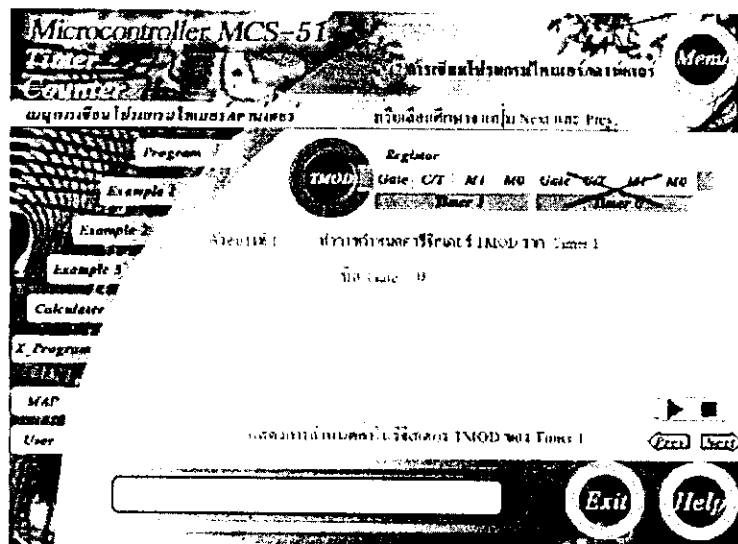
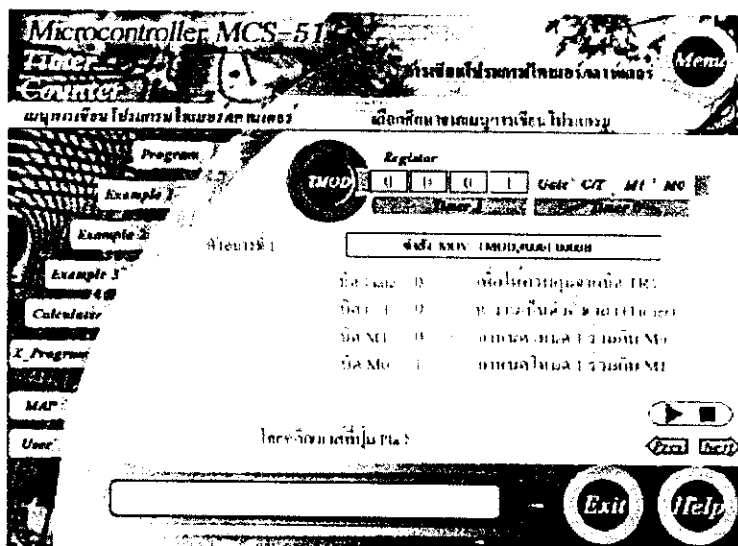


กรอบที่162



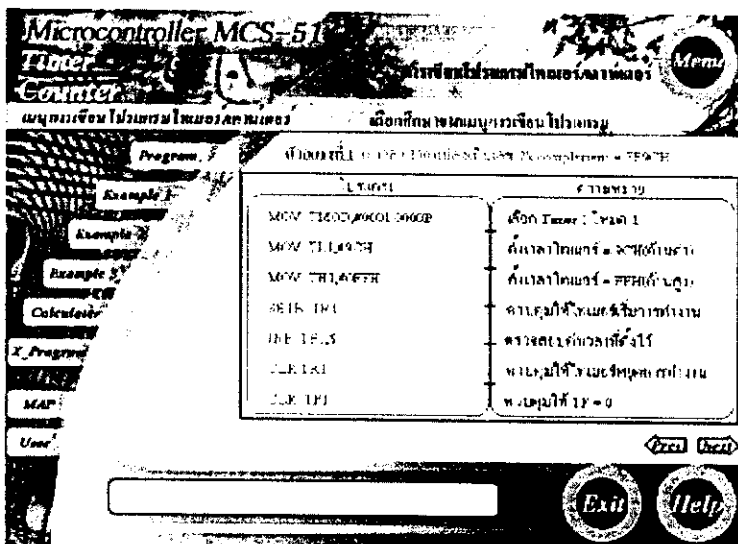
หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 3 แสดง ตัว
อย่าง ที่ 1 และ
ภาพเคลื่อนไหว
โดยคลิก
เมาส์ที่ปุ่ม
สามเหลี่ยม

กรอบที่163



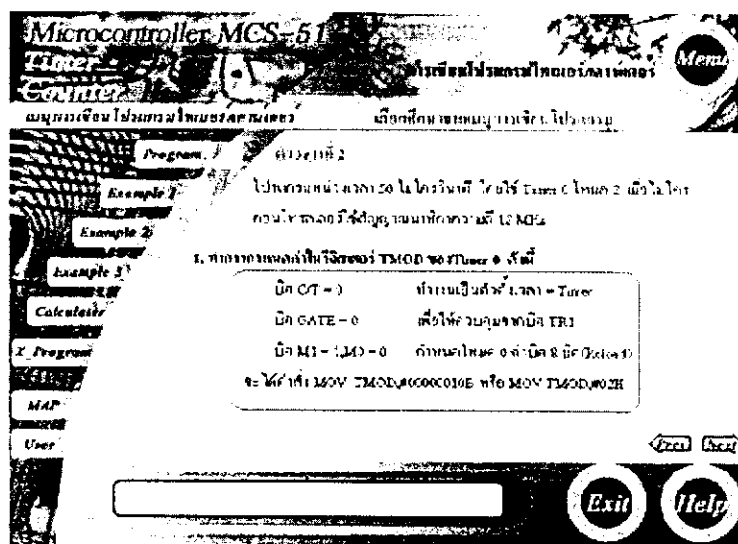
หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 3 แสดง ตัว
อย่าง ที่ 1 และ
ภาพเคลื่อนไหว
โดยคลิก
เมาส์ที่ปุ่ม
สามเหลี่ยม

กรอบที่164



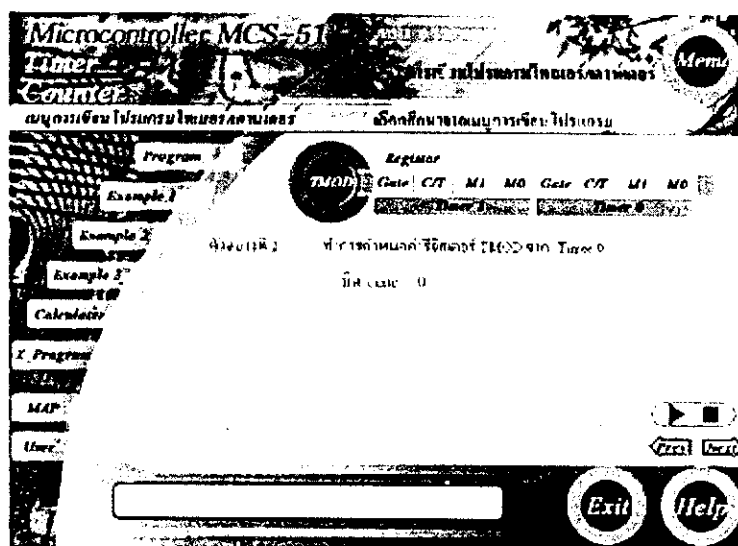
หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 4 แสดง ตัว
อย่าง ที่ 1
พร้อมคำสั่ง
การทำงาน

กรอบที่ 165



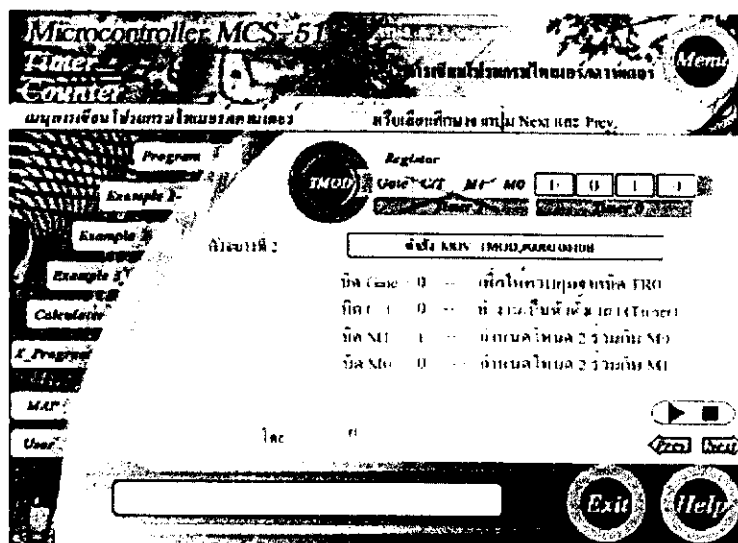
หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 5 แสดง ตัว
อย่าง ที่ 2
พร้อมคำสั่ง
การทำงาน

กรอบที่ 166



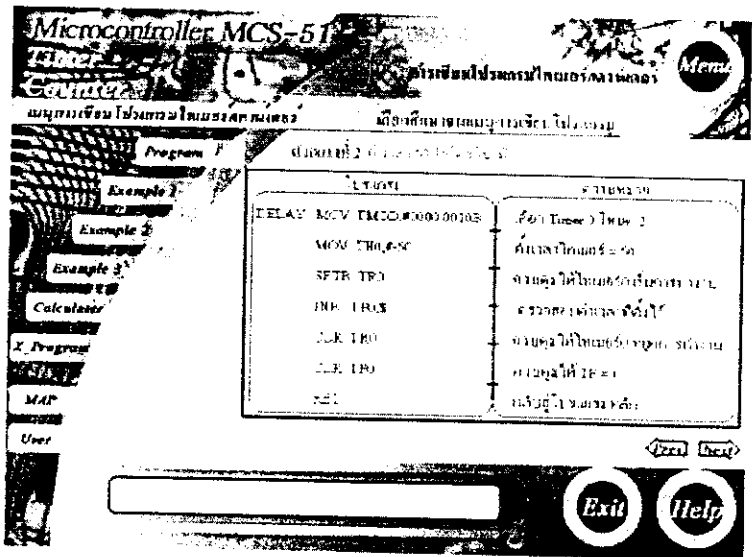
หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 6 แสดง ตัว
อย่าง ที่ 2 และ
ภาพเคลื่อนไหว
โดยคลิก
เมาส์ที่ปุ่ม
สามเหลี่ยม

กรอบที่ 167



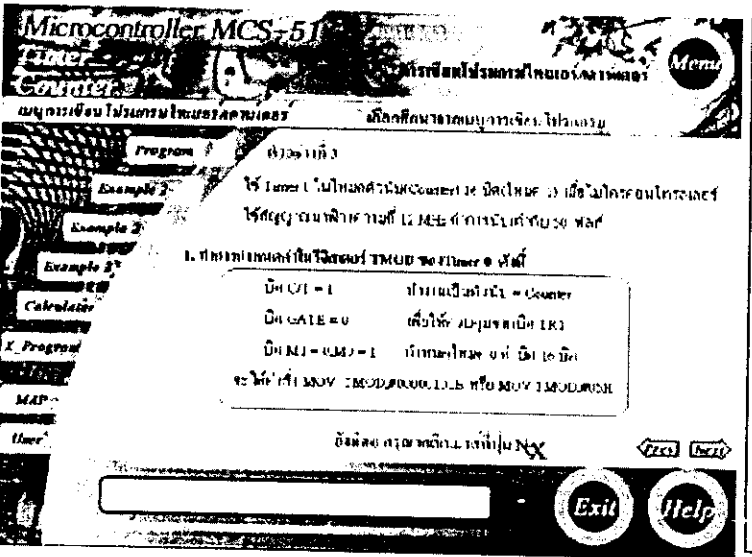
หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 6 แสดง ตัว
อย่าง ที่ 2 และ
ภาพเคลื่อนไหว
โดยคลิก
เมาส์ที่ปุ่ม
สามเหลี่ยม

