

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก

รายละเอียดของกลุ่มผู้ให้สัมภาษณ์

ตารางที่ 8 แสดงรายละเอียดของผู้ให้ข้อมูล

ลำดับที่/ชื่อ	เพศ	อายุ	ระดับการศึกษา	หมายเหตุ
1 สัน	ชาย	13	ม.1	
2 ไบท์	ชาย	10	ป.3	
3 แม็ก	ชาย	13	ป.6	
4 อาร์ม	ชาย	10	ป.3	
5 อาร์ม	ชาย	10	ป.4	
6 ไอซ์	ชาย	13	ม.2	
7 ป๊อบ	ชาย	10	ป.5	
8 เทพ	ชาย	12	ป.5	
9 ส่อง	ชาย	16	ม.4	
10 ตูน	ชาย	14	ม.2	
11 บอล	ชาย	20	ปวช.2	
12 เป้	ชาย	20	ปี 1	
13 จิน	ชาย	12	ป.6	
14 เบญ	ชาย	13	ม.1	
15 ญ	ชาย	19	ทำงานแล้ว	
16 อ็อฟ	ชาย	19	ทำงานแล้ว	
17 บอย	ชาย	18	ม.6	
18 หวาน	หญิง	22	ปี 4	
19 หนึ่ง	ชาย	24	ทำงานแล้ว	
20 เต่า	ชาย	23	ทำงานแล้ว	
21 ทิพย์	หญิง	20	ทำงานแล้ว	
22 อ็อฟ	ชาย	20	ทำงานแล้ว	
23 คัม	ชาย	22	ทำงานแล้ว	
24 เอ้	ชาย	14	ม.2	
25 เล็ก	ชาย	14	ม.2	
26 แอร์	ชาย	13	ม.2	
27 เอ	ชาย	21	ปี 2	

ตารางที่ 8 (ต่อ)

ลำดับที่/ชื่อ	เพศ	อายุ	ระดับการศึกษา	หมายเหตุ
28 แนท	ชาย	16	ม.4	
29 นักริน	ชาย	20	ปี 2	
30 นุ	ชาย	21	ปี 2	

ภาคผนวก ข

แนวคำถามเพื่อการสัมภาษณ์เชิงลึก

แนวคำถามเพื่อการสัมภาษณ์การวิจัย

เรื่อง

พฤติกรรมและสาเหตุการเล่นเกมออนไลน์ของผู้เล่นวัยต่าง ๆ

ในจังหวัดชลบุรี: กรณีศึกษาร้าน N-Sign

แนวคำถามข้อมูลส่วนบุคคล

1. ชื่อ นามสกุล.....
2. วันที่สัมภาษณ์.....เริ่มเวลา.....ถึงเวลา.....
3. สถานที่สัมภาษณ์.....
4. เพศ.....
5. อายุ.....
6. เบอร์โทรศัพท์.....
7. ระดับการศึกษา.....
8. ที่อยู่.....

แนวคำถามเพื่อการสัมภาษณ์เชิงลึก

ประเด็นที่ 1 ศึกษาพฤติกรรมการเล่นเกมออนไลน์

- คุณเริ่มเล่นเกมเมื่อใด ขณะนี้เล่นเกมมานานเท่าไร

.....

.....

.....

- คุณเริ่มเล่นครั้งแรกได้อย่างไร

.....

.....

.....

.....

- เพราะอะไรจึงมาเล่นเกม

.....

.....

.....

- คิดอยากจะเลิกเล่นเกมบ้างหรือไม่

.....

.....

.....

- สมมุติว่าคุณไม่ค่อยมีเวลามาเล่นเกม คุณคิดจะเล่นเกมต่อไปหรือไม่

.....

.....

.....

ประเด็นที่ 2 ศึกษาสาเหตุที่ทำให้ผู้เล่นเกิดการเล่นเกม

- อะไรบ้างที่เป็นสาเหตุที่ทำให้คุณไม่อยากหยุดเล่นเกม

.....

.....

.....

.....

- มีปัจจัยอะไรบ้างที่ทำให้คุณติดเกม

.....

.....

.....

.....

- คุณคิดว่าเกมตอบสนองความฝัน/ความต้องการของเราได้หรือไม่

.....

.....

.....

- เกมมีเสน่ห์อย่างไร

.....

.....

.....

- เกมมีความสามารถในการท้าทายท่านอย่างไร

.....

.....

- เกมสร้างความประทับใจอะไรให้กับคุณบ้าง

.....

.....

.....

ประเด็นที่ 3 ศึกษาชนิดของเกมที่คุณเลือกเล่น

- คุณชอบเล่นเกมชนิดใด เกมอะไร เพราะเหตุใด

.....

.....

.....

- เกมที่คุณเลือกมีความสนุกตรงไหน

.....

.....

.....

- เกมที่คุณเลือกมีข้อดีอะไรบ้าง

.....

.....

.....

- เกมออนไลน์ คืออะไร

มหาวิทยาลัยบูรพา
Burapha University

ภาคผนวก ก

บทสัมภาษณ์จากการถอดเทปสัมภาษณ์

รายละเอียดของการสัมภาษณ์ 001

- ผู้วิจัย : ชื่ออะไรครับ
- สัน : ชื่อ สัน ครับ อายุ 13 ปี
- ผู้วิจัย : เรียนชั้นไหนแล้วครับ
- สัน : ม.1 ครับ
- ผู้วิจัย : เล่นเกมครั้งแรกเมื่อไรครับ
- สัน : ประมาณเดือนพฤศจิกายน (48)
- ผู้วิจัย : เล่นเกมอะไรครับ
- สัน : ปิงปองครับ
- ผู้วิจัย : รู้จักเกมนี้ได้ยังไงครับ
- สัน : เพื่อนแนะนำให้เล่นครับ
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงเลือกเล่นเกมนี้
- สัน : สนุกครับ
- ผู้วิจัย : มันมีความต่างจากเกมอื่นยังไง
- สัน : เล่นหลาย ๆ คน ทั่วประเทศ
- ผู้วิจัย : คิดอยากเลิกเล่นบ้างมั๊ย
- สัน : คิดครับ
- ผู้วิจัย : สมมุติว่าไม่ค่อยมีเวลา ยังอยากจะกลับมาเล่นอีกมั๊ย
- สัน : เล่นครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมไม่อยากหยุดเล่นเกม
- สัน : สนุกครับ เล่นมานานแล้ว
- ผู้วิจัย : ในเกมมันมีอะไรดี
- สัน : ซื้อเสื้อผ้าใส่ในเกม
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรพิเศษกว่าในชีวิตจริง
- สัน : ตีกอล์ฟเนี่ยคร่าว ๆ ดีเป็นลูกไฟได้
- ผู้วิจัย : คิดว่ามันดีกว่าเกมอื่นยังไง
- สัน : สนุกกว่าครับ เล่นได้ทั่วประเทศ
- ผู้วิจัย : มันสนุกยังไง ทำทนายเราอย่างไรบ้าง
- สัน : ก็....เวลาดีละครับ

- ผู้วิจัย : เวลาเล่นต้องทำอะไรบ้าง
- สัน : ก็กด เนื้ขครับ (Keyboard) แล้วใช้เมาส์
- ผู้วิจัย : เป็นเกมกีฬาหรือครับ
- สัน : ครับ
- ผู้วิจัย : แล้วน้องชอบอะไรมากที่สุดในเกม
- สัน : ชอบตีโทโมฮอก
- ผู้วิจัย : โทโมฮอก มันคืออะไรครับ
- สัน : ตีแล้วเป็นไฟ
- ผู้วิจัย : ชื่อเกมว่าอะไรครับ
- สัน : ปังย่าครับ (Pangya)
- ผู้วิจัย : มันมีความสนุกยังงี้ ทำไมไม่เล่นเกมอื่น
- สัน : มันเล่นง่ายด้วย
- ผู้วิจัย : คิดว่าเล่นเกมนี้เราได้ประโยชน์มั๊ย
- สัน : (คิด) ไม่มีครับ (ยิ้ม) ก็เล่นคลายเครียดครับ เวลาว่างไม่มีอะไรก็มาเล่นเกม
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์ คียังงี้ครับ
- สัน : ก็มันเล่นได้หลาย ๆ คนด้วย

***** //*****

รายละเอียดของการสัมภาษณ์ 002

- ผู้วิจัย : ชื่ออะไรครับ
- ไบท์ : ชื่อ ไบท์ ครับ
- ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
- ไบท์ : 10 ขวบครับ
- ผู้วิจัย : เรียนชั้นไหนแล้ว
- ไบท์ : ชั้น ป.3 ครับ
- ผู้วิจัย : ชอบเล่นเกมมั้ย
- ไบท์ : ชอบครับ
- ผู้วิจัย : เล่นเกมครั้งแรกเมื่อไร
- ไบท์ : 10 เดือน ปที่แล้วครับ
- ผู้วิจัย : เล่นเกมอะไรครับ
- ไบท์ : ปิงปอง ครับ
- ผู้วิจัย : รู้จักเกมนี้ได้ยังไงครับ
- ไบท์ : เพื่อนชวนครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงมาเล่นเกมครับ
- ไบท์ : เพื่อความสนุกครับ
- ผู้วิจัย : คิดอยากจะเลิกเล่นบ้างมั้ย เมื่อบ้างไหม?
- ไบท์ : เล่นเรื่อย ๆ ครับ
- ผู้วิจัย : ไม่เบื่อเหรือครับ
- ไบท์ : ไม่ค่อยเบื่อ
- ผู้วิจัย : สมมุติว่าเรียนหนังสือตลอดไม่มีเวลามาเล่นเกม ไบท์จะกลับมาเล่นอีกมั้ย
- ไบท์ : ไม่รู้ครับ (นิ่ง) นะครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมไม่อยากหยุดเล่นเกม
- ไบท์ : มันเล่นเกมออนไลน์ เกือบเวลาสูง ๆ เอาไว้แข่งกับเพื่อนครับ
- ผู้วิจัย : ในเกมนี้มันมีอะไรดีครับ
- ไบท์ : มันเล่นเกมกีฬาครับ
- ผู้วิจัย : ทำอะไรครับ
- ไบท์ : ตีกอล์ฟ

- ผู้วิจัย : แล้วในเกมมีอะไรพิเศษกว่าในชีวิตจริง
- ไบท์ : มีโทโมฮอก ชุปเปอร์บิงย่า
- ผู้วิจัย : ชุปเปอร์บิงย่า มันเป็นอย่างไครับ
- ไบท์ : มันเป็นแสงรูปดาว
- ผู้วิจัย : มันพิเศษยังไครับ
- ไบท์ : มันจะทำให้ตีไกลขึ้น
- ผู้วิจัย : แล้วทำไมไม่เล่นเกมอื่น
- ไบท์ : มันเล่นเกมออนไลน์
- ผู้วิจัย : เมสอื่นก็มีออนไลน์ ทำไมไม่เล่นครับ
- ไบท์ : ผมชอบเกมนี้ครับ
- ผู้วิจัย : มันสนุกยังไ เราต้องไปทำอะไรบ้าง
- ไบท์ : ตีกอล์ฟ เข้าไปในเมฆ แล้วก็เก็บปิง เก็บปิงเอาไว้ซื้อขาย ซื้อเสื้อผ้าใส่ครับ
- ผู้วิจัย : เสื้อผ้า กับ ยามันช่วยอะไรครับ
- ไบท์ : ช่วยเพิ่มความแรงของการตี และความแม่นยำครับ
- ผู้วิจัย : ไบท์ชอบอะไรในเกมครับ มากที่สุด
- ไบท์ : ชอบตัวละครครว มันมีให้เลือกซื้อ ต้องเติมคูกี้ถึงจะซื้อได้
- ผู้วิจัย : แล้วคูกี้เราเอามาจากไหนครับ
- ไบท์ : เติมนั้ตรครับ
- ผู้วิจัย : เป็นเงินจริงหรือครับ แล้วเราจะหาซื้อได้จากที่ไหนครับ
- ไบท์ : เซเวนครับ
- ผู้วิจัย : ปกติซื้อราคาเท่าไรครับ
- ไบท์ : 49 ครับ
- ผู้วิจัย : ได้กี่คูกี้ครับ
- ไบท์ : 1,000 คูกี้ครับ
- ผู้วิจัย : ไปซื้ออะไรได้บ้างครับ
- ไบท์ : ซื้อพวกเสื้อผ้า พวกยา
- ผู้วิจัย : แล้วมันสนุกยังไครับ เกมนี้
- ไบท์ : มันเล่นเกมตีกอล์ฟ ก็ตีไปเรื่อย ก็เวลาขึ้น พอเจอคู่ต่อสู้ที่เก่งกว่าก็ได้ความสนุก
ครับ
- ผู้วิจัย : ถ้าเราเอาชนะคู่ต่อสู้ที่เก่งกว่าจะได้อะไรครับ

ไบท์ : ได้เวลาเพิ่มขึ้นครับ
ผู้วิจัย : แล้วถ้าเราไปแข่งกับคนที่เค้าไม่เก่งละ
ไบท์ : ก็ขึ้นเหมือนกัน แค่นั้นน้อยครับ
ผู้วิจัย : คิดว่าที่ไบท์เล่นเกมมีประโยชน์มั๊ยครับ
ไบท์ : รู้สึกสนุกครับ
ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์ดียังไง
ไบท์ : มีผู้เล่นเยอะ
ผู้วิจัย : มีเพื่อนเยอะมั๊ยในเกม
ไบท์ : ไม่ค่อยเยอะครับ มีแต่ในร้าน

***** //*****

รายละเอียดของการสัมภาษณ์ 003

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- เม็ก : ชื่อ เม็ก ครับ
- ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
- เม็ก : 13 ครับ
- ผู้วิจัย : เม็กเรียนชั้นไหนแล้วครับ
- เม็ก : ป.6 ครับ
- ผู้วิจัย : ชอบเล่นเกมออนไลน์มั๊ย
- เม็ก : ชอบครับ
- ผู้วิจัย : เล่นเกมครั้งแรกเมื่อไรครับ
- เม็ก : ประมาณเช็กเดือนสิงหาคม (48)
- ผู้วิจัย : มีช่วงไหนหยุดเล่นบ้างไหม ?
- เม็ก : เล่นเฉพาะ ศุกร์ เสาร์ อาทิตย์ ครับ
- ผู้วิจัย : เล่นเกมอะไรครับ
- เม็ก : เกมแลน ครับ (Lan)
- ผู้วิจัย : มาเล่นเกมนี้ได้ยังไงครับ
- เม็ก : ก็เพื่อนเค้าบอก
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงมาเล่นเกมครับ
- เม็ก : ก็เห็นว่า สนุกดี เลยมาเล่นครับ
- ผู้วิจัย : มีความคิดอยากจะเลิกเล่นเกมมั๊ยครับ เบื่อมั๊ย
- เม็ก : (คิด) ไม่ค่อยเบื่อ เล่นก็สนุกดี
- ผู้วิจัย : สมมุติว่าเม็กเรียนหนังสือหนัก ไม่มีเวลาเล่นเกม เม็กคิดว่าจะมาเล่นเกมต่อมั๊ย
- เม็ก : เล่น แต่ก็ไม่ได้เล่นทุกวัน นาน ๆ เล่นทีนึง
- ผู้วิจัย : ทำไมไม่อยากหยุดเล่นเกมครับ
- เม็ก : ก็แบบ เล่นชิน
- ผู้วิจัย : ในเกมนี้มันมีอะไรดี
- เม็ก : มีตัวละครเหมือนจริง
- ผู้วิจัย : ต้องทำอะไรบ้างครับในเกมนี้
- เม็ก : ตีเก็บเลเวล ตีพวกตัวหมา

- ผู้วิจัย : ใช้อะไรดีครับ
- แม่ก : ใช้มี คทา
- ผู้วิจัย : คิดว่าในเกมมีอะไรที่ในชีวิตจริงเราไม่มี
- แม่ก : ไม่มีครับ
- ผู้วิจัย : เกมนี้มีการใช้พลังมัย
- แม่ก : มีการปล่อยพลังแค่ของจะดีกว่า เวลาได้ปล่อยพลังรู้สึกสบาย
- ผู้วิจัย : เกมนี้คิดว่ามันดีกว่าเกมอื่นยังไง
- แม่ก : เป็นเกมแบบทำอะไรได้ง่าย เก็บเลเวลก็ง่าย
- ผู้วิจัย : ทำไมไม่ลองเล่นเกมอื่นดูบ้าง
- แม่ก : ก็เล่นเกมออนไลน์ทุกเกม ยกเว้น แรค เล่นไม่เป็น
- ผู้วิจัย : เกมนี้มันสนุกยังไง
- แม่ก : สนุกแบบนี้จะครับ ได้ฆ่ากัน
- ผู้วิจัย : ชอบอะไรมากที่สุดในเกมครับ
- แม่ก : ชอบตัวละคร มันพิเศษ แบบเหมือนจริง
- ผู้วิจัย : ยังไงครับ
- แม่ก : แบบเหมือนเราเข้าไปเล่นในนั้น
- ผู้วิจัย : เกมแลนมียประโยชน์ยังไงกับแม่กบ้าง
- แม่ก : ประโยชน์จากการที่ไม่ทำคนที่อ่อนแอว่า
- ผู้วิจัย : เราจะรู้ได้ยังไงในเกมว่าเค้าอ่อนแอ
- แม่ก : ก็คนที่อ่อนแอ เวลาเราทำควดด้วย เค้าจะบอกเราไม่ทำ เราอ่อนอยู่
- ผู้วิจัย : มันดียังไง เวลาได้เล่นเกมออนไลน์
- แม่ก : ก็ผ่อนคลายดี

