

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

วิธีดำเนินการวิจัยนี้ผู้วิจัยได้ดำเนินการสร้างบทเรียน โปรแกรมเรื่อง ระบบจำนวนเต็ม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ซึ่งมีวิธีดำเนินการตามลำดับขั้นตอนดังนี้

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
3. ขั้นตอนในการสร้างและการหาประสิทธิภาพของเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
4. การเก็บและการรวบรวมข้อมูล
5. การวิเคราะห์ข้อมูล
6. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1. ประชากร ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เรียนภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2555 โรงเรียนศิลปาทองพิทยาสรรค์ อำเภอเมือง จังหวัดยโสธร จำนวน 66 คน
2. กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เรียนภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2555 โรงเรียนศิลปาทองพิทยาสรรค์ อำเภอเมือง จังหวัดยโสธร ที่ได้จากการสุ่มแบบเจาะจง จำนวน 44 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

1. บทเรียนโปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 6 บท มีทั้งหมด 20 ตอน
2. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 แบบเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 2 ฉบับ เป็นแบบทดสอบคู่ขนานกัน ฉบับละ 20 ข้อ
3. แบบทดสอบท้ายบทเรียนแต่ละบท เรื่อง ระบบจำนวนเต็มสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 6 บท บทละ 10 ข้อ รวม 60 ข้อ และแบบทดสอบท้ายบทเรียนเพิ่มเติมอีก 60 ข้อ รวมทั้งสิ้น 120 ข้อ

4. แบบวัดเจตคติต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ โดยใช้บทเรียนโปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 20 ข้อ

ขั้นตอนในการสร้างและการหาประสิทธิภาพของเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

1. การสร้างและการหาประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรม

ในการสร้างและการหาประสิทธิภาพบทเรียน โปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง ระบบจำนวนเต็มสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผู้วิจัยดำเนินการตามลำดับขั้นดังนี้คือ

1.1 ศึกษาหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2551 คัดชี้วัด ผลการเรียนรู้ คู่มือครู หนังสือเรียนสาระการเรียนรู้พื้นฐานคณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เล่ม 1 เรื่องระบบจำนวนเต็ม ศึกษารายละเอียดต่าง ๆ เกี่ยวกับการสร้างบทเรียน โปรแกรมแบบเส้นตรง

1.2 เลือกเนื้อหาที่จะนำมาสร้างบทเรียน โปรแกรม คือเรื่อง ระบบจำนวนเต็ม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยแบ่งเนื้อหาออกเป็น 6 บท รวมทั้งสิ้น 20 ตอน

- บทที่ 1 เรื่อง จำนวนเต็ม
- บทที่ 2 เรื่อง การบวกจำนวนเต็ม
- บทที่ 3 เรื่อง การลบจำนวนเต็ม
- บทที่ 4 เรื่อง การคูณจำนวนเต็ม
- บทที่ 5 เรื่อง การหารจำนวนเต็ม
- บทที่ 6 เรื่อง สมบัติของจำนวนเต็ม

1.3 ศึกษาจุดประสงค์เชิงพฤติกรรมโดยยึดตามหลักสูตรดังนี้

ตารางที่ 2 เนื้อหาและจุดประสงค์เชิงพฤติกรรม เรื่องระบบจำนวนเต็ม

เนื้อหา	จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม
1. จำนวนเต็ม	ระบุหรือยกตัวอย่าง เปรียบเทียบ จำนวนเต็มบวก จำนวนเต็มลบ และศูนย์ ได้
2. การบวกจำนวนเต็ม	บวก จำนวนเต็มและการนำไปใช้แก้ปัญหา ตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ อธิบาย ผลที่เกิดจากการบวก และบอกความสัมพันธ์ของ การบวกกับการลบ ของจำนวนเต็มได้

ตารางที่ 2 (ต่อ)

เนื้อหา	จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม
3. การลบจำนวนเต็ม	ลบ จำนวนเต็มและการนำไปใช้ แก้ปัญหา ตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของ คำตอบ อธิบายผลที่เกิดจากการลบและบอก ความสัมพันธ์ของการบวกกับการลบ ของจำนวน เต็มได้
4. การคูณจำนวนเต็ม	คูณจำนวนเต็มและการนำไปใช้ แก้ปัญหา ตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ อธิบาย ผลที่เกิดจากการคูณ และบอกความสัมพันธ์ของ การคูณกับการหารของจำนวนเต็มได้
5. การหารจำนวนเต็ม	หารจำนวนเต็มและการนำไปใช้แก้ปัญหา ตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ อธิบาย ผลที่เกิดจากการหาร และบอกความสัมพันธ์ของการ คูณกับการหาร ของจำนวนเต็มได้
6. สมบัติเกี่ยวกับจำนวนเต็ม	นำความรู้และสมบัติเกี่ยวกับ จำนวนเต็มไปใช้ในการ การแก้ปัญหาได้