กรอบที่168



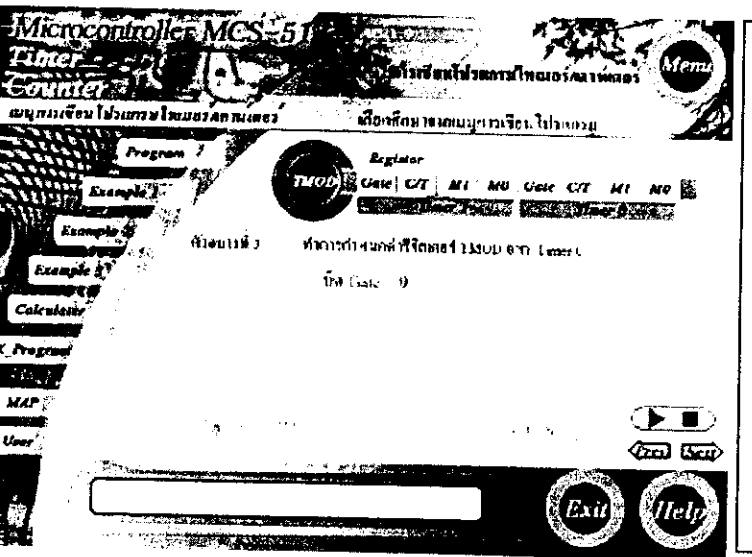
หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 7 แสดง ตัว
อย่าง ที่ 2
พร้อม คำสั่ง
การทำงาน

กรอบที่169



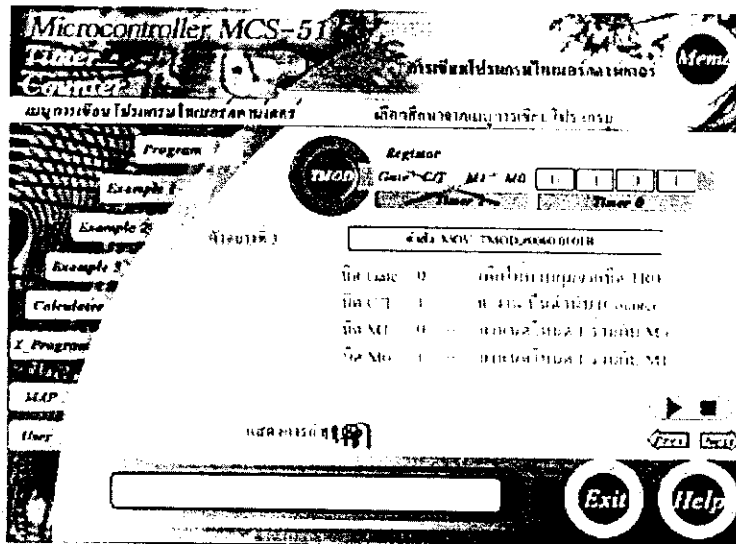
หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 8 แสดง ตัว
อย่าง ที่ 3
พร้อม คำ
อธิบาย ในการ
ศึกษา ต่อ โดย
คลิกเมาส์ ที่
ปุ่ม Next

กรอบที่170



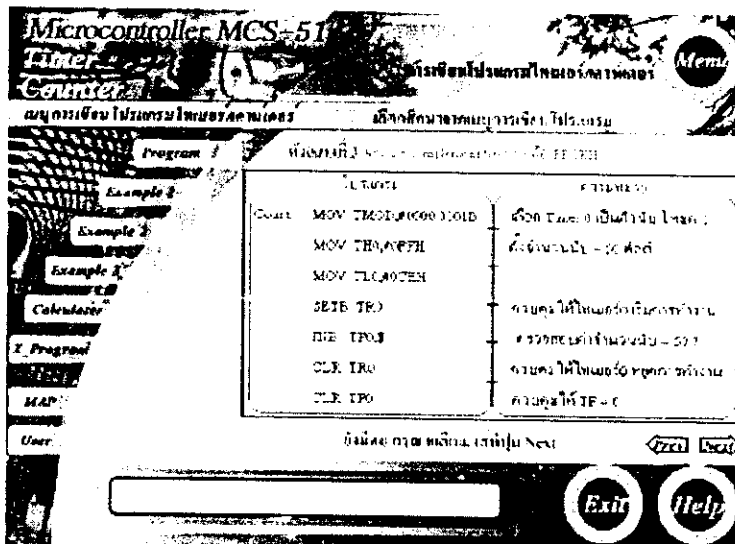
หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 9 แสดง ตัว
อย่าง ที่ 3 และ
ภาพเคลื่อนไหว
โดยคลิก
เมาส์ ที่ปุ่ม
สามเหลี่ยม

กรอบที่ 171



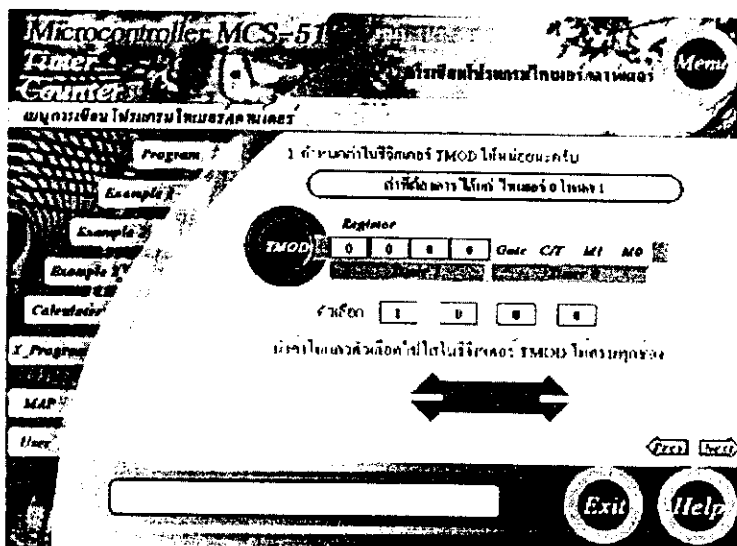
หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 9 แสดง ตัว
อย่าง ที่ 3 และ
ภาพเคลื่อนไหว
โดยคลิก
เมาส์ที่ปุ่ม
สามเหลี่ยม

กรอบที่ 172



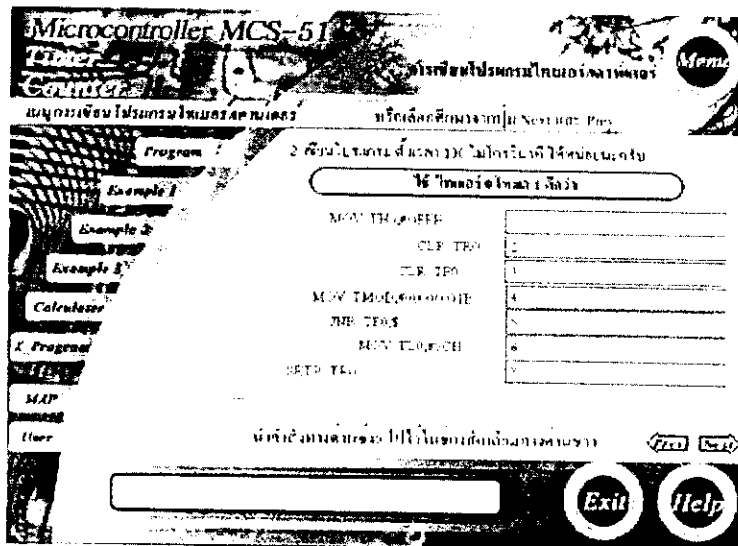
หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 10 แสดง ตัว
อย่าง ที่ 3
พร้อมคำสั่ง
การทำงาน

กรอบที่ 173



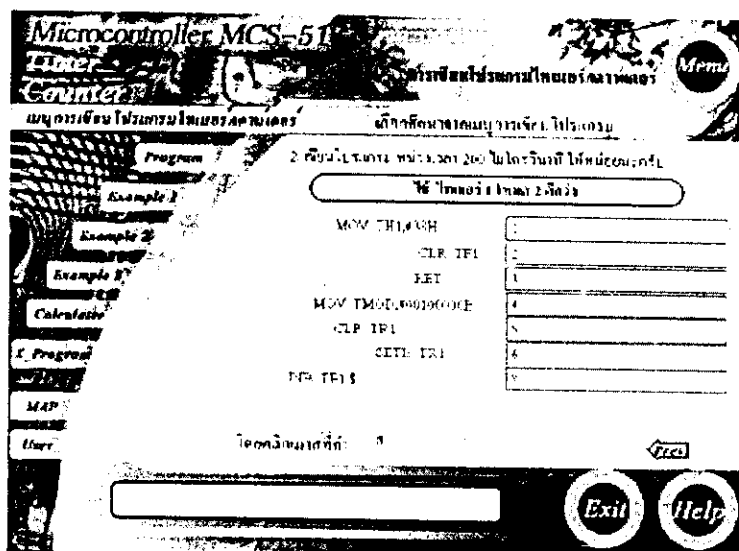
หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 11 แสดง กิจ
กรรมที่ 1 จับ
คู่โดยนำค่าบิต
ไปใส่ในช่อง
บิตของรีจิส
เตอร์ TMOD

กรอบที่174



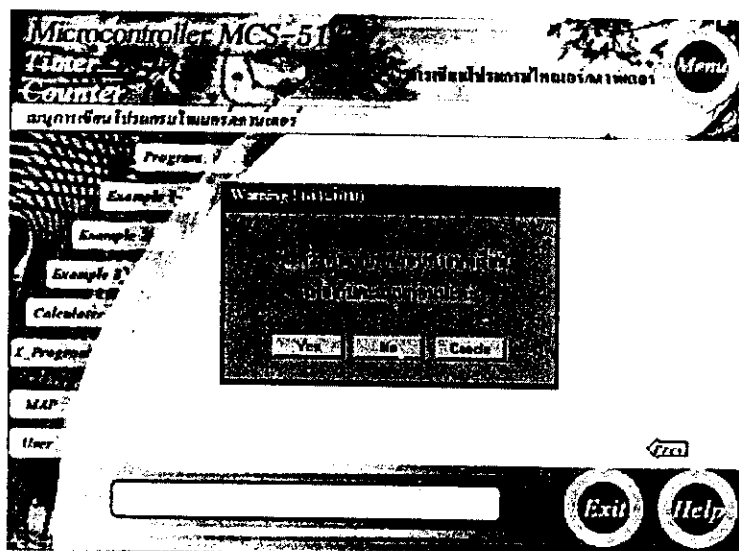
หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 12 แสดง กิจ
กรรมที่ 2 จับ
คู่โดยนำค่าตั้ง
ไปวางในช่อง
สี่เหลี่ยมให้ถูก
ต้อง

