

สรุป การตัดสินใจร่วมกัน หมายถึงสามารถมีโอกาสเสนอข้อคิดเห็นและแนวทางการดำเนินงานร่วมกัน การคิดและวิเคราะห์อย่างมีเหตุผลร่วมกันของสมาชิกทีมสุขภาพ เพื่อเลือกหนทางปฏิบัติอย่างโดยย่างหนักในการแก้ไขปัญหาหรือหาแนวทางการดำเนินงาน และการยอมรับแนวทางการดำเนินงานหรือแนวทางการแก้ไขปัญหาของสมาชิกทีม

1.4 การประเมินผลการปฏิบัติงานร่วมกัน การประเมินผลการปฏิบัติงาน เป็นกิจกรรมที่มีความสำคัญที่สมาชิกทีมแต่ละคนจะประเมินผลงานของตนเองก่อน และสมาชิกทีมทุกคนจะร่วมกันประเมินผลงานของทีม ร่วมกันทบทวนการทำงานอย่างสม่ำเสมอ ซึ่งอาจจะทำระหว่างปฏิบัติงานหรือภายหลังงานเสร็จ เพื่อแก้ไขข้อบกพร่องในการปฏิบัติงาน เกิดการเรียนรู้ และใช้ประสบการณ์เป็นแนวทางในการพัฒนาศักยภาพในการปฏิบัติงาน (Woodcock, 1989, p. 100) และเป็นการได้มาซึ่งข้อมูลข้อกลับที่ช่วยขับเคลื่อนความสำเร็จหรือความล้มเหลวของการทำงาน

สรุป การประเมินผลการปฏิบัติงานร่วมกัน หมายถึง สมาชิกทีมสุขภาพมีการวางแผน และทบทวนการทำงานของตนเอง และทบทวนการทำงานร่วมกันอย่างสม่ำเสมอ ทั้งระหว่างการปฏิบัติงานหรือภายหลังการปฏิบัติงานและนำผลการประเมินมาใช้ปรับปรุงการดำเนินงาน

2. การส่งเสริมพัฒนาทีมงาน ประกอบด้วย

2.1 ความสมดุลในบทบาท การทำงานเป็นทีมเกิดจากพื้นฐานความเชื่อที่ว่า มนุษย์มีความสามารถเฉพาะที่แตกต่างกันในแต่ละบุคคล ด้านเรา naming นุյย์มาร่วมกันก็จะประกอบด้วยบุคคลที่มีความรู้ความสามารถที่หลากหลาย ซึ่งถ้าได้มีการแบ่งงาน กำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบ จัดระบบสื่อสารที่เหมาะสม จะทำให้การทำงานนั้นบรรลุเป้าหมาย (หย่อน วงศ์สารศรี, 2542, หน้า 277) มีการกำหนดบทบาทของสมาชิกทีมและมอบหมายหน้าที่ความรับผิดชอบด้วยกำหนดให้เหมาะสมตามทักษะความรู้ความสามารถ (Woodcock, 1989, p. 75) และร่วมกันวิเคราะห์ความชัดเจนของบทบาทเพื่อให้สมาชิกทุกคนมีความเข้าใจในหน้าที่และบทบาทของการปฏิบัติงานตรงกัน (สุนันทา เลาหนันท์, 2540, หน้า 119; Dyer, 1995, p. 15) รับผิดชอบและแสดงบทบาทของตนเองในขณะดำเนินการตามภาระที่เหมาะสมกับตนเอง (ไกกิษฐ์ ศุวรรณเกษยวังศ์, 2544, หน้า 22)

สรุป ความสมดุลในบทบาท หมายถึง การกำหนดหน้าที่ความรับผิดชอบของสมาชิกทีมสุขภาพแต่ละคนอย่างเหมาะสมตามความรู้ ความสามารถของสมาชิกทีม สมาชิกทีมทุกคนต้องเข้าใจและปฏิบัติงานตามหน้าที่ที่ได้รับมอบหมาย

2.2 การติดต่อสื่อสารแบบ 2 ทาง ที่มงานทั่วไปใช้เวลาส่วนใหญ่ไปในการติดต่อสื่อสาร และความสามารถของทีมงานที่สามารถปฏิบัติงานได้บรรลุวัตถุประสงค์ จะขึ้นอยู่กับ

ศักยภาพของสมาชิกทีมที่จะติดต่อสื่อสารระหว่างกันและกันอย่างมีประสิทธิภาพ ดังนั้น การติดต่อสื่อสารระหว่างบุคคลจึงเป็นพื้นฐานที่สำคัญต่อการสร้างทีมงานที่มีประสิทธิผล การแก้ปัญหา ต่าง ๆ การปฏิบัติการ การให้ข้อมูลข้อกลับ และการประเมินผล (Synder, 1988, p. 209 ข้างถัดใน สุนันทา เดาหนันท์, 2544, หน้า 132) เช่นเดียวกับการศึกษาของไดอองนี (Dionne, 1998) ที่พบว่า ทักษะของการติดต่อสื่อสารของทีมสามารถทำงานภายหลังการปฏิบัติงานของทีมได้

การติดต่อสื่อสารเป็นกระบวนการแลกเปลี่ยนข่าวสาร ความเชื่อ ความรู้ ความปรารถนา และความเข้าใจระหว่างบุคคลทั้งภายในและภายนอกองค์กร รูปแบบการสื่อสารมีทั้งที่ เป็นคำพูด ข้อเขียน หรือไม่เป็นลายลักษณ์อักษร (Wynn & Guditus, 1984, p. 74 ข้างถัดใน สุนันทา เดาหนันท์, 2544, หน้า 132) และ วินิจ เกตุขำ (2542, หน้า 77) ได้กล่าวว่า การสื่อสารที่ดีต้องมี ลักษณะ 3 ประการ คือ เข้าใจง่าย แปลความหมายได้ และปฏิบัติได้ตรงกัน โดยวิธีการสื่อสารจะ ต้องเปิดโอกาสให้ผู้รับสารหรือสมาชิกในทีมได้สื่อความหมายซึ่งกันและกัน รับรู้ข้อมูลข่าวสาร ตลอดจนปัญหาในการทำงานอย่างชัดเจน ซึ่งผู้รับสารารถซักถาม ได้ตอบข้อสงสัยได้อย่างเปิดเผย (สมสมร เรืองวนรูณ์, 2544, หน้า 50) สองคล้องกับ จอห์นสัน และ จอห์นสัน (Johnson & Johnson, 1987, p. 9) ที่กล่าวว่า การติดต่อสื่อสารต้องเป็นแบบสองทาง ผู้ส่งสารและผู้รับสารมี โอกาสแลกเปลี่ยนข่าวสารกันได้ อันจะส่งผลทำให้เกิดความเข้าใจร่วมกัน ได้ดี ซึ่งสารที่ส่งจะต้องมี ความถูกต้อง ชัดเจน สมบูรณ์ ครบถ้วน และกระชับ (สมชาติ กิจยรรษ, 2540, หน้า 219) อีกทั้งควร เป็นการติดต่อสื่อสารที่เต็มไปด้วยความเปิดเผย จริงใจต่อกัน มีความเชื่อมั่นและไว้วางใจซึ่งกันและ กัน (สุนันทา เดาหนันท์, 2540, หน้า 119)

