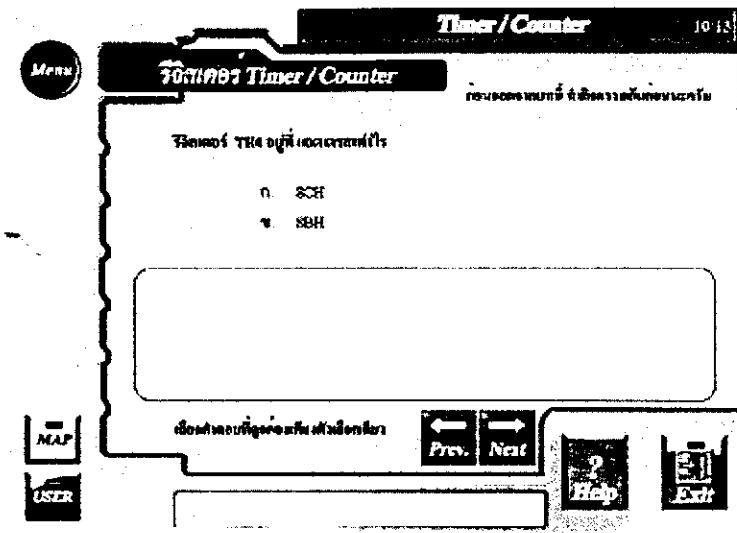
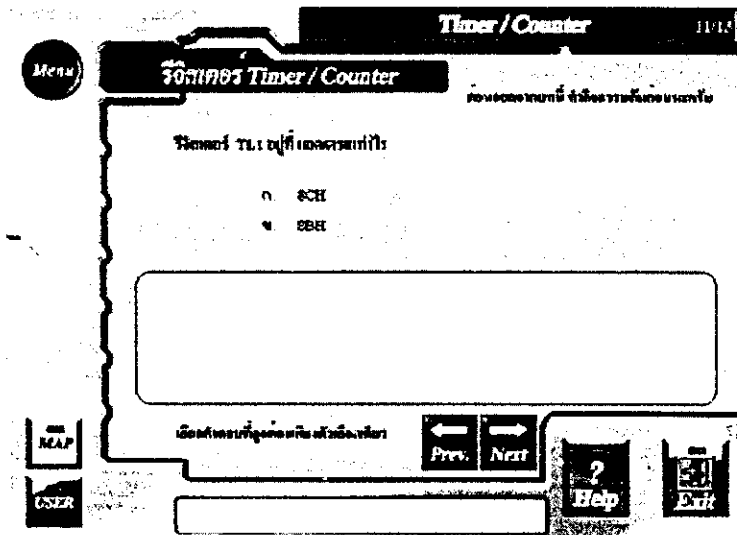


กรอบที่ 60



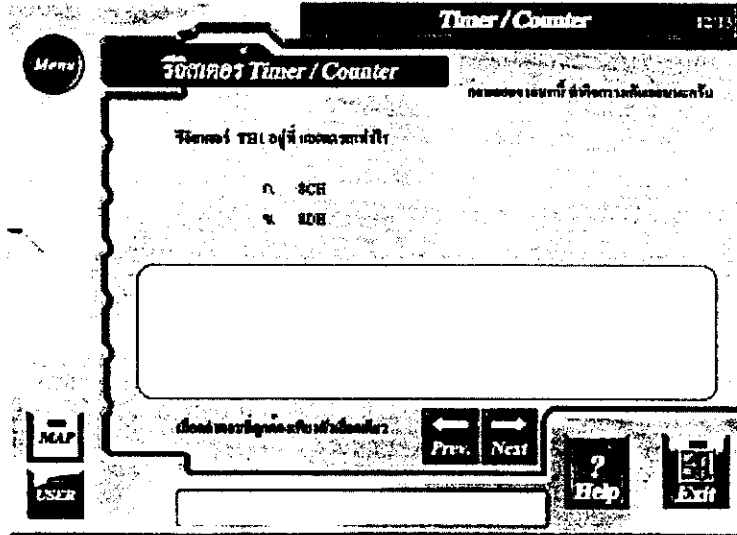
หน่วยที่ 2
หน้าที่ 10
เป็นกิจกรรม
ข้อที่ 5 เพื่อ
เน้นเนื้อหา
สำคัญ ๆ ให้ผู้
เรียนได้จำ
ก่อนไปทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่ 61



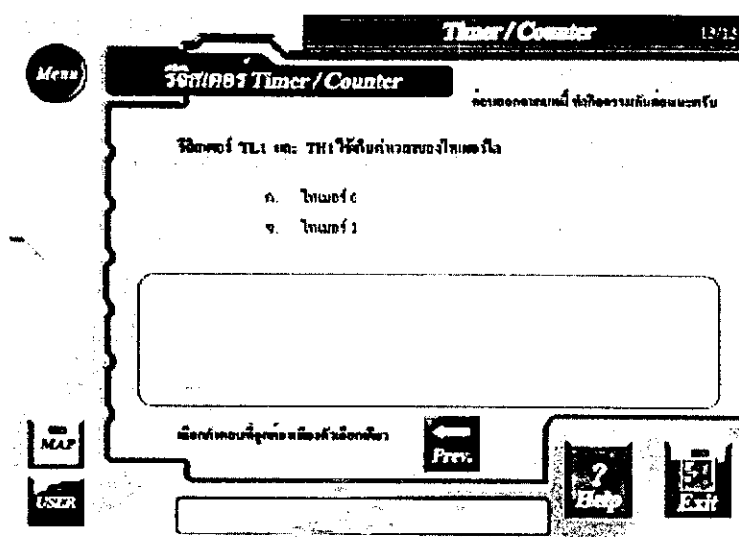
หน่วยที่ 2
หน้าที่ 11
เป็นกิจกรรม
ข้อที่ 6 เพื่อ
เน้นเนื้อหา
สำคัญ ๆ ให้ผู้
เรียนได้จำ
ก่อนไปทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่ 62



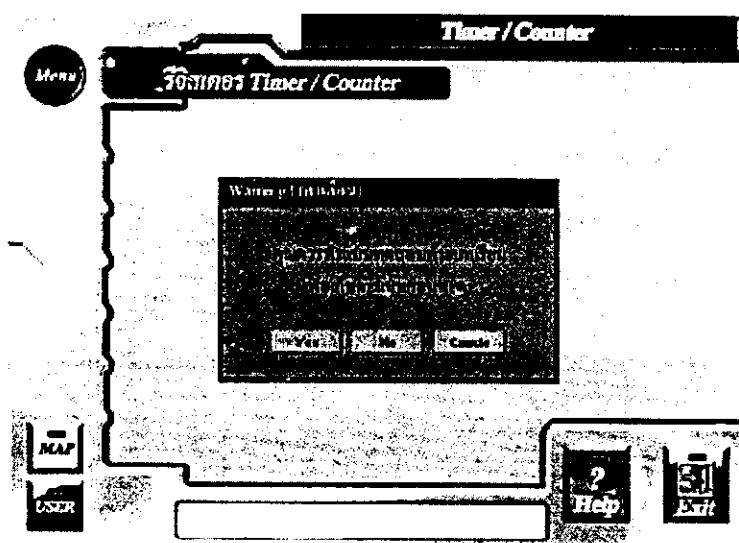
หน่วยที่ 2
หน้าที่ 12
เป็นกิจกรรม
ข้อที่ 7 เพื่อ
เน้นเนื้อหา
สำคัญ ๆ ให้ผู้
เรียนได้จำ
ก่อนไปทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่ 63



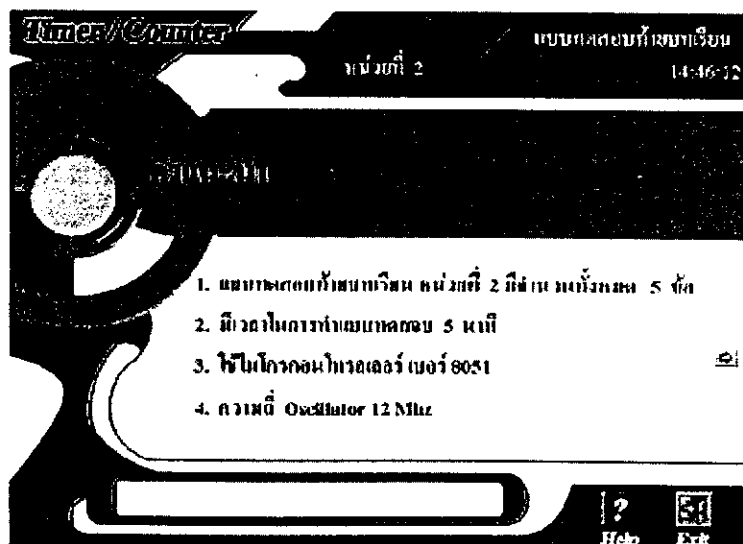
หน่วยที่ 2
หน้าที่ 13
เป็นกิจกรรม
ข้อที่ 8 เพื่อ
เน้นเนื้อหา
สำคัญ ๆ ให้ผู้
เรียนได้จำ
ก่อนไปทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่ 64



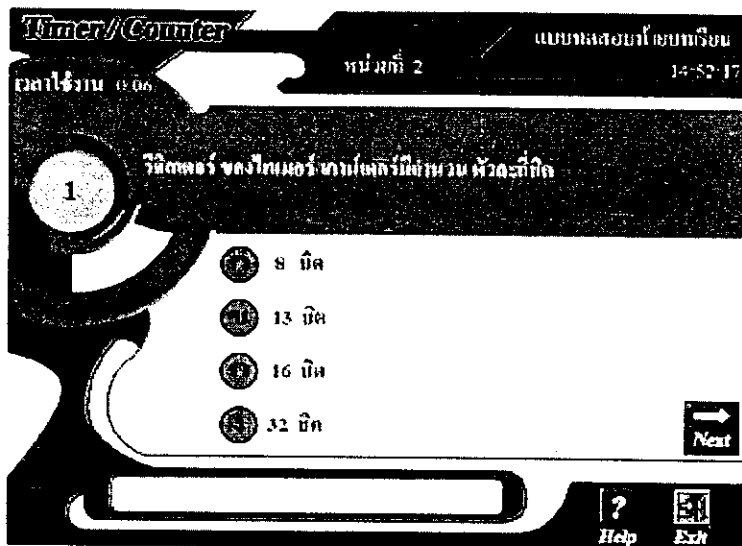
ก่อนออกจาก
บทเรียน ผู้
เรียนควรทำ
แบบฝึกหัด
ท้ายบทเรียน
ก่อน โดยบท
เรียนจะถามว่า
ต้องการทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่ 65



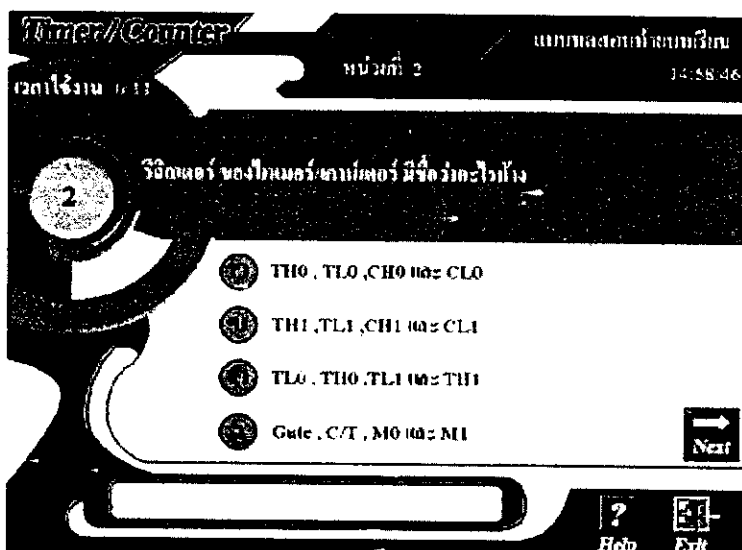
แบบฝึกหัด
ท้ายบทเรียน
หน่วยที่ 2
เป็นคำแนะนำ
มีเวลาในการ
ทำข้อสอบ 5
นาที และใกล้
หมดเวลาจะมี
เสียงเตือน
เหลือ 1 นาที

กรอบที่ 66



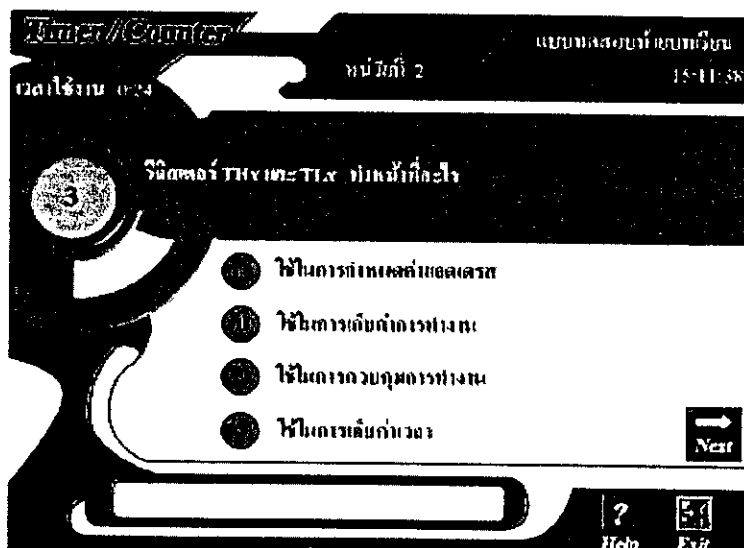
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่2
ข้อที่ 1 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่ 67



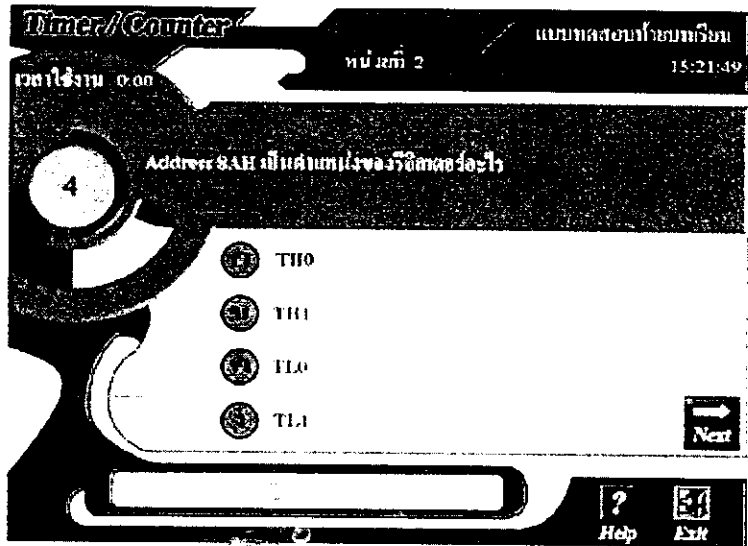
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่2
ข้อที่ 2 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่ 68



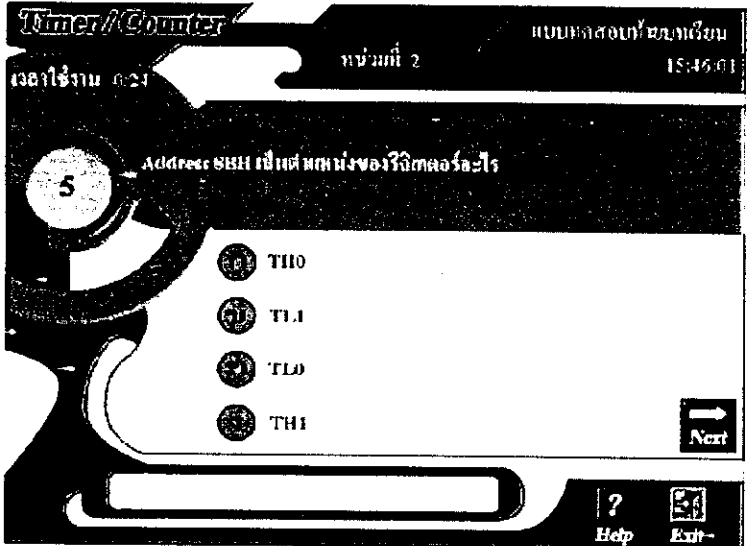
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่2
ข้อที่ 3 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่ 69