กรอบที่175



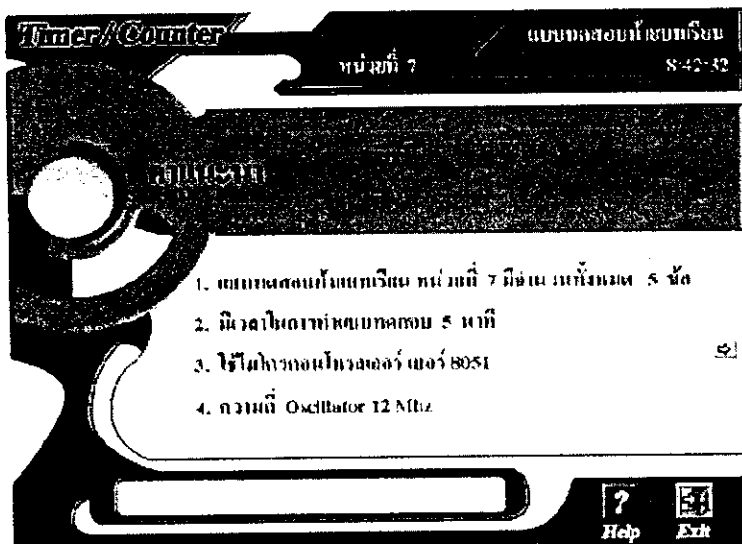
หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 13 แสดง
กิจกรรมที่ 3
จับคู่โดยนำค่า
ตั้งไปวางใน
ช่องสี่เหลี่ยม
ให้ถูกต้อง

กรอบที่176



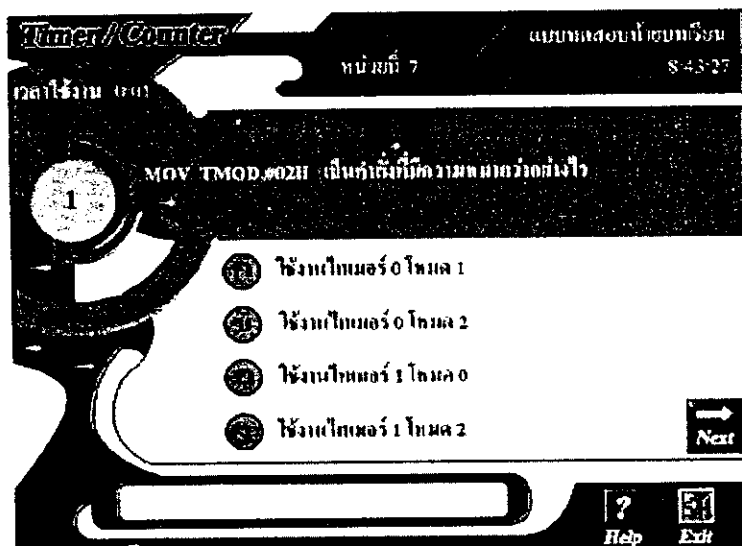
ก่อนออกจาก
บทเรียน ผู้
เรียนควรทำ
แบบฝึกหัด
ท้ายบทเรียน
ก่อน โดยบท
เรียนจะถามว่า
ต้องการทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่177



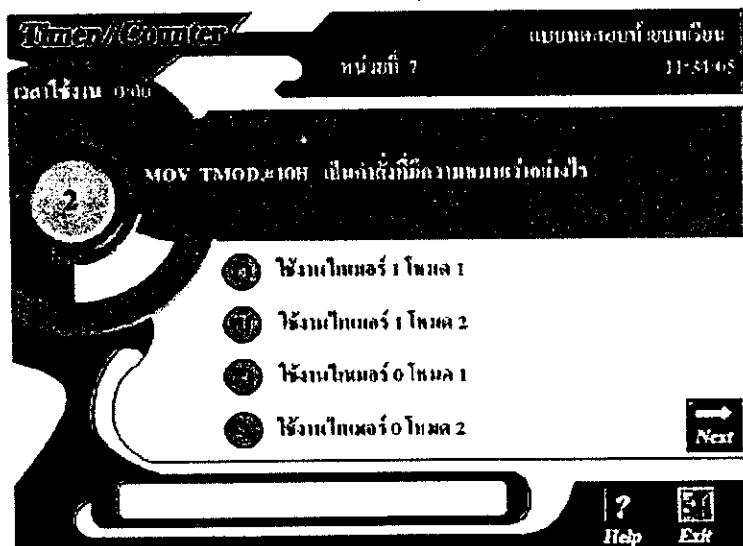
แบบฝึกหัด
ท้ายบทเรียน
หน่วยที่7
เป็นคำแนะนำ
มีเวลาในการ
ทำข้อสอบ 5
นาที และใกล้
หมดเวลาจะมี
เสียงเตือน
เหลือ 1 นาที

กรอบที่178



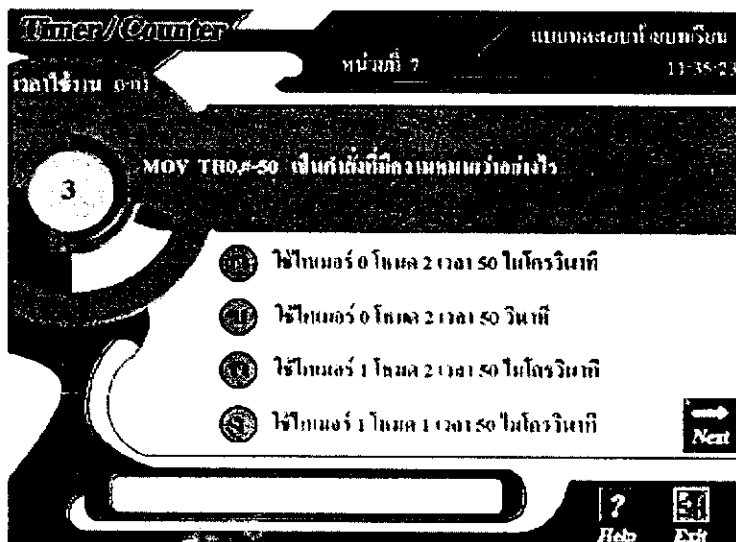
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่7
ข้อที่ 1 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่179



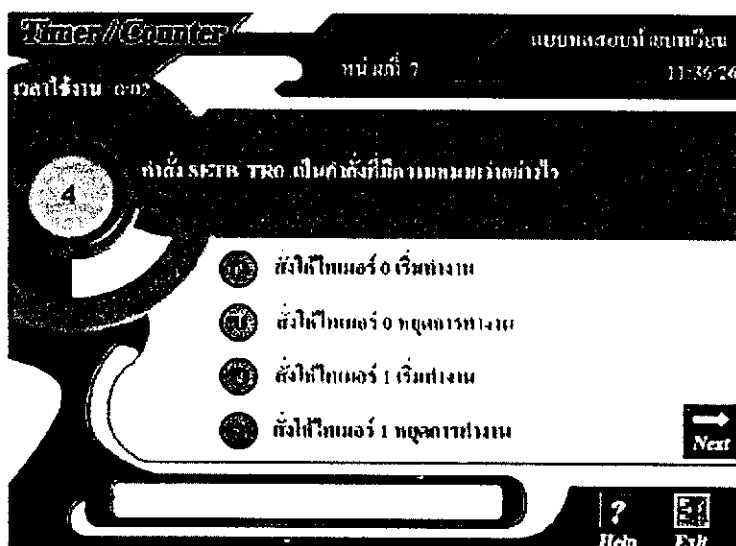
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่7
ข้อที่ 2 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่180



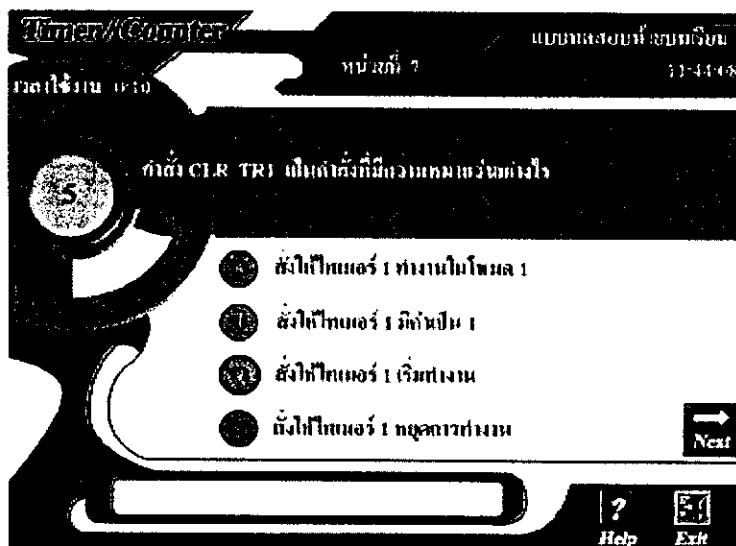
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่7
ข้อที่ 3 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่181



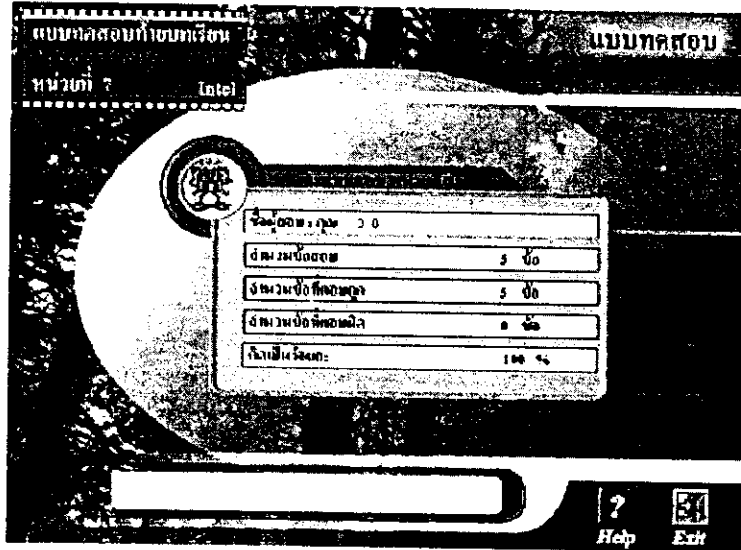
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่7
ข้อที่ 4 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่182



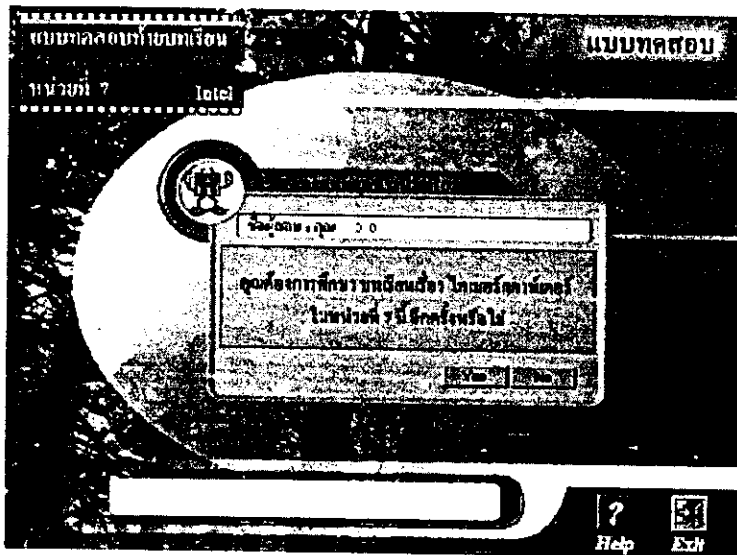
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่6
ข้อที่ 5 เป็นข้อ
สุดท้าย จาก
นันทวิทยา
จะทำการสรุป
ผลคะแนน
การสอบ

