

บทที่ 2

ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การศึกษาวิจัยในครั้งนี้ ผู้ศึกษาได้นำเอาแนวคิดและทฤษฎีต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องอันที่จะเป็นประโยชน์ต่อการศึกษาเพื่อหาแนวทางในการแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้น โดยได้ทำการศึกษาหลักทฤษฎีต่าง ๆ แบ่งเป็น 3 หัวข้อ ด้วยกัน ได้แก่

1. ทฤษฎีการขนส่งและการประยัดต์ของนาด (Transportation Theory & Economy of Scale)
2. ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศและโปรแกรมสนับสนุนการตัดสินใจ (Decision Support System)
3. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

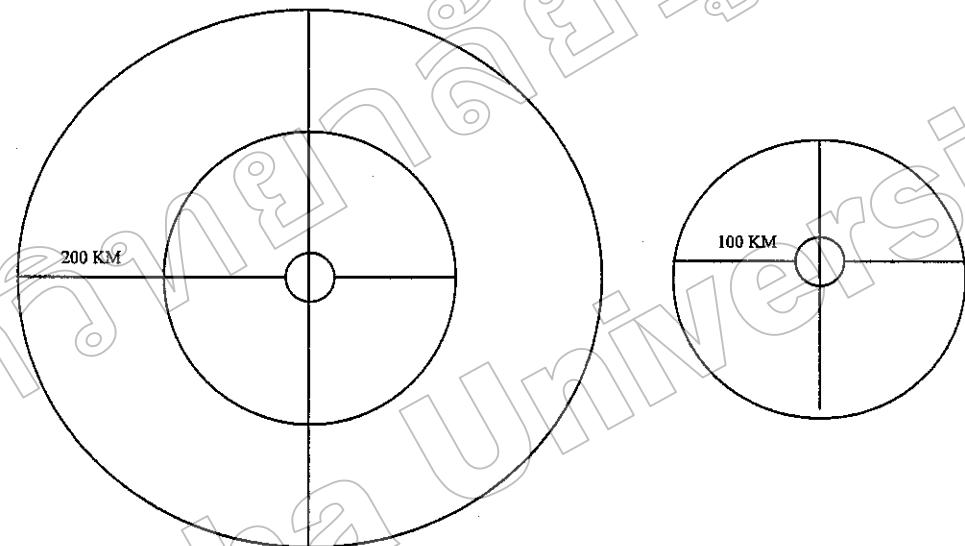
ทฤษฎีการขนส่ง

การขนส่งเป็นกิจกรรมทางเศรษฐกิจที่ให้ประโยชน์ต่อระบบการผลิตและตลาด การขนส่งมีส่วนช่วยในการเชื่อมโยงผู้ผลิตและผู้บริโภคเข้าหากัน ด้วยการเคลื่อนย้ายสินค้าจากโรงงานไปยังผู้บริโภค ซึ่งการขนส่งจะทำให้เกิดปรับเปลี่ยนค่าน้ำหนัก ดังนี้

- Place Utility – อารรถประโยชน์ด้านสถานที่ อารรถประโยชน์ที่เกิดขึ้นเป็นเคลื่อนย้ายคน/สินค้าจากสถานที่หนึ่งไปยังสถานที่หนึ่ง ทำให้การค้าเกิดมูลค่าเพิ่มจากการขนส่ง
- Time Utility – อารรถประโยชน์ด้านเวลา การขนส่งสามารถช่วยลำเลียงคน/สินค้าจากสถานที่แห่งหนึ่งไปยังสถานที่แห่งหนึ่งได้ตามเวลาที่ต้องการ Time Utility เกิดจากความต้องการของผู้บริโภคในสินค้าจะมีอยู่เพียงช่วงขณะหนึ่งเท่านั้น หากสินค้าถูกส่งมาช้ากว่าความต้องการ สินค้านั้นจะไม่มีคุณค่าอะไรเลย (จักษุณ พงษ์สตรา, 2543, หน้า 15-16)

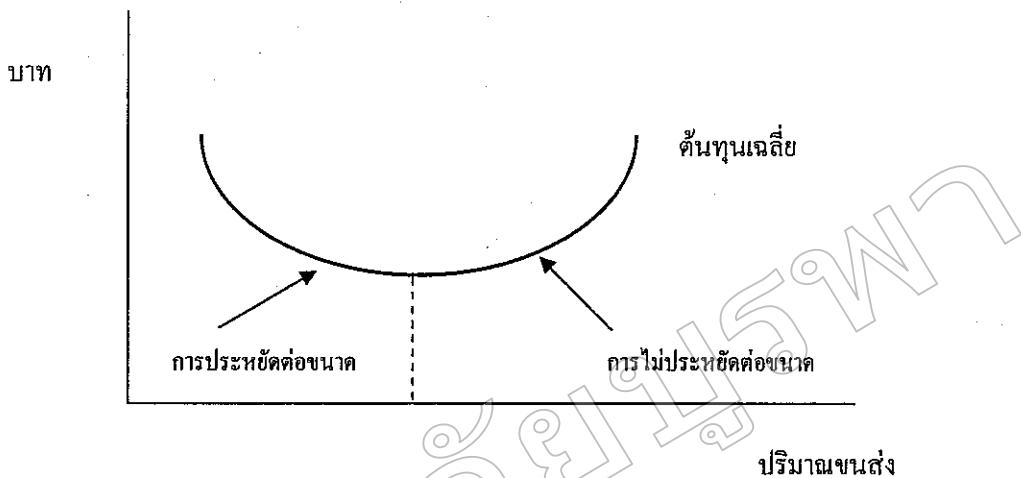
การขนส่งที่ดีทำให้การขยายตัวในด้านการขายสินค้าดีขึ้นส่งผลให้ตลาดใหญ่ขึ้น แต่ในภาวะการแข่งขันที่ค่อนข้างจะรุนแรงในปัจจุบัน จากการเปิดเสรีทางการค้า ราคาสินค้าที่แตกต่างกันเพียงไม่กี่สตางค์ก็สามารถเป็นตัวตัดสินได้แล้วว่าผู้บริโภคจะเลือกสินค้าจากผู้ผลิตรายใด ดังนั้น ผู้ผลิตจึงควรหันมาให้ความสนใจในการลดต้นทุนการผลิตทั้งหมด ซึ่งรวมถึงต้นทุนการขนส่งด้วย ดังจะเห็นได้ว่ามีความพยายามในการลดต้นทุนในการบรรจุหีบห่อ (Packaging Cost) ต้นทุนค่าประกันภัยขนส่ง (Insurance Cost) ต้นทุนค่าร่วง (Freight Cost) รวมทั้งพัฒนาสินค้าในด้านต่าง ๆ เพื่อเป็นการประหยัดค่าขนส่ง การลดต้นทุนค่าขนส่งลดลงได้มากเท่าใดก็จะยิ่งเป็น

การเพิ่มศักยภาพการแข่งขันและสามารถขยายตลาดได้มากขึ้น ดังสามารถอธิบายได้ตาม “กฎการยกกำลังสองในการขนส่งและการค้า” (Law of Squares in Transportation & Trade) ซึ่งอธิบายว่า ค่าขนส่งเป็นตัวแปรที่สำคัญในการกำหนดขอบเขตของตลาด ความสัมพันธ์ระหว่าง ค่าขนส่งกับขอบเขตตลาดจะเป็นไปในทางตรงกันข้ามแบบยกกำลังสอง กล่าวคือ หากค่าขนส่ง ปรับตัวลดลงครึ่งหนึ่งจะส่งผลให้ขอบเขตตลาดเพิ่มขึ้น 4 เท่าตัว หากค่าขนส่งปรับตัวเพิ่มขึ้น ครึ่งหนึ่งจะส่งผลให้ขอบเขตตลาดลดลงจากเดิม 4 เท่าตัว ตามภาพที่ 2-1