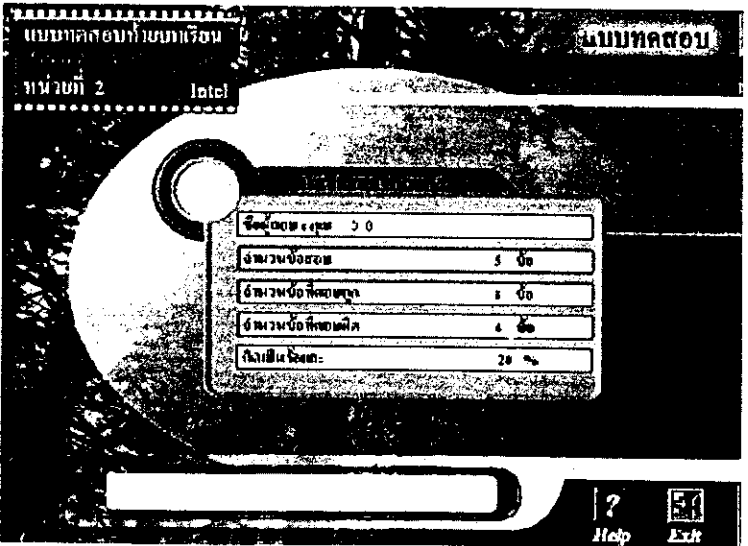
แสดงแบบฝึกหัดท้ายบทเรียนหน่วยที่ 2 ข้อที่ 4 ผู้เรียนสามารถเลือกคำตอบเพียงข้อเดียวเสร็จแล้วกดปุ่ม Enter เพื่อทำข้อต่อไป

กรอบที่ 70



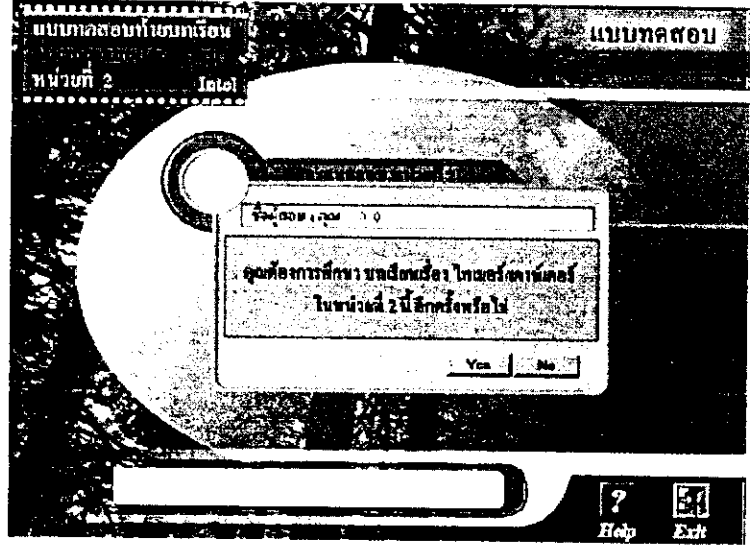
แบบฝึกหัดท้ายบทเรียนหน่วยที่ 2 ข้อที่ 5 ผู้เรียนสามารถเลือกคำตอบเพียงข้อเดียวเสร็จแล้วกดปุ่ม Enter เพื่อดูผลคะแนน

กรอบที่ 71



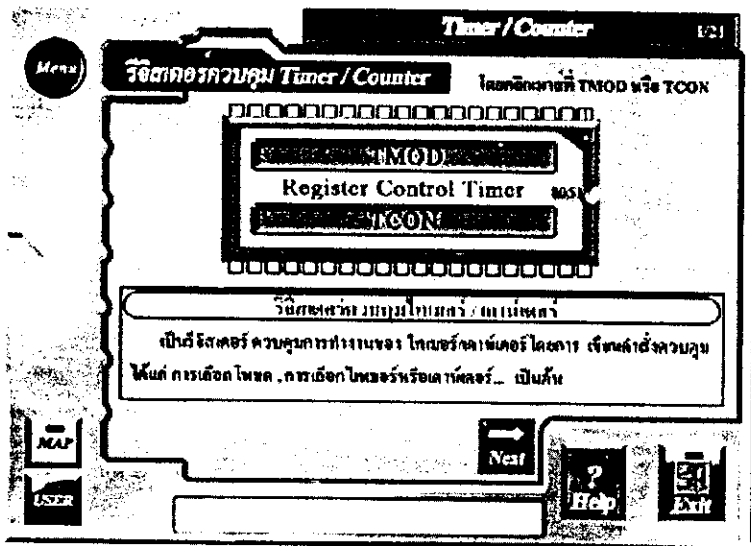
สรุปคะแนนสอบ แบบฝึกหัดท้ายบทเรียนหน่วยที่ 2

กรอบที่ 72



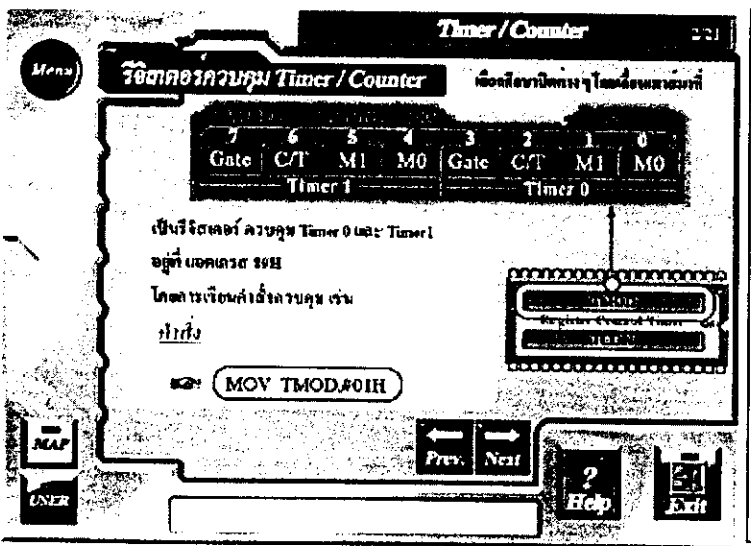
ต้องการ
ศึกษาบทเรียน
ในหน่วยที่ 2
นี้อีกครั้งหรือ
ไม่ ถ้าต้องการ
ให้ตอบ Yes
หากไม่
ต้องการให้
ตอบ NO

กรอบที่ 73



หน่วยที่ 3
หน้าที่ 1
แสดงรีจิส
เตอร์ TMOD
และ TCON

กรอบที่ 74



หน่วยที่ 3
หน้าที่ 2แสดง
รีจิสเตอร์
TMOD และ
ตัวอย่างคำสั่ง

กรอบที่ 75

Timer/Counter 3/21

รีจิสเตอร์ควบคุม Timer / Counter เลือกด้วยบิตฟังก์ชัน 4 บิตของโหมดหน้าที่

7 6 5 4 3 2 1 0
Gate C/T M1 M0 Gate C/T M1 M0
Timer 1 Timer 0

เป็นรีจิสเตอร์เลือกโหมดของ Timer 0 เช่น
ให้โหมด 4 ทำงานในโหมด 0 จะเกิดเงื่อนไข
ดังนี้ได้

ค่าในรีจิสเตอร์ TMOD

โหมด 0 0 0 0 0 0 0 1

คำสั่ง: MOV TMOD, #00000001B

M1	M0	โหมด
0	0	0
0	1	1
1	0	2
1	1	3

MAP USER Prev Next ? Help Exit

หน่วยที่ 3
หน้าที่ 3 แสดง
บิต M1 และ
M0 ของ
Timer 0 ที่อยู่
ในรีจิสเตอร์
TMOD พร้อม
ตัวอย่าง
ประกอบ

กรอบที่ 76

Timer/Counter 4/21

รีจิสเตอร์ควบคุม Timer / Counter เลือกด้วยบิตฟังก์ชัน 4 บิตของโหมดหน้าที่

7 6 5 4 3 2 1 0
Gate C/T M1 M0 Gate C/T M1 M0
Timer 1 Timer 0

เป็นรีจิสเตอร์เลือกโหมดของ Timer 1 เช่น
ให้โหมด 2 ทำงานในโหมด 0 จะเกิดเงื่อนไข
ดังนี้ได้

ค่าในรีจิสเตอร์ TMOD

โหมด 0 0 1 0 0 0 0 0

คำสั่ง: MOV TMOD, #00100000B

M1	M0	โหมด
0	0	0
0	1	1
1	0	2
1	1	3

MAP USER Prev Next ? Help Exit

หน่วยที่ 3
หน้าที่ 4 แสดง
บิต M1 และ
M0 ของ
Timer 1 ที่อยู่
ในรีจิสเตอร์
TMOD พร้อม
ตัวอย่าง
ประกอบ

กรอบที่ 77

Timer/Counter 5/21

รีจิสเตอร์ควบคุม Timer / Counter เลือกด้วยบิตฟังก์ชัน 4 บิตของโหมดหน้าที่

7 6 5 4 3 2 1 0
Gate C/T M1 M0 Gate C/T M1 M0
Timer 1 Timer 0

เป็นรีจิสเตอร์เลือกโหมดของ Timer 0 เช่น
ให้โหมด 4 ทำงานในโหมด 0 จะเกิดเงื่อนไข
ดังนี้ได้

ค่าในรีจิสเตอร์ TMOD

โหมด 0 X X X X X X X X

คำสั่ง: MOV TMOD, #XXXXXX0XB

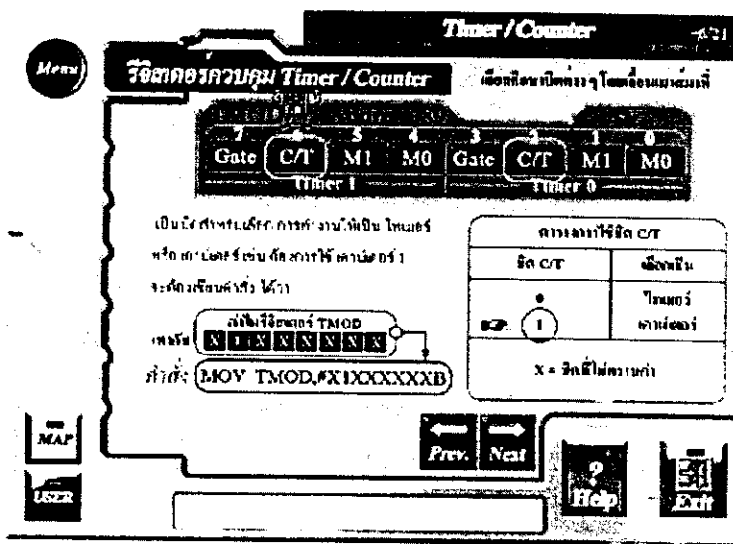
บิต C/T	ฟังก์ชัน
0	โหมด 0 โหมด 1
1	โหมด 2 โหมด 3

X - บิตที่ไม่ทราบค่า

MAP USER Prev Next ? Help Exit

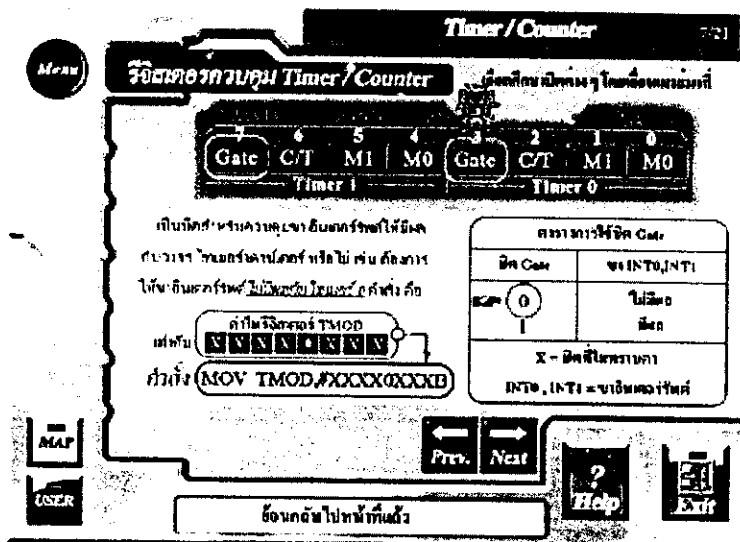
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 5 แสดง
บิต C/T ของ
Timer 0 ที่อยู่
ในรีจิสเตอร์
TMOD พร้อม
ตัวอย่าง
ประกอบ

กรอบที่ 78



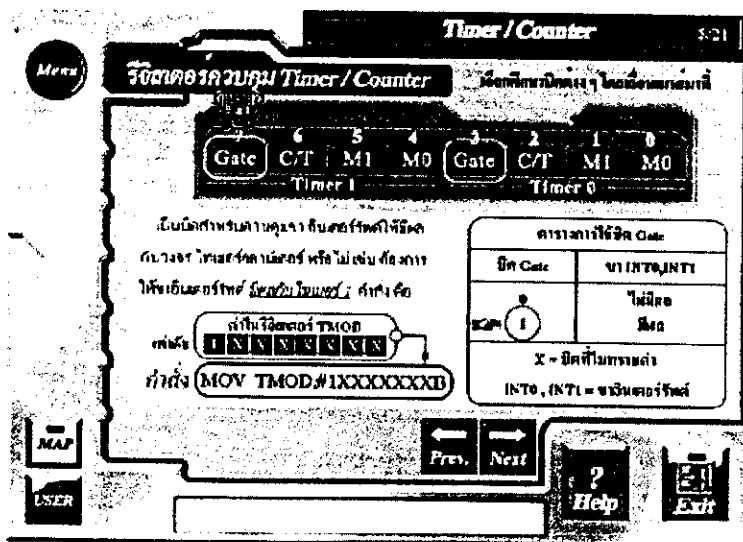
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 6 แสดง
บิต C/T ของ
Timer 1 ที่อยู่
ในรีจิสเตอร์
TMOD พร้อม
ตัวอย่าง
ประกอบ

กรอบที่ 79



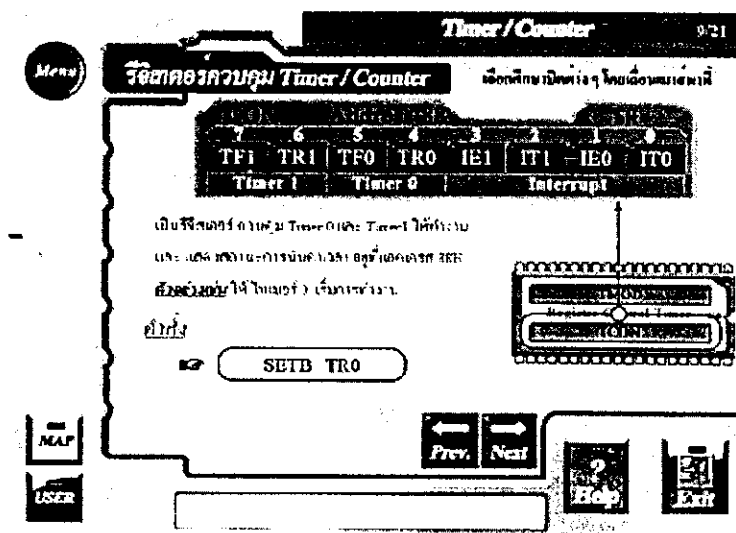
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 7 แสดง
บิต Gate ของ
Timer 0 ที่อยู่
ในรีจิสเตอร์
TMOD พร้อม
ตัวอย่าง
ประกอบ