***** //*****

รายละเอียดการสัมภาษณ์ 004

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- อาร์ม : ชื่อ ภูริท ชื่อเล่นชื่อ อาร์ม
- ผู้วิจัย : อาร์ม อายุกี่ขวบแล้วครับ
- อาร์ม : 10
- ผู้วิจัย : เรียนอยู่ชั้น
- อาร์ม : ป.3
- ผู้วิจัย : อาร์มชอบเล่นเกมออนไลน์มั๊ย
- อาร์ม : (นิ่งคิด) ก็ชอบเล่นเหมือนกัน แต่ไม่มีคนสมัครให้
- ผู้วิจัย : เล่นเกมอะไรครับ
- อาร์ม : Counter
- ผู้วิจัย : เล่นมานานเท่าไรแล้วครับ
- อาร์ม : 4 เดือน
- ผู้วิจัย : รู้จักเกมนี้ได้ยังไงครับ
- อาร์ม : มีคนชวนหนูเล่น
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงเล่นเกมนี้ครับ
- อาร์ม : ยิงกันสนุกดี
- ผู้วิจัย : คิดอยากจะทำเกมบ้างไหม
- อาร์ม : ไม่อยาก
- ผู้วิจัย : ไม่เบื่อบ้างเหรอ
- อาร์ม : (คิด) บางทีก็เบื่อ แต่มันอยากตัดใจ
- ผู้วิจัย : สมมุติว่าถ้าเรียนหนักแล้วอาร์มไม่มีเวลาเล่นเกม อาร์มจะเล่นต่อไหม
- อาร์ม : (คิด) ไม่มา อ่านหนังสือ
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงไม่อยากหยุดเล่นเกม
- อาร์ม : (คิด) ก็เล่นไปนาน ๆ คลายเครียด
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดี ที่อาร์มชอบ
- อาร์ม : (คิด) บู๊ระห่ำ
- ผู้วิจัย : ทำอะไรบ้างครับ
- อาร์ม : ยิงกัน

- ผู้วิจัย : ยิงกันแล้วได้อะไรไหม
- อาร์ม : ไม่ได้ ยิงกันหมดแล้วก็เริ่มใหม่
- ผู้วิจัย : แล้วเกม Counter มีอะไรพิเศษกว่าในชีวิตจริงบ้าง
- อาร์ม : ก็ไม่พิเศษอะไร ไม่พิเศษกว่าเกมอื่น
- ผู้วิจัย : แล้วทำไมถึงชอบเล่นเกมนี้
- อาร์ม : (คิด) ไม่ดีกว่าเกมอื่น แต่อยากเล่น
- ผู้วิจัย : มันสนุกยังงี้ ต้องทำอะไรบ้างเกมนี้
- อาร์ม : ต้องกั๊วะเบิด , น่ำพวกโจร , ชิงตัวประกัน , ชื้อปืนแล้วไปฆ่ากัน
- ผู้วิจัย : ชอบอะไรในเกมมากที่สุด
- อาร์ม : (คิด) ชอบฆ่าคน
- ผู้วิจัย : น่ำแล้วรู้สึกยังงี้
- อาร์ม : น่ำแล้วรู้สึกดี มีศัตรูหมดไปหนึ่ง
- ผู้วิจัย : แล้วเอาเงินที่ไหนไปซื้อปืน
- อาร์ม : พอฆ่าพวกโจร ได้มันก็จะขึ้นมา 300
- ผู้วิจัย : เล่นเกมออนไลน์แล้วมันมีประโยชน์ไหม
- อาร์ม : ไม่มี
- ผู้วิจัย : เล่นแล้วรู้สึกยังงี้
- อาร์ม : รู้สึกสนุก
- ผู้วิจัย : ได้ประโยชน์ไหม ฝึกอะไรบ้าง
- อาร์ม : ฝึกความแม่นยำ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์ดียังงี้ ทำไมมาเล่นทุกวัน
- อาร์ม : (นั่งคิด) เพราะอยู่บ้านแม่ค้า เลยมาเล่นเกม
- ผู้วิจัย : ทำไมแม่ถึงค้า
- อาร์ม : หนูไปเรียนพิเศษ แต่กลับบ้านไป แม่หาว่าหนูไม่ไปเรียนพิเศษ

*****//*****

รายละเอียดสัมภาษณ์ 005

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- อาร์ม : ชื่อ อาร์ม ครับ
- ผู้วิจัย : น้องอาร์มอายุเท่าไรครับ
- อาร์ม : 10 ครับ
- ผู้วิจัย : อาร์มเรียนอยู่ชั้นไหนแล้วครับ
- อาร์ม : ป.4
- ผู้วิจัย : อาร์มชอบเล่นเกมออนไลน์ไหมครับ
- อาร์ม : ชอบ
- ผู้วิจัย : เล่นมานานหรือยัง แล้วมาเล่นเกมได้ยังไง
- อาร์ม : นานแล้ว เพื่อนชวนมาเล่น
- ผู้วิจัย : เล่นเกมครั้งแรกรู้สึกยังไงครับ
- อาร์ม : คลายเครียด
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรน้องอาร์มถึงมาเล่นเกม
- อาร์ม : (คิด) มาคลายเครียดหลังเลิกเรียน
- ผู้วิจัย : คิดอยากจะเลิกเล่นเกมบ้างไหม เบื่อไหม
- อาร์ม : (คิด) ไม่ค่อยเบื่อบ้างไปเรื่อย ๆ
- ผู้วิจัย : ถ้าสมมุติว่าอาร์ม ไม่มีเวลามาเล่นเกม อาร์มจะเลิกเล่นไหม
- อาร์ม : (คิด) จะกลับมาเล่นเป็นบางครั้ง
- ผู้วิจัย : น้องคิดว่า สาเหตุไหนที่ไม่อยากเลิกเล่นเกม
- อาร์ม : ทำให้เราสบาย ผ่อนคลาย รู้สึกอารมณ์ดี
- ผู้วิจัย : ในเกมมันมีอะไรดีบ้างมั๊ยครับ
- อาร์ม : ตีกอล์ฟ
- ผู้วิจัย : ตีไปแล้วได้อะไรบ้าง
- อาร์ม : ได้สู้กับคนอื่น
- ผู้วิจัย : น้องคิดว่า ในเกมนี้มันมีอะไรพิเศษกว่าชีวิตจริง
- อาร์ม : (คิด) เล่นได้
- ผู้วิจัย : เกมปิงปองที่น้องเลือกมันพิเศษกว่าเกมอื่นยังไงครับ
- อาร์ม : ตีกอล์ฟแล้วทำให้ทำแข่งกับคนอื่น

- ผู้วิจัย : แล้วมันทำทนายยังงี้ ต้องทำอะไรบ้าง
- อาร์ม : ต้องดี Tomahawk
- ผู้วิจัย : Tomahawk มันเป็นอย่างงี้
- อาร์ม : เป็นลูกไฟ
- ผู้วิจัย : มี Tomahawk อย่างเดียวหรือ
- อาร์ม : มี cobra
- ผู้วิจัย : cobra เป็นยังงี้
- อาร์ม : ลูกหลบเงินได้
- ผู้วิจัย : ดีแล้วหรือเล่นแล้ว ได้อะไรจากเกมบ้าง
- อาร์ม : (คิด) ไม่มีครับ ได้แต่เลเวล
- ผู้วิจัย : ชอบอะไรมากที่สุด ในเกม
- อาร์ม : ชอบภาพมันสวยดี
- ผู้วิจัย : เกมที่น้องอาร์มเล่นป็นเกมกีฬาชื่ออะไรนะครับ
- อาร์ม : ปิงปองครับ กีฬาออลฟร้อม
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงชอบ
- อาร์ม : เพื่อหัดตีกอล์ฟ
- ผู้วิจัย : เกมนี้สนุกยังงี้ทำไมถึงไม่เล่นเกมอื่น
- อาร์ม : ไม่ชอบเล่นเกมที่ตลกกับ
- ผู้วิจัย : เกมที่น้องเลือกมันมีประโยชน์อย่างไรบ้าง
- อาร์ม : (คิด) หัดตีได้ ได้ความบันเทิง สนุก เพลิดเพลิน ได้เพื่อน
- ผู้วิจัย : เล่นเกมออนไลน์มันดียังงี้ ได้ประโยชน์อะไร
- อาร์ม : พูดกันได้ เป็นเพื่อนกัน
- ผู้วิจัย : มีเพื่อนเยอะไหม
- อาร์ม : เยอะ

*****//*****

รายละเอียดสัมภาษณ์ 006

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- ไอซ์ : ไอซ์ครับ
- ผู้วิจัย : น้องไอซ์อายุเท่าไรครับ
- ไอซ์ : 13 ปี
- ผู้วิจัย : เรียนอยู่ชั้นไหนแล้วครับ
- ไอซ์ : ม.2
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นเกมออนไลน์นานเท่าไรแล้ว
- ไอซ์ : 2 ปีครึ่งแล้ว
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นครั้งแรกได้อย่างไร
- ไอซ์ : เพื่อนพามาเล่น
- ผู้วิจัย : เล่นที่ไหน
- ไอซ์ : ร้านเกมครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงมาเล่นเกมครับ
- ไอซ์ : มันคลายเครียดครับ
- ผู้วิจัย : มีความคิดว่าเบื่อบ้างไหม อยากจะเลิกเล่นบ้างไหม
- ไอซ์ : ไม่ครับ
- ผู้วิจัย : ถ้าสมมติว่า ไอซ์ไม่ค่อยมีเวลามาเล่นเกม ไอซ์คิดว่าจะกลับมาเล่นเกมต่อไหม
- ไอซ์ : ไม่ครับ
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรครับถึงไม่มา
- ไอซ์ : บางครั้งก็เบื่อ
- ผู้วิจัย : อะไรที่ทำให้ไอซ์ไม่อยากจะหยุดเล่นเกม
- ไอซ์ : แม่ไม่ห้าม
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดี ที่เราชอบ
- ไอซ์ : ตัวละครครับ
- ผู้วิจัย : ตัวละครยังงัยครับ
- ไอซ์ : มันเหมือนจริงครับ
- ผู้วิจัย : ไอซ์คิดว่าอะไรในเกมที่เราทำได้ แต่ชีวิตจริงเราทำไม่ได้
- ไอซ์ : มันง่ายกว่าชีวิตจริง

- ผู้วิจัย : มันง่ายกว่าชีวิตจริงยังไง แล้วในเกมเป็นยังไง
- ไอซ์ : ในเกมมันทำอะไรก็ได้ ไม่เหมือนชีวิตจริงครับ
- ผู้วิจัย : แล้วเสน่ห์ของเกมปิงปองนี้ไอซ์เล่นเพื่อ มันดีกว่าเกมอื่นยังไง
- ไอซ์ : มันเล่นง่าย
- ผู้วิจัย : เล่นง่ายยังไง
- ไอซ์ : มันใช้ไม่กี่ปมครับ
- ผู้วิจัย : ใช้อะไรบังคับครับ
- ไอซ์ : ใช้ Mouse ใช้ Key board
- ผู้วิจัย : แล้วเกมนี้มันสนุกยังไงครับ มันต้องทำอะไรบ้างในเกม
- ไอซ์ : กระยะเพื่อตีให้ลงหลุม แล้วก็ตีให้ลงหลุม
- ผู้วิจัย : เกมนี้มีอะไรประทับใจไอซ์บ้างครับ
- ไอซ์ : ชอบคอนที่เร่า Hole
- ผู้วิจัย : Hole คืออะไร มันเป็นยังไงครับ
- ไอซ์ : ดีครั้งเดียวลงหลุมนะครับ
- ผู้วิจัย : สนุกของเกมที่น่าไอซ์เล่นมันเป็นเกมอะไรครับ
- ไอซ์ : กีฬาครับ
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรไอซ์ถึงชอบครับ
- ไอซ์ : มันสนุกดี
- ผู้วิจัย : สนุกยังไง ทำไมถึงไม่เล่นเกมอื่นบ้าง
- ไอซ์ : เกมอื่นเล่นแล้วเบื่อ
- ผู้วิจัย : มันมีอะไรดึงดูดให้เล่นเกมนี้อยู่ตลอดครับ
- ไอซ์ : รู้สึกสบาย
- ผู้วิจัย : มันมีการแข่งขันยังไงในเกม
- ไอซ์ : แบบ Match กับ V.S. ครับ
- ผู้วิจัย : Match ต้องแข่งยังไง
- ไอซ์ : แข่งหลาย ๆ คนครับ 30 คน แข่งเอาด้วย ได้เหรียญ ได้ชื่อเสียง
- ผู้วิจัย : แล้ว V.S. ละครับ
- ไอซ์ : 2-4 คนครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมปิงปองมีข้อดีอะไรบ้าง
- ไอซ์ : ทำให้เรามีเพื่อนในเกม ได้ความรู้เกี่ยวกับการติคอล์ฟ

ผู้วิจัย : โอษฐ์คิดว่าเกมออนไลน์ดียังไง
 โอษฐ์ : ทำให้เรามีเพื่อนเยอะ รู้สึกผ่อนคลาย

*****//*****

รายละเอียดสัมภาษณ์ 007

ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
 ป๊อบ : ชื่อ ป๊อบครับ
 ผู้วิจัย : ป๊อบอายุเท่าไรครับ
 ป๊อบ : 10 ขวบ ครับ
 ผู้วิจัย : เรียนอยู่ชั้นไหนแล้วครับ
 ป๊อบ : ป.5 ครับ
 ผู้วิจัย : ป๊อบเริ่มเล่นเกมเมื่อไหร่ครับ
 ป๊อบ : ช่วงพฤษภาคม ครับ
 ผู้วิจัย : มาเริ่มเล่นเกมครั้งแรกได้อย่างไรครับ
 ป๊อบ : ตามเพื่อนครับ
 ผู้วิจัย : ทำไมถึงเล่น
 ป๊อบ : เห็นเขาเล่น เลยมาเล่นตามเขาครับ
 ผู้วิจัย : เบื่อไหม คิดอยากจะเลิกเล่นเกมไหม
 ป๊อบ : ไม่เบื่อ
 ผู้วิจัย : สมมุติว่าถ้าไม่มีเวลาเล่นเกม จะเล่นต่อไปไหมครับ
 ป๊อบ : ถ้ามาได้ก็จะมา
 ผู้วิจัย : ทำไมถึงไม่อยากจะหยุดเล่นเกม มันมีอะไรดี
 ป๊อบ : มันสนุก มันได้เล่นกับเพื่อน มีความมันส์
 ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรพิเศษกว่าชีวิตจริง
 ป๊อบ : มันต้องสู้กับปีศาจ
 ผู้วิจัย : แล้วเกม Last Chaos มีอะไรดีกว่าเกมอื่นครับ
 ป๊อบ : เกมอื่นมันก็แค่ค็อกอล์ฟอะไรพวกนี้ เกม LC มันกว่า
 ผู้วิจัย : เกมนี้มันสนุกยังไง ต้องทำอะไรบ้าง

- ป๊อบ : ต้องใส่รหัสเข้าเกม เลือกตัวละคร
- ผู้วิจัย : มีตัวละครกี่ตัว
- ป๊อบ : 3 ตัว
- ผู้วิจัย : เล่นเป็นอะไรบ้างครับ
- ป๊อบ : Knight Rogue แล้วก็ Archer
- ผู้วิจัย : มันต้องทำอะไรบ้างเวลาเล่น
- ป๊อบ : ไปตีปีศาจ
- ผู้วิจัย : แล้วได้อะไรจากปีศาจบ้าง
- ป๊อบ : ได้เลเวลขึ้น
- ผู้วิจัย : ประทับใจอะไรใน LC
- ป๊อบ : ให้ตีกับปีศาจไม่เหมือนเกมอื่น ภาพสวย
- ผู้วิจัย : เกมนี้เป็นเกมประเภทอะไร
- ป๊อบ : ตีปีศาจ
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงชอบเล่นเกมนี้
- ป๊อบ : ได้เลเวลเยอะ ๆ แล้วไปสู้กับคนอื่น
- ผู้วิจัย : ไม่ชอบเกมกีฬาหรือ
- ป๊อบ : ไม่ชอบ
- ผู้วิจัย : เกมนี้มันดียังไง ถึงไม่ไปเล่นเกมอื่น
- ป๊อบ : มันสนุกกว่า มันมีหลัง
- ผู้วิจัย : ได้อะไรจากเกมบ้าง
- ป๊อบ : ได้ความสนุก
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์ดียังไง
- ป๊อบ : (คิด) รู้จักเพื่อนเยอะ
- ผู้วิจัย : ในเกมนี้เพื่อนเยอะไหม
- ป๊อบ : เยอะครับ

*****//*****

รายละเอียดสัมภาษณ์ 008

ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
 เทพ : ชื่อ เทพ ครับ
 ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
 เทพ : 12 ปีครับ
 ผู้วิจัย : เล่นเกมครั้งแรกเมื่อไหร่ครับ
 เทพ : 1.5 ครับ
 ผู้วิจัย : เล่นครั้งแรกได้ยังไงครับ
 เทพ : พี่สอนครับ
 ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงมาเล่นเกมครับ
 เทพ : ไม่มีอะไรทำ
 ผู้วิจัย : เมื่อไหร่ คิดอยากจะเลิกเล่นเกมบ้างไหมครับ
 เทพ : ไม่เบื่อ
 ผู้วิจัย : สมมุติว่า ถ้าเทพไม่มีเวลามาเล่นเกม คิดว่าจะกลับมาเล่นอีกไหม
 เทพ : กลับมาครับ
 ผู้วิจัย : ทำไมเทพถึงไม่อยากหยุดเล่นเกม
 เทพ : เล่นแล้วสนุก
 ผู้วิจัย : ในเกมมันมีอะไรดีบ้าง ทำให้เทพติดเกมนี้
 เทพ : คุยกับเพื่อน มีการอัพเดท
 ผู้วิจัย : คิดว่าในเกมมันมีอะไรพิเศษกว่าชีวิตจริง
 เทพ : อินทรูเป็นแสง จิ้งมั่งกร
 ผู้วิจัย : คิดว่าเกมนี้มันเป็นเสน่ห์ยังไงครับ ดีกว่าเกมอื่นยังไง
 เทพ : ภาพสวยครับ มีปีศาจเยอะ
 ผู้วิจัย : เกมสนุกยังไง ต้องทำอะไรบ้าง
 เทพ : เดินตามไปยังจุดต่างแล้วก็ตีปีศาจ
 ผู้วิจัย : การซื้อขายเหมือนเกมอื่น ๆ ไหม
 เทพ : มี
 ผู้วิจัย : ชอบอะไรมากที่สุดในเกมนี้ครับ
 เทพ : ต่อสู้ครับ

ผู้วิจัย : ชื่อเกมว่า
 เทพ : Ragnarok ครับ
 ผู้วิจัย : ที่ชอบเพราะอะไร
 เทพ : ได้คุยกับเพื่อน แล้วก็ภาพสวย
 ผู้วิจัย : เกม Ragnarok สนุกยังงี้ ทำไมถึงไม่เล่นเกมอื่น
 เทพ : เล่นแล้วรู้สึกเหมือนได้อยู่ตรงนั้น
 ผู้วิจัย : เกม Ragnarok มีข้อดียังงี้บ้าง
 เทพ : ได้เพื่อน ได้ความสนุก
 ผู้วิจัย : เกม Online ดียังงี้ครับ
 เทพ : เวลาทำอะไรที่อื่นก็จะรู้จากเพื่อน ๆ ครับ
 ผู้วิจัย : ได้ความรู้อะไรจากเกมบ้าง
 เทพ : ได้ศัพท์ภาษาอังกฤษ

