

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

ในการศึกษารึนี้ ผู้วิจัยดำเนินการวิจัยตามขั้นตอนดังนี้

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
3. การพัฒนาเครื่องมือและการหาคุณภาพเครื่องมือ
4. การดำเนินการทดลอง
5. วิธีการดำเนินการทดลอง
6. การวิเคราะห์ข้อมูลและสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1. ประชากร เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

2. กลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนชลธรรมภูรบำรุง

ปีการศึกษา 2550 จำนวน 16 คน โดยมีขั้นตอนในการสุ่มกลุ่มตัวอย่างดังนี้

2.1 ให้นักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ปีการศึกษา 2550

โรงเรียนชลธรรมภูรบำรุง จำนวน 44 คน ทำแบบวัดความสามารถในการเพชญปัญหาและฝ่าฟันอุปสรรค

2.2 ผู้ดูแลนักเรียนที่มีคะแนนความสามารถในการเพชญปัญหาและฝ่าฟันอุปสรรคตั้งแต่เปอร์เซ็น ใกล้ที่สุด ได้จำนวน 19 คน

2.3 ผู้วิจัยสอนความสามารถสมัครใจของนักเรียน มีผู้สมัครใจเข้าร่วมการทดลองจำนวน 18 คน ทำการสุ่มกลุ่มตัวอย่างด้วยวิธีการสุ่มเข้ากกลุ่มทดลอง (Random Assignment) โดยการจับฉลาก ได้กลุ่มตัวอย่าง 16 คน และสุ่มกลุ่มตัวอย่างโดยการจับฉลากอีกครั้ง แบ่งเป็น กลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม กลุ่มละ 8 คน โดยผู้วิจัยเขียนตัวเลข 1 ลงในฉลาก 8 ใน และตัวเลข 2 ลงในฉลาก อีก 8 ใน กำหนดให้กลุ่มตัวอย่างที่จับฉลากได้ตัวเลข 1 เป็นกลุ่มทดลอง ได้นักเรียนกลุ่มทดลองเป็นชาย 3 คน และหญิง 5 คน ส่วนผู้ที่จับฉลากได้ตัวเลข 2 เป็นกลุ่มควบคุม ได้นักเรียนกลุ่มควบคุม เป็นชาย 4 คน และหญิง 4 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

1. แบบวัดความสามารถในการเผชิญปัญหาและฝ่าฟันอุปสรรค
2. โปรแกรมการให้คำปรึกษาตามทฤษฎีโปรแกรมภาษาประสาทสัมผัส

การสร้างเครื่องมือและการหาคุณภาพของเครื่องมือ

1. แบบวัดความสามารถในการเผชิญปัญหาและฝ่าฟันอุปสรรค (The Adversity Response Profile: ARP) มีขั้นตอนการพัฒนาดังนี้

1.1 ศึกษารายละเอียดจากทฤษฎี เอกสาร และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความสามารถในการเผชิญปัญหาและฝ่าฟันอุปสรรค เพื่อเป็นแนวทางในการแปลงและปรับให้เหมาะสมกับกลุ่มตัวอย่าง

1.2. ผู้วิจัยแปลงมาจากการวัดความสามารถในการเผชิญปัญหาและฝ่าฟันอุปสรรค (The Adversity Response Profile: ARP) ตามแนวคิดของ สตอลท์ซ (Stoltz, 1997) ซึ่งเป็นแบบวัดที่ สตอลท์ซ ได้ทำค่าความเชื่อมั่นได้เท่ากับ .86 ถ้ามูลของเครื่องมือเป็นแบบมาตรាស่วนประมาณค่า (Rating Scale) 5 อันดับ โดยมีสถานการณ์จำลองจำนวน 14 สถานการณ์ ในแต่ละสถานการณ์ แบ่งการวัดเป็น 4 ด้าน ซึ่งแต่ละด้านเป็นองค์ประกอบสำคัญของความสามารถในการเผชิญปัญหา และฝ่าฟันอุปสรรค ดังนี้ คือ