1.4 สร้างบทเรียนโปรแกรมให้สอดคล้องกับจุดประสงค์เชิงพฤติกรรมที่ตั้งไว้ ในแต่ละตอนจะแบ่งเป็นกรอบ ในแต่ละตอนจะแบ่งเป็นกรอบ บทเรียนโปรแกรมทุกตอนจะประกอบไปด้วย 2 ส่วน ดังต่อไปนี้

ส่วนที่ 1 เกี่ยวกับเนื้อหา ทฤษฎี/ ตัวอย่าง

ส่วนที่ 2 เกี่ยวกับแบบฝึกหัด/ สรุป/ แบบทดสอบย่อยท้ายตอน สร้างคู่มือการใช้บทเรียนโปรแกรม ซึ่งตัวอย่างคู่มือมีเนื้อหาดังนี้

1.5 ขั้นตอนการเรียนรู้บทเรียนโปรแกรม มีดังต่อไปนี้

1. นักเรียนศึกษาไปที่ละกรอบ

2. อ่านคำอธิบายทีละกรอบจนเข้าใจ แล้วค่อยพลิกไปศึกษากรอบต่อไปเรื่อยๆ

ถ้าไม่เข้าใจให้ย้อนกลับไปศึกษากรอบที่เกี่ยวข้องในกรอบต่างๆจนเข้าใจ

3. เขียนคำตอบลงในกระดาษคำตอบ โดยที่นักเรียนสามารถทศเลขหรือแสดงวิธีทำวิธีคิดลงบนตัวกรอบโปรแกรมได้ เพื่อให้ครูทราบความคิดนักเรียนด้วย เขียนคำตอบเสร็จให้เปิดดูคำตอบที่ภาคผนวก เพื่อตรวจสอบว่าคำตอบที่นักเรียนตอบถูกหรือผิด ถ้าถูกแล้วให้ศึกษารอบถัดไป

4. ขอให้นักเรียนศึกษาและตอบคำถามในบทเรียนโปรแกรมให้ครบทุกกรอบอย่าศึกษาข้ามกรอบและไม่ต้องเปิดดูเฉลยก่อนลงมือตอบ เนื่องจากบทเรียนนี้ไม่ใช่แบบทดสอบจึงไม่มีการเก็บคะแนนใด ๆ ทั้งสิ้น

5. ถ้าศึกษาไปแล้วเหนื่อย ควรหยุดพักแล้วค่อยศึกษาต่อไป

6. อย่าแข่งขันกับเพื่อน เพื่อเป็นการเอาชนะว่าใครเป็นผู้เสร็จก่อน ถ้าทำเช่นนั้นนักเรียนจะเกิดความเครียดและการศึกษาเนื้อหาอย่างไม่เข้าใจดีพอ

7. ขอให้นักเรียนปฏิบัติตามกฎอย่างเคร่งครัด จะเกิดผลดีกับนักเรียนเอง ถ้าเข้าใจคำแนะนำแล้วพลิกหน้าต่อไปได้เลย

1.6 นำบทเรียน โปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม ที่สร้างขึ้นเสนอต่อประธานควบคุมวิทยานิพนธ์ เพื่อขอคำแนะนำ จากนั้นก็นำไปปรับปรุงแก้ไข แล้วนำบทเรียนที่ปรับปรุงแก้ไข เสนอต่อประธานควบคุมวิทยานิพนธ์อีกครั้ง

1.7 นำบทเรียน โปรแกรมที่ผ่านการปรับปรุงแก้ไขแล้ว ให้ผู้เชี่ยวชาญด้านคณิตศาสตร์ 3 ท่าน ตรวจสอบความถูกต้องของบทเรียน โปรแกรมเพื่อขอคำแนะนำ จากนั้นก็นำไปปรับปรุงแก้ไขตามคำแนะนำของผู้เชี่ยวชาญ

1.8 นำบทเรียน โปรแกรมที่ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบและปรับปรุงแก้ไขแล้ว ไปทดลองหาประสิทธิภาพกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนศิลาทองพิทยาสรรค์ อำเภอเมือง จังหวัดยโสธร ที่มีลักษณะคล้ายคลึงกับกลุ่มตัวอย่างแต่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่างในการวิจัย และยังไม่เคยเรียนวิชาคณิตศาสตร์เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม ซึ่งมีขั้นตอนดังนี้