สรุป การติดต่อสื่อสารแบบ 2 ทาง หมายถึง สมาชิกมีการแลกเปลี่ยนข้อมูลข่าวสาร ซึ่งกันและกัน ชักถาม ได้ตอบข้อสงสัยได้อย่างเปิดเผย โดยข้อมูลที่ส่งจะต้องมีความถูกต้อง ชัดเจน สมบูรณ์ ครบถ้วน กระชับ และสมาชิกทีมจะต้องเข้าใจตรงกันและเพื่อประโยชน์จากการติดต่อแลกเปลี่ยนข้อมูลข่าวสาร

2.3 สมาชิกมีโอกาสเป็นผู้นำร่วม ภาวะผู้นำของทีมงานจะไม่จำกัดอยู่เฉพาะผู้นำที่ เป็นทางการเท่านั้น แต่สมาชิกทุกคนจะต้องมีภาวะผู้นำร่วม กล่าวคือ สมาชิกจะต้องแสดงออกซึ่ง พฤติกรรมที่ส่งเสริมการทำงานและพฤติกรรมที่รับรักษาความสามัคคีของทีมงาน (สุนันทา เดาหนันท์, 2540, หน้า 120) สองคล้องกับ พิสมัย สุกสรรานนท์ (2538, หน้า 35) ที่กล่าวว่า เมื่อถึง คราวจำเป็น สมาชิกในทีมงานแต่ละคน จะต้องเต็มใจรับหน้าที่เป็นผู้นำได้ เช่นเดียวกับ วู้ดคือค (Woodcock, 1989, p. 97) ที่กล่าวว่า สมาชิกทุกคนสามารถเป็นผู้นำได้ขึ้นอยู่กับสถานการณ์ในขณะนั้น และคุณลักษณะของผู้นำจะเปลี่ยนแปลงไปสองคล้องกับสถานการณ์

สรุป สมาชิกนิ่มโอกาสเป็นผู้นำร่วม หมายถึง สมาชิกในทีมสุขภาพได้รับการสนับสนุนให้เป็นผู้นำทีม ได้ตามสถานการณ์ที่เหมาะสมและตามความรู้ความสามารถ

2.4 ใช้ข้อด้วยในทางสร้างสรรค์ ความขัดแย้ง คือ สภาพของความไม่รับรื่นที่เกิดขึ้นภายใต้ความต้องการ ระหว่างบุคคล หรือระหว่างกลุ่ม เนื่องจากมีความต้องการหรือผลประโยชน์ขัดแย้งกัน และไม่สามารถตัดสินใจหรือหาข้อตกลงร่วมกันได้ (พงษ์พันธ์ พงษ์ไศก, 2542, หน้า 141) สอดคล้องกับ ณัด แก้วเจริญ ไพศาล (2540, หน้า 135-136) ว่าก็ล่าวว่า ความขัดแย้งเป็นสิ่งที่หลีกเลี่ยงได้ยาก โดยเฉพาะอย่างยิ่ง ความขัดแย้งของกลุ่มหรือทีมงาน สิ่งสำคัญที่ทำให้เกิดความขัดแย้งมาจากการไม่เพียงพอหรือความขาดแคลนสิ่งที่ต้องการ หรือค่านิยม ความคิด วัฒนธรรมที่แตกต่างกัน นำไปสู่การแข่งขัน แกร่งแข็ง ซึ่งคือชิงเด่นกัน ซึ่งนับว่าจะเป็นอุปสรรคต่อการทำงานเป็นทีม ดังนี้จึงต้องหาวิธีการจัดความขัดแย้งที่เกิดขึ้น ซึ่งวิธีการจัดความขัดแย้งที่สามารถเอื้อประโยชน์และก่อให้เกิดความพึงพอใจแก่ทุกฝ่าย คือ วิธีการจัดความขัดแย้งแบบชนะ-ชนะ (win-win) โดยให้ทั้งสองฝ่ายให้ความร่วมมือกัน แม้ว่าจะมีเป้าหมายที่แตกต่างกัน ซึ่งจะนำไปสู่ผลในทางสร้างสรรค์ (สุนันทา เลาหันนท์, 2544, หน้า 186-187; เรียม ศรีทอง, 2542, หน้า 321) อีกทั้งยังก่อให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ใหม่ ๆ ในการทำงาน การควบคุมปฏิบัติงานจะดีขึ้น มีความรอบคอบ มีเหตุผลในการแก้ปัญหาและเกิดการพัฒนาวิธีการทำงานใหม่ ๆ (วัฒนา พวงสวัสดิ์, 2541, หน้า 52)

สรุป ใช้ข้อด้วยในทางสร้างสรรค์ หมายถึง เมื่อเกิดข้อด้วยขึ้น สมาชิกทีมใช้วิธีการจัดความขัดแย้งด้วยวิธีแบบชนะ-ชนะ (win-win) โดยให้ทั้งสองฝ่ายร่วมมือกัน

2.5 สร้างเสริมความรู้ให้สมาชิกทีม การพัฒนาทักษะและเพิ่มพูนความรู้แก่บุคลากรในทีม มีความสำคัญต่อการทำงานเป็นทีมอย่างมีประสิทธิภาพ ที่จะทำให้องค์การสามารถอยู่รอดและเติบโตในสถานการณ์ที่มีการเปลี่ยนแปลงอย่างมากภายในปัจจุบัน (ศิริย์ สงวนรัตน์, 2543, หน้า 64) การพัฒนาทีม ควรสร้างเสริมให้สมาชิกทีมมีโอกาสได้เพิ่มพูนความรู้ ทักษะ ความสามารถของตนเอง ตลอดจนทักษะที่ดี และวิธีการทำงาน มีการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม (ชุดima มาดัย, 2538, หน้า 3) มีแผนในการพัฒนาสมาชิกทีม เพื่อจะได้นำความรู้ความสามารถมาปรับปรุงพัฒนางานต่อไป (อัจฉรา อาทิตรา พนัสน์ธ์, 2541, หน้า 34)

สรุป สร้างเสริมความรู้ให้สมาชิกทีม หมายถึง สมาชิกทีมสุขภาพมีการเพิ่มพูนความรู้ ทักษะ และความสามารถของตนเองอย่างสม่ำเสมอ และมีแผนและสร้างเสริมการพัฒนาความรู้ให้แก่สมาชิกทีมมีการแลกเปลี่ยนความรู้ให้คำแนะนำซึ่งกันและกัน

4. ขั้นตอนการพัฒนาทีมงาน

ขั้นตอนการพัฒนาทีมงาน เป็นกระบวนการที่มีการดำเนินการร่วมกัน เพื่อนำไปปรับเปลี่ยน

และปฏิบัติงานให้เกิดประสิทธิภาพในการดำเนินงานอย่างเต็มที่

ดายเยอร์ (Dyer, 1995, pp. 88-92) ได้อธิบายขั้นตอนการพัฒนาทีมงานไว้ 6 ขั้นตอน คือ การค้นหาปัญหาที่เกิดขึ้น, การเก็บรวบรวมข้อมูล, การวินิจฉัยข้อมูล, การวางแผนเพื่อแก้ไขปัญหา, การนำแผนไปปฏิบัติ, และการประเมินผล โดยมีรายละเอียด ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 : การค้นหาปัญหาที่เกิดขึ้น

สมาชิกในทีมได้ทราบแล้วถึงสภาพการณ์บางอย่างที่เกิดขึ้น ซึ่งมีผลต่อประสิทธิภาพและประสิทธิผลการดำเนินงานของหน่วยงาน ควรได้รับการแก้ไขจากทุกฝ่ายที่เกี่ยวข้อง

