

บทที่ 5

สรุปผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นการพัฒนาบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต วิชาชลบุรีท่องถิน ของเรา สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีผลสรุปดังนี้

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- เพื่อพัฒนาบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต วิชาชลบุรีท่องถินของเรา สำหรับ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
- เพื่อประเมินความคิดเห็นของผู้เรียนเกี่ยวกับบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต วิชาชลบุรีท่องถินของเรา

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการวิจัย

- ทำให้ได้บทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตที่มีประสิทธิภาพไว้ใช้ในการเรียนการสอน ในชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
- พัฒนาให้เป็นแหล่งข้อมูลในการศึกษาค้นคว้าเกี่ยวกับจังหวัดชลบุรี
- เป็นแนวทางในการพัฒนาการเรียนการสอนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตในรูปแบบ web-based learning ในวิชาอื่น ๆ

วิธีดำเนินการศึกษาค้นคว้า

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

ประชากร ประชากรที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาเอกชน จังหวัดชลบุรี

กลุ่มตัวอย่าง กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนปรีชา楠ศานต์ สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาเอกชน จังหวัดชลบุรี จำนวน 35 คน ได้มาจากการสุ่มแบบเฉพาะเจาะจง

เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาบทเรียน

ประกอบด้วย

1. ฮาร์ดแวร์

1.1 เครื่องไม้โครงคอมพิวเตอร์ที่มีหน่วยประมวลผลกลาง (CPU) รุ่น pentium III

ความเร็ว 550E MHz

1.2 หน่วยความจำหลัก (harddisk) ขนาดความจุ 10.2 กิกะไบต์

1.3 หน่วยความจำสำรอง (ram) ขนาดความจุ 256 เมกกะไบต์

1.4 จอภาพ (monitor) super VGA ความละเอียด 1024x768 พิกเซล

ความละเอียดสี high color (16 bit)

1.5 อุปกรณ์มัลติมีเดีย ได้แก่ การ์ดเสียง ลำโพง และชิ้นร้อน

1.6 เม้าส์

1.7 คีย์บอร์ด

1.8 เครื่องสแกนภาพ

1.9 กล้องถ่ายภาพดิจิตอล

2. ซอฟต์แวร์และภาษาที่ใช้ในการสร้างบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

2.1 ระบบปฏิบัติการ microsoft windows 98, microsoft window me

2.2 ระบบปฏิบัติการ microsoft windows 98, microsoft window me

2.3 โปรแกรม personal web server 4

2.4 โปรแกรม PhotoShop 6.0 ใช้สร้างและตกแต่งภาพ

2.5 โปรแกรม ACD See 32 ใช้ดูภาพและรายละเอียดของภาพที่ใช้

2.6 โปรแกรม Allaire HomeSite 4.5 เพื่อช่วยในการเขียนภาษา HTML

2.7 ภาษา HTML เพื่อใช้ในการสร้างบทเรียน

2.8 ภาษา ASP เพื่อการใช้ webboard

2.9 ภาษา Java Script ใช้สร้างในส่วนของ Menu Tree, แบบฝึกหัด และ

แบบทดสอบ

2.10 ภาษา Java Applet ในส่วนของ Banner และภาพหน้าโฮมเพจ

3. แบบประเมินความคิดเห็นของผู้เรียนเกี่ยวกับบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต วิชาชลบุรีท้องถิ่นของเรา สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เป็นแบบสอบถามมาตราส่วนประมาณค่า 5 ระดับ ตามแบบของลิคเโรว์ (Likert rating scale)

การพัฒนาบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

1. ศึกษาและวิเคราะห์หลักสูตรมัธยมศึกษาตอนต้น พ.ศ.2521 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2533)

2. กำหนดเนื้อหาและจุดประสงค์ศึกษาที่องค์นิขของเรา ๘ 071 เรื่อง จังหวัดชลบุรี
3. จัดทำโครงร่างเนื้อหาและภาพประกอบ
4. นำไปให้ผู้เชี่ยวชาญเนื้อหาตรวจสอบและประเมินผล ปรับปรุงตามคำแนะนำ
5. ศึกษาหลักการออกแบบบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต วิชาชลบุรีท่องเที่ยวของเรานะ
6. ออกแบบและสร้างบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต วิชาชลบุรีท่องเที่ยวของเรานะ
7. นำบทเรียนที่สร้างขึ้นให้ผู้เชี่ยวชาญด้านการจัดทำบทเรียน ตรวจสอบและประเมินผล ปรับปรุงตามคำแนะนำ