1.2.1 ความสามารถในการควบคุม (C: Control) หมายถึง การที่บุคคลตระหนักรู้ว่า ตนมีความสามารถในการควบคุมทุกสถานการณ์ที่เกิดขึ้นกับตนทั้งที่ดีและไม่ดี ทำให้สามารถปรับเปลี่ยนรูปแบบความคิด และจุดมุ่งหมายในชีวิต โดยสามารถตัดสินใจได้ว่าตนเองจะต้องปฏิบัติต่อเหตุการณ์นั้น ๆ อย่างไรเพื่อให้เกิดผลดีที่สุด

1.2.2 ความพยายามในการแก้ไขปัญหา (O2: Origin, Ownership) หมายถึง การที่บุคคลใช้ความสามารถของตนในการพยายามแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้น โดยมองที่จุดเริ่มต้นและการเป็นเจ้าของปัญหา ทำให้สามารถประเมินได้ว่าอะไรคือสิ่งที่ตนทำถูกหรือผิด และควรปรับปรุงตนเอง ด้วยวิธีการอย่างไร โดยนำตนเองเข้าไปมีส่วนร่วมรับผิดชอบในการแก้ไขปัญหาต่าง ๆ ให้หมดไป จนบรรลุผลสำเร็จ

1.2.3 การมองโลกในแง่ดี (R: Reach) หมายถึง ความสามารถในการจำกัดขอบเขตของปัญหา การที่บุคคลรู้จักคิดพิจารณาได้ตรงทางเหตุผล ได้อย่างกระจ่างชัดและสามารถหาทางเลือกที่เหมาะสมและดีที่สุดให้กับตนเอง โดยคิดว่าทุกปัญหาที่เกิดขึ้นย่อมมีจุดบกและสามารถแก้ไขได้ ไม่คิดปัญหาเล็กให้เป็นปัญหาใหญ่ และไม่ยอมให้ปัญหาและอุปสรรคแพร่ขยาย ตัวไปถึงพื้นที่ส่วนอื่น ๆ ในชีวิต ทำให้มีพลังในการแก้ไขปัญหาได้อย่างเข้มแข็งและชัดเจน

1.2.4 ความอดทน (E: Endurance) หมายถึง การที่บุคคลสามารถทนทานต่อภาระดิบปัญหาต่าง ๆ โดยใช้ความมานะ บากบั้น อดทนในการแก้ไขเหตุการณ์และปัญหาต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นให้สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี โดยรับรู้ว่าปัญหา อุปสรรค และสาเหตุของงานเป็นสิ่งที่เกิดขึ้นชั่วคราว และจะผ่านพ้นไปได้อย่างรวดเร็วในที่สุด สามารถมองโลกในแง่ดี มีความแข็งแกร่ง พร้อมที่จะลงมือกระทำเพื่อแก้ไขปัญหาและสามารถฝ่าฟันอุปสรรคให้ผ่านพ้นไปได้ในที่สุด

เกณฑ์การให้คะแนน ในแต่ละด้านของแต่ละสถานการณ์มีการให้คะแนนระดับความสามารถในการเผชิญปัญหาและฝ่าฟันอุปสรรค ดังนี้

ด้านเดือดดอน	มากที่สุด	ให้	5	คะแนน
มาก	ให้	4	คะแนน	
ปานกลาง	ให้	3	คะแนน	
น้อย	ให้	2	คะแนน	
น้อยที่สุด	ให้	1	คะแนน	

1.3 การหาประสิทธิภาพของเครื่องมือ มีขั้นตอนวิธีการดังนี้

1.3.1 นำแบบวัดที่ได้มาแปลและเรียบเรียงเป็นภาษาไทย นำไปปรึกษาประธานที่ปรึกษา จากนั้นนำไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน 3 ท่าน ตรวจสอบความเที่ยงตรงของเนื้อหา และนำมาปรับปรุงแก้ไขตามคำแนะนำและข้อเสนอแนะของผู้ทรงคุณวุฒิ และอาจารย์ที่ปรึกษา

1.3.2 นำแบบวัดที่แก้ไขแล้วไปทดลองใช้ (Try Out) กับนักเรียนที่มีคุณสมบัติใกล้เคียงกับกลุ่มตัวอย่างแต่มิใช่กลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนพนัสพิทยาคาร จำนวน 44 คน