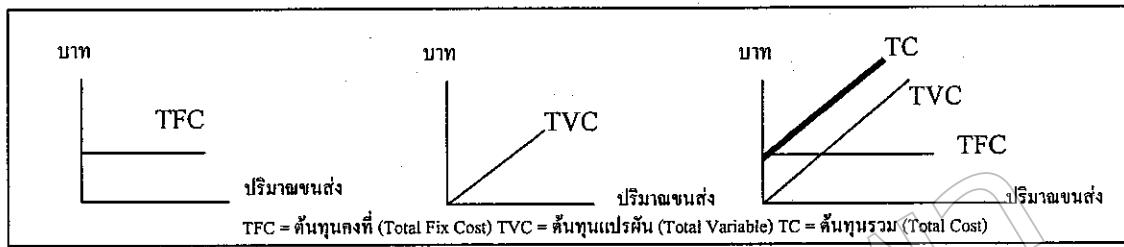
ภาพที่ 2-1 กฎการยกกำลังสองในการขนส่งและการค้า

จากภาพที่ 2-1 จะพบว่า เดิมเมื่อยังไม่ได้มีการลดค่าขนส่ง ผู้ผลิตสามารถส่งสินค้าไปขายได้ในรัศมีไม่เกิน 100 กิโลเมตร โดยถ้าขนไปขายไกลกว่านี้ จะขายสินค้าไม่ได้เลย เพราะ ราคาต้นทุนสินค้า (รวมค่าขนส่ง) จะแพงกว่าคู่แข่ง ซึ่งขอบเขตของตลาดจะอยู่ภายในวงกลมเล็ก แต่ถ้าต้นทุนการขนส่งลดลง ไปครึ่งหนึ่งจะทำให้สามารถขนส่งสินค้าไปได้ไกลกว่าเดิม 2 เท่า นั่นคือ เส้นรัศมีเพิ่มขึ้นจาก 100 เป็น 200 กิโลเมตร ทำให้ขอบเขตพื้นที่ตลาดขยายตัวเพิ่มทวีคูณถึง 4 เท่าตัว ($\pi (200)^2 / \pi (100)^2$)



ภาพที่ 2-2 แสดงการประหยัดต่อขนาด

การประหยัดต่อขนาด (Economies of Scale) หมายถึงการที่ต้นทุนต่อหน่วยลดลง เมื่อมีการผลิตเพิ่มขึ้น ถ้ามีการผลิตมากต้นทุนก็จะลดลง โดยการประหยัดต่อขนาดจะเกิดขึ้นเพียงช่วงระดับหนึ่งของการผลิตเท่านั้น จากภาพที่ 2-2 จะเป็นช่วงที่ต้นทุนเฉลี่ยลดลงเมื่อปริมาณการขนส่งเพิ่มขึ้น หลังจากนั้นแล้วหากผลิตเพิ่มขึ้น จะก่อให้เกิดการไม่ประหยัดต่อการผลิต (Diseconomies of Scale) ถ้ามีการผลิตมากต้นทุนก็จะลดลง โดยอยู่บนสมมุติฐานที่ว่าฟังก์ชันการผลิตอยู่ในช่วงที่เกิดการประหยัดในขนาด (Economies of Scale) เมื่อผลิตมากก็จะเกิดความชำนาญในการผลิตเฉพาะด้าน และความชำนาญในการผลิตสินค้าเป็นเขตพื้นที่ (Geographic Specialization) และมีผลต่อการพัฒนาระดับภาค (Regional Development) จากหลักการประหยัดในขนาดสามารถนำมาประยุกต์ใช้ในการขนส่งสินค้าได้ เช่นเดียวกัน อันเป็นการช่วยลดต้นทุนของค่าขนส่งสินค้าและต้นทุนรวมได้ ซึ่งค่าขนส่งเป็นตัวแปรที่สำคัญในการกำหนดขอบเขตของตลาดสำหรับต้นทุนการขนส่งที่ก่อให้เกิดการประหยัดต่อขนาด ได้แก่ สัดส่วนระหว่างต้นทุนคง ซึ่งเป็นต้นทุนที่ไม่มีความเชื่อมโยงกับขนาดหรือปริมาณการผลิต ไม่มีการเปลี่ยนแปลงไม่ว่ามีการผลิตหรือไม่มีการผลิตเกิดขึ้นก็ตามที่เปรียบเทียบกับต้นทุนแปรผัน ซึ่งมีความสัมพันธ์โดยตรงกับขนาดการผลิตหรือขนาดของการใช้ประโยชน์จากปัจจัยการผลิต หากต้นทุนคงที่มีสัดส่วนมากกว่าก็เป็นการเอื้อประโยชน์ให้เกิดการประหยัดต่อขนาด แต่หากต้นทุนแปรผันมีสัดส่วนมากก็จะเป็นอุปสรรคขัดขวางต่อการเกิดการประหยัดต่อขนาด



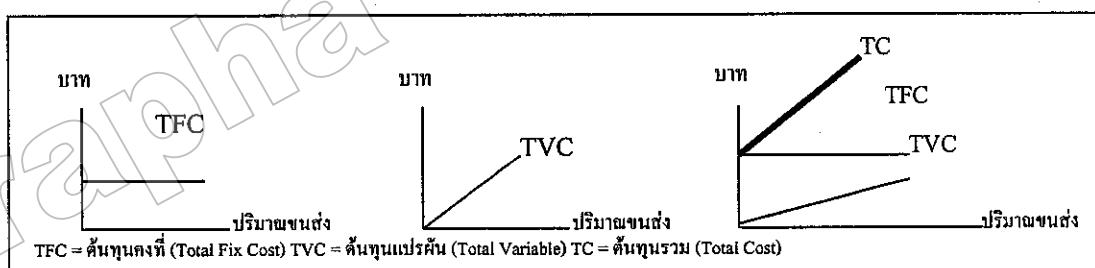
ภาพที่ 2-3 การประหยัดต่อขนาดการผลิตเพียงเล็กน้อย

ภาพที่ 2-3 แสดงถึงความของการประหยัดต่อขนาดการผลิตเพียงเล็กน้อย (Slight Economies of Scale) เนื่องจากเมื่อเปรียบเทียบระหว่างสัดส่วนของต้นทุนคงที่กับต้นทุนแปรผันแล้วมีสัดส่วนของต้นทุนคงที่มากกว่าไม่มากทำให้ความสามารถในการลดต้นทุนต่อหน่วยมีน้อย เช่น มีการเปลี่ยนแปลงขนาดการผลิตเพิ่มขึ้นจาก 100 หน่วยเป็น 200 หน่วย ทำให้ต้นทุนต่อหน่วยลดลงมาจาก 0.1 บาทเป็น 0.09 บาท ซึ่งต้นทุนต่อหน่วยได้ลดลงเพียงร้อยละ 10 ดังเช่นนี้

ผลิต 100 หน่วย มีต้นทุนต่อหน่วย $= 10/100 = 0.10$ บาท

ผลิต 200 หน่วย มีต้นทุนต่อหน่วย $= 18/200 = 0.09$ บาท

ดังนั้นต้นทุนต่อหน่วยเมื่อมีการผลิตเพิ่มขึ้นจะลดลงร้อยละ 10



ภาพที่ 2-4 การประหยัดต่อขนาดการผลิตอย่างมาก

ภาพที่ 2-4 แสดงถึงความของการประหยัดต่อขนาดการผลิตอย่างมาก (Substantial Economies of Scale) เนื่องจากเมื่อเปรียบเทียบระหว่างสัดส่วนของต้นทุนคงที่กับต้นทุนแปรผันแล้ว มีสัดส่วนของต้นทุนคงที่มากกว่ามาก ทำให้ความสามารถในการลดต้นทุนต่อหน่วยมีสูง เช่น เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงขนาดการผลิตเพิ่มขึ้นจาก 100 หน่วยเป็น 200 หน่วย ทำให้ต้นทุนต่อหน่วยลดลงจาก 0.2 บาทเป็น 0.11 บาท ซึ่งต้นทุนต่อหน่วยได้ลดลงถึงร้อยละ 45 ดังเช่นนี้

ผลิต 100 หน่วย มีต้นทุนต่อหน่วย = $20/100 = 0.20$ บาท

ผลิต 200 หน่วย มีต้นทุนต่อหน่วย = $22/200 = 0.11$ บาท

ดังนั้นต้นทุนต่อหน่วยเมื่อมีการผลิตเพิ่มขึ้นจะลดลงร้อยละ 4

ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศและโปรแกรมสนับสนุนการตัดสินใจ (Decision Support System)

