

บทที่ 5

สรุปอภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

การศึกษาวิจัยครั้งนี้เป็นการพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ไปต่อง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ $80/80 (E_1 / E_2)$ เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ก่อนเรียนและหลังเรียน ศึกษาพฤติกรรมการปฏิบัติงานของนักเรียน และศึกษาเจตคติของนักเรียน ต่อชุดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยมีวิธีการดำเนินการวิจัยดังนี้

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

โรงเรียนเทศบาล ๑ (บางวัว) จังหวัดฉะเชิงเทรา ซึ่งได้มาโดยการเลือกแบบเจาะจง (Purposive sampling) ได้จำนวนห้องเรียนทั้งสิ้น 2 ห้องเรียน และทำการสุ่มอย่างง่าย โดยใช้ห้องเป็นหน่วยในการสุ่ม จำนวน 1 ห้องเรียน เพื่อใช้เป็นกลุ่มตัวอย่างในการทดลอง จำนวน 40 คน ซึ่งผู้วิจัย เป็นผู้ดำเนินการทดลองด้วยตนเอง โดยใช้เวลาสอน เป็นเวลา 24 ชั่วโมง

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ไปต่อง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 8 แผน ใช้เวลา 24 ชั่วโมง แบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ มีค่าความยากง่าย (p) อยู่ระหว่าง $0.32 - 0.64$ ค่าอำนาจจำแนก (r) อยู่ระหว่าง $0.29 - 0.57$ และค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบทั้งฉบับ เท่ากับ 0.81 แบบประเมินพฤติกรรมการปฏิบัติงานของนักเรียน และแบบวัดเจตคติของนักเรียนต่อชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ไปต่อง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 20 ข้อ

สรุปผลการวิจัย

ผลการวิจัยสรุปได้ดังนี้

1. ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ไปต่อง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 3 ชุด ที่มีประสิทธิภาพ $83.10 / 81.83$

2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ สูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

3. ผลการศึกษาพฤติกรรมการปฏิบัติงานของนักเรียนต่อการเรียนรู้ด้วย ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ผู้วัยรุ่น ได้สังเกตพฤติกรรมกลุ่มของนักเรียนแต่ละกลุ่ม ขณะปฏิบัติงานตามขั้นตอน พบว่า นักเรียนปฏิบัติงานได้ตามกระบวนการทำงานตามขั้นตอน ผลงานที่สร้างขึ้นมีความสวยงาม มีคุณภาพ และสามารถปฏิบัติงานตามรายการประเมินได้ อยู่ในเกณฑ์ดี

4. ผลการวัดเจตคติของนักเรียนต่อการเรียนรู้ด้วย ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ พบว่า นักเรียน มีเจตคติ อยู่ในระดับดี ที่ผ่านการเรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ ใบทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

สรุปได้ว่า การพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ ใบทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 3 ชุด ที่มี ประสิทธิภาพ 83.10/ 81.83 สูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนด้วย ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ สูงกว่าก่อนเรียน นักเรียนมีพฤติกรรมการปฏิบัติงานอยู่ในเกณฑ์ดี (ตามเกณฑ์การประเมิน, หน้า 118) และนักเรียนมีเจตคติที่ดี (ตามระดับค่าคะแนนเฉลี่ย, หน้า 119) ที่ผ่านการเรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ ใบทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

อภิปรายผล

จากการวิจัยเรื่อง การพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพ และเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ ใบทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 พบว่า

1. การพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ ใบทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพ 83.10 / 81.83 สูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้ คือ 80/80 (E_1 / E_2) ทั้งนี้เนื่องจาก

1.1 ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ที่สร้างขึ้น ได้ผ่านกระบวนการสร้างอย่างเป็นระบบตาม ขั้นตอน โดยศึกษาวิเคราะห์หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี หลักสูตรสถานศึกษาโรงเรียนเทศบาล ๑ (บางวัว) ครอบคลุมท้องถิ่นสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาจะเชิงเทรา เขต 1 อย่างละเอียด ทำการวิเคราะห์ มาตรฐาน/ ตัวชี้วัด เนื้อหาวิชาการงานอาชีพและเทคโนโลยี และสาระการเรียนรู้ท้องถิ่น กำหนดคุณประสัตกรรมการเรียนรู้ ขอบข่ายของเนื้อหา และเวลาเรียนให้สอดคล้องกับมาตรฐาน/ ตัวชี้วัด เป็นไปตามหลักการของหลักสูตร