1.3.3 นำคะแนนที่ได้มาวิเคราะห์หาความเชื่อมั่นของแบบวัดความสามารถในการเผชิญปัญหาและฝ่าฟันอุปสรรค โดยวิธีการหาสัมประสิทธิ์แอลfa (Coefficient Alpha) ของ cronbach ได้ค่าความเชื่อมั่นเท่ากับ .90

1.3.4 นำแบบวัดที่ได้มาปรับปรุงแก้ไขแล้วนำไปใช้ตามขั้นตอนการวิจัยต่อไป

2. โปรแกรมการให้คำปรึกษาตามทฤษฎีโปรแกรมภาษาประสาทสัมผัส 2 เทคนิก คือ เทคนิกการสร้างสรรค์ใหม่ได้จัดสำนักแบบองค์รวม และเทคนิกการวางแผนอนาคต มีขั้นตอนวิธีการสร้างดังนี้คือ

2.1 ศึกษาทฤษฎี เอกสาร และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับโปรแกรมภาษาประสาทสัมผัส และความสามารถในการเผชิญปัญหาและฝ่าฟันอุปสรรค เพื่อเป็นแนวทางในการกำหนด

จุดมุ่งหมาย เนื้อหา และวิธีดำเนินการที่เหมาะสมในการพัฒนาความสามารถในการเพชิญปัญหา และฝ่าฟันอุปสรรค

2.2 เข้ารับการอบรม และฝึกปฏิบัติการเกี่ยวกับเทคนิคการให้คำปรึกษาตามทฤษฎีโปรแกรมภาษาประสาทสัมผัส ในระดับเบื้องต้น และระดับ Advance ที่จัดขึ้นโดย พศ. ดร. สุรินทร์ สุทธิชาทิพย์ และ พศ. ดร. อนงค์ วิเศษสุวรรณ์ ณ ภาควิชาการແນະແນວและจิตวิทยาการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา จังหวัดชลบุรี โดยมี ศาสตราจารย์ ดร. อิเมลด้า วี.จี.วิลลาร์ (Imelda V.G. Villar, Ph. D.) จากประเทศฟิลิปปินส์ ซึ่งเป็นผู้เชี่ยวชาญ และเป็นผู้พัฒนาเทคนิคการให้คำปรึกษาตามทฤษฎีโปรแกรมภาษาประสาทสัมผัส ให้เป็นที่เผยแพร่หลายในภูมิภาคเอเชีย เป็นวิทยากร

2.3 สร้างโปรแกรมการให้คำปรึกษาตามทฤษฎีโปรแกรมภาษาประสาทสัมผัส โดยใช้เทคนิคการสร้างทรรศนะใหม่ ได้จัดสำเนาแบบองค์รวม และเทคนิคการวางแผนอนาคตเพื่อพัฒนาความสามารถในการเพชิญปัญหา และฝ่าฟันอุปสรรคแก่นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยแบ่งและปรับใช้มาจากการของ วิลลาร์ (Villar, 1997b)

2.4 นำโปรแกรมการให้คำปรึกษาฉบับภาษาไทย และฉบับแปลเป็นภาษาอังกฤษ ไปใช้ประชาน และอาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ทำการตรวจสอบ จากนั้นส่งฉบับภาษาอังกฤษทาง电磁メール (E-mail) เพื่อให้ Professor Dr. Imelda V.G. Villar ทำการตรวจสอบความถูกต้องระหว่างวัดคุณประสงค์ เนื้อหา วิธีการดำเนินการ และการประเมินผล

2.5 นำโปรแกรมการให้คำปรึกษาที่ผ่านการตรวจสอบ และทำการปรับปรุงแก้ไขให้เหมาะสมแล้วไปฝึกปฏิบัติเพื่อให้เกิดความชำนาญ โดยทำการฝึกปฏิบัติกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนพนัสพิทยาคาร จังหวัดชลบุรี จำนวน 44 คน

2.6 นำโปรแกรมการให้คำปรึกษาที่ได้ทำการทดลองใช้แล้ว มาปรับปรุงแก้ไขอีกครั้ง จากนั้นจึงนำไปใช้ในการดำเนินงานวิจัยต่อไป

