

บรรณานุกรม

- กรมวิชาการ. (2544). *ความรู้เกี่ยวกับสื่อมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา*. กรุงเทพฯ: ศูนย์พัฒนาหนังสือ
กรมวิชาการ กระทรวงศึกษาธิการ กรุงเทพมหานคร.
- _____. (2545). *การวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนรู้ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน*. กรุงเทพฯ:
กองวิจัยทางการศึกษา กรมวิชาการ กระทรวงศึกษาธิการ.
- กรองกาญจน์ อรุณรัตน์. (2536). *กระบวนการเขียนบทเรียนโปรแกรม*. เชียงใหม่: คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- การออกแบบและการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์. (2543). วันที่ค้นข้อมูล 5 เมษายน 2547, เข้าถึง
ได้จาก <http://www.moe.go.th/stm/cai04.htm>
- กิดานันท์ มลิทอง. (2543). *เทคโนโลยีการศึกษาและนวัตกรรม* (พิมพ์ครั้งที่ 2). กรุงเทพฯ:
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- เกียรติศักดิ์ ชารีโคตร. (2543). *การพัฒนาเกณฑ์สมรรถภาพสำหรับนักคอมพิวเตอร์ช่วยสอน*.
วันที่ค้นบทความ 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก <http://www.thaicai.com/abstracts/stou43.html>
- กรรจิต มาลัยวงศ์. (2539). *ก้าวไกลไปกับคอมพิวเตอร์* (พิมพ์ครั้งที่ 4). กรุงเทพฯ: ศูนย์เทคโนโลยี
อิเล็กทรอนิกส์แห่งชาติ.
- _____. (2543). *ไอทีกับโรงเรียนในอนาคต*. วันที่ค้นข้อมูล 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก
http://207.44.134.110/~admin16/ict_education/articles/it_school02.pdf
- ความหมายของมัลติมีเดีย. (2547). วันที่ค้นข้อมูล 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก <http://www.nectec.or.th/courseware/multimedia/0001.html>
- คอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI). (2547). วันที่ค้นข้อมูล 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก http://www.thaiedunet.com/cet/html/multimedia/multi_lesson/lesson/03/adv_cai.html
- คอมพิวเตอร์ช่วยสอนคืออะไร ?. (2547). วันที่ค้นข้อมูล 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก <http://www.nectec.or.th/courseware/cai/0001.html>
- คอมพิวเตอร์ช่วยสอน ไม่ใช่ CAI. (2547). วันที่ค้นข้อมูล 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก
<http://www.nectec.or.th/courseware/cai/0004.html>
- ฉลอง ทับศรี. (2538 ก). *การพัฒนา CAI ด้วยมัลติมีเดีย*. ชลบุรี: ภาควิชาเทคโนโลยีทางการศึกษา
คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา.

ฉลอง ทับศรี. (2538 ข). คอมพิวเตอร์ช่วยสอน. การฝึกอบรม การพัฒนา CAI ด้วย Authorware.

ชลบุรี: ภาควิชาเทคโนโลยีทางการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา.

_____. (2539 ก). การออกแบบบทเรียน CAI. ชลบุรี: ภาควิชาเทคโนโลยีทางการศึกษา
คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา.

_____. (2539 ข). จิตวิทยาพุทธปัญญาเพื่อการออกแบบการเรียนการสอน. ชลบุรี: ภาควิชา
เทคโนโลยีทางการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา.

_____. (2543). จิตวิทยาการเรียนรู้เพื่อการออกแบบการเรียนการสอน. ชลบุรี: ภาควิชา
เทคโนโลยีทางการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา.

_____. (2546 ก). การวิจัยเทคโนโลยีทางการศึกษา. ชลบุรี: ภาควิชาเทคโนโลยีทางการศึกษา
คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา.

_____. (2546 ข). คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย. ชลบุรี: ภาควิชาเทคโนโลยีทางการศึกษา
คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา.