กรอบที่183



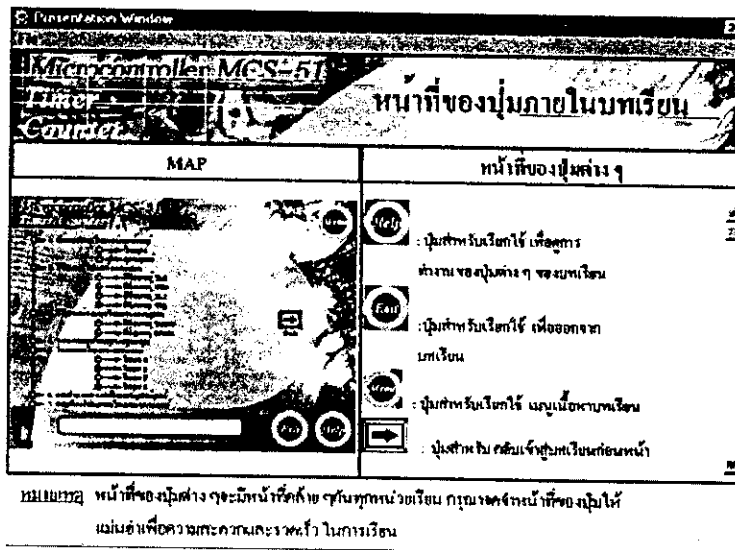
แสดงการสรุป
ผลการสอบ
หน่วยที่ 7
จำนวนข้อถูก
จำนวนข้อผิด
คิดเป็นร้อยละ

กรอบที่184



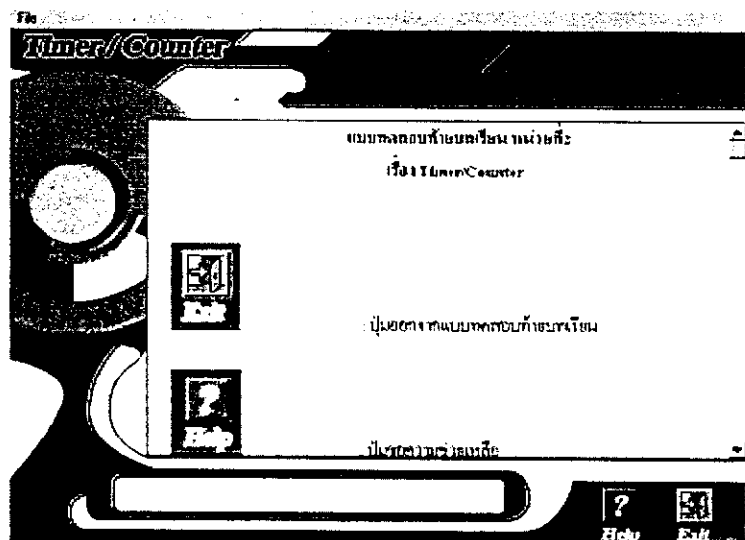
ต้องการ
ศึกษาบทเรียน
ในหน่วยที่ 7
นี้อีกครั้งหรือไม่
ถ้าต้องการ
ให้ตอบ Yes
หากไม่
ต้องการให้
ตอบ NO

กรอบที่185



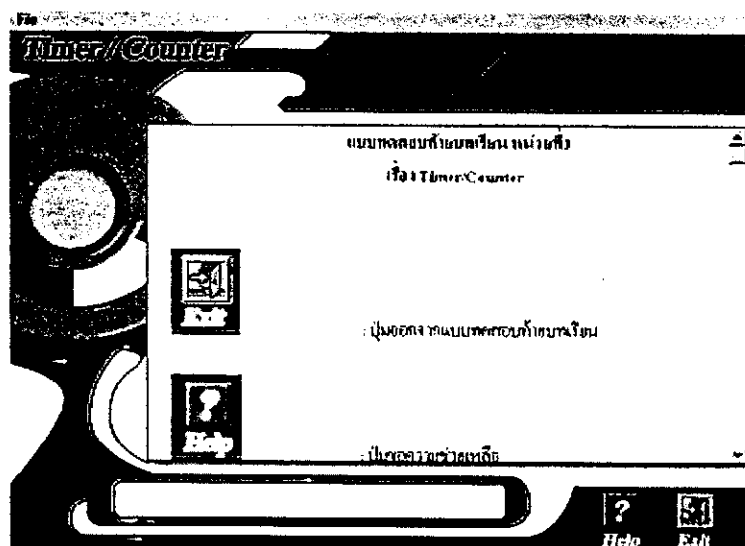
แสดงส่วน
Help MAP
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่189



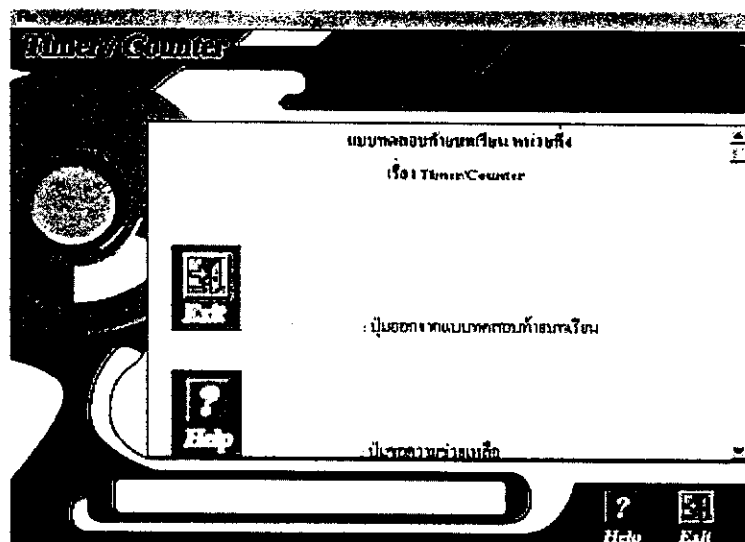
แสดงส่วน
Help แบบ
ทดสอบท้าย
บทเรียน
หน่วยที่ 2
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่190



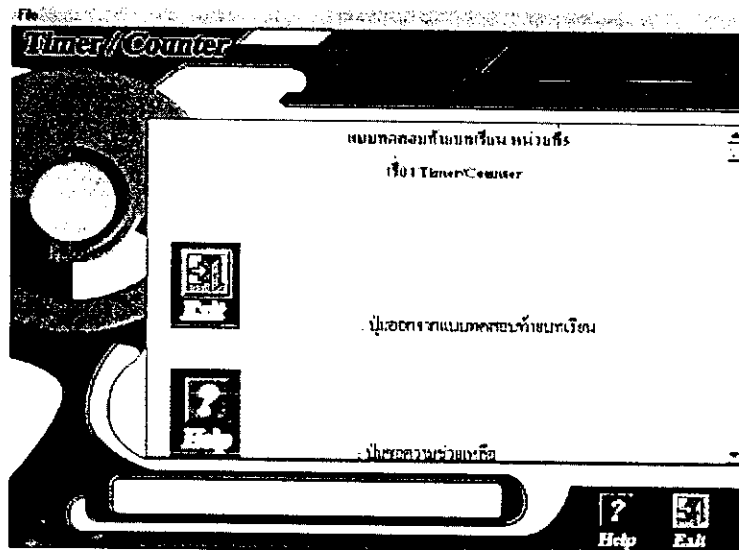
แสดงส่วน
Help แบบ
ทดสอบท้าย
บทเรียน
หน่วยที่ 3
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่191



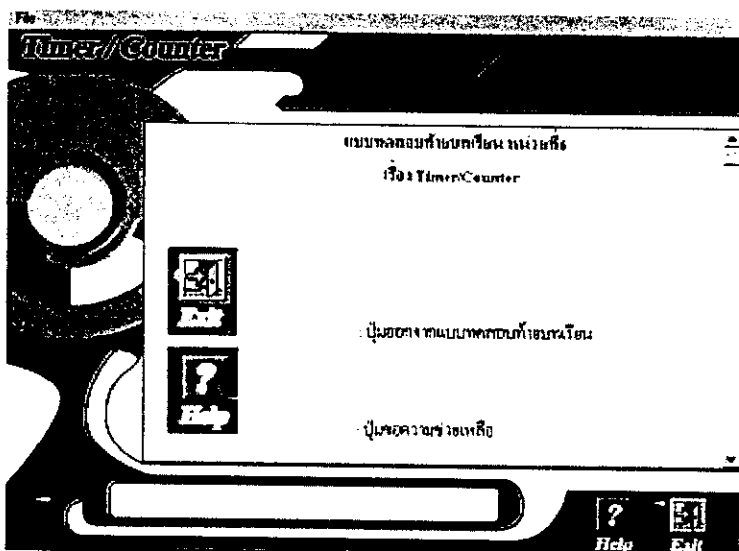
แสดงส่วน
Help แบบ
ทดสอบท้าย
บทเรียน
หน่วยที่ 4
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่192



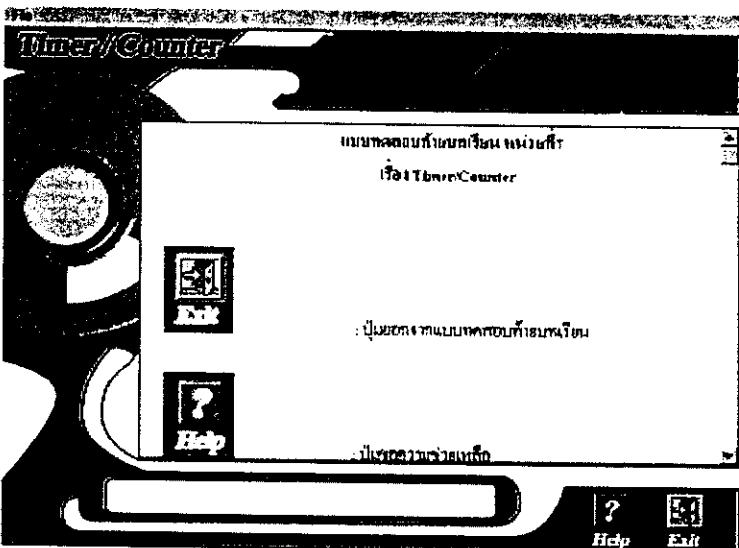
แสดงส่วน
Help แบบ
ทดสอบท้าย
บทเรียน
หน่วยที่ 5
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่193



แสดงส่วน
Help แบบ
ทดสอบท้าย
บทเรียน
หน่วยที่ 6
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่194



แสดงส่วน
Help แบบ
ทดสอบท้าย
บทเรียน
หน่วยที่ 7
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่195

Microcontroller MCS-51

Timer/Counter

หน้าที่ย่อยภายในบทเรียน

หน่วยที่ 1 (ลักษณะของ Timer/Counter)

หน่วยที่ 1 (ลักษณะของ Timer/Counter)

หน่วยที่ 1 (ลักษณะของ Timer/Counter)

หน้าที่ย่อยต่าง ๆ

ปุ่มสำหรับเรียกดู แผนผังและทิศทางของบิตไบโอม

ปุ่มสำหรับเรียกดู เพื่อดูคะแนนการสอบ

ปุ่มสำหรับเรียกดู เพื่อดูการทำงานของบิตต่าง ๆ

ปุ่มสำหรับเรียกดู เพื่อดูจากบิตไบโอม

ปุ่มสำหรับเรียกดู แผนผังของบิตไบโอม

หมายเหตุ หน้าที่ย่อยต่าง ๆ จะมีหน้าที่คล้าย ๆ กันทุกหน้าของเรียน กรุณาจดจำหน้าที่ของปุ่มไว้
แม่นยำเพื่อความสะดวกและรวดเร็ว ในการเรียน

แสดงส่วน
Help
หน่วยที่ 1
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่196