ขั้นตอนที่ 2 : การเก็บรวบรวมข้อมูล

การเก็บรวบรวมข้อมูลสำคัญและแม่นตรง ชี้ให้เห็นปัญหาและสาเหตุของปัญหาอย่างแท้จริง นิติที่ต้องการรวบรวมข้อมูล เช่น

1. ทำไมจึงมีปัญหาเกิดขึ้น ณ จุดนี้
2. อะไรเป็นอุปสรรคของกิจกรรมที่สมาชิกกลุ่มนี้ได้ทำงานอย่างมีประสิทธิผล
3. อะไรบ้างที่ดีที่สุดที่สมาชิกเห็นว่าควรทำต่อไป
4. การเปลี่ยนแปลงอะไรบ้างที่จะช่วยให้ทำงานได้มีประสิทธิผลมากกว่าเดิม
5. ทำอย่างไรจึงจะทำให้ทีมงานปฏิบัติงานอย่างมีประสิทธิผล

ขั้นตอนที่ 3 : การวินิจฉัยข้อมูล

การสรุปข้อมูลและบททวนข้อมูล เพื่อค้นหาองค์ประกอบต่าง ๆ ที่เป็นสาเหตุก่อให้เกิดปัญหาและอาจเชื่อมโยงไปสู่ปัญหาอื่น ๆ

ขั้นตอนที่ 4 : การวางแผนเพื่อแก้ไขปัญหา

สมาชิกที่ร่วมกำหนดวัดถูประสงค์และเป้าหมายในการแก้ไขปัญหาร่วมกัน ให้สามารถทุกคนมีบทบาทในการวางแผนร่วมกัน

ขั้นตอนที่ 5 : การนำแผนไปปฏิบัติ

การนำแผนไปปฏิบัติที่ได้วางไว้ร่วมกัน ลงสู่การปฏิบัติให้เห็นอย่างเป็นรูปธรรม โดยมีการปฏิบัติงานร่วมกันของสมาชิกทีม

ขั้นตอนที่ 6 : การประเมินผล

ขั้นนี้เป็นการเก็บรวบรวมข้อมูลใหม่อีกรอบเพื่อการประเมินผล ซึ่งเป็นการพิจารณา_r_w_m กันระหว่างทีมงานว่า การวางแผนเพื่อแก้ไขปัญหาต่าง ๆ ของทีมงาน เมื่อได้มีการนำไปปฏิบัติแล้ว สามารถแก้ปัญหาได้หรือไม่ เพียงใด มีปัญหาอุปสรรค ณ จุดใด และควรมีการปรับปรุงแก้ไขต่อไปอย่างไรบ้าง

ยงยุทธ เกษยสาร (2541, หน้า 172-173) ได้อธิบายขั้นตอนการพัฒนาทีมงานไว้ 7 ขั้นตอน คือ การกำหนดภารกิจหรืองานที่จะทำ, สร้างความเข้าใจกับสมาชิก, ระดมความคิด, คัดเลือกความคิด, กำหนดแผนปฏิบัติงาน, การปฏิบัติตามแผน, และการประเมินผล มีรายละเอียดดังนี้

1. การกำหนดภารกิจหรืองานที่จะทำ นายถึง ผู้นำทีมจะต้องมีการกำหนดภารกิจหรืองานที่จะทำ วัดถูกประสิทธิ์ของการทำงานนั้น อำนวย หน้าที่ ความรับผิดชอบของสมาชิกแต่ละคน ก่อนที่จะมีการประชุมรีฟเจนให้สมาชิกทราบ โดยพร้อมที่จะเปลี่ยนแปลงได้ถ้าสมาชิกมีข้อเสนอแนะที่ดี หรือมีความจำเป็นจะต้องเปลี่ยน
2. สร้างความเข้าใจกับสมาชิก เป็นการให้สมาชิกได้มีส่วนร่วมในการเสนอแนะข้อคิดเห็นและการตัดสินใจในเรื่องต่าง ๆ
3. ระดมความคิด เป็นการระดมความคิดของสมาชิกทุกคนในทีมในเรื่องเกี่ยวกับวิธีปฏิบัติงานต่าง ๆ ทักษะการทำงานที่จำเป็น ข้อมูลข่าวสารที่ต้องการ อัตราเสี่ยงกับผลประโยชน์ที่ได้รับ ทรัพยากรในการงานที่มีอยู่ และข้อจำกัดต่าง ๆ ในการทำงาน
4. คัดเลือกความคิด เป็นการพิจารณาความคิดต่าง ๆ ที่ได้จากการระดมสมอง โดยเฉพาะวิธีปฏิบัติงาน ขั้นตอนต่าง ๆ ในการทำงานที่ดีที่สุด มีข้อจำกัดน้อยที่สุด เพื่อนำไปกำหนดเป็นแผนการปฏิบัติงาน
5. กำหนดแผนปฏิบัติงาน นายถึง การวางแผนการปฏิบัติงานเพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ที่ต้องการ และเพื่อให้สมาชิกของทีมทุกคนรับทราบแผนงานตรงกันว่า ใครมีหน้าที่ทำอะไรบ้าง ทำที่ไหนและเมื่อไร แผนที่ดีต้องสามารถปรับเปลี่ยนและยืดหยุ่นได้ตามสภาวะการณ์
6. การปฏิบัติตามแผน เป็นการนำแผนไปสู่การปฏิบัติ โดยผู้นำทีมจะต้องมีการกำกับและตรวจสอบผลการปฏิบัติงานอยู่เสมอในขั้นการปฏิบัติตามแผนนี้
7. การประเมินผล เป็นการสรุปผลการดำเนินงานในศักดิ์ต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นความก้าวหน้าของการทำงาน คุณภาพของผลงาน ปัญหาและอุปสรรคที่เกิดขึ้น วิธีการดำเนินงานที่ได้ผล ซึ่งควรจะปฏิบัติต่อไป

ณัฐรพันธ์ เจริญนันท์ และคณะ (2545, หน้า 83-86) ได้อธิบายขั้นตอนการพัฒนาทีมงานไว้ 5 ขั้นตอน คือ รับรู้ปัญหา, การรวบรวมและวิเคราะห์ข้อมูล, การวางแผนปฏิบัติ, การดำเนินงาน, และการประเมินผลลัพธ์จากการดำเนินงาน มีรายละเอียดสรุปได้ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 : รับรู้ปัญหา (problem awareness)

สมาชิกทีมควรหนักดึงปัญหาและต้องการจะแก้ไขปัญหา เพื่อร่วมกันแก้ไข

ขั้นตอนที่ 2 : การรวบรวมและวิเคราะห์ข้อมูล (data gathering and analysis)

สมาชิกทีมร่วมกันกำหนดแนวทางในการรวบรวม และวิเคราะห์ข้อมูล เพื่อที่ได้ข้อเท็จจริงมาทำการวิเคราะห์และประมวลผล เพื่อกำหนดทางเดือกในการแก้ปัญหา และเดือกแนวทางปฏิบัติโดยการระดมความคิดร่วมกัน ซึ่งจะทำให้กลุ่มเกิดความเข้าใจในปัญหา และสมาชิกมีส่วนร่วมในการแสดงความคิดเห็น

ขั้นตอนที่ 3 : การวางแผนปฏิบัติ (action planning)

สมาชิกในทีมระดมความคิด โดยนำข้อมูลที่ได้จากการวิเคราะห์ปัญหา มากำหนดเป็นวัตถุประสงค์ในการแก้ปัญหา และแผนปฏิบัติการที่เป็นรูปธรรม