กรอบที่ 80



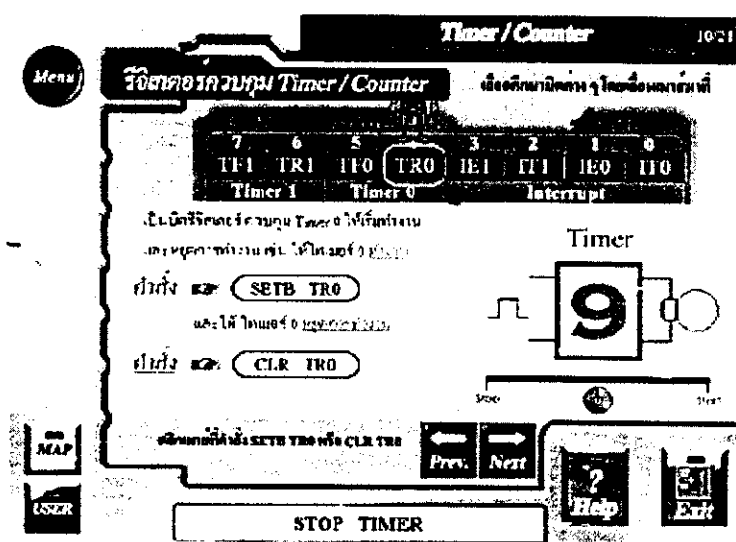
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 8 แสดง
บิต Gate ของ
Timer 1 ที่อยู่
ในรีจิสเตอร์
TMOD พร้อม
ตัวอย่าง
ประกอบ

กรอบที่ 81



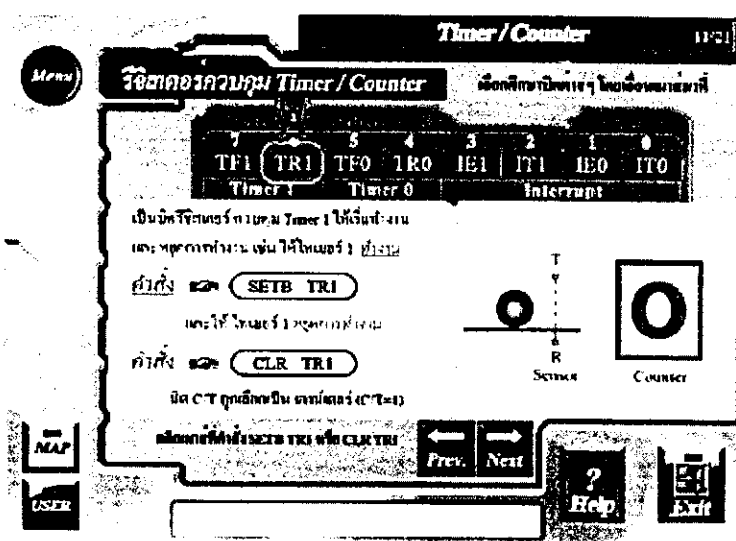
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 9
แสดงวิเศษ
เตอร์ TCON
พร้อมตัวอย่าง
คำสั่ง
ประกอบ

กรอบที่ 82



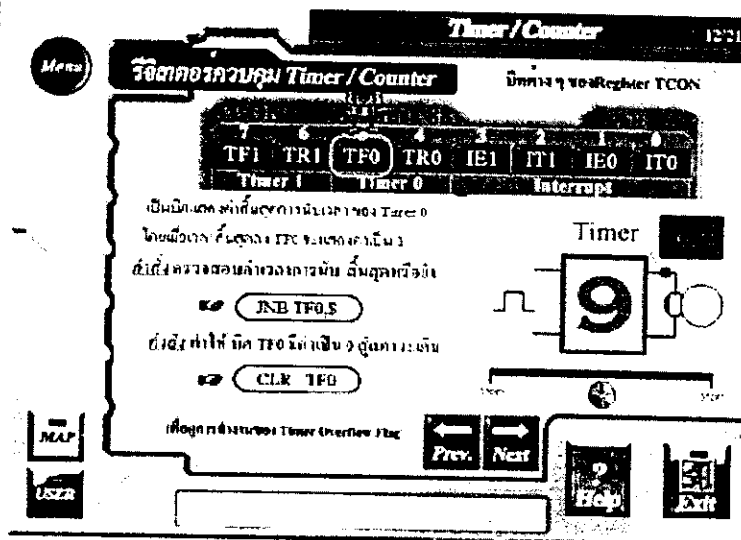
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 10
แสดงTRO
ของTimer 0
พร้อมตัวอย่าง
คำสั่ง
ประกอบ
พร้อมภาพ
เคลื่อนไหว

กรอบที่ 83



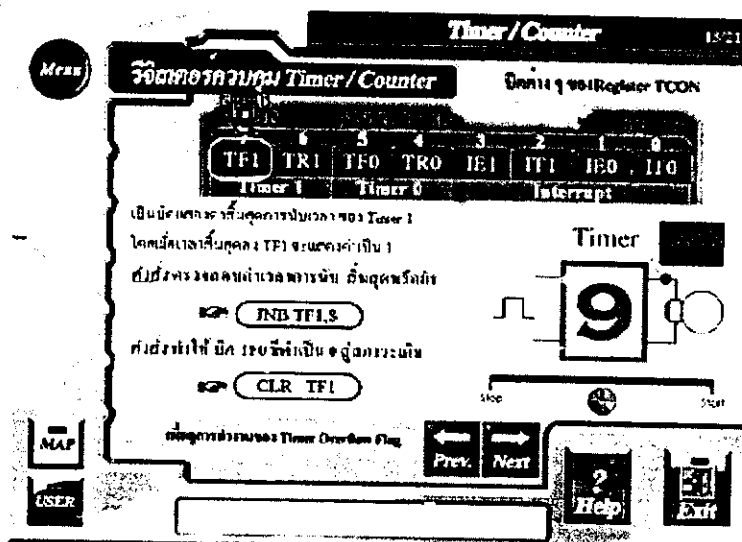
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 11
แสดงบิต TR1
ของTimer 1
พร้อมตัวอย่าง
คำสั่ง
ประกอบ
พร้อมภาพ
เคลื่อนไหว

กรอบที่ 84



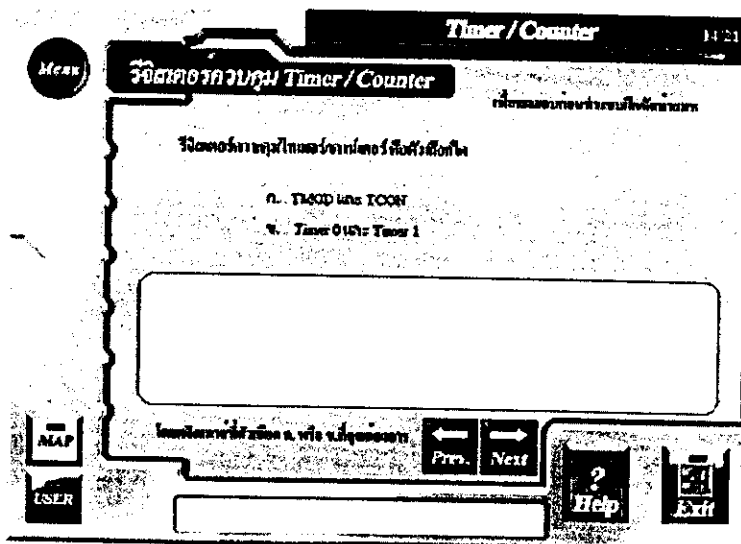
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 12
แสดงบิต TF0
ของTimer 0
พร้อมตัวอย่าง
คำสั่ง
ประกอบ
พร้อมภาพ
เคลื่อนไหว

กรอบที่ 85



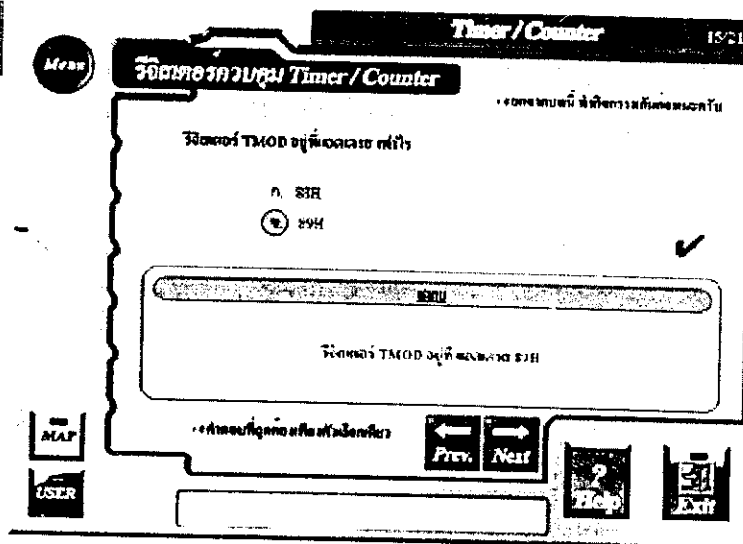
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 13
แสดงบิต TF1
ของTimer 1
พร้อมตัวอย่าง
คำสั่ง
ประกอบ
พร้อมภาพ
เคลื่อนไหว

กรอบที่ 86



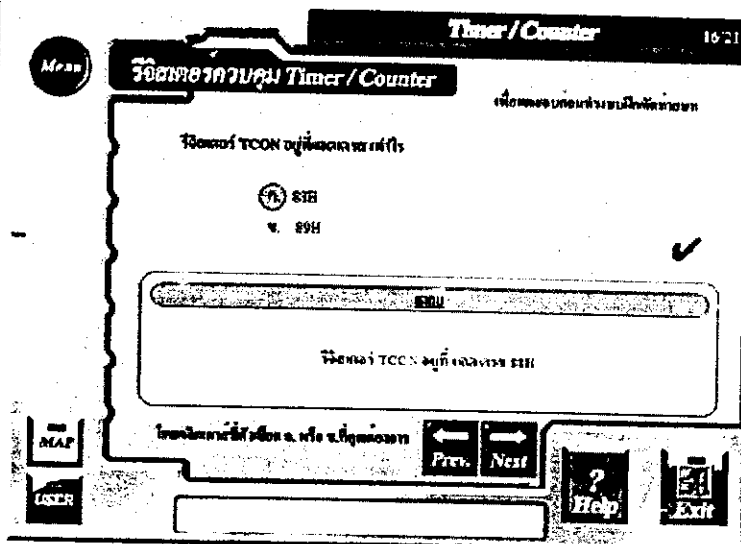
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 14
เป็นกิจกรรม
ข้อที่ 1 เพื่อ
เน้นเนื้อหา
สำคัญ ๆ ให้ผู้
เรียนได้จำ
ก่อนไปทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่ 87



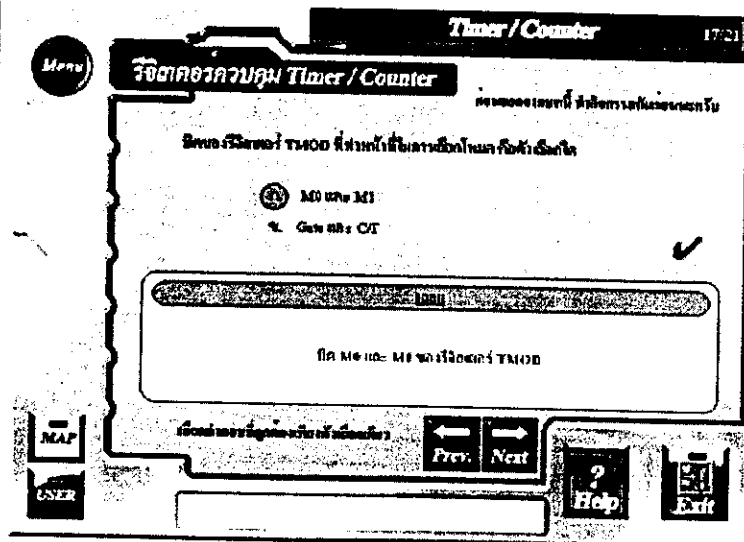
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 15
เป็นกิจกรรม
ข้อที่ 2 เพื่อ
เน้นเนื้อหา
สำคัญ ๆ ให้ผู้
เรียนได้จำ
ก่อนไปทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่ 88



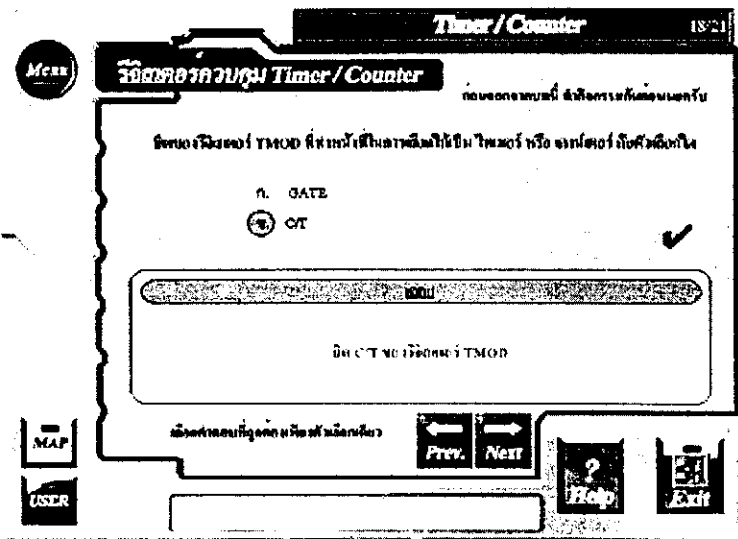
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 16
เป็นกิจกรรม
ข้อที่ 3 เพื่อ
เน้นเนื้อหา
สำคัญ ๆ ให้ผู้
เรียนได้จำ
ก่อนไปทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่ 89



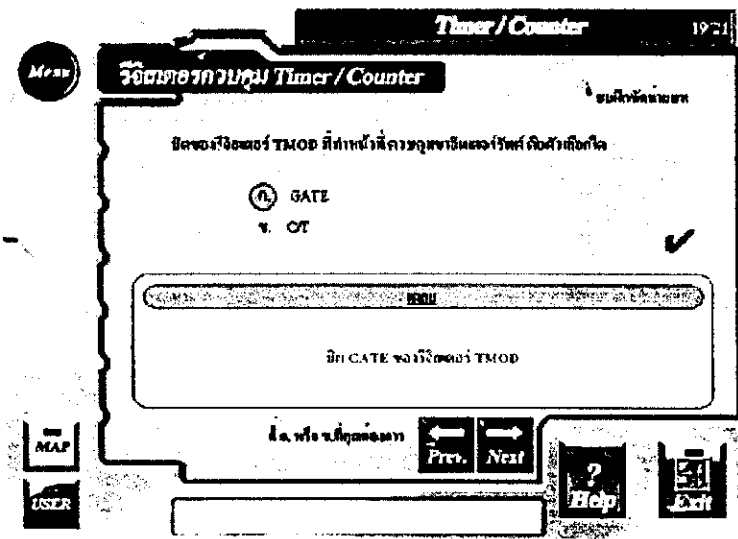
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 17
เป็นกิจกรรม
ข้อที่ 4 เพื่อ
เน้นเนื้อหา
สำคัญ ๆ ให้ผู้
เรียนได้จำ
ก่อนไปทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่ 90



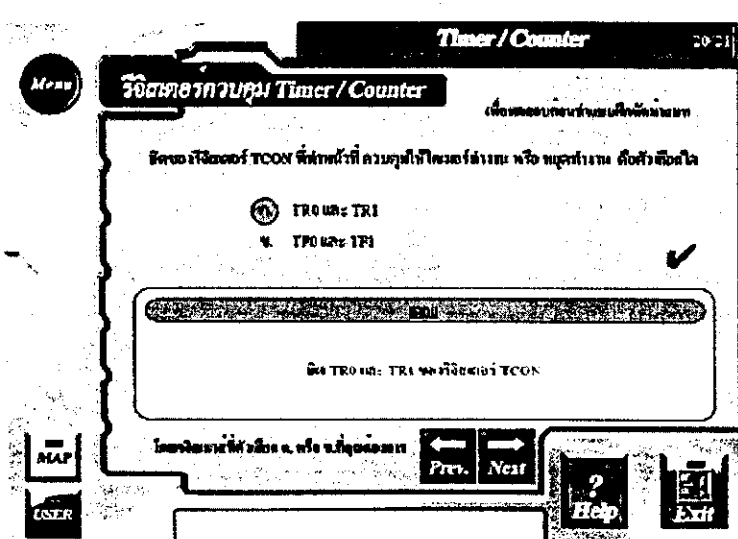
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 18
เป็นกิจกรรม
ข้อที่ 5 เพื่อ
เน้นเนื้อหา
สำคัญ ๆ ให้ผู้
เรียนได้จำ
ก่อนไปทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่ 91