กำหนดกิจกรรมการเรียนรู้ ศึกษาเอกสารเกี่ยวกับการสร้างชุดกิจกรรมการเรียนรู้ ดำเนินการสร้างชุดกิจกรรมการเรียนรู้ นำไปเสนอต่อคณะกรรมการวิทยานิพนธ์และผู้เชี่ยวชาญ ตรวจสอบแก้ไข ความถูกต้องของเนื้อหา ภาษา เวลาเรียน และความเหมาะสมของรูปแบบ และองค์ประกอบของชุดกิจกรรมการเรียนรู้ แล้วนำไปทดลองใช้กับนักเรียนที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่างทั้งรายบุคคล และรายกลุ่ม เพื่อตรวจสอบความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการเรียนรู้ ความยากง่าย ความซัดเจน ของภาษา และความเหมาะสมของเนื้อหา เวลาที่ใช้ในการจัดกิจกรรม นำผลมาปรับปรุงแก้ไข แล้วนำไปทดลองเพื่อหาประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้คือ 80/80 ซึ่งขั้นตอนการพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ใบทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 มีขั้นตอนของการสร้างและพัฒนาตามขั้นตอนการสร้าง และพัฒนาชุดการสอนของ ชัยยศ พรมวงศ์ และสอดคล้องกับ บุญกร จันทริกา (2551, หน้า 83) ได้ทำการวิจัย ชุดการสอน กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี โดย เรื่อง งานประดิษฐ์จากต้นกลวย สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์มาตรฐานเท่ากับ 87.15/ 84.72 ซึ่งแสดงว่า ชุดการสอนรายบุคคลนี้เป็นเครื่องมือที่มีประสิทธิภาพเป็นไปตามเกณฑ์มาตรฐาน 80/80 ตามที่กำหนดไว้ สอดคล้องกับ วงเพชร การุณย์ (2550, หน้า 80) ได้ทำการวิจัยพัฒนาชุดการสอน กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี โดย เรื่อง การประดิษฐ์เศษวัสดุจากกระดาษ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่เรียนด้วยชุดการสอน พบว่า ชุดการสอนมีประสิทธิภาพเท่ากับ 89.78/ 85.05 ตามเกณฑ์มาตรฐานที่กำหนด ซึ่งเป็นผลจากการนำชุดกิจกรรมการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ มาใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ทำให้เกิดประโยชน์ต่อผู้เรียนโดยตรง และยังส่งผลให้ครูผู้สอนจัดกิจกรรมการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งสอดคล้องกับ บุญภิรักษ์ ควรหาเวช (2530, หน้า 66 – 67 อ้างถึงใน เพียงเพชร คำนำ, 2552, หน้า 97) ที่กล่าวว่า การสร้างชุดการสอนที่ใช้วิธีระบบเป็นหลักสำคัญ ทำให้มั่นใจได้ว่า ชุดการสอนสามารถช่วยให้ผู้เรียน ได้รับความรู้อย่างมีประสิทธิภาพ และยังช่วยให้ผู้สอนเกิดความมั่นใจพร้อมจะสอน

1.2 การสร้างชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี โดย เรื่อง งานประดิษฐ์ใบทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น โดยแบ่งเนื้อหา 3 ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้เวลาในการทำกิจกรรมการเรียนรู้ 24 ชั่วโมง มีองค์ประกอบสมบูรณ์ครบถ้วน ประกอบด้วยแผนการจัดการเรียนรู้ คู่มือครูประจำชุด กิจกรรมการเรียนรู้และคู่มือนักเรียน ซึ่งทุกส่วนได้ผ่านการตรวจสอบความถูกต้องเหมาะสมจากคณะกรรมการควบคุมวิทยานิพนธ์ และผู้เชี่ยวชาญทุกส่วนอย่างละเอียด ผ่านการทดลองกับนักเรียนทั้งรายบุคคล และรายกลุ่มตามขั้นตอนของการสร้างชุดกิจกรรมการเรียนรู้