การดำเนินการทดลอง

การวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิงทดลอง (Experimental Research Design) เพื่อศึกษาผลการให้คำปรึกษาตามทฤษฎีโปรแกรมภาษาประสาทสัมผัสต่อความสามารถในการเพชิญปัญหา และฝ่าฟันอุปสรรคด้วยเทคนิคการสร้างทรรศนะใหม่ ได้จัดสำเนาแบบองค์รวม และเทคโนโลยีการวางแผนอนาคตของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 จำนวน 16 คน แบ่งเป็นกลุ่มทดลอง และ กลุ่มควบคุม กลุ่มละ 8 คน ทำการวิจัยโดยใช้แบบแผนการวิจัยเชิงทดลองสองตัวประกอบแบบวัดซ้ำหนึ่งตัวประกอบ (Two Factors Experiment with Repeated Measures on One Factor) (Winer, Brown & Michels, 1991, p. 509)

ตารางที่ 1 แบบแผนการทดลอง

	b_1	b_j	b_q
a_1	G_1		G_1		G_1
a_2	G_2		G_2		G_2

a_1 แทน กลุ่มทดลอง

a_2 แทน กลุ่มควบคุม

b_1 แทน ระเบก่อนการทดลอง

b_j แทน ระเบหลังการทดลอง

b_q แทน ระเบติดตามผล

G_1 แทน จำนวนที่ได้รับการให้คำปรึกษาด้วยเทคนิคการสร้างสรรค์ใหม่ได้
จิตสำนึกแบบองค์รวมและเทคนิคการวางแผนอนาคต ตามทฤษฎีโปรแกรม
ภาษาประสาทสัมผัส

G_2 แทน จำนวนที่ไม่ได้รับการให้คำปรึกษาด้วยเทคนิคการสร้างสรรค์ใหม่ได้
จิตสำนึกแบบองค์รวมและเทคนิคการวางแผนอนาคต ตามทฤษฎีโปรแกรม
ภาษาประสาทสัมผัส

วิธีดำเนินการทดลอง

มีขั้นตอนในการดำเนินการ ดังนี้

1. ขั้นเตรียมการ

1.1 ทำหนังสือจากคณบดีบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยบูรพา ถึงผู้อำนวยการ
โรงเรียนชลราษฎร์บำรุง เพื่อขออนุญาตและขอความร่วมมือในการดำเนินงาน

1.2 หลังจากได้รับอนุญาตแล้ว ผู้วิจัยเข้าพบผู้อำนวยการ โรงเรียนชลราษฎร์บำรุง
เพื่อชี้แจงวัตถุประสงค์และขั้นตอนการวิจัย

2. ขั้นดำเนินการทดลอง

2.1 ระเบก่อนการทดลอง

2.1.1 ผู้วิจัยดำเนินการวัดความสามารถในการแพะัญปัญหาและฝ่าฟันอุปสรรคของ
นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ปีการศึกษา 2550 โรงเรียนชลราษฎร์บำรุง จังหวัดชลบุรี

จำนวน 44 คน โดยคัดเลือกนักเรียนที่มีคะแนนความสามารถในการเพชิญปัญหาและฝ่าฟันอุปสรรคต่ำกว่าเบอร์เซ็นไทล์ที่ 25 ลงมาจำนวน 19 คน สอดคล้องความสมัครใจของนักเรียนในการเข้าร่วมการวิจัย ได้นักเรียนจำนวน 18 คน ทำการสุ่มเข้ากลุ่มตัวอย่างโดยการจับฉลากได้นักเรียนจำนวน 16 คน และ สุ่มอีกครึ่งเพื่อแบ่งเป็น กลุ่มทดลอง และ กลุ่มควบคุม กลุ่มละ 8 คน ได้นักเรียนกลุ่มทดลองเป็นชาย 3 คน และหญิง 5 คน ส่วนนักเรียนกลุ่มควบคุม เป็นชาย 4 คน และหญิง 4 คน บันทึกค่าคะแนนที่ได้ไว้เป็นคะแนนระดับก่อนการทดลอง