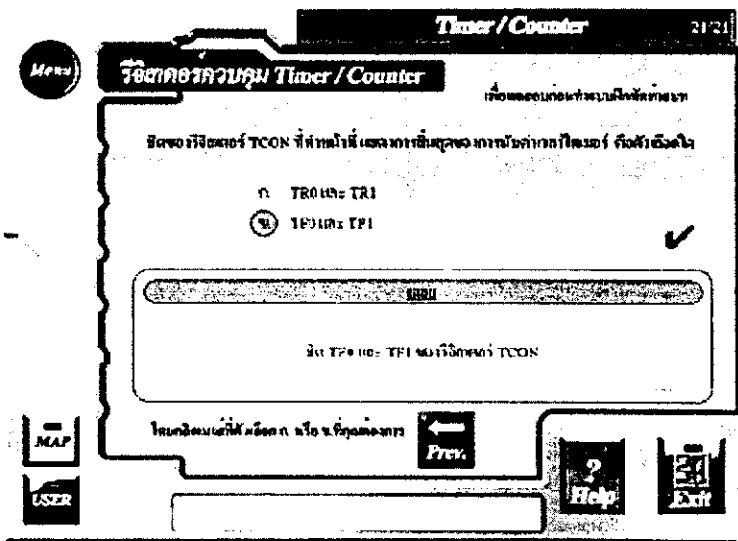
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 19
เป็นกิจกรรม
ข้อที่ 6 เพื่อ
เน้นเนื้อหา
สำคัญ ๆ ให้ผู้
เรียนได้จำ
ก่อนไปทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่ 92



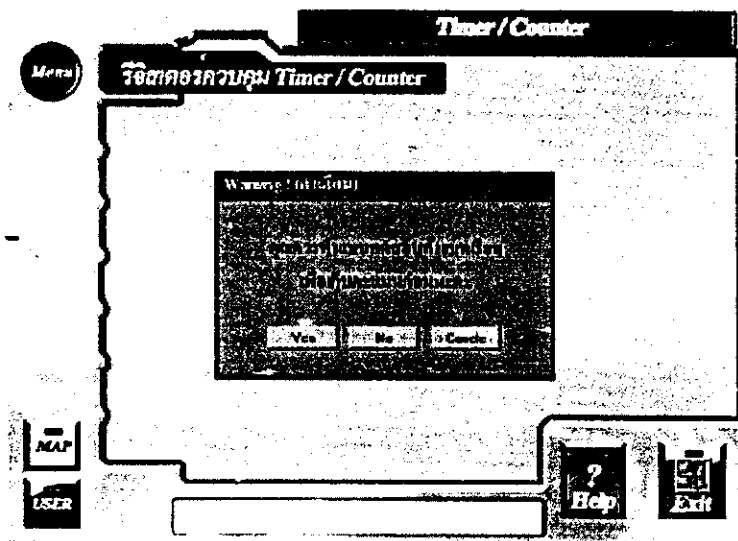
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 20
เป็นกิจกรรม
ข้อที่ 7 เพื่อ
เน้นเนื้อหา
สำคัญ ๆ ให้ผู้
เรียนได้จำ
ก่อนไปทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่ 93



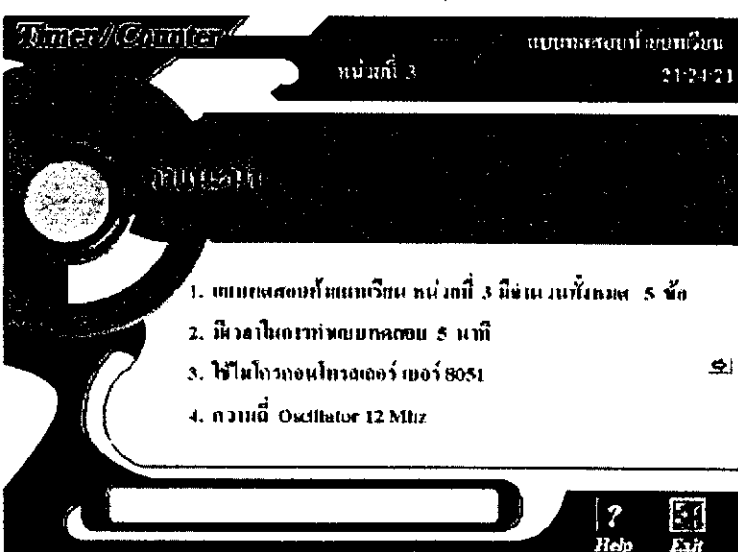
หน่วยที่ 3
หน้าที่ 21
เป็นกิจกรรม
ข้อที่ 8 เพื่อ
เน้นเนื้อหา
สำคัญ ๆ ให้ผู้
เรียนได้จำ
ก่อนไปทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่ 94



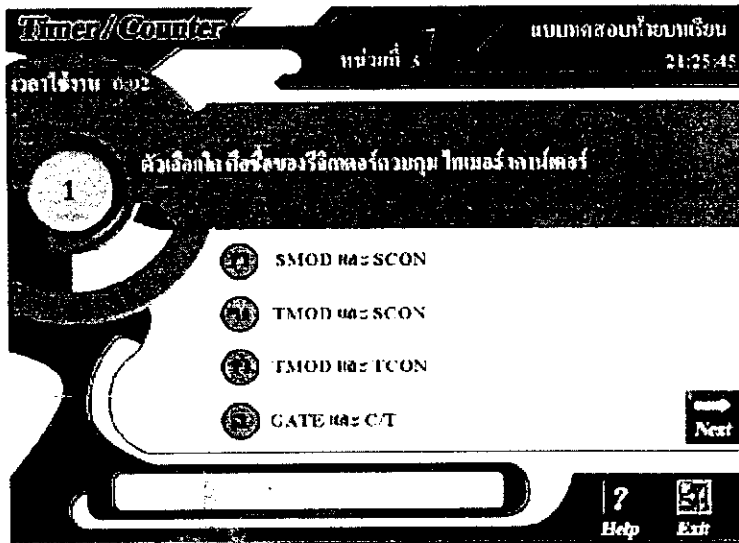
ก่อนออกจาก
บทเรียน ผู้
เรียนควรทำ
แบบฝึกหัด
ท้ายบทเรียน
ก่อน โดยบท
เรียนจะถามว่า
ต้องการทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่ 95



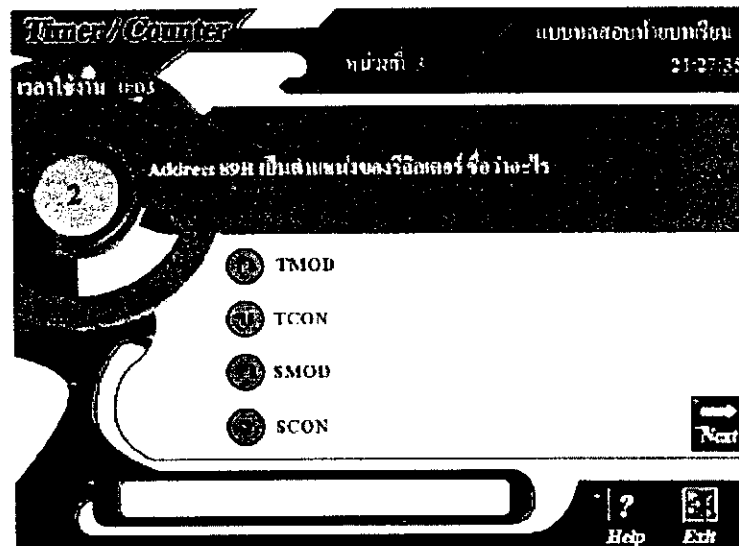
แบบฝึกหัด
ท้ายบทเรียน
หน่วยที่ 3
เป็นคำแนะนำ
มีเวลาในการ
ทำข้อสอบ 5
นาที และใกล้
หมดเวลาจะมี
เสียงเตือน
เหลือ 1 นาที

กรอบที่ 96



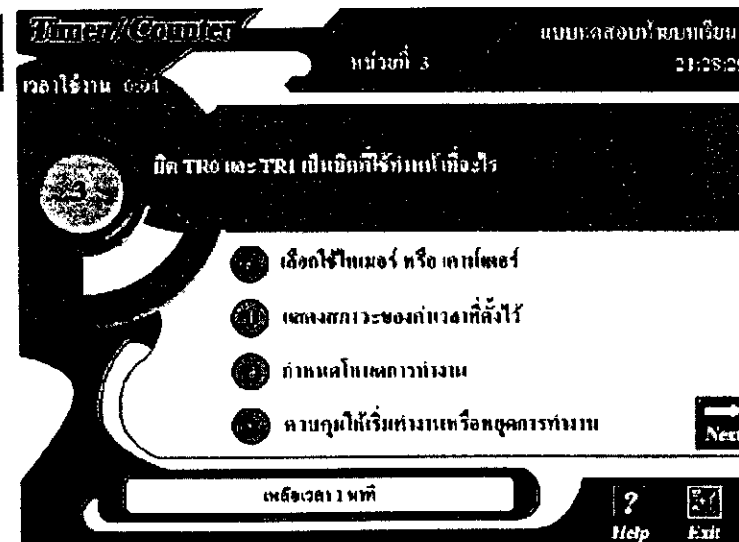
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่3
ข้อที่ 1 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่ 97



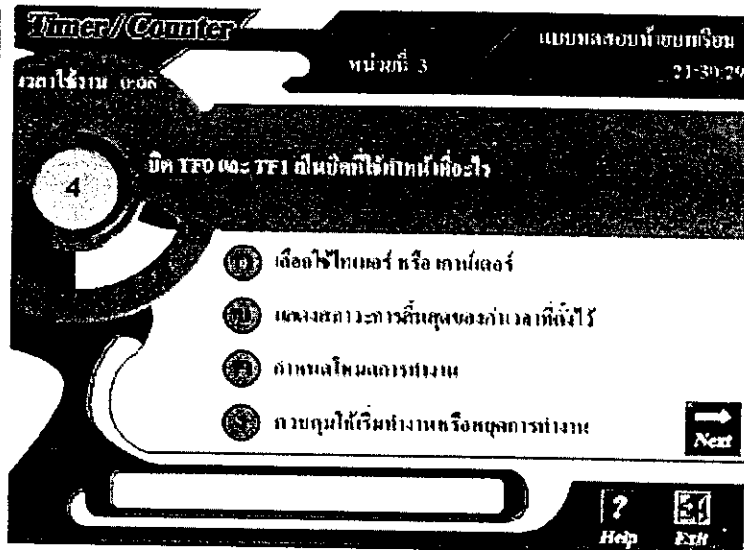
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่3
ข้อที่ 2 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่ 98



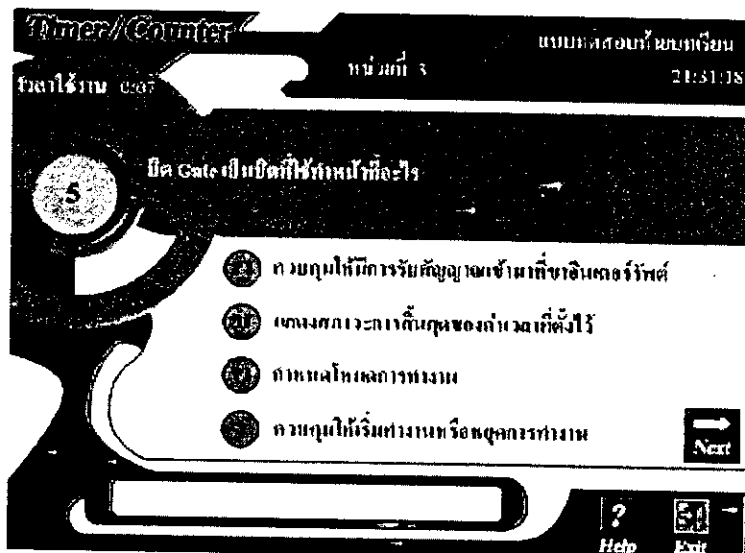
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่3
ข้อที่ 3 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่ 99



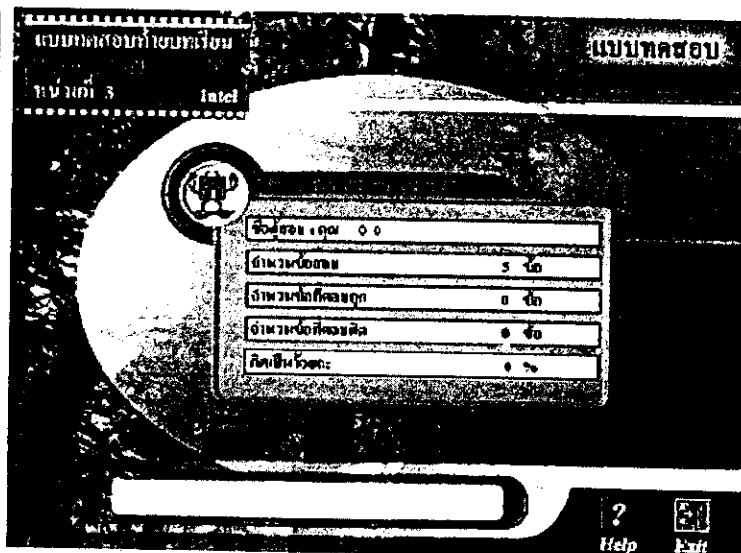
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่3
ข้อที่ 4 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่100



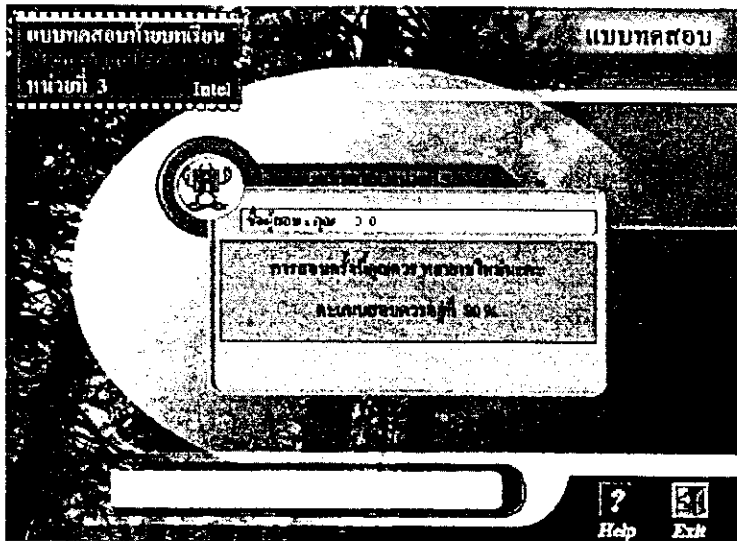
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่3
ข้อที่ 5 เป็นข้อ
สุดท้าย จาก
นั้นบทเรียน
จะทำการสรุป
ผลคะแนน
การสอบ

กรอบที่101



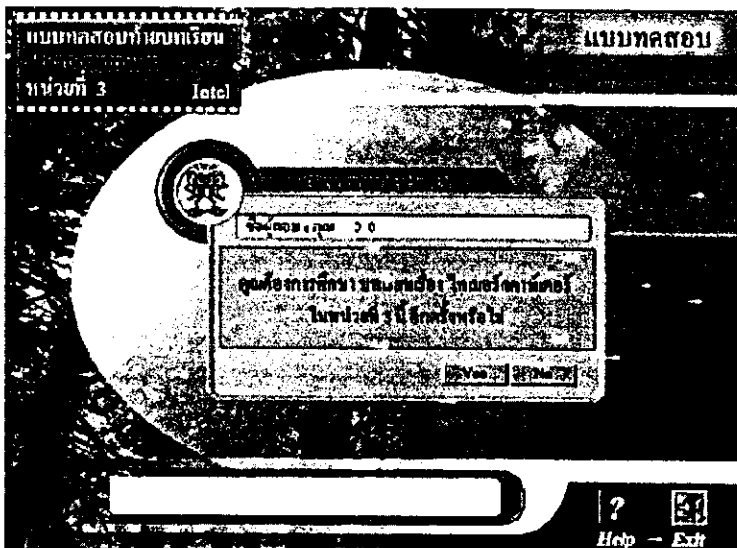
แสดงการสรุป
ผลการสอบ
หน่วยที่ 3
จำนวนข้อถูก
จำนวนข้อผิด
คิดเป็นร้อยละ