เทคโนโลยีสารสนเทศ (Information technology) หมายถึง กระบวนการต่าง ๆ และระบบงานที่ช่วยให้ได้สารสนเทศที่ต้องการ เครื่องมือและอุปกรณ์ต่าง ๆ ที่ส่วนมากจะหมายถึงคอมพิวเตอร์ เครื่องใช้สำนักงาน อุปกรณ์โทรคมนาคมต่าง ๆ หรือหมายถึง กระบวนการในการนำอุปกรณ์ต่าง ๆ ข้างต้นมาใช้งาน โดยระบบเทคโนโลยีสารสนเทศในปัจจุบันจะประกอบด้วยระบบต่าง ๆ ดังนี้

1. ระบบประมวลผลข้อมูล (Data Processing System) ระบบประมวลผลข้อมูล เป็นการนำคอมพิวเตอร์มาจัดการข้อมูลขึ้นพื้นฐาน โดยเน้นที่การประมวลผลรายการประจำวัน (Transaction) และการเก็บรักษาข้อมูล ระบบประมวลผลข้อมูลมักจะใช้ในระดับผู้บริหาร ระดับกลางเท่านั้น เนื่องจากระบบนี้จะไม่เช็คหยุ่น และไม่สามารถตอบสนองความต้องการของข้อมูลสารสนเทศ ที่ไม่ได้เก็บในระบบนี้ได้

2. ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหาร (Management Information System: MIS) เป็นระบบการจัดหาคนหรือข้อมูลที่มีความสัมพันธ์กับข้อมูลเพื่อการดำเนินงานขององค์กร การจัดโครงสร้างของสารสนเทศโดยแบ่งตามลำดับการนำไปใช้งานสามารถแบ่งได้ 4 ระดับดังนี้

2.1 ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการในการวางแผน นโยบาย กลยุทธ์ และ การตัดสินใจของผู้บริหารระดับสูง

2.2 ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการในส่วนยุทธวิธีในการวางแผนการปฏิบัติและ การตัดสินใจของผู้บริหารระดับกลาง

2.3 ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการในระดับปฏิบัติการและการควบคุมในขั้นตอนนี้ ผู้บริหารระดับล่างจะเป็นผู้ใช้สารสนเทศเพื่อช่วยในการปฏิบัติงาน

2.4 ระบบสารสนเทศที่ได้จากการประมวลผล

ระบบสารสนเทศเป็นระบบรวมทั้งนี้เนื่องจากไม่สามารถเก็บรวบรวมในลักษณะ ระบบเดียว เนื่องจากขนาดข้อมูลมีขนาดใหญ่และมีความซับซ้อนมาก ทำให้การบริหารข้อมูล ทำได้ยาก การนำไปใช้ไม่สะดวก จึงจำเป็นต้องแบ่งระบบสารสนเทศออกเป็นระบบย่อย Four ส่วน ได้แก่

1. ระบบประมวลผลรายการ (Transaction Processing System: TPS)

2. ระบบจัดการรายงาน (Management Reporting System: MRS)

3. ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ (Decision Support System: DSS)

4. ระบบสารสนเทศสำนักงาน (Office Information System: OIS)

โดยลักษณะของระบบ MIS ที่ดีควรจะมีคุณสมบัติดังต่อไปนี้

1. สนับสนุนการทำงานของระบบประมวลผลข้อมูลและการจัดเก็บข้อมูลรายวัน

2. ใช้ฐานข้อมูลที่ถูกรวมเข้าด้วยกัน และสนับสนุนการทำงานของฝ่ายต่าง ๆ ในองค์กร

3. ช่วยให้ผู้บริการระดับต้น ระดับกลาง ระดับสูง เรียกใช้ข้อมูลที่เป็นโครงสร้างได้ตาม

ต้องการ

4. มีความยืดหยุ่นสามารถรองรับความต้องการข้อมูลที่เปลี่ยนแปลงไปขององค์กร

5. ต้องมีระบบปรึกษาความลับของข้อมูลและจำกัดการใช้งานของบุคคลเฉพาะผู้ที่เกี่ยวข้องเท่านั้น

1. ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ (Decision Support System) ระบบสนับสนุน

การตัดสินใจเป็นระบบที่พัฒนามาจากระบบ MIS เนื่องจากผู้ที่มีหน้าที่ในการตัดสินใจสามารถใช้ประสบการหรือใช้ข้อมูลที่มีอยู่แล้ว ในระบบ MIS ของบริษัททำการตัดสินใจได้อย่างมี

ประสิทธิภาพในงานปกติ แต่ป้อยครึ่งที่ผู้จะตัดสินใจ โดยเฉพาะอย่างยิ่งผู้บริหารในระดับวางแผน การบริหารและวางแผนยุทธศาสตร์ จะเพชญกับการตัดสินใจที่ประกอบด้วยปัจจัยที่ซับซ้อน เกินกว่าความสามารถของมนุษย์ที่จะประมวลผลเข้าด้วยกัน ได้อย่างถูกต้อง จึงทำให้เกิดระบบ สนับสนุนการตัดสินใจ ซึ่งเป็นระบบที่สนับสนุนความต้องการเฉพาะของผู้บริหารแต่ละคน

(Made By Order) โดยคุณลักษณะของระบบ DSS ที่ดี ควรมีคุณสมบัติ ดังต่อไปนี้

1.1 ต้องช่วยผู้บริหารในกระบวนการตัดสินใจ

1.2 ถูกออกแบบมาให้สามารถใช้ข้อมูลแบบกึ่งโครงสร้างและแบบไม่มีโครงสร้างที่แน่นอนได้

1.3 สนับสนุนผู้ตัดสินใจได้ทุกระดับแต่เน้นที่ระดับวางแผนยุทธศาสตร์

1.4 มีรูปแบบการใช้งาน開啟 ก่อนประสงค์ มีความสามารถในการจำลองสถานการณ์

1.5 เป็นระบบที่ตอบโต้กับผู้ใช้ให้สามารถใช้งานได้ง่าย

1.6 ปรับให้เข้ากับความต้องการข่าวสารในสภาพการณ์ต่าง ๆ

1.7 มีกลไกให้สามารถเรียกใช้ข้อมูลที่ต้องการได้อย่างรวดเร็ว

1.8 ทำงานโดยไม่ขึ้นกับระบบการทำงานตามตารางเวลาขององค์กร

1.9 มีความยืดหยุ่นพอที่จะรองรับรูปแบบการบริหารแบบต่าง ๆ

2. ระบบสารสนเทศเพื่อผู้บริหารระดับสูง (Executive Information System) เป็นระบบที่สร้างขึ้นเพื่อสนับสนุนสารสนเทศและการตัดสินใจสำหรับผู้บริหารระดับสูงโดยเฉพาะระบบ EIS จะใช้ข้อมูลทั้งจากภายในและภายนอกองค์กร นำมาสรุปอยู่ในรูปแบบที่สามารถตรวจสอบและใช้ในการตัดสินใจโดยผู้บริหารได้ง่าย นอกจากนี้ยังช่วยให้ผู้บริหารคุ้นเคยและเอียงดีต่อการดำเนินการในชุดต่าง ๆ ได้อีกด้วย

ตารางที่ 2-1 จุดเด่นและจุดด้อยของระบบสารสนเทศเพื่อผู้บริหารระดับสูง

ข้อดี	ข้อด้อย
<ul style="list-style-type: none"> ง่ายต่อผู้บริหารระดับสูงในการใช้งาน การใช้งานไม่จำเป็นต้องมีความรู้เรื่องคอมพิวเตอร์ ให้สารสนเทศสรุปของบริษัทในเวลาที่ต้องการ มีการกรองข้อมูลทำให้ประหยัดเวลา ทำให้ระบบสามารถติดตามสารสนเทศได้ดีขึ้น 	<ul style="list-style-type: none"> มีข้อจำกัดในการใช้งาน อาจทำให้ผู้บริหารจำนวนมากรู้สึกว่าได้รับข้อมูลมากเกินไป ยากต่อการประเมินผลประযุชน์ที่ได้จากการ ไม่สามารถทำการคำนวณที่ซับซ้อนได้ ระบบอาจจะใหญ่เกินกว่าที่จะจัดการได้ ยากต่อการรักษาข้อมูลให้ทันสมัยอยู่ตลอดเวลา ก่อให้เกิดปัญหาการรักษาความลับ