ขั้นตอนที่ 4 : การดำเนินงาน (action implementation)

สมาชิกร่วมมือกันในการนำเสนอแผนงานไปปฏิบัติอย่างเป็นรูปธรรม โดยต้องคงอยู่แล้วแผนปฏิบัติงานดำเนินไปอย่างราบรื่น และมุ่งสู่เป้าหมายที่ต้องการ

ขั้นตอนที่ 5 : การประเมินผลลัพธ์จากการดำเนินงาน (evaluation of results)

สมาชิกในทีมร่วมกันติดตาม ตรวจสอบ ประเมิน และเสนอแนวทางแก้ไขปัญหา หรือพัฒนาการดำเนินงานให้บรรลุเป้าหมาย

แนวคิดขั้นตอนการพัฒนาทีมงานจากนักวิชาการคั่งค่าว้างดัน จะเห็นได้ว่ามีขั้นตอนและองค์ประกอบของขั้นตอนการพัฒนาทีมงานค้ายคลึงสองคดีต้องกัน ดังนี้ ผู้วิจัยจึงวิเคราะห์และสังเคราะห์ได้เป็น 5 ขั้นตอน คือ การค้นหาปัญหา, การเก็บรวบรวมและวิเคราะห์สาเหตุของปัญหา, การวางแผนเพื่อแก้ไขปัญหา, การนำแผนไปปฏิบัติ, และการประเมินผล โดยมีรายละเอียดดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 : การค้นหาปัญหา

สมาชิกในทีมตระหนักถึงปัญหาที่เกิดขึ้น ยอมรับและต้องการจะแก้ไขปัญหาร่วมกัน

ขั้นตอนที่ 2 : การเก็บรวบรวมและวิเคราะห์สาเหตุของปัญหา

สมาชิกร่วมกันกำหนดแนวทางเก็บรวบรวมข้อมูล สามารถเก็บรวบรวมข้อมูลได้อย่างแม่นตรง ชี้ให้เห็นปัญหาและสาเหตุของปัญหาอย่างแท้จริง วิเคราะห์ข้อมูล เพื่อค้นหาองค์ประกอบต่าง ๆ ที่เป็นสาเหตุก่อให้เกิดปัญหา โดยการระดมความคิดร่วมกัน และสมาชิกในทีมมีส่วนร่วมในการแสดงความคิดเห็น

ขั้นตอนที่ 3 : การวางแผนเพื่อแก้ไขปัญหา

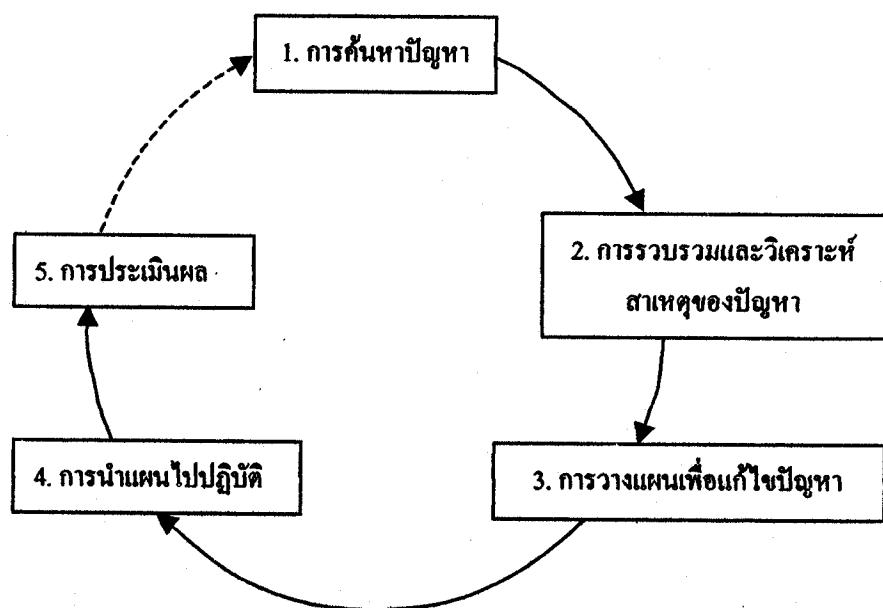
สมาชิกที่ระดมความคิดร่วมกำหนดวัตถุประสงค์และเป้าหมายในการแก้ไขปัญหาร่วมกัน กำหนดยามาจ หน้าที่และความรับผิดชอบของสมาชิกแต่ละคน โดยแผนสามารถปรับเปลี่ยน และยืดหยุ่น ได้ตามสภาพการณ์

ขั้นตอนที่ 4 : การนำแผนไปปฏิบัติ

สามารถที่มีร่วมมือในการนำแผนที่วางแผนไว้ร่วมกันไปปฏิบัติอย่างเป็นรูปธรรม โดยคงคุณค่าให้แผนปฏิบัติงานดำเนินไปอย่างราบรื่น และมุ่งสู่เป้าหมายที่ต้องการ

ขั้นตอนที่ 5 : การประเมินผล

เป็นการเก็บรวบรวมข้อมูลใหม่ เพื่อสรุปผลการดำเนินงาน โดยสามารถร่วมกันติดตามตรวจสอบ ประเมินผล และเสนอแนวทางแก้ไขปัญหา หรือพัฒนาการดำเนินงานให้บรรลุ เป้าหมาย



ภาพที่ 2 สรุปขั้นตอนการพัฒนาทีมงาน

รูปแบบการพัฒนาทีมงาน มีจุดประสงค์เพื่อพัฒนาการทำงานร่วมกันในทีมสุขภาพ ให้เกิดการทำงานเป็นทีมที่มีประสิทธิภาพ อันจะนำไปสู่ผลสำเร็จตามเป้าหมายขององค์กรที่ตั้งไว้ โดยยึดแนวคิดถัดกษัยและการทำงานเป็นทีมที่สุวิข์วิเคราะห์และสังเคราะห์ 2 ด้าน คือ 1) การมีส่วนร่วมในการดำเนินงาน ประกอบด้วย มีเป้าหมายร่วมกัน, การร่วมมือประสานงาน, การตัดสินใจร่วมกัน, การประเมินผลการปฏิบัติงานร่วมกัน และ 2) การส่งเสริมพัฒนาทีมงาน ประกอบด้วย ความสมดุลในบทบาท, การติดต่อสื่อสารแบบ 2 ทาง, สามารถมีโอกาสเป็นผู้นำร่วม, ใช้ข้อขับแย้งในทางสร้างสรรค์, ส่งเสริมความรู้ให้สามารถที่มีร่วมกับขั้นตอนการพัฒนาทีมงาน 5 ขั้นตอน คือ การศึกษาปัญหา การเก็บรวบรวมและวิเคราะห์สาเหตุของปัญหา การวางแผนเพื่อแก้ไขปัญหา การนำแผนไปปฏิบัติ และการประเมินผล โดยได้นำการจัดประสบการณ์การเรียนรู้ กิจกรรมกลุ่ม

สัมพันธ์ การประชุมเชิงปฏิบัติการ การระดมความคิด เทคนิคการจัดลำดับความสำคัญของปัญหา เทคนิคการวิเคราะห์สาเหตุของปัญหา และเทคนิคการเลือกแนวทางการแก้ไขปัญหา มาประยุกต์ใช้ ในรูปแบบการพัฒนาทีมงาน