*****//*****

รายละเอียดสัมภาษณ์ 009

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- สอง : ชื่อสองครับ
- ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
- สอง : 16 ครับ
- ผู้วิจัย : เรียนอยู่ชั้นไหนแล้วครับ
- สอง : ม.4 ครับ
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นเกมครั้งแรกเมื่อไหร่ครับ
- สอง : 3 ปีที่แล้ว
- ผู้วิจัย : มีช่วงไหนหยุดเล่นบ้างไหมครับ
- สอง : มีช่วงใกล้สอบครับ
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นเกมครั้งแรกได้ยังไงครับ
- สอง : เพื่อน ๆ ชวนครับ
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงมาเล่นเกมครับ
- สอง : คลายเครียด
- ผู้วิจัย : เมื่อไหร่ คิดอยากจะเลิกเล่นบ้างไหม
- สอง : บางครั้ง
- ผู้วิจัย : สมมติว่าสอง ไม่มีเวลาเล่นเกม คิดจะกลับมาเล่นบ้างไหม
- สอง : ก็คิดว่าถ้าว่างก็จะมาเล่น
- ผู้วิจัย : อะไรเป็นสาเหตุที่ทำให้สอง ไม่อยากหยุดเล่นเกมครับ
- สอง : คิดครับ เล่นแล้วอยากเล่นอีก
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นมันมีอะไรดีบ้าง
- สอง : อยากจะเก่งกว่าคนที่เขาเก่งกว่าเรา
- ผู้วิจัย : ในเกมมีการตอบสนองความต้องการของเราไหม
- สอง : มีการป้อนภัย การต่อสู้
- ผู้วิจัย : คิดว่าเสน่ห์ของเกมนี้อยู่ที่อะไรครับ
- สอง : ภาพ เสียง เอฟเฟค เพราะภาพสวยกว่า
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมนั้นทำลายยังไง
- สอง : มันยากดี

ผู้วิจัย : มันต้องทำอะไรบางเวลาเข้ามาเล่น ๆ
 สอง : ไปหาของต่อสู้
 ผู้วิจัย : หาเงินยังงัย
 สอง : ค่อยสู้กับพวกสัตว์ประหลาดแล้วจะได้ของมาขายครับ
 ผู้วิจัย : ประทับใจอะไรในเกมนี้
 สอง : สนุกครับ เจอเพื่อนเยอะ
 ผู้วิจัย : เคยจับสาวในเกมไหม
 สอง : เคยครับ
 ผู้วิจัย : เกมที่เล่นเป็นเกมประเภทไหนครับ
 สอง : เกมต่อสู้
 ผู้วิจัย : ชื่อเกมว่า
 สอง : Lan ครับ
 ผู้วิจัย : ทำไมถึงเล่นเกม Lan ครับ
 สอง : นื่องชวนครับ
 ผู้วิจัย : เล่นเกมอื่นไหม
 สอง : ไม่ครับ
 ผู้วิจัย : เกม Lan สนุกตรงไหน
 สอง : ยากดีครับ
 ผู้วิจัย : เกมนี้มีค้อาชีพครับ
 สอง : 3 ครับ นักดาบ , Fighter แล้วก็นักเวทย์ครับ
 ผู้วิจัย : ทำไมถึงไม่เล่นเกมอื่น
 สอง : เกมอื่นต้องซื้อบัตรเข้ามาเล่นครับ
 ผู้วิจัย : เกม Lan มีข้อดียังงัยบ้างครับ
 สอง : คลายเครียดได้ ได้รู้จักเพื่อนใหม่
 ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์ดียังงัยครับ
 สอง : ใช้ติดต่อกันได้ คลายเครียด

*****//*****

รายละเอียดสัมภาษณ์ 010

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- คุณ : ชื่อ คุณ ครับ
- ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
- คุณ : 14 ครับ
- ผู้วิจัย : เรียนชั้นไหนครับ
- คุณ : ม.2 ครับ
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นเกมครั้งแรกเมื่อไหร่ครับ
- คุณ : ตั้งแต่ ม.1 ครับ
- ผู้วิจัย : เล่นนานและไหนแล้วครับ
- คุณ : 200 ชั่วโมง ได้ครับ
- ผู้วิจัย : แล้วรู้ได้ยังไงว่าเล่นมานานแค่ไหน
- คุณ : ในเกมมันบอกครับ
- ผู้วิจัย : เล่นเกมครั้งแรกได้ยังไงครับ
- คุณ : เห็นว่ามันสนุกเลยให้เพื่อนสมัครให้
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงมาเล่นเกมครับ
- คุณ : เพราะว่ามันสนุกแล้วก็ไม่เคยครับ
- ผู้วิจัย : เมื่อใหม่ครับ อยากจะเลิกเล่นบ้างไหม
- คุณ : ไม่อยากครับ
- ผู้วิจัย : สมมุติว่าถ้าไม่มีเวลาจะเล่น คิดอยากจะกลับมาเล่นอีกไหมครับ
- คุณ : ไม่อยากครับ เรียนดีกว่า
- ผู้วิจัย : ถ้าเป็นช่วงสอบจะมาเล่นเกมไหม
- คุณ : มาหลังจากที่สอบเสร็จแล้ว
- ผู้วิจัย : ทำไมคุณถึงไม่อยากหยุดเล่นเกม
- คุณ : มันสนุกครับ
- ผู้วิจัย : ในเกมมันมีอะไรดี
- คุณ : มันเป็นเกมออนไลน์ที่เล่นกับคนอื่นได้และพูดคุยกันได้
- ผู้วิจัย : มีเป้าหมายอะไรไหม
- คุณ : ไม่มีครับ

- ผู้วิจัย : ในเกมมันพิเศษกว่าชีวิตจริงยังไง
- คุณ : ไม่มีครับ
- ผู้วิจัย : เกมแนวไหน
- คุณ : ดิโกอล์ฟครับ
- ผู้วิจัย : เกมนี้มันมีเสน่ห์ยังไง
- คุณ : ใช้จ่ายกันแล้วใช้ทำพลังดีกัน
- ผู้วิจัย : เราหามาได้จากไหน
- คุณ : ซื้อจากในเกมครับ
- ผู้วิจัย : เราหาเงินได้ยังไง
- คุณ : เวลาเล่นจบเกมเขาจะให้เงินเรามา
- ผู้วิจัย : ใช้หน่วยเงินอะไรครับ
- คุณ : Pang ครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าในเกมมีความท้าทายไหม
- คุณ : ต้องเอาชนะคู่แข่งจากที่อื่น
- ผู้วิจัย : ต้องทำอะไรบ้าง
- คุณ : ซื้อยาแล้วเล่นได้เลย
- ผู้วิจัย : เกมนี้ประทับใจยังไงครับ
- คุณ : เป็นเกมที่ส่งเสริมทางด้านกีฬาครับ
- ผู้วิจัย : ชื่อเกมว่า
- คุณ : Pang Ya ครับ เกมดิโกอล์ฟครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงเล่นบิงย่า ชอบเล่นกอล์ฟมาก่อนหรือ
- คุณ : ไม่ได้เล่นกอล์ฟครับ แต่เล่นเกมนี้แล้วมันสนุกดีครับ
- ผู้วิจัย : ชีวิตจริงเคยดิโกอล์ฟไหมครับ
- คุณ : เคยครับ
- ผู้วิจัย : ในเกมมันสนุกกว่าชีวิตจริงยังไงครับ
- คุณ : แต่งตัวได้ครับ แล้วก็ซื้อแอสต์เพิ่มพลังสามารถให้เรา
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกม Pang ya สนุกตรงไหน ทำไมถึงไม่เล่นเกมอื่น ทำไมต้องบิงย่า
- คุณ : อยากเล่นเกมอื่น ๆ แต่ไม่มีคนสมัครใช้ สมัครยาก
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมมีประโยชน์ไหมครับ
- คุณ : ให้ความเพลิดเพลิน ได้รู้วากอล์ฟดียังไง เรียนรู้ว่าไม้กอล์ฟมีกี่แบบ

ผู้วิจัย : เกม Online มีข้อดีอะไรไหม
 คุณ : ทำให้เราได้เจอกับคนอื่น มีเพื่อนเยอะ

*****//*****

รายละเอียดค้นภษาณ์ 011

ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
 บอล : ชื่อ บอล ครับ
 ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
 บอล : 20 ปี
 ผู้วิจัย : บอลเรียนชั้นไหนครับ
 บอล : ปวช. 2 อาชีวะครับ
 ผู้วิจัย : บอลเริ่มเล่นเกมครั้งแรกเมื่อไหร่ครับ
 บอล : ประมาณอายุ 15
 ผู้วิจัย : เล่นเกมครั้งแรกได้ยังไงครับ
 บอล : ซื้อเกมมาเล่นที่บ้าน แต่เพิ่งมาเล่นเกมออนไลน์ไม่กี่ปีที่ผ่านมา
 ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงมาเล่นเกมครับ
 บอล : ก็อยู่ว่าง ๆ ไม่รู้จะทำอะไร
 ผู้วิจัย : เมื่อไหร่ คิดอยากจะเลิกเล่นบ้างไหม
 บอล : ถ้าเล่นมันไม่เบื่อ มันจะคิดอยากเล่น
 ผู้วิจัย : สมมุติว่าถ้าไม่มีเวลาจะเล่นเกม คิดจะกลับมาเล่นอีกไหม
 บอล : ถ้าไม่มีเวลาจริง ๆ ก็คงต้องตัดใจ
 ผู้วิจัย : อะไรเป็นสาเหตุที่ทำให้ไม่อยากหยุดหรือเลิกเล่นเกม
 บอล : เล่นแล้วมีเพื่อน
 ผู้วิจัย : เกมนี้มีอะไรดีทำไมถึงเลิกเล่น
 บอล : เล่นเก็บเลเวลแล้วก็ตัวมันเท่ดี
 ผู้วิจัย : มีเป้าหมายไหม
 บอล : ต้องเล่นให้ได้เลเวลสูง ๆ แล้วPK กัน ตัวกันเอง
 ผู้วิจัย : คิดว่า เกมมันมีอะไรพิเศษกว่าชีวิตจริง

- บอด : มันสู้ได้ มีพลัง เวอร์กว่า ชีวิตจริง
- ผู้วิจัย : เล่นของเกมนันอยู่ตรงไหนครับ
- บอด : เล่นไปแล้วเจอคนโน้นคนนี้
- ผู้วิจัย : เกมมันท้าทายยังงี้ ต้องทำอะไรบ้าง ได้ผลตอบแทนอะไรบ้าง
- บอด : เวลาเจอสัตว์ประหลาดยาก ๆ ก็จะต้องสู้ให้ได้ แล้วจะภูมิใจที่ล้มนันได้
ได้ของดี ๆ มาใส่
แต่เน้นค่าประสบการณ์มากกว่า
- ผู้วิจัย : ทำยังไงเราถึงจะเก่ง
- บอด : ต้องไปซื้อของ อัปเกรดชุดที่ใส่
- ผู้วิจัย : เกมนี้สร้างความประทับใจอะไรบ้าง
- บอด : จะทำให้เก่งมันขึ้นอยู่กับคนเล่น วางแผนได้
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นเป็นเกมประเภทไหน
- บอด : ต่อสู้
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นชื่อเกมอะไร
- บอด : Laot Chaos
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงชอบเล่น Last Chaos
- บอด : ภาพสวยดี มีอาชีพน่าเล่นดี มีอาชีพเลือกเยอะดี
- ผู้วิจัย : เกม Laot Chaos สนุกตรงไหน
- บอด : ตรงที่ต่อสู้ที่เป็นพลังต่อสู้มีสเกล
- ผู้วิจัย : แล้วได้พลังจากไหน
- บอด : ไปตีสัตว์ประหลาดได้ค่าประสบการณ์มาแล้วเอาไปปรับสเกล
- ผู้วิจัย : ทำไมต้องเป็น Laot Chaos
- บอด : เพราะตัวมันน่าเล่นดี มันเทห์ เป็นภาพเสมือนจริง
- ผู้วิจัย : เกม Last Chaos มีข้อดียังไงครับ
- บอด : มีเพื่อนเยอะ ได้คิดไว้วางแผน
- ผู้วิจัย : Game Online คียังงี้
- บอด : มีเพื่อนเยอะ ได้ความรู้ ได้คิดได้วางแผน

*****//*****

รายละเอียดสัมภาษณ์ 012

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- เป้ : ชื่อเป้ ครับ
- ผู้วิจัย : อายุเท่าไรแล้วครับ
- เป้ : 20 ปีแล้วครับ
- ผู้วิจัย : เป้เรียนอยู่ชั้นไหนครับ
- เป้ : ปี 1
- ผู้วิจัย : เล่นเกมครั้งแรกเมื่อไหร่ครับ
- เป้ : เล่นตอนอายุ 17 ปี
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นเกมครั้งแรกได้ยังไงครับ
- เป้ : ตอนนั้นอยู่ต่างประเทศแล้วไม่มีอะไรทำเลยโหดเกมมาเล่นครับ
- ผู้วิจัย : รู้จักเกมจากสื่อชนิดไหนครับ
- เป้ : เป็นทาง Internet ครับ
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงมาเล่นเกมครับ
- เป้ : เพราะตอนที่อยู่เมืองนอกเวลานั้นเซะจริง ๆ
- ผู้วิจัย : อยากจะเลิกเล่นเกมบ้างไหม เบื่อบ้างไหม
- เป้ : เบื่อครับ แต่ก็แค่บางช่วง
- ผู้วิจัย : สมมุติว่าถ้า ไม่มีเวลามาเล่นเกม แล้วจะคิดเล่นต่อไปไหม
- เป้ : เล่นครับ แต่คงไม่ดีเหมือนปัจจุบัน คิดว่าทำงานแล้วก็อาจจะเล่นบ้าง
- ผู้วิจัย : อะไรเป็นสาเหตุที่ทำให้ไม่อยากหยุดเล่นเกม
- เป้ : คิดเพื่อนในเกมงอมแงม
- ผู้วิจัย : แล้วได้อะไรจากในเกมหรือมีการตั้งเป้าหมายอะไรไว้ไหมครับ
- เป้ : ก็มีครับ เราก็จะมีเป้าหมายว่าจะเล่นตัวละครอาชีพอะไร เป้าหมายสูงสุดคือเราต้องชนะเค้าให้ได้
- ผู้วิจัย : มีปัจจัยอะไรที่ทำให้เป้คิดเกม
- เป้ : เพื่อน , เป้าหมายที่ตั้งไว้ที่เลเวลสูงสุด Rare Item
- ผู้วิจัย : เลเวลสูงสุดในเกมเท่าไร แล้วเล่นถึงเลเวลไหนแล้ว
- เป้ : 83 ครับ แล้วก็มีตัวเลเวล 99 แล้ว
- ผู้วิจัย : เลเวล 99 แล้วหยุดเล่นไหม

- เป้ : กลับมาเล่นบ้าง เพราะมาช่วยเพื่อน
- ผู้วิจัย : อาชีพที่เป้เล่น อาชีพอะไร
- เป้ : มี 2 ตัว , High Priest กับ Biochemist ครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมตอบสนองความฝันหรือความต้องการของตัวเราได้ไหม
- เป้ : ได้ครับ เราอยากเป็นอะไรในเกม เราก็เป็น เป็นสมาชิกของสมาคมในเกม (Guild)
- ผู้วิจัย : มีอะไรดีกว่าชีวิตจริง
- เป้ : สามารถบ่งบอกลักษณะนิสัยของคนเล่นได้เลย เช่นตัวละครในเกมสามารถบอกได้ว่า เป็นคนดี ใจดี ใจร้อนวู่วาม ปากตลาคหรือปากจัดหรือเปล่า
- ผู้วิจัย : ในเกมมีเสน่ห์ยังไง
- เป้ : ถ้าเราใส่ความรู้สึกลงไป ทำให้ดูเหมือนว่าเรากำลังอยู่ในนั้นจริง ๆ
- ผู้วิจัย : เกมมีความท้าทายยังไง
- เป้ : ความยากง่ายของการเก็บเลเวลก็จะแตกต่างกันไป
- ผู้วิจัย : ใช้เวลาเล่นนานไหม กว่าจะถึงจุดสูงสุด
- เป้ : ถ้าเล่นเอง คงจะนาน
- ผู้วิจัย : ถ้าไม่ได้เล่นเองละ
- เป้ : เกมนี้มันจะมีโปรแกรมช่วยเล่น เช่น ถ้าเป็นช่วงสอบ ก็จะใช้โปรแกรมช่วยเล่นชั่วคราว พอสอบเสร็จก็จะปิดไป
- ผู้วิจัย : แล้วช่วยยังไง
- เป้ : ทำให้เรามีเลเวลเพิ่มขึ้น ได้โดยที่เราไม่ได้ไปนั่งอยู่ตรงนั้น แล้วก็ทำตามที่เราสั่งไว้
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นมีการเสียค่าบริการไหม
- เป้ : มีเป็นบัตรเติมเวลา
- ผู้วิจัย : เกมนี้สร้างความประทับใจอะไร ให้บ้าง
- เป้ : ตัวละคร ภาพกราฟฟิก สกิลความสามารถ และมีรูปภาพครับ
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นเป็นเกมแบบไหน
- เป้ : Ragnarok Online เป็นเกมแบบMulti player ซึ่งสามารถเล่นได้หลายคนในเวลาเดียวกัน
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงชอบเล่นเกมนี้
- เป้ : เป็นเกมแรกที่เคยเล่น
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นสนุกตรงไหนบ้าง

เป้ : ทำทายตัวเรา ว่าเราต้องเก่งกว่าเค้าให้ได้

ผู้วิจัย : Rannarok มีข้อคิดอะไรบ้าง

เป้ : (คิด) อย่างน้อยถ้าเราไม่ได้เล่นกีฬาหรืออ่านหนังสือ ก็มาเล่นเกม ซึ่งดีกว่า
ไปใช้ยาเสพติด หรือไปมั่วสุมกัน