ชลธิรา อารยวงศ์วาท. (2538). ผลของการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องความรู้เบื้องต้น
เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์สำหรับฝึกอบรมพนักงานธนาคารออมสิน. วันที่ค้นพบคัดย่อ
5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก <http://www.thaicai.com/abstracts/ru41.html>

ถนอมพร เลาหจรัสแสง. (2541). คอมพิวเตอร์ช่วยสอน. กรุงเทพฯ: ภาควิชาโสตทัศนศึกษา
คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

เทคโนโลยีมัลติมีเดีย. (2547). วันที่ค้นข้อมูล 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก <http://www.nectec.or.th/courseware/multimedia/0003.html>

ธนิต ดอกรักกลาง. (2541). การศึกษาเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาภาษาอังกฤษด้วย
คอมพิวเตอร์ช่วยสอนระหว่างภาพการ์ตูนประกอบคำบรรยายด้วยตัวหนังสือกับการ์ตูน
ประกอบคำบรรยายด้วยเสียง. วันที่ค้นพบคัดย่อ 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก
<http://www.thaicai.com/abstracts/ru41.html>

นัญญา พลิตวานนท์. (2537 ก). การออกแบบและการใช้คอมพิวเตอร์ในโรงเรียนอย่างมี
ประสิทธิภาพ. ชลบุรี: ภาควิชาเทคโนโลยีทางการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัย
บูรพา

_____. (2537 ข). โปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์. ชลบุรี: ภาควิชาเทคโนโลยี
ทางการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา.

- นาคยา อุดร. (2541). ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความคงทนในการจำจากคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่มีการเตรียมความพร้อม 2 แบบ เรื่อง "ระบบสืบพันธุ์". วันที่ค้นพบคัดย่อ 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก <http://www.thaicai.com/abstracts/ru41.html>
- บุคลากรในการจัดทำสื่อฯ. (2547). วันที่ค้นข้อมูล 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก <http://www.nectec.or.th/courseware/cai/0009.html>
- บุญชม ศรีสะอาด. (2545). การวิจัยเบื้องต้น. กรุงเทพฯ: สุวีริยาสาส์น.
- ประพนธ์ เกียรติภูณ. (2543). ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการวิจัย. ใน เอกสารชุดฝึกอบรมการเรียนรู้การทำวิจัยด้วยตนเอง. นนทบุรี: สถาบันวิจัยและพัฒนา มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.
- ประวัติความเป็นมาของคอมพิวเตอร์ช่วยสอน. (2547). วันที่ค้นข้อมูล 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก <http://www.nectec.or.th/courseware/cai/cai-intro/0003.html>
- ประโยชน์ของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน. (2547). วันที่ค้นข้อมูล 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก <http://www.nectec.or.th/courseware/cai/0006.html>
- ปรัชญนันท์ นิลสุข. (2542, มิถุนายน - ตุลาคม). การยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลางในคอมพิวเตอร์ช่วยสอน. เทคโนโลยี-ทับแก้ว, 2, 33-44.
- ผ่องพรรณ ตรีมงคล และสุภาพ ฉัตรภรณ์. (2545). การออกแบบการวิจัย (พิมพ์ครั้งที่ 4). กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.
- พรวิไล เลิศวิชา. (2542). แนวทางการพัฒนามัลติมีเดียเพื่อการศึกษา. ไอทีปริทัศน์, 7(5).
- พวงรัตน์ ทวีรัตน์. (2540). วิธีการวิจัยทางพฤติกรรมศาสตร์และสังคมศาสตร์. กรุงเทพฯ: สำนักทดสอบทางการศึกษา มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร.
- พัลลภ พิริยะสุวรรณ. (2541). มัลติมีเดียเพื่อการเรียนการสอน. วารสารพัฒนาเทคนิคศึกษา, 11(28), 9-14
- ไพโรจน์ ติรณธนากุล. (2541, พฤศจิกายน). Computer - based training. วารสารครุศาสตร์อุตสาหกรรม, 20
- รุจโรจน์ แก้วอุไร. (2547). หลักการออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนตามแนวคิดของ กาย์. วันที่ค้นข้อมูล 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก <http://www.thaicai.com/articles/cai4.html>
- _____. (2545). การวิจัยและพัฒนา (Research and development). วันที่ค้นข้อมูล 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก <http://www.edu.nu.ac.th/techno/rujroadk/research&development.pdf>