กรอบที่102



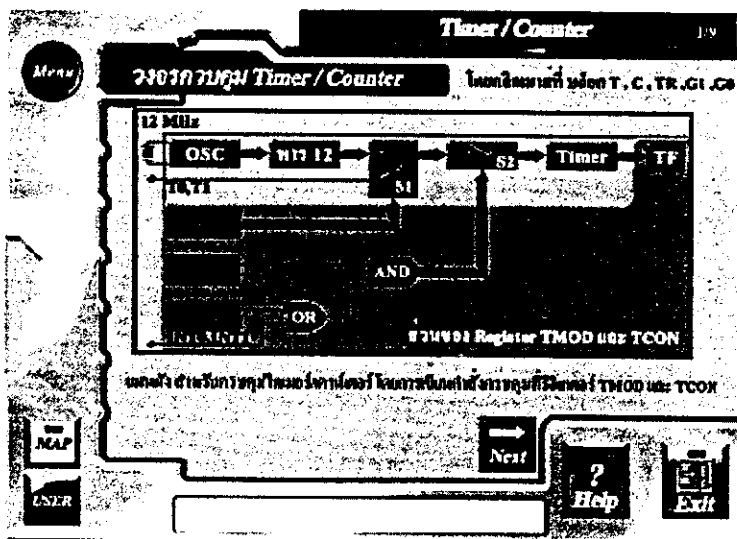
บทเรียน ทำ
การกระตุ้นผู้
เรียนให้เกิด
ความพยายาม
เรียนรู้เมื่อ
สอบไม่ผ่าน
และเสริมแรง
เมื่อสอบผ่าน
เช่น เก่งมาก

กรอบที่103



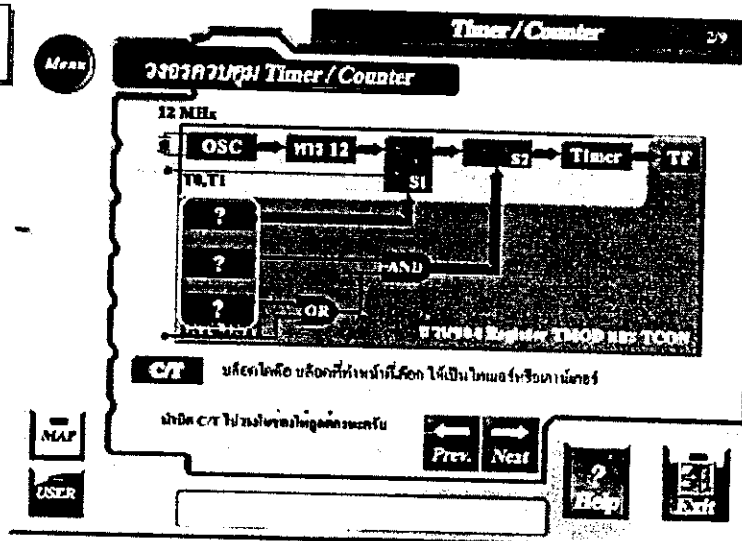
ต้องการ
ศึกษาบทเรียน
ในหน่วยที่ 3
นี้อีกครั้งหรือ
ไม่ ถ้าต้องการ
ให้ตอบ Yes
หากไม่
ต้องการให้
ตอบ NO

กรอบที่104



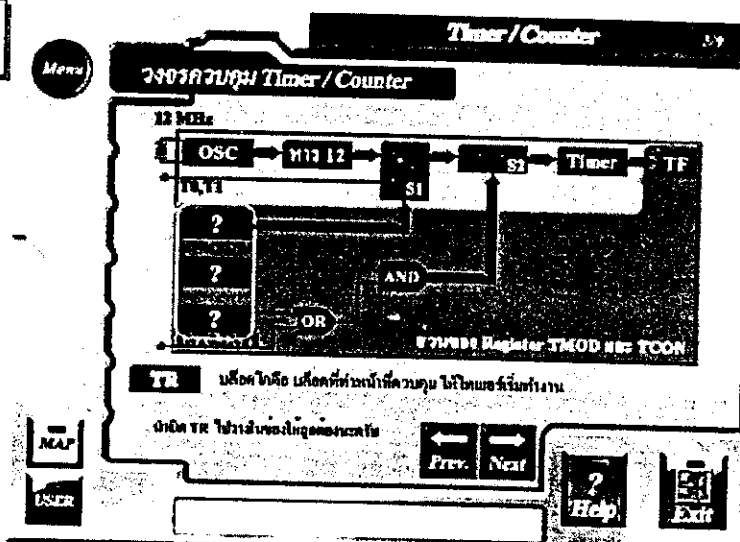
หน่วยที่ 4 หน้า
ที่ แสดง วง
จรวจควบคุม
Timer
Counter และ
ดูภาพเคลื่อนไหว
CT,TR,Gate

กรอบที่ 105



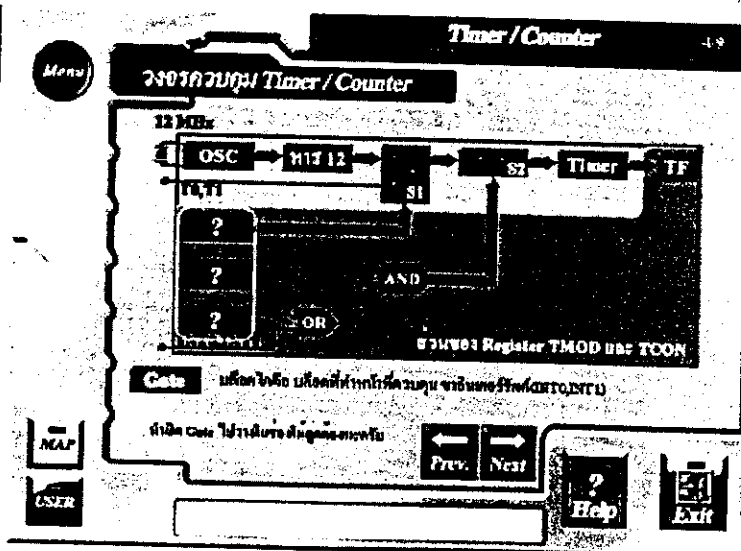
หน่วยที่ 4 หน้า
ที่ 2 แสดง กิจ
กรรมที่ 1 จัป
คู่บล็อค C/T

กรอบที่ 106



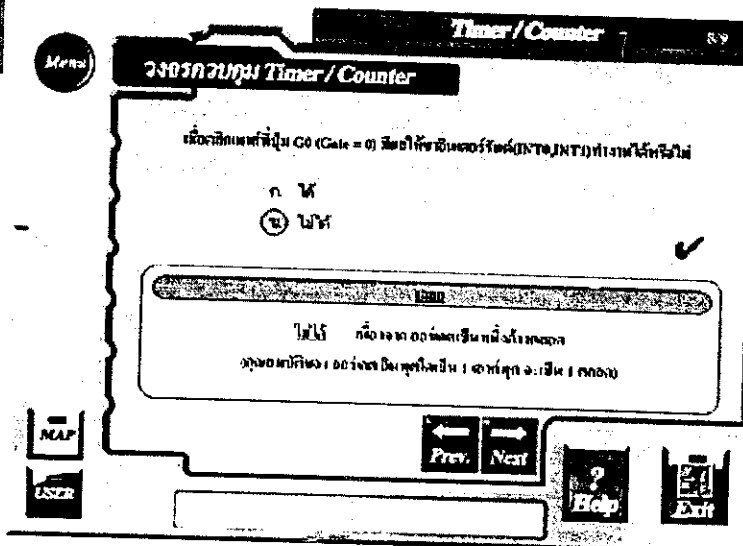
หน่วยที่ 4 หน้า
ที่ 3 แสดง กิจ
กรรมที่ 2 จัป
คู่บล็อค TR

กรอบที่ 107



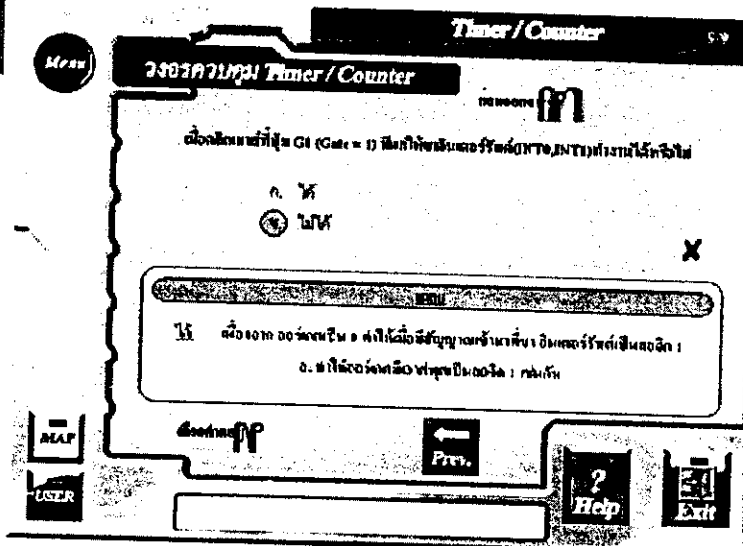
หน่วยที่ 4 หน้า
ที่ 4 แสดง กิจ
กรรมที่ 3 จัป
คู่บล็อค Gate

กรอบที่ 111



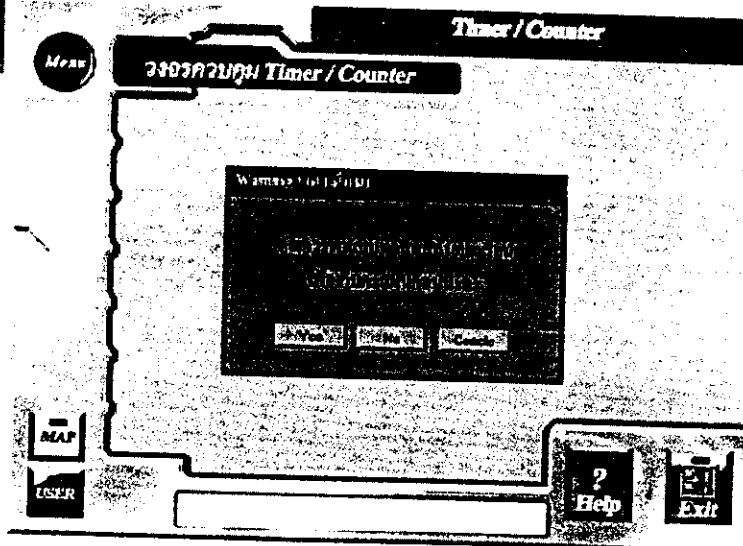
หน่วยที่ 4 หน้า
ที่ 8 แสดง กิจ
กรรมที่ 7 เลือก
คำตอบที่ถูก
ต้องเพียงข้อ
เดียว

กรอบที่ 112



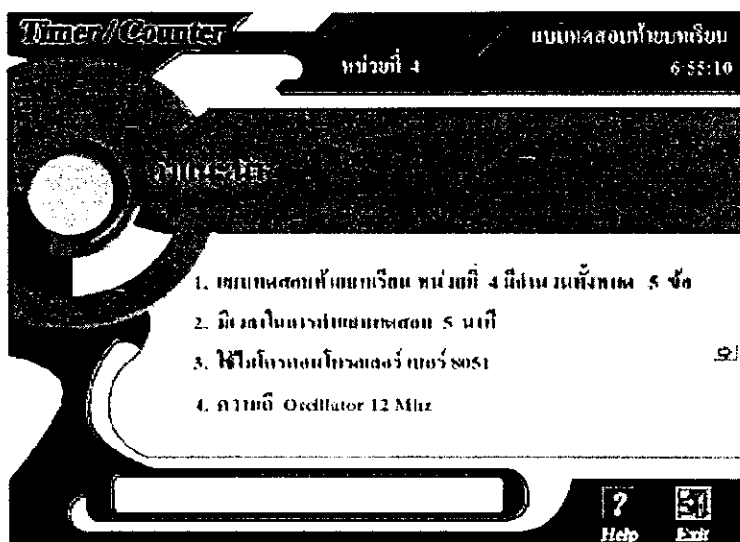
หน่วยที่ 4 หน้า
ที่ 9 แสดง กิจ
กรรมที่ 8 เลือก
คำตอบที่ถูก
ต้องเพียงข้อ
เดียว

กรอบที่ 113



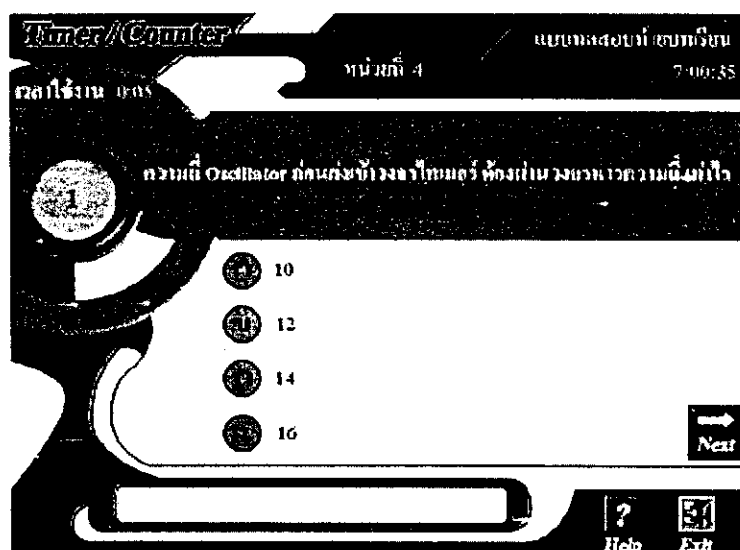
ก่อนออกจาก
บทเรียน ผู้
เรียนควรทำ
แบบฝึกหัด
ท้ายบทเรียน
ก่อน โดยบท
เรียนจะถามว่า
ต้องการทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่114



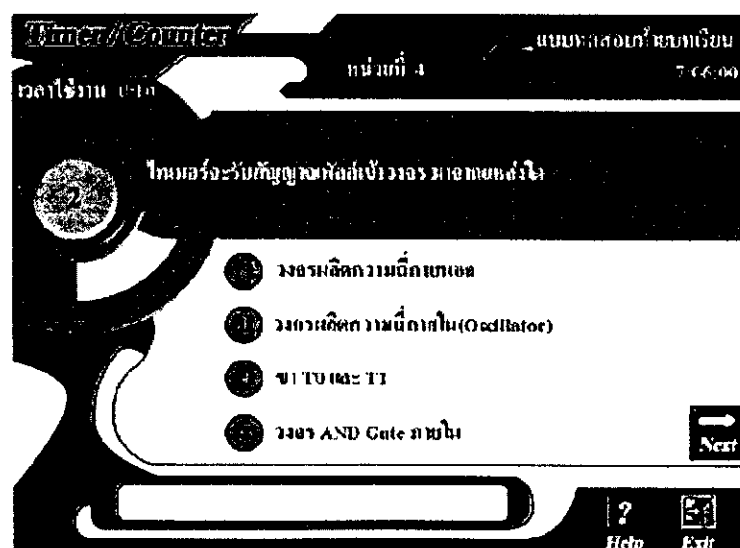
แบบฝึกหัด
ท้ายบทเรียน
หน่วยที่4
เป็นคำแนะนำ
มีเวลาในการ
ทำข้อสอบ 5
นาที และใกล้
หมดเวลาจะมี
เสียงเตือน
เหลือ 1 นาที