1. การทดสอบหนึ่งต่อหนึ่ง (One to One Testing) การทดลองนี้มีจุดประสงค์เพื่อหาข้อบกพร่องของบทเรียน เพื่อนำไปปรับปรุงแก้ไข ผู้วิจัยได้นำบทเรียนโปรแกรมที่สร้างขึ้นไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2555 ของโรงเรียนศิลาทองพิทยาสรรค์ ที่ไม่ใช่เป็นกลุ่มตัวอย่าง โดยเลือกผู้มีความสามารถทางการเรียนมา 3 ระดับ คือ เก่ง ปานกลาง อ่อน เพื่อทดสอบการสื่อความหมาย ภาษว่าถูกต้องหรือไม่ กรอบใดที่อธิบายไม่ชัดเจน ไม่ครอบคลุมเนื้อหา ในระหว่างเรียนนักเรียนต้องปฏิบัติดังนี้ ทำแบบทดสอบก่อนเรียน (Pretest) เรียนด้วยบทเรียน โปรแกรม แล้วทำแบบทดสอบย่อยในแต่ละตอนเมื่อเรียนจบแล้ว

ทดสอบหลังเรียน (Posttest) นำผลที่ได้มาคำนวณหาประสิทธิภาพของบทเรียน โปรแกรมตามเกณฑ์ 75/75 เพื่อนำมาปรับปรุงแก้ไขบทเรียนที่สร้างขึ้น

2. การทดสอบกลุ่มเล็ก (Small Group Testing) การทดลองนี้ก็มีจุดประสงค์เพื่อหาข้อบกพร่องของบทเรียนเพื่อนำมาปรับปรุงแก้ไขเช่นเดียวกับการทดลองรายบุคคล โดยนำบทเรียนโปรแกรมที่สร้างขึ้นนำไปทดลองกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนศิลาทองพิทยาสรรค์ ที่ไม่ใช่ตัวอย่างและคนละกลุ่มกับการทดลองรายบุคคล จำนวน 9 คน ซึ่งผู้วิจัยคัดเลือกมาจากผู้มีความสามารถทางการเรียนมา 3 ระดับ คือ เก่ง ปานกลาง อ่อน แล้วให้ทำแบบทดสอบก่อนเรียน (Pretest) เรียนด้วยบทเรียนโปรแกรม แล้วทำแบบทดสอบย่อยในแต่ละตอนเมื่อเรียนจบแล้ว ทดสอบหลังเรียน (Posttest) นำผลที่ได้มาคำนวณหาประสิทธิภาพของบทเรียน โปรแกรมตามเกณฑ์ 75/75 เพื่อนำข้อบกพร่องของบทเรียนมาปรับปรุงแก้ไข

3. การทดสอบภาคสนาม (Field Testing) ผู้วิจัยนำบทเรียนโปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ปรับปรุงแก้ไขแล้ว หลังจากการทดลองกลุ่มเล็ก ไปทดลองกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2555 โรงเรียนศิลาทองพิทยาสรรค์ จำนวน 44 คน เพื่อหาประสิทธิภาพ 75/75 จากผลการทดลองบทเรียน โปรแกรมผู้วิจัยสร้างขึ้นพบว่าประสิทธิภาพของบทเรียน โปรแกรมมีค่าเท่ากับ 82.65/84.55

4. คำนวณหาค่าประสิทธิภาพของบทเรียน โปรแกรมตามเกณฑ์มาตรฐาน 75/75 โดยรวบรวมคะแนนที่ได้จากการทดสอบภาคสนาม ซึ่งได้จากที่นักเรียนทำแบบทดสอบท้ายบทเรียนในแต่ละบท ระหว่างเรียนด้วยบทเรียน โปรแกรม (E_1) และคะแนนรวมจากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนของแต่ละคน (E_2) มาเปรียบเทียบโดยใช้สูตร E_1/E_2 เพื่อตรวจสอบว่าบทเรียน โปรแกรมมีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75หรือไม่

2. การสร้างและการหาประสิทธิภาพของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน

การสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน เป็นข้อสอบชนิดเลือกตอบ จำนวน 2 ฉบับ ฉบับละ 20 ข้อ เป็นข้อสอบชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก เกณฑ์การให้คะแนนตอบถูกได้ข้อละ 1 คะแนน ตอบผิดได้ข้อละ 0 คะแนน ผู้วิจัยดำเนินการตามลำดับขั้นตอนดังนี้

2.1 ศึกษาหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2551 ตัวชี้วัด ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง คู่มือครู หนังสือเรียนสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์พื้นฐาน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 และศึกษาหนังสือการวัดผลและวิธีการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