ผู้วิจัย : เกมออนไลน์ดีอย่างไร

เป้ : ทำให้เรามีเพื่อนเยอะ ทำทายความสามารถหลากหลาย

*****//*****

รายละเอียดสัมภาษณ์ 013

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- จัน : ชื่อ จัน อายุ 12 ปี เรียน ป.6 ครับ
- ผู้วิจัย : เริ่มต้นเกมเมื่อไหร่ครับ
- จัน : ปี 47 ครับ
- ผู้วิจัย : เริ่มต้นได้อย่างไร
- จัน : พี่สอน
- ผู้วิจัย : เพราะอะไร ถึงมาเล่นเกม
- จัน : อยู่บ้านไม่มีอะไรทำ
- ผู้วิจัย : คิดอยากจะเล่นเกมบ้างไหม เบื่อไหม
- จัน : ไม่เบื่อ
- ผู้วิจัย : สมมุติว่าจัน ไม่ค่อยมีเวลาเล่นเกม คิดว่าจะกลับมาเล่นต่อไหม
- จัน : ไม่กลับครับ แต่ถ้ามีเวลาก็จะกลับมาเล่น
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงไม่อยากหยุดเล่นเกม
- จัน : สนุก ใช้ความคิด
- ผู้วิจัย : หลังจากมาสัตว์ประหลาดแล้วจะได้อะไรตอบแทน
- จัน : เลเวลขึ้น
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดีกว่าชีวิตจริงบ้าง
- จัน : หาเงินง่าย (คิด) ได้ของ
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นดีกว่าเกมอื่นยังไง
- จัน : มันมีเทศกาล และมีชุดตามเทศกาลให้ใส่
- ผู้วิจัย : เกมสนุกยังไง
- จัน : ฟันมอนสเตอร์ ต้องต่อสู้ ไปทำภารกิจ
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นเป็นเกมประเภทไหน
- จัน : เกมต่อสู้
- ผู้วิจัย : มันชื่อเกมว่า
- จัน : เกมยุทธภพ
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงชอบเล่นเกมนี้
- จัน : ได้ฆ่า เล่นง่าย

ผู้วิจัย : เกมนี้สนุกยังงี้
 จัน : ฟินแล้วเลเวลขึ้นได้ทำใหม่ ๆ
 ผู้วิจัย : เกมนี้มีประโยชน์ยังงี้
 จัน : (คิด) ได้ความรู้เรื่องการใช้สมอง คิดว่าตัวนี้เก่งขนาดไหน
 ผู้วิจัย : เกมออนไลน์มีดียังงี้
 จัน : เจอเพื่อน ๆ คลายเครียด

*****//*****

มหาวิทยาลัยบูรพา
 Burapha University

รายละเอียดสัมภาษณ์ 014

ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
 เบญ : ชื่อ เบญ
 ผู้วิจัย : อายุ
 เบญ : 13
 ผู้วิจัย : เรียนชั้นไหน
 เบญ : ม.1 ครับ
 ผู้วิจัย : เล่นเกมครั้งแรกได้ยังไงครับ
 เบญ : เพื่อนชวน
 ผู้วิจัย : เพราะอะไรเบญถึงมาเล่นเกม
 เบญ : เพื่อนชวนก็เลยตามมา
 ผู้วิจัย : เบื่อไหม อยากจะเลิกเล่นบ้างไหม
 เบญ : บางทีก็เลิก เพราะจะเบื่อกับเกมที่เล่นซ้ำ
 ผู้วิจัย : สมมุติว่าไม่ค่อยมีเวลามาเล่น จะกลับมาเล่นไหม
 เบญ : ไม่ เพราะว่าไม่มีเวลาว่าง
 ผู้วิจัย : ทำไมถึงไม่อยากหยุดเล่นเกม
 เบญ : มันอยากเล่น เพราะเหงา ไม่มีอะไรทำ
 ผู้วิจัย : คิดว่าในเกมมันมีอะไรดีกว่าชีวิตจริงบ้าง
 เบญ : มีพลัง อยากมีพลังเหมือนในเกม
 ผู้วิจัย : เกมนี้มันมีเสน่ห์ยังไง
 เบญ : มันน่าเล่น มีคนเล่นเยอะ มีเพื่อนเยอะ
 ผู้วิจัย : เกมนี้สนุกยังไง
 เบญ : ต้องไปตีผู้หญิงแล้วได้เลเวล
 ผู้วิจัย : ชอบอะไรในเกมมากที่สุด
 เบญ : นักมวย
 ผู้วิจัย : เกมที่เล่นเป็นเกมแบบไหน
 เบญ : คอสู์
 ผู้วิจัย : ชื่อเกมว่า
 เบญ : LAN

ผู้วิจัย : ทำไมถึงชอบเล่น
เบญ : มันสนุก ทำภารกิจหลายอย่าง
ผู้วิจัย : ได้ประโยชน์อะไรจากเกมนี้บ้าง
เบญ : ทำภารกิจ ได้เพื่อนใหม่ ๆ หายเหงา
ผู้วิจัย : เกม Online ดังยังไร
เบญ : เฟลิกเฟลินดี มีเพื่อนเยอะ

*****//*****

มหาวิทยาลัยบูรพา
Burapha University

รายละเอียดสัมภาษณ์ 015

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- ณ : ชื่อ ณ ครับ
- ผู้วิจัย : อายุเท่าไรแล้วครับ เรียนอยู่หรือเปล่าครับ
- ณ : 19 ปี ทำงานแล้วครับ
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นเกมเมื่อไหร่ครับ
- ณ : อายุ 11
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่น ๆ มาทีไรแล้ว (Online)
- ณ : น่าจะ 5 ปีแล้ว
- ผู้วิจัย : เล่นเกมครั้งแรกได้ยังไง
- ณ : เพื่อนแนะนำ
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงมาเล่นเกม
- ณ : ก็มีเวลาว่าง
- ผู้วิจัย : เบื่อไหม คิดอยากจะเลิกเล่นไหม
- ณ : ก็ไม่คิด มีบ้างที่เบื่อก็คงไปพักผ่อนแล้วมาเล่นใหม่
- ผู้วิจัย : สมมุติว่า ถ้าไม่มีเวลาเล่น จะกลับมาเล่นต่ออีกไหม
- ณ : ถ้าว่างจริง ๆ ก็จะเล่น
- ผู้วิจัย : อะไรเป็นสาเหตุที่ทำให้ไม่อยากหยุดเล่นเกม
- ณ : เกมกับเพื่อนละกัน
- ผู้วิจัย : เล่นแล้วคลายเหงาได้หรือครับ
- ณ : ได้ครับ
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดีบ้างครับ
- ณ : ความสนุกความเพลิดเพลิน แล้วเกมก็เป็นเพื่อนเรา ไม่เคยทอดทิ้งเรา
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรพิเศษมากกว่าชีวิตจริงบ้าง
- ณ : ได้แซท ได้รู้เรื่องภาษา รู้อะไรหลาย ๆ อย่าง
- ผู้วิจัย : เสน่ห์ของเกมนี้อยู่ตรงไหน
- ณ : ทำให้เราได้คิดรู้จักกติกา คีบอร์ดเป็น โดยที่เราไม่ต้องไปตีเอง
- ผู้วิจัย : ชีวิตจริงเคยฝึกคีย์บอร์ดไหมครับ
- ณ : ไม่เคยครับ

- ผู้วิจัย : เกมนี้มันมีความสนุกยังงี้บ้าง
- ณ : เราต้องคิด ต้องแข่งขันกับคนอื่นและต้องแข่งขันกับตัวเอง
- ผู้วิจัย : ชอบอะไรมากที่สุดในเกม
- ณ : ชอบการคิดครับ ถ้าคิดแล้วเราทำได้อะไร รู้สึกว่ามันสนุก
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นเป็นเกมประเภทไหนครับ
- ณ : เกมกีฬาออนไลน์ครับ
- ผู้วิจัย : ชื่อเกมว่า
- ณ : ปิงปอง ครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมต้องปิงปอง
- ณ : มันสนุกครับ ผมเล่นแล้วรู้สึกชอบ แล้วก็กลายเป็นว่าชอบดูกอล์ฟไปด้วย ทำให้
รู้จัก
กอล์ฟมากขึ้น
- ผู้วิจัย : เกมปิงปองมันมีความสนุกตรงไหนครับ
- ณ : มันสนุกทั้งการคิด การพัต โดน มันเหมือนเราไปตีกอล์ฟเองด้วย
- ผู้วิจัย : วิดีโอไลน์ยากมั๊ยครับ ต้องใช้ความชำนาญ หรือต้องใช้หนังสือคู่มือช่วยมั๊ย
- ณ : ใช้ประสบการณ์มากกว่าครับ
- ผู้วิจัย : แล้วมีหนังสือหรือโปรแกรมช่วยเล่นเหมือนเกมอื่น ๆ มั๊ยครับ
- ณ : ไม่ใช่ครับ ใช้การคิดเอง
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมปิงปองมีข้อดีอะไรบ้าง
- ณ : ก็คง ได้สันทนา สามารถหาความรู้อื่น ๆ ได้ อย่างเราเล่นอยู่ไม่รู้ผล เค้าก็จะบอก
ไรเงี้ย
- ผู้วิจัย : มีการรายงานผลบอกจากทางผู้ให้บริการเกมหรือครับ
- ณ : เอ่อ...จากทางผู้เล่นด้วยกันเอง ที่ออนไลน์ด้วยกัน
- ผู้วิจัย : มีการแลกเปลี่ยนข่าวสารกันหรือครับ
- ณ : ใช่ ครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์คืออะไรครับ
- ณ : ทำให้เรารู้เรื่องภาษา เพราะว่าจะมีภาษาอังกฤษ ศัพท์ใหม่ ๆ วัยรุ่นอะไรก็จะมีมา
ใหม่
ทุกครั้งแล้วก็ทำให้เราอยู่ในสิ่งบางอย่างที่เราไม่เคยรู้ ก็จะคุยแลกเปลี่ยนกันในเกม
ครับ

ผู้วิจัย : มีเพื่อนผู้หญิงบ้างมั๊ยครับในเกม
ณ : ก็มีครับ
ผู้วิจัย : เคยจับสาวในเกมมั๊ยครับ
ณ : เคยครับ ก็เป็นสี่ส้นในเกมครับ

*****//*****

มหาวิทยาลัยบูรพา
Burapha University

รายละเอียดสัมภาษณ์ 016

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- อ้อฟ : ชื่อ อ้อฟ ครับผม
- ผู้วิจัย : อ้อฟ อายุเท่าไรครับ
- อ้อฟ : 19 ปี อะ
- ผู้วิจัย : ตอนนี้เรียนอยู่มัย
- อ้อฟ : ไม่ได้เรียนครับ
- ผู้วิจัย : ไม่ได้เรียนแล้วทำอะไรอยู่ครับ
- อ้อฟ : ก็ทำงานครับ
- ผู้วิจัย : อ้อฟเล่นเกมออนไลน์ครั้งแรกเมื่อไรครับ
- อ้อฟ : ก็สักประมาณ 11 ขวบได้ครับ
- ผู้วิจัย : เล่นมาตลอดเลยหรอครับ
- อ้อฟ : ครับผม
- ผู้วิจัย : แล้วมาเล่นเกมออนไลน์ครั้งแรกได้ยังไงครับ
- อ้อฟ : ครั้งแรกก็เห็นคนอื่นเค้าเล่นสนุกดี เลยมาลองเล่นตาม
- ผู้วิจัย : มีใครชักชวนมัยครับ
- อ้อฟ : ไม่มี.....อยากเล่น
- ผู้วิจัย : อ้อฟรู้จักเกมออนไลน์จากสื่อทางไหนครับ
- อ้อฟ : เป็นเพื่อนแนะนำมากกว่าครับ
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรอ้อฟถึงมาเล่นเกม
- อ้อฟ : ก็ มันก็สนุกดี แก้เหงา
- ผู้วิจัย : เบื่อบ้างมัยครับ คิดอยากจะเลิกเล่นเกมมัย
- อ้อฟ : ก็มีบ้างเป็นบางครั้งนะ ถ้าเชื่อก็คงหยุดเล่นสักพักนึง
- ผู้วิจัย : ถ้ายุ่งมาก ๆ คิดทนน คิดอยากกลับมาเล่นอีกมัย
- อ้อฟ : ก็ถ้าเกิดว่าง ๆ อาจจะมาเล่นบ้าง
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดึงดูดทำให้เราไม่อยากจะหยุดเล่นเกม
- อ้อฟ : มันสนุกครับ ได้คุยกับคนอื่น ๆ ที่มากหน้าหลายตาไม่รู้จัก
- ผู้วิจัย : มีเพื่อนอยู่ไกล ๆ มัยครับ
- อ้อฟ : ไม่มีนะ จะมีก็คุยกันเฉย ๆ ผ่าน ๆ

- ผู้วิจัย : มีปัจจัยอะไรที่ทำให้เราอยากมาเล่นบ่อย ๆ ครับ
- อ็อฟ : ก็อาจจะมีสถิติในการเล่นครับ
- ผู้วิจัย : เวลาเราเข้าเล่นจะมีการเก็บสถิติหรือครับ
- อ็อฟ : ครับผม
- ผู้วิจัย : ถ้าเรามีการเข้ามาเล่นบ่อย ๆ สถิติสูง ๆ จะมีการให้ของรางวัลตอบแทนมั้ยครับ
- อ็อฟ : ไม่มีนะ
- ผู้วิจัย : เป็นการบันทึกไว้เฉย ๆ ใช่มั้ยครับ
- อ็อฟ : ก็มันได้ความภาคภูมิใจ
- ผู้วิจัย : อ็อฟเคยได้รางวัลในเกมมั้ย มีถ้วยรางวัล มีเหรียญอะไรมั้ย
- อ็อฟ : ไม่เคย
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมนี้นั้นมีอะไรพิเศษมากกว่าในชีวิตจริง
- อ็อฟ : ก็ ได้คุยกับคนอื่นครับ ในชีวิตจริงไม่ค่อยกล้าคุยกับใคร
- ผู้วิจัย : เป็นคนขี้อายหรือครับ
- อ็อฟ : ครับผม
- ผู้วิจัย : คิดว่าเสน่ห์ของเกมนี้อยู่ตรงไหนครับ
- อ็อฟ : คือ ได้คุยกับคนอื่น ภาพสวย แล้วก็ประมาณเนี่ยครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าในเกมมันมีความท้าทายเราอย่างไรครับ
- อ็อฟ : ก็มี สิ่งที่ทำยาก ถ้าเราทำได้ก็จะภูมิใจ
- ผู้วิจัย : อะไรครับที่บอกทำยาก
- อ็อฟ : ก็จะมีแบบว่า ของที่เรายังไม่ได้ แล้วหามาได้ จะต้องได้มาให้ได้
- ผู้วิจัย : ทำอย่างไรเราถึงจะได้ของมาครับ
- อ็อฟ : ก็ต้องใช้ความสามารถในการเล่นครับ
- ผู้วิจัย : แล้วเกมนี้มีการซื้อขายสิ่งของ เสื้อผ้า อาวุธให้ตัวเราเก่งขึ้นมั้ยครับ
- อ็อฟ : ใช่ครับ หากเงินได้จากการต่อสู้ การออกรอบ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมนี้สร้างความประทับใจอะไรให้อ็อฟบ้างครับ
- อ็อฟ : ก็มีบ้าง ถ้าเราชนะคนอื่นได้ ได้เพื่อนใหม่
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นเป็นเกมประเภทไหนครับ
- อ็อฟ : เกมกีฬา
- ผู้วิจัย : ชื่อเกมว่า

- อ้อฟ : ปิงย่าครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมต้องเลือกปิงย่า
- อ้อฟ : มันได้คิดครับ ไม่ใช่แค่ตอบอย่างเดียว ต้องคิด ต้องคำนวณ ใช้ความสามารถ
ของตนเอง
- ผู้วิจัย : คิดว่าปิงย่าสนุกตรงไหน ทำไม ไม่เล่นเกมอื่น
- อ้อฟ : อาจจะเป็นเพราะชอบเกมแนวกีฬาด้วย
- ผู้วิจัย : มีเกมกีฬาแนวอื่นออนไลน์มั๊ยครับ
- อ้อฟ : ไม่มีนะ....ไม่น่าจะมี
- ผู้วิจัย : คิดว่าปิงย่าให้ประโยชน์อะไรกับเราบ้าง
- อ้อฟ : ได้เพื่อนใหม่นะ ได้คิดเนีย บริหารสมอง
- ผู้วิจัย : เวลานอกเหนือจากการเล่นเกมอ้อฟทำอะไร
- อ้อฟ : ก็อยู่เฉย ๆ ไปเล่นกีฬاب้าง
- ผู้วิจัย : อ้อฟคิดว่าเกมออนไลน์ดียังไงครับ
- อ้อฟ : จะดีตรงที่ได้คุยกับคนอื่น ได้สังสรรค์พบปะคนอื่น
- ผู้วิจัย : ได้ประโยชน์ด้านอื่นมั๊ย
- อ้อฟ : ชอบตรงเนียครับ ได้เพื่อนใหม่ ๆ

*****//*****

รายละเอียดการสัมภาษณ์ 017

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- บอย : ชื่อ บอยครับ
- ผู้วิจัย : บอยอายุเท่าไรครับ
- บอย : 18 ครับ
- ผู้วิจัย : บอยเรียนอยู่ชั้น
- บอย : ม.6 ครับ
- ผู้วิจัย : บอยเล่นเกมออนไลน์ครั้งแรกเมื่อไหร่ครับ
- บอย : อายุประมาณ 12 ครับ (6ปี)
- ผู้วิจัย : เล่นเกมครั้งแรกได้ยังไงครับ
- บอย : เพื่อน ๆ ชวนเล่นครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงมาเล่นเกมครับ
- บอย : ก็สนุกครับ คลายเครียด
- ผู้วิจัย : คิดอยากจะเลิกเล่นเกมมั๊ยครับ
- บอย : เคยคิดบ้างครับ
- ผู้วิจัย : ถ้าสมมุติว่าบอยไม่ค่อยมีเวลามาเล่นเกม คิดอยากจะกลับมาเล่นอีกมั๊ย
- บอย : ก็อาจจะกลับครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงไม่อยากหยุดเล่นเกม
- บอย : ก็เพราะมันได้เจอเพื่อนครับ ในที่ต่าง ๆ
- ผู้วิจัย : มีปัจจัยอะไรทำให้บอยติดเกมบ้าง
- บอย : ก็ สนุกอะครับ ได้คลายเครียด
- ผู้วิจัย : เล่นทุกวันมั๊ย วันละกี่ชั่วโมง
- บอย : ทุกวันครับ ประมาณ 5 ชม.ครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าในชีวิตจริงกับโลกของเกมต่างกันยังไง
- บอย : แบบดีถูกไฟ โทโมฮอก
- ผู้วิจัย : โทโมฮอกคืออะไรครับ
- บอย : การใช้ท่าครับ ตีเป็นลูกไฟ
- ผู้วิจัย : แล้วเราต้องใช้ ไอเทม (Item) อะไรในการตีมั๊ยครับ
- บอย : ใช้ขาคครับ