Microcontroller MCS-51

Timer/Counter

หน้าที่ย่อยภายในบทเรียน

หน่วยที่ 2 รีจิสเตอร์ของ Timer/Counter

หน่วยที่ 2 รีจิสเตอร์ของ Timer/Counter

หน่วยที่ 2 รีจิสเตอร์ของ Timer/Counter

หน้าที่ย่อยต่าง ๆ

ปุ่มสำหรับเรียกดู แผนผังและทิศทางของบิตไบโอม

ปุ่มสำหรับเรียกดู เพื่อดูคะแนนการสอบ

ปุ่มสำหรับเรียกดู เพื่อดูการทำงานของบิตต่าง ๆ

ปุ่มสำหรับเรียกดู เพื่อดูจากบิตไบโอม

ปุ่มสำหรับเรียกดู แผนผังของบิตไบโอม

หมายเหตุ หน้าที่ย่อยต่าง ๆ จะมีหน้าที่คล้าย ๆ กันทุกหน้าของเรียน กรุณาจดจำหน้าที่ของปุ่มไว้
แม่นยำเพื่อความสะดวกและรวดเร็ว ในการเรียน

แสดงส่วน
Help
หน่วยที่ 2
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่197

Microcontroller MCS-51

Timer/Counter

หน้าที่ย่อยภายในบทเรียน

หน่วยที่ 3 รีจิสเตอร์รวมกลุ่ม Timer/Counter

หน่วยที่ 3 รีจิสเตอร์รวมกลุ่ม Timer/Counter

หน่วยที่ 3 รีจิสเตอร์รวมกลุ่ม Timer/Counter

หน้าที่ย่อยต่าง ๆ

ปุ่มสำหรับเรียกดู แผนผังและทิศทางของบิตไบโอม

ปุ่มสำหรับเรียกดู เพื่อดูคะแนนการสอบ

ปุ่มสำหรับเรียกดู เพื่อดูการทำงานของบิตต่าง ๆ

ปุ่มสำหรับเรียกดู เพื่อดูจากบิตไบโอม

ปุ่มสำหรับเรียกดู แผนผังของบิตไบโอม

หมายเหตุ หน้าที่ย่อยต่าง ๆ จะมีหน้าที่คล้าย ๆ กันทุกหน้าของเรียน กรุณาจดจำหน้าที่ของปุ่มไว้
แม่นยำเพื่อความสะดวกและรวดเร็ว ในการเรียน

แสดงส่วน
Help
หน่วยที่ 3
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่198

Microcontroller MCS-51
Timer/Counter

หน่วยที่ 4 วิชาควบคุม Timer/Counter

หน้าที่ของปุ่มภายในบทเรียน

MAP

User

Help

Exit

: ปุ่มสำหรับเรียกใช้ แผนผังอะไหล่ทางของบทเรียน

: ปุ่มสำหรับเรียกใช้ เพื่อดูการทำงานของปุ่มต่าง ๆ

: ปุ่มสำหรับเรียกใช้ เพื่อดูจากบทเรียน

: ปุ่มสำหรับเรียกใช้ เมนูเนื้อหาบทเรียน

หมายเหตุ : หน้าที่ของปุ่มต่าง ๆ จะมีหน้าที่คล้าย ๆ กันทุกหน่วยเรียน กรุณาจดจำหน้าที่ของปุ่มไว้
แม่นยำเพื่อความสะดวกและรวดเร็ว ในการเรียน

แสดงส่วน
Help
หน่วยที่ 4
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่199

Microcontroller MCS-51
Timer/Counter

หน่วยที่ 5 วิชาควบคุม Timer/Counter

หน้าที่ของปุ่มภายในบทเรียน

MAP

User

Help

Exit

: ปุ่มสำหรับเรียกใช้ แผนผังอะไหล่ทางของบทเรียน

: ปุ่มสำหรับเรียกใช้ เพื่อดูสถานะการทำงานของปุ่ม

: ปุ่มสำหรับเรียกใช้ เพื่อดูการทำงานของปุ่มต่าง ๆ

หมายเหตุ : หน้าที่ของปุ่มต่าง ๆ จะมีหน้าที่คล้าย ๆ กันทุกหน่วยเรียน กรุณาจดจำหน้าที่ของปุ่มไว้
แม่นยำเพื่อความสะดวกและรวดเร็ว ในการเรียน

แสดงส่วน
Help
หน่วยที่ 5
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่200

Microcontroller MCS-51
Timer/Counter

หน่วยที่ 6 วิชาควบคุม Timer/Counter

หน้าที่ของปุ่มภายในบทเรียน

MAP

User

Help

Exit

: ปุ่มสำหรับเรียกใช้ แผนผังอะไหล่ทางของบทเรียน

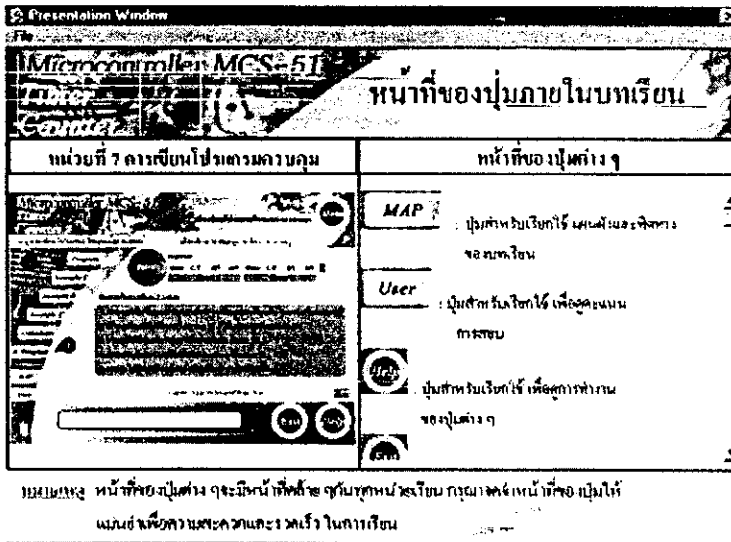
: ปุ่มสำหรับเรียกใช้ เพื่อดูสถานะการทำงานของปุ่ม

: ปุ่มสำหรับเรียกใช้ เพื่อดูการทำงานของปุ่มต่าง ๆ

หมายเหตุ : หน้าที่ของปุ่มต่าง ๆ จะมีหน้าที่คล้าย ๆ กันทุกหน่วยเรียน กรุณาจดจำหน้าที่ของปุ่มไว้
แม่นยำเพื่อความสะดวกและรวดเร็ว ในการเรียน

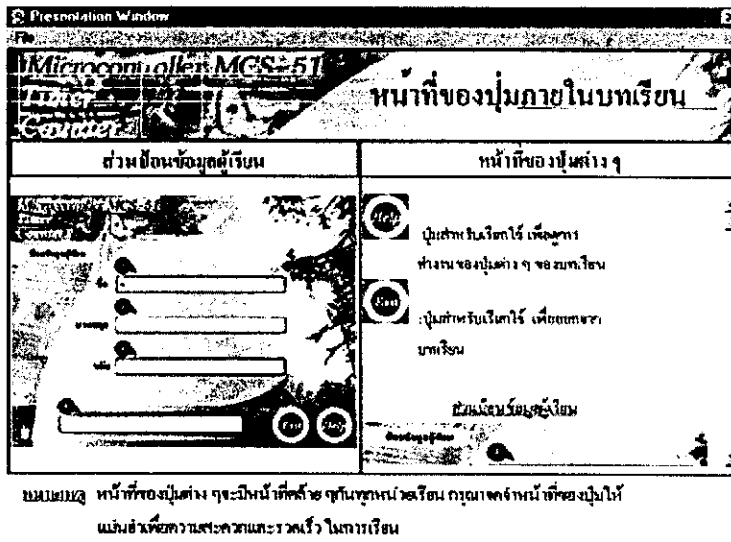
แสดงส่วน
Help
หน่วยที่ 6
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่201



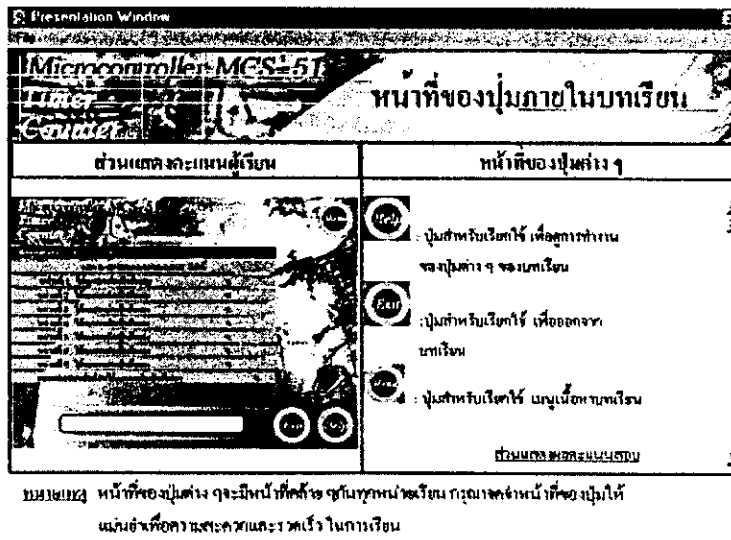
แสดงส่วน
Help
หน่วยที่ 7
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่202



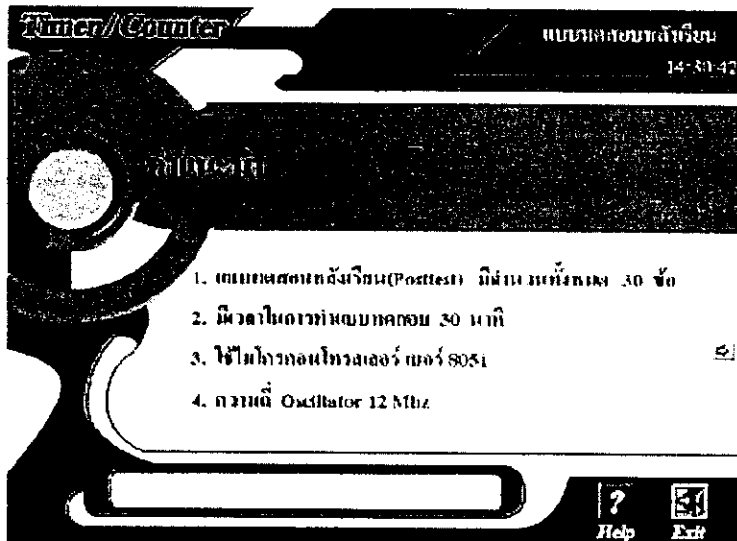
แสดงส่วน
Help
ป้อนข้อมูลผู้
เรียน
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่203



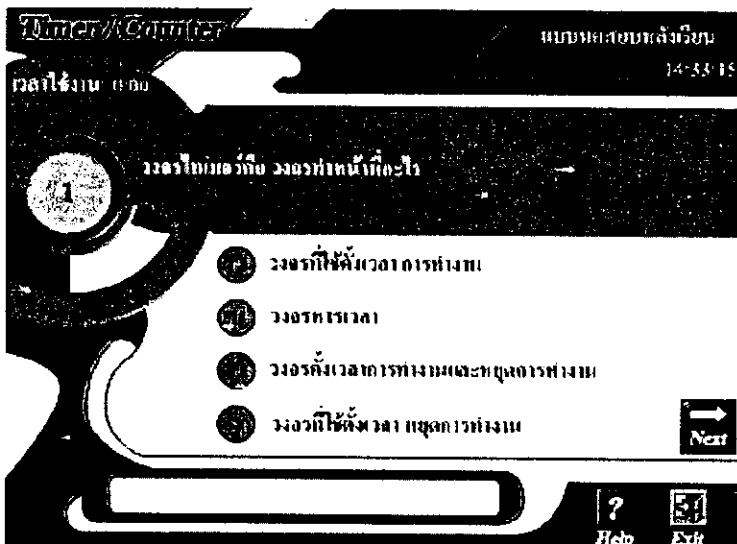
แสดงส่วน
Help
ผลคะแนน
ของผู้เรียน
สำหรับการใช้
งานปุ่ม ต่าง ๆ