2.2 วิเคราะห์เนื้อหาที่จะนำมาสร้างแบบทดสอบ จุดประสงค์ เพื่อกำหนดจำนวนข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

2.3 สร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม แบบปรนัยชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก ฉบับละ 30 ข้อ รวม 60 ข้อ

2.4 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนทั้ง 2 ฉบับ ฉบับละ 30 ข้อ ที่สร้างขึ้นเสนอต่อประธานควบคุมวิทยานิพนธ์ จากนั้นนำมาปรับปรุงแก้ไข และนำแบบทดสอบที่ปรับปรุงแก้ไขแล้วเสนอผู้เชี่ยวชาญ เพื่อพิจารณาความตรงของเนื้อหา (Content Validity) ซึ่งเป็นการตรวจสอบความถูกต้องและครอบคลุมเนื้อหาวิชาและจุดมุ่งหมาย โดยนำไปหาค่าดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับจุดประสงค์เป็นรายข้อ (IOC : Index Objective Congruence) (ล้วนสาขสศ และอังคณา สาขสศ, 2543, หน้า 248 -249) ใช้เกณฑ์กำหนดคะแนนไว้ดังนี้

+1	หมายถึง	แน่ใจว่าข้อสอบมีความสอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้
0	หมายถึง	ไม่แน่ใจว่าข้อสอบมีความสอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้
-1	หมายถึง	แน่ใจว่าข้อสอบไม่มีความสอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้

ค่าดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับจุดประสงค์เป็นรายข้อ (IOC) ควรมีดัชนีไม่ต่ำกว่า 0.5

2.5 คัดเลือกข้อสอบที่มีดัชนีความสอดคล้องระหว่างแบบทดสอบกับจุดประสงค์ ตั้งแต่ 0.5 ขึ้นไป จำนวน 20 ข้อ ซึ่งเป็นข้อสอบที่อยู่ในเกณฑ์ความตรงเชิงเนื้อหา แล้วนำมาปรับปรุงแก้ไขตามคำแนะนำของผู้เชี่ยวชาญ

2.6 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนศิลปาทองพิทยาสรรค์ ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่างและเป็นนักเรียนที่เรียนเรื่องระบบจำนวนเต็มมาแล้ว จำนวน 30 คน หลังจากนั้นนำกระดาษคำตอบมาตรวจให้คะแนนโดยข้อที่ตอบถูกให้ 1 คะแนน ข้อที่ผิดหรือไม่ตอบ หรือตอบมากกว่า 1 ตัวเลือกในเดียวกันให้ 0 คะแนน

2.7 นำผลการทดสอบมาวิเคราะห์รายข้อ เพื่อหาความยากง่าย (p) และค่าอำนาจจำแนก (r) ของแบบทดสอบเป็นรายข้อ แล้วคัดเลือกข้อสอบที่มีค่าความยากง่าย (p) ระหว่าง 0.20 - 0.80 ได้ข้อสอบมีค่าความยากง่าย (p) 0.33 - 0.78 และมีค่าอำนาจจำแนก (r) ตั้งแต่ 0.20 ขึ้นไป ซึ่งได้ข้อสอบมีค่าอำนาจจำแนก (r) 0.22 - 0.89 นำมาใช้เป็นแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนจำนวน 20 ข้อ และแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนจำนวน 20 ข้อ

2.8 วิเคราะห์ค่าความเชื่อมั่น (Reliability) ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม เพื่อตรวจสอบผลการวัดที่สม่ำเสมอและคงที่

โดยใช้สูตร KR-20 ของคูเดอร์ริชาร์ดสัน (Kuder Richardson) ใช้เกณฑ์ความเชื่อมั่น (r_n) ตั้งแต่ 0.80 ขึ้นไป ได้ค่าความเชื่อมั่น เท่ากับ 0.8437 และ 0.8674

2.9 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ไปใช้ในงานวิจัย

3. สร้างและหาคุณภาพของแบบทดสอบย่อยท้ายบทเรียน

การสร้างแบบทดสอบท้ายบทเรียน ผู้วิจัยดำเนินการตามลำดับขั้นตอนดังนี้

3.1 ศึกษาหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 คัดชี้วัด ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง คู่มือครู หนังสือเรียนสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์พื้นฐาน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 และศึกษาหนังสือการวัดผลและวิธีการสร้างแบบท้ายบทเรียน

3.2 กำหนดจุดประสงค์ในการสร้างแบบทดสอบย่อย ให้ครอบคลุมเนื้อหา

3.3 สร้างแบบทดสอบย่อยตามเนื้อหาและจุดประสงค์เชิงพฤติกรรมที่กำหนดไว้ในแต่ละบท เป็นแบบทดสอบปรนัยมี 4 ตัวเลือก มี 6 บท บทละ 2 ฉบับ รวม 12 ฉบับ