- ผู้วิจัย : เราจะหาเขาได้จากที่ไหนครับ
- บอย : ในเกมมีขายครับ
- ผู้วิจัย : เกมนี้มันมีเสน่ห์ยังไงครับ
- บอย : ก็สนุกครับ ได้ใช้หัวสมองคิด ใช้ความสามารถ
- ผู้วิจัย : เคยใช้โปรแกรมช่วยเล่นมั๊ยครับ
- บอย : ไม่เคยครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมนี้สนุกยังไงครับ ต้องทำอะไรบ้างเวลาเข้าเกม
- บอย : ก็ ได้ออกรอบ ใช้สมองคิด
- ผู้วิจัย : เกมนี้สร้างความประทับใจอะไรให้บอยบ้าง
- บอย : ก็ได้คุยกับเพื่อน ๆ ที่อยู่ในจังหวัดอื่น ๆ
- ผู้วิจัย : เคยมีเพื่อน ไกลสุดที่ไหนครับ
- บอย : แถวประมาณ สุราษฎร์ธานี ครับ
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นเป็นประเภทกีฬาหรือเกมว่า ?
- บอย : ปิงปอง ครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมไม่เลือกเล่นปิงปอง
- บอย : ก็เพื่อนชักชวนมาเล่นครับ
- ผู้วิจัย : ปิงปองมีความสนุกตรงไหนครับ
- บอย : การ ได้ตี โท โหมฮอกครับ ใช้ความคิดเราครับ
- ผู้วิจัย : ทำไม ไม่เล่นเกมอื่นดูบ้าง
- บอย : คงเป็นเพราะชอบเกมแนวกีฬาครับ
- ผู้วิจัย : เคยเล่นเกมแนวอื่นแล้วรู้สึกยังไงบ้าง
- บอย : ก็สนุกครับ
- ผู้วิจัย : เกมปิงปองให้ประโยชน์อะไรกับบอยบ้างครับ
- บอย : ความคิดครับ คำนวณลม
- ผู้วิจัย : เกมออนไลน์ คืออย่างไรครับ
- บอย : ก็ได้เจอเพื่อนที่ในที่ต่าง ๆ
- ผู้วิจัย : ความรู้ที่จากการเล่นเกมออนไลน์ละครับ
- บอย : ก็ การ ได้ใช้ความคิดครับ คำนวณลม คำนวณเลข

รายละเอียดการสัมภาษณ์ 018

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- หวาน : ชื่อ หวานค่ะ
- ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
- หวาน : 22 ปี
- ผู้วิจัย : ตอนนี้เรียนชั้นไหนครับ
- หวาน : อยู่ปี 4
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นเกมครั้งแรกเมื่อไหร่ครับ
- หวาน : มกรภาพี 47 ค่ะ 2 ปีแล้วค่ะ
- ผู้วิจัย : เล่นเกมออนไลน์ครั้งแรกได้ยัง ใจครับ
- หวาน : น้องมาชวน คือน้องสาวเค้าเล่นก่อนนะค่ะ
- ผู้วิจัย : เล่นที่ไหนครับ
- หวาน : ลงเกมเล่นที่บ้านก่อน
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรจึงมาเล่นเกมครับ
- หวาน : ก็มีเวลว่างจากการเรียนค่ะ มีเวลว่างเลยมาเล่น
- ผู้วิจัย : มีความคิดอยากจะเลิกเล่นบ้างมั๊ย
- หวาน : ก็มีนะค่ะ ช่วงสอบ
- ผู้วิจัย : สมมุติว่าไม่ค่อยมีเวลา คิดอยากจะกลับมาเล่นเกมมั๊ย
- หวาน : ก็เล่นบ้าง เล่นหลังจากที่เรา ทำงาน หรือ เรียน ยังไงก็เล่นอยู่ดีอะค่ะ
- ผู้วิจัย : อะไรบ้างที่ทำให้คุณหวานไม่อยากหยุดเล่นเกม
- หวาน : เพราะเพื่อน มีเพื่อนในเกม
- ผู้วิจัย : ในเกมมีเพื่อนเยอะในเกม
- หวาน : ก็เยอะค่ะ มีทคิง เจอกัน
- ผู้วิจัย : มีการจัดมีทคิงด้วย ? ส่วนมากจัดที่ไหนครับ
- หวานผู้วิจัย : จัดมาที่ครั้งแล้วครับ
- หวาน : ประมาณ 7 ครั้ง
- ผู้วิจัย : มีเพื่อนอยู่ไกล ๆ มั๊ยครับ แล้วเค้ามาร่วมงานมีทคิงด้วยไหม
- หวาน : มีค่ะ อย่างเช่น จาก นครสวรรค์ ค่ะ
- ผู้วิจัย : มีปัจจัยอะไรที่ทำให้คุณหวานคิดเกมบ้าง

- หวาน : เพื่อน แล้วก็ รูปแบบการเล่นในเกม
- ผู้วิจัย : ยังไงครับรูปแบบการเล่น
- หวาน : กิลด์วอร์ อย่างใน แรค ก็จะมีกิลด์วอร์ (Guild war)
- ผู้วิจัย : Guild war คืออะไรครับ
- หวาน : สงครามระหว่างสมาคมที่จะต้องมาสู้กันอาทิตย์ละครั้ง วันพุธกับวันจันทร์
- ผู้วิจัย : ใช้เวลา Guild war นานแค่ไหนครับ
- หวาน : วันละ 2 ชั่วโมงค่ะ
- ผู้วิจัย : ช่วงเวลาที่โหมงถึงกี่โมง
- หวาน : 1 ทุ่ม ถึง 3 ทุ่ม
- ผู้วิจัย : เกมนี้มีอะไรที่ทำให้รู้สึกต้องมาเล่นเกม
- หวาน : พบเพื่อนด้วย ของทุกอย่างขายข้างนอกได้ แลกเปลี่ยนเป็นเงินจริง
- ผู้วิจัย : เคยขายมัย
- หวาน : เคยค่ะ เคยซื้อด้วย เพื่อลงทุน
- ผู้วิจัย : ลงทุนไปเท่าไร ได้เงินในเกมเท่าไร
- หวาน : ลงทุนไป 1,500.-บาท ได้เงินในเกม 100 ล้าน
- ผู้วิจัย : ปัจจุบันยังมีการซื้อขายอยู่ไหม
- หวาน : ยังมีอยู่แพร่หลาย อาจจะมีมากขึ้นด้วย มีทั้งแลกเปลี่ยนจากบัตรชั่วโมงเกม
- ผู้วิจัย : มีอัตราแลกเปลี่ยนกันยังไงครับ
- หวาน : ถ้าซื้อบัตรมาคิดมูลค่าบัตร 6 บาท ต่อ 1M
- ผู้วิจัย : หน่วยเงินในเกมเขาเรียกอะไรครับ
- หวาน : เรียกเป็น M นะค่ะ
- ผู้วิจัย : คิดว่าในเกมมันมีอะไรพิเศษ
- หวาน : ก็มีเยอะมากมาย มีอิทธิฤทธิ์ ฆ่ากันเองได้ ซึ่งในชีวิตจริงเป็นไปได้ ถ้าเล่นใครก็เล่นงานได้เลย
- ผู้วิจัย : เสน่ห์ของเกมนี้อยู่ตรงไหน
- หวาน : ก็รูปแบบตัวละครสวย คุณกันได้ทั่วไปทั้งประเทศ
- ผู้วิจัย : มีเพื่อนอยู่ไกล ๆ บ้างไหม ที่เล่นบ่อย ประจำ นัดพบกัน
- หวาน : ทั้งได้ ทั้งเหนื่อ เขียงใหม่ กับยะลา แล้วก็มาติดตั้งกันได้เหมือนกัน
- ผู้วิจัย : เกมนี้ดีกว่าเกมอื่นได้อย่างไร
- หวาน : มีความสามัคคี รักหมู่เพื่อน

- ผู้วิจัย : เกมนี้มีความท้าทายในตัวเราอย่างไรบ้าง
- หวาน : ถ้าบอสจะต้องเอาชนะอีก Party หนึ่งให้ได้ ก็จะแย่งกันไปและแย่งชิงกัน ว่าใครจะได้ MVP
- ผู้วิจัย : MVP คืออะไร
- หวาน : ไม่รู้ค่ะ ว่าเค้าเรียกว่า Monster Versus Player มั้งค่ะ
- ผู้วิจัย : ได้อะไรหลังจากการล้ม Monster ตัวนี้บ้าง
- หวาน : ถ้าพูดถึงในเกมก็คงจะว่า “เจ๋ง” ละค่ะเกี่ยวกับStatusของตัวเองความสามารถของตัวเรา
- ผู้วิจัย : แล้วได้อะไรแลกเปลี่ยนหลังจากการล้มมอนสเตอร์ที่เป็น Boss แล้วบ้าง
- หวาน : เป็นของ Boss เพราะของ Boss ราคาในเกมจะสูงมาก
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นเป็นเกมประเภทไหนครับ
- หวาน : เกมต่อสู้ระหว่างมอนสเตอร์กับคนก็ได้ ระหว่างคนเล่นกันเอง
- ผู้วิจัย : คนเล่นกับคนตีกันได้ใช่ไหมครับ
- หวาน : ค่ะ มีมั้ง Guild ear , Player V.S. Player
- ผู้วิจัย : ชื่อเกมว่าอะไรครับ
- หวาน : Ragnarok Online ค่ะ
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงต้องเล่น Ragnarok online ทำไมไม่เป็นเกมอื่น
- หว่าผู้วิจัย : ยกตัวอย่าง ช่วงเทศกาลมีการอัปเดตอะไรเข้ามาใหม่ ๆ ไหม
- หวาน : อย่างปีใหม่ คริสมาสต์ ก็จะมี Item ที่วันปกติทั่วไปไม่มี
- ผู้วิจัย : มีเกมเกิดขึ้นมากมายแต่ทำไมยังคงเล่น Ragnarok Online อยู่ครับ
- หวาน : เกมอื่นหลาย ๆ เกมก็คือนะค่ะ เราจะได้รู้หลาย ๆ แบบว่ามันจะไม่เก่ง เพราะเราเล่นเกมนี้แล้ว พอไปเล่นเกมอื่นก็ไม่รู้จักใคร
- ผู้วิจัย : คิดว่า Ragnarok Online ให้ประโยชน์อะไรบ้าง
- หวาน : ถ้าพูดถึงเรื่องจริงก็ทำธุรกิจนี้ละค่ะ ได้เพื่อนกลุ่มนี้
- ผู้วิจัย : คิดต่อกับเพื่อนทางด้านไหนบ้าง
- หวาน : ก็มี MSN , ทางโทรศัพท์ แล้วก็นัดพบกันจริง ๆ
- ผู้วิจัย : คิดว่า Game Online คียังไงครับ
- หวาน : (คิด) คิดต่อกันได้ Chat กันได้ แค่นั้นเองค่ะ

*****//*****

รายละเอียดการสัมภาษณ์ 019

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- หนึ่ง : ชื่อ หนึ่ง ครับ
- ผู้วิจัย : หนึ่งอายุเท่าไรครับ
- หนึ่ง : ปีนี้ อายุ 24 แล้วครับ
- ผู้วิจัย : หนึ่งเล่นเกมครั้งแรกเมื่อไรครับ
- หนึ่ง : ครั้งแรกก็ตอนประมาณ 13 ครับ
- ผู้วิจัย : เล่นมาตลอดเลยหรือครับ
- หนึ่ง : ครับ
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นเกมครั้งแรกได้อย่างไรครับ
- หนึ่ง : ก็เห็นเพื่อนเล่น เลยลองมาเล่นดู
- ผู้วิจัย : มีใครชักชวนมามั้ยครับ
- หนึ่ง : ไม่มีครับ มาเล่นเองครับ
- ผู้วิจัย : รู้จักเกมจากสื่อทางไหนครับ
- หนึ่ง : ก็จะเป็นทางเพื่อนมากกว่าครับ
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงมาเล่นเกมครับ
- หนึ่ง : ก็คลายเครียด สบาย อะไรอย่างเงี้ย
- ผู้วิจัย : ปกติเล่นเกมใช้เวลานานมั้ยครับ
- หนึ่ง : ก็... ช่วงเย็นบางครั้งบางคราวครับ บางครั้งก็เล่นนาน 5 ชม.
- ผู้วิจัย : แล้วส่วนมากเล่นกี่ชั่วโมงครับ ต่อครั้ง
- หนึ่ง : 3 ชม. ครับ
- ผู้วิจัย : มีความคิดอยากจะเลิกเล่นเกมบ้างไหมครับ
- หนึ่ง : ไม่ค่อยมีอะครับ ก็คลายเครียดสนุกสนานครับ
- ผู้วิจัย : สมมุติว่าไม่ค่อยมีเวลาเล่นเกม คิดอยากจะกลับมาเล่นอีกไหมครับ
- หนึ่ง : ก็คงไม่มาครับ ถ้ามันไม่ว่างจริง ๆ
- ผู้วิจัย : ทำไม ถึงไม่อยากหยุดเล่นเกมครับ
- หนึ่ง : ก็ เกมมันให้ความสนุกสนานต่าง ๆ นานา
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดีครับ
- หนึ่ง : ก็เกมออนไลน์มันจะมีความรู้ ตามเพื่อนคนโน้นคนนี้ได้รับ คุณกัน ได้ทั่วถึง

- ผู้วิจัย : คิดว่าในเกมมีอะไรพิเศษกว่าในชีวิตจริงครับ
- หนึ่ง : ผมก็ไม่เคยคิดเหมือนกันนะครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมปิงปองมีเสน่ห์อยู่ตรงไหนครับ
- หนึ่ง : มีการคำนวณคิดเลขไว้งี้ ก็ดีเหมือนกันครับ ค่ายกันได้
- ผู้วิจัย : เกมมันมีความท้าทายยังบ้างครับ ต้องทำอะไรบ้างเวลาเข้าเกมมาแล้ว
- หนึ่ง : ก็ตรงที่ว่าใคร จะเก่งในด้านคำนวณ ไร้งี้ครับ ใช้ความคิดของเราว่า เราคำนวณเก่งแค่ไหน
- ผู้วิจัย : เล่นเกมปิงปองมีความรู้สึกเครียดบ้างไหมครับ
- หนึ่ง : ไม่นะครับ ก็สบาย ๆ
- ผู้วิจัย : มีอะไรทำให้เรารู้สึกกดดันบ้างไหมครับ เวลาเล่น
- หนึ่ง : ไม่ค่อยมีนะครับ ส่วนใหญ่จะสนุกอย่างเดียว
- ผู้วิจัย : ชอบอะไรมากที่สุดในเกมปิงปองครับ
- หนึ่ง : เวลาตีลูกลง โสลด อิน วัน ครับ
- ผู้วิจัย : โสลด อิน วัน เป็นยังไงครับ
- หนึ่ง : ดีลูกได้เฉียวลงหลุมครับ
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นเป็นเกมประเภทอะไรครับ
- หนึ่ง : เกมกีฬาครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงชอบเกมนี้ครับ
- หนึ่ง : คู่มือครับ ไม่ค่อยมีความรุนแรงอะไรมากมายครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าความสนุกของปิงปองอยู่ตรงไหนครับ
- หนึ่ง : ก็มีการได้ลุ้นอะไรอย่างเนี้ยครับ มาลุ้นลงหลุมเวลาพัคลูกเนี้ย ว่ามันจะลงหรือไม่ลง เวลาไม่ลงก็มาโทษตัวเอง โอ๊ย..ทำไมไม่ลง ก็ซ้ำ ๆ กันครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมปิงปองให้ประโยชน์อะไรกับคุณบ้างครับ
- หนึ่ง : ก็มีเพื่อน ได้คุยกับคน และการคำนวณดีมากครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์ ต่างจากเกมออฟไลน์ยังไงครับ
- หนึ่ง : พอ ๆ กันครับ ก็ไม่มีใครให้คุ้ยอะครับ

*****//*****

รายละเอียดการสัมภาษณ์ 020

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- เต๋า : ชื่อ เต๋า ครับ
- ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
- เต๋า : 23 ครับ
- ผู้วิจัย : ตอนนี้เรียนอยู่มัธยมครับ
- เต๋า : ไม่เรียนครับ ทำงานครับ
- ผู้วิจัย : เล่นเกมออนไลน์ครั้งแรกเมื่อไรครับ
- เต๋า : ครั้งแรกก็ประมาณปีหนึ่งครับ
- ผู้วิจัย : มาเล่นเกมครั้งแรกได้อย่างไรครับ
- เต๋า : เพื่อนครับ
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงมาเล่นเกมครับ
- เต๋า : อยากลองดูครับ
- ผู้วิจัย : มีความคิดอยากจะเลิกเล่นเกมบ้างไหมครับ
- เต๋า : ก็ บางทีครับ
- ผู้วิจัย : สมมุติว่า คุณเต๋าไม่ค่อยมีเวลามาเล่นเกม คิดอยากจะกลับมาเล่นมัธยมครับ
- เต๋า : ไม่มาครับ
- ผู้วิจัย : อะไรเป็นสาเหตุที่ทำให้คุณเต๋าไม่อยากหยุดเล่นเกม
- เต๋า : ติดมัน
- ผู้วิจัย : มันติดอย่างไรครับ อาการเป็นอย่างไรครับ
- เต๋า : ต้องเก็บเลเวล
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดีครับ
- เต๋า : คงเป็นชุด และการแต่งตัว
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมเล่นกับโลกของความเป็นจริงต่างกันอย่างไรครับ
- เต๋า : มีการต่อสู้
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมนี้มีเสน่ห์อย่างไร
- เต๋า : มีเสน่ห์ตรงที่เราเก็บของไปขาย อีพซุคใหม่
- ผู้วิจัย : เล่นถึงระดับไหนแล้วครับ
- เต๋า : ระดับต้น ๆ ครับ