กรอบที่204



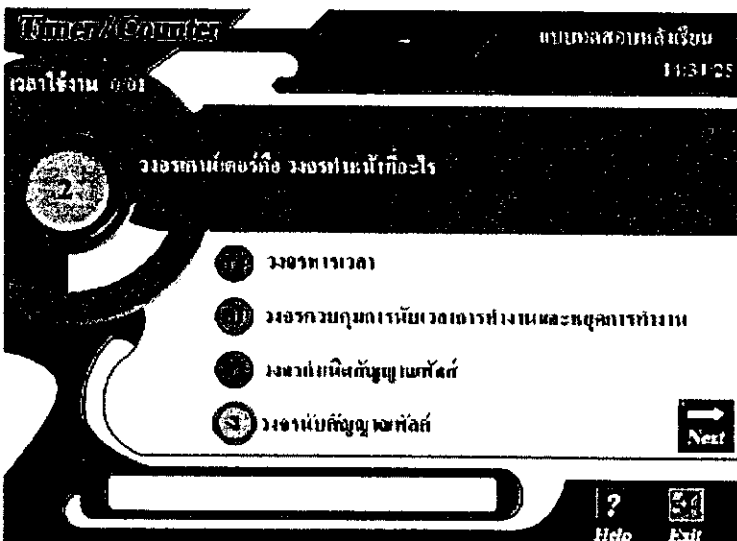
แสดงส่วน
คำแนะนำใน
การทำแบบ
ทดสอบหลัง
เรียน มี
จำนวน 30 ข้อ
ใช้เวลา 30
นาที

กรอบที่205



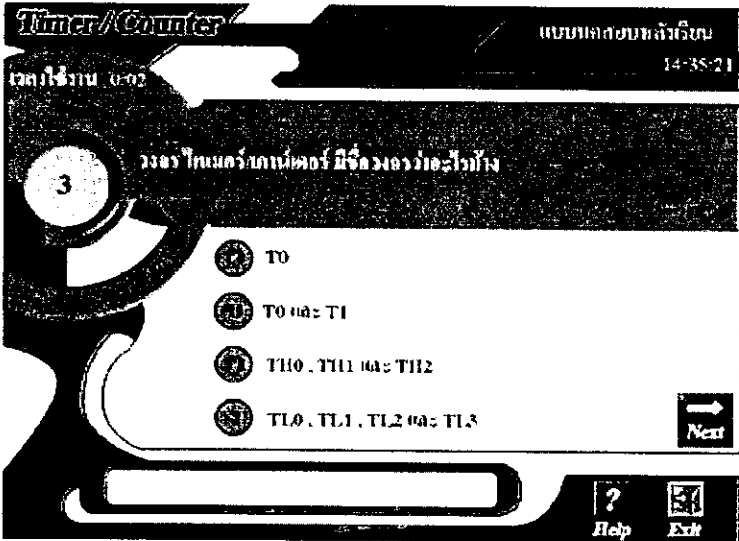
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
1 เลือกคำตอบ
เสร็จแล้วกด
ปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่206



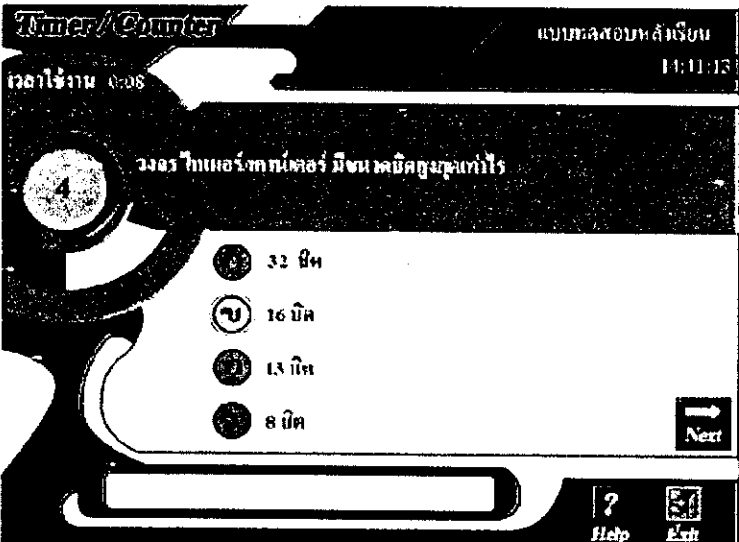
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
2 เลือกคำตอบ
เสร็จแล้วกด
ปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่207



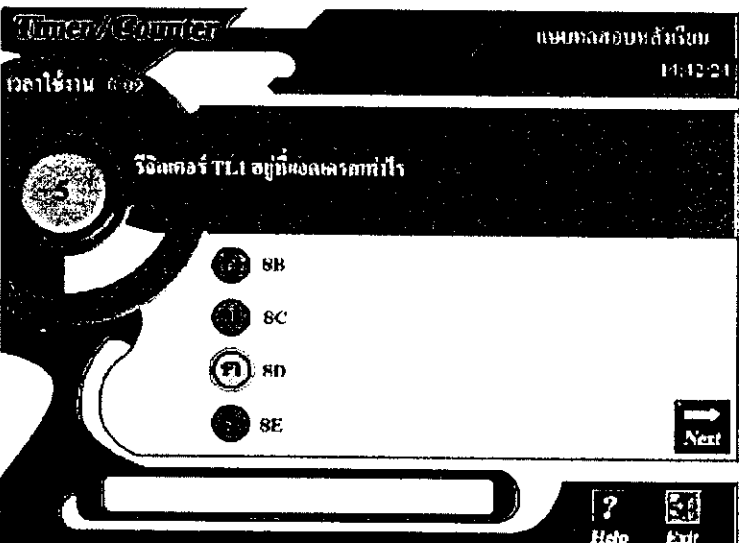
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
3 เลือกคำตอบ
เสร็จแล้วกด
ปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่208



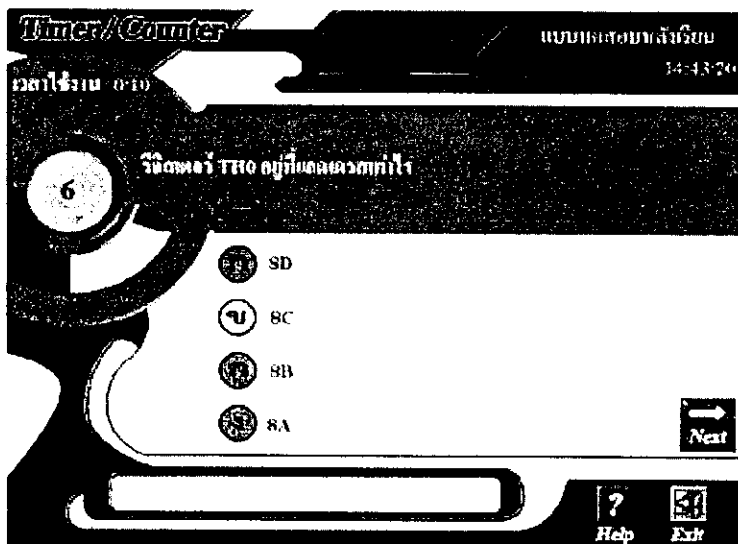
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
4 เลือกคำตอบ
เสร็จแล้วกด
ปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่209



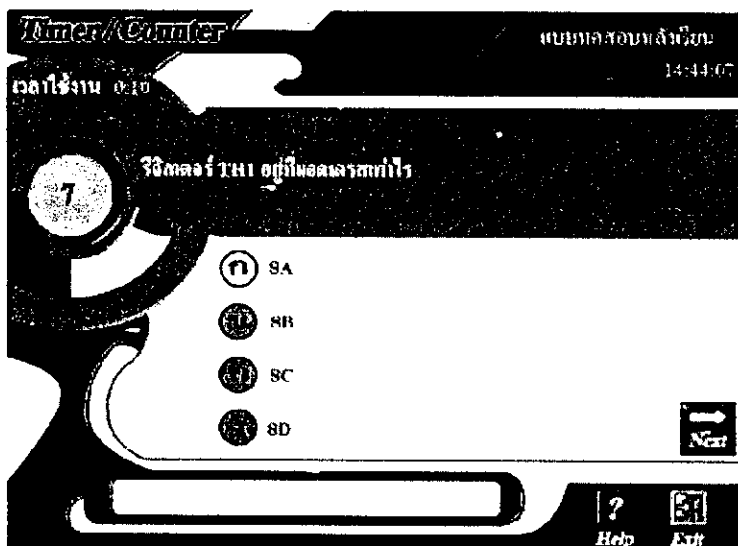
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
5 เลือกคำตอบ
เสร็จแล้วกด
ปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่210



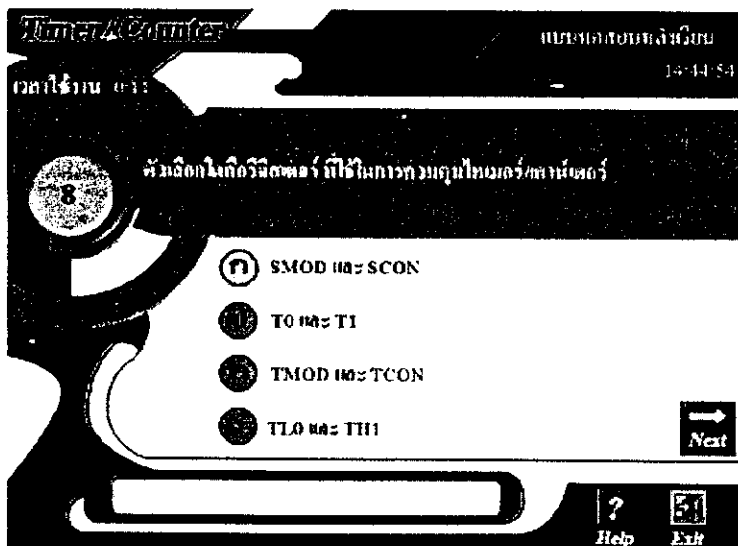
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
6 เลือกคำตอบ
เสร็จแล้วกด
ปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่211



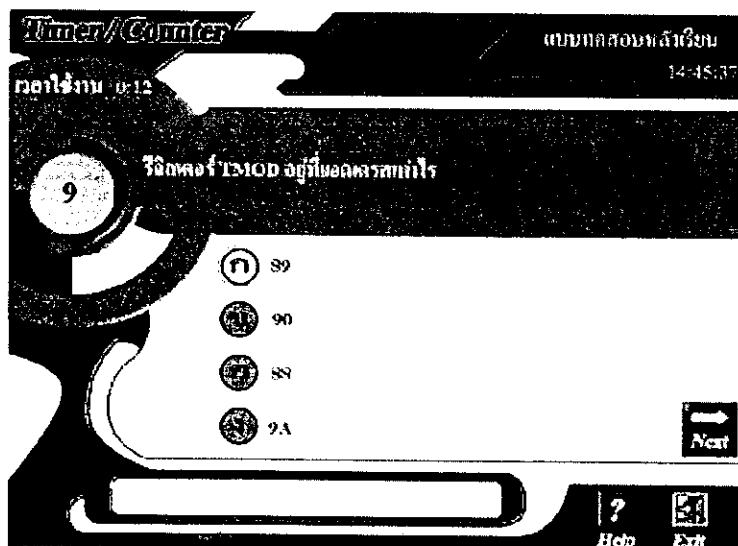
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
7 เลือกคำตอบ
เสร็จแล้วกด
ปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่212