3. ระบบผู้เชี่ยวชาญ (Expert System) เป็นระบบคอมพิวเตอร์ที่ช่วยผู้บริหารแก้ไขปัญหาหรือทำการตัดสินใจได้ดีขึ้น ระบบผู้เชี่ยวชาญจะเก็บข้อมูลการจัดการความรู้ (Knowledge) มากกว่าสารสนเทศ และถูกออกแบบให้ช่วยในการตัดสินใจ โดยใช้วิธีเดียวกับผู้เชี่ยวชาญที่เป็นมนุษย์ โดยใช้หลักการทำงานด้วยระบบปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) ข้อดีของระบบผู้เชี่ยวชาญคือ

3.1 ช่วยในการเก็บความรู้ของผู้เชี่ยวชาญในด้านใดด้านหนึ่งไว้ ทำให้ไม่สูญเสียความรู้นั้น

3.2 ช่วยขยายขีดความสามารถในการตัดสินใจกับผู้บริหารจำนวนมากพร้อม ๆ กัน

3.3 สามารถเพิ่มทั้งประสิทธิภาพและประสิทธิผลให้กับผู้ที่ทำการตัดสินใจเป็นอย่างมาก

3.4 ทำให้การตัดสินใจในแต่ละครั้งมีความใกล้เคียงและไม่ขัดแย้งกัน

3.5 ช่วยลดการพึ่งพาบุคคลใดบุคคลหนึ่ง

3.6 มีความเหมาะสมที่จะเป็นระบบในการฝึกสอนอย่างมาก

การนำเทคโนโลยีสารสนเทศมาพัฒนางานบริหาร การศึกษาให้มีประสิทธิภาพสูงสุด จะต้องมุ่งประเด็นหลักอย่างน้อย 4 ประการคือ

- ความเป็นเลิศ (Excellence)
- ความสมอภาค (Equity)
- ความมีประสิทธิภาพ (Efficiency)
- ความเป็นสากล (Internationalization)

ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ (Decision Support Systems หรือ DSS)

Gerrity (1971) ได้ให้ความหมายของระบบ DSS ไว้ว่าหมายถึง “การผสานผลลัพธ์ของมนุษย์กับเทคโนโลยีสารสนเทศและซอฟต์แวร์ซึ่งมีการกระทำโดยติดต่อกันเพื่อแก้ปัญหาที่มีความซับซ้อน”

จากที่ได้ว่า DSS คือ ระบบสารสนเทศคอมพิวเตอร์ (Computer-Based Information Systems: CBIS) ที่มีปฏิสัมพันธ์สามารถกระทำการโต้ตอบกัน (Interactive) โดยใช้คอมพิวเตอร์ เป็นสื่อกommunications ที่มีความยืดหยุ่นและการปรับตัว อีกทั้งยังสามารถหาคำตอบได้โดยง่ายจากปัญหา แบบไม่มีโครงสร้าง ซึ่งถูกพัฒนาขึ้นมาเพื่อสนับสนุนการแก้ปัญหาที่ไม่มีโครงสร้างหรือเพื่อปรับปรุงการตัดสินใจ

ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ หรือ DSS เป็นระบบคอมพิวเตอร์ที่เป็นซอฟต์แวร์ที่ต้องติดต่อคอมพิวเตอร์ที่รวมคน กระบวนการ ซอฟต์แวร์ ฐานข้อมูล และเครื่องมือที่ถูกใช้เพื่อสนับสนุน การตัดสินใจแก้ไขปัญหาเฉพาะ DSS จะเน้นในเรื่องประสิทธิผลของการตัดสินใจ เมื่อผู้ตัดสินใจ ต้องเผชิญกับปัญหาที่ไม่มีโครงสร้างหรือกึ่งโครงสร้าง โดยมีตัวต่อประสานกับผู้ใช้ (Interface) ที่ง่ายต่อการใช้งาน DSS สามารถเพิ่มศักยภาพในการเพิ่มผลกำไร ลดต้นทุนและสร้างสินค้าหรือ บริการที่ดีขึ้น ช่วยในการตัดสินใจหรือเสนอทางเลือกสำหรับการตัดสินใจ และสามารถใช้ร่วมกับ ความเชื่าใจหรือความคิดของผู้ตัดสินใจ สามารถใช้เป็นเครื่องมือที่ช่วยในการตัดสินใจเกี่ยวกับ การบริหารจัดการ การควบรวมข้อมูล การวิเคราะห์ข้อมูล และการสร้างตัวแบบที่ซับซ้อน ภายใต้ซอฟต์แวร์เดียวกัน เพื่อแก้ปัญหาที่มีความซับซ้อน นอกจากนั้นแล้ว DSS ยังเป็น

การประสานการทำงานระหว่างบุคลากรกับเทคโนโลยีทางด้านซอฟต์แวร์ โดยเป็นการกระทำโดยต่อ กัน เพื่อแก้ปัญหาแบบไม่มีโครงสร้าง และอยู่ภายใต้การควบคุมของผู้ใช้งานแต่ต้องเริ่มต้น ถึงสิ้นสุดขั้นตอน

DSS เมื่อกูนนำมาใช้งานทางการตลาด สามารถช่วยเหลือผู้บริหารการตลาด ตัดสินใจ ในหลากหลายเรื่อง อาทิ เช่น การตัดสินใจในส่วนผสมผลิตภัณฑ์ การตัดสินใจเลือกทำเลที่ตั้ง การตัดสินใจในส่วนผสมการส่งเสริมการตลาด การตัดสินใจเลือกสื่อโฆษณา การตัดสินใจ กำหนดยอดขาย เป้าหมายการขาย ตลอดจนการพยากรณ์การขาย และอื่น ๆ อีกมาก ที่ผู้บริหาร ต้องตัดสินใจเพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุด สัญญานี้อยู่ที่สุด โดยมากผู้บริหารมักใช้วิจารณญาณ สร้างตัวประกอบกับประสบการณ์และสภาพแวดล้อมอีกด้วยในการตัดสินใจดำเนินการ แต่ความผิดพลาดอาจเกิดขึ้นได้ ถ้าหากผู้บริหารรวมข้อมูลต่าง ๆ ไม่ดีเพียงพอ ประกอบกับ การพินิจพิเคราะห์ปัจจัยหลาย ๆ อย่างพร้อม ๆ กัน ด้วยสมอง อาจนำไปสู่ความผิดพลาด อันใหญ่หลวง ได้ การใช้ระบบสนับสนุนการตัดสินใจช่วยสร้างความมั่นใจให้แก่ผู้บริหาร ด้วยข้อมูลทั้งเชิงปริมาณและคุณภาพได้ DSS จึงมักถูกนำไปใช้กับการตัดสินใจในระดับ การจัดการที่เกี่ยวข้องกับการสร้างมูลค่าเพิ่มให้กับกระบวนการทางธุรกิจ ทำให้สามารถสนับสนุน การแก้ไขปัญหาในขอบเขตที่กว้างขึ้น เช่น ใช้พัฒนาระบบสำหรับการเปลี่ยนแปลง ราคา การใช้ข้อมูลจากระบบสำหรับการเบลี่ยนแปลงพื้นที่โฆษณาเพื่อเพิ่มรายได้แทนการปรับ ราคาเพิ่ม การวิเคราะห์เลือกทำเลที่ตั้งที่ดีที่สุดหรือการตัดสินใจในผลิตภัณฑ์ที่หลากหลาย กระบวนการตัดสินใจทางการตลาดที่มีตัวแปรมากน้อยและซับซ้อนก็จะถูกระบบสนับสนุน การตัดสินใจช่วยเหลือให้สามารถตัดสินใจได้ดีขึ้นในช่วงเวลาสั้น ๆ แต่ทั้งนี้ก็ต้องขึ้นกับ วิจารณญาณของผู้ตัดสินใจเป็นสำคัญด้วย ระบบเหล่านี้เมื่อนำมาใช้งานทางการตลาดจึงมักนิยม เรียกว่า ระบบสนับสนุนการตัดสินใจทางการตลาด (Marketing Decision Support System: MDSS)

