

บทที่ 4

ตัวอย่างการใช้ทฤษฎีและวิธีการที่นำเสนอ

ตัวอย่างของการสร้างเซตผลคูณภายในเป็นลบ

วิธีที่ 1 สร้างจากเซตผลคูณภายในเป็นลบ และเป็นอิสระเชิงเส้น

ตัวอย่างที่ 1

$$S = \left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \right\} \text{ เป็นเซตผลคูณภายในเป็นลบ และเป็นอิสระเชิงเส้น}$$

$$\text{ให้ } \mathbf{a}_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ และ } \mathbf{a}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

หา k_1 และ k_2 จากระบบสมการ

$$\langle \mathbf{a}_1, k_1 \mathbf{a}_1 + k_2 \mathbf{a}_2 \rangle < 0$$

$$\langle \mathbf{a}_2, k_1 \mathbf{a}_1 + k_2 \mathbf{a}_2 \rangle < 0$$

$$k_1 \langle \mathbf{a}_1, \mathbf{a}_1 \rangle + k_2 \langle \mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2 \rangle < 0$$

$$k_1 \langle \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_1 \rangle + k_2 \langle \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_2 \rangle < 0$$

ซึ่งก็คือ

$$k_1(1) + k_2(-1) < 0$$

$$k_1(-1) + k_2(2) < 0$$

จากแก้ระบบสมการได้คำตอบมาหนึ่งชุดคือ $k_1 = -1.5$ และ $k_2 = -1$

ดังนั้น $\mathbf{a}_3 = k_1 \mathbf{a}_1 + k_2 \mathbf{a}_2$

$$\begin{aligned} &= (-1.5) \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix} + (-1) \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 0.5 \\ 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

หาค่าผลคูณภายในระหว่างสมาชิก ได้ดังนี้

$$\langle \mathbf{a}_1, \mathbf{a}_3 \rangle = -0.5$$

$$\langle \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3 \rangle = -0.5$$

ได้เซตผลคูณภายในเป็นลบ คือ

$$\left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0.5 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

ตัวอย่างที่ 2

$$S = \left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1/2 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} \text{ เป็นเซตผลคูณภายในเป็นลบ และเป็นอิสระเชิงเส้น}$$

$$\text{ให้ } a_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, a_2 = \begin{bmatrix} 1/2 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ และ } a_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

หาค่า k_1, k_2 และ k_3 จากระบบอสมการ

$$\langle a_1, k_1 a_1 + k_2 a_2 + k_3 a_3 \rangle < 0$$

$$\langle a_2, k_1 a_1 + k_2 a_2 + k_3 a_3 \rangle < 0$$

$$\langle a_3, k_1 a_1 + k_2 a_2 + k_3 a_3 \rangle < 0$$

ซึ่งก็คือ

$$k_1 \langle a_1, a_1 \rangle + k_2 \langle a_1, a_2 \rangle + k_3 \langle a_1, a_3 \rangle < 0$$

$$k_1 \langle a_2, a_1 \rangle + k_2 \langle a_2, a_2 \rangle + k_3 \langle a_2, a_3 \rangle < 0$$

$$k_1 \langle a_3, a_1 \rangle + k_2 \langle a_3, a_2 \rangle + k_3 \langle a_3, a_3 \rangle < 0$$

$$k_1 (1) + k_2 (-1/2) + k_3 (-1) < 0$$

$$k_1 (-1/2) + k_2 (5/4) + k_3 (-1/2) < 0$$

$$k_1 (-1) + k_2 (-1/2) + k_3 (3) < 0$$

จากการแก้ระบบอสมการได้คำตอบมาหนึ่งชุดคือ $k_1 = -0.9, k_2 = -0.8$ และ $k_3 = -0.45$

$$a_4 = (-0.9) a_1 + (-0.8) a_2 + (-0.45) a_3$$

$$= \begin{bmatrix} 0.05 \\ 0.3 \\ -0.5 \end{bmatrix}$$

หาค่าผลคูณภายในระหว่างสมาชิก ได้ดังนี้

$$\langle a_4, a_1 \rangle = -0.05$$

$$\langle a_4, a_2 \rangle = -0.275$$

$$\langle a_4, a_3 \rangle = -0.15$$

ได้เซตผลคูณภายในเป็นลบ คือ

$$\left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1/2 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0.05 \\ 0.3 \\ -0.5 \end{bmatrix} \right\}$$