มีการปรับปรุงแก้ไขในครรัชที่มีความสมบูรณ์ โดยเฉพาะแผนการจัดการเรียนรู้ เป็นองค์ประกอบที่สำคัญในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในแต่ละครั้ง เพื่อบรรลุจุดมุ่งหมายของ ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ ทำให้ผู้เรียนเกิดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่สูงขึ้น แผนการจัดการเรียนรู้ ที่ผู้จัด สร้างขึ้นมีการกำหนดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ชัดเจน จากแนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ที่เหมาะสมกับ ธรรมชาติของวิชาการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ที่รับความสนใจของ ผู้เรียน และทำให้ผู้เรียนมีความกระตือรือร้นที่จะเรียน โดยใช้สื่อในการนำเสนอเนื้อหา ให้กับผู้เรียน จึงได้ใช้รูปภาพ สื่อของจริง แบบจำลอง วิดีโอศิลป์ หนังสือ และประชุมช่วงบ้าน สองครั้งกับ ภูติทรัพย์ ทองสุข (2541, หน้า 9) ที่ก่อร่างกายชุดการสอนเป็นการนำเข้าสู่สุดยอดกระบวนการ หลากหลายที่ตรงกับเนื้อหา นำมาจัดกิจกรรมการเรียนการสอนเพื่อช่วยให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้ ตามจุดประสงค์ที่กำหนดไว้ ทำให้ดึงดูดความสนใจของผู้เรียนเป็นอย่างมากในการปฏิบัติงานใน แต่ละชุดกิจกรรมและท้าทายให้ผู้เรียนไม่เบื่อ ตั้งใจทำกิจกรรมเป็นอย่างดี สองครั้งกับ ปัญญา สุขคิริ (2545, หน้า 66) ที่สร้างชุดการสอนกลุ่มสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิต เรื่อง ชีวิตในบ้าน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 แล้วพบว่าชุดการสอนที่สร้างขึ้นอย่างมีระบบ เมื่อนำไป ทำประสีทิชภาพแล้วชุดการสอนที่สร้างขึ้นมีประสีทิชภาพซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ และ ผู้เรียนที่ได้รับการเรียนการสอนจากชุดกิจกรรม ได้รับความรู้ มีความสนุกสนานในการเรียน ก้าวต่อไป

จะเห็นได้ว่า ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นนั้นเป็นชุดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ผ่านกระบวนการสร้างอย่างเป็นระบบ องค์ประกอบครบถ้วนสมบูรณ์ และสื่อประสานที่หลากหลายสอดคล้องกับกระบวนการเรียนรู้ โดยสร้างความสนใจให้กับผู้เรียน ให้มีการตั้งใจเรียนและกระตือรือร้น มีความสนุกสนานในการเรียน กล้าคิดกล้าแสดงออกจากการใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาสมรรถนะการเรียนรู้ตามมาตรฐานการเรียนรู้/ตัวชี้วัดของหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 เป็นสacheที่ทำให้การพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ไปทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 พนว่าผู้เรียนมีการพัฒนาด้านความรู้ ความเข้าใจ เนื่องร้อยละ 81.83 และพัฒนาการปฏิบัติงานเฉลี่ยร้อยละ 16.76 ซึ่งเป็นสิ่งที่ประจำกิจกรรมการเรียนรู้มีประสิทธิภาพ ทำให้นักเรียนเกิดพัฒนาการทางด้านสติปัญญาพร้อมกับความสามารถในการปฏิบัติงานอยู่ในระดับดี ส่งผลให้ผู้เรียนมีความสามารถสูงขึ้น

2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนหลังจากการเรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ไปต่อง สำหรับนักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 6 สูงกว่าก่อนเรียนทั้งนี้เนื่องมาจากการ

2.1 การพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ใบทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ผู้จัดสร้างขึ้นมี ประสิทธิภาพ 83.10/ 81.83 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญ ทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่กำหนดไว้ ทั้งนี้เป็นเพราะชุดกิจกรรมการเรียนรู้ ที่ผู้จัดสร้างขึ้นอย่างเป็นระบบ ผ่านการตรวจสอบและปรับปรุงแก้ไขจนเกิดความสมบูรณ์ ทำให้ กระบวนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ชัดเจนตอบสนองต่อความต้องการของผู้เรียน เนื้อหาที่ เหมาะสมต่อวัยของผู้เรียน ภาษาที่เข้าใจง่าย ความละเอียดของข้อตอนในชุดกิจกรรมการเรียนรู้ ใช้สื่อประสมที่หลากหลาย สามารถบรรลุวัตถุประสงค์ของชุดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ตั้งไว้อย่างมี ประสิทธิภาพ สอดคล้องกับ ณัชภา ตันติปุชิตานนท์ (2543, หน้า 66) ที่กล่าวว่า ชุดการสอนเป็น นวัตกรรมอีกร申หนึ่งที่สร้างความพึงพอใจให้แก่นักเรียนในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนให้ ดำเนินไปได้ด้วยดี นักเรียนไม่เกิดความเบื่อหน่ายต่อการเรียน เมื่อนำมาใช้จริงทำให้ผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนของนักเรียนสูงขึ้น และสอดคล้องกับงานวิจัยของ วงศพร กาญญา (2550, หน้า 80) ที่ได้ทำการศึกษาการพัฒนาชุดการสอน กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ เชย์วัสดุจากกระดาษ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 นอกจากนี้ยังสอดคล้อง กับ บุญกร จันทริกา (2551, หน้า 84) ที่ได้ทำการวิจัยเรื่อง การพัฒนาชุดการสอน กลุ่มสาระ การเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์จากต้นกล้วย สำหรับนักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 5 และพัชริ หยิบสูงเนิน (2551, บทคัดย่อ) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การพัฒนาชุด การสอน กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ใบทอง สำหรับ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผลการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้วยชุดการสอน หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