8. นำบทเรียนที่ได้เปิดทดลองใช้กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 3 คน ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง นำข้อบกพร่องที่ได้ไปปรับปรุงแก้ไข

9. นำบทเรียนที่ปรับปรุงแก้ไขแล้วไปทดลองใช้ครั้งที่ 2 กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 9 คน ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง นำข้อบกพร่องที่ได้ไปปรับปรุงแก้ไข

10. นำบทเรียนที่ได้เปิดทดลองกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนบริษัทฯ จำนวน 35 คน ที่เป็นกลุ่มตัวอย่างในระบบเครือข่ายจำลอง หลังจากนั้นให้ผู้เรียนทำแบบประเมินความคิดเห็นเกี่ยวกับบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต วิชาชลบุรีท่องเที่ยวของเรา

11. นำข้อมูลมาวิเคราะห์ผลและแบ่งผลคะแนน

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

1. ค่าเฉลี่ยเลขคณิต (X)
2. ค่าความเบี่ยงเบนมาตรฐาน (SD)

สรุปผลการวิจัย

1. ได้บทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต วิชาชลบุรีท่องเที่ยวของเรานะ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ซึ่งเป็นลักษณะกึ่งข้อความออนไลน์และกึ่ง low cost interactive online course เน้นเนื้อหาและข้อความเป็นหลัก มีภาพและเสียงประกอบ แต่ยังไม่แน่นในเรื่องของระบบบริหารจัดการรายวิชา (CMS) เท่าที่ควร เป็นลักษณะของสื่อเสริม (supplementary) ที่ผู้เรียนสามารถศึกษาได้ด้วยตนเองนอกเหนือไปจากการเรียนการสอนในห้องเรียนปกติ โดย

ผู้เรียนสามารถเรียนได้โดยไม่จำกัดเวลาและสถานที่ เป็นการตอบสนองความต้องการของผู้เรียนแต่ละบุคคล

2. จากการประเมินความคิดเห็นของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต วิชาชลนุรักษ์ท่องถินของเรา สำหรับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 พบร้า ออยในระดับดี เฉลี่ยเป็น 4.42 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเป็น 0.12

อภิปรายผล

การพัฒนาบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต วิชาชลนุรักษ์ท่องถินของเรา สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 สามารถอภิปรายผลได้ดังนี้

1. จากผลการประเมินความคิดเห็นจากผู้เข้าชมชั้นเรียนด้านการจัดทำบทเรียนบนอินเทอร์เน็ตด้านการนำเสนอ มีค่าเฉลี่ยสูงกว่าด้านอื่น ๆ เพราะมีความเหมาะสมของรูปแบบที่นำเสนอ มีความสะดวกในการใช้บทเรียน และการทำงานของโปรแกรมดำเนินไปอย่างสะดวกไม่ขัดข้อง ซึ่งผู้วิจัยได้คำนึงถึงจุดประสงค์ในการออกแบบเว็บไซต์เพื่อการศึกษา (Nielsen, 1996 ข้างต้นจาก พูลศรี เวศย์คุณพาร, 2543) คือ ให้เรียนรู้ได้ง่าย สามารถใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพ จดจำได้ง่าย มีข้อผิดพลาดน้อย และนำไปใช้ ผู้เรียนมีความพึงพอใจต่อเว็บไซต์ที่เรียน ต้องสะดวกและไม่ยุ่งยากต่อการสืบค้นของผู้เรียน (Hall, 1998 ข้างต้นใน รายงานคณา ห้อมจันทร์, 2542) ออกแบบการเรียนการสอนแบบมีปฏิสัมพันธ์ และมีจุดประสงค์การสอนในแต่ละบทที่ชัดเจน