กรอบที่115



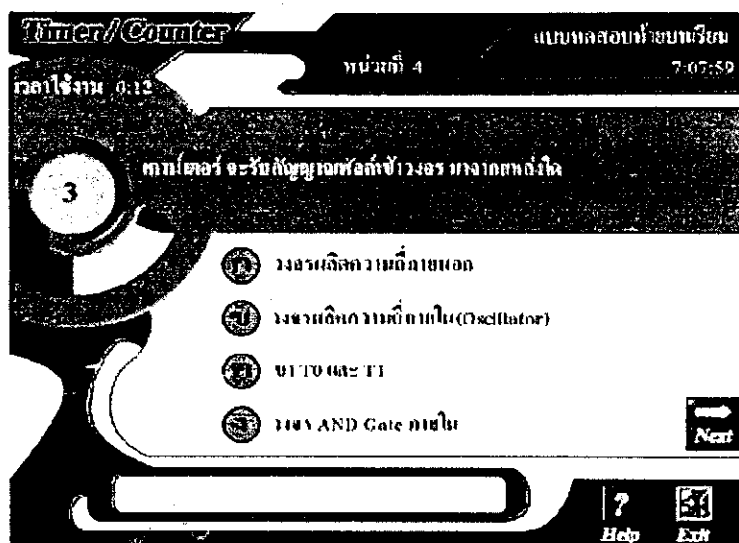
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่4
ข้อที่ 1 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียวเสร็จ
แล้วคลิกปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่116



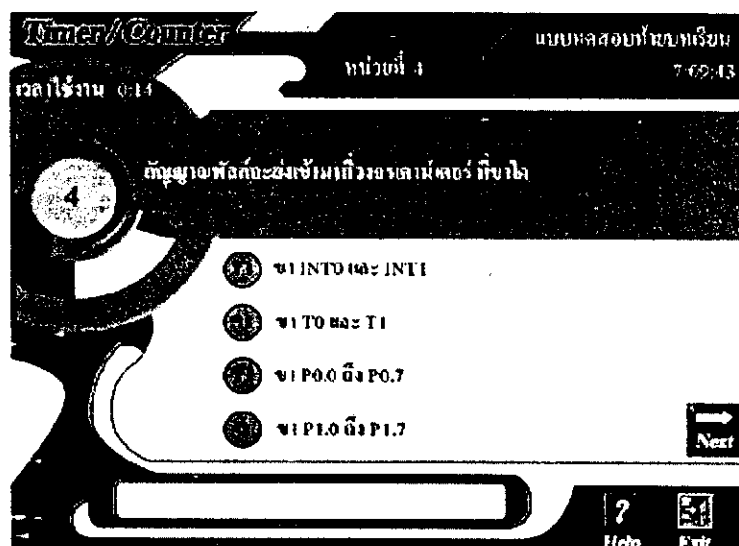
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่4
ข้อที่ 2 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียวเสร็จ
แล้วคลิกปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่ 117



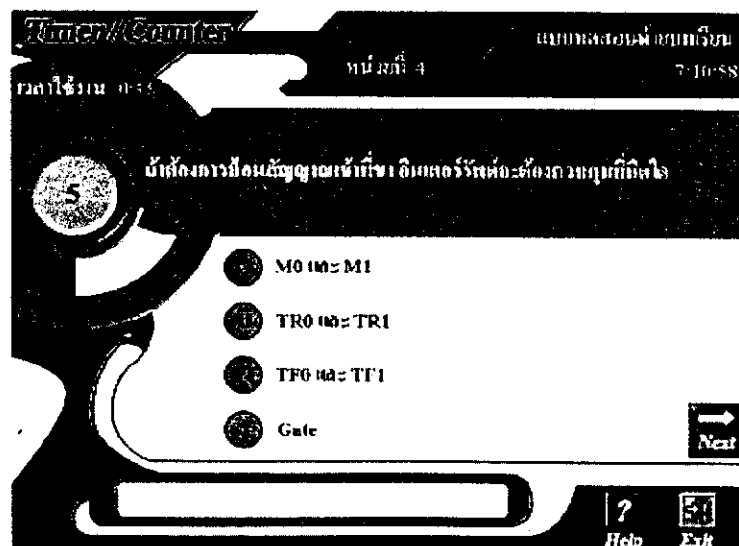
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่ 4
ข้อที่ 3 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่ 118



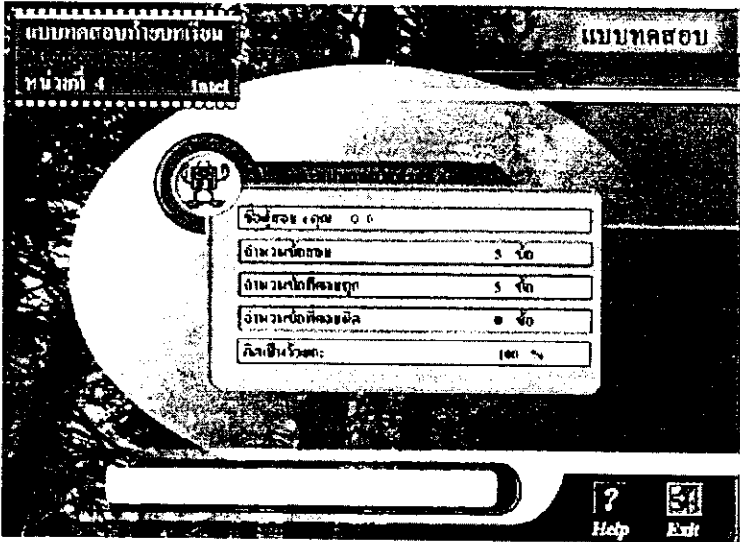
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่ 4
ข้อที่ 4 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่ 119



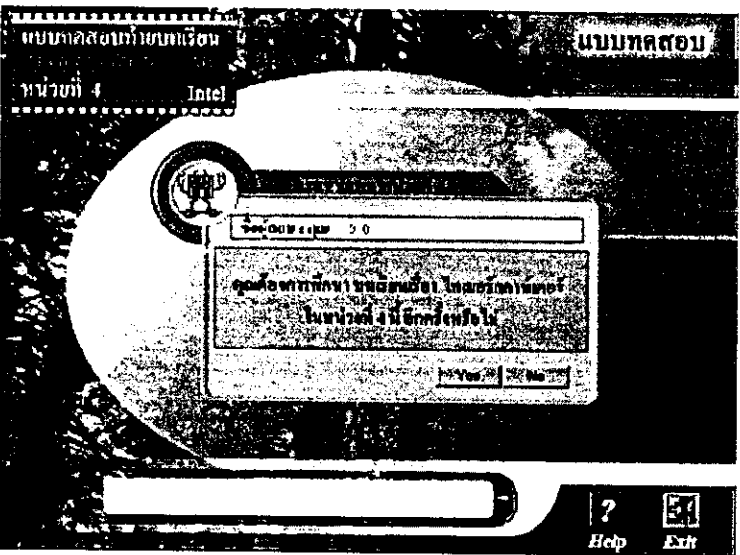
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่ 4
ข้อที่ 5 เป็นข้อ
สุดท้าย จาก
นั้้นบทเรียน
จะทำการสรุป
ผลคะแนน
การสอบ

กรอบที่120



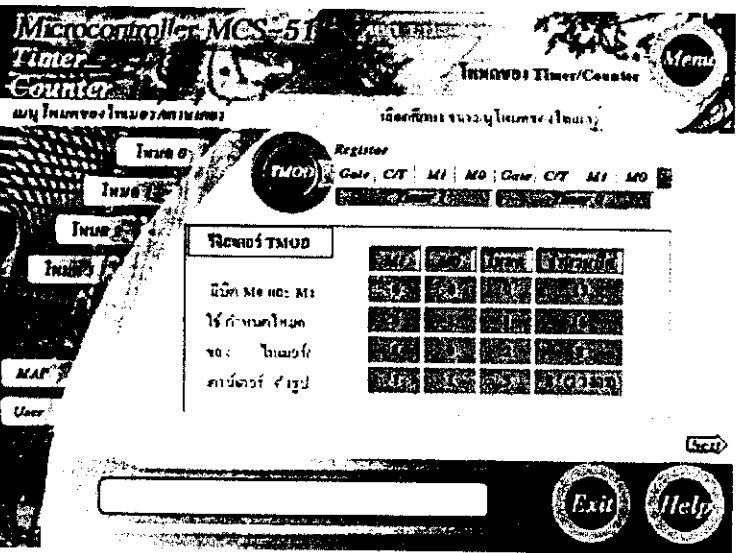
แสดงการสรุป
ผลการสอบ
หน่วยที่ 4
จำนวนข้อถูก
จำนวนข้อผิด
คิดเป็นร้อยละ

กรอบที่121



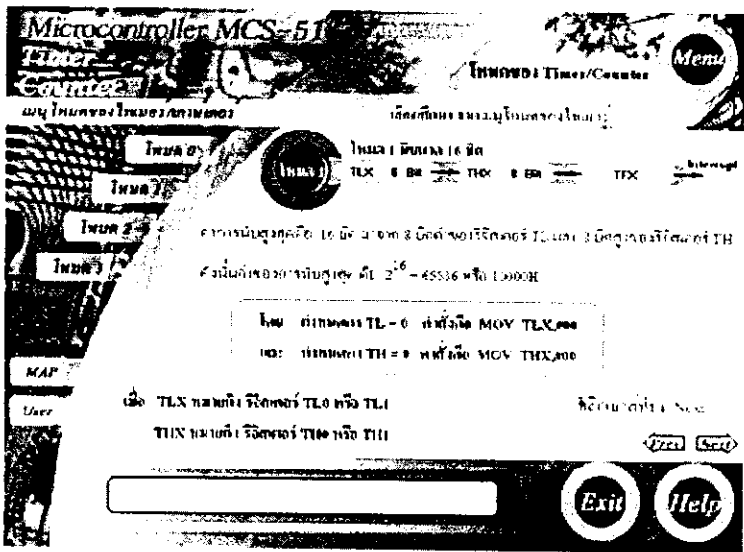
ต้องการ
ศึกษาบทเรียน
ในหน่วยที่ 4
นี้อีกครั้งหรือไม่
ถ้าต้องการ
ให้ตอบ Yes
หากไม่
ต้องการให้
ตอบ NO

กรอบที่122



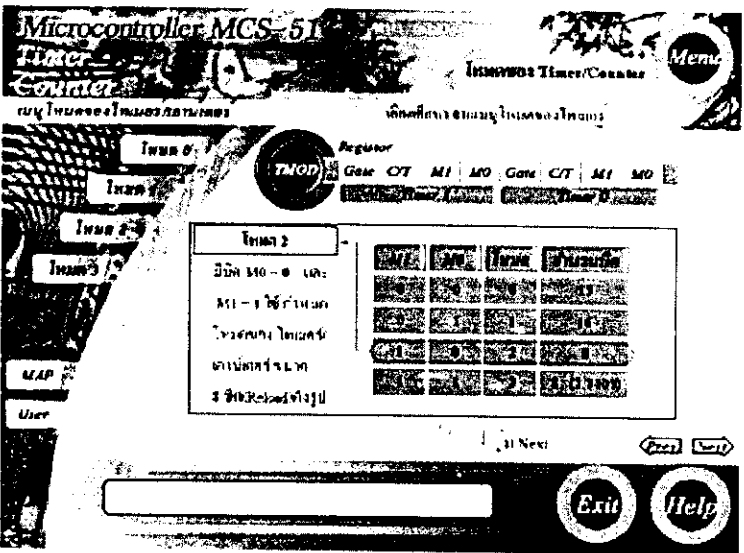
หน่วยที่ 5 หน้า
ที่ 1 แสดง
โหมดต่าง ๆ
ของ Timer
Counter

กรอบที่126



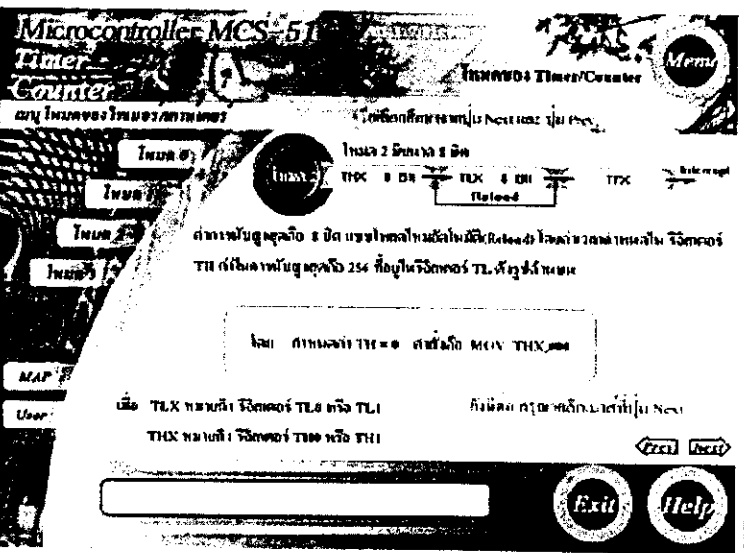
หน่วยที่ 5 หน้า
ที่ 5 แสดง
จำนวนบิต
และตัวอย่าง
คำสั่งโหมด 1
ของ Timer
Counter

กรอบที่127



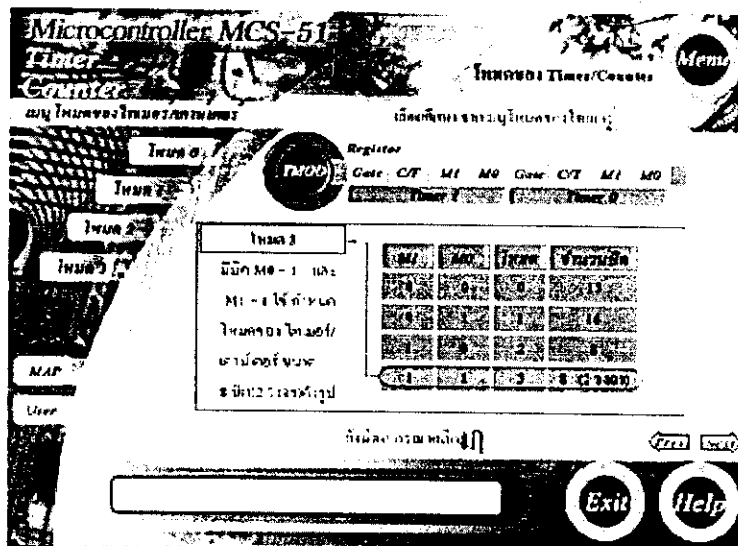
หน่วยที่ 5 หน้า
ที่ 6 แสดง
โหมด 2
ของ Timer
Counter

กรอบที่128



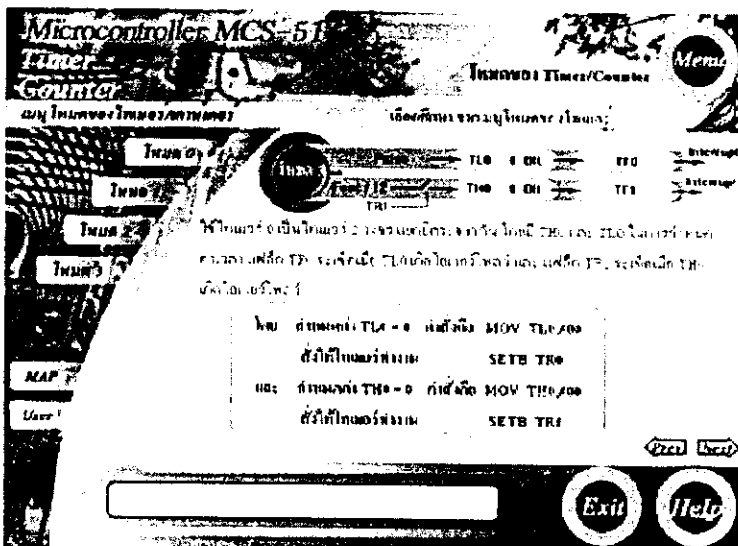
หน่วยที่ 5 หน้า
ที่ 7 แสดง
จำนวนบิต
และตัวอย่าง
คำสั่งโหมด 2
Reload
ของ Timer
Counter