1. การจัดการประสบการณ์การเรียนรู้

มาร์แรม (Martram, 1978, pp. 154-161) ได้เสนอแนวคิดการจัดประสบการณ์การเรียนรู้ ภายใต้หัวข้อ “ภัยในกุ่ม มีดังนี้”

ระยะที่ 1 ระยะสัมพันธภาพระหว่างสมาชิกกุ่มและผู้นำกุ่ม และสร้างสัมพันธภาพในระหว่างสมาชิกด้วยกัน ผู้นำจะต้องเป็นผู้สร้างบรรยากาศแห่งความเป็นมิตร สร้างความรู้สึกมั่นคง ปลอดภัยให้แก่สมาชิก ผู้นำกุ่มจะต้องแจ้งให้สมาชิกทราบถึงกฎการดำเนินงานของกุ่ม ขณะเดียวกันจะต้องส่งเสริมให้สมาชิกได้แสดงความคิดเห็น ความรู้สึกนึกคิดและแลกเปลี่ยนประสบการณ์ ซึ่งกันและกันอย่างอิสระ เพื่อให้สมาชิกกุ่มเกิดการเรียนรู้ว่าทุกคนในกุ่มต้องแข่งขันปัญหาและอุปสรรคเหมือนกัน เป็นการทำให้สมาชิกมีความสัมพันธ์กัน มีความไว้วางใจกันในกุ่ม ซึ่งจะนำไปสู่สัมพันธภาพที่ดี เมื่อสมาชิกมีความไว้วางใจ มีความรู้สึกมั่นคงปลอดภัยแล้ว จะมีการเปิดเผยตนเอง การเปิดเผยตนเองนี้คือการเล่าปัญหาส่วนตัว หรือปัญหาที่รับกวนใจให้กุ่มฟัง

ในระยะนี้ภัยในกุ่มจะมีการสร้างบรรทัดฐานของกุ่ม เพื่อเป็นกฎเกณฑ์พื้นฐาน สำหรับสมาชิกในกุ่ม ใช้เป็นหลักในการปฏิสัมพันธ์

ระยะที่ 2 ระยะดำเนินการ เป็นระยะที่ช่วยให้มีการยอมรับและเข้าใจปัญหาของตนเอง และผู้อื่น ช่วยกันแก้ไขปัญหาร่วมกัน เป็นระยะของการแก้ไขและเปลี่ยนแปลง

ระยะนี้เป็นระยะที่สมาชิกมีความรู้สึกไว้วางใจ และเชื่อมั่นในกุ่มตลอดจนผู้นำกุ่ม ความใกล้ชิดสนิทสนมและความเชื่อมั่นในกุ่ม จะทำให้สมาชิกในกุ่มมีการระบายความรู้สึกนึกคิด และเปลี่ยนประสบการณ์ มีการเปิดเผยตนของมากขึ้น สมาชิกมุ่งสนใจอยู่ที่ปัญหา ยอมรับว่า ตนเองมีปัญหา หากทางแก้ไขปัญหาหรือเลือกวิธีแก้ปัญหา โดยมีเพื่อนสมาชิกในกุ่มอย่างเหลือสนับสนุน การที่มีโอกาสพูดคุยและเปลี่ยนประสบการณ์ในกุ่มนี้จะทำให้เกิดความคิดใหม่ ๆ มา ใช้ในการปรับปรุงแก้ไขปัญหาของตน นอกจากนี้ความเชื่อมั่นในกุ่มจะทำให้สมาชิกสามารถรับข้อมูลข้อมูลใหม่ๆ และให้ข้อมูลกลับไปยังเพื่อนสมาชิกในกุ่มได้ ระยะนี้สมาชิกกุ่มจะมีบทบาทเป็นทั้งผู้ให้และผู้รับ จะรู้สึกตนเองมีคุณค่า สามารถเดือกวิธีแก้ไขปัญหาและช่วยเหลือสมาชิกอื่น ได้ ผู้นำกุ่มมีหน้าที่ให้การทำงานกุ่มบรรลุจุดมุ่งหมาย เสริมสร้างความเชื่อมั่นของสมาชิก ดำเนินการอภิปรายกุ่มให้เป็นไปได้ด้วยดี ช่วยให้คำแนะนำในสิ่งที่ถูกต้อง เพื่อให้สมาชิกได้มั่นใจในการนำวิธีการแก้ไขปัญหาไปใช้ต่อไป

ระยะที่ 3 ระยะสื้นสุดของการทำงานกลุ่ม

เป็นระยะของการประเมินความก้าวหน้า ความเปลี่ยนแปลงและความสำเร็จของการทำกลุ่มและของสมาชิกกลุ่มแต่ละคน วิธีการประเมินผลก็ได้จากการประเมินผลด้วยวิชาหรือคำบอกเล่าของสมาชิกเอง ประเมินจากการทำแบบทดสอบและจากพฤติกรรมการแสดงออกของสมาชิก หรือจากการประเมินของบุคคลอื่นนอกกลุ่ม บางครั้งอาจจะมีการตั้งกฎเกณฑ์เฉพาะเจาะจงในการที่จะสื้นสุดการทำงานกลุ่ม

สรุป ผู้วิจัยนำการจัดประสบการณ์การเรียนรู้มาประยุกต์ใช้ในรูปแบบการพัฒนาทีมงานเนื่องจากมนุษย์ทุกคนสามารถเรียนรู้ได้ และเมื่อเกิดการเรียนรู้ที่ดีจะเกิดการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมที่ดีขึ้น โดยนำมีการอบรมการจัดรูปแบบ ซึ่งจะประกอบด้วย ขั้นตอนการสร้างสัมพันธภาพ ขั้นดำเนินการ และขั้นการสื้นสุดการดำเนินการ sokod ด้องกับการจัดประสบการณ์การเรียนรู้ของมาร์เรน (Marram, 1978) โดยแต่ละขั้นตอนประกอบด้วยกิจกรรมที่เอื้อต่อการพัฒนาทักษะการทำงานเป็นทีมตามกรอบแนวคิดของผู้วิจัย สามารถเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมของบุคลากรได้มากวิธีหนึ่ง

2. กิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์

กิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์ เป็นการจัดประสบการณ์การเรียนรู้อย่างหนึ่ง และมีผู้นำมาใช้ในการพัฒนาบุคคล ซึ่งมีอยู่หลายรูปแบบ โดยแต่ละแบบจะมีจุดมุ่งหมายในการทำงานกิจกรรมที่ต่างกัน การนำมาใช้จะขึ้นอยู่กับจุดมุ่งหมายที่ต้องการจาก การจัดกิจกรรมนั้น ๆ

2.1 จุดมุ่งหมายของกิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์

สมชาติ กิจยรรยง (2543 ก, หน้า 13-14) ได้กล่าวถึงจุดมุ่งหมายของกิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์ไว้ดังนี้ คือ

- 2.1.1 เพื่อทำความรู้จักคุ้นเคยกัน
- 2.1.2 เพื่อเปิดโอกาสให้ทุกคนได้สนิทสนมเร็วกว่าที่จะได้ทำความรู้จักกันเอง
- 2.1.3 ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนรู้อย่างเต็มที่
- 2.1.4 ประสบการณ์การเรียนรู้จากกิจกรรมช่วยให้ผู้เรียนรู้จักและสนใจตัวเองดีขึ้น
- 2.1.5 บรรยายกาศการเรียนรู้ช่วยให้ผู้เรียนสนุกสนาน ไม่รู้สึกว่าถูกสอน
- 2.1.6 เพื่อเสริมสร้างบรรยายกาศที่เป็นมิตรในการฝึกอบรม และให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ในระยะเวลาอันสั้น
- 2.1.7 ประหยัดค่าใช้จ่าย และไม่เสียต่อผลการตัดสินใจในการเรียนกิจกรรม
- 2.1.8 เพื่อให้เกิดความกล้าที่จะแสดงออก และกล้าแสดงความคิดเห็นต่อ กิจกรรม

2.2 ขั้นตอนในการดำเนินกิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์ ประกอบด้วย 4 ขั้นตอน คือ ขั้น กิจกรรม, ขั้นอภิปรายและวิเคราะห์, ขั้นสรุปและประยุกต์ใช้ และขั้นประเมินผล (นิรนิต ชาวรรณอง, 2542, หน้า 11-13) มีรายละเอียด ดังนี้

2.2.1 ขั้นกิจกรรม เป็นขั้นที่ผู้เรียนจะเข้ามามีส่วนร่วมในฐานะสมาชิกคน หนึ่งในกลุ่มและเป็นผู้ลงมือปฏิบัติหรือคิดค้นและวางแผนทำสิ่งที่ต้องการเรียนรู้นั้นด้วยตนเอง ซึ่งจะทำ ให้การเรียนรู้เป็นประสบการณ์ที่เต็มไปด้วยความมีชีวิตชีวา เร้าใจ ไม่น่าเบื่อ ทำการมีส่วนร่วมของ ผู้เรียนในการทำกิจกรรมการเรียนรู้ จะเน้นการมีส่วนร่วมในทุก ๆ ด้าน

2.2.1.1 การมีส่วนร่วมทางด้านร่างกาย จะมีการเคลื่อนไหว และแสดงออก ทางกาย วาจา ใน การแสดงความคิดเห็น สื่อความหมายกับผู้อื่น เพื่อก่อให้เกิดการเรียนรู้ร่วมกัน

2.2.1.2 การมีส่วนร่วมทางด้านจิตใจ ความรู้สึกและอารมณ์ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้น เกี่ยวกับสิ่งที่ลงมือปฏิบัตินั้น จะนำไปสู่แนวคิดและการเรียนรู้ทางด้านเนื้อหาวิชาการ ได้เป็นอย่างดี

2.2.1.3 การมีส่วนร่วมทางด้านสติปัญญาหรือสมอง เป็นแนวทางในการ พัฒนาความคิดเหตุผลในการพิจารณา ไตรตรองในการทำงาน การวิเคราะห์ การตัดสินใจ มีการ ค้นพบสิ่งที่ต้องการเรียนรู้ และสร้างแนวคิดจากสิ่งที่ได้รับรู้นั้น

2.2.1.4 การมีส่วนร่วมทางสังคม เมื่อผู้เรียนเข้ามามีส่วนร่วมในกลุ่ม ก็จะมี ความสัมพันธ์กับผู้อื่น จะเกิดปฏิสัมพันธ์ในการแลกเปลี่ยนประสบการณ์ ความรู้สึกนึกคิด ค่านิยม ความเชื่อ ฯลฯ ซึ่งจะช่วยให้การเรียนรู้เป็นไปอย่างกว้างขวางและเกิดผลดี

2.2.2 ขั้นอภิปรายและวิเคราะห์ เมื่อผู้เรียนมีส่วนร่วมในการกระทำการ ทำกิจกรรมการ เรียนรู้ด้วยตนเองแล้ว ต่อไปต้องให้ผู้เรียนร่วมกันอภิปรายและวิเคราะห์ประสบการณ์การเรียนรู้นั้น ทันที ซึ่งจะช่วยให้ผู้เรียนมีความรู้อย่างกว้างขวาง และชักจูงให้ผู้เรียนสามารถประยุกต์ความ สัมพันธ์ระหว่างสมาชิกในกลุ่ม วิธีการเรียนรู้ ผลงานการเรียนรู้ ตลอดจนช่วยให้ผู้เรียนรู้จักตนเอง ยิ่งขึ้น

2.2.3 ขั้นสรุปและประยุกต์ใช้ เมื่อผู้เรียนค้นพบการเรียนด้วยตนเอง ผู้เรียน จะรวบรวมแนวคิดที่ค้นพบและแนวคิดที่ได้จากการแลกเปลี่ยนความคิดเห็นกับผู้อื่น แล้วสรุป เป็นหลักการของตน การเรียนรู้นั้นนอกจากจะเรียนรู้เพื่อแก้ปัญหาในปัจจุบันแล้ว เรายังเรียนเพื่อ แก้ปัญหาและเพื่อสร้างสรรค์สิ่งใหม่ๆ ในอนาคต การประยุกต์นั้นจะทำได้ในสองลักษณะ คือ

2.2.3.1 การประยุกต์เพื่อรับปัจจุบุคคลิกภาพหรือการพัฒนาตนเอง ให้ เหมาะสมยิ่งขึ้น รวมทั้งการปรับตัวเข้ากับผู้อื่น ตลอดจนเตรียมสร้างความสัมพันธ์กับผู้อื่นหรือการนิ มนุษยสัมพันธ์อันดีกับผู้อื่น

2.2.3.2 การประยุกต์เพื่อใช้ในการแก้ปัญหาต่าง ๆ ในอนาคต ตลอดจนช่วยในการคิดค้นและประดิษฐ์สิ่งใหม่ ๆ ขึ้น

2.2.4 ขั้นประเมินผล การประเมินผลกลุ่มสัมพันธ์ถือว่าผู้เรียนจะเป็นผู้ประเมินผลการเรียนรู้ของตนเองและของกลุ่ม จากการอภิปรายให้ข้อเสนอแนะและติชมร่วมกับสมาชิกคนอื่น ๆ ในกลุ่ม

2.3 กิจกรรมที่ใช้ในการสอนกลุ่มสัมพันธ์

การจัดกิจกรรมให้สอดคล้องกับหลักการเรียนรู้ของกลุ่มสัมพันธ์ มีอยู่หลายวิธี ดังนี้
(ประทุมมา ดวงจำปา, 2543, หน้า 43-44)

2.3.1 เกม (game) เป็นวิธีการหนึ่งโดยการสร้างสถานการณ์สมมติขึ้น ให้ผู้เรียนลงเล่นด้วยตนเองภายใต้ข้อตกลงหรือกติกาบางอย่างที่กำหนดไว้ ซึ่งผู้เรียนจะต้องตัดสินใจทำอย่างใดอย่างหนึ่ง อันจะมีผลลัพธ์ในรูปของการแพ้หรือชนะ วิธีการนี้จะช่วยให้ผู้เรียนได้รับความรู้ ความรู้สึกนึกคิด และพฤติกรรมต่าง ๆ ที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจ นอกเหนือไปยังช่วยให้ผู้เรียนเกิดความสนุกสนานในการเรียนด้วย

2.3.2 บทบาทสมมติ (role play) วิธีการนี้มีลักษณะเป็นสถานการณ์สมมติ เช่นเดียวกับเกม แต่มีการทำหน้าที่ของผู้เล่นในสถานการณ์ที่สมมติขึ้นมา แล้วให้ผู้เรียน扮演บทบาทนั้นและแสดงออกตามธรรมชาติ โดยอาศัยบุคลิกภาพ ประสบการณ์และความรู้สึกนึกคิดของตนเป็นหลัก ดังนั้นวิธีการนี้จึงมีส่วนช่วยให้ผู้เรียนได้มีโอกาสศึกษาวิเคราะห์ถึงความรู้สึก และพฤติกรรมของตนเองอย่างลึกซึ้ง และยังช่วยเสริมสร้างบรรยายกาศการเรียนรู้ให้น่าสนใจ และน่าติดตาม อีกด้วย