2. ผู้เรียนมีความคิดเห็นว่าบทเรียนบนอินเทอร์เน็ตวิชาชลนุรักษ์ท่องถินของเรา ทำให้บรรยายการเรียนการสอนเพลิดเพลิน มีความน่าสนใจและน่าติดตาม ออยในระดับดีมาก เนื่องจากรูปแบบการเรียนการสอนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตเป็นเทคโนโลยีใหม่ที่สามารถสร้างความสนใจให้แก่ผู้เรียนได้ ผู้เรียนมีอิสระในการศึกษาค้นคว้าบทเรียน สามารถศึกษาบทเรียนได้ด้วยตนเองตามความสนใจ การเรียนการสอนด้วยคอมพิวเตอร์นั้นผู้เรียนต้องลงมือทำกิจกรรมด้วยตนเอง ต้องติดต่อกับคอมพิวเตอร์ด้วยตนเอง ทำให้ไม่เบื่อที่จะเรียนบทเรียนนั้น ๆ (อรพันธุ์ ประสิทธิรัตน, 2530 ข้างต้นใน ขันธนา คำกัมพล, 2541) สดคดล้องกับงานวิจัยของค้าชี (Casey, 1994) ซึ่งได้ศึกษาการค้นคว้าข้อมูลของครูและนักเรียนที่ศึกษาค้นคว้าผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ว่า นักเรียนทุกคนกระตือรือร้นค้นคว้าข้อมูลจากคอมพิวเตอร์ และสดคดล้องกับงานวิจัยของ คุณกริช ทัพกีฬา (2540, หน้า 193) ที่ได้ศึกษาพฤติกรรมการใช้อินเทอร์เน็ตของนักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลาย ในโรงเรียนที่เข้าร่วมโครงการเครือข่ายคอมพิวเตอร์ เพื่อ

โรงเรียนไทย พบว่า นักเรียนได้รับความเพลิดเพลินและได้รับความรู้ ซึ่งความรู้ที่ได้จากเครือข่ายอินเทอร์เน็ตมีความน่าสนใจและมากมายไม่มีที่สิ้นสุด ทำให้ผู้เรียนรู้สึกว่าตนเองเป็นผู้ควบคุมบทเรียนซึ่งเป็นแรงจูงใจให้ผู้เรียนสนุกสนานและสนใจบทเรียนมากขึ้น (Keeman, 1987 อ้างถึงใน จุฬาภรณ์ วีระจินดาชาล, 2543)

3. ภาพประกอบบทเรียนและสื่อตัวอักษรมีความเหมาะสม อูํในระดับดีมาก เพราะภาพที่ใช้ส่วนใหญ่มีความชัดเจนและขนาดพอเหมาะ ในส่วนของแผนที่สามารถขยายให้เห็นรายละเอียดมากขึ้นได้ ทำให้ผู้เรียนมีความเข้าใจในเนื้อหามากขึ้น ตัวอักษรที่ใช้เป็นสีดำบนพื้นขาว ทำให้ดูชัดเจน สดคัดล้องกับงานวิจัยของ วงศานาพันธ์ (2528, อ้างใน กิจจาร์ตีราษฎร์, 2544) ที่ทำการศึกษาผลของสื่อตัวอักษรและพื้นหลังที่มีต่อความยากง่ายในการอ่านของนักเรียนขั้นป.6 ผลปรากฏว่า อักษรสีน้ำเงินบนพื้นขาว อักษรสีดำบนพื้นเหลือง อักษรสีเขียวบนพื้นขาว และอักษรสีดำบนพื้นขาวเป็นกลุ่มที่มีความยากง่ายในการอ่านสูงสุด และไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ

4. การสอนโดยใช้บทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต วิชาชลบุรีท่องถิ่นของเรานี้ สามารถนำไปใช้กับการเรียนการสอนปกติได้ โดยนำมาใช้เป็นสื่อเสริมให้กับผู้เรียน ที่อาจไม่เข้าใจในเรื่องที่ได้เรียนไป แล้วไม่เก่งล้าช้ากถามในห้องเรียน ก็สามารถศึกษาเพิ่มเติมหรือทบทวนความรู้ได้ตามความต้องการของตนเองโดยไม่จำกัดเวลา และสถานที่ ซึ่งจะหนีบันสัน (Johnson, 1997) "ได้ศึกษาถึงความสามารถในการใช้เวิลด์ไวด์เว็บ ในรูปแบบบททวนบทเรียน พบว่า เวิลด์ไวด์เว็บ เป็นแหล่งทรัพยากรทางความรู้ที่สามารถใช้เพื่อวัตถุประสงค์ทางการศึกษา สามารถนำมาออกแบบบทเรียนเพื่อใช้ทบทวนความรู้ได้บนอินเทอร์เน็ต เวียกว่า Wtutor นักเรียนจะสามารถทำแบบฝึกหัดและรับผลย้อนกลับได้ในทันที นักเรียนสามารถเรียนรู้ได้ทุกที่ทุกเวลา"