2.2 กิจกรรมการเรียนรู้เป็นอีกแนวทางหนึ่งที่ส่งผลให้เกิดผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน กิจกรรมการเรียนรู้ที่ผู้จัดนำมาใช้ในชุดกิจกรรมการเรียนรู้ ใช้กระบวนการจัดการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับแนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ที่เหมาะสม กับการจัดการเรียนรู้ของกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี โดยพิจารณา ถึงความเหมาะสมกับ ธรรมชาติของวิชาการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี โดยพิจารณา กระบวนการเรียนรู้ 8 ขั้นตอนดังนี้

ขั้นที่ 1: สร้างความสนใจ ผู้วิจัยได้ชี้แจงทำความเข้าใจ แจ้งถูกประสงค์การเรียนรู้ใน แต่ละหน่วยการเรียนรู้ และเนื้อหาที่จะศึกษา กระตุ้นให้นักเรียนเกิดความสนใจ โดยใช้สื่อ การเรียนรู้

ที่หลากหลาย เช่น เครื่องฉายภาพข้ามครึ่ง แผ่นใส วีดีทัศน์ สื่อของจริง แบบจำลอง รูปภาพ หนังสือ สิ่งพิมพ์ และกิจกรรมต่าง ๆ เกมส์ เพลง

ข้อที่ 2: วิเคราะห์เสนอความคิด เป็นขั้นที่นักเรียนวิเคราะห์งานและเสนอความคิดเห็น ต่าง ๆ เพื่อให้นักเรียนคาดการณ์ว่ามีกระบวนการการทำเป็นอย่างไร หรือ อาจหาวัสดุชนิดอื่นมา ทดแทน ได้หรือไม่ และนักเรียนแต่ละคนจะต้องเสนอความคิดเห็นของตนเอง ผู้สอนควรเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้แสดงความคิดเห็นได้อย่างเต็มความสามารถ

ข้อที่ 3: ศึกษาความรู้ ผู้วิจัยให้นักเรียนได้ศึกษาจากแหล่งข้อมูลที่หลากหลาย จากการดูจากวีดีทัศน์ ชุดการสอน ในความรู้ หนังสือ ภาพ ประยุกษาawan อิทธิการในห้องถัน โดยเลือกประเภทของสื่อให้สัมพันธ์กับเนื้อหาวิชาที่ต้องปฏิบัติ