2.3.3 การณฑ์ตัวอย่าง (case) วิธีการนี้ใช้กรณีหรือเรื่องราวต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นจริงมาตัดแปลงและใช้เป็นตัวอย่างในการให้ผู้เรียนได้ศึกษา วิเคราะห์และอภิปรายกัน เพื่อสร้างความเข้าใจและฝึกฝนทางแก้ไขปัญหานั้น วิธีการนี้จะช่วยให้ผู้เรียนได้รู้จักคิดและพิจารณาข้อมูลที่ตนได้รับอย่างถูกต้องและทำการอภิปรายจะช่วยให้ผู้เรียนได้มีโอกาสแลกเปลี่ยนข้อมูลซึ่งกันและกัน รวมทั้งการนำเสนอกรณีต่าง ๆ ซึ่งคัดเลือกมาใช้ จะช่วยให้การเรียนรู้มีลักษณะใกล้เคียงกับความเป็นจริง ซึ่งมีส่วนทำให้การเรียนรู้มีความหมายสำหรับผู้เรียนมากยิ่งขึ้น

2.3.4 สถานการณ์จำลอง (simulation) คือการจำลองสถานการณ์จริง หรือเสริมสร้างสถานการณ์ให้ใกล้เคียงกับความเป็นจริง แล้วผู้เรียนลงไปอยู่ในสถานการณ์นั้น และมีปฏิกริยาได้ตอบ วิธีการนี้จะช่วยให้ผู้เรียนได้มีโอกาสทดลองและพิจารณาและกัน รวมทั้งในสถานการณ์จริงผู้เรียนอาจไม่กล้าแสดง เพราะอาจจะเป็นการเสี่ยงต่อผลที่ได้รับงานเกินไป

2.3.5 ละคร (acting of dramatization) คือ การทดลองแสดงบทบาทตามบทที่เขียนหรือกำหนดไว้ให้ โดยผู้แสดงจะต้องพยายามแสดงให้สมตามบทบาทที่กำหนดไว้ โดยไม่นำเอาบุคลิกภาพและความรู้สึกนึกคิดของตนเข้าไปมีส่วนเกี่ยวข้องอันจะมีส่วนทำให้เกิดผลเสียต่อการแสดงบทบาทนั้น ๆ วิธีการนี้เป็นวิธีที่ช่วยให้ผู้เรียนได้มีประสบการณ์ในการที่จะเข้าใจในความรู้สึก เหตุผลและพฤติกรรมของผู้อื่น ซึ่งความเข้าใจนี้มีส่วนเสริมสร้างความเห็นอกเห็นใจกัน นอกจากนั้น การที่ผู้เรียนได้มีโอกาสแสดงละครร่วมกัน จะช่วยฝึกให้ผู้เรียนเกิดความรับผิดชอบในการเรียนรู้ร่วมกัน และ ได้ฝึกการทำงานร่วมกันด้วย

2.3.6 กลุ่มย่อย (small group) เป็นวิธีที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียนทุกคนได้มีส่วนในการแสดงออก และช่วยให้ผู้เรียนได้ข้อมูลเพิ่มเติมมากขึ้น

สรุป การจัดกิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์ ผู้วัยยังนำกิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์ในรูปแบบของเกมมาประยุกต์ใช้ในรูปแบบการพัฒนาทีมงาน เมื่อจากต้องมีการทำกิจกรรมกันเป็นกลุ่ม ก่อให้เกิดการทำางร่วมกัน เห็นความสำคัญของการทำงานร่วมกันเป็นทีมและเพิ่มความสนุกสนานในการเข้าร่วมกิจกรรมให้แก่สมาชิกทีม ซึ่งผู้วัยยังได้คัดเลือกเกมที่มีความเหมาะสมกับกลุ่มผู้เข้าร่วมกิจกรรม คือ ทีมสุขภาพ และทีมแคนน้ำสุขภาพ และเกมที่คัดเลือกนั้นอีกประ โยชน์ต่อการพัฒนาทักษะการทำงานเป็นทีม

3. การประชุมเชิงปฏิบัติการ

การประชุมเชิงปฏิบัติการ (work shop) เป็นการประชุมเพื่อเรียนรู้ร่วมกันโดยใช้กระบวนการ การกลุ่มระหว่างสมาชิกทีมที่มีความสนใจหรือมีปัญหาร่วมกัน ซึ่งมักเป็นเรื่องเกี่ยวกับงานในอาชีพ หรือวิชาชีพ โดยในระหว่างการประชุมสมาชิกมีโอกาสได้ศึกษาปัญหาต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นกับตนเอง ได้แลกเปลี่ยนข้อคิดเห็นและประสบการณ์ซึ่งกันและกัน (พงษ์พันธ์ พงษ์ไสว, 2542, หน้า 29; สุพรรณ เลื่อนໄສ, 2540, หน้า 22) มุ่งผลที่การเพิ่มพูนประสิทธิภาพในการปฏิบัติงานอย่างโดยย่างหนึ่ง โดยเฉพาะ มีแบบแผนและกำหนดเรื่องรัดเงิน เน้นถึงภาคปฏิบัติ เพื่อนำไปสู่การแก้ปัญหาในระหว่างการประชุม เมื่อเสร็จสิ้นการประชุมแล้ว ผู้เข้าร่วมประชุมสามารถปฏิบัติการเรื่องนั้นได้ทันที (อุทัย บุญประเสริฐ, 2532, หน้า 81-82)

3.1 วัตถุประสงค์ของการประชุมเชิงปฏิบัติการ

- 3.1.1 เพื่อปรับปรุงสมรรถภาพในการทำงานของสมาชิกให้ดีขึ้น
- 3.1.2 เพื่อฝึกฝนให้ผู้เข้าร่วมประชุมสามารถปฏิบัติการเรื่องนั้นได้
- 3.1.3 เพื่อกำหนดแนวทางในการปฏิบัติงานให้ชัดเจนยิ่งขึ้น
- 3.1.4 เพื่อเป็นการแก้ปัญหาในภาคปฏิบัติระหว่างผู้ที่มีประสบการณ์นั้นมาแล้ว

3.2 ขั้นตอนในการดำเนินการประชุมเชิงปฏิบัติการ

ขั้นตอนในการดำเนินการประชุมเชิงปฏิบัติการ แบ่งออกได้ 3 ระยะ คือ ระยะ ก่อนการประชุมเชิงปฏิบัติการ, ระยะระหว่างประชุมเชิงปฏิบัติการ, และระยะหลังประชุม เชิงปฏิบัติการ โดยมีรายละเอียด ดังนี้

3.2.1 ระยะก่อนประชุมเชิงปฏิบัติการ เป็นขั้นตอนการวางแผนโดยผู้จัดการ ประชุม ต้องพิจารณาว่ามีปัญหาข้อขัดข้องอะไรเกิดขึ้นบ้างแล้ว กำหนดหัวข้อ วัตถุประสงค์ ผู้เข้ารับการอบรม หลักสูตรและระยะเวลา สำหรับหลักสูตรนั้น ควรแบ่งเป็น 2 ส่วนคือ ส่วนทฤษฎี และ ส่วนที่เป็นภาคปฏิบัติ โดยในส่วนทฤษฎีจะประกอบด้วยเนื้อหาความรู้ที่จะช่วยแก้ปัญหา ข้อขัดข้อง หรือปรับปรุงการปฏิบัติงาน ได้ ส่วนการปฏิบัติ อาจจะให้ผู้เข้าร่วมประชุมแบ่งเป็นกลุ่มย่อย หรือเป็นกลุ่มใหญ่ เพื่อปรึกษาหารือและแก้ปัญหาร่วมกัน