ลักษณะของระบบสนับสนุนการตัดสินใจ (Characteristics of DSS) จะมีการแบ่งแยก การตัดสินใจในลักษณะที่เป็นโครงสร้าง ซึ่งปัญหาส่วนใหญ่เกิดจากการทำงานประจำ แบบไม่เป็น โครงสร้างซึ่งมักจะปัญหาเกิดจากความไม่แน่นอน เนื่องจากงานไม่ประจำและแบบกึ่งโครงสร้าง ซึ่งจะเป็นปัญหาที่มีโครงสร้าง แต่ผิดไปจากงานประจำบ้าง วัตถุประสงค์ของระบบสนับสนุน การตัดสินใจ (DSS Goals) และการประยุกต์ใช้ในองค์การส่วนใหญ่มักจะใช้ DSS โดยมี วัตถุประสงค์ คือ

1. การตัดสินใจแบบกึ่งโครงสร้างและแบบไม่มีโครงสร้าง (Semi Structured and Unstructured Decisions) ภายในองค์การมีข้อมูลที่หลายหลายมาก ข้อมูลบางประเภทเกิดจาก กิจกรรมของธุรกิจ ที่เกิดขึ้นประจำวัน (Routine) ซึ่งข้อมูลเหล่านี้ย่อมมีมาตรฐานหรือมีโครงสร้าง

ที่แน่นอน ซึ่งองค์การสามารถใช้ระบบ MIS ในส่วนของระบบการประมวลผลรายการ (TPS) ได้แต่ในขณะเดียวกันมีข้อมูลบางประเภทที่มีความจำเป็นต้องใช้ในการวิเคราะห์ และมีการเปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลา เช่น ด้านทุนของวัตถุดิบ ค่าใช้จ่ายต่าง ๆ รายได้บางประเภท เป็นต้น

2. ความสามารถในการปรับปรุงความต้องการที่เปลี่ยนไป (Ability to Adapt Changing Needs) ผู้บริหารระดับสูงมักจะมีความต้องการสารสนเทศที่หลากหลาย เพื่อช่วยในการตัดสินใจ แต่ระบบ TPS มักจะให้สารสนเทศในเชิงบริหาร เช่น งบคุล หรือ งบกำไรขาดทุน เป็นต้น แต่ไม่ได้มีงบการเงินเพื่อช่วยในการตัดสินใจของผู้บริหาร ดังนั้น ระบบ DSS จึงต้องมีความสามารถในการปรับปรุงข้อมูล ให้ออกมาในรูปที่ช่วยในการตัดสินใจ

3. ง่ายต่อการเรียนรู้และนำมายัง (Ease of Learning and Use) ระบบ DSS เป็นระบบที่สร้างขึ้นมาโดยคาดหวังว่าผู้ใช้โดยทั่วไป สามารถเรียนรู้ได้และนำไปปฏิบัติได้ โดยไม่จำเป็นต้องอาศัยผู้เชี่ยวชาญทางด้านคอมพิวเตอร์ เช่น โปรแกรม โลตัส 1-2-3, MS-Excel, MS-Word, MS-PowerPoint นอกจากนี้ยังสามารถแสดงผลในรูปของข้อความ (Text) รูปภาพ (Graphics) และตัวเลข (Numeric) ได้

อารีฟ และกินส์เบริก (Ariav & Ginzberg, 1985) ได้กำหนดงาน ซึ่ง DSS จะต้องกระทำได้สำเร็จเป็น 4 มิติ คือ

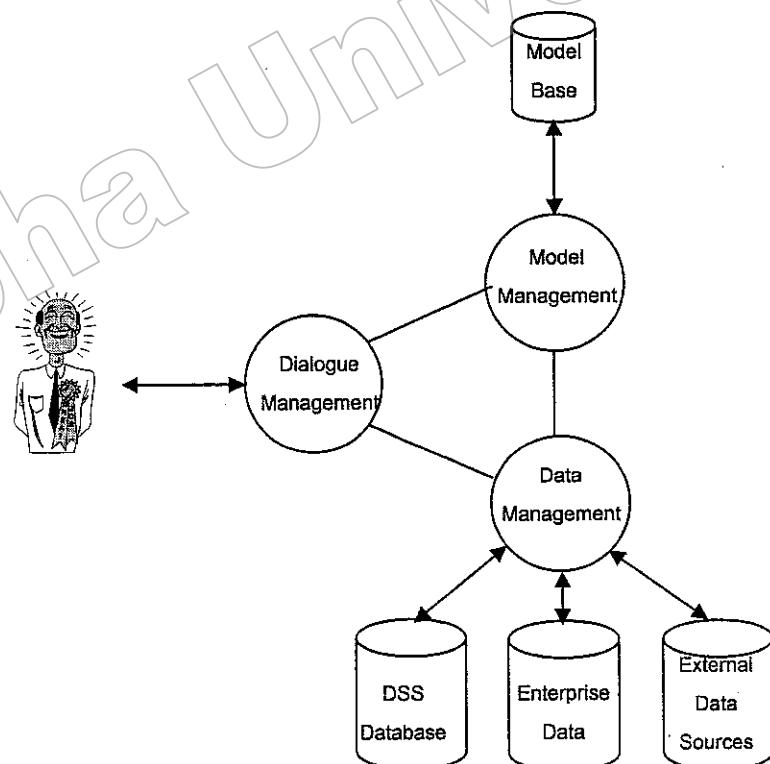
1. ระดับโครงสร้าง ระดับของโครงสร้างไม่ได้เป็นคุณสมบัติของปัญหาที่จะหาคำตอบ แต่ความสำคัญจะอยู่ที่คุณสมบัติของวิธีที่มนุษย์จะนำมายังปัญหา ดังนี้ ปัญหานี้ไม่ได้อยู่ที่โครงสร้างว่าจะเป็นอย่างไร แต่จะขึ้นอยู่กับกระบวนการตัดสินใจว่าจะมีโครงสร้างอย่างไร ตัวอย่างการพิจารณาถึงการพยากรณ์สภาพอากาศ ซึ่งโดยทั่วไป สภาพอากาศจะมีการเปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลา และเป็นปรากฏการณ์ที่ไม่มีโครงสร้าง แต่การพยากรณ์อากาศจะกำหนดสภาพการณ์ขึ้นมาก่อน เหมือนกับรู้แล้วและเป็นกระบวนการแบบมีโครงสร้าง

2. ระดับประยุกต์ใช้ ระดับนี้จะหมายถึง ระดับของกิจกรรมด้านการจัดการ (Management Activity) สามารถนำ DSS มาใช้กับการควบคุมด้านการปฏิบัติงาน เมื่อการตัดสินใจในระดับนี้ ต้องการกระบวนการแบบไม่มีโครงสร้าง เช่น กิจกรรมด้านการจัดตารางการผลิตที่ต้องมีการเร่งรัด การผลิต ซึ่งผู้จัดตารางการผลิต จะต้องปรับปรุงกิจกรรมที่ผลิตในแต่ละสัปดาห์โดยใช้กระบวนการแบบไม่มีโครงสร้าง

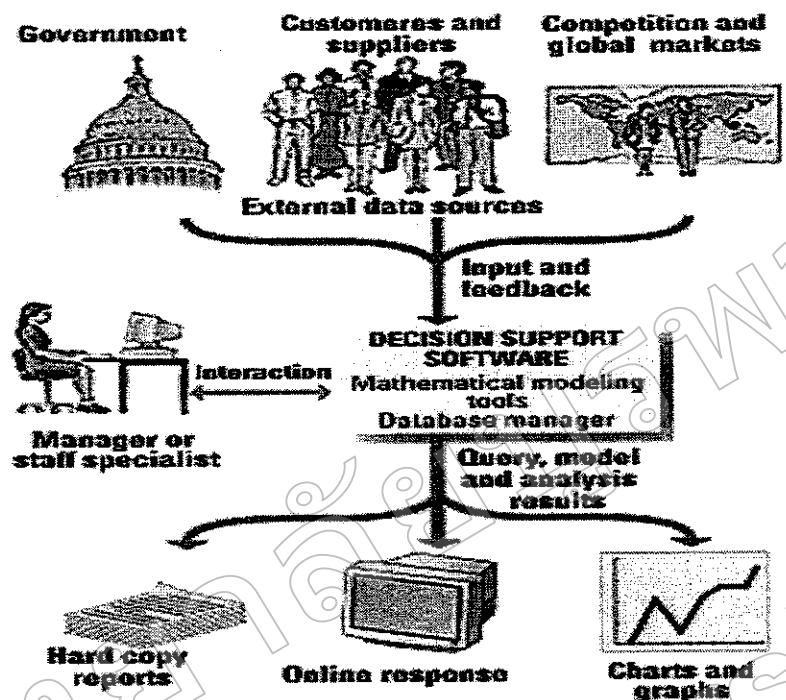
3. กระบวนการตัดสินใจ ประกอบไปด้วย การรวบรวมข้อมูล การกำหนดทางเลือก และ การเลือกทางเลือก สามารถนำ DSS มาใช้ได้กับทุก ๆ ขั้นตอน และสามารถนำ DSS มาใช้กับการสำรวจ เพื่อให้เกิดความเข้าใจและการถกปัญหาตลอดจนการผลิตสารสนเทศ ทำให้รู้ถึงส่วนประกอบของปัญหา และความสัมพันธ์ระหว่างส่วนประกอบต่าง ๆ นอกจากนี้ยังใช้ DSS