ข้อที่ 4: ฝึกทักษะปฏิบัติ ผู้วิจัยให้นักเรียนได้ลงมือฝึกปฏิบัติตามขั้นตอนซึ่งเริ่มจากให้นักเรียนทำตามบัตรกิจกรรมของชุดกิจกรรมการเรียนรู้ ตามแบบที่ละเอียดขึ้นจากขั้นพื้นฐานไปสู่งานที่ซับซ้อน พร้อมมีสื่อที่เป็นแบบจำลองให้นักเรียนได้ศึกษาในขั้นตอนที่ซับซ้อนควบคู่กับชุดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยผู้วิจัยจะคอยสังเกตและป้อนข้อมูลเป็นระยะ จนกระทั่งทำได้ถูกต้อง สองคลื่องกับแนวคิดของ เดวีส์ (Davies, 1971, pp. 50 - 56 อ้างถึงใน ทิศนา แรมณี, 2552, หน้า 246 - 247) ได้อธิบายแนวคิดเกี่ยวกับการพัฒนาทักษะปฏิบัติ ทักษะส่วนใหญ่จะประกอบไปด้วยทักษะย่อย จำนวนมาก การฝึกให้นักเรียนสามารถทำทักษะย่อย ๆ เหล่านี้ได้ก่อนแล้วค่อยเชื่อมโยงต่อกันเป็นทักษะใหญ่ซึ่งนำไปให้นักเรียนประสบผลสำเร็จได้ดี สองคลื่องกับแนวคิดของดิวอี้ (Dewey, 1963, pp. 25 - 50 อ้างถึงใน ทิศนา แรมณี, 2552, หน้า 27) ที่เน้นให้นักเรียนได้เรียนรู้จากการลงมือทำ หรือที่เรียกว่า Learning by Doing โดยให้นักเรียนได้รับประสบการณ์ (Experience) และเรียนรู้จากการคิดการลงมือทำและการแก้ปัญหาด้วยตนเอง ได้ฝึกฝนลงมือกระทำหรือพัฒนาตนเองอย่างต่อเนื่องจนเกิดความชำนาญ และเมื่อลงมือปฏิบัติแล้วได้ผลงานที่ดีเป็นที่น่าพอใจ สองคลื่องกับงานวิจัยของ กิงกาญ มั่งคั่ง (2545, หน้า 106) ที่ได้ทำการพัฒนาชุดการสอนวิชาสังคมศึกษา โดยเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีประสิทธิภาพ ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ ทั้งนี้เนื่องจากกิจกรรมที่ใช้ในชุดการสอนเป็นกิจกรรมที่บูรณาการวิธีการเรียนรู้ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ด้วยตนเองซึ่งจัดกิจกรรมให้ผู้เรียนได้คิด ได้ทำ และได้แก้ปัญหาโดยผ่านจากแหล่งข้อมูล หลักฐาน เอกสารต่าง ๆ มาให้นักเรียนร่วมกันอภิปราย แสดงความคิดเห็น เป็นการสร้างความรู้ด้วยตนเองและสรุป เป็นหลักปฏิบัติเพื่อนำไปใช้ประยุกต์ในชีวิตประจำวัน เน้นกระบวนการทำงานเป็นกลุ่ม ทำให้นักเรียนมีความกระตือรือร้นในการเรียน ไม่เกิดความเบื่อหน่ายสามารถบรรลุวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้อย่างมีประสิทธิภาพ

ข้อที่ 5: ประเมินผลงาน ผู้วิจัยประเมินผลงานจากการปฏิบัติกรรมของนักเรียน
ผู้วิจัยเสนอความคิดเห็นและแนะนำนำนักเรียนให้ปรับปรุงแก้ไข เมื่อนักเรียนรู้ข้อบกพร่อง ปัญหา
และได้ความรู้เสริมจากผู้วิจัย ที่จะนำไปแก้ไขข้อบกพร่องนั้นจะต้องดำเนินการแก้ไขทันที ซึ่ง
สอดคล้องกับ บุญกร จันทริกา (2551, หน้า 83) ที่ได้กล่าวว่า การฝึกปฏิบัติเพื่อให้นักเรียนได้
เรียนรู้ด้วยการลงมือกระทำ ได้รู้สึกขั้นตอน กระบวนการตลอดจน ปัญหา อุปสรรค ในการทำงาน
อันจะนำไปสู่การประยุกต์และ การถ่ายโอนการเรียนรู้เพื่อนำไปปรับใช้ในชีวิตประจำวัน

ข้อที่ 6: แสดงผลงาน ผู้วิจัยให้นักเรียนนำผลงานของตนเองมาแสดงหน้าชั้นเรียน
พร้อมกับอภิปรายผลงานของตนเองโดยการอธิบายหรือเล่าขั้นตอนในการทำงานของตนเองมี
การพัฒนางานมาอย่างไรบ้าง

ข้อที่ 7: สรุปการเรียนรู้ ผู้วิจัยและนักเรียนอภิปรายถึงปัญหาในการปฏิบัติงานและแนว
ทางการแก้ไขผลงาน

ข้อที่ 8: ศึกษาเพิ่มเติมเสริมทักษะ ผู้วิจัยให้หัวข้อที่น่าสนใจจากเรื่องที่เรียน
เพื่อให้นักเรียนนำไปศึกษาข้อมูลเพิ่มเติมจากแหล่งข้อมูลต่างๆ เช่น บุคคลในห้องถัน อินเทอร์เน็ต
หนังสือ ห้องสมุด เพื่อเสริมความรู้หลังจากการจัดการเรียนรู้ของนักเรียน

จากเหตุผลดังกล่าวจึงสรุปได้ว่า การพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้
การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ใบทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6
ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น เป็นชุดกิจกรรมการเรียนรู้ที่สร้างขึ้นอย่างเป็นระบบ ใช้ภาษาที่เข้าใจง่าย ใช้สื่อ
ประสานที่หลากหลาย เหมาะสมกับกิจกรรมการเรียนรู้ และขอบข่ายของเนื้อหาวิชาจากระดับที่
ชั้นอนนน้อยไปมาก มีกระบวนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่หลากหลายเป็นขั้นตอนที่เหมาะสมกับ
ธรรมชาติของกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ทำให้นักเรียนมีความ