2.2 ระยะการทดลอง

2.2.1 ชี้แจงวัตถุประสงค์และสร้างสัมพันธภาพเป็นรายบุคคล

2.2.2 กลุ่มทดลอง ได้รับการให้คำปรึกษาตามทฤษฎีโปรแกรมภาษาไทย ผ่านทางโทรศัพท์ สำหรับผู้สอน ให้คำปรึกษาด้วยเทคนิคการสร้างสรรค์ใหม่ ให้จิตสำนึกแบบองค์รวม และเทคนิคการวางแผนอนาคต รวม 2 ครั้ง ระยะเวลาในการทดลองครั้งละ 45-50 นาที โดยเริ่มจากผู้เข้าร่วมการทดลอง คนที่ 1, 2, 3 ถึง 8 ตามลำดับ รวมทั้งสิ้น 8 วัน ตามโปรแกรมที่กำหนดไว้

2.2.3 กลุ่มควบคุม ได้รับการให้คำปรึกษาตามวิธีปกติจากอาจารย์แนะนำประจำโรงเรียนในชั้วโมงวิชาแน่นอน

2.3 ระยะหลังการทดลอง เมื่อสิ้นสุดโปรแกรมการให้คำปรึกษาเป็นเวลา 1 สัปดาห์ ผู้วิจัยให้ทั้งสองกลุ่มตอบแบบสอบถามความสามารถในการเพชิญปัญหาและฝ่าฟันอุปสรรค

2.4 ระยะติดตามผล ห่างจากระยะหลังการทดลองเป็นเวลา 3 สัปดาห์ ผู้วิจัยทำการวัดความสามารถในการเพชิญปัญหาและฝ่าฟันอุปสรรค ด้วยแบบวัดความสามารถในการเพชิญปัญหา และฝ่าฟันอุปสรรคฉบับเดิม โดยวัดกกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม เช่นเดียวกับระยะก่อนการทดลอง และระยะติดตามผล หลังจากเสร็จสิ้นระยะติดตามผล กลุ่มควบคุม ได้รับการให้คำปรึกษาตามทฤษฎีโปรแกรมภาษาไทย ผ่านทางโทรศัพท์ สำหรับผู้สอน ให้คำปรึกษาด้วยเทคนิคการสร้างสรรค์ใหม่ ให้จิตสำนึกแบบองค์รวม และเทคนิคการวางแผนอนาคต เช่นเดียวกับกลุ่มทดลอง

2.5 นำข้อมูลทั้งหมดมาตรวจสอบความถูกต้องให้ครบถ้วน เพื่อเตรียมการวิเคราะห์ข้อมูลต่อไป

ตารางที่ 2 ขั้นตอนการดำเนินงานวิจัย

สัปดาห์1	สัปดาห์2	สัปดาห์3	สัปดาห์4	สัปดาห์5	สัปดาห์6
การทดสอบ ระยะก่อน	ให้คำปรึกษา ตามทฤษฎี	การทดสอบ ระยะหลัง		การทดสอบ	
การทดลอง	โปรแกรม ภาษาประสาท	การทดลอง		ระยะ	
	สัมผัส			ติดตามผล	

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยครั้งนี้วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติทดสอบสมมติฐานเปรียบเทียบความแตกต่างของความสามารถในการเขียนปัญหาและฝึกอุปสรรค ด้วยวิธีการวิเคราะห์ความแปรปรวนแบบวัดซ้ำประเกทหนึ่งตัวแปรระหว่างกลุ่มและหนึ่งตัวแปรภายในกลุ่ม (Repeated-Measures Analysis of Variance: One Between-Subjects Variable and One Within-subjects Variable) (Howell, 1999, p. 357, 2007, pp. 449-460) และ ตรวจสอบความถูกต้องของการวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้โปรแกรม QBASIC (ไพรัตน์ วงศ์นาม, 2540) และเมื่อพนความแตกต่างทำการทดสอบความแตกต่างด้วยวิธีทดสอบรายคู่แบบเชฟเฟ่ (Scheffe' Test) (Byrkit, 1975 อ้างถึงใน ชูศรี วงศ์รัตน์, 2541, หน้า 248-249) โดยใช้สูตรในการแทนค่าดังนี้ คือ

$$CVd = \sqrt{(K-1)(F^*)(MS_w)(2/n)}$$