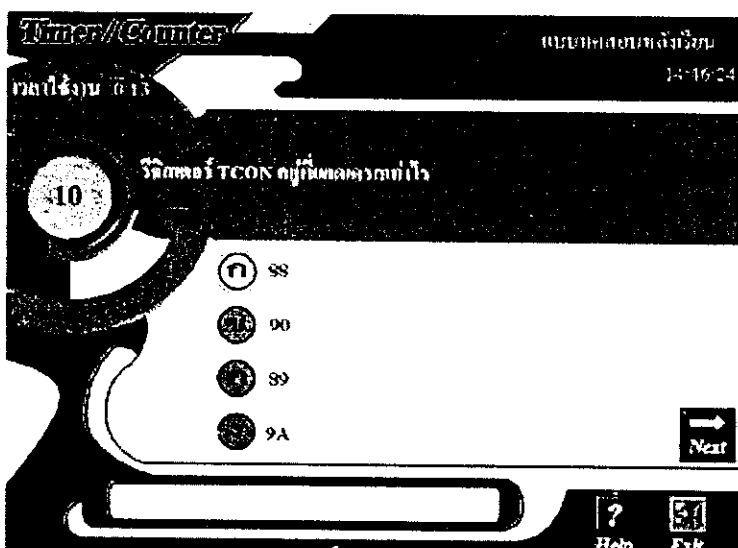
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
8 เลือกคำตอบ
เสร็จแล้วกด
ปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่213



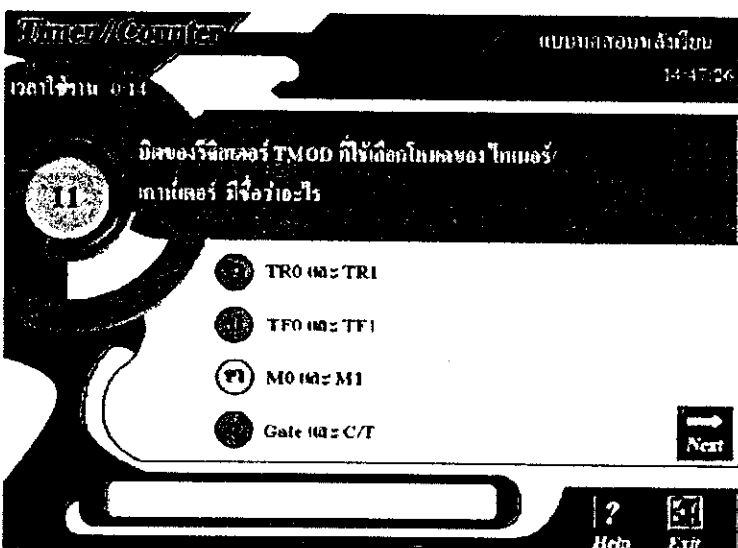
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
9 เลือกคำตอบ
เสร็จแล้วกด
ปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่214



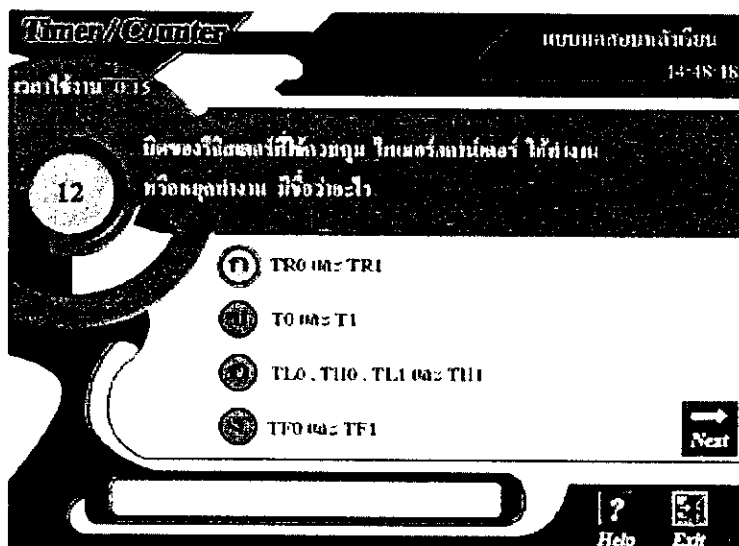
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
10 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่215



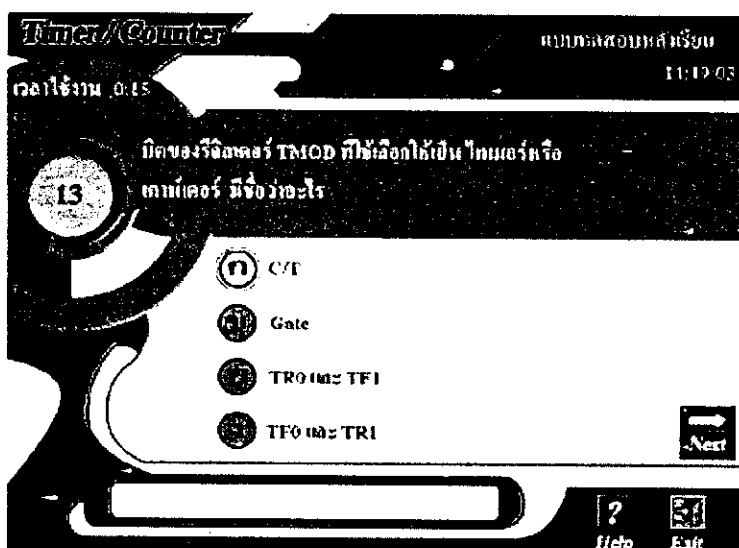
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
11 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่216



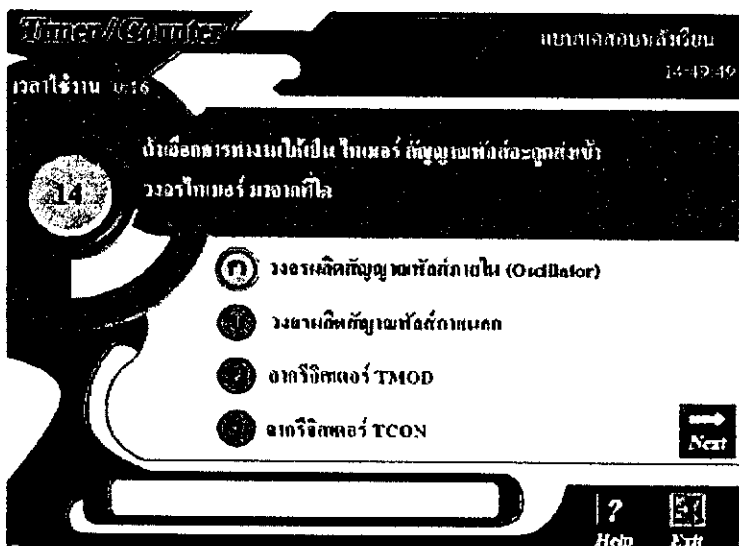
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
12 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่217



ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
13 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่218



ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
14 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่ 219

Timer/Counter แบบทดสอบหลังเรียน 15:29:23

เวลาใช้งาน 0:00

กัญญาณดา นิกุล กอนกักรชัย รองโฆษกกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
เป็นรองอธิบดีกรมการสื่อสาร

15

2
12
24
32

Next

Help Exit

ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
15 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่ 220

Timer/Counter แบบทดสอบหลังเรียน 14:59:44

เวลาใช้งาน 0:00

กัญญาณดา นิกุล กอนกักรชัย รองโฆษกกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
เป็นรองอธิบดีกรมการสื่อสาร

16

2
12
24
32

Next

Help Exit

ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
16 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่ 221

Timer/Counter แบบทดสอบหลังเรียน 14:52:06

เวลาใช้งาน 0:08

โทมัส เอ. บลอสโทมอร์ นักประดิษฐ์คอมพิวเตอร์

17

8 บิต
13 บิต
16 บิต
8 บิต 2 มอจ

Next

Help Exit

ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
17 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่222

Timer/Counter แบบทดสอบหลังเรียน

เวลาใช้งาน 0:20 14:53:15

คำสั่งการใส่โปรแกรมไวยากรณ์ที่ระบุในไดอะแกรมต่อไปนี้

ค่าตัวเลือกใด จะถูกต้อง

18

- ☐ M0 - 0 และ M1 - 0
- ☐ M0 - 0 และ M1 - 1
- ☐ M0 - 1 และ M1 - 0
- ☐ M0 - 1 และ M1 - 1

Next

? Help Exit

ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
18 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่223

Timer/Counter แบบทดสอบหลังเรียน

เวลาใช้งาน 0:20 14:54:03

โหมด 2 ของไทมเมอร์/คานเตอร์มีค่าใดบ้าง

19

- ☐ 8 บิต
- ☐ 13 บิต
- ☐ 16 บิต
- ☐ 8 บิต 2 ช่วง

Next

? Help Exit

ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
19 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่224

Timer/Counter แบบทดสอบหลังเรียน

เวลาใช้งาน 0:21 14:54:55

อักษรรหัสค่าเวลาที่ใช้กับไทมเมอร์ สำหรับค่าเวลาเท่ากับ 100 ไมโครวินาที

20

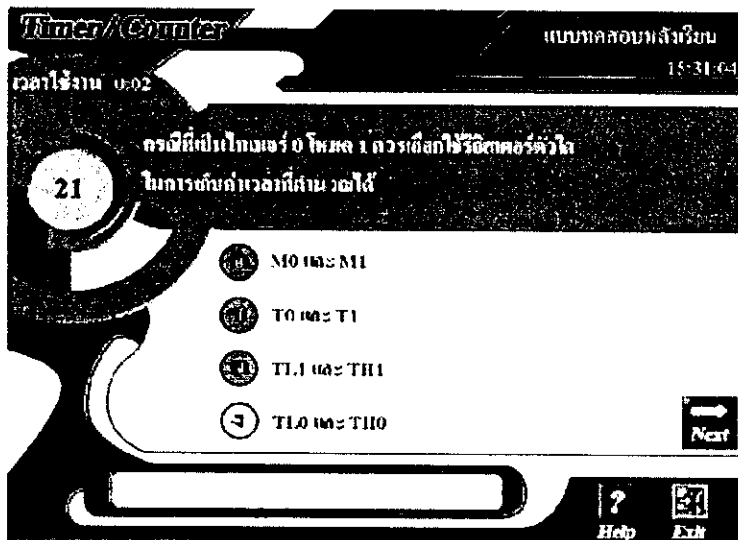
- ☐ FF9BH
- ☐ FF10H
- ☐ FF9CH
- ☐ FF11H

Next

? Help Exit

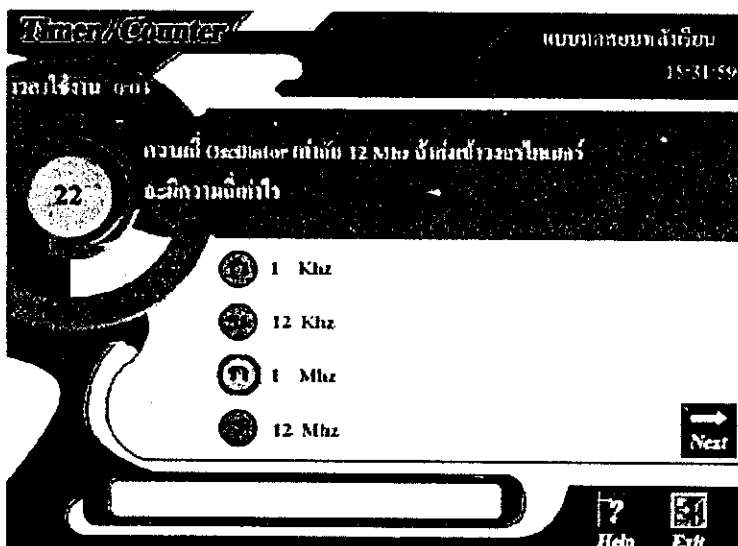
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
20 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่ 225