- ผู้วิจัย : ในเกมที่เล่นเนี่ยมีความท้าทายอย่างไรบ้างครับ
- เต๋า : ค่อนข้างสนุกกับพวกมอนสเตอร์ไร้เงา
- ผู้วิจัย : ต้องซื้อเสื้อผ้า ของใส่มาอัพเกรดตัวเองมั๊ยครับ
- เต๋า : มี
- ผู้วิจัย : หาเงินจากที่ไหนครับ
- เต๋า : ก็สู้กับพวกมอนสเตอร์ไปเรื่อย ๆ
- ผู้วิจัย : เวลาลเล่นเกมเครียดมั๊ยครับ
- เต๋า : ไม่ครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าในเกมนี้ คุณเต๋าประทับใจอะไรบ้าง
- เต๋า : ก็มีซึก เหมือนอีก โลกหนึ่ง
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นเป็นแนวไหนครับ
- เต๋า : ต่อสู้
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงเลือกเล่นเกมนี้
- เต๋า : เพราะว่าเป็นซึกแล้ว คาบมันสวยครับ
- ผู้วิจัย : มีการใช้พลังมั๊ย
- เต๋า : มีครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่ามันสนุกกว่าเกมอื่นยังไงครับ
- เต๋า : ได้ซื้อคาบแล้วอัพเกรดไปเรื่อย ๆ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์มีประโยชน์มั๊ยครับ
- เต๋า : มีครั้ง ไม่มีครั้ง
- ผู้วิจัย : มีประโยชน์ยังไงครับ
- เต๋า : มันต้องคิดว่าเราจะซื้ออันนี้จากที่ไหนมั้ง

*****//*****

รายละเอียดการสัมภาษณ์ 021

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- ทิพย์ : ชื่อ ทิพย์ ค่ะ
- ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
- ทิพย์ : 20 ค่ะ
- ผู้วิจัย : เรียนชั้นไหนครับ
- ทิพย์ : ทำงานค่ะ
- ผู้วิจัย : เริ่มต้นเกมครั้งแรกเมื่อไรครับ
- ทิพย์ : 3 – 4 เดือนค่ะ
- ผู้วิจัย : เล่นเกมครั้งแรกได้ยังไงครับ
- ทิพย์ : แฟนชวนค่ะ
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรทิพย์ถึงมาเล่นเกมครับ
- ทิพย์ : อยากเล่น เห็นแฟนเล่น น่าสนุกดี
- ผู้วิจัย : มีความคิดอยากจะเลิกเล่นมั้ยครับ
- ทิพย์ : ก็บางที ก็เบื่อ ๆ
- ผู้วิจัย : เบื่ออะไรครับ
- ทิพย์ : บางทีมัน โหดซ้ำ ชอบหลุดด้วย
- ผู้วิจัย : สมมุติว่าไม่ค่อยมีเวลา คุณทิพย์คิดอยากจะกลับมาเล่นเกมอีกมั้ย
- ทิพย์ : ถ้าอยากเล่นก็คงกลับมาเล่น
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดึงดูด ทำให้เราไม่อยากจะหยุดเล่นเกม
- ทิพย์ : ก็ได้คุยกับที่อื่น
- ผู้วิจัย : มีเพื่อนไถล ๆ บ้างไหมครับ
- ทิพย์ : ราชบุรี
- ผู้วิจัย : ในเกมนี้มีอะไรดีทำให้เราอยากมาเล่นบ่อย ๆ
- ทิพย์ : ก็ได้คุยกับเพื่อน ๆ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมมันมีอะไรพิเศษกว่าในชีวิตจริง
- ทิพย์ผู้วิจัย : มีพลังมัยครับในเกมนี้
- ทิพย์ : มีค่ะ
- ผู้วิจัย : คิดว่ามันมีความสนุกกว่าเกมอื่นยังไง

- ทิพย์ : ก็ชุดสวยค่ะ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมนี้มันท้าทายความสามารถยังไงครับ
- ทิพย์ : เก็บเลเวล ก็แบบซื้อของ อยากมีเลเวลสูงก็ต้องซื้อของมาให้
- ผู้วิจัย : แล้วเราจะหาเงินได้จากที่ไหนครับ
- ทิพย์ : ก็ไปตีเก็บเอา
- ผู้วิจัย : เวลาเล่นเกมเครียดบ้างไหม
- ทิพย์ : ไม่ค่ะ
- ผู้วิจัย : คิดว่าในเกมมีอะไรสร้างความประทับใจบ้าง
- ทิพย์ : ก็เจอเพื่อน
- ผู้วิจัย : เคยมีเพื่อนที่สนิทกันจนถึงขนาดติดต่อกันนอกเกมมั้ยครับ
- ทิพย์ : ไม่มีค่ะ
- ผู้วิจัย : เกมที่เป็นเป็นเกมประเภทไหนครับ
- ทิพย์ผู้วิจัย : ทำไมเลือกเล่นเกมประเภทนี้ครับ
- ทิพย์ : ก็ดูว่ามันสนุกดี
- ผู้วิจัย : ชื่อเกมว่าอะไรครับ
- ทิพย์ : แลน ออนไลน์
- ผู้วิจัย : ความสนุกอยู่ตรงไหนครับเกมนี้
- ทิพย์ผู้วิจัย : ตีอะไรครับ
- ทิพย์ : นักเรียน
- ผู้วิจัย : มีการแบ่งพวกแล้วมาตีกันหรือครับ
- ทิพย์ : ใช่ค่ะ
- ผู้วิจัย : อยู่ ๆ ตีกันได้เลยหรือครับ
- ทิพย์ : บางทีเค้าก็มาทำควล
- ผู้วิจัย : เราหนีได้มั้ย ไม่รับทำ
- ทิพย์ : ไม่ได้ค่ะ เสียดศีร์ (หัวเราะ)
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์ มีข้อดีอย่างไรบ้าง
- ทิพย์ : ทำให้เรามีความสามารถ อยากได้อะไรก็จะมีพยายาม
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์ดียังไงครับ
- ทิพย์ : ก็ได้คุยกับคนอื่น หายเครียด

*****//*****

รายละเอียดการสัมภาษณ์ 022

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- อ้อฟ : ชื่อ อ้อฟ ครับ
- ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
- อ้อฟ : 20 ครับ
- ผู้วิจัย : เรียนชั้นไหนครับ
- อ้อฟ : ไม่ได้เรียนครับ ทำงานอยู่บ้านครับ
- ผู้วิจัย : เล่นเกมมานานเท่าไรแล้วครับ
- อ้อฟ : ประมาณ 4 – 5 เดือน
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นครั้งแรกได้อย่างไรครับ
- อ้อฟ : น้องชวน
- ผู้วิจัย : รู้จักเกมได้จากทางไหนครับ
- อ้อฟ : น้องอะครับ น้องพาไปดู
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรอ้อฟถึงมาเล่นเกมครับ
- อ้อฟ : เห็นมันท้าทายดีครับ
- ผู้วิจัย : มีความคิดอยากจะเลิกเล่นบ้างไหม
- อ้อฟ : บางทีมันมีนะแบบแข็ง ๆ เลveld ไม่ค่อยขึ้น
- ผู้วิจัย : อะไรทำให้เราแข่งครับ
- อ้อฟ : มันนานจัดกว่าจะขึ้นเลยหยุดเล่นไปพักนึง อยู่บ้านเบื่อ ๆ ก็มาเล่นใหม่
ก็มันดีเหมือนเดิม
- ผู้วิจัย : เคยทะเลาะกับเพื่อนในเกมมั้ยครับ
- อ้อฟ : ทะเลาะกันประมาณไหนครับ
- อ้อฟ : ก็มีค่ากัน
- ผู้วิจัย : ส่วนมากจะทะเลาะเพราะสาเหตุอะไรครับ
- อ้อฟ : เรื่องทีมอนสเตอร์ตัวเดียวกันครับ แบบเราไม่รู้ก็ไปตีกับเค้า เค้าก็ว่าแถมไรเนีย
- ผู้วิจัย : ในเกมเวลาเราตีมอนสเตอร์ตัวเดียวกันกับคนอื่นเรียกว่าอะไรนะครับ
- อ้อฟ : แคม ครับ (Jam)
- ผู้วิจัย : สมมุติว่าไม่ค่อยมีเวลามาเล่นเกมจะกลับมาเล่น อีกมั้ยครับ
- อ้อฟ : ไม่ค่อยมีเวลาใช่มั้ยครับ ก็นาน ๆ จะมาเล่น ที่มากกว่า พักสัก 1 – 2 วัน

- ผู้วิจัย : อะไรเป็นสาเหตุที่ทำให้ออฟไม่อยากหุคเล่นเกมบ้าง
- ออฟ : กลัวไม่ทันเพื่อนในกิลด์ เพราะเล้าบอกจะอัฟเลเวลกิลด์ กลัวไม่ทัน
เล้าเลยต้องมาอัฟให้ไว ๆ
- ผู้วิจัย : ถ้าเราหยุดเล่นไปนาน ๆ เล้าจะให้เราอยู่กลุ่มเดียวกับเล้าต่อไหม จะไล่ออกไหม
- ออฟ : ถ้าเป็นที่ผมอยู่ก็เป็นเพื่อน ๆ กัน ไม่เป็นไร แต่ถ้ากิลด์อื่นน่าจะมี
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดีบ้างครับ ทำให้เราอยากมาเล่น
- ออฟ : ที่เห็นคือ มันท้าทายความสามารถตัวละครของตัวเอง ว่าเราต้องทำให้ได้แบบคนอื่น
ก็มันสนุกคิมันท้าทาย
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรพิเศษกว่าในชีวิตจริงบ้างครับ
- ออฟ : มันมีเยอะพี มันจะมีแบบหลาย ๆ อย่างใช่ปะ แบบสายจะมี 4 สายอาชีพ มีนักเวทย์
เราก้เป็น ไม่ได้ อย่างนักธนูเราก้เป็น ไม่ได้ เราก้อยากเป็นเหมือนในเกม แล้วมันก็
คิดไป
- ผู้วิจัย : เกมนี้มันมีเสน่ห์ตรงไหนครับ
- ออฟ : มีเสน่ห์อยู่ที่ว่าการที่เราเล่น เราต้องรู้ว่าเราเล่นมันเป็นยังไง บางคนเล่นแบบไม่รู้
ว่ามันเป็นยังไง แบบเล่นไปวัน ๆ แล้วก็เมื่อ ไม่อยากเล่นละ อย่างบางคนเล่นจนเวล
สูงแล้ว เราก้อยากเป็นเหมือนเล้าบ้าง มันก็เลยดึงดูดให้เราเล่นเข้าไป
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมนี้มันมีความท้าทายอย่างไรบ้าง
- ออฟ : ความท้าทายหรอมันคือแบบยังไงละ เห็นเล้าดิกันเงี้ย ดิมอนสเตอร์ไซม์มัย
- ผู้วิจัย : คิดว่าในนี้สร้างความประทับใจอะไรให้เราบ้าง
- ออฟ : ประทับใจเธอพี ก็เวลาได้อัฟเลเวลอะพี ประทับใจมาก
- ผู้วิจัย : มีเพื่อนในเกมเยอะไหมครับ
- ออฟ : โหเยอะครับพี เพียบเลย
- ผู้วิจัย : มีเพื่อนที่เล่นอยู่ไกล ๆ มั้ย
- ออฟ : มีพี
- ผู้วิจัย : มีแบบสนิทกันขนาดติดต่อกันนอกเกมมัย
- ออฟ : มีพี แต่ไม่เคยติดต่อ มันให้เบอร์มาแต่ผมไม่เคยติดต่อ
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นเป็นแนวไหนครับ ทำไมเลือกเกมนี้
- ออฟ : คอู้ เพราะมันท้าทายครับ
- ผู้วิจัย : มันสนุกกว่าเกมอื่นตรงไหน
- ออฟ : มันสนุกกว่าเกมอื่นอะพี เกมอื่นมันตีพวกสัตว์ประหลาดใช่ปะ เกมนี้ไปตีพวก

วัยรุ่นที่อินเทอร์เน็ต

- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมมีข้อดีอะไรบ้าง
- อ๊อฟ : มันก็ไม่น่าจะมีนะข้อดี มันก็แค่สนุกอย่างเดียว คล้ายเครียด
- ผู้วิจัย : ชื่อเกมว่าอะไรนะครับ
- อ๊อฟ : เกมเล่น ออนไลน์
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์มันดียังไงบ้าง
- อ๊อฟ : มันก็บอกแล้วว่าชื่อ เกมออนไลน์ มันก็มีคนเล่นเยอะ เป็นเกมธรรมดาเล่นคนเดียว มันก็ไม่มัน พอเล่นเยอะ ๆ มันก็มันขึ้น เจอเพื่อนด้วย อย่างเกมเพลย์ เล่นคนเดียว พอเกมออนไลน์มันก็มีเพื่อนทั่วประเทศ ออนไลน์เล่นกันเยอะ ๆ ก็ดูไม่เหงา

*****//*****

รายละเอียดการสัมภาษณ์ 023

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
 คัม : ชื่อคัม ครับ
- ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
 คัม : 22 ครับ
- ผู้วิจัย : ตอนนี้เรียนชั้นไหนแล้วครับ
 คัม : ทำงานแล้วครับ
- ผู้วิจัย : คุณคัมเริ่มเล่นเกมออนไลน์มานานเท่าไรแล้วครับ
 คัม : 5 เดือน
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นครั้งแรกได้ยังไงครับ
 คัม : เพื่อนแนะนำ
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงมาเล่นเกมครับ
 คัม : มันว่างครับ
- ผู้วิจัย : มีความคิดอยากจะเลิกเล่นเกมบ้างมั๊ยครับ
 คัม : ว่างก็เล่น ไม่ว่างก็ไม่เล่น
- ผู้วิจัย : มีความรู้สึกเบื่อมั๊ย
 คัม : ไม่เบื่อครับ
- ผู้วิจัย : เวลาเล่นเกมมีความรู้สึกกดดันบ้างมั๊ยครับ
 คัม : ไม่ครับ
- ผู้วิจัย : สมมุติว่าคุณคัม ไม่ค่อยมีเวลามาเล่นเกม คิดอยากจะกลับมาเล่นอีกไหมครับ
 คัม : ไม่ครับ
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดึงดูดใจให้เราไม่อยากหยุดเล่นเกมบ้างครับ
 คัม : ความสนุกครับ
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรที่ทำให้เรารู้สึกชอบครับ
 คัม : สนุก คลายเครียดครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมกับความเป็นจริงต่างกันยังไงครับ
 คัม : ชีวิตจริงไม่ได้เหมือนในเกมครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมที่เล่น (Pangya) สนุกกว่าเกมอื่นยังไงครับ
 คัม : ผิดทักษะครับ

- ผู้วิจัย : ได้ทักษะทางด้านไหนบ้างครับ
 คัม : คีบอร์ดครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมปิงปอนด์มีความท้าทายคุณคัมยังงัยบ้าง
 คัม : ได้เล่นกับเพื่อนหลาย ๆ คน
- ผู้วิจัย : ต้องทำอะไรบ้างครับเวลาเข้าเกมแล้ว
 คัม : สู้กับเพื่อน
- ผู้วิจัย : มีกำหนดมัยต้องเล่นวันละกี่ชม.
 คัม : ไม่ครับ เรื่อย ๆ
- ผู้วิจัย : ปกติเล่นวันละกี่ ชม. ครับ
 คัม : 2 ชม. ครับ
- ผู้วิจัย : ชอบอะไรมากที่สุดในเกมปิงปอนด์ ครับ
 คัม : ชอบคุยกับเพื่อนครับ
- ผู้วิจัย : เกมประเภทอะไรครับ เกมนี้
 คัม : กีฬา ครับ คีบอร์ด
- ผู้วิจัย : คิดว่ามันสนุกกว่าเกมอื่นตรงไหนครับ
 คัม : เป็นเกมฝึกทักษะทางด้านกีฬาครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมปิงปอนด์ให้ประโยชน์อะไรบ้างครับ
 คัม : ความรู้ ในด้านกีฬา
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์ดียังงัยครับ
 คัม : คลายเครียด

*****//*****

รายละเอียดการสัมภาษณ์ 024

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- เอ้ : เอ้ ครับ
- ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
- เอ้ : 14 ครับ
- ผู้วิจัย : เรียนชั้นไหนครับ
- เอ้ : ม.2 ครับ
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นเกมออนไลน์ครั้งแรกเมื่อไรครับ
- เอ้ : ปีที่แล้วครับ
- ผู้วิจัย : ส่วนมากเล่นเวลาไหนครับ
- เอ้ : หลังเลิกเรียนครับ
- ผู้วิจัย : เล่นอะไร - อาทิตย์ เล่นไหมครับ
- เอ้ : ไม่เล่นครับ
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นเกมครั้งแรกได้ยังไงครับ
- เอ้ : เพื่อนบอกให้เล่นครับ
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงมาเล่นเกมครับ
- เอ้ : เห็นเค้าเล่นเลยอยากเล่นบ้างครับ
- ผู้วิจัย : เล่นเกมมีความรู้สึกเบื่อไหมครับ
- เอ้ : ไม่เบื่อครับ
- ผู้วิจัย : มีความคิดอยากจะเลิกเล่นมั๊ยครับ
- เอ้ : ไม่ครับ
- ผู้วิจัย : สมมุติว่า ไม่ค่อยมีเวลามาเล่นเกม คิดจะกลับมาเล่นอีกมั๊ยครับ
- เอ้ : น่าจะกลับมาเล่นครับ
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดึงดูดใจ ทำให้ไม่อยากหยุดเล่นเกมบ้างครับ
- เอ้ : มันทำอะไรได้หลายอย่างครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าในเกมมีอะไรพิเศษทำให้เรามาเล่นมันบ่อย ๆ
- เอ้ : มันมีเพื่อนครับ และ สามารถทำอะไรได้เยอะเยะ ได้เพื่อนมากมาย
- ผู้วิจัย : มีเพื่อนอยู่ไกล ๆ ไหมครับ
- เอ้ : มีครับ

- ผู้วิจัย : อยู่ที่ไหนครับ
- เอ : กรุงเทพฯครับ
- ผู้วิจัย : เคยมีการติดต่อกันนอกเกมมั้ยครับ
- เอ : ไม่มีครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกม กับโลกความเป็นจริงต่างกันยังไงครับ
- เอ : เกมทำอะไรได้หลายอย่าง ในโลกของความเป็นจริงทำอะไรมากไม่ได้
- ผู้วิจัย : อย่างเช่นอะไรบ้างครับ
- เอ : การหาเงิน การคุย แล้วก็ การติดต่อกับ
- ผู้วิจัย : ปกติในชีวิตจริงไม่ค่อยได้คุยกับเพื่อนใหม่หรือครับ
- เอ : ก็คุยกับเพื่อนที่รู้จักกันเท่านั้นครับ
- ผู้วิจัย : เป็นคนขี้อายหรือครับ
- เอ : ขี้อายครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์มีเสน่ห์ยังไงครับ
- เอ : ค่ะสนุกครับ ความสนุก กับความมันมีครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมต้องเลือกเล่นเกมออนไลน์
- เอ : มันคุยกับคนอื่นได้
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมที่เล่นมันทำลายความสามารถยังไงบ้าง
- เอ : ต้องต่อสู้ และวิ่งชีวิตของตนเองไว้
- ผู้วิจัย : มีการทำภารกิจเหมือนเกมอื่นมั้ย
- เอ : มีอะ ทำได้ได้เงิน ได้ของ ทำให้ตัวเราเก่งขึ้นซะ
- ผู้วิจัย : แล้วมีการวางแผนหมยัยว่า เราจะต้องเก่งได้ เท่านั้น เท่านั้น
- เอ : มี อะ
- ผู้วิจัย : ระดับสูงสุดของเกมนี้อยู่ในระดับไหนครับ
- เอ : 70 อะ
- ผู้วิจัย : ระดับเลเวลหรือครับ
- เอ : อะ
- ผู้วิจัย : พอเลเวล 70 แล้วเราจะไปทำอะไรต่อ
- เอ : ขาปได้คิอะ
- ผู้วิจัย : ขาปยังงัยครับ
- เอ : ขาปเงินสดครับ