การนำอินเทอร์เน็ตมาใช้เป็นสื่อในการเรียนการสอนจะช่วยให้ผู้เรียนมีทัศนคติที่ดีต่อการเรียนการสอน (Lieberman & DiVito, 1998 อ้างถึงใน วงศานาพันธ์, 2542) สามารถสนองตอบในเรื่องความแตกต่างระหว่างผู้เรียนได้เป็นอย่างดีและยังสามารถให้ผลย้อนกลับในการนีทำแบบทดสอบ จึงช่วยให้การเรียนการสอนมีประสิทธิภาพสูงขึ้นด้วย (Hites & Ewing, 1998)

5. บทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต วิชาชลบุรีท่องถิ่นของเรา ได้พัฒนาขึ้นเพื่อเป็นทางเลือกใหม่ของผู้เรียน เพื่อให้ผู้เรียนได้มีโอกาสใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษาในรูปแบบที่ต่างไปจากเดิมในการศึกษาหาความรู้ สดคัดล้องกับพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ หมวด 9 มาตรา 66 ที่กล่าวไว้ว่า ผู้เรียนมีสิทธิได้รับการพัฒนาขีดความสามารถในการใช้

เทคโนโลยีเพื่อการศึกษาในโอกาสแรกที่ทำได้ เพื่อให้มีความรู้และทักษะเพียงพอที่จะใช้เทคโนโลยีเพื่อการศึกษาในการแสวงหาความรู้ด้วยตนเองได้อย่างต่อเนื่อง

ข้อเสนอแนะ

ข้อเสนอแนะทั่วไป

1. ในยุคเพาช่องบทเรียนที่พัฒนาขึ้น ความ FQA (frequently asked questions) ซึ่งเป็นคำถามที่ถูกถามบ่อย ๆ เกี่ยวกับจังหวัดชลบุรีไว้ในลิงค์ด้วย เพื่อประโยชน์ของผู้เรียนในการศึกษาค้นคว้า
2. ความมีการใส่ตัวอักษรที่เกี่ยวกับจังหวัดชลบุรีไว้ในหน้าโฮมเพจเพื่อดึงดูดความสนใจของผู้เรียนให้มากขึ้น
3. จากการทดลองมีนักเรียนบางส่วนเข้าไปในเว็บไซต์อื่นที่ไม่เกี่ยวข้องกับเรื่องที่เรียน จึงควรมีการควบคุมไม่ให้ผู้เรียนหลงไปยังเว็บไซต์อื่นที่ไม่เกี่ยวข้อง

ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

1. การพัฒนาบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต โดยคำนึงถึงมาตรฐานของ e-learning ได้แก่ มาตรฐานของ IEEE (Institute of Electrical and Electronic Engineers) และ LTSC (Learning Technology Standards Committee) โดยเฉพาะมาตรฐานของ IMS (Instructional Management System) ซึ่งเป็นที่ยอมรับกันอย่างกว้างขวางและมีการนำเอามาใช้ในสถาบันการศึกษา เช่น มหาวิทยาลัย

2. การพัฒนาบทเรียนในลักษณะเป็นลือหลัก (comprehensive replacement) แทนที่การบรรยายในห้องเรียน โดยผู้เรียนจะได้ศึกษาเนื้อหาทั้งหมดจาก online course ในรูปแบบที่สามารถเข้าใจได้ด้วยตัวเอง ซึ่งจะช่วยให้ผู้เรียนสามารถเข้าใจเนื้อหาได้ดีขึ้น แต่ก็ต้องมีการสนับสนุนจากครุภัณฑ์ทางกายภาพ เช่น คอมพิวเตอร์ แล็ปท็อป หรือสมาร์ทโฟน ที่สามารถเข้าถึงเนื้อหาได้สะดวกและรวดเร็ว

3. การพัฒนาบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับวิชาสังคมศึกษา ในรหัสวิชาอื่น ๆ เช่น โลกของเราระหว่างประเทศ ประวัติศาสตร์ เป็นต้น

4. การวิจัยและพัฒนาบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตในเนื้อหาริชาร์ด อาชีวศึกษา คณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ ภาษาอังกฤษ ภาษาไทย