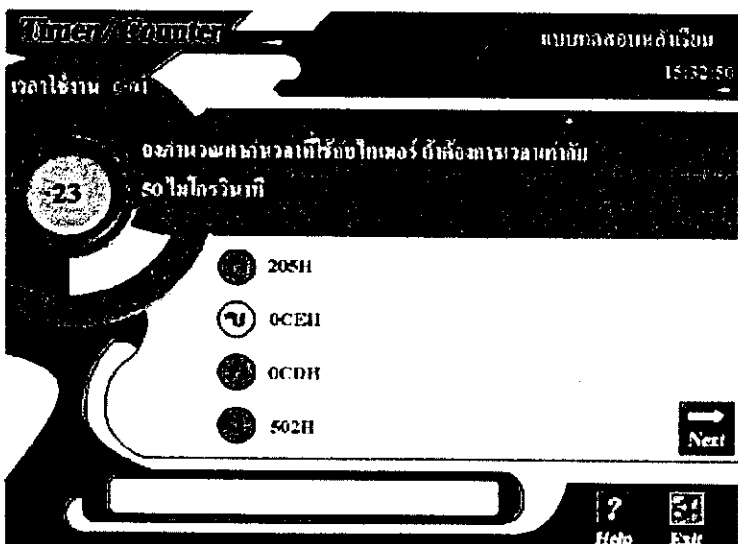
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียนรู้ ข้อที่
21 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่ 226



ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียนรู้ ข้อที่
22 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่ 227



ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียนรู้ ข้อที่
23 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่228

Timer/Counter แบบทดสอบหลังเรียน เวลาใช้งาน 0:00 15:35:46

ข้อควรระวังเมื่อรื้อทบทวนโมดูล 1 ด้วยมือให้ เช็ยค่าตั้งถูกต้อง

24

- ☐ MOV TCON,#10H
- ☐ MOV TMOD,#01H
- ☐ MOV TMOD,#00010000B
- ☐ MOV TCON,#01

Next

? Help Exit

ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
24 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่229

Timer/Counter แบบทดสอบหลังเรียน เวลาใช้งาน 0:06 15:35:37

รีจิสเตอร์ที่ควบคุมการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์

25

- ☐ TMOD
- ☐ TCON
- ☐ TH และ TL
- ☐ TH และ TL

Next

? Help Exit

ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
25 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่230

Timer/Counter แบบทดสอบหลังเรียน เวลาใช้งาน 0:07 15:35:47

การตั้งค่าของรีจิสเตอร์ที่ควบคุมการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์

26

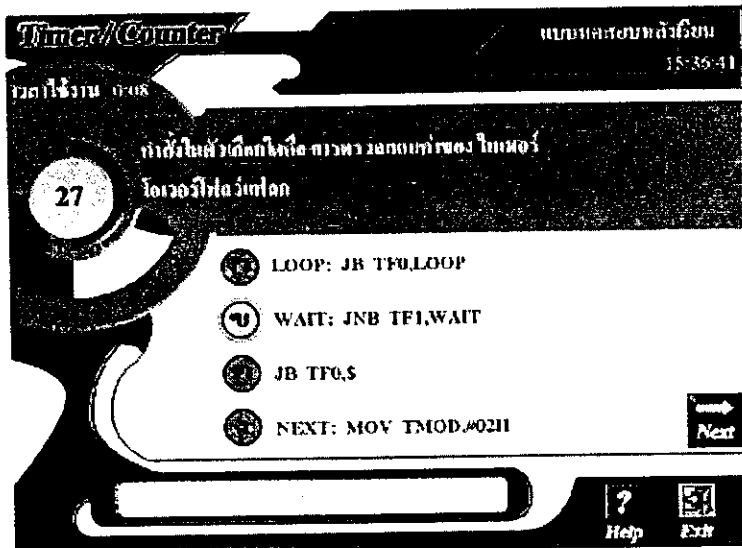
- ☐ SETB TF0
- ☐ SETB TR0
- ☐ CLR TF0
- ☐ CLR TR0

Next

? Help Exit

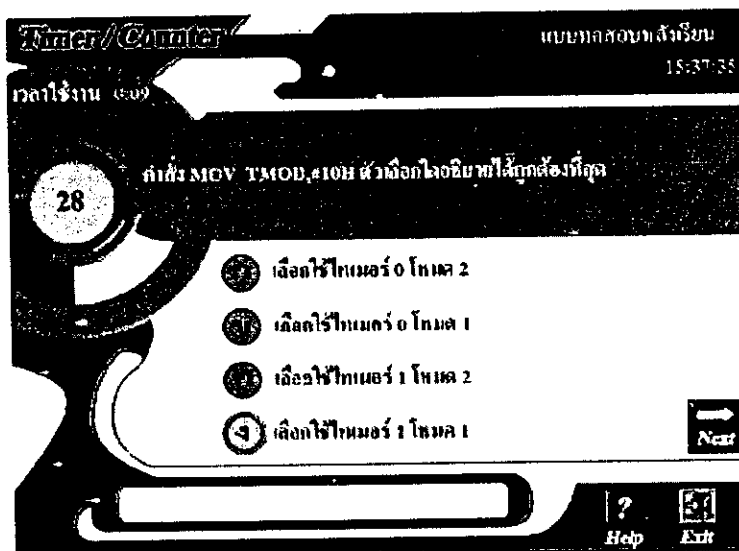
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
26 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่ 231



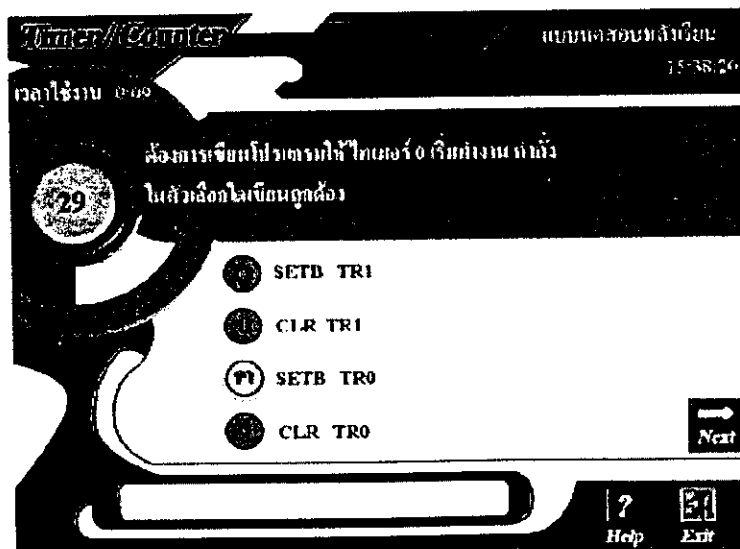
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียนรู้ ข้อที่
27 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่ 232



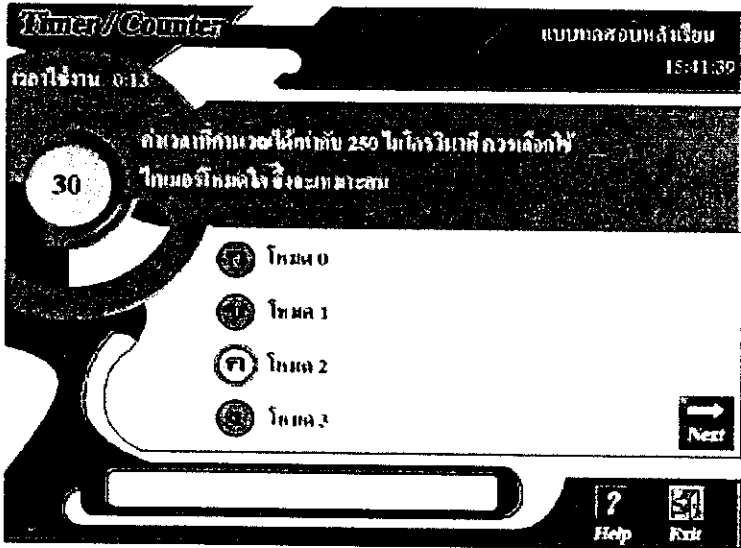
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียนรู้ ข้อที่
28 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่ 233



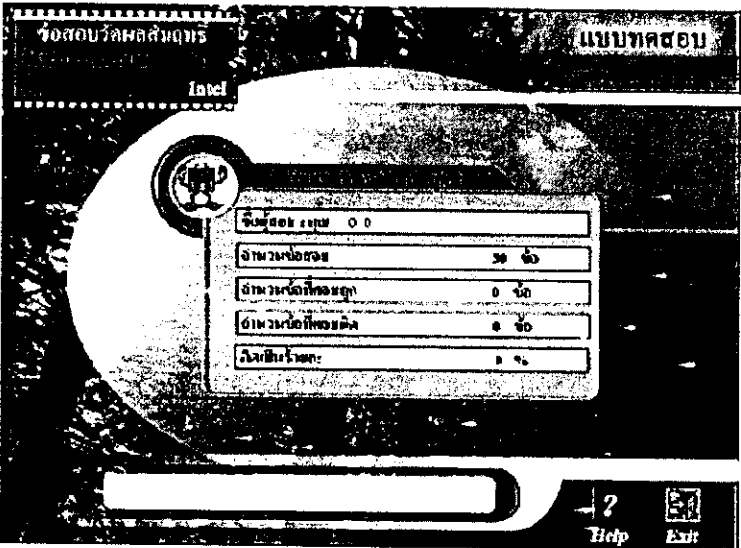
ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียนรู้ ข้อที่
29 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next

กรอบที่234



ข้อสอบวัดผล
สัมฤทธิ์ทาง
การเรียน ข้อที่
30 เลือกค่า
ตอบเสร็จแล้ว
กดปุ่ม Enter
หรือคลิกเมาส์
ที่ปุ่ม Next
เพื่อสรุปผล
คะแนน

กรอบที่235



ส่วนสรุปผล
คะแนนสอบ
วัดผลสัมฤทธิ์
ทางการเรียน
คิดเป็นร้อยละ

กรอบที่236



กรณีที่มีการ
สอบผ่าน บท
เรียนจะมีการ
เล่าความรู้สึก
ในทางบวกให้
ผู้เรียนรู้สึกดี
ใจไปด้วยกับฝึ
มือที่ได้ทำ

กรอบที่237



กรณีที่มีการ
สอบไม่ผ่าน
บทเรียนจะมี
การเล่า
ความรู้สึก
ในทางบวกให้
ผู้เรียนรู้สึกมี
ความพยายาม
อีกครั้งในการ
ทำข้อสอบ