- รูปแบบต่าง ๆ ของคอมพิวเตอร์ช่วยสอน. (2547). วันที่ค้นข้อมูล 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก <http://www.nectec.or.th/courseware/cai/0002.html>
- วัฒนาพร กระจับทุกข์. (2541). การจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง. กรุงเทพฯ: ดันอ้อ ๑๕๕๕.
- วาสนา ศรีอิศรลาภ. (2538). การวิเคราะห์ลักษณะของโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน. วันที่ค้นบทคัดย่อ 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก <http://www.thaicai.com/abstracts/chula95-1.html>
- วิภา อุดมจันทน์. (2544). การผลิตสื่อโทรทัศน์และสื่อคอมพิวเตอร์: กระบวนการสร้างสรรค์และเทคนิคการผลิต (พิมพ์ครั้งที่ 2). กรุงเทพฯ: บั๊ก พอยท์.
- วุฒิชัย ประสานลอย. (2543). บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน: นวัตกรรมเพื่อการศึกษา. กรุงเทพฯ: วี.เจ.พรินติ้ง.
- ศูนย์เทคโนโลยีทางการศึกษา. (2542). วิจัยความต้องการบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในระบบโรงเรียน. กรุงเทพฯ: ส่วนสื่ออิเล็กทรอนิกส์เพื่อการศึกษา ศูนย์เทคโนโลยีทางการศึกษามหาวิทยาลัยราชภัฏวชิรวิทยากุล กรุงเทพมหานคร.
- ศูนย์สารสนเทศ. (2543). บทเรียนคอมพิวเตอร์ CAI. วันที่ค้นข้อมูล 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก <http://www.moe.go.th/stm/cai01.htm>
- สุกรี รอดโพธิ์ทอง, อรรถวิทย์ ณ ตะกั่วทุ่งและวิชุดา รัตนเพียร. (2540). รายงานผลการวิจัยการวิเคราะห์โปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน. กรุงเทพฯ: ศูนย์วิจัยรัชดาภิเษกสมโภช ภาควิชาโสตทัศนศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- สุพรรณิการ์ เหลือสินทรัพย์. (2545). การออกแบบและพัฒนาโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต. วิทยานิพนธ์ปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต, สาขาเทคโนโลยีทางการศึกษา, บัณฑิตวิทยาลัย, มหาวิทยาลัยบูรพา.
- สมศักดิ์ ลิ้มเกิด. (2536). มัลติมีเดียช่วยการเรียนการสอน. ใน เอกสารประกอบการสัมมนาวิชาการระดับชาติเรื่อง การพัฒนาโปรแกรมช่วยสอนวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ ระดับโรงเรียน. กรุงเทพฯ: สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี.
- สุรเชษฐ เวชชพิทักษ์. (2545). ทฤษฎีและจิตวิทยาการเรียนรู้ที่เกี่ยวข้องกับการสอนด้วยคอมพิวเตอร์. วันที่ค้นข้อมูล 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก http://www.thai.net/educomtech/Learning_Theory.htm

- สุวารี เจริญพนม. (2541). *ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความคงทนในการจำจากคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่มีการสรุป 2 แบบในวิชาสุขศึกษา*. วันที่ค้นพบคัดย่อ 5 เมษายน 2547, เข้าถึงได้จาก <http://www.thaicai.com/abstracts/ru41.html>
- สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ. (2544). *รายงานสำรวจสถานภาพและความพร้อมในการใช้งานคอมพิวเตอร์และระบบอินเทอร์เน็ตของโรงเรียนมัธยมศึกษาทั่วประเทศ*. กรุงเทพฯ: สถาบันเทคโนโลยีเพื่อการศึกษาแห่งชาติ สำนักงานกฤษฎมนตรี.
- อรพันธ์ ประสิทธิ์รัตน์. (2530). *คอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนการสอน*. กรุงเทพฯ: คราฟแมนเพรส.
- Alessi, S. M., & Trollip, S. R. (1991). *Computer - based instruction: Methods and development* (2th ed.). New Jersey: Prentice-Hall, Englewood.
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1989). *Educational research*. New York: Longman.
- Gagne, R. M., Briggs, L. J., & Wager, W. W. (1992). *Principles of instruction design* (4th ed.). New York: Holt, Rinehart and Winston.
- Hannafin, M.J., & Peck, K.L. (1988). *The design, development, and evaluation of instruction software*. New York: Macmillan.
- Macromedia, Inc. (1993). *Authorware professional for windows user guide* (2nd ed.). San Francisco: Macromedia.
- Malone, T.W. (1980). *What makes things fun to learn? heuristics for designing instructional computer games*. Retrieved March 20, 2004, from Xerox Palo Alto Research Center Web site: <http://delivery.acm.org/10.1145/810000/802839/p162-malone.pdf?key1=802839&key2=0982397111&coll=GUIDE&dl=GUIDE&CFID=46588316&CFTOKEN=40159527>
- Splittgerber, F. L. (1979). Computer-based instruction: A revolution in the making. *Education Technology*, 19(1), 20