในระดับดี ($\bar{X} = 3.91$) โดยแยกเป็นรายด้านได้ดังนี้ ด้านเนื้อหาของบทเรียนอยู่ในระดับดี ($\bar{X} = 4$) ด้านคุณภาพการสอนอยู่ในระดับดี ($\bar{X} = 4$) ด้านเทคนิคของโปรแกรมอยู่ในระดับดี ($\bar{X} = 4$) และด้านการกรอกแบบอยู่ในระดับดี ($\bar{X} = 3.67$)

ขั้นการประเมินผล / นำไปใช้ (Evaluation / Implementation)

ผู้วิจัยดำเนินการประเมินผลเพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียนดังนี้

- นำบทเรียนที่ผ่านการปรับปรุงแล้วไปทดลองใช้ภาคสนามกับนิสิตคณะวิทยาศาสตร์มหาวิทยาลัยบูรพา ชั้นปีที่ 2 ชั้นปีที่ 3 และ ชั้นปีที่ 4 จำนวน 30 คน โดยพิจารณาผู้เรียนจากระดับผลการเรียนที่ผ่านมา โดยให้คละกันระหว่างผู้เรียนที่มีผลการเรียนสูงและผลการเรียนต่ำ โดยทำความตกลงการว่ามีอาการพัฒนาบทเรียนระหว่างกลุ่มตัวอย่างและผู้วิจัย โดยให้ผู้เรียนนำบทเรียนไปติดตั้งและศึกษา เป็นระยะเวลาไม่ต่ำกว่า 12 คาบ หรือช่วงระยะเวลา 3 สัปดาห์ หลังจากนั้นนัดหมายให้ผู้เรียนมาทำการทดสอบผลสัมฤทธิ์หลังเรียน โดยแบ่งการทดสอบออกเป็น 3 ครั้ง ครั้งละ 30 นาที แล้วนำข้อมูลที่ได้มาวิเคราะห์เพื่อหาประสิทธิภาพหลังเรียนของบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรมระบบสัญญาการที่สร้างขึ้น โดยใช้สูตร

$$E = \frac{f}{N} \times 100$$

เมื่อ	E	หมายถึง	ประสิทธิภาพหลังเรียนของบทเรียน
f	หมายถึง	จำนวนรวมของผู้เรียนที่ผ่านเกณฑ์แบบทดสอบหลังเรียน	
N	หมายถึง	ทดสอบหลังเรียน	
		จำนวนผู้เรียนทั้งหมด	

- นำค่าประสิทธิภาพที่หาได้มาทำการทดสอบว่าค่าประสิทธิภาพหลังเรียนที่ได้มานั้น เป็นเป็นสัดส่วนเดียวกับกลุ่มประชากรโดยใช้สูตร (ลัคดาวัลย์ หวังพานิช, 2528, หน้า 190)

$$Z = \sqrt{\frac{\hat{P} - P_0}{\frac{P_0(1-P_0)}{N}}}$$

เมื่อ	\hat{P}	หมายถึง	สัดส่วนของกลุ่มตัวอย่างที่มีคุณสมบัติที่ต้องศึกษา คำนวณจาก $\hat{P} = f / N$ หรือ E ของบทรียน
P_0		หมายถึง	สัดส่วนทางทฤษฎีหรือสัดส่วนที่ใช้เป็นเกณฑ์ในครั้งนี้คือ .80
N		หมายถึง	ขนาดของกลุ่มตัวอย่าง

3. นำแบบประเมินความคิดเห็นของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรมระบบศูนย์ภาษา ให้ผู้เรียนแสดงความคิดเห็นต่อบทเรียนใน 5 ด้าน คือ ด้านเนื้อหา ด้านคุณภาพการสอน ด้านการออกแบบ ด้านเทคนิคของโปรแกรม และด้านคุณภาพของบทเรียน ซึ่งกำหนดค่าเพื่อแปลความหมายดังนี้ (Best & kahen, 1993, อ้างถึงใน ธีรพงศ์ อ่อนอก, 2540, หน้า 97)

มีความเหมาะสมมากที่สุด	ให้ค่าคะแนนเท่ากับ	5
มีความเหมาะสม	ให้ค่าคะแนนเท่ากับ	4
มีความเหมาะสมปานกลาง	ให้ค่าคะแนนเท่ากับ	3
มีความเหมาะสมน้อย	ให้ค่าคะแนนเท่ากับ	2
มีความเหมาะสมน้อยที่สุด	ให้ค่าคะแนนเท่ากับ	1

นำแบบประเมินมาหาค่าเฉลี่ยแล้วเปรียบเทียบกับเกณฑ์ดังนี้ (บัญชี ศรีสะอาด และบุญส่ง นิลแก้ว, 2535 อ้างถึงใน ธีรพงศ์ อ่อนอก, 2540, หน้า 97)

4.51 – 4.50	หมายถึง	เหมาะสมเดี๋ยวๆ
3.51 – 3.50	หมายถึง	เหมาะสมดี
2.51 – 3.50	หมายถึง	เหมาะสมปานกลาง
1.51 – 2.50	หมายถึง	เหมาะสมน้อย
ต่ำกว่า 1.51	หมายถึง	เหมาะสมน้อยที่สุด

4. นำข้อมูลที่ได้ไปสรุปผลการพัฒนาและรายงานผลการประเมินบทเรียนต่อไป