- ผู้วิจัย : มีใครเคยเล่นถึง 70 มัยครับ
- เอ : ไม่มีอะ
- ผู้วิจัย : คิดว่าในเกมมีอะไรสร้างความประทับใจให้กับเราบ้าง
- เอ : มีเงินอะ
- ผู้วิจัย : หายากมั๊ยครับ
- เอ : ก็ยากครับ
- ผู้วิจัย : ต้องไปทำอะไรบ้างครับ
- เอ : ต้องไปตีมอนสเตอร์แล้วก็ทำควอสครับ
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นเป็นเกมประเภทไหนครับ
- เอ : เกมต่อสู้ครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมต้องเล่น และต่อสู้
- เอ : มันท้าทายครับ
- ผู้วิจัย : ทำท่ายังไงครับ มันต้องทำอะไรบ้าง
- เอ : ไม่ต้องทำอะไรมาครับ แค่คลิกไปที่มอนสเตอร์แล้วตีอย่างเดียวครับ
- ผู้วิจัย : มีการใช้พลังมั๊ยครับ
- เอ : มีครับ ใช้ปราณครับ
- ผู้วิจัย : ปราณคืออะไรครับ
- เอ : ปราณใจดี คือ ทำให้ใจดีแรงขึ้นครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมยุทธภพครบสดีง มันสนุกยังงีครับ
- เอ : มีการต่อสู้
- ผู้วิจัย : เกมอื่นก็มีการต่อสู้ เหมือนกันทำไมไม่เล่นเกมอื่นครับ
- เอ : ไม่ชอบครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมไม่ชอบเกมอื่น
- เอ : ไม่ชอบตัวละครครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมยุทธภพครบสดีง มันให้ประโยชน์อะไรกับเราบ้าง
- เอ : ไม่ได้ครับ ได้เพื่อน ได้เสียดั่งค์
- ผู้วิจัย : เวลาเล่นเกม ใช้เงินส่วนไหนครับ
- เอ : เงินมาเรีน บางทีก็เก็บเอง
- ผู้วิจัย : ใช้เวลาในการเล่นเกมนานมั๊ยครับ
- เอ : เต็มที่ 2 ชม. ครับ

ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์ดีอย่างไรครับ
 เอ : (คิด) ได้สนุก
 ผู้วิจัย : ต่างจากเกมที่เล่นคนเดียวอย่างไร
 เอ : มีเพื่อนเยอะ

*****//*****

รายละเอียดการสัมภาษณ์ 025

ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
 เด็ก : เด็ก ครับ
 ผู้วิจัย : เด็กอายุเท่าไรครับ
 เด็ก : 14 ปีครับ
 ผู้วิจัย : เรียนชั้นไหนครับ
 เด็ก : ม.2 ครับ
 ผู้วิจัย : เด็กเริ่มเล่นเกมออนไลน์ครั้งแรกเมื่อไรครับ
 เด็ก : ตอน ม.1 ครับ (1ปี)
 ผู้วิจัย : มีช่วงไหนหยุดเล่นบ้างไหม
 เด็ก : ช่วงปิดเทอมกะตอนเทอม 1
 ผู้วิจัย : ทำไมไม่ปิดเทอมแล้วไม่เล่นเกมละครับ
 เด็ก : ไม่อยากเล่นครับ
 ผู้วิจัย : เล่นเกมครั้งแรกได้อย่างไรครับ
 เด็ก : เพื่อนบอกครับ
 ผู้วิจัย : รู้จักเกมออนไลน์จากสื่อทางไหนครับ
 เด็ก : หนังสือครับ
 ผู้วิจัย : เพราะอะไรเด็กถึงมาเล่นเกมครับ
 เด็ก : มีเวลาว่างครับ
 ผู้วิจัย : เวลาเล่นมีความรู้สึกเครียดบ้างไหมครับ
 เด็ก : มีบ้าง บางที
 ผู้วิจัย : เบื่อมั๊ยครับ อยากจะเลิกเล่นมั๊ย

- เด็ก : บางทีก็อยาก
- ผู้วิจัย : อะไรที่ทำให้เรารู้สึกเบื่อไม่อยากจะเล่น
- เด็ก : มันขึ้นซ้ำครับ
- ผู้วิจัย : สมมุติว่าเด็ก ไม่ค่อยมีเวลาเล่นเกมคิดอยากจะกลับมาเล่นอีกไหม
- เด็ก : ไม่มาครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมครับ ถึงไม่อยากมา
- เด็ก : ไม่ได้เล่นนานแล้ว ก็ไม่รู้สึกอยากเล่นแล้ว
- ผู้วิจัย : มีอะไรดึงดูดใจทำให้เราไม่อยากจะหยุดเล่นเกม
- เด็ก : เงินในเกมหาง่าย เลเวลขึ้นง่ายด้วยครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าในเกมมีอะไรครับ
- เด็ก : ได้เพื่อน ได้คุย แล้วก็เก็บเลเวล
- ผู้วิจัย : มีเพื่อนที่เล่นอยู่ไกล ๆ ไหมครับ ไกลสุดที่ไหนครับ
- เด็ก : มีครับ เขียงรายครับ
- ผู้วิจัย : เคยมีแบบติดต่อกันนอกเกมมั้ย
- เด็ก : ไม่เคยครับ
- ผู้วิจัย : เคยจีบสาวในเกมมั้ย
- เด็ก : ไม่เคยครับ
- ผู้วิจัย : เด็กคิดว่าโลกของเกมกับโลกของความจริงแตกต่างกันอย่างไรครับ
- เด็ก : ในเกมซื้อของดี ๆ ใ้ครับ ในโลกความจริงอาจซื้อของไม่ได้ ใ้ เช่น พวกเหล้า บุหรี่ครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเสน่ห์ของเกมอยู่ตรงไหนครับ
- เด็ก : สนุกครับ
- ผู้วิจัย : การแสดงผลภาพ สี สัน มันดีกว่าเกมอื่นไหม
- เด็ก : ก็พอใช้ได้ครับ
- ผู้วิจัย : มันดีกว่าเกมอื่นยังไงครับ
- เด็ก : มันออกแนวหนังจีนครับ
- ผู้วิจัย : เกมนี้มีความท้าทายยังไงบ้างครับ
- เด็ก : เก็บเลเวลเป็นหมู่ครับ
- ผู้วิจัย : เก็บยังไงครับ
- เด็ก : เล่นแบบเป็นเพื่อนกัน

- ผู้วิจัย : เวลาเล่นเกมไปต้องทำอะไรบ้างครับ
- เด็ก : ต้องตั้งพวก สกิล (Skill) อะไรประมาณนี้ครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าในเกมมีอะไรทำให้เราประทับใจบ้างครับ
- เด็ก : ได้เพื่อนครับ แล้วก็ได้รับความสนุก
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นชื่ออะไรครับ
- เด็ก : ยุทธภพครบสลังครับ
- ผู้วิจัย : เป็นเกมแนวไหนครับ
- เด็ก : แนว RPG ครับ
- ผู้วิจัย : มีความคิดอยากไปเล่นเกมอื่นมั้ย
- เด็ก : มีครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์ คียังไงครับ
- เด็ก : ได้เพื่อน เยอะ
- ผู้วิจัย : คิดว่าได้อะไรจากการเล่นเกมบ้างครับ
- เด็ก : ได้เพื่อน ได้เก็บเลเวล ได้เงินในเกม
- ผู้วิจัย : เด็กเคยมีการซื้อขาย แลกเปลี่ยนเป็นเงินจริงไหม
- เด็ก : ไม่ซื้อครับ ผมไม่ซื้อ

*****//*****

รายละเอียดการสัมภาษณ์ 026

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- แอร์ : ชื่อ แอร์ ครับ
- ผู้วิจัย : แอร์ อายุเท่าไรครับ
- แอร์ : 13 ปีครับ
- ผู้วิจัย : เรียนชั้น ไหนแล้วครับ
- แอร์ : ม.2 ครับ
- ผู้วิจัย : แอร์ เล่นเล่นเกมออนไลน์ครั้งแรกเมื่อไรครับ
- แอร์ : ก็ปีที่แล้ว
- ผู้วิจัย : เล่นมา 1 ปีแล้วนะครับ มีช่วงไหนหยุดเล่นบ้างไหม
- แอร์ : ตอนสอบครับ
- ผู้วิจัย : ปิดเทอมเล่นไหม
- แอร์ : เล่นครับ
- ผู้วิจัย : ปกติเล่นกี่ ชม.
- แอร์ : ก็ประมาณ.... นานสุด 3 – 4 ชม.ครับ
- ผู้วิจัย : แอร์ เริ่มเล่นเกมครั้งแรกได้ยังไงครับ
- แอร์ : ก็ตอนแรก เพื่อนพามาตามร้านเกม เห็นเพื่อนเล่นน่าสนใจดี
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงมาเล่นเกมครับ
- แอร์ : ก็คลายเครียดด้วย แล้วก็เพื่อความสนุกครับ
- ผู้วิจัย : เบื่อบ้างไหม อยากเลิกเล่นไหมครับ
- แอร์ : ก็ ไม่มีครับ
- ผู้วิจัย : เวลาเล่นเกมมีอะไรทำให้เราเครียดบ้างไหม
- แอร์ : ไม่มีครับ
- ผู้วิจัย : สมมุติว่าแอร์ไม่ค่อยมีเวลามาเล่นเกม คิดอยากจะกลับมาเล่นอีกไหมครับ
- แอร์ : ไม่ครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมไม่อยากมาเล่นต่อครับ
- แอร์ : ก็ ไม่มีเวลา
- ผู้วิจัย : ถ้ามีเวลาจะมากอีกมั๊ย
- แอร์ : มา

- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดึงดูดใจ ทำให้เราไม่อยากจะหยุดเล่นครับ
- แอร์ : ก็เก็บเลเวล ทำให้เก่ง
- ผู้วิจัย : มีเป้าหมายมั้ย ว่าเราจะต้องเล่นถึงระดับนี้
- แอร์ : ไม่มีครับ
- ผู้วิจัย : เคยจับสาวในเกมมั้ย
- แอร์ : ไม่เคยครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าในเกมมีอะไรดีครับ
- แอร์ : ก็ดีคล้ายหนังจีน
- ผู้วิจัย : เป็นคนชอบหนังจีนอยู่แล้วหรือเปล่าครับ
- แอร์ : ไม่ครับ
- ผู้วิจัย : แล้วทำไมชอบเล่นเกมนี้
- แอร์ : ก็เพื่อนชวนเล่นครับ
- ผู้วิจัย : แล้วน้องเล่นอาชีพอะไรครับ
- แอร์ : มีดาบเลเวล 37 แล้วก็หม้อ เลเวล 30 ทวน เลเวล 23
- ผู้วิจัย : เป้าหมายสูงสุดของเกมอยู่ที่เลเวลเท่าไรครับ
- แอร์ : น่าจะ 99 ครับ
- ผู้วิจัย : เคยเห็นมีใครเล่นถึงเลเวลนั้นหรือยังครับ
- แอร์ : ไม่มี
- ผู้วิจัย : แล้วคิดว่าโลกของเกมกับโลกความจริงต่างกันยังไงครับ
- แอร์ : โลกของเกมมันจะทันสมัยกว่า
- ผู้วิจัย : โลกของความจริงไม่ทันสมัยหรือครับ
- แอร์ : ก็มันทันสมัยไม่เท่าของเกมครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมนี้มีเสน่ห์ยังไงครับ
- แอร์ : ก็มีทุกอย่าง
- ผู้วิจัย : ยังไงครับ
- แอร์ : ก็เหมือนโลกลมนุชครับ
- ผู้วิจัย : มันมีการใช้พลังมั๊ยครับ
- แอร์ : ก็มีพวกไปเรียนวิชามาครับ แล้วก็จะได้วิชา
- ผู้วิจัย : จะได้สกิลต่าง ๆ เพิ่มขึ้นหรือครับ
- แอร์ : ใช่ครับ

- ผู้วิจัย : เกมนี้สนุกและท้าทายเราอย่างไรบ้าง
- แอร์ : ก็ ส่วนมากผมจะบินตามเลเวลที่ผมถนัด
- ผู้วิจัย : คิดว่าประทับใจอะไรมากที่สุดในเกม
- แอร์ : ก็พวกสกิล ทำไม้ตาย
- ผู้วิจัย : ทำไม้ตาย หากเราใช้จะเป็นอย่างไรครับ
- แอร์ : แรงกว่ามันกว่าธรรมดาครับ แล้วก็ทำมันจะสวกว่า
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นนี้เป็น แนวไหนครับ
- แอร์ : พวกบู๊ ครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมไม่เล่นแนวกีฬาครับ
- แอร์ : ก็เพราะมัน ไม่มีเกม
- ผู้วิจัย : ชอบแนวนี้น่ากว่าหรือครับ
- แอร์ : ชอบมากกว่าครับ
- ผู้วิจัย : ชื่อเกมว่าอะไรครับ
- แอร์ : โยะกิง
- ผู้วิจัย : มีความสนุกตรงไหนครับ อย่าง Ragnarok online ก็แนวคล้าย ๆ กัน
- แอร์ : ก็เกม Ragnarok ต้องเดิมบัตรเวลา แล้วแต่ผมไม่ค่อยมีเงิน
- ผู้วิจัย : เกมนี้ไม่ต้องเดิมเวลาหรือครับ เล่นฟรีหรือครับ
- แอร์ : ครับ
- ผู้วิจัย : แล้วเวลามาเล่นเกมเสียค่าใช้จ่ายอะไรบ้าง
- แอร์ : เสียแค่ ค่า ชม.
- ผู้วิจัย : ไม่ต้องซื้อบัตรเติมใจไหมครับ
- แอร์ : ครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าได้ประโยชน์อะไรจากเกมนี้บ้างครับ
- แอร์ : ก็ได้ฝึกภาษา การพิมพ์
- ผู้วิจัย : มันพิมพ์เร็วขึ้นไหม
- แอร์ : เร็วขึ้นครับ คล่อง
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์ดียังไงครับ
- แอร์ : ถ้าทำให้เรารู้อะไรต่าง ๆ ที่ทันสมัย มีเพื่อนด้วยครับ

*****//*****

รายละเอียดการสัมภาษณ์ 027

- ผู้วิจัย : ชื่ออะไรครับ
 เอ : ชื่อ เอ ครับ
 ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
 เอ : 21 ครับ
 ผู้วิจัย : เรียนชั้นไหนแล้วครับ
 เอ : ปี 2 ครับ
 ผู้วิจัย : เริ่มเล่นเกมออนไลน์ครั้งแรกเมื่อไรครับ
 เอ : ก็ ประมาณปีที่แล้วครับ
 ผู้วิจัย : เริ่มเล่นเกมครั้งแรก ได้ยังงัยครับ
 เอ : ก็เพื่อนชวนมาเล่นครับ
 ผู้วิจัย : รู้จักเกมจากสื่อทางอื่นบ้างไหม
 เอ : ก็ ทางหนังสือ
 ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงมาเล่นเกมครับ
 เอ : มีเวลาว่าง ไม่ได้ทำอะไรก็มาเล่นเกม
 ผู้วิจัย : ปกติใช้เวลาเล่นนานเท่าไรครับ
 เอ : 2 – 3 ชม. ครับ
 ผู้วิจัย : มีความคิดอยากจะเลิกเล่นไหม
 เอ : ก็ไม่คิดนะ มีเวลาก็มาเล่น
 ผู้วิจัย : สมมุติว่าไม่ค่อยมีเวลา จะกลับมาเล่นอีกไหม
 เอ : เอ่อ มาเล่น
 ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดึงดูดทำให้เราไม่อยากจะหยุดเล่นเกมครับ
 เอ : เอ่อ.... ความท้าทาย เรา อยากเล่นชนะ
 ผู้วิจัย : ความรู้สึกเวลาเอาชนะคนอื่นได้ เป็นยังงัยครับ
 เอ : ดี ค่ะ
 ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรที่เราชอบ
 เอ : เอ่อ ได้เพื่อนเยอะนะ ถ้าเล่นเกมออนไลน์ เราคุยกับใครก็ได้ ในเกมบางสิ่งที่เรา
 ผู้วิจัย : ทำไม่ได้แต่โลกของเกมเราทำได้
 ผู้วิจัย : อย่างเช่นอะไรบ้าง

- เอ : อย่างเล่นเกมเล่น เจ๊ เราสามารถไปทำต่อๆ ทำดีกับใครก็ได้ ถ้าเราอยากระบาย
อารมณ์
- ผู้วิจัย : ความเป็นจริงกับโลกของเกมมันต่างกันยังไงครับ
- เอ : ในเกมทำอะไรก็ได้ คายแล้วฟื้นมาใหม่ได้ ความจริงนี้ คายแล้ว คายเลย
- ผู้วิจัย : คิดว่าเสน่ห์ของเกมอยู่ตรงไหนครับ
- เอ : เพลินนะ เราเล่นแล้วเราเพลินไปกับเกม
- ผู้วิจัย : ภาพของตัวละครเป็นแบบไหนครับ
- เอ : ก็คิฮะ อนิเมชันดีมาก ภาพสวย
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกม แล่น ออนไลน์ มีความสนุกยังไง
- เอ : ก็เราต้องไปทำดีกับคนอื่น ที่เค้ามาเล่นด้วยกัน
- ผู้วิจัย : มีการเก็บเลเวล กับ มอนสเตอร์เหมือนเกมอื่นไหม
- เอ : มีบ้างครับ
- ผู้วิจัย : เคยทะเลาะกับคนอื่นไหม เล่นเกมแบบนี้
- เอ : ก็มีบ้างครับ มีเถียงกันบ้างครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าในเกมมีอะไรที่ประทับใจ
- เอ : ตัวละครในเกมครับ
- ผู้วิจัย : มันสวยมั๊ย
- เอ : มีความรู้สึกเหมือนกับว่า เป็นตัวเรา
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นเป็นประเภทไหนครับ
- เอ : ต่อสู้ครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมต้องเกมต่อสู้
- เอ : เป็นผู้ชายอะ ยังไงก็ชอบเกมต่อสู้
- ผู้วิจัย : เคยเล่นเกมกีฬามั๊ย
- เอ : ก็เคยเล่นนะ
- ผู้วิจัย : แล้วไม่ชอบเหวอครับ
- เอ : ก็ชอบ ถ้าเล่นก็จะเล่น วันนึงมากกว่า (Winning) ใน Play Station
- ผู้วิจัย : คิดว่ามันสนุกตรงไหนครับ ทำไมไม่เล่นเกมอื่น
- เอ : มีเพื่อน ออนไลน์ มันได้คุยกับคนอื่น
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมให้ประโยชน์อะไรบ้าง
- เอ : ก็อย่างที่บอกมันเพลิน บางทีเราเครียดมาจากเรียนก็หาที่ระบาย