ข้อสอบมีฉบับละ 15 ข้อ คัดเลือกข้อสอบที่มีคุณภาพฉบับละ 10 ข้อ รวม 60 ข้อ

3.4 นำแบบทดสอบย่อยทั้ง 12 ฉบับ ฉบับละ 15 ข้อ ที่สร้างขึ้นเสนอต่อประธานควบคุมวิทยานิพนธ์ จากนั้นนำมาปรับปรุงแก้ไขและนำแบบทดสอบที่ปรับปรุงแก้ไขแล้ว เสนอผู้เชี่ยวชาญ เพื่อพิจารณาความตรงของเนื้อหา (Content Validity) ซึ่งเป็นการตรวจสอบความถูกต้องและครอบคลุมเนื้อหาวิชาและจุดมุ่งหมาย โดยนำไปหาค่าดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับจุดประสงค์เป็นรายชื่อ (IOC : Index Objective Congruence) (ถ้วนสาขศ และอังคณาสาขศ, 2543, หน้า 248-249) ใช้เกณฑ์กำหนดคะแนนไว้ดังนี้

+1	หมายถึง	แน่ใจว่าข้อสอบมีความสอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้
0	หมายถึง	ไม่แน่ใจว่าข้อสอบมีความสอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้
-1	หมายถึง	แน่ใจว่าข้อสอบไม่มีความสอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้

ค่าดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับจุดประสงค์เป็นรายชื่อ (IOC) ควรมีค่านี้อย่างน้อย 0.5

3.5 คัดเลือกข้อสอบย่อยที่มีดัชนีความสอดคล้องระหว่างแบบทดสอบกับจุดประสงค์ ตั้งแต่ 0.5 ขึ้นไปทั้งหมด 12 ฉบับ ฉบับละ 10 ข้อ ซึ่งเป็นข้อสอบที่อยู่ในเกณฑ์ความตรงเชิงเนื้อหา แล้วนำมาปรับปรุงแก้ไขตามคำแนะนำของผู้เชี่ยวชาญ ซึ่งได้ข้อสอบมีค่า IOC เท่ากับ 1

3.6 นำแบบทดสอบย่อยท้ายบทเรียนไปใช้ในงานวิจัย

4. สร้างและหาคุณภาพ ของแบบวัดเจตคติต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ด้วยบทเรียนโปรแกรม

การสร้างแบบวัดเจตคติต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ผู้วิจัยดำเนินการตามลำดับขั้นตอนดังนี้

4.1 ศึกษาทฤษฎีและเอกสารที่เกี่ยวข้องกับเจตคติ และการสร้างแบบวัดเจตคติต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์

4.2 กำหนดเป้าหมายในการวัดเจตคติต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์

4.3 สร้างแบบวัดเจตคติ ซึ่งเป็นแบบวัดเจตคติที่สร้างตามวิธีของลิเกอร์ท โดยกำหนดให้ทดสอบกลุ่มประเด็นตามคุณลักษณะที่ต้องการวัด เป็นข้อความที่แสดงความคิดเห็น ข้อความที่กล่าวถึงคุณลักษณะที่ต้องการวัดทั้งทางบวกและทางลบ โดยกำหนดเป็นมาตราส่วน 5 ระดับจำนวน 30 ข้อ (สมบูรณ์ สุริยวงศ์ และคณะ, 2543, หน้า 140 – 142)

ถ้าข้อความเป็นไปในเชิงบวก (Positive) การให้คะแนนจะเป็นดังนี้

เห็นด้วยอย่างยิ่ง	ให้ค่าระดับคะแนน	5
เห็นด้วย	ให้ค่าระดับคะแนน	4
ไม่แน่ใจ	ให้ค่าระดับคะแนน	3
ไม่เห็นด้วย	ให้ค่าระดับคะแนน	2
ไม่เห็นเห็นด้วยอย่างยิ่ง	ให้ค่าระดับคะแนน	1

ถ้าข้อความเป็นไปในเชิงลบ (Negative) การให้คะแนนจะเป็นดังนี้

เห็นด้วยอย่างยิ่ง	ให้ค่าระดับคะแนน	1
เห็นด้วย	ให้ค่าระดับคะแนน	2
ไม่แน่ใจ	ให้ค่าระดับคะแนน	3
ไม่เห็นด้วย	ให้ค่าระดับคะแนน	4
ไม่เห็นเห็นด้วยอย่างยิ่ง	ให้ค่าระดับคะแนน	5