กรอบที่129



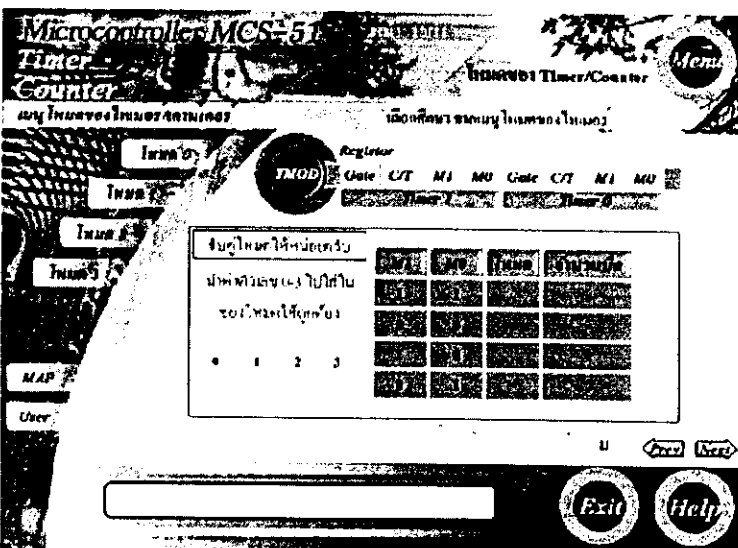
หน่วยที่ 5 หน้า
ที่ 8 แสดง
โหมด 3
ของ Timer
Counter

กรอบที่130



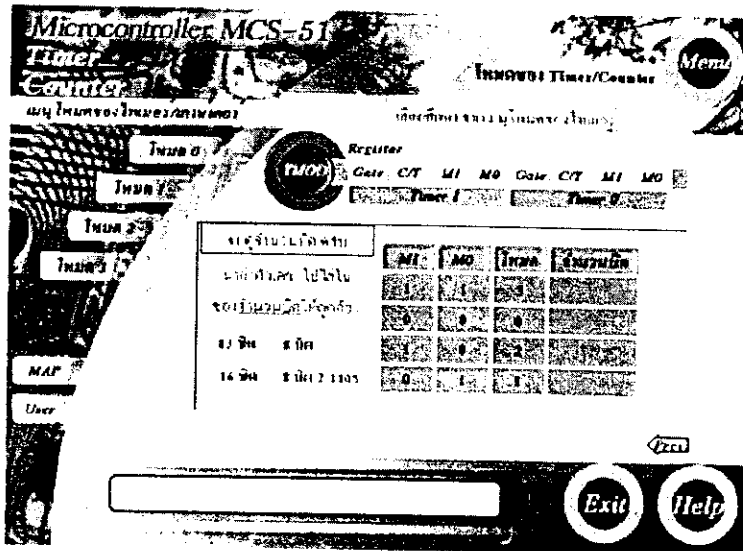
หน่วยที่ 5 หน้า
ที่ 9 แสดง
จำนวนบิต
และตัวอย่าง
คำสั่งโหมด 3
ของ Timer
Counter

กรอบที่131



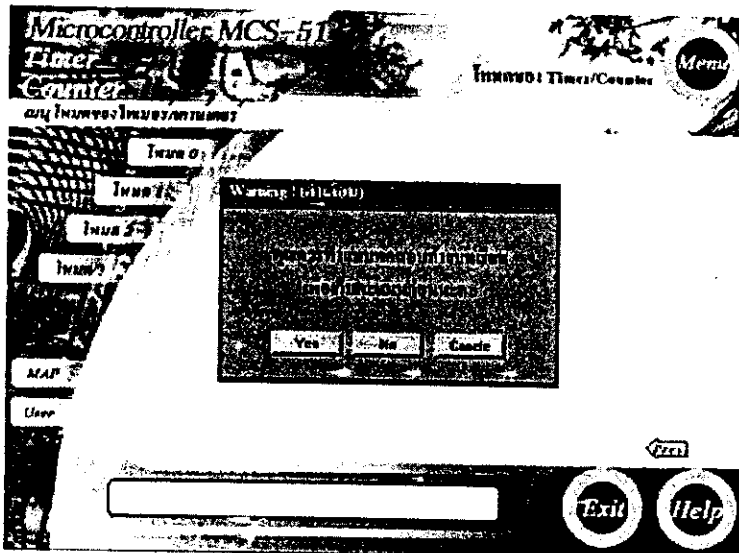
หน่วยที่ 5 หน้า
ที่ 10 แสดงกิจ
กรรมที่ 1
จับคู่ โหมด
ของไทเมอร์
และมีการ
ตอบสนอง
เมื่อผู้เรียนทำ
ถูกหรือทำผิด

กรอบที่ 132



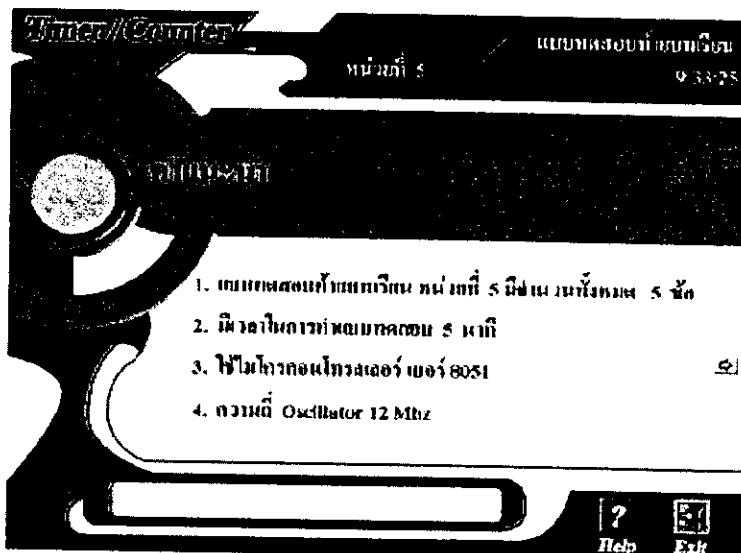
หน่วยที่ 5 หน้า
ที่ 11 แสดงกิจ
กรรมที่ 2
จับคู่ บิต
ของไทมเมอร์
และมีการ
ตอบสนอง
เมื่อผู้เรียนทำ
ถูกหรือทำผิด

กรอบที่ 133



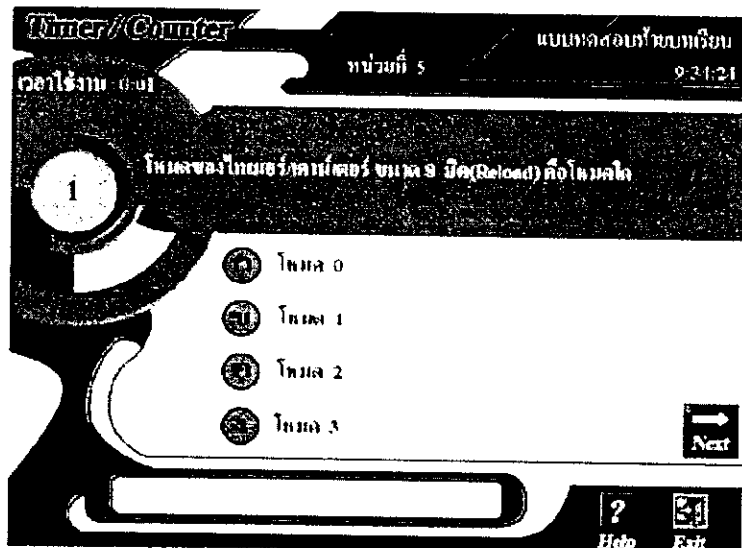
ก่อนออกจาก
บทเรียน ผู้
เรียนควรทำ
แบบฝึกหัด
ท้ายบทเรียน
ก่อน โดยบท
เรียนจะถามว่า
ต้องการทำ
แบบทดสอบ
ท้ายบทเรียน

กรอบที่ 134



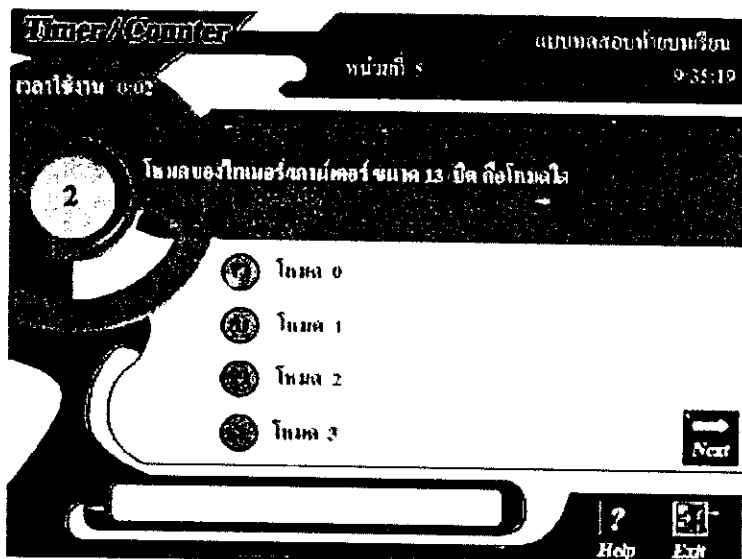
แบบฝึกหัด
ท้ายบทเรียน
หน่วยที่ 5
เป็นคำแนะนำ
มีเวลาในการ
ทำข้อสอบ 5
นาที และใกล้
หมดเวลาจะมี
เสียงเตือน
เหลือ 1 นาที

กรอบที่ 135



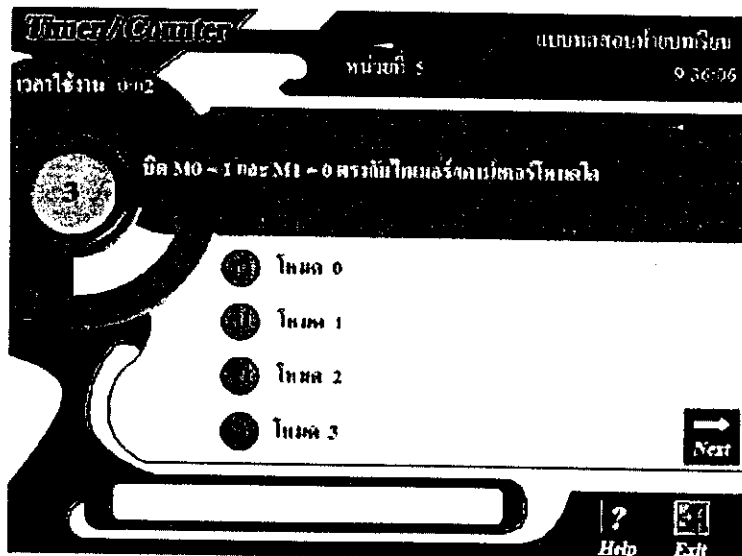
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่ 5
ข้อที่ 1 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วคลิกปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่ 136



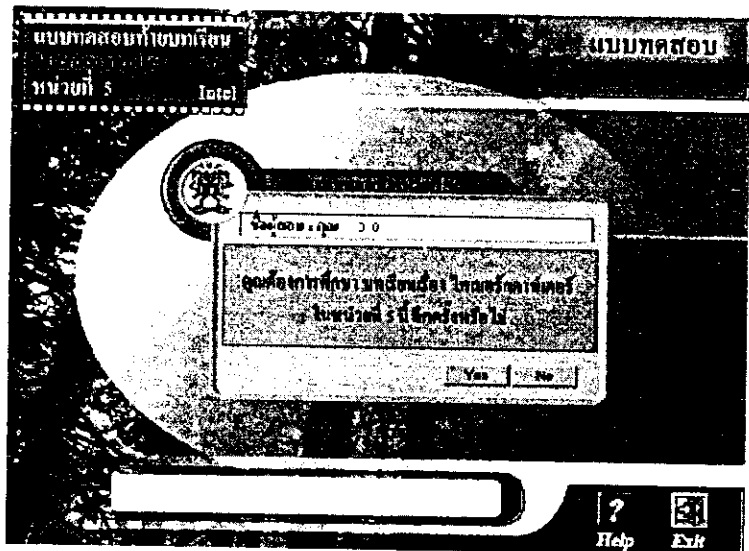
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่ 5
ข้อที่ 2 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วคลิกปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่ 137



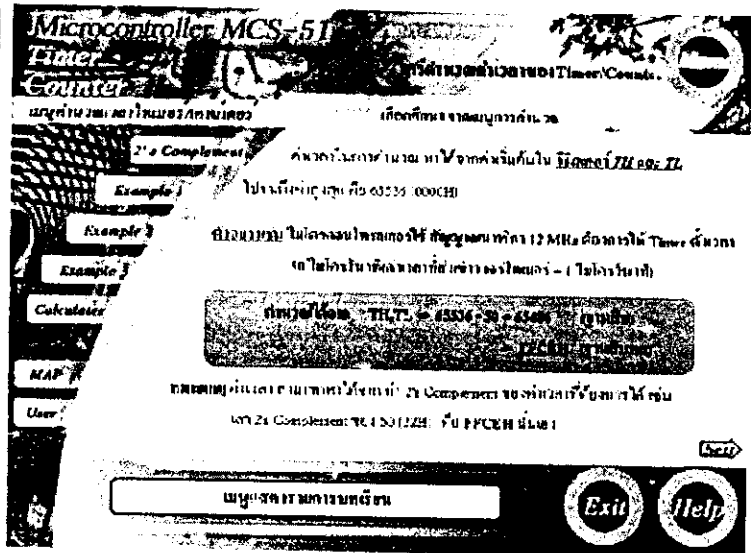
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่ 5
ข้อที่ 3 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วคลิกปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่141



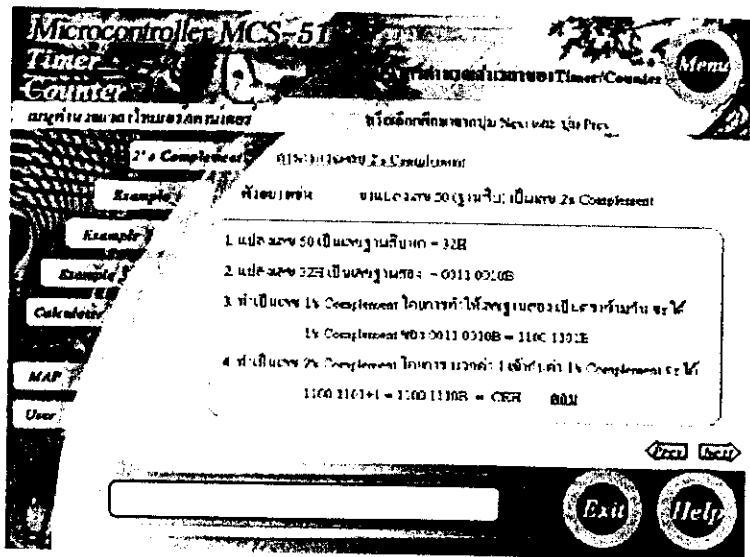
ต้องการ
ศึกษาบทเรียน
ในหน่วยที่ 5
นี้อีกครั้งหรือ
ไม่ ถ้าต้องการ
ให้ตอบ Yes
หากไม่
ต้องการให้
ตอบ NO

กรอบที่142



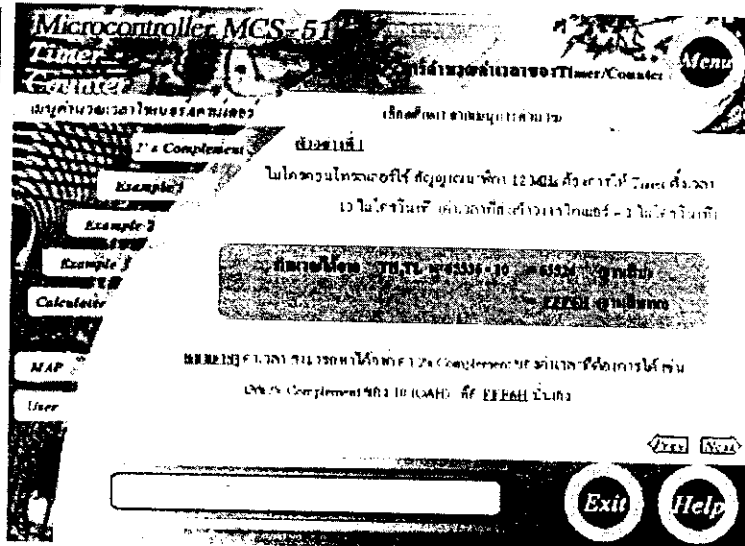
หน่วยที่ 6 หน้า
ที่ 1 แสดง การ
คำนวณค่า
เวลาของ
Timer
Counter