#

วิธีที่ 2 สร้างจากเซตเชิงตั้งฉากปกติ

ตัวอย่างที่ 1 $m=3$ $n=3$

$$S = \left\{ \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1/\sqrt{3} \\ -1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \end{bmatrix} \right\} \text{ เป็นเซตเชิงตั้งฉากปกติ}$$

$$\text{ให้ } u_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, u_2 = \begin{bmatrix} 1/2 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, u_3 = \begin{bmatrix} 1/4 \\ 1/2 \\ -1 \end{bmatrix} \text{ และ } u_4 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$P = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} \\ 0 & 1/\sqrt{3} & 2/\sqrt{6} \end{bmatrix}$$

$$v_1 = Pu_1 = \begin{bmatrix} -0.707 \\ -0.707 \\ 0 \end{bmatrix},$$

$$v_2 = Pu_2 = \begin{bmatrix} -0.224 \\ 0.931 \\ -0.577 \end{bmatrix}$$

$$v_3 = Pu_3 = \begin{bmatrix} 0.874 \\ -0.520 \\ -0.528 \end{bmatrix},$$

$$v_4 = Pu_4 = \begin{bmatrix} 0.876 \\ 0.538 \\ 1.394 \end{bmatrix}$$

หาค่าผลคูณภายในระหว่างสมาชิก ได้ดังนี้

$$\langle v_1, v_2 \rangle = -0.50$$

$$\langle v_2, v_3 \rangle = -0.37$$

$$\langle v_1, v_3 \rangle = -0.25$$

$$\langle v_2, v_4 \rangle = -0.50$$

$$\langle v_1, v_4 \rangle = -1$$

$$\langle v_3, v_4 \rangle = -0.25$$

ได้เซตผลคูณภายในเป็นลบ คือ

$$\left\{ \begin{bmatrix} -0.707 \\ -0.707 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -0.224 \\ 0.931 \\ -0.577 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0.874 \\ -0.520 \\ -0.528 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0.876 \\ 0.538 \\ 1.394 \end{bmatrix} \right\} \quad \#$$

ตัวอย่างที่ 2 $m=4, n=3$

$$S = \left\{ \begin{bmatrix} 1/\sqrt{6} \\ 0 \\ 1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ -1/\sqrt{3} \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1/\sqrt{6} \\ -2/\sqrt{6} \\ -1/\sqrt{6} \\ 0 \end{bmatrix} \right\} \quad \text{เป็นเซตเชิงตั้งฉากปกติ}$$

$$\text{ให้ } u_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad u_2 = \begin{bmatrix} 1/2 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad u_3 = \begin{bmatrix} 1/4 \\ 1/2 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \text{และ } u_4 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$P = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} \\ 0 & 1/\sqrt{3} & -2/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{6} & -1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} v_1 = Pu_1 &= \begin{bmatrix} -0.408 \\ 0 \\ -0.408 \\ -0.816 \end{bmatrix}, & v_2 = Pu_2 &= \begin{bmatrix} -0.373 \\ -0.577 \\ 0.781 \\ 0.408 \end{bmatrix} \\ v_3 = Pu_3 &= \begin{bmatrix} -0.018 \\ 1.105 \\ 0.222 \\ 0.204 \end{bmatrix}, & v_4 = Pu_4 &= \begin{bmatrix} 1.394 \\ -0.239 \\ -0.577 \\ 0.816 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

หาค่าผลคูณภายในระหว่างสมาชิก ได้ดังนี้

$$\begin{aligned} \langle v_1, v_2 \rangle &= -0.5 & \langle v_2, v_3 \rangle &= -0.375 \\ \langle v_1, v_3 \rangle &= -0.25 & \langle v_2, v_4 \rangle &= -0.5 \\ \langle v_1, v_4 \rangle &= -1 & \langle v_3, v_4 \rangle &= -0.25 \end{aligned}$$

ได้เซตผลคูณภายในเป็นลบ คือ

$$\left\{ \begin{bmatrix} -0.408 \\ 0 \\ -0.408 \\ -0.816 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -0.373 \\ -0.577 \\ 0.781 \\ 0.408 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -0.018 \\ 1.105 \\ 0.222 \\ 0.204 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1.394 \\ -0.239 \\ -0.577 \\ 0.816 \end{bmatrix} \right\}$$

#

จากนี้ไปจะเป็นตัวอย่างการใช้ทฤษฎีบทที่ทำให้ระบบสมการเชิงเส้น $Ax = b$ และ $Ax = 0$ มีคำตอบที่เป็นบวกตามลำดับ

ตัวอย่างของการใช้ทฤษฎีบท

ตัวอย่างที่ 1 และ 2 เป็นตัวอย่างของทฤษฎีบท 3.2.1 ซึ่ง $[A, -b]$ ต้องเป็นเซตผลคูณภายในเป็นลบ

ตัวอย่างที่ 1 ระบบสมการ

$$4x_1 + 2x_2 - 7x_3 = 4$$

$$4x_1 - 6x_2 + 5x_3 = 4$$

$$4x_2 + 6x_3 = 12$$

เขียนในรูปเมทริกซ์ได้ดังนี้

$$\begin{bmatrix} 4 & 2 & -7 \\ 4 & -6 & 5 \\ 0 & 4 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \\ 12 \end{bmatrix}$$