ซึ่งปรับปรุงจากแบบสอบถามเจตคติต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของ (อภิญา

บุตรณัฐ, 2547, หน้า 51-56) (กิมวัจน์ ธรรมใจ, 2548 หน้า 97-98) และ (ฐิตียา เกตุคำ, 2551 หน้า 100 -102)

4.4 นำแบบวัดเจตคติที่สร้างขึ้นให้อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ และให้ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเพื่อตรวจสอบความสอดคล้อง โดยการหาค่า IOC โดยพิจารณาคะแนนแต่ละข้อดังนี้

+1	หมายถึง	แน่ใจว่าข้อคำถามมีความสอดคล้องกับจุดประสงค์
0	หมายถึง	ไม่แน่ใจว่าข้อคำถามมีความสอดคล้องกับจุดประสงค์

-1 หมายถึง เน้นใจว่าข้อคำถามไม่สอดคล้องกับจุดประสงค์

4.5 นำแบบวัดเจตคติที่ผ่านการพิจารณาจากอาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ และให้ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบแล้ว นำมาปรับปรุงแก้ไขตามข้อเสนอแนะ และคัดเลือกข้อความที่มีค่า IOC ตั้งแต่ 0.50 ขึ้นไป ซึ่งได้ค่า IOC คือ 1 จำนวน 20 ข้อ

4.6 นำแบบวัดเจตคติที่ปรับปรุงแก้ไขแล้ว จำนวน 20 ข้อ ไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ทำการทดลองกลุ่มเล็กจำนวน 9 คน

4.7 นำผลการทดลองมาวิเคราะห์หาค่าความเชื่อมั่น (Reliability) โดยใช้สูตรสัมประสิทธิ์แอลฟา (α - coefficient) ตามวิธีของครอนบาค (Cronbach) ได้ค่าความเชื่อมั่นเท่ากับ 0.9396

4.8 นำแบบวัดเจตคติต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ โดยใช้บทเรียนโปรแกรมไปใช้ในงานวิจัย

4.9 นำผลที่ได้จากแบบวัดเจตคติของนักเรียน ที่มีต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ โดยใช้บทเรียนโปรแกรม เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม มาวิเคราะห์หาค่าเฉลี่ย $\bar{X}$ และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (SD) และใช้คะแนนเฉลี่ยที่ได้จากการวิเคราะห์ข้อมูล มาเปรียบเทียบกับเกณฑ์ระดับเจตคติของเบสท์ (1970, อ้างถึงใน จารุณี อนุรักษ์กุล, 2547, หน้า 69-70) ดังนี้

0.00 - 1.49 แสดงว่า ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง เจตคติของนักเรียนอยู่ในระดับน้อยที่สุด

1.50 - 2.49 แสดงว่า ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง เจตคติของนักเรียนอยู่ในระดับน้อย

2.50 - 3.49 แสดงว่า ไม่แน่ใจ เจตคติของนักเรียนอยู่ในระดับปานกลาง

3.50 - 3.49 แสดงว่า เห็นด้วย เจตคติของนักเรียนอยู่ในระดับดี

4.50 - 5.00 แสดงว่า เห็นด้วยอย่างยิ่ง เจตคติของนักเรียนอยู่ในระดับดีที่สุด

การเก็บและการรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยนำบทเรียนโปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 6 บท ที่สร้างขึ้นไปทดลองใช้กับกลุ่มตัวอย่าง ซึ่งผู้วิจัยควบคุมการทดลองด้วยตนเอง โดยทำตามลำดับขั้นดังนี้

- 1.ชี้แจงจุดประสงค์ในการทดลองให้นักเรียนที่เป็นกลุ่มตัวอย่างเข้าใจ
- 2.แนะนำวิธีการ หลักเกณฑ์และขั้นตอนในการเรียนบทเรียนโปรแกรมแล้วให้นักเรียนแต่ละคนเรียนตามความสามารถของตนเอง

3. นักเรียนกลุ่มตัวอย่างทำการทดสอบก่อนเรียน (Pretest) ในคาบที่ 1 ด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียน เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น จำนวน 20 ข้อ

4. นักเรียนกลุ่มตัวอย่างเรียนด้วย บทเรียน โปรแกรม สัปดาห์ละ 3 คาบ โดยใช้เวลาเรียนทั้งหมด 20 คาบ

5. เมื่อนักเรียนเรียนจบบทเรียน โปรแกรมในแต่ละบท ให้นักเรียนทำแบบทดสอบท้ายบทเรียน ซึ่งมีทั้งหมด 6 บท เพื่อนำไปวิเคราะห์หาค่าประสิทธิภาพ 75 ตัวแรก (E_1)