กระตือรือร้นในการเรียน ไม่เกิดความเบื่อหน่ายในการเรียน และยังทำให้นักเรียนเข้าใจเนื้อหา ซึ่ง
เกิดจากความคิดความเข้าใจอย่างแท้จริงหลังจากเรียนคัวชุดกิจกรรมการเรียนรู้ ซึ่งทำให้สามารถด
บรรลุวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ จึงเป็นผลให้เกิดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนมีความ
แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 โดยผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนด้วย
ชุดกิจกรรมการเรียนรู้สูงกว่าก่อนเรียน

3. ผลการศึกษาพฤติกรรมการปฏิบัติงานของนักเรียน ผู้วิจัยได้สังเกตพฤติกรรมกลุ่ม
ของนักเรียนแต่ละกลุ่ม ขณะปฏิบัติงานตามขั้นตอนที่เรียนคัวชุดกิจกรรมการเรียนรู้
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ใบทอง สำหรับนักเรียน

ขั้นประณีตศึกษาปีที่ 6 พบว่า นักเรียนมีการปฏิบัติงานตามขั้นตอนได้ตามกระบวนการทำงานผลงานที่สร้างขึ้นมีความสวยงามมีคุณภาพ และสามารถปฏิบัติงานตามรายงานประเมินได้อยู่ในเกณฑ์ดี (ตามเกณฑ์การประเมิน, หน้า 118) เนื่องจากเหตุผลดังนี้

3.1 ชุดกิจกรรมการเรียนรู้จะทำให้การเรียนภาคปฏิบัติเป็นไปได้อย่างดี เพราะชุดกิจกรรมการเรียนรู้ มีบัตรคำสั่ง ที่ถูกออกแบบขั้นตอนให้นักเรียนได้ปฏิบัติงานตามที่ถูกขึ้น โดยมีบัตรกิจกรรมให้นักเรียนได้ปฏิบัติที่ละเอียดพร้อมกับแบบจำลอง เพื่อให้นักเรียนได้ฝึกทำซ้ำจนเกิดความชำนาญ เมื่อกระทำได้ถูกต้องก็จะเกิดความภาคภูมิใจในผลงาน แต่ถ้าทำผิดก็สามารถแก้ไขความเข้าใจได้ด้วยตนเอง จากลักษณะดังกล่าวสอดคล้องกับกฎแห่งการเรียนรู้ของ เอ็ดเวิร์ด ลี ชอร์น์ไคค์ (ณัฐกร สงคราม, 2554, หน้า 41) ที่กล่าวว่า เมื่อบุคคลเกิดการเรียนรู้แล้ว หากได้รับการฝึกหัดหรือกระทำบ่อย ๆ จะเกิดความชำนาญและเป็นความเคยชินจะทำให้การเรียนรู้นั้นคงทน ถาวร ยิ่งฝึกมากเท่าไรก็ยิ่งถูกต้องเท่านั้น

3.2 การประเมินพฤติกรรมการปฏิบัติงานของนักเรียนภาคปฏิบัติ ผู้วิจัยได้ทำการสังเกตด้วยแบบประเมินพฤติกรรมการปฏิบัติงานของนักเรียนที่สร้างขึ้นพบว่า นักเรียนมีความสนใจในการปฏิบัติกิจกรรมมีการปฏิบัติงานตามลำดับขั้นตอน มีความละเอียดรอนครอบในการทำงาน ใช้เครื่องมือได้เหมาะสมและปลอดภัย มีการวางแผนและการจัดการเวลาในการทำงาน ผลงานมีความสมบูรณ์และองค์ประกอบครบถ้วน ผลงานมีความประณีตสวยงามสมดุลสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้ มีการรักษาความสะอาด การให้ความร่วมมือเป็นอย่างดี ซึ่งอาจเป็นผลมาจากการที่นักเรียนทำกิจกรรมกลุ่ม และเป็นรายบุคคล เรียนร่วมกันเป็นกลุ่มเล็ก ๆ นักเรียนได้ฝึกปฏิบัติจริงทำให้เกิดพฤติกรรมการปฏิบัติงาน ทำให้เกิดความสนใจในการทำงานกลุ่ม และรับฟังความคิดเห็นของสมาชิกในกลุ่ม รู้จักหน้าที่ของตนเองรับผิดชอบต่องานที่ตนเองได้รับมอบหมาย เมื่อผู้เรียนแต่ละคนฝึกฝนตนเองทำกิจกรรมเดี่ยวและเชื่อมโยงกับกิจกรรมกลุ่มควบคู่กันไป ส่งเสริมการเรียนรู้ด้านความเข้าใจในเนื้อหาที่เรียนได้ อาจทำให้นักเรียนเกิดพฤติกรรมการปฏิบัติงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ สอดคล้องกับ ณัชณา ตันติปุธิตานันท์ (2543, หน้า 66) ที่ได้ทำการศึกษาการสร้างชุดการสอนกลุ่มการงานและพื้นฐานอาชีพ เรื่อง การปลูกพืชผักสวนครัว สำหรับนักเรียน ขั้นประณีตศึกษาปีที่ 4 ได้ใช้การสังเกตด้วยแบบประเมินผลงานนักเรียนที่สร้างขึ้น พบว่า นักเรียนมีความสนใจในการประกอบกิจกรรม มีวินัยในตนเอง มีความรับผิดชอบกล้าแสดงออก เข้าร่วมกิจกรรมทุกประเภทที่จัด ให้ความร่วมมือในการประกอบกิจกรรมภาคปฏิบัติเป็นอย่างดี