และ $\left\{ \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ -6 \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -7 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -4 \\ -4 \\ -12 \end{bmatrix} \right\}$ เป็นเซตผลคูณภายในเป็นลบ

จากการแก้ระบบสมการได้คำตอบ $x_1 = 2$, $x_2 = 3/2$ และ $x_3 = 1$

นั่นคือคำตอบของระบบสมการเป็นบวก

#

ตัวอย่างที่ 2 ระบบสมการ

$$-x_1 + x_2 = -0.5$$

$$-x_2 = -1$$

เขียนในรูปเมทริกซ์ได้ดังนี้

$$\begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.5 \\ -1 \end{bmatrix}$$

และ $\left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0.5 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$ เป็นเซตผลคูณภายในเป็นลบ

จากการแก้ระบบสมการได้คำตอบ $x_1 = 1.5$ และ $x_2 = 1$ #

ตัวอย่างที่ 3, 4 และ 5 เป็นตัวอย่างของทฤษฎีบท 3.2.2 ซึ่ง A ต้องเป็นเซตผลคูณภายในเป็นลบ

ตัวอย่างที่ 3 ระบบสมการ

$$6x_1 + 2x_2 - 9x_3 - 9x_4 = 0$$

$$6x_1 - 10x_2 + 5x_3 - 5x_4 = 0$$

$$5x_2 + 5x_3 - 14x_4 = 0$$

เขียนในรูปเมทริกซ์ได้ดังนี้

$$\begin{bmatrix} 6 & 2 & -9 & -9 \\ 6 & -10 & 5 & -5 \\ 0 & 5 & 5 & -14 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

และ $\left\{ \begin{bmatrix} 6 \\ 6 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ -10 \\ 5 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -9 \\ 5 \\ 5 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -9 \\ -5 \\ -14 \end{bmatrix} \right\}$ เป็นเซตผลคูณภายในเป็นลบ

จากการแก้ระบบสมการได้คำตอบเขียนอยู่ในรูป

$x_1 = (2013/810)t$, $x_2 = (184/225)t$, $x_3 = (74/75)t$ และ $x_4 = t$ เมื่อ t เป็นจำนวนจริง
เมื่อให้ $t=1$ จะได้คำตอบคือ

$$x_1 = (2013/810), x_2 = (184/225), x_3 = (74/75) \text{ และ } x_4 = 1$$
 #

ตัวอย่างที่ 4 ระบบสมการ

$$x_1 - x_2 - 0.5x_3 = 0$$

$$x_2 - x_3 = 0$$

เขียนในรูปเมทริกซ์ได้ดังนี้

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & -0.5 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

และ $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -0.5 \\ -1 \end{bmatrix} \right\}$ เป็นเซตผลคูณภายในเป็นลบ

จากการแก้ระบบสมการได้คำตอบเขียนอยู่ในรูป

$$x_1 = 1.5t, x_2 = t \text{ และ } x_3 = t \text{ เมื่อ } t \text{ เป็นจำนวนจริง}$$

เมื่อให้ $t=1$ จะได้คำตอบคือ

$$x_1 = 1.5, x_2 = 1 \text{ และ } x_3 = 1$$

ตัวอย่างที่ 5 ระบบสมการ

$$-4x_1 + x_2 + 2x_3 - 20x_4 + 16x_5 = 0$$

$$28x_1 + (11/2)x_2 + 11x_3 - 10x_4 - 12x_5 = 0$$

$$-4x_1 - 20x_2 + 16x_3 = 0$$

$$28x_1 - 10x_2 - 12x_3 = 0$$

เขียนในรูปเมทริกซ์ได้ดังนี้

$$\begin{bmatrix} -4 & 1 & 2 & -20 & 16 \\ 28 & 11/2 & 11 & -10 & -12 \\ -4 & -20 & 16 & 0 & 0 \\ 28 & -10 & -12 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

และ $\left\{ \begin{bmatrix} -4 \\ 28 \\ -4 \\ 28 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 11/2 \\ -20 \\ -10 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 11 \\ 16 \\ -12 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -20 \\ -10 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 16 \\ -12 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$ เป็นเซตผลคูณภายในเป็นลบ

จากการแก้ระบบสมการได้คำตอบเขียนอยู่ในรูป

$$x_1 = (18/5)t, x_2 = (2/5)t, x_3 = (3/5)t, x_4 = 0.8t \text{ และ } x_5 = t \text{ เมื่อ } t \text{ เป็นจำนวนจริง}$$

เมื่อให้ $t=1$ จะได้คำตอบคือ

$$x_1 = (18/5), x_2 = (2/5), x_3 = (3/5), x_4 = 0.8 \text{ และ } x_5 = 1$$

#