- ผู้วิจัย : สามารถทำดีกับคนอื่นได้ใช่ไหม
- เอ : อันนั้นมัน ผลพลอยได้
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์ดียังไงครับ
- เอ : ก็ เกมออนไลน์เหออ เราเล่นเราสามารถคุยกับเค้าได้ บางทีถ้าถูกใจก็ขอเบอร์คุยกันได้
- ผู้วิจัย : แล้วเคยมีมั๊ย
- เอ : ก็มีบ้างครับ มีขอเบอร์ไว้ค่ากัน ตอนดีไม่ชนะ
- ผู้วิจัย : ไม่ขอเบอร์สาว ๆ ไว้คุยกันเหออครับ
- เอ : อันนั้นมันก็มีบ้างครับ

*****//*****

รายละเอียดสัมภาษณ์ 028

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- แนท : ชื่อ แนท ครับ
- ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
- แนท : 16 ครับ
- ผู้วิจัย : เรียนชั้นไหนครับ
- แนท : ม.4 ครับ
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นเกมออนไลน์ครั้งแรกเมื่อไร
- แนท : ตอน ม.1 4 ปีแล้วครับ
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นครั้งแรกได้ยังไงครับ
- แนท : ชอบเปิดเน็ตก็ค้นหา ที่นี้ก็ได้เห็นเกมแล้วเพื่อนก็ชวน
- ผู้วิจัย : ทำไมถึงมาเล่นเกมครับ
- แนท : บางครั้งคนเราเครียดครับ เลยมาคลายเครียดบ้าง
- ผู้วิจัย : เวลาเล่นเกมมีความรู้สึกเครียดบ้างไหม
- แนท : ไม่เคยครับ ไม่จริงจังอะไรมา สบายๆ
- ผู้วิจัย : มีความคิดอยากจะเลิกเล่นไหม
- แนท : ไม่เคยครับ อยากเล่นก็เล่น ไม่อยากเล่นก็ไม่เล่น
- ผู้วิจัย : ถ้าสมมุติไม่ค่อยมีเวลามาเล่นเกม คิดจะกลับมาเล่นไหม
- แนท : ก็ถ้ามีเวลาวางก็จะเล่นครับ
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดึงดูดให้เราไม่อยากจะหยุดเล่นครับ
- แนท : ก็ไม่มีอะไรดึงดูดมากมาเลย เป็นจินตนาการที่เราคิดขึ้นมา
- ผู้วิจัย : ในเกมชอบอะไรครับ
- แนท : ชอบตีรันครับ มันสวยงาม ดูแล้วสบายตา
- ผู้วิจัย : คิดว่าโลกของเกมกับความจริงต่างกันยังไง
- แนท : โลกความจริง คือ ความจริง ทำแล้วจะเกิดผล แต่โลกของเกมมันจินตนาการสูง ไม่เหมือนความจริง
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมที่เล่นมีเสน่ห์ตรงไหนครับ
- แนท : ก็เป็นสิ่งที่ทำให้เด็กชอบ มีความเท่ในตัว มีความสดใสน่ารัก
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นมีความท้าทายยังไงบ้าง

- แนท : ต้องมีความพยายามสูง มันจะไปค่านง่าย ๆ ก่อน แล้วก็จะยากขึ้นเรื่อย ๆ
- ผู้วิจัย : ประทับใจอะไรมากที่สุดในเกม
- แนท : เพื่อนในเกมครับ ในเกมออนไลน์จะต้องช่วยกัน ก็บางทีอาจจะพลาดพลั้งตายได้
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นชื่อว่าอะไรครับ แนทไหนครับ
- แนท : โยะกังครับ แนทค่อผู้
- ผู้วิจัย : มีชื่อไทยไหม
- แนท : ยุทธภพครบสถึง
- ผู้วิจัย : มีความสนุกตรงไหนครับ
- แนท : คือว่า เป็นการผ่านด่านไปเรื่อย ๆ เก็บของหาอะไรที่แบบต้องหาหาคูดีที่สุด
- ผู้วิจัย : ทำยังไงเราจะเก่งขึ้น
- แนท : ต้องหาเพื่อนช่วยกัน เก็บของอะไรยังนี้ แล้วก็แลกเปลี่ยน เป็นการสนทนาไปเรื่อย ๆ กับเพื่อนในเกม
- ผู้วิจัย : มีเพื่อนอยู่ไกล ๆ ไหมครับ
- แนท : มีเหมือนกันครับ
- ผู้วิจัย : ไกลที่สุดที่ไหนครับ
- แนท : เชียงใหม่ครับ
- ผู้วิจัย : มีการติดต่อกันนอกเกมบ้างไหม
- แนท : ก็บางครั้งครับ เป็นการแลกเปลี่ยนเมล็ดกันครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมยุทธภพให้ประโยชน์อะไรบ้าง
- แนท : ก็ให้ความพยายาม ความอดทน ความมุ่งมั่น ทำให้เรามีความพยายามสูงทำอะไรก็สำเร็จ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์ดียังไงครับ
- แนท : ช้อแรก ทำให้คนเรามีความสุข คลายเครียด
สอง ทำให้เรามีจินตนาการสูง
- ผู้วิจัย : ในเกมมีเพื่อนเยอะมั๊ย
- แนท : ก็มีหลากหลายครับ

*****//*****

รายละเอียดการสัมภาษณ์ 029

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- น้าริน : ชื่อน้าริน ครับ
- ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
- น้าริน : 20 ปีครับ
- ผู้วิจัย : เรียนชั้นไหนแล้วครับ
- น้าริน : ปี 2 ครับ
- ผู้วิจัย : เล่นเกมออนไลน์ครั้งแรกเมื่อไรครับ
- น้าริน : ประมาณ 5 – 6 เดือนที่แล้วครับ
- ผู้วิจัย : เล่นครั้งแรกได้ยังไงครับ
- น้าริน : เห็นเพื่อน ๆ เล่นเลยลองเล่นตามดู นั่งรอเพื่อน เล่นเล่นครับ
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงมาเล่นเกมครับ
- น้าริน : อืม ก็ลองดูแล้วมันสนุกดี
- ผู้วิจัย : มีความเครียดบ้างไหม ตอนเล่น เคยทะเลาะกับใครไหม
- น้าริน : ถ้าอินกับเกมมากก็มีนิด หน่อย
- ผู้วิจัย : มีความคิดอยากจะเลิกเล่นบ้างไหม
- น้าริน : ถ้าเกมพัฒนาอะไรใหม่ แล้วเรามีความเป็นเด็ก ความสนุกอยู่ก็คงเล่นไปเรื่อย ๆ
- ผู้วิจัย : สมมุติว่าไม่ค่อยมีเวลาเล่นจะกลับมาเล่นอีกไหม
- น้าริน : อืม... ก็คงนาน ๆ ทีละกัน
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดึงดูดใจ ทำให้เราไม่อยากจะเลิกเล่นเกมครับ
- น้าริน : ถ้าเล่นเกมออนไลน์ส่วนมากจะเก็บแต้ม ทำให้ตัวเราพัฒนาขึ้นเรื่อย ๆ
- ผู้วิจัย : ในเกมมีอะไรดึงดูดทำให้เรารู้สึกชอบบ้างครับ
- น้าริน : อืม...ก็เหมือนคำตอบเมื่อกี้ อยากจะพัฒนาตัวละคร ไปเรื่อย ๆ ครับ
- ผู้วิจัย : โลกของเกมกับความจริงต่างกันยังไงครับ
- น้าริน : โลกความจริงนี้ ถ้าเราทำร้ายคนอื่น ก็ต้องโดนทำร้ายได้ แต่โลกของเกมมันมี
เริ่มใหม่ชีวิตจริงเราคงตาย
- ผู้วิจัย : เกมนี้มีเสน่ห์ตรงไหน
- น้าริน : ก็ มันเป็นการติ๊กอล์ฟ กระยะเท่านี้ ๆ
- ผู้วิจัย : ชื่อเกมว่าอะไรครับ

- น้ำริน : ปังย่า ครับ (Pangya)
- ผู้วิจัย : ความสนุกอยู่ตรงไหนครับ มันท้าทายเราอย่างไรบ้าง
- น้ำริน : มันจะมีการเก็บโฮลอินวัน แบบในการตีกอล์ฟจริงยิ่งทำได้มาก ยิ่งภูมิใจ
- ผู้วิจัย : เคยได้รับผลตอบแทนจากเกมเป็นสายหรือเหรียญรางวัลมั๊ย
- น้ำริน : ปังย่านี้ก็จะมีทัวร์ (Tour) แล้วก็ถ้วย แล้วก็สะสมแต้มปังย่า
- ผู้วิจัย : แล้วเราจะได้อะไรเหมือนโลกของความเป็นจริงไหม
- น้ำริน : ก็อาจจะไม่ใช่นามเรา แต่เป็นของตัวละคร แบบว่า ตัวนี้อาจมาเก็บโฮล คนอาจจะเคยเห็นประวัติของเรา
- ผู้วิจัย : สามารถเช็คประวัติผู้อื่นได้หรือครับ
- น้ำริน : ครับ
- ผู้วิจัย : ประทับใจอะไรมากที่สุดในเกม
- น้ำริน : ก็ ประทับใจเวลาเล่น เราพัฒนาตัวละครได้ ถ้าเล่นเกมแบบไม่ออนไลน์ ตัวมันก็เลเวลเท่าเดิม แต่เกมออนไลน์สามารถพัฒนาให้ตัวละครสมบูรณ์แบบและเก่งมากขึ้นด้วย
- ผู้วิจัย : ทำไมต้องเลือกเล่นแนวกีฬาครับ
- น้ำริน : มันเหมือนเราตีกอล์ฟจริง ถ้าเราไปสนามกอล์ฟ เราจะตีได้เลย เพราะเรารู้กติกาคร่าว ๆ
- ผู้วิจัย : จากในเกมมาแล้ว
- ผู้วิจัย : มันต้องใช้การคำนวณไหม
- น้ำริน : เหมือนตีกอล์ฟจริง มันจะเอียงมั๊ย มีการคุมม คูระดับเหมือนตีจริง ๆ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมปังย่าให้ประโยชน์อะไรบ้างครับ
- น้ำริน : การตัดสินใจ เหมือนการตีจริง เราต้องกล้าตัดสินใจ มีความรู้สึกละเลียด โฮลอินวันได้มันรู้สึกยังไงครับ ถ้าตอนแรกก็ดีใจ หลัง ๆ ดีได้เยอะก็ธรรมดาครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าได้ประโยชน์อะไรจากการเล่นเกมออนไลน์
- น้ำริน : มันเล่นเกมที่เล่นกับคนหลายคน ไม่เหมาะเกมสมัยเก่าเล่นคนเดียว
- ผู้วิจัย : มีเพื่อนไกล ๆ มั้ยครับ
- น้ำริน : ก็มีออนไลน์เอง ไม่ได้เซฟชื่อไว้ ก็เล่นแต่เจอกัน

*****//*****

รายละเอียดการสัมภาษณ์ 030

- ผู้วิจัย : สวัสดีครับ ชื่ออะไรครับ
- นุ : ชื่อ นุ ครับ
- ผู้วิจัย : อายุเท่าไรครับ
- นุ : 21 ครับ
- ผู้วิจัย : เรียนชั้นไหนครับ
- นุ : ปี 2 ครับ
- ผู้วิจัย : เริ่มเล่นเกมออนไลน์ครั้งแรกเมื่อไรครับ
- นุ : 2 ปีที่แล้วครับ
- ผู้วิจัย : เริ่มครั้งแรกได้อย่างไรครับ
- นุ : เพื่อนชวนครับ
- ผู้วิจัย : เคยเห็นเกมจากสื่อทางอื่นไหม
- นุ : ทางโทรทัศน์ครับ
- ผู้วิจัย : เพราะอะไรถึงมาเล่นเกมครับ
- นุ : ก็เห็นเพื่อนเล่นเลยมาเล่นตามครับ
- ผู้วิจัย : เวลาเล่นเกมมีความรู้สึกเครียดไหมครับ
- นุ : ไม่เครียดครับ สนุกดี
- ผู้วิจัย : เคยทะเลาะกับคนในเกมมั้ย
- นุ : เคยครับ (ยิ้ม)
- ผู้วิจัย : แล้วไม่เครียดเหรอ
- นุ : ก็สนุกไปอีกแบบครับ
- ผู้วิจัย : มีความคิดอยากจะเลิกเล่นไหม
- นุ : ก็ตอนแรกก็มีครับ หลัง ๆ ก็ไม่สนุกครับ
- ผู้วิจัย : อะไรที่ทำให้เราเชื่อกับ
- นุ : ในเกมไม่ค่อยเบื่อครับ นอกเกมเบื่อดีดั่งค์ครับ อันเนี่ยคือปัญหาใหญ่ครับ
- ผู้วิจัย : สมมุติไม่ค่อยมีเวลามาเล่นเกมจะกลับมาเล่นไหม
- นุ : ไม่เล่นครับ เล่นเกมคงมาเวลาว่าง ต้องแบ่งเวลาครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าอะไรเป็นสาเหตุทำให้เราไม่อยากจะหยุดเล่นเกม
- นุ : ก็มันสนุกดี มันเครียด เกมบางเกมเล่นแล้วมีประสบการณ์ สมงมันก็ได้คิด

- ผู้วิจัย : เคยมีแบบติด จนต้องมาเล่นทุกวันไหม
- นุ : ครั้งแรกอยากเล่นครับ หลัง ๆ ชักไม่ค่อยอยากแล้ว
- ผู้วิจัย : คิดว่าอะไรทำให้เราติดเกม
- นุ : สมมุติว่าเกมเล่นครับ เวลาเล่นเราต้องมาเก็บเลเวลครับ เราอยากซื้อของทำให้ตัวเราเก่งขึ้นครับ
- ผู้วิจัย : โลกของเกมกับความจริง ต่างกันยังไงบ้างครับ
- นุ : ต่าง เพราะว่าเกมที่ผมเล่นมันเป็นเกมต่อสู้ ในเกมมันสามารถชกต่อยกับใครได้ มันตายได้ แต่นอกเกมตายปุ๊บจบชีวิตเลยเริ่มใหม่ไม่ได้ครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์มีเสน่ห์ยังไง
- นุ : ก็สามารถพูดคุยได้ทั้งโลกครับ
- ผู้วิจัย : มีการติดต่อกับเพื่อนที่ออนไลน์ไกล ๆ ไหม
- นุ : มีครับ เยอะแยะ
- ผู้วิจัย : ที่ไหนบ้างครับ โกลด์สุดที่ไหนครับ
- นุ : ชลบุรี ระยอง กรุงเทพฯ ก็ประมาณเนี่ยครับ
- ผู้วิจัย : มีที่สนิทจนติดต่อกันนอกเกมมั้ยครับ
- นุ : ไม่ขนาดนั้นครับ
- ผู้วิจัย : เคยจีบสาวในเกมไหม
- นุ : โห ประจำเลย
- ผู้วิจัย : เคยขอเบอร์เค้าไหม
- นุ : ประจำอีกแล้ว
- ผู้วิจัย : เคยโทรไปไหม
- นุ : ส่วนใหญ่ไม่ค่อยโทร เพราะรู้ ให้มาก็เป็นเบอร์ปลอมครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมมันทำลายอะไรเราบ้าง มีเป้าหมายมั้ย
- นุ : มีเป้าหมายครับ ต้องทำให้ตัวเราเก่งขึ้น
- ผู้วิจัย : ต้องทำอะไรบ้าง เวลาเข้าเกมครับ
- นุ : ก็แล้วแต่ที่เล่าให้มาว่าต้องทำภารกิจอะไรบ้าง
- ผู้วิจัย : ใครเป็นคนกำหนดครับ ว่าต้องทำอะไรบ้าง
- นุ : ก็ตัวเกมครับ
- ผู้วิจัย : ถ้าเราไปทำตามจะมีผลอะไรไหม
- นุ : ก็ไม่เป็นไรครับ แต่ไม่ได้ดังค์ ไม่ได้ค่าประสบการณ์

- ผู้วิจัย : เข้าไปคุยกับเพื่อนเลย ะ ได้ไหม
- นุ : ได้ครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าประทับใจอะไรในเกมออนไลน์
- นุ : ได้คุยกับคนอื่นครับ
- ผู้วิจัย : เกมที่เล่นเป็นเกมประเภทไหนครับ ชื่อว่า ?
- นุ : แลนครับ ต่อสู้
- ผู้วิจัย : ทำไมชอบเกมแนวนี้
- นุ : ชอบครับ เวลาเครียด ะ ไม่รู้จะระบายอารมณ์ที่ไหน ระบายมันในเกมครับผม
- ผู้วิจัย : เกมที่เลือก (Lan) มีความสนุกตรงไหนครับ
- นุ : ก็เท่าที่บอกอะครับ
- ผู้วิจัย : ทำไมต้องเป็นเกมนี้
- นุ : เคยเล่นปิงปอง แบบใช้สมองในการคิด เล่นไปเล่นมา เลยลองเปลี่ยนบ้าง
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมเล่นให้ประโยชน์อะไรบ้าง
- นุ : ก็ส่วนใหญ่ ก็เล่นเวลาเครียด ไม่รู้จะไปไหนเลยมาลงที่เกมครับ
- ผู้วิจัย : คิดว่าเกมออนไลน์ดีอย่างไรครับ
- นุ : มันโหดจากเน็ต ภาพคมชัดกว่า สนุกด้วย

*****//*****