ในการเลือกทางเลือก โดยการกะประมาณจากผลประโยชน์และค่าใช้จ่าย (Cost-Benefit) ดังนั้น หน้าที่ของ DSS ในทุก ๆ ระดับและทุก ๆ ขั้นตอน คือ การผลิตเอกสาร รายงาน ตาราง กราฟ และ ผลการรายงานอื่น ๆ

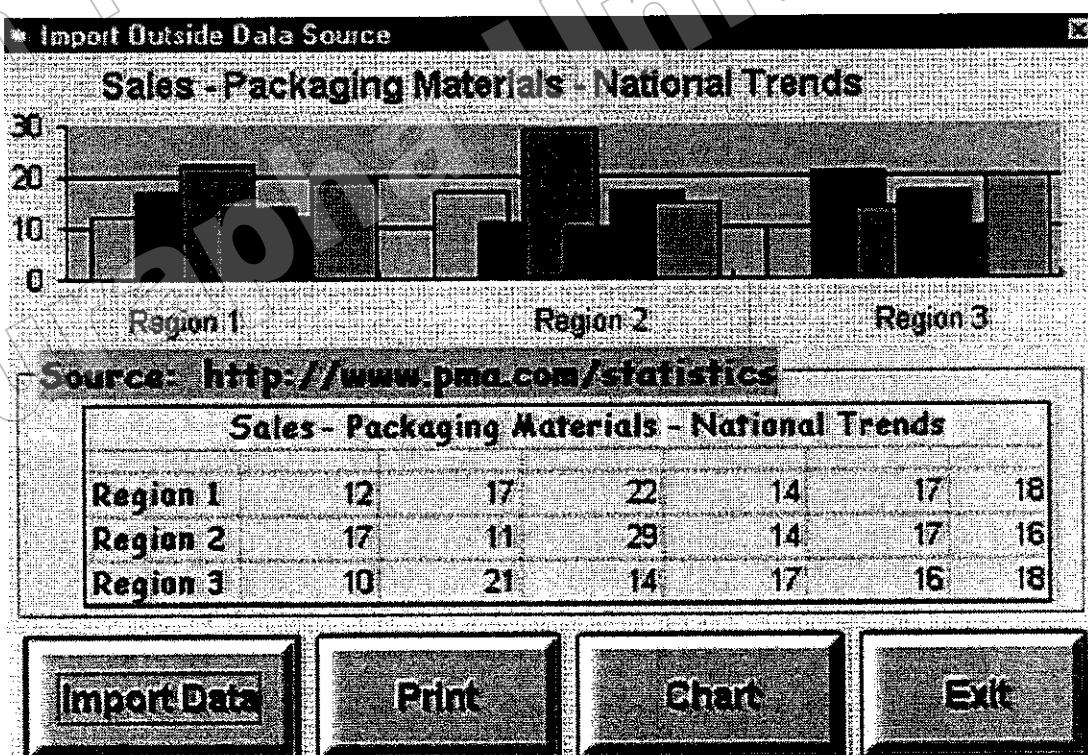
4. ความถี่ของการใช้งาน งานของ DSS นั้นเกิดขึ้นบ่อยครั้งหรือไม่อาจมีบางปัญหาที่ การประยุกต์ใช้ DSS นั้น เกิดขึ้นเพียงครั้งเดียวและไม่เคยเกิดขึ้นอีกเลย ในทางกลับกันอาจมีงาน บางงานที่เกิดขึ้นอยู่เป็นประจำ เช่น อาจเกิดขึ้นทุก ๆ วัน หรือทุก ๆ สัปดาห์ ตัวอย่างของ DSS ในรูปด้านไป จะแสดงถึงโครงสร้างขั้นพื้นฐานของโปรแกรม DSS กล่าวคือ ผู้ใช้ (User) จะติดต่อ กับ ส่วนที่ทำการ ได้ตوب ซึ่งรับข้อมูลและส่งผลลัพธ์ให้กับผู้ใช้ นอกจากนี้ ยังเปลี่ยนตามที่ ผู้ใช้รองขอเป็นคำสั่งไปยังส่วนประกอบอื่น ๆ ดังภาพที่ 2-5 และ 2-6 นอกจากนี้แล้วยังมี การประยุกต์ใช้ DSS สำหรับการตัดสินใจเป็นกลุ่ม (Group Decision Support System: GDSS) ซึ่งเรียกว่ากลุ่มผู้ใช้ระบบสนับสนุนการตัดสินใจหรือ GDSS ดังแสดงในภาพที่ 2-7 โดยมีการขยาย การเชื่อมโยงระหว่างผู้ใช้ GDSS ซึ่งหมายถึงการเชื่อมโยงคอมพิวเตอร์ระหว่างกลุ่มเข้าด้วยกัน โดยสามารถในกลุ่มสามารถติดต่อสื่อสาร โดยใช้คอมพิวเตอร์ของตัวเองกับ DSS หรือ กับสมาชิก ในกลุ่ม



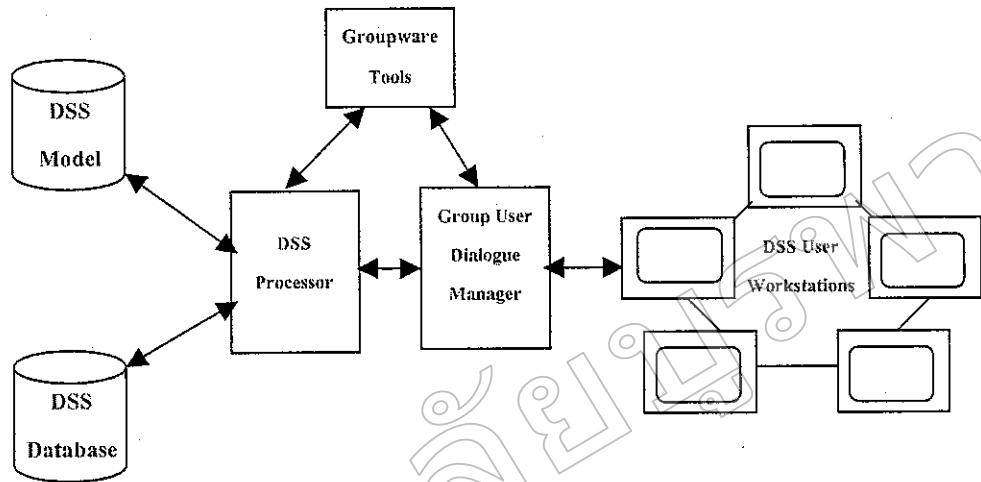
ภาพที่ 2-5 แสดงโครงสร้างพื้นฐานในการทำงานของระบบ DSS