3.2.2 ระยะระหว่างการประชุมเชิงปฏิบัติการ

3.2.2.1 ชี้แจงขั้นตอนและวิธีการประชุมเชิงปฏิบัติการให้ผู้เข้ารับการประชุม ทราบว่ากลุ่มใดหัวข้อใดบ้าง

3.2.2.2 การบรรยายหรือการอภิปรายทางวิชาการ โดยวิทยากรหรือ ผู้ทรงคุณวุฒิ เพื่อเป็นการเสนอแนะหรือชี้แนวทางให้ทราบปัญหาหรือข้อขัดข้อง หรือแนวทางการ พิจารณาประเด็น ซึ่งจะช่วยให้ผู้เข้ารับการประชุมเชิงปฏิบัติการใช้เป็นแนวทางยึดถือหรืออ้างอิงในการพิจารณาปัญหาในกลุ่มย่อยหรือกลุ่มใหญ่

3.2.2.3 การประชุมกลุ่มย่อยหรือกลุ่มใหญ่ จุดมุ่งหมายเพื่อให้ผู้เข้ารับการ ประชุมเชิงปฏิบัติการ ได้ใช้หลักวิชาการที่ได้รับจากวิทยากรผู้บรรยายหรือการอภิปรายมาพิจารณา ประกอบกับปัญหาหรือประเด็นต่าง ๆ สามารถแต่ละคนในกลุ่มจะประชุมแลกเปลี่ยนประเด็นความ รู้หรือใช้ข้อมูลเห็นพี่นเดิม หรืออาจจะเป็นการประชุมกลุ่มเพื่อช่วยกันฝึกปฏิบัติงานอย่างโดยย่าง หนึ่ง ตามวิธีการที่คิดที่สุดที่คิดว่างานนั้นจะประสบความสำเร็จหรือคิดว่าจะแก้ปัญหาได้

3.2.2.4 กลุ่มน้ำผลการประชุมกลุ่มมารายงานจากการประชุม ไม่ว่าจะเป็นการ ช่วยกันแก้ปัญหาหรือฝึกปฏิบัติอย่างโดยย่างหนึ่งเสร็จแล้ว โดยจะกำหนดสภาพของปัญหา เรื่อง สาเหตุ และวิธีการแก้ปัญหาหรือแนวทางปฏิบัติ พร้อมทั้งข้อเสนอแนะต่อที่ประชุมใหญ่

3.2.2.5 ที่ประชุมพิจารณารายงานการประชุม เพื่อปรับปรุงและแก้ไขเพิ่มเติม หากที่ประชุมลงมติยอมรับ ก็ถือว่ารายงานเหล่านี้เป็นรายงานหรือนิติที่ประชุม

3.2.2.6 นิติที่ประชุมนี้ ผู้เข้ารับการประชุมเชิงปฏิบัติการทุกคนต้องถือปฏิบัติ และใช้เป็นแนวทางการแก้ไขปัญหาหรือการปฏิบัติงานต่อไป

3.2.3 ระยะหลังประชุมเริงปฎิบัติการ หลังจากการจบการประชุมเริงปฎิบัติการ แล้ว ผู้จัดการประชุมควรจัดให้มีการติดตามและประเมินผล เพื่อพิจารณาว่าเมื่อประชุมเริงปฎิบัติการแล้ว ผู้เข้ารับการประชุมสามารถแก้ปัญหาข้อด้อยของ หรือปฎิบัติงานได้ถูกต้องและมีประสิทธิภาพมากน้อยเพียงใด และประสบความสำเร็จเพียงใด

3.3 ประโยชน์ของการประชุมเริงปฎิบัติการ

3.3.1 สมาชิกมีโอกาสร่วมกันพิจารณาประเด็น ปัญหา ตลอดจนวัตถุประสงค์ และวิธีการในการแก้ไขปัญหาต่างๆ ได้อย่างอิสระ

3.3.2 สมาชิกมีส่วนร่วมอย่างเต็มที่

3.3.3 ผลการประชุมเริงปฎิบัติการสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้ทันที

3.3.4 สมาชิกได้มีการพัฒนาความรู้ ความสามารถยิ่งขึ้น

สรุป การประชุมเริงปฎิบัติการ มีทั้งส่วนทฤษฎีและส่วนภาคปฏิบัติ เป็นการให้ความรู้ และเน้นการฝึกปฏิบัติเพื่อให้สามารถนำไปใช้ประโยชน์ในการทำงานได้จริง ดังนั้น ผู้วิจัย จึงใช้ การประชุมเริงปฎิบัติการเป็นส่วนหนึ่งของรูปแบบการพัฒนาทีมงาน เพื่อให้ทีมสุขภาพ ได้มีความรู้ ความเข้าใจในการทำงานเป็นทีม และเป็นวิธีการที่จะทำให้ทีมสุขภาพทำงานร่วมกันในการแก้ไข ปัญหา ก่อให้เกิดทักษะการทำงานเป็นทีม จนสามารถนำไปใช้ในเกิดประโยชน์ในการทำงานต่อไป

4. การระดมความคิด

การระดมความคิด (brain storming) คือ วิธีการกระตุ้นให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ (creative thinking) (ศูนย์ฯ เลื่อนไส, 2540, หน้า 35) และให้ผู้เข้ารับการประชุมทุกคนแสดงความคิดเห็นในหัวข้อหรือประเด็นที่กำหนดขึ้นอย่างเต็มที่ สมาชิกทุกคนแสดงความคิดเห็น ได้โดยไม่ต้องกังวลว่าความคิดนั้นจะเหมาะสม与否ต้องหรือไม่ เมื่อได้ระดมและสนับสนุนความคิด ไว้เป็นจำนวนมาก แล้วจากนั้น ให้สมาชิกช่วยกันอภิปรายเลือกเพื่อความคิดที่ดีและเหมาะสม (สงวน ช้างเผือก, 2541, หน้า 261) ความคิดเห็นที่ได้นั้น ยังไม่สามารถนำมาใช้ได้ทันที จะต้องนำมาจัด ความคิดให้เป็นหมวดหมู่ จัดระบบเพื่อตรวจสอบความสมบูรณ์และความเป็นเหตุเป็นผลเสียก่อน จึงสรุปและนำไปใช้ในการแก้ปัญหาหรือการปฏิบัติงาน (สถาบันพัฒนาและรับรองคุณภาพ โรงพยาบาล, 2545)

4.1 วัตถุประสงค์การระดมความคิด

- 4.1.1 เป็นการกระตุ้นให้ผู้เข้าร่วมประชุมเกิดความสนใจและตื่นตัวอยู่ตลอดเวลา**
- 4.1.2 เพื่อให้ผู้เข้าร่วมประชุมเกิดความคิดสร้างสรรค์หลากหลาย**
- 4.1.3 ฝึกฝนให้ผู้เข้าร่วมประชุมยอมรับความคิดเห็นของบุคคลอื่นที่แตกต่างจาก**