จากเหตุผลดังกล่าวการพัฒนา ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพ และเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ในทอง สำหรับนักเรียนขั้นประณีตศึกษาปีที่ 6 ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น

เป็นชุดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยเน้นการปฏิบัติกรรมกลุ่มทำให้สมาชิกในกลุ่มทุกคนมีส่วนร่วมในการทำกิจกรรมกลุ่ม โดยการปฏิบัติจริงด้วยตนเอง นักเรียนเกิดการเรียนรู้ มีพฤติกรรมการปฏิบัติงานตามขั้นตอน ได้ตามกระบวนการทำงานเกิดผลงานที่มีคุณภาพ และมีความสามารถในการปฏิบัติงาน มีพฤติกรรมการปฏิบัติงานในการทำงานอยู่ในเกณฑ์ดี (ตามเกณฑ์การประเมิน, หน้า 118)

4. การทำการวิจัยครึ่งนี้พบว่า การศึกษาเขตติ ต่อการเรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ใบทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 อยู่ในระดับดี (ตามระดับค่าคะแนนเฉลี่ย, หน้า 119) เนื่องมาจากเหตุผลดังนี้

4.1 การพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ใบทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 เป็นนวัตกรรมที่สร้างความพึงพอใจให้แก่นักเรียนในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ มุ่งพัฒนาพุทธิกรรมการปฏิบัติงานทุกหน่วยการเรียนรู้รูกระดับให้เกิดความสนุกโดยมีการจัดเรียงลำดับกิจกรรม ทั้งความรู้ และการฝึกปฏิบัติตามขั้นตอนอย่างชัดเจน ด้วยสื่อที่หลากหลาย การจัดบรรยายกาศ ที่เหมาะสม กับเนื้อหา นักเรียน ได้เรียนรู้ได้ด้วยตนเอง มีการมอบหมายงานให้ปฏิบัติหน้าที่เป็นรายบุคคล และการปฏิบัติกรรมกลุ่มเล็ก ๆ จากการดำเนินการดังกล่าวพบว่า นักเรียนมีความพึงพอใจกับประสบการณ์ตรงที่ได้ลงมือปฏิบัติไม่เกิดความเบื่อหน่ายต่อการเรียน ทำให้เกิดความชำนาญในการปฏิบัติงาน ซึ่งเป็นพุทธิกรรมที่แสดงออกมากจากการที่มีเขตติหรือขอบเขตสิ่งที่ตนเองได้ลงมือปฏิบัติ แสดงออกมากทางพฤติกรรมมีความสนุกสนานในการเรียน มุ่งมั่นในการทำงาน มีปฏิสัมพันธ์ต่อเพื่อนและครูผู้สอน สอดคล้องกับแนวคิดของ ปริยาพร วงศ์อนุตรโจน์ (2553, หน้า 252) กล่าวว่าเขตติมีความสัมพันธ์กับพฤติกรรม เป็นสาเหตุของพฤติกรรมและเป็นผลของพฤติกรรม เพราะเวลาที่บุคคลแสดงพฤติกรรมตามความคิดความต้องการของเขารากจะได้รับประสบการณ์ทำให้เขาเกิดความคิดความรู้สึกบางอย่างต่อการกระทำนั้นด้วย ซึ่งเป็นผลให้ผู้เรียนแสดงออกมากทางพฤติกรรมการปฏิบัติงานและทางความรู้สึก