กรอบที่143



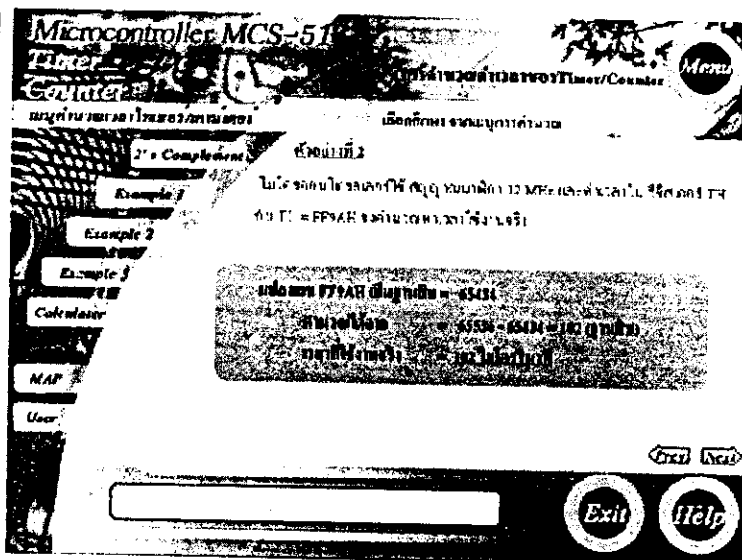
หน่วยที่ 6 หน้า
ที่ 2 แสดง การ
คำนวณค่า
เวลาของ
Timer
Counter

กรอบที่144



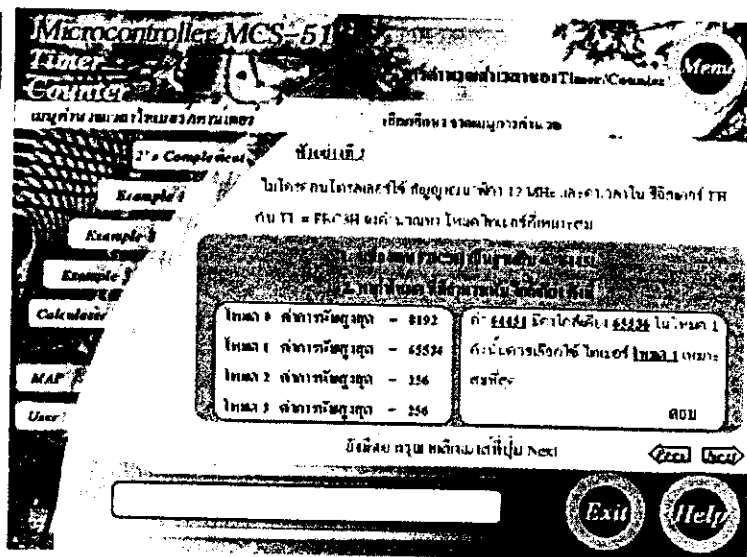
หน่วยที่ 6 หน้า
ที่ 3 แสดง การ
คำนวณค่า
เวลาของ
Timer
Counter
ตัวอย่างที่ 1

กรอบที่145



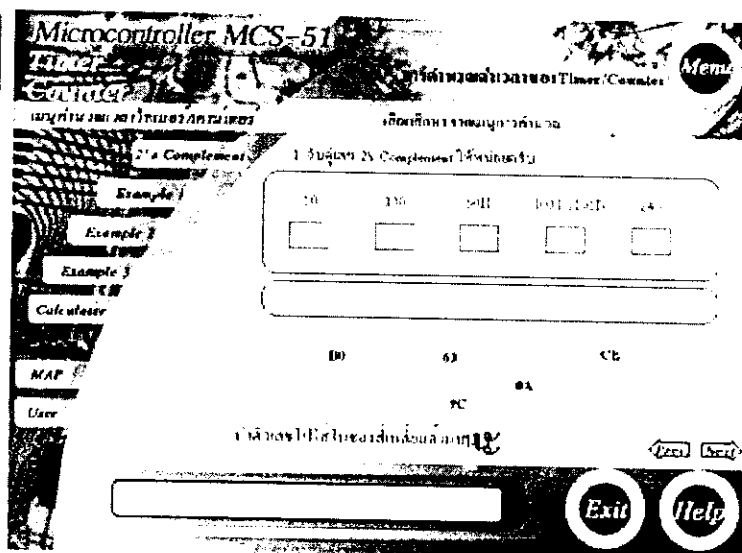
หน่วยที่ 6 หน้า
ที่ 4 แสดง การ
คำนวณค่า
เวลาของ
Timer/
Counter
ตัวอย่างที่ 2

กรอบที่146



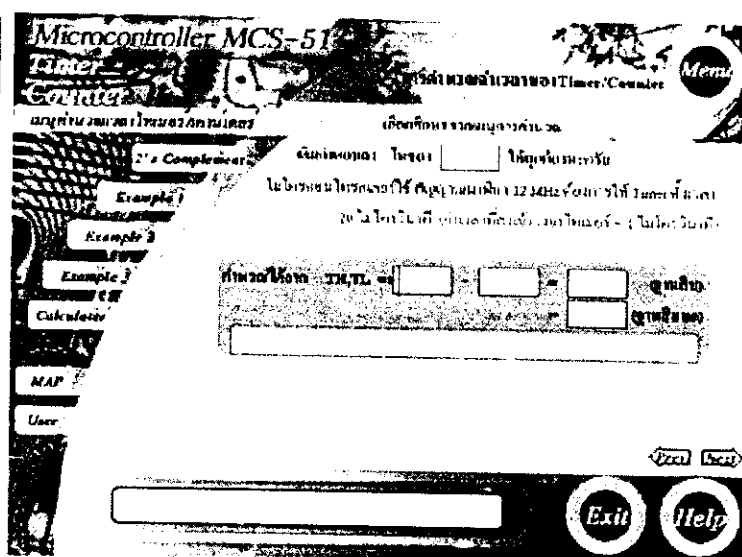
หน่วยที่ 6 หน้า
ที่ 5 แสดง การ
คำนวณค่า
เวลาของ
Timer
Counter
ตัวอย่างที่ 3

กรอบที่147



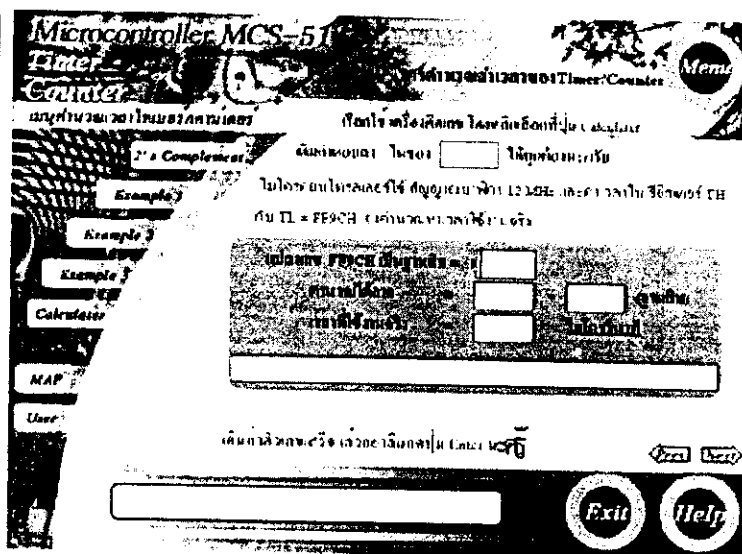
หน่วยที่ 6 หน้า
ที่ 6 แสดง กิจ
กรรมที่ 1 จัป
คู่ เลข 2's
complement
และมีการ
ตอบสนองกับ
ผู้เรียนเมื่อ
ตอบถูกหรือ
ผิด

กรอบที่148



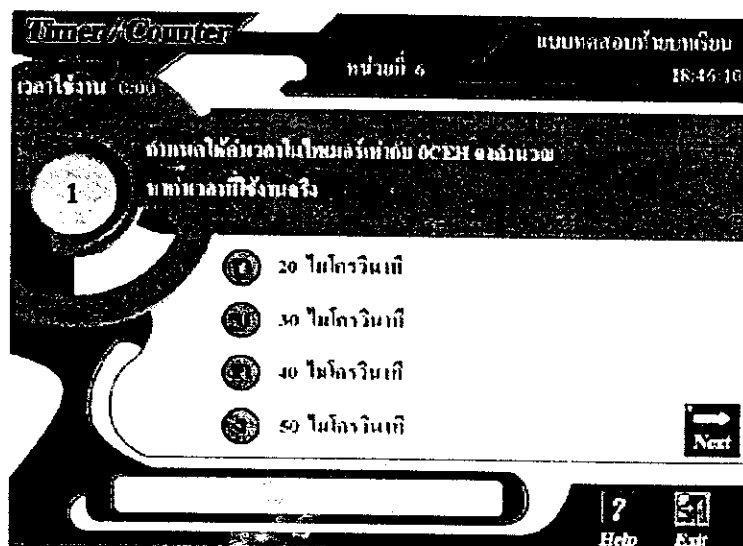
หน่วยที่ 6 หน้า
ที่ 7 แสดง กิจ
กรรมที่ 2
คำนวณค่า
เวลา
และมีการ
ตอบสนองกับ
ผู้เรียนเมื่อ
ตอบถูกหรือ
ผิด

กรอบที่149



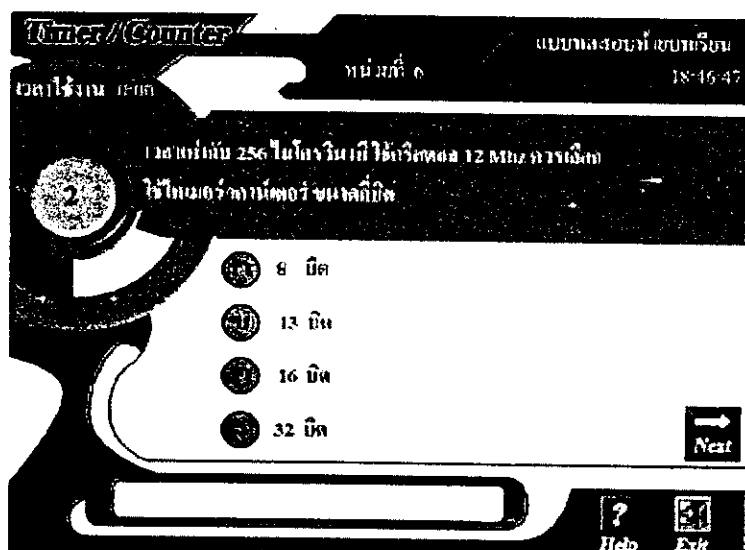
หน่วยที่ 6 หน้า
ที่ 8 แสดง กิจ
กรรมที่ 3
คำนวณค่า
เวลา
และมีการ
ตอบสนองกับ
ผู้เรียนเมื่อ
ตอบถูกหรือ
ผิด

กรอบที่153



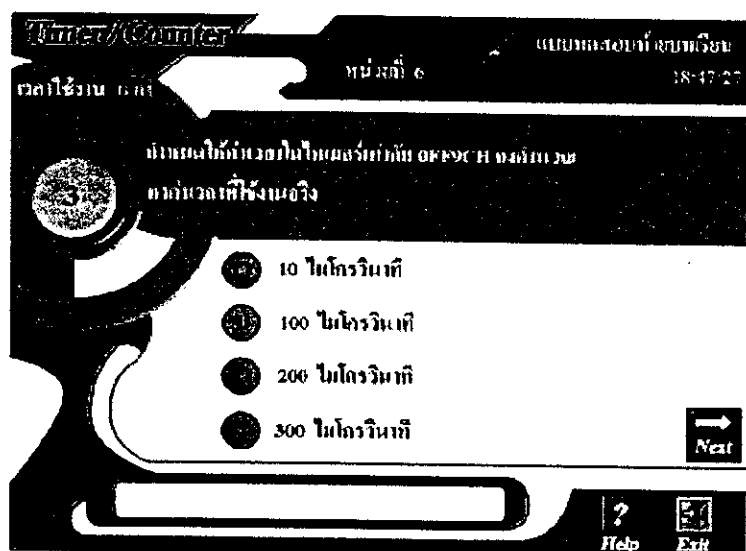
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่6
ข้อที่ 1 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่154



แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่6
ข้อที่ 2 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่155



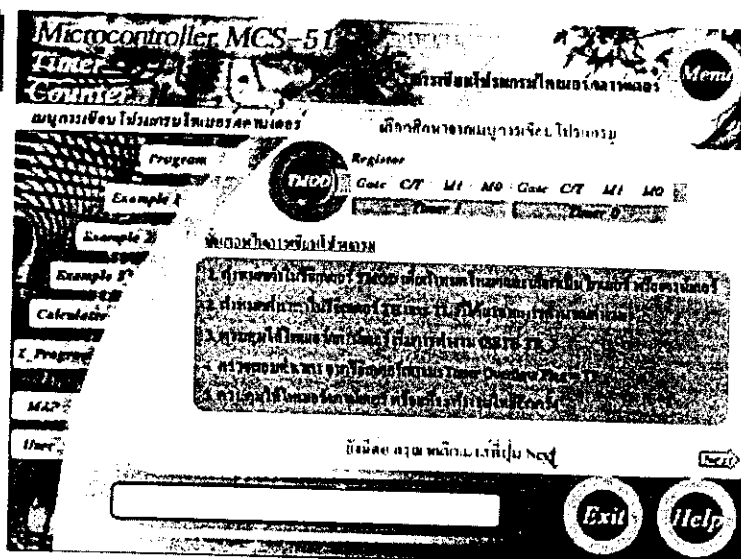
แสดงแบบฝึก
หัดท้ายบท
เรียนหน่วยที่6
ข้อที่ 3 ผู้เรียน
สามารถเลือก
คำตอบเพียง
ข้อเดียว เสร็จ
แล้วกดปุ่ม
Enter เพื่อทำ
ข้อต่อไป

กรอบที่159



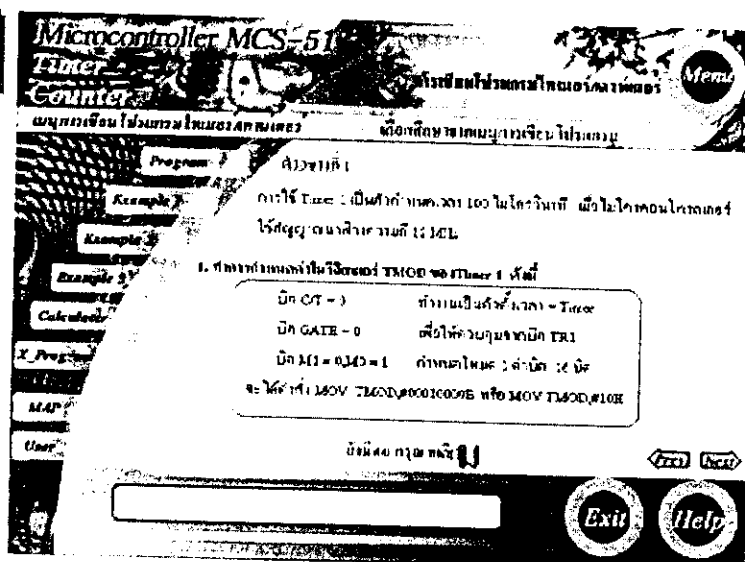
ต้องการ
ศึกษาบทเรียน
ในหน่วยที่ 6
นี้อีกครั้งหรือ
ไม่ ถ้าต้องการ
ให้ตอบ Yes
หากไม่
ต้องการให้
ตอบ NO

กรอบที่160



หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 1 แสดง ขึ้น
ตอนการเขียน
โปรแกรม
พร้อมคำ
อธิบายในการ
ศึกษาต่อ โดย
คลิกเมาส์ที่
ปุ่ม Next

กรอบที่161



หน่วยที่ 7 หน้า
ที่ 2 แสดง ตัว
อย่างที่ 1
พร้อมคำ
อธิบายในการ
ศึกษาต่อ โดย
คลิกเมาส์ที่
ปุ่ม Next