ภาพที่ 2-6 แสดงภาพลักษณะการปฏิบัติงานของระบบ DSS



ภาพที่ 2-7 แสดงภาพตัวอย่างโปรแกรมของระบบ DSS



ภาพที่ 2-8 แสดงสถาปัตยกรรมของระบบแบบ GDSS

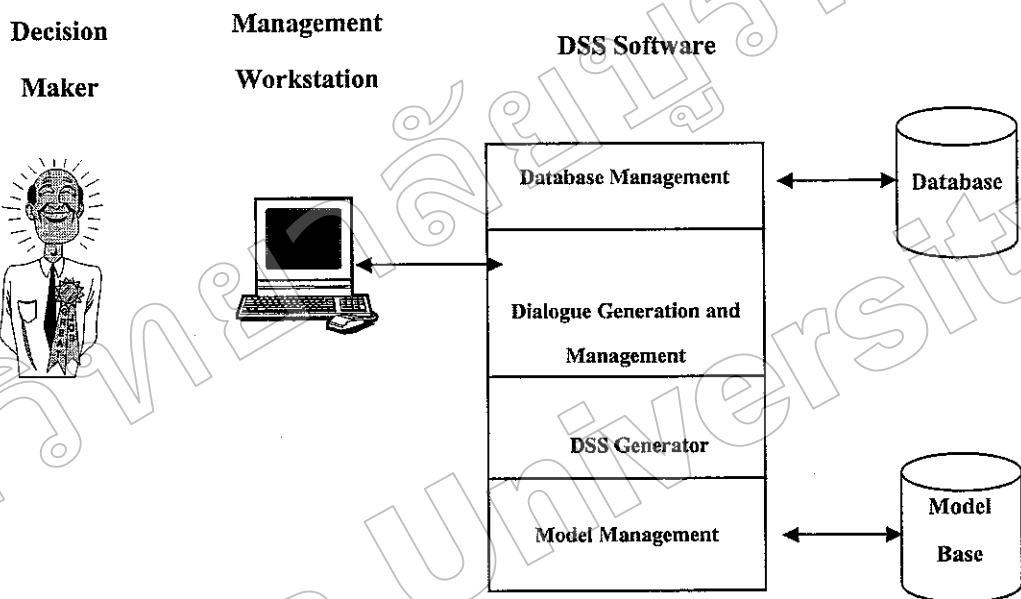
หน้าที่หลัก ๆ ของ DSS สำหรับการประชุม群ที่ใช้ จะประกอบไปด้วย

1. เพื่อให้เกิดความคุ้นเคยกับขอบเขตของปัญหา
2. หาความไวของผลลัพธ์ต่อการเปลี่ยนแปลงค่าตัวแปรการตัดสินใจ
3. หาแนวทิศทาง
4. ทำนายผลลัพธ์ (การตัดสินใจ)
5. พัฒนาตัวแบบของกระบวนการทางธุรกิจ
6. คำนวณหาสัดส่วนที่เหมาะสมของผลิตภัณฑ์ต่าง ๆ ที่จะผลิต
7. อำนวยความสะดวกด้านการสื่อสารให้กับกลุ่ม

องค์ประกอบของระบบสนับสนุนการตัดสินใจ (Component of DSS) หรือองค์ประกอบเบื้องต้นของ DSS เป็นการเรื่องราวของฮาร์ดแวร์ (Hardware) ซอฟต์แวร์ (Software) และข้อมูล ที่จำเป็นที่จะต้องใช้ในการตัดสินใจของผู้จัดการหรือผู้ใช้ โดยส่วนประกอบของระบบสนับสนุนการตัดสินใจประกอบไปด้วย

1. ฮาร์ดแวร์ (Hardware) เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับการโต้ตอบ โดยปกติจะใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล (Microcomputer) หรือคอมพิวเตอร์แบบพกพา (Notebook)
2. ซอฟต์แวร์ (Software) ซอฟต์แวร์สำหรับรูป (Software Package) ที่ใช้ในการพัฒนาและรักษา (Maintain) ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ มักจะถูกเรียกว่า ตัวสร้าง DSS (DSS Generators)

การพัฒนาระบบสนับสนุนการตัดสินใจ (DSS Development) ระบบนี้จะถูกสร้างขึ้นโดยการกำหนดเหตุการณ์หรือลิสต์ที่เกิดขึ้น โดยผู้บริหารจะต้องตัดสินใจ ในอุดมการตัดสินใจอาจจะขึ้นอยู่กับประสบการณ์ของผู้บริหารประกอบกับข้อมูลจากการประมวลผลรายการ แต่เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นนั้นมักจะมีรูปแบบที่ไม่แน่นอนทำให้ผู้บริหารยากที่จะตัดสินใจ จึงได้มีการคิดเกี่ยวกับซอฟต์แวร์ที่จะช่วยในการตัดสินใจ



ภาพที่ 2-9 ส่วนประกอบของระบบสนับสนุนการตัดสินใจ

ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ (DSS) จะมีความแตกต่างกับระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ MIS คือ เป็นระบบที่ช่วยผู้บริหารในการจัดการข้อมูลที่มีลักษณะการทำงานที่เป็นประจำ และมุ่งเน้นที่การใช้ข้อมูลของผู้บริหารระดับกลาง ส่วน DSS เป็นระบบที่ช่วยผู้บริหารในเรื่องการตัดสินใจ โดยเฉพาะข้อมูลที่มีการเปลี่ยนแปลงไม่มีรูปแบบที่แน่นอน มีความยืดหยุ่นในการทำงาน และสามารถที่จะตอบสนองได้อย่างรวดเร็วซึ่งข้อแตกต่างระหว่างระบบ DSS และ MIS สามารถสรุปได้ดังนี้

1. ระบบอิเมจิโนอีส จะถูกออกแบบให้สามารถจัดการเฉพาะกับปัญหาที่มีโครงสร้างเท่านั้น ในขณะที่ระบบดีอีสເອສເອສถูกออกแบบให้สามารถจัดการกับปัญหาแบบกึ่งมีโครงสร้าง หรือแบบไม่มีโครงสร้างแน่นอน ตัวอย่างเช่น ความต้องการปรับปรุงประสิทธิภาพในการส่งสินค้า

ของพ่อค้า จะสามารถหาโครงสร้างได้ในส่วนของสารสนเทศที่แสดงถึงประสิทธิภาพในการส่งของอย่างตรงเวลาของพ่อค้า ในสองปีที่ผ่านมา โดยอาจหาจากรายงานหรือฐานข้อมูลในระบบอิเล็กทรอนิกส์ได้ แต่ในส่วนที่ไม่มีโครงสร้าง เช่น สถานการณ์จำเป็นที่ทำให้ไม่สามารถส่งสินค้า หรือราคาและนโยบายในการสั่งซื้อ เป็นต้น ทำให้ปัญหาเข่นนี้ต้องใช้ระบบดีอีสเอสช่วยในการตัดสินใจ

2. ระบบอิเล็กทรอนิกส์ออกแบบและสร้างขึ้นเพื่อสนับสนุนงานที่แน่นอน เช่น ระบบบัญชี การควบคุมสินค้าคงคลัง หรือแม้แต่ระบบโดยรวมขององค์กรทั้งหมด ในขณะที่ระบบดีอีสเอสเป็นชุดของเครื่องมือที่ช่วยสนับสนุนการตัดสินใจ ที่สามารถปรับให้เข้ากับสถานการณ์การตัดสินใจแบบต่าง ๆ ได้

3. ระบบอิเล็กทรอนิกส์ให้รายงานหรือสารสนเทศที่สรุปอุปกรณากับผู้ใช้ ในขณะที่ระบบดีอีสเอสจะติดต่อกับผู้ใช้ทันที

4. ระบบอิเล็กทรอนิกส์ ผู้ใช้ไม่สามารถขอให้ระบบสนับสนุนสารสนเทศสำหรับการตัดสินใจที่ต้องการเป็นการเฉพาะ หรือในรูปแบบเฉพาะตัว แต่ในระบบดีอีสเอสผู้ใช้สามารถกำหนดเองได้

5. ระบบอิเล็กทรอนิกส์ให้สารสนเทศที่เป็นประยุกต์สูงกับผู้บริหารระดับกลาง ในขณะที่ระบบดีอีสเอสจะให้สารสนเทศที่เหมาะสมกับผู้บริหารระดับกลางและระดับสูงจากการสรุปข้างต้นสามารถแสดงถึงความแตกต่างกันของห้องของระบบ ได้ดังตารางที่ 2-1

ตารางที่ 2-2 แสดงการเปรียบเทียบคุณสมบัติของระบบ DSS และระบบ MIS

กิจกรรม	DSS	MIS
หลักการ	มีการรวมเครื่องมือ ข้อมูล ตัวแบบและภาษาที่ใช้	การเตรียมสารสนเทศที่มีโครงสร้างให้แก่ผู้ใช้
การวิเคราะห์ระบบ	เครื่องมืออะไรที่มีการใช้ในกระบวนการตัดสินใจ	จำแนกสารสนเทศที่ต้องการ
การออกแบบ	มีการกระทำการควบคุมการย่อย แต่ไม่ชี้แบบ	การนำเสนอระบบพื้นฐานที่ต้องการແน้นอน

งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ธรรมรัตน์ ชาติต (2544) ได้ทำการศึกษาถึงระบบสนับสนุนการตัดสินใจสำหรับวิสาหกิจขนาดกลางและขนาดย่อมโดยโปรแกรมจะเน้นการสนับสนุนการตัดสินใจในวิสาหกิจขนาดกลางและขนาดย่อมเป็นหลัก โปรแกรมนี้จะครอบคลุมการสนับสนุนการตัดสินใจให้กับผู้ลงทุนตึ้งแต่ช่วยตอบคำถามว่า ควรจะลงทุนในธุรกิจนี้ ๆ หรือไม่ จนกระทั่งลงทุนไปเรียบร้อยแล้วจะบริหารอย่างไร สำหรับส่วนแรกที่จะตอบคำถามที่ว่าควรจะลงทุนในธุรกิจนี้ ๆ หรือไม่นั้น จะใช้แบบจำลองเข้าช่วยเพื่อให้ผู้ลงทุนได้เห็นภาพและแนวโน้ม รวมทั้งสามารถตอบคำถามประเภท What-if ได้เพื่อปรับแผนในการลงทุนจนกระทั่งได้แผนที่นักลงทุนพอใจและในส่วนที่สองนี้จะเป็นการสนับสนุนการตัดสินใจในการบริหารอุตสาหกรรม โดยจะเน้นการตอบปัญหาหลัก ๆ ของนักลงทุนที่ต้องพับເຂອງอยู่เป็นประจำ

พงศ์วุฒิ อุดมชัยพานิช และธีรพัชร โอพารกิจอนันต์ (2543) ได้ทำการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เพื่อช่วยในการศึกษาในวิชาการวิจัยการดำเนินงานซึ่งครอบคลุมเนื้อหาใน 3 หัวข้อหลัก ได้แก่ โปรแกรมช่วยในการแก้ปัญหาการขนส่ง โปรแกรมช่วยใน การแก้ปัญหาระบบแคลคูลัส และโปรแกรมช่วยในการแก้ปัญหาด้วยวิธีกำหนดการเชิงเส้น โดยโปรแกรมเหล่านี้จะมีการแสดงผลเป็นภาษาไทย โดยมีความสามารถในการเปิดและบันทึกแฟ้มข้อมูลมีความสามารถในการแสดงผลทางเครื่องพิมพ์รวมทั้งสามารถแสดงวิธีใช้พร้อมทั้งทฤษฎีที่เกี่ยวข้องเพื่อช่วยในการศึกษาวิชาการวิจัยการดำเนินงานอย่างเต็มรูปแบบ จึงทำให้ โปรแกรมนี้สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการแก้ปัญหาในการดำเนินงานจริงได้

ไฟโรมัน มัทธิ แฉะวินัย ประทานวัณิช (2542) ได้ศึกษาการใช้ในโครงการคอมพิวเตอร์ เพื่อช่วยในการออกแบบ โครงสร้างคอนกรีตเสริมเหล็กและรายการงานสถาปัตยกรรมให้สัมพันธ์ กับรหัสรายการก่อสร้าง การออกแบบเป็นปัญหาที่สำคัญงานสิ่งปลูกบ้านนี้เนื่องจากต้องเสียเวลาในการออกแบบนาน และอาจเกิดความผิดพลาดได้ อีกทั้งยังต้องใช้ปริมาณงานดังกล่าวมาใช้ในส่วนของการจัดทำรายการควบคุมงานก่อสร้างด้วย ซึ่งใน 2 ส่วนนี้ยังไม่สัมพันธ์กันจึงจัดทำโปรแกรมช่วยในการออกแบบงาน โครงสร้างคอนกรีตเสริมเหล็ก และรายการงานสถาปัตยกรรมให้สัมพันธ์กับรหัสรายการก่อสร้างเพื่อช่วยแก้ปัญหาดังกล่าวให้ประหยัดเวลาในการออกแบบและนำปริมาณงานดังกล่าวมาใช้ในการจัดทำรายการควบคุมราคางานก่อสร้างได้

านุพงษ์ บุญรากรณ์ และวุฒิพงษ์ โพธิ์พา (2545) ได้ทำการศึกษาเพื่อพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับการคำนวณหาอัตราค่าขนส่งสินค้า เพื่อให้ผู้ประกอบการขนส่งสินค้าสามารถคำนวณต้นทุนค่าขนส่งสินค้าได้อย่างรวดเร็วเพื่อใช้ช่วยในการตัดสินใจ ในการให้บริการขนส่งสินค้าในแต่ละสัญญา โดยในปัจจุบันนี้ยังไม่มีโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับคำนวณต้นทุน

ค่าขนส่งสินค้าที่ใช้กันอยู่ทั่วไปตามท้องตลาด ซึ่งแต่ละบริษัทจะว่าจ้างผู้พัฒนาโปรแกรม
เขียนโปรแกรมเพื่อใช้งานในรูปแบบของการขนส่งสินค้าของตนเองเท่านั้น

อัครชัย บรรจงศิลป์ และคณะ (2544) ได้ทำการศึกษาและพัฒนาโปรแกรมที่ใช้ช่วยในการออกแบบติดตั้งไฟถนนเนื่องจากในสภาวะปัจจุบันมีการสร้างถนนต่างๆ มากมาย ถนนเหล่านี้ จำเป็นจะต้องมีระบบแสงสว่างเพื่อความสวยงามและແળเห็นเด่นชัด แต่การที่จะออกแบบแสงสว่างเหล่านี้ยังมีปัญหาและอุปสรรคอยู่มาก อาทิ เช่น ทำอย่างไรถึงจะมีแสงสว่างตามมาตรฐาน CIE, ไม่มีแสงจำรณะทางตามเกินไปและยังต้องคำนึงถึงความสวยงามที่จะเกิดขึ้น ข้อจำกัดเหล่านี้บางครั้ง ทำให้ไม่สามารถออกแบบการติดตั้งโคมไฟชนิดต่างๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ โปรแกรมออกแบบโคมไฟถนนที่เขียนขึ้น สามารถช่วยในการตัดสินใจว่าจะติดตั้งระบบแสงสว่างที่ใช้โคมไฟถนนได้อย่างไร จึงจะมีประสิทธิภาพมากที่สุด โดยผู้ใช้เพียงแต่ป้อนข้อมูลลงไปในโปรแกรม หรือจะให้โปรแกรมช่วยออกแบบก็จะได้ผลลัพธ์ ออกมาอย่างรวดเร็วและแม่นยำ

ชัยกฤต ม้าลำพอง (2546) ได้ทำการศึกษาการประยุกต์ใช้ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ เพื่อช่วยในการตัดสินใจเกี่ยวกับการวางแผนการขนส่งมวลชน มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ โดยมี วัตถุประสงค์ 2 ประการคือ จัดทำระบบช่วยในการตัดสินใจการขนส่งมวลชน มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ โดยการประยุกต์ใช้ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ และจัดการปรับปรุงข้อมูลแผนที่พื้นฐานที่เกี่ยวข้องกับมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ให้อยู่ในฐานข้อมูลสารสนเทศภูมิศาสตร์ที่มีความถูกต้อง ทันสมัย เพื่อเป็นข้อมูลพื้นฐานในการนำไปประยุกต์ใช้งานอีกด้วย

จากการศึกษาด้านควำງนวัจย์ที่เกี่ยวข้องทั้งด้านจะเห็นว่าจะมีการประยุกต์ใช้ระบบสนับสนุนการตัดสินใจเข้ามาช่วยแก้ไขปัญหาต่างๆ ที่เกิดขึ้น โดยระบบสนับสนุนการตัดสินใจนี้ สามารถประยุกต์ใช้ให้เหมาะสมกับงานประเภทต่างๆ โดยการออกแบบให้เหมาะสมกับการปฏิบัติงาน เพื่อให้สามารถใช้การแก้ไขปัญหาต่างๆ ได้ ออกแบบในรูปของเครื่องมือช่วยในการออกแบบหรือเครื่องช่วยคำนวณคำนวณหาข้อมูลต่างๆ เพื่อให้ได้ข้อมูลเบื้องต้นอันนำไปสู่ การใช้เป็นข้อมูลช่วยในการตัดสินใจของผู้ปฏิบัติงานต่อไป