6. เมื่อนักเรียนเรียนบทเรียน โปรแกรมจบแล้วก็ให้นักเรียนทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน (Posttest) ผู้ที่วิจัยสร้างขึ้น ผู้ที่จบก่อนจะได้ทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ก่อน ซึ่งมีเกณฑ์การให้คะแนนดังนี้ ข้อที่ตอบถูกต้องได้ 1 คะแนน ข้อที่ตอบผิดหรือไม่ตอบหรือตอบเกิน 1 คำตอบ ให้ 0 คะแนน เพื่อนำผลไปวิเคราะห์หาประสิทธิภาพ 75 ตัวหลัง (E_2)

7. ในกรณีที่บทเรียน โปรแกรมที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพไม่ผ่านเกณฑ์มาตรฐาน 75/75 ผู้วิจัยต้องปรับปรุงแก้ไข และทดลองให้ได้เกณฑ์มาตรฐาน 75/75

การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิเคราะห์ข้อมูลผู้วิจัยได้ดำเนินการและวิเคราะห์ข้อมูลดังนี้

1. วิเคราะห์หาประสิทธิภาพของบทเรียน โปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม สำหรับนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 ตามเกณฑ์ 75/75 และวิเคราะห์ค่าดัชนีประสิทธิผล 0.6
2. หาคะแนนแบบวัดเจตคติต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ โดยใช้บทเรียน โปรแกรม เรื่อง ระบบจำนวนเต็ม สำหรับนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้ใช้สถิติในการวิเคราะห์ข้อมูลดังต่อไปนี้

1. สถิติที่ใช้ในการหาคุณภาพเครื่องมือ

ความตรงของเนื้อหาของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน แบบทดสอบท้ายบทเรียนและแบบวัดเจตคติ โดยใช้ค่าดัชนีความสอดคล้อง IOC (Index Of item – Objective Congruence) ใช้สูตรดังนี้ (สมนึก ภัททิยธนี, 2549, หน้า 220)

$$IOC = \frac{\sum R}{N}$$

เมื่อ IOC คือ คำนวณความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับจุดประสงค์

$\sum R$ คือ ผลรวมของคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด

N คือ จำนวนผู้เชี่ยวชาญ

1.2 วิเคราะห์ความยากของข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน ระดับความยาก (Difficult) เป็นค่าแสดงร้อยละ หรือสัดส่วนของผู้ตอบข้อนั้นถูกเขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ P มีค่าตั้งแต่ 0 -100 หรือ .00 ถึง 1.00 โดยใช้สูตรดังนี้ (สมนึก ภัททิยธนี, 2549, หน้า 199-200)

$$P = \frac{H + L}{2N}$$

เมื่อ P คือ ระดับความยากของข้อสอบ

H คือ จำนวนคนตอบถูกในกลุ่มคะแนนสูง

L คือ จำนวนคนตอบถูกในกลุ่มคะแนนต่ำ

$2N$ คือ จำนวนกลุ่มสูงและกลุ่มต่ำรวมกัน

ความหมายของค่า P ที่จะเก็บใช้ได้มีระดับความยากตั้งแต่ .20 ถึง .80

1.3 วิเคราะห์อำนาจจำแนกของข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน อำนาจจำแนก (discrimination) เป็นค่าแสดงถึงประสิทธิภาพในการจำแนกผู้สอบออกเป็นกลุ่มสูงและกลุ่มต่ำ เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ r มีค่าระหว่าง -1.00 ถึง 1.00 โดยใช้สูตรดังนี้ (สมนึก ภัททิยธนี, 2549, หน้า 199-200)

$$r = \frac{H - L}{N}$$

เมื่อ r คือ ค่าอำนาจจำแนกของข้อสอบ

H คือ จำนวนคนตอบถูกในกลุ่มคะแนนสูง

L คือ จำนวนคนตอบถูกในกลุ่มคะแนนต่ำ

N คือ จำนวนกลุ่มสูงหรือกลุ่มต่ำ

ความหมายของค่า r ที่มีคุณภาพด้านอำนาจจำแนก มีค่าตั้งแต่ .20 ถึง ขึ้นไปหา 1.00

1.4 หาความเชื่อมั่นของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน โดยใช้สูตร KR -20 ของคูเดอร์ริชาร์ดสัน (Kuder Richardson) โดยใช้เกณฑ์ค่าความเชื่อมั่น (r_n) ตั้งแต่ 0.80 ขึ้นไป (สมนึก ภัททิยธนี, 2549, หน้า 223)

$$r_{tt} = \frac{n}{n-1} \left[1 - \frac{\sum pq}{s_i^2} \right]$$

- เมื่อ r_{tt} คือ ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ
- n คือ จำนวนข้อสอบเครื่องมือ
- p คือ สัดส่วนของผู้ทำถูกในแต่ละข้อ
- q คือ สัดส่วนของผู้ทำผิดในแต่ละข้อ
- s_i^2 คือ ความแปรปรวนของคะแนนทั้งฉบับ