จากการศึกษาเขตติ ต่อ ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ใบทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น เป็นชุดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยเน้นการปฏิบัติกรรมกลุ่มทำให้สมาชิกในกลุ่มทุกคนมีส่วนร่วม โดยมีการจัดเรียงลำดับกิจกรรม ทั้งความรู้ และการฝึกปฏิบัติตามขั้นตอนอย่างชัดเจน ด้วยสื่อที่หลากหลาย การจัดบรรยายกาศ ที่เหมาะสมกับเนื้อหา นักเรียน ได้เรียนรู้ได้ด้วยตนเอง ด้วยเหตุผลดังกล่าวส่งผลให้นักเรียนมีเขตติที่ดีต่อชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กับประสบการณ์ตรง ที่ได้ลงมือปฏิบัติไม่เกิดความเบื่อหน่ายต่อการเรียน ทำให้เกิดความชำนาญในการปฏิบัติงาน

ตามขั้นตอนและกระบวนการทำงานเกิดผลงานที่มีคุณภาพ และมีความสามารถในการปฏิบัติงานจากการศึกษาเขตติ พนวจ นักเรียนมีเขตติที่คิดต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้ชุดกิจกรรม การเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ใบทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 อุปกรณ์ในระดับดี (ตามระดับค่าคะแนนเฉลี่ย, หน้า 119)

จากเหตุผลดังกล่าวข้างต้น จึงสรุปได้ว่า การพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ใบทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น มีประสิทธิภาพสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้ คือมีประสิทธิภาพ $83.10 / 81.83$ นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน นักเรียนมีพฤติกรรม การปฏิบัติงานอยู่ในเกณฑ์ดี (ตามเกณฑ์การประเมิน, หน้า 118) และนักเรียนมีเขตติที่คิดต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี เรื่อง งานประดิษฐ์ใบทอง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 อุปกรณ์ในระดับดี (ตามระดับค่าคะแนนเฉลี่ย, หน้า 119)

ข้อเสนอแนะ

ข้อเสนอแนะในการนำไปใช้

- ครูผู้สอนควรนำหลักการพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้ไปใช้จัดกิจกรรมการเรียน การสอน อย่างแพร่หลายและนำไปใช้เพื่อจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้กับนักเรียนในทุกระดับชั้น เดียวกัน และปรับใช้ได้กับทุกกลุ่มสาระเนื้อหาวิชาต่าง ๆ
- ควรนำชุดกิจกรรมการเรียนรู้เข้ามามีส่วนร่วมในการจัดกิจกรรมการเรียนการรู้ เพื่อจะกระตุ้นความสนใจของนักเรียนได้มากขึ้น
- ควรนำผลงานของนักเรียนมาประกวดแบ่งขั้นหลังจากจบการเรียนด้วยชุดกิจกรรม การเรียนรู้แล้วจะช่วยกระตุ้นความสนใจของนักเรียนมากยิ่งขึ้น
- ส่งเสริมนักเรียนให้มีพฤติกรรมในการปฏิบัติงาน และส่งเสริมความสามารถพื้นฐาน ในการประกอบอาชีพ และมีทักษะที่ดีในการทำงาน
- ครูผู้สอนต้องมีการจัดเตรียมการสอนเป็นอย่างดี มุ่งมั่นและอดทนในการฝึกฝน นักเรียนให้ปฏิบัติกรรมให้ถูกต้องทุกขั้นตอน เพื่อพัฒนานักเรียนให้มีทักษะในการประดิษฐ์ ใบทอง ได้ถูกต้อง เพื่อสืบทอดภูมิปัญญาของไทยต่อไป
- ครูผู้สอนควรสังเกตปัญหาต่าง ๆ ทุกรรั้งในการใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อนำมาปรับปรุงแก้ไขให้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้มีประสิทธิภาพมากขึ้น

ข้อเสนอแนะเพื่อการวิจัย

1. ควรมีการสร้างกิจกรรมการเรียนรู้ กับกลุ่มสาระการเรียนรู้ทั้ง 8 กลุ่มสาระ ให้หลากหลายและปรับปรุงเนื้อหาให้เหมาะสมกับเวลาของการจัดกิจกรรมที่เน้นการปฏิบัติ และวัยของผู้เรียน
2. ควรใช้สื่อที่หลากหลายและทันสมัยเพื่อให้ผู้เรียนไม่เกิดความเบื่อหน่ายในการเรียน เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาสื่อการสอนต่อไป
3. ครูควรมีการสร้างแรงจูงใจ และมีการเสริมแรงที่ทำให้ผู้เรียนมีกำลังใจและ เกิดความภาคภูมิใจในการปฏิบัติกิจกรรมนั้นสำเร็จ