1.5 หาความเชื่อมั่นของแบบวัดเจตคติ โดยการหาค่าสัมประสิทธิ์แอลฟา (α - coefficient) ตามวิธีของครอนบาค (Cronbach) (พวงรัตน์ ทวีรัตน์, 2543, หน้า 125)

$$\alpha = \frac{n}{n-1} \left[1 - \frac{\sum si^2}{si^2} \right]$$

- เมื่อ α คือ ค่าสัมประสิทธิ์แอลฟา
- n คือ จำนวนข้อคำถาม
- s_i^2 คือ ผลรวมความแปรปรวนของคะแนนในแต่ละข้อ
- s_i^2 คือ ความแปรปรวนของคะแนนทั้งฉบับ

2. หาประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรมตามเกณฑ์ 75/75 ใช้สูตร E_1/E_2 ดังนี้ (เผชญ์ กิจระการ ,2545, หน้า 31-32)

$$E_1 = \frac{\sum X}{N} \times 100$$

- เมื่อ E_1 แทน ประสิทธิภาพของกระบวนการ
- $\sum X$ แทน คะแนนของแบบฝึกหัดหรือแบบทดสอบย่อยทุกชุดรวมกัน
- A แทน คะแนนเต็มของแบบฝึกหัดหรือแบบทดสอบย่อยทุกชุด

รวมกัน

- N แทน จำนวนนักเรียนทั้งหมด

$$E_2 = \frac{\frac{\sum X}{N}}{B} \times 100$$

เมื่อ	E_2	แทน	ประสิทธิภาพของผลลัพธ์
	$\sum X$	แทน	คะแนนสอบหลังเรียน
	B	แทน	คะแนนเต็มแบบทดสอบ
	N	แทน	จำนวนนักเรียนทั้งหมด
	E_1/E_2	แทน	ประสิทธิภาพของบทเรียนโปรแกรม

3. หาค่าดัชนีประสิทธิผล (The effectiveness index : $E.I.$) มีสูตรดังนี้

(เผชิญ กิจระการ, 2545, หน้า 31-32)

$$\text{ดัชนีประสิทธิผล} = \frac{\text{ผลรวมคะแนนทดสอบหลังเรียน} - \text{ผลรวมคะแนนทดสอบก่อนเรียน}}{(\text{จำนวนนักเรียน} \times \text{คะแนนเต็ม}) - \text{ผลรวมคะแนนก่อนเรียนทุกคน}}$$

$$\text{หรือ } E.I. = \frac{P_2 - P_1}{Total - P_2}$$

เมื่อ	P_1	แทน	ผลรวมของคะแนนก่อนเรียนทุกคน
	P_2	แทน	ผลรวมของคะแนนหลังเรียนทุกคน
	$Total$	แทน	ผลคูณของจำนวนนักเรียนกับคะแนนเต็ม

4. สถิติพื้นฐาน

4.1 ค่าเฉลี่ย (Mean) หาคะแนนเฉลี่ยของระดับเจตคติเพื่อนำไปเปรียบเทียบกับ

เกณฑ์มาตรฐานส่วนประมาณค่า โดยมีสูตร ดังนี้ (บุญชม ศรีสะอาด, 2545, หน้า 105)

$$\text{สูตร } \bar{X} = \frac{\sum x}{N}$$

เมื่อ	$\bar{X}$	แทน	ค่าเฉลี่ย
	$\sum x$	แทน	ผลรวมของคะแนนทั้งหมดในกลุ่ม
	N	แทน	จำนวนคะแนนในกลุ่ม

4.2 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) และความแปรปรวน (Variance)
ใช้สูตรดังนี้ (ชูศรี วงรัตน์, 2550, หน้า 60)

$$SD = \sqrt{\frac{n\sum x^2 - (\sum x)^2}{n(n-1)}} \quad \text{และ}$$

$$S^2 = \frac{n\sum x^2 - (\sum x)^2}{n(n-1)}$$

เมื่อ	SD	แทน	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
	S^2	แทน	ความแปรปรวน
	$\sum x$	แทน	ผลรวมของข้อมูลทั้งหมด
	$(\sum x)^2$	แทน	ผลรวมของข้อมูลแต่ละตัวยกกำลังสอง
	n	แทน	จำนวนข้อมูลทั้งหมดของกลุ